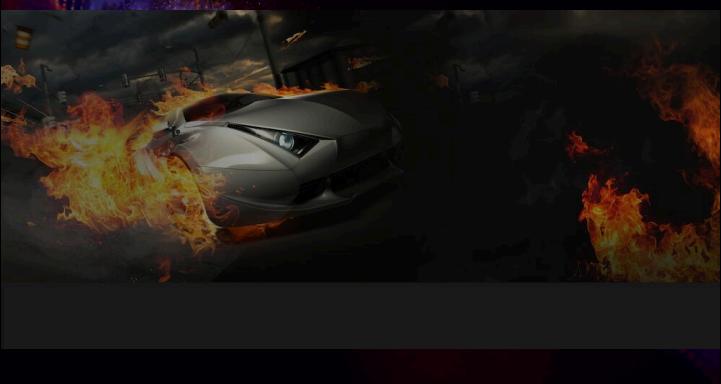


CURVA TU REALIDAD

POWERED BY

AG322QCX



CURVED MONITOR



FLICKER FREE

El AG322QCX es un elegante monitor curvo para videojuegos de 31,5" con resolución 1440p y un diseño «sin marco». Su tasa de refresco de 144 Hz y la tecnología Adaptive-Sync garantizan una experiencia de juego fluida.

- **Curvatura 1800R**
- **Resolución QHD**
- **Low Blue Light**
- **Flicker Free**
- **144Hz Tasa de Refresco**

CURVATURA 1800R

El diseño curvo te rodea y te sitúa en el centro de la acción: una experiencia de juego envolvente.

RESOLUCIÓN QHD

Con una resolución de 2560 x 1440, la pantalla Quad HD (QHD) ofrece una calidad superior de imagen e imágenes más precisas que desvelan los detalles más sutiles. La relación de aspecto de gran pantalla de 16:9 proporciona mucho espacio para repartir y trabajar, y también te permite disfrutar de juegos o películas en su tamaño original.

LOW BLUE LIGHT

La luz azul de onda corta puede ocasionar lesiones en la vista. La tecnología Anti Blue Light de AOC bloquea los rayos de luz azul dañinos sin alterar el color de la pantalla. Otros métodos de reducción de la luz azul utilizan filtros o ajustes que oscurecen ligeramente o dan un tono amarillento a las imágenes.

FLICKER FREE

La tecnología Flicker-Free de AOC utiliza un panel de luz de fondo de corriente continua (corriente CC), que reduce los niveles de luz parpadeante. Al minimizar la fatiga visual y el cansancio, ¡prepárate para disfrutar de esas largas e intensas sesiones de juego con increíble comodidad!

144HZ TASA DE REFRESCO

Equípate con una frecuencia de fotogramas dos veces superior a la de otros monitores y despídete de los seccionamientos de imagen y los movimientos borrosos. Con una frecuencia de actualización de 144 Hz cada fotograma se procesa con gran precisión y en suave sucesión, por lo que puedes alinear tus disparos con precisión y apreciar las carreras de alta velocidad en todo su esplendor.

GENERAL		INFORMACIÓN MONITOR		FUNCIONES DE VÍDEO	
Nombre del modelo	AG322QCX	Tamaño de la pantalla (pulgadas)	31,5	Tecnología de sincronización (VRR)	Freesync
Canal	Gaming	Plano / Curvo	Curvo	Tecnología Blue Light	Luz azul baja
Línea de productos	AGON	Dureza de la pantalla	3H	Flicker-Free (sin parpadeo)	Flicker Free
Familia de diseño	AG2	Separación de los píxeles (mm)	0,2724		
Fecha de lanzamiento (ETA)	1/6/2017	Resolución del panel	2560x1440		
EAN	4038986116015	Relación de aspecto	16:9		
		Tipo de panel	VA		
		Tipo de retroiluminación	WLED		
		Max Tasa de refresco	144 Hz		
		Tiempo de respuesta GtG	4 ms		
		Relación de contraste estático	2000:1		
		Relación de contraste dinámico	50M:1		
		Ángulo de visión (CR10)	178/178		
		Colores de la pantalla	16,7 millones		
		Brightness in nits	300 cd/m ²		
INFORMACIÓN ARMARIO					
		Pie extraíble	Sí		
		Potencia del altavoz	5 W x 2		
		Micrófono incorporado	Sí		
		Soporte de pared	100x100		
		Vesa			
ERGONOMÍA					
		Ajuste de altura (mm)	110mm		
		Pivotación	No		
FUNCIONES DE GAMING					
		Estilo de gaming	Action, RTS, Beat'm up, Racing		
		Modo de juego	RTS, FPS, Racing, Gamer 1, Gamer 2, Off		
		Comodidad de gaming	G-menu		
SOSTENIBILIDAD					
		WEEE	Sí		

CONSUMO DE ENERGÍA

Alimentación eléctrica	Externo
Consumo de energía encendido (método de prueba Energystar) en vatios	47,0
Consumo de energía en standby en vatios	0,5
Consumo de energía apagado en vatios	0,5
Clase de energía	B

DIMENSIONES DEL PRODUCTO

Dimensiones del producto, con base (AxAxF) mm	634.66(H) x 712.7(W) x 275.85(D)
Dimensiones del embalaje (AxAxF) mm	570(H) x 818(W) x 272(D)
Peso bruto con embalaje incluido (en kg)	9,17
Peso neto con embalaje (en kg)	6,64

CONTENIDO DE LA CAJA

Cable HDMI	1.8
Cable DisplayPort	1.8
Cable de audio	1.8
Cable de corriente C5	1.8

OTROS DATOS

Periodo de garantía	3 años
---------------------	--------

INFORMACIÓN DE CONECTIVIDAD

HDMI	HDMI 2.0 x 2
Puerto de pantalla	DisplayPort 1.2 x 2
Regleta de USB	Sí
Tipo de USB descendente	2
Puerto USB de carga rápida	Sí
Salida de audio	Salida de auriculares (3,5 mm)
Generación USB	USB 3.0 (2 USB downstream ports)
D-SUB (VGA)	1x