



## CQ32G4VE

Zainstaluj nowy, niesamowity 32-calowy monitora CQ32G4VE z zakrzywionym ekranem

Zakrzywiony wyświetlacz QHD o przekątnej 32 cali zapewnia niezrównane wrażenia z gry dzięki doskonałej rozdzielczości 2560 x 1440 i płynnej częstotliwości odświeżania 180 Hz. Ten monitor ma krzywiznę 1500R i jest wyposażony w szybki panel VA z szybkością 1 ms GtG i kompatybilnością z HDR10, co zapewnia spektakularną grafikę i bogate kolory. Współczynnik MPRT 0,5 ms i niewielkie opóźnienie wejścia pozwala zapewnić niemal natychmiastową reakcję, a G-Menu umożliwia personalizację ustawień. Ten monitor to Twoja przepustka do zdominowania konkurencji.

### OGÓLNE

Nazwa modelu	CQ32G4VE
EAN	4038986182164
Kanał	Gaming
Linia produktowa	AOC Gaming
Rodzina projektowa	G4

**EKRAN**

Wielkość ekranu (cale)	31,5
Wielkość ekranu (cm)	80
Płaski/zakrzywiony	Zakrzywiony
Promień zakrzywienia	1500R
Rozdzielczość matrycy	2560x1440
Nazwa rozdzielczości	QHD
Proporcje obrazu	16:9
Typ matrycy	Fast VA
Typ podświetlenia	WLED
Max Częstotliwość odświeżania	180 Hz
Czas reakcji GtG	1 ms
Czas reakcji MPRT	0,5 ms
Współczynnik kontrastu statycznego	3500:1
Współczynnik kontrastu dynamicznego	80M:1
Kąt oglądania (CR10)	178/178
Kolory ekranu	16.7M (8bits)
Brightness in nits	300 cd/m2

**ZEWNĘTRZNY**

Typ ramki (przód)	Bezramkowa z 3 stron
Kolor ramki (przód)	Czarny
Wykończenie ramki (przód)	Matowy
Kolor obudowy (tylna ścianka)	Czarny, Szary
Wykończenie obudowy (tylna ścianka)	Matowy

**ERGONOMIA**

Mocowanie ścienne Vesa	100x100
Pochylenie	-3° ±2° ~ 21° ±2°

**ŁĄCZNOŚĆ I MULTIMEDIA**

HDMI	HDMI 2.0 x 2
DisplayPort	DisplayPort 1.4 x 1

**MULTIMEDIA**

Wyjście audio	1x Audio out
---------------	--------------

**WYRÓŻNIONE**

Technologia synchronizacji (VRR)	Adaptive Sync
Technologia Blue Light	Low Blue Light
Flicker-Free	Flicker Free
Blokada bezpieczeństwa Kensington	✓

**FUNKCJE DLA GRACZY**

Styl gry	MMORPG, Action, RTS, FPS (eSports), Racing
Ułatwienie do grania	G-menu
Tryb niskiego opóźnienia sygnału wejściowego	✓
Kolory do gier	✓
Regulacja cieni	✓
Redukcja rozmycia spowodowanego ruchem	✓
Crosshair / Dial Point	✓
Licznik klatek	✓
Dobra do grania na konsoli	✓
Kompatybilność z PS5	2560x1440@120Hz
Kompatybilność z Xbox X	2560x1440@120Hz
Kompatybilność z Xbox S	2560x1440@120Hz

**MOC / ŚRODOWISKO**

Zasilanie	Wewnętrzne
Zużycie energii w watach w trybie oczekiwania	0,3
Zużycie energii w watach w trybie wyłączenia	0,3

**WYMIARY PRODUKTU**

Wymiary produktu z podstawą (SxWxG) mm	709.4 x 523.8 x 265.3
Wymiary produktu bez podstawy (SxWxG) mm	709.4 x 425.2 x 96.6
Wymiary opakowania (SxWxG) mm	840 x 188 x 527
Masa brutto z opakowaniem (w kg)	9,91
Masa netto bez opakowania (kg)	7,31
Produkt bez podstawy (kg)	6,24

**ZAWARTOŚĆ OPAKOWANIA**

Kabel HDMI	1x
Kabel Displayport	1x