



27G15N

FHD-tydlighet, 180Hz hastighet, VA-precision och HDR-glans: höj ditt spelande med 27G15N

Upplev oöverträffad spel med 27G15N. Denna 27-tumsskärm har en Full HD-upplösning, 180Hz uppdateringsfrekvens och 1ms G2G-svarstid på en VA-panel. Njut av levande HDR10-bilder och sömlöst spelande med AdaptiveSync och Low Input Lag. Dessutom säkerställer FlickerFree och Low Blue Mode-teknik komfort under långa sessioner.

ALLMÄNT

Modellnamn	27G15N
EAN	4038986182249
Kanal	Gaming
Produktlinje	AOC Gaming
Designfamilj	G1

SKÄRM

Skärmstorlek (tum)	27
Skärmstorlek (cm)	68,6
Platt / böjd	Platt
Panelbehandling	Antiglare (AG)
Panelupplösning	1920x1080
Upplösningsnamn	FHD
Bildförhållande	16:9
Paneltyp	Fast VA
Bakgrundsbelysningstyp	WLED
Max Uppdateringshastighet	180 Hz
Svarstid GtG	1 ms
Svarstid MPRT	1 ms
Statiskt kontrastförhållande	3000:1
Dynamiskt kontrastförhållande	80M:1
Betraktningvinkel (CR10)	178/178
Displayfärger	16,7 miljoner
Brightness in nits	300 cd/m2
Punkter per tum	81,59

EXTERIÖR

Ram typ (fram)	3-sidig ramlös
Ram färg (fram)	Svart
Ram finish (fram)	Matt
Skåpfärg (baksida)	Svart
Skåp finish (baksida)	Matt

ERGONOMI

Vesa väggmontering	100x100
Luta	-5, 23

ANSLUTNINGSMÖJLIGHETER OCH MULTIMEDIA

HDMI	HDMI 2.0 x 1
DisplayPort	DisplayPort 1.4 x 1

MULTIMEDIA

Ljudutgång	Hörlur ut (3,5 mm)
------------	--------------------

FUNKTIONER

Synkroniseringsteknik (VRR)	Adaptive Sync
Blue Light-teknik	Svagt blått ljus
Flimmerfritt	Flicker Free
Färgutrymme (DCI-P3) CIE 1976%	93,43

SPELFUNKTIONER

Spelstil	Shooters, MMORPG, Action, eSports, RTS, Beat'm up, Racing
Låg eftersläpning	✓
Bra för konsolspel	✓

POWER / MILJÖ

Strömförsörjning	Extern
Strömförbrukning viloläge i watt	0,43
Strömförbrukningen av i watt	0,38

PRODUKTMÅTT

Produktmått inkl. bas (BxHxD) mm	613.4 x 464.8 x 210.2
Produktmått exkl. bas (BxHxD) mm	613.4 x 365.0 x 50.0
Förpackningsmått (BxHxD) mm	670 x 450 x 130
Bruttovikt inkl. förpackning (i kg)	5,52
Nettovikt exkl. förpackning (i kg)	4,11

VAD FINNS I LÅDAN

HDMI-kabel	1x
Displayport-kabel	1x