

UWOLNIJ SWÓJ POTENCJAŁ

POWERED BY
U32G4U



Wejdź w przyszłość gamingu z monitorem U32G4U Dual-Frame, który daje elastyczność dominacji w UHD 160Hz lub maksymalnego przyspieszenia w FHD 320Hz. Dzięki nowoczesnemu panelowi Fast IPS z czasem reakcji 1ms GtG i ultra-niskim 0,5ms MPRT każdy obraz jest ostry, responsywny i pełen szczegółów. Certyfikat HDR400, szeroka gama kolorów i AdaptiveSync gwarantują zapierającą dech w piersiach jakość obrazu bez rwania czy zacięć. Wyposażony w HDMI 2.1 dla łączności nowej generacji, hub USB dla wygodnych konfiguracji oraz ergonomiczną podstawę zapewniającą komfort, U32G4U stworzono zarówno do wydajnego gamingu, jak i kreatywnej wielozadaniowości.

- **DFM UHD@160Hz - FHD@320Hz - MONITOR**
- **Fast IPS**
- **1ms Czas Reakcji GTG — z szarości do szarości**
- **Adaptive sync**
- **SZEROKA GAMA KOLORÓW**
- **Vesa Certified DisplayHDR™ 400**

DFM UHD@160Hz - FHD@320Hz - MONITOR

Dual Frame Mode (DFM) on AOC monitors offers unparalleled flexibility, allowing users to harness the power of UHD 3840x2160 resolution at an ultra-smooth 160Hz refresh rate. This advanced feature delivers exceptionally sharp, vibrant, and fluid visuals, perfect for immersive gaming, high-definition content creation, and cinematic experiences, ensuring every detail is rendered with stunning clarity and responsiveness. Push Your Performance to the Limit with a Lightning-Fast 320Hz Refresh Rate at Full HD Resolution. Perfectly Balanced for Competitive Gamers, This Display Delivers Ultra-Smooth Motion, Razor-Sharp Clarity, and Minimal Input Lag—Giving You the Speed and Precision to Stay Ahead in Every Frame.





1MS CZAS REAKCJI GTG — Z SZAROŚCI DO SZAROŚCI

GtG oznacza z szarości do szarości i określa, ile czasu zajmuje pikselowi przejście z jednego poziomu szarości na drugi. W grach liczy się każda milisekunda, od której może zależeć, czy oddamy udany strzał, czy chybimy. Krótki czas reakcji eliminuje również efekt zjawy i rozmycia ruchu.



SZEROKA GAMA KOLORÓW

Kiedy oglądasz zdjęcia, filmy lub grasz w gry, chcemy, aby obraz na ekranie był jak najbardziej zbliżony do rzeczywistości. Dlatego ten ekran jest wyposażony w technologię szerokiej gamy barw, dzięki czemu potrafi wyświetlać dużo więcej kolorów niż konwencjonalne monitory. Udało się to uzyskać poprzez zastosowanie specjalnego rozwiązania sprzętowego, a nie przez regulację opartą o oprogramowanie. Wynik: realistyczny i szczegółowy obraz wyświetlany dzięki szerszej palecie barw.

FAST IPS

Uwolnij swój potencjał w grach dzięki szybkim panelom IPS oferującym szybki czas reakcji pikseli do 1 ms GtG. Pożegnaj się z rozmyciem ruchu i ciesz się ostrzejszymi obrazami, poprawiając precyzję celowania i zwiększając wydajność w szybkich grach. Poznaj zalety szybkiej technologii IPS, w tym żywe kolory i szerokie kąty widzenia, aby uzyskać wciągające wrażenia z gry i uwolnić swój pełny potencjał.



ADAPTIVE SYNC

Technologia Adaptive Sync synchronizuje pionową częstotliwość odświeżania monitora z liczbą klatek na sekundę dostarczaną przez kartę graficzną, zapewniając jeszcze płynniejszą rozgrywkę dzięki eliminacji efektów rwania obrazu, gubienia klatek i utraty płynności. Ta funkcja jest także przydatna podczas oglądania filmów i innych ruchomych obrazów i zapewnia większą płynność wyświetlania.



VESA CERTIFIED DISPLAYHDR™ 400

Nawet najniższy poziom funkcji High Dynamic Range (HDR) oferuje znaczną poprawę obrazu na monitorze. Szczytowa wartość luminancji wynosząca 400 cd/m² pozwala ekranowi na poprawę jakości obrazu dzięki uzyskaniu szerszego spektrum barw i większemu różnicowaniu kontrastu. Certyfikat VESA gwarantuje bogactwo szczegółów i realistyczne wyświetlanie gier oraz filmów.

OGÓLNE		INFORMACJE O WYŚWIETLANIU		FUNKCJE WIDEO	
Nazwa modelu	U32G4U	Wielkość ekranu (cale)	31,5	Technologia synchronizacji (VRR)	Adaptive Sync
Marka	AOC	Wielkość ekranu (cm)	80,0	Częstotliwość sygnału cyfrowego w poziomie	3840x2160@160Hz (DP/HDMI) 48~160Hz /30~360KHz 1920x1080@320Hz (DP/HDMI) 48~320Hz /30~360KHz
Kanał	B2C, Gaming	Płaski/zakrzywiony	Płaski	HDR (High Dynamic Range)	VESA Certified DisplayHDR™ 400
Linia produktowa	AOC Gaming	Obróbka matrycy	Powłoka antyodblaskowa (AG)	Technologia Blue Light	Low Blue Mode
Rodzina projektowa	G4	Wielkość piksela (mm)	0,1818	Multiview (PbP, PiP)	PiP+PbP
Data wprowadzenia na rynek (ETA)	08.10.2025	Liczba pikseli na cal	139,87	Przestrzeń barw (sRGB) CIE 1976 %	127,2
EAN	4038986113113	Rozdzielczość matrycy	3840x2160	Przestrzeń barw (DCI-P3) CIE 1976 %	95,6
		Proporcje obrazu	16:9	Przestrzeń barw (Adobe RGB) CIE 1976 %	91,8
		Typ matrycy	Fast IPS	Flicker-Free	Flicker Free
		Typ podświetlenia	WLED		
		Max Częstotliwość odświeżania	160 Hz		
		Czas reakcji GtG	1 ms		
		Czas reakcji MPRT	0,5 ms		
		Współczynnik kontrastu statycznego	1000:1		
		Współczynnik kontrastu dynamicznego	80M:1		
		Kąt oglądania (CR10)	178/178		
		Kolory ekranu	1.07 billion (10-bit HDMI/DP @120Hz)		
		Brightness in nits	450 cd/m ²		
		Lokalne strefy przyciemniania	Global Dimming		
				INFORMACJE O OBUDOWIE	
				Kolor ramki (przód)	Czarny
				Kolor obudowy (tylna ścianka)	Czarny, Czerwony
				Wykończenie obudowy (tylna ścianka)	Faktura
				Odłączana podstawa	Tak
				Mocowanie ścienne Vesa	100x100

ERGONOMIA		ZUŻYCIE ENERGII		WYMIARY PRODUKTU	
Pochylenie	-3° ±2° ~ 21° ±2°	Zasilanie	Wewnętrzne	Wymiary produktu z podstawą (SxWxG) mm	716.1 x 592-462 x 269.6
Regulacja wysokości (mm)	130mm	Zużycie energii w watach (typowe)	43,0	Wymiary produktu bez podstawy (SxWxG) mm	716.1 x 424.3 x 59.9
Obrót	20° ±2° ~ 20° ±2°	Zużycie energii w watach w trybie oczekiwania	0,5		
Funkcja Pivot	90° ±2° ~ 90° ±2°	Zużycie energii w watach w trybie wyłączenia	0,3	Wymiary opakowania (SxWxG) mm	980 x 527x 226
FUNKCJE DLA GRACZY		Klasa energetyczna		Masa brutto z opakowaniem (w kg)	11,42
Styl gry	Shooters, MMORPG, Action, eSports, RTS, Beat'm up, Racing	F		Masa netto bez opakowania (kg)	8,01
Tryb gier	RTS, FPS, Racing, Gamer 1, Gamer 2, Off	ZGODNOŚĆ Z PRZEPISAMI		Produkt bez podstawy (kg)	5,72
Ułatwienie do grania	G-menu	CB	Tak	OPROGRAMOWANIE	
Kompatybilność z PS5	3840x2160@120Hz	CE	Tak	Oprogramowanie	G-Menu
Kompatybilność z Xbox X	3840x2160@120Hz	TUV-Bauart-Mark	Tak	ZAWARTOŚĆ OPAKOWANIA	
Kompatybilność z Xbox S	2560x1440@120Hz	ISO 9241-307	Tak	Kabel HDMI	1.8
EKOLOGIA		EAC	Tak	Kabel Displayport	1.8
WEEE	Tak	FCC	Tak	Kabel do podłączania urządzeń peryferyjnych USB-B	1x USB-B to A 1.8m
Zgodność z REACH	Tak	UKCA	Tak	Kabel zasilający	Tak
Zgodność z RoHS	Tak	INFORMACJE O ZŁĄCZACH		INNE INFORMACJE	
		HDMI	HDMI 2.1 x 2	Okres gwarancji	3 lata
		DisplayPort	DisplayPort 1.4 x 1		
		Koncentrator USB	Tak		
		Porty USB do podłączania urządzeń podrzędnych	4 x USB-A		
		Szybkie ładowanie przez USB	Tak		
		Wyjście audio	1x Audio out		
		USB Type upstream	1 x USB-B		
		Generacja USB	USB 3.2 (Gen 1), 5 Gbit/s		