

AGON
BY AOC

РАСКРОЙТЕ СВОЙ ПОТЕНЦИАЛ

POWERED BY
24G4XE



"Раскройте мощь серии G4 с помощью 24G4XE — оружия, которое подойдет как казуальным игрокам, так и домашним геймерам. Приготовьтесь к беспрецедентной модернизации, позволяющей выйти на уровень киберспорта: вы получите компактный дисплей с диагональю 23,8 дюйма и панель IPS с высокими характеристиками, которая займет центральное место. Она обеспечивает выдающиеся характеристики цветопередачи и контрастности, которые повышают увлекательность приключений и помогают создать первоклассную игровую конфигурацию с превосходным решением для геймеров с широким спектром вкусов. Благодаря времени отклика GtG до 1 мс и впечатляющей частоте обновления 180 Гц вас ждут по-настоящему оптимальные игровые возможности с низкой задержкой ввода."

- **Низкая задержка ввода**
- **180Hz Refresh Rate**
- **1ms Времени отклика GtG — переключение между оттенками серого**
- **Панель IPS**
- **Погрузитесь в игру на полную мощность с HDR10**
- **G-Sync Compatible**

НИЗКАЯ ЗАДЕРЖКА ВВОДА

Раскройте потенциал своих реакций в режиме низкой задержки ввода (Low Input Lag) от AOC. Забудьте украшения: в этом режиме все ресурсы монитора перебрасываются на обработку отклика, что обеспечивает абсолютное преимущество в нужный момент при спуске курса слабым нажатием.



180HZ REFRESH RATE

Соревновательные и интенсивные игры требуют лучших технологий, обеспечивающих плавность и плавность игры без задержек. Этот монитор AGON от АОС имеет частоту обновления 180 Гц, что в 3 раза быстрее, чем у стандартного дисплея. Более низкая частота кадров может привести к тому, что враги будут прыгать с места на место на экране, что сделает их очень трудными для поражения целями. Частота кадров 180 Гц восстанавливает критически важные недостающие изображения обратно на экран, показывая движения противника в сверхплавном движении, позволяя вам легче нацеливаться. С этим игровым монитором AGON от АОС вам не придется мириться с задержкой ввода и разрывами экрана.

1MS ВРЕМЯ ОТКЛИКА GTG — ПЕРЕКЛЮЧЕНИЕ МЕЖДУ ОТТЕНКАМИ СЕРОГО

GtG — сокращение, которое означает «от серого к серому». Эта характеристика представляет собой время, которое необходимо одному пикселю для переключения с одного уровня серого к следующему. В компьютерных играх на счету каждая миллисекунда, так как от нее может зависеть попадание или промах. Быстрое время отклика также устраняет эффект ореола и размытие изображения при движении.



ПАНЕЛЬ IPS

Панель IPS обеспечивает отличный обзор с реалистичными, но в то же время яркими и точными цветами. Цвета выглядят одинаково вне зависимости от угла просмотра дисплея.

ПОГРУЗИТЕСЬ В ИГРУ НА ПОЛНУЮ МОЩНОСТЬ С HDR10

HDR10 здесь, чтобы улучшить качество изображения еще больше, улучшив синхронизацию вашей видеокарты или консоли с монитором. Это создает более реалистичный, захватывающий и плавный игровой опыт. Вы будете чувствовать себя, словно входите в игру, кадр за кадром.



G-SYNC COMPATIBLE

Синхронизация этого монитора G-SYNC Compatible с новым поколением видеокарт NVIDIA* обеспечивает безупречное качество изображения.

*Полный список графических процессоров, совместимых с мониторами G-SYNC Compatible, находится на веб-сайте NVIDIA.

ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ		ИНФОРМАЦИЯ О ДИСПЛЕЕ		ФУНКЦИИ ВИДЕО	
Наименование модели	24G4XE	Размер экрана (дюйм.)	23,8	Технология синхронизации (VRR)	Adaptive Sync
Марка	AOC	Размер экрана (см)	60,0	NVIDIA G-SYNC™	NVIDIA G-SYNC Compatible
Канал	Gaming	Плоский/изогнутый	Плоский	Частота цифрового сигнала по вертикали	48-180Hz
Размеры изделия вместе с подставкой (Д x Ш x В)	AOC Gaming	Твердость дисплея	3H	Частота цифрового сигнала по горизонтали	30-200KHz
Семейство конструкций	G4	Обработка панели	Антиблик (AG)	HDR (высокий динамический диапазон)	HDR 10
EAN	4038986142045	Пикселей на дюйм	92,3	Технология Blue Light	Low Blue Light
		Разрешение панели	1920x1080	Цветовая гамма (sRGB) CIE 1976 %	130,4
		Соотношение сторон	16:9	Цветовая гамма (DCI-P3) CIE 1976 %	93,4
		Тип панели	Fast IPS	Flicker-Free	Flicker Free
		Тип подсветки	WLED		
		Мах Частота обновления	180 Hz		
		Время отклика GtG	1 мс		
		Время отклика MPRT	0,5 мс		
		Соотношение статической контрастности	1000:1		
		Соотношение динамической контрастности	80M:1		
		Угол обзора (CR10)	178/178		
		Цвета дисплея	16,7 млн		
		Brightness in nits	300 cd/m²		
				ИНФОРМАЦИЯ О КОРПУСЕ	
				Цвет рамки (спереди)	Черный
				Цвет корпуса (сзади)	Черный, Серый
				Отделка корпуса (сзади)	Текстура
				Частота обновления	Да
				Мощность динамика	2 W x 2
				Защитный замок Kensington	Да
				Настенное крепление Vesa	100x100

ЭРГОНОМИКА		ПОТРЕБЛЕНИЕ ЭНЕРГИИ		РАЗМЕРЫ ИЗДЕЛИЯ	
Наклон	-5 (+3/-0) ~ +23 (-3/+0)	Электропитание	Внутреннее	Размеры изделия вместе с подставкой (ШхВхГ) mm	540 x 434.5 x 177.4
ИГРОВЫЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ		Потребление энергии во время работы (типичное) в ваттах	21,0	Размеры изделия без подставки (ШхВхГ) mm	540 x 325 x 50.6
Стиль игры	Shooters, MMORPG, Action, eSports, RTS, FPS (eSports), Beat'm up, Racing	Потребление энергии в режиме ожидания в ваттах	0,3	Размеры упаковки (ШхВхГ) mm	610 x 395 x 126
Игровой режим	RTS, FPS, Racing, Gamer 1, Gamer 2, Off	Потребление энергии в выключенном режиме в ваттах	0,3	Вес брутто вместе с упаковкой (кг)	5,63
Удобство для игр	G-menu	Класс энергоэффективности	E	Вес нетто без упаковки (кг)	3,48
Совместимость с PS5	1920x1080@120Hz	СОБЛЮДЕНИЕ НОРМАТИВНЫХ ТРЕБОВАНИЙ		Изделие без подставки (кг)	2,7
Совместимость с Xbox X	1920x1080@120Hz	CB	Да	КОМПЛЕКТНОСТЬ	
Совместимость с Xbox S	1920x1080@120Hz	CE	Да	HDMI-кабель	1x
ЭНЕРГОЭФФЕКТИВНОСТЬ		TUV-Bauart-Mark	Да	Кабель Displayport	1x
Сертификат TCO	No	ISO 9241-307	Да	Кабель питания	Да
WEEE	Да	EAC	Да	ПРОЧАЯ ИНФОРМАЦИЯ	
корпус не содержит поливинилхлорида и бромированных огнестойких добавок	Да	FCC	Да	Гарантийный период	3 года
Соответствие требованиям RoHS	Да	ИНФОРМАЦИЯ О ВОЗМОЖНОСТЯХ ПОДКЛЮЧЕНИЯ			
Тип изделия	Да	HDMI	HDMI 2.0 x 2		
Без содержания ртути	Да	Цифровая HDCP (вариант с HDMI)	HDCP 2.2		
Соответствие требованиям REACH	100 % перерабатываемый	DisplayPort	DisplayPort 1.4 x 1		
Carton material	Paper	Сигнал аудиовыхода	Выход наушников (3,5 мм)		
		DP HDCP version	HDCP 2.2		