

PUSH THE LIMITS OF
SPEED!

POWERED BY
25G50Z



The 25G50Z is built for competitive gamers who demand the fastest response. With its FHD resolution and Fast IPS panel, it delivers sharp visuals and vibrant colors. The 260Hz (OC) refresh rate, 1ms GtG, and 0.3ms MPRT ensure an ultra-smooth, blur-free gaming experience. AdaptiveSync and Low Input Lag provide flawless precision, while HDR10 enhances the visuals with deeper contrast and richer detail. With its simple eSports stand and customizable G-Menu settings, the 25G50Z is your ultimate weapon to stay ahead in every competition.

- **Stojak monitora e-sportowego**
- **GMENU**
- **Niskie opóźnienie sygnału wejściowego**
- **Czas reakcji MPRT 0,3 ms**
- **260Hz (OC240Native)**
- **1ms Czas Reakcji GTG — z szarości do szarości**

STOJAK MONITORA E-SPORTOWEGO

Nasza nowa podstawa. Współprojektowana z profesjonalistami e-sportowymi, umożliwia maksymalne wykorzystanie wolnej przestrzeni na wszystkie urządzenia peryferyjne. Podstawa monitora została zaprojektowana tak, aby zmniejszyć miejsce, jakie zajmuje monitor na biurku, a nawet pozwala na umieszczenie klawiatury na wierzchu. Stojak zawiera zarządzanie kablami, aby utrzymać porządek na biurku. Niezależnie od gatunku, w którym rywalizujesz, chcemy, abyś czuł się jak profesjonalista.





GMENU

Menu G AOC to bezpłatne narzędzie, które można zainstalować na komputerze i cieszyć się pełną personalizacją w połączeniu z maksymalną wygodą.

NISKIE OPÓŹNIENIE SYGNAŁU WEJŚCIOWEGO

Uwolnij swój refleks, przełączając się na Tryb niskiego opóźnienia AOC. Zapomnij o bajerach graficznych: ten tryb przełącza monitor na ustawienia stawiające czysty czas reakcji na pierwszym miejscu, zapewniając decydującą przewagę w wyrównanych starciach, gdy decydują ułamki sekund.



CZAS REAKCJI MPRT 0,3 MS

Poczuj naprawdę wciągające wrażenia z gry. Niezależnie od tego, czy grasz w szybką grę wyścigową, czy bierzesz udział w bitwie o wysoką stawkę, liczy się każda milisekunda! Monitor MPRT 0,3 ms może być Twoją przepustką do doskonałości w grach, z krótkim czasem reakcji i płynną rozgrywką.

260HZ (OC240NATIVE)

260Hz (OC, 240Hz natywne) w pełni uwalnia potencjał topowych kart graficznych, zapewniając niespotykaną dotąd płynność obrazu. Każdy detal jest wyraźnie podkreślony, a każdy ruch ukazany z krystaliczną klarownością – dzięki czemu Twoje reakcje stają się częścią akcji, wynosząc Twoją rozgrywkę na wyższy poziom.



1MS CZAS REAKCJI GTG — Z SZAROŚCI DO SZAROŚCI

GtG oznacza z szarości do szarości i określa, ile czasu zajmuje pikselowi przejście z jednego poziomu szarości na drugi. W grach liczy się każda milisekunda, od której może zależeć, czy oddamy udany strzał, czy chybimy. Krótki czas reakcji eliminuje również efekt zjawy i rozmycia ruchu.

OGÓLNE		INFORMACJE O WYŚWIETLANIU		FUNKCJE WIDEO	
Nazwa modelu	25G50Z	Wielkość ekranu (cale)	24,5	Technologia synchronizacji (VRR)	Adaptive Sync
Marka	AOC	Wielkość ekranu (cm)	62,2	Częstotliwość sygnału cyfrowego w pionie	48-260Hz
Kanał	B2C, Gaming	Płaski/zakrzywiony	Płaski	Częstotliwość sygnału cyfrowego w poziomie	30K-290KHz
Linia produktowa	AOC Gaming	Twardość ekranu	3H	HDR (High Dynamic Range)	HDR 10
EAN	4038986163439	Obróbka matrycy	Powłoka antyodblaskowa (AG)	Technologia Blue Light	TUV Low Blue Light (hardware)
		Wielkość piksela (mm)	0,2802	Przestrzeń barw (sRGB) CIE 1976 %	120,9
		Liczba pikseli na cal	89,91	Przestrzeń barw (DCI-P3) CIE 1976 %	92,0
		Rozdzielczość matrycy	1920x1080	Przestrzeń barw (Adobe RGB) CIE 1976 %	88,1
		Proporcje obrazu	16:9	Flicker-Free	Flicker Free
		Typ matrycy	Fast IPS		
		Typ podświetlenia	WLED		
		Max Częstotliwość odświeżania	260Hz (OC, 240Hz Native)		
		Czas reakcji GtG	1 ms		
		Czas reakcji MPRT	0.3 ms		
		Współczynnik kontrastu statycznego	1000:1		
		Współczynnik kontrastu dynamicznego	80M:1		
		Kąt oglądania (CR10)	178/178		
		Kolory ekranu	16.7M (8bits)		
		Brightness in nits	300 cd/m ²		
		Lokalne strefy przyciemniania	Global Dimming		
				INFORMACJE O OBUDOWIE	
				Kolor ramki (przód)	Czarny
				Kolor obudowy (tylna ścianka)	Czarny
				Wykończenie obudowy (tylna ścianka)	Faktura
				Odłączana podstawa	Tak
				Blokada bezpieczeństwa Kensington	Tak
				Mocowanie ścienne Vesa	100x100

ERGONOMIA		ZUŻYCIE ENERGII		WYMIARY PRODUKTU	
Pochylenie	-3.5/21.5	Zasilanie	Zewnętrzne	Wymiary produktu z podstawą (SxWxG) mm	561.6 x 424.9 x 175
FUNKCJE DLA GRACZY		Zużycie energii w watach (typowe)	21,0	Wymiary produktu bez podstawy (SxWxG) mm	561.6 x 325.1 x 35.8
Styl gry	Shooters, MMORPG, Action, eSports, RTS, FPS (eSports), Beat'm up, Racing	Zużycie energii w watach w trybie oczekiwania	0,3	Wymiary opakowania (SxWxG) mm	635 x 420 x 124
Tryb gier	RTS, FPS, Racing, Gamer 1, Gamer 2, Off	Zużycie energii w watach w trybie wyłączenia	0,3	Masa brutto z opakowaniem (w kg)	4,49
Ułatwienie do grania	G-menu	Klasa energetyczna	E	Masa netto bez opakowania (kg)	2,63
Kompatybilność z PS5	1920x1080@120Hz	ZGODNOŚĆ Z PRZEPISAMI		Produkt bez podstawy (kg)	2,23
Kompatybilność z Xbox X	1920x1080@120Hz	CB	Tak	OPROGRAMOWANIE	
Kompatybilność z Xbox S	1920x1080@120Hz	CE	Tak	Oprogramowanie	G-Menu
		EAC	Tak	ZAWARTOŚĆ OPAKOWANIA	
		FCC	Tak	Kabel Displayport	1,5
		UKCA	Tak	Kabel zasilający	Tak
EKOLOGIA		INFORMACJE O ZŁĄCZACH		INNE INFORMACJE	
WEEE	Tak	HDMI	HDMI 2.0 x 1	Okres gwarancji	3 lata
Zgodność z REACH	Tak	Cyfrowe HDCP (wersja HDMI)	HDCP 1.4/2.2		
Zgodność z RoHS	Tak	DisplayPort	DisplayPort 1.4 x 1		
CEC	Tak	Wyjście audio	1x Audio out		
Carton material	Paper	DP HDCP version	HDCP 1.4/2.2		
Carton material print	Water Print (Brown Carton)				