

РАСКРОЙТЕ СВОЙ ПОТЕНЦИАЛ

POWERED BY
CQ32G4VE

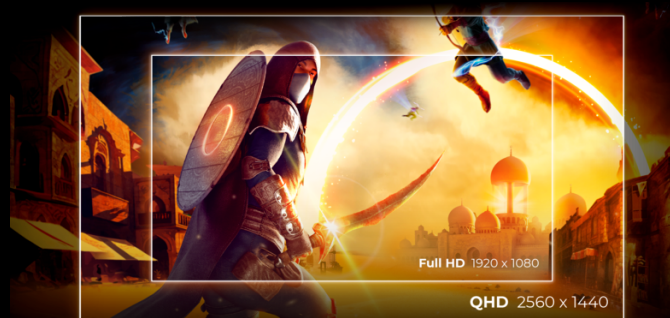


32-дюймовый изогнутый QHD-дисплей предоставляет непревзойденные игровые возможности благодаря великолепному разрешению 2560x1440 и плавной частоте обновления 180 Гц. Этот монитор имеет кривизну 1500R и быструю панель VA с задержкой 1 мс GtG и совместимостью с HDR10, что обеспечивает впечатляющую графику и насыщенные цвета. Благодаря MPRT 0,5 мс и небольшой задержке ввода отклик становится почти мгновенным, а индивидуализация с помощью G-Menu позволяет персонализировать настройки. Этот монитор — ваш билет к победе в конкурентной борьбе.

- **Разрешение QHD**
- **180Hz Refresh Rate**
- **Изогнутость 1500R**
- **1ms Время отклика GtG — переключение между оттенками серого**
- **Погрузитесь в игру на полную мощность с HDR10**
- **Низкая задержка ввода**

РАЗРЕШЕНИЕ QHD

Благодаря разрешению 2560 x 1440, Quad HD (QHD), достигаются великолепные качество и четкость изображения, позволяющие увидеть мельчайшие детали. Соотношение сторон 16:9 широкого экрана обеспечивает большое пространство для работы и расположения окон, а также позволяет наслаждаться играми и фильмами в их исходном разрешении.





180HZ REFRESH RATE

Соревновательные и интенсивные игры требуют лучших технологий, обеспечивающих плавность и плавность игры без задержек. Этот монитор AGON от AOC имеет частоту обновления 180 Гц, что в 3 раза быстрее, чем у стандартного дисплея. Более низкая частота кадров может привести к тому, что враги будут прыгать с места на место на экране, что сделает их очень трудными для поражения целями. Частота кадров 180 Гц восстанавливает критически важные недостающие изображения обратно на экран, показывая движения противника в сверхплавном движении, позволяя вам легче нацеливаться. С этим игровым монитором AGON от AOC вам не придется мириться с задержкой ввода и разрывами экрана.

ИЗОГНУТОСТЬ 1500R

Изогнутый дизайн обволакивает вас, помещая в центр действия и обеспечивая погружение в игровой процесс.



1MS ВРЕМЯ ОТКЛИКА GTG — ПЕРЕКЛЮЧЕНИЕ МЕЖДУ ОТТЕНКАМИ СЕРОГО

GtG — сокращение, которое означает «от серого к серому». Эта характеристика представляет собой время, которое необходимо одному пикселю для переключения с одного уровня серого к следующему. В компьютерных играх на счету каждая миллисекунда, так как от нее может зависеть попадание или промах. Быстрое время отклика также устраняет эффект ореола и размытие изображения при движении.

ПОГРУЗИТЕСЬ В ИГРУ НА ПОЛНУЮ МОЩНОСТЬ С HDR10

HDR10 здесь, чтобы улучшить качество изображения еще больше, улучшив синхронизацию вашей видеокарты или консоли с монитором. Это создает более реалистичный, захватывающий и плавный игровой опыт. Вы будете чувствовать себя, словно входите в игру, кадр за кадром.



НИЗКАЯ ЗАДЕРЖКА ВВОДА

Раскройте потенциал своих реакций в режиме низкой задержки ввода (Low Input Lag) от АОС. Забудьте украшения: в этом режиме все ресурсы монитора перебрасываются на обработку отклика, что обеспечивает абсолютное преимущество в нужный момент при спуске курса слабым нажатием.



ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Наименование модели	CQ32G4VE
Марка	AOC
Канал	Gaming
Размеры изделия вместе с подставкой (Д x Ш x В)	AOC Gaming
Семейство конструкций	G4
EAN	4038986182164

ИНФОРМАЦИЯ О ДИСПЛЕЕ

Размер экрана (дюйм.)	31,5
Размер экрана (см)	80,0
Плоский/изогнутый	Изогнутый
Радиус изогнутости	1500R
Обработка панели	Антиблик (AG)
Шаг пикселя (mm)	0,2724
Пикселей на дюйм	93,24
Разрешение панели	2560x1440
Соотношение сторон	16:9
Тип панели	Fast VA
Тип подсветки	WLED
Max Частота обновления	180 Hz
Время отклика GtG	1 мс
Время отклика MPRT	0,5 мс
Соотношение статической контрастности	3500:1
Соотношение динамической контрастности	80M:1
Угол обзора (CR10)	178/178
Цвета дисплея	16.7M (8bits)
Brightness in nits	300 cd/m²
Зоны локального затемнения	Global Dimming

ФУНКЦИИ ВИДЕО

Технология синхронизации (VRR)	Adaptive Sync
AMD FreeSync™	AMD FreeSync Premium
Частота цифрового сигнала по вертикали	HDMI: 48-144Hz / DP: 48-180Hz
Частота цифрового сигнала по горизонтали	HDMI: 30k-230kHz / DP: 30k-270kHz
HDR (высокий динамический диапазон)	HDR 10
Технология Blue Light	Low Blue Light
Цветовая гамма (sRGB) CIE 1976 %	124,2
Цветовая гамма (DCI-P3) CIE 1976 %	92,4
Flicker-Free	Flicker Free

ИНФОРМАЦИЯ О КОРПУСЕ

Цвет рамки (спереди)	Черный
Цвет корпуса (сзади)	Черный, Серый
Отделка корпуса (сзади)	Текстура
Частота обновления	Да
Защитный замок Kensington	Да
Настенное крепление Vesa	100x100

ЭРГОНОМИКА

Наклон $-3^{\circ} \pm 2^{\circ} \sim 21^{\circ} \pm 2^{\circ}$

ИГРОВЫЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ		ПОТРЕБЛЕНИЕ ЭНЕРГИИ		РАЗМЕРЫ ИЗДЕЛИЯ	
Стиль игры	MMORPG, Action, RTS, FPS (eSports), Racing	Электропитание	Внутреннее	Размеры изделия вместе с подставкой (ШхВхГ) mm	709.4 x 523.8 x 265.3
Игровой режим	RTS, FPS, Racing, Gamer 1, Gamer 2, Off	Потребление энергии во время работы (типичное) в ваттах	35,0	Размеры изделия без подставки (ШхВхГ) mm	709.4 x 425.2 x 96.6
Удобство для игр	G-menu	Потребление энергии в режиме ожидания в ваттах	0,5	Размеры упаковки (ШхВхГ) mm	840 x 527 x 188
Совместимость с PS5	2560x1440@120Hz	Потребление энергии в выключенном режиме в ваттах	0,3	Вес брутто вместе с упаковкой (кг)	9,91
Совместимость с Xbox X	2560x1440@120Hz	Класс энергоэффективности	F	Вес нетто без упаковки (кг)	7,31
Совместимость с Xbox S	2560x1440@120Hz	СОБЛЮДЕНИЕ НОРМАТИВНЫХ ТРЕБОВАНИЙ		Изделие без подставки (кг)	6,24
ЭНЕРГОЭФФЕКТИВНОСТЬ				КОМПЛЕКТНОСТЬ	
Сертификат TCO	No	CB	Да	HDMI-кабель	1.8
WEEE	Да	CE	Да	Кабель Displayport	1.8
корпус не содержит поливинилхлорида и бромированных огнестойких добавок	Да	TUV-Bauart-Mark	Да	Кабель питания	Да
Соответствие требованиям RoHS	Да	ISO 9241-307	Да	ПРОЧАЯ ИНФОРМАЦИЯ	
Тип изделия	Да	EAC	Да	Гарантийный период	3 года
Без содержания ртути	Да	FCC	Да	ИНФОРМАЦИЯ О ВОЗМОЖНОСТЯХ ПОДКЛЮЧЕНИЯ	
Соответствие требованиям REACH	100 % перерабатываемый	UKCA	Да		
Carton material	Paper				
		HDMI	HDMI 2.0 x 2		
		DisplayPort	DisplayPort 1.4 x 1		
		Сигнал аудиовыхода	Выход наушников (3,5 мм)		