



AG276QZD2

GENEL

Model Adı	AG276QZD2
EAN	4038986182478
Kanal	Gaming
Ürün Serisi	AGON PRO
Tasarım grubu	AG6

EKRAN

Ekran boyu (inç)	26,7
Ekran boyu (cm)	67,8
Düz / Kavisli	Düz
Panel işleyişi	Anti-Reflection
Panel çözünürlüğü	2560x1440
Çözünürlük adı	QHD
Görüntü oranı	16:9
Panel tipi	QD - OLED
Max Yenileme hızı	240 Hz
Yanıt süresi GtG	0.03 ms
Akıllı kontrast oranı	1.5M:1
Görüntüleme açısı (CR10)	178/178
Görüntü renkleri	1.073B (10 bits)
Brightness in nits	250 cd/m2

DIŞ

Çerçeve tipi (ön)	3 kenardan çerçevesiz
Çerçeve Rengi (ön)	Koyu gri
Çerçeve kaplaması (ön)	Mat
Kabin rengi (arka taraf)	Siyah, Gri
Kabin kaplaması (arka taraf)	Mat

ERGONOMI

Vesa duvar askısı	100x100
Eğilme	-5 (+3/-0) ~ +25 (-3/+0)
Dönme	28° ±2° ~ 28° ±2°
Pivot	90° ±2° ~ 90° ±2°
Yükseklik ayarı (mm)	130mm

BAĞLANTI VE MULTIMEDYA

HDMI	HDMI 2.0 x 2
Ekran Portu	DisplayPort 1.4 x 1
USB Yuvası	✓
USB Yuvası hızı	USB 3.2 (Gen 1)
USB aşağı akım portları	2
USB hızlı şarj portu	✓

MULTIMEDYA

Hoparlörler	✓
Hoparlör gücü	5 W x 2
Ses Çıkışı	Kulaklık çıkışı (3,5 mm)

ÖNE ÇIKAN ÖZELLİKLER

Senkronizasyon teknolojisi (VRR)	Adaptive Sync
Mavi Işık Teknolojisi	Low Blue Light
Çoklu Görüntü (PbP, PiP)	PiP+PbP
Kırışmasız	Flicker Free
Kensington Kilidi	✓

OYUN ÖZELLİKLERİ

Oyun tarzı	Shooters, MMORPG, Action, eSports, RTS, FPS (eSports), Beat'm up, Racing
Oyuncu rahatlığı	G-menu
Düşük Giriş Gecikmesi	✓
Oyun Rengi	✓
Gölge Kontrol	✓
Hareket Bulanıklık Azaltması	✓
Crosshair / Dial Point	✓
Kare Sayacı	✓
Konsol Oyunları için İyİ	✓
PS5 Uyumluluğu	2560x1440@120Hz
PS5 Uyumluluğu	2560x1440@120Hz
Xbox SUyumluluğu	2560x1440@120Hz

GÜÇ / ÇEVRESEL

Güç kaynağı	Dış
Beklemedeyken güç tüketimi vat olarak	0,5
Kapalıyken güç tüketimi vat olarak	0,3

ÜRÜN BOYUTLARI

Ürün boyutları, ayak dahil (GxYxD) mm	609.3 × (395.6~525.6) × 228.9
Ürün boyutları, ayak hariç (GxYxD) mm	350.6 × 609.3 × 74.4
Ambalaj boyutları (GxYxD) mm	480 × 730 × 188
Brüt ağırlık, kutu dahil (kg)	11,37
Net ağırlık, kutu hariç (kg)	6,7
Standızsız olarak ürün (kg)	5,2

KUTU İÇERİĞİ

HDMI kablosu	1x
Displayport kablosu	1x