

# CADA MILÉSIMA DE SEGUNDO IMPORTA

**POWERED BY** 

G2460FQ



Esta pantalla fina y con estilo está diseñada para los jugadores más exigentes, con un tiempo de respuesta ultrarrápido de 1 ms y una proporción de actualizaciones de 144 Hz, para obtener saltos suaves en las secuencias de acción, sin retardos ni distorsi

- 1ms tiempo de respuesta GTG - Grey-to-Grey
- Display Port
- Adaptive sync
- 144Hz Tasa de Refresco

# TMS TIEMPO DE RESPUESTA GTG - GREY-TO-GREY

GtG significa Grey-To-Grey y representa el tiempo que toma a un pixel cambiar desde un nivel de gris al próximo nivel de gris. En el área de juegos cada milisegundo cuenta y puede ser un diferenciador entre acertar o fallar un disparo. Una respuesta rápida en tiempo elimina efectos fantasma y de movimiento.





#### **DISPLAY PORT**

DisplayPort ofrece una transmisión digital ultrarrápida de audio y vídeo sin pérdida de calidad o retardos de entrada. Conecta con rapidez y facilidad una gama de dispositivos a tu pantalla, incluido tu ordenador, portátil, reproductor de medios, videoconsola y mucho más. Es perfecto para profesionales y particulares muy exigentes.

### **ADAPTIVE SYNC**

La sincronización adaptativa hace coincidir la tasa de refresco vertical de tu monitor con la velocidad de fotogramas de la GPU para eliminar el stuttering, el tearing y los temblores, y que la experiencia de juego y de ocio sea aún más fluida. Esta función también es útil para disfrutar de vídeos y otros medios de entretenimiento de una forma más fluida.

AOC GAMING G2460FO



## 144HZ TASA DE REFRESCO

Equípate con una frecuencia de fotogramas dos veces superior a la de otros monitores y despídete de los seccionamientos de imagen y los movimientos borrosos. Con una frecuencia de actualización de 144 Hz cada fotograma se procesa con gran precisión y en suave sucesión, por lo que puedes alinear tus disparos con precisión y apreciar las carreras de alta velocidad en todo su esplendor.

GENERAL	
Nombre del modelo	G2460FQ
Canal	Gaming
Línea de productos	AOC Gaming
Familia de diseño	60 ID
Fecha de lanzamiento (ETA)	28/12/2014
EAN	4038986144537

INFORMACIÓN MO	NITOR
Tamaño de la pantalla (pulgadas)	24,0
Tamaño pantalla (cm)	60,96
Plano / Curvo	Plano
Dureza de la pantalla	3H
Separación de los píxeles (mm)	0,276
Resolución del panel	1920x1080
Relación de aspecto	16:9
Tipo de panel	TN
Tipo de retroiluminación	WLED
Max Tasa de refresco	144 Hz
Tiempo de respuesta GtG	1 ms
Relación de contraste estático	1000:1
Relación de contraste dinámico	80M:1
Ángulo de visión (CR10)	170/160
Colores de la pantalla	16,7 millones
Brightness in nits	350 cd/m²

FUNCIONES DE VÍDEO		
Flicker-Free (sin	Flicker Free	
parpadeo)		

INFORMACIÓN ARMARIO		
Color del bisel (frontal)	Negro	
Color del armario (parte trasera)	Negro	
Acabado del armario (parte trasera)	Textura	
Potencia del altavoz	2 W x 2	
Soporte de pared Vesa	100x100	

ERGONOMIA	
Inclinación	-5/20
Pivotación	No

**FUNCIONES DE GAMING** 

Modo de juego	RTS, FPS, Racing, Gamer 1, Gamer 2, Off
Comodidad de gaming	G-menu

SOSTENIBILIDAD	
Certificación TCO	6
WEEE	Sí
Conforme con ROHS	Sí
Sin mercurio	Sí
Material de embalaje reciclable	100 % reciclable

AOC GAMING G2460FQ

CONSUMO DE ENERGÍA	
Alimentación eléctrica	Interno
Consumo de energía encendido (método de prueba Energystar) en vatios	22,7
Consumo de energía en standby en vatios	0,31
Consumo de energía apagado en vatios	0,22
Clase de energía	С

CUMPLIMIENTO CON LA NORMATIVA		
Sí		
ISO 9241-307		

INFORMACIÓN DE CONECTIVIDAD		
HDMI	HDMI 1.4 x 1	
Puerto de pantalla	DisplayPort 1.2 x 1	
Salida de audio	Salida de auriculares (3,5 mm)	
D-SUB (VGA)	lx	
DVI	1x DVI-D	

#### **DIMENSIONES DEL PRODUCTO** Dimensiones del 400.4(H) x 551.4(W) x 221(D) producto, con base (AxAxF) mm Dimensiones del 435(H) x 693(W) x 127(D) embalaje (AxAxF) mm Peso bruto con 5,45 embalaje incluido (en kg) Peso neto con 4,16 embalaje (en kg)

CONTENIDO DE LA CAJA	
Cable HDMI	1.8
Cable D-SUB (VGA)	1.8
Cable DisplayPort	1.8
Cable de audio	1.8
Cable de corriente C7	1.8

OTROS DATOS	
Periodo de	3 años
garantía	

AOC GAMING G2460FQ