

# LIBERTE O SEU POTENCIAL

POWERED BY  
**CQ32G4VE**



O ecrã curvo QHD de 32" oferece uma experiência de jogo sem paralelo, com uma resolução brilhante de 2560x1440 e uma taxa de atualização fluida de 180Hz. Este monitor possui uma curvatura de 1500R com um painel VA rápido com 1ms GtG e compatibilidade com HDR10, resultando em gráficos espectaculares e cores ricas. Com um MPRT de 0,5 ms e uma pequena latência de entrada, pode experimentar uma capacidade de resposta quase instantânea e a personalização do menu G permite-lhe personalizar as suas definições. Este monitor é a sua arma para dominar os seus adversários.

- **Resolução QHD**
- **Taxa de atualização de 180 Hz**
- **Curvatura de 1500 R**
- **GtG (Grey-to-Grey) de tempo de resposta de 1 ms**
- **Viva o jogo no seu melhor com HDR10**
- **Baixa latência de entrada**

## RESOLUÇÃO QHD

Com uma resolução de 2560 x 1440, o Quad HD (QHD) oferece uma qualidade de imagem superior e imagens nítidas que revelam os mais pequenos detalhes. A proporção de 16:9 do ecrã panorâmico oferece muito espaço para se espalhar e trabalhar, permitindo-lhe ainda desfrutar de jogos ou filmes no seu formato original.



## TAXA DE ATUALIZAÇÃO DE 180 Hz



Jogos competitivos e intensos exigem a melhor tecnologia para garantir jogos mais suaves e sem atrasos. Este monitor AGON by AOC apresenta uma taxa de atualização de 180 Hz, tornando-o 3x mais rápido que um monitor padrão. Uma taxa de quadros mais baixa pode fazer com que os inimigos pareçam pular de um lugar para outro na tela, tornando-os alvos muito difíceis de atingir. Uma taxa de quadros de 180 Hz restaura as imagens críticas perdidas de volta na tela, revelando os movimentos do inimigo em movimentos ultra-suaves, permitindo que você mire com mais facilidade. Com este monitor de jogos AGON by AOC, você não terá que aturar atrasos de entrada e tela rasgada.

## CURVATURA DE 1500 R

O design curvo envolve-o, colocando-o no centro da ação e proporcionando uma experiência de jogo envolvente.



1500R

## GTG (GREY-TO-GREY) DE TEMPO DE RESPOSTA DE 1 MS

GtG significa Grey-to-Grey (cinzento para cinzento) e representa o tempo que um píxel demora a mudar de um nível de cinzento para o seguinte. Nos jogos, cada milissegundo conta e pode ser o fator diferenciador entre acertar ou falhar um tiro. Um tempo rápido de resposta também elimina o efeito fantasma e a desfocagem do movimento.

## VIVA O JOGO NO SEU MELHOR COM HDR10

HDR10 está aqui para aprimorar ainda mais a qualidade da imagem, melhorando a sincronização da sua GPU ou console com o monitor. Isso cria uma experiência de jogo mais realista, imersiva e suave: Você se sentirá como se estivesse entrando no jogo, quadro a quadro.



## BAIXA LATÊNCIA DE ENTRADA



Liberte os seus reflexos mudando para o modo de baixa latência de entrada da AOC. Esqueça os pormenores gráficos: este modo reorienta o monitor favorecendo um tempo de resposta em bruto e proporcionando a máxima vantagem em situações de "hair trigger".

| GERAL                       |               | MOSTRAR INFORMAÇÃO             |                   | FUNCIONALIDADES DO VÍDEO               |                                   |
|-----------------------------|---------------|--------------------------------|-------------------|--|-----------------------------------|
| Nome do modelo              | CQ32G4VE      | Tamanho do ecrã (polegadas)    | 31,5              | Tecnologia de sincronização (VRR)      | Adaptive Sync                     |
| Marca                       | AOC           | Tamanho do ecrã (cm)           | 80,0              | AMD FreeSync™                          | AMD FreeSync Premium              |
| Canal                       | Gaming        | Plano/Curvo                    | Curved            | Frequência de sinal digital vertical   | HDMI: 48-144Hz / DP: 48-180Hz     |
| Linha de produtos           | AOC Gaming    | Raio de curvatura              | 1500R             | Frequência de sinal digital horizontal | HDMI: 30k-230kHz / DP: 30k-270kHz |
| Família do design           | G4            | Tratamento do painel           | Antiglare (AG)    | Píxeis por polegada                    | HDR (Grande Alcance Dinâmico)     |
| EAN                         | 4038986182164 | Tom de píxeis (mm)             | 0,2724            | Resolução do painel                    | HDR 10                            |
|                             |               | Píxeis por polegada            | 93,24             | Tecnologia Blue Light                  | Low Blue Light                    |
|                             |               | Ráio de aspetto                | 16:9              | Espaço de cores (sRGB) CIE 1976 %      | 124,2                             |
|                             |               | Tipo de painel                 | Fast VA           | Espaço de cores (DCI-P3) CIE 1976 %    | 92,4                              |
|                             |               | Tipo de luz de fundo           | WLED              | Isento de cintilação                   | Flicker Free                      |
|                             |               | Max Velocidade de atualização  | 180 Hz            |  |                                   |
|                             |               | Tempo de resposta GTG          | 1 ms              |  |                                   |
|                             |               | Tempo de resposta MPRT         | 0.5 ms            |  |                                   |
|                             |               | Ráio de contraste-estática     | 3500:1            | Cor do aro (frontal)                   | Black                             |
|                             |               | Ráio de contraste dinâmico     | 80M:1             | Cor da armação (verso)                 | Black, Grey                       |
|                             |               | Ângulo de visão (CR10)         | 178/178           | Acabamento da armação (verso)          | Texture                           |
|                             |               | Cores do ecrã                  | 16.7M (8bits)     | Suporte amovível                       | Sim                               |
|                             |               | Brightness in nits             | 300 cd/m²         | Cabo de segurança Kensington           | Sim                               |
|                             |               | Zonas locais de obscurecimento | Global Dimming    | Montagem de parede VESA                | 100x100                           |
| INFORMAÇÕES SOBRE A ARMAÇÃO |               |                                |                   |  |                                   |
|                             |               |                                |                   |  |                                   |
| ERGONOMIA                   |               |                                |                   |  |                                   |
|                             |               |                                |                   |  |                                   |
|                             |               | Inclinação                     | -3° ±2° ~ 21° ±2° |  |                                   |

| FUNCIONALIDADES PARA GAMING      |  | CONSUMO MÁXIMO DE ENERGIA                   |          | DIMENSÕES DO PRODUTO                            |                       |
|----------------------------------|--|---|----------|---|-----------------------|
| Estilo de gaming                 | MMORPG, Action, RTS, FPS (eSports), Racing | Fornecimento de energia                     | Internal | Dimensões do produto incl. a base (LxAxP) em mm | 709.4 x 523.8 x 265.3 |
| Modo de jogo                     | RTS, FPS, Racing, Gamer 1, Gamer 2, Off    | Consumo de energia ligado (típico) em watts | 35,0     | Dimensões do produto excl. a base (LxAxP) em mm | 709.4 x 425.2 x 96.6  |
| Conveniência de gaming           | G-menu                                     | Consumo de energia em reserva em watts      | 0,5      | Dimensões da embalagem (LxAxP) em mm            | 840 x 527 x 188       |
| Compatibilidade PS5              | 2560x1440@120Hz                            | Consumo de energia offline em watts         | 0,3      | Peso bruto incl. a embalagem (em kg)            | 9,91                  |
| Compatibilidade Xbox X           | 2560x1440@120Hz                            | Classe energética                           | F        | Peso líquido excl. a embalagem (em kg)          | 7,31                  |
| Compatibilidade Xbox S           | 2560x1440@120Hz                            | CONFORMIDADE REGULAMENTAR                   |          | Produto sem suporte (kg)                        | 6,24                  |
| SUSTENTABILIDADE                 |  | CB  | Sim      | CONTEÚDO DA EMBALAGEM                           |                       |
| Certificação TCO                 | No   | CE  | Sim      | Cabo HDMI                                       | 1,8                   |
| REEE                             | Sim  | TÜV Bauart Mark                             | Sim      | Cabo da porta do ecrã                           | 1,8                   |
| Em conformidade com o REACH      | Sim  | ISO 9241-307                                | Sim      | Cabo de alimentação                             | Sim                   |
| Em conformidade com RoHS         | Sim  | EAC   | Sim      | INFORMAÇÕES SOBRE CONECTIVIDADE                 |                       |
| Caixa sem PVC/RCB                | Sim  | FCC   | Sim      | HDMI  | HDMI 2.0 x 2          |
| Isento de mercúrio               | Sim  | UKCA  | Sim      | Porta do ecrã                                   | DisplayPort 1.4 x 1   |
| Material de embalagem reciclável | 100 % recyclable                           | INFORMAÇÕES SOBRE CONECTIVIDADE             |          | Saída de áudio                                  | Headphone out (3.5mm) |
| Carton material                  | Paper                                      | OUTRAS INFORMAÇÕES                          |          | Período de garantia                             | 3 years               |