



AG352QCX

W centrum akcji

35" ultraszeroki wyświetlacz z 200 Hz i 2000 mm krzywizną dla pełnego zanurzenia.

OGÓLNE

Nazwa modelu	AG352QCX
EAN	4038986115896
Kanał	Gaming
Linia produktowa	AGON
Rodzina projektowa	AG2
Data wprowadzenia na rynek (ETA)	29.05.2017

EKRAN

Wielkość ekranu (cale)	35
Płaski/zakrzywiony	Zakrzywiony
Promień zakrzywienia	2000R
Twardość ekranu	3H
Rozdzielczość matrycy	2560x1080
Nazwa rozdzielczości	WFHD
Proporcje obrazu	21:9
Typ matrycy	MVA
Typ podświetlenia	WLED
Max Częstotliwość odświeżania	200 Hz
Czas reakcji GtG	4 ms
Współczynnik kontrastu statycznego	2000:1
Współczynnik kontrastu dynamicznego	50M:1
Kąt oglądania (CR10)	178/178
Kolory ekranu	16,7 mln
Brightness in nits	300 cd/m2
Wielkość piksela (mm)	0,3202

ZEWNĘTRZNY

Typ ramki (przód)	Normalna
Kolor ramki (przód)	Czarny

ERGONOMIA

Mocowanie ścienne Vesa	100x100
Funkcja Pivot	No
Regulacja wysokości (mm)	120mm

ŁĄCZNOŚĆ I MULTIMEDIA

HDMI	HDMI 2.0 x 1
DisplayPort	DisplayPort 1.2 x 1
Koncentrator USB	✓
Prędkość koncentratora USB	USB 3.0 (2 USB downstream ports)
Porty USB do podłączania urządzeń podrzędnych	2
Szybkie ładowanie przez USB	✓
D-SUB (VGA)	1x
DVI	1x DVI-D

MULTIMEDIA

Głośniki	✓
Moc głośników	5 W x 2
Wyjście audio	Wyjście słuchawkowe (3,5 mm)

WYRÓŻNIONE

Technologia synchronizacji (VRR)	Freesync Premium
Technologia Blue Light	Low Blue Light
Flicker-Free	Flicker Free

FUNKCJE DLA GRACZY

Styl gry	MMORPG, Action, Beat'm up, Racing
Ułatwienie do grania	G-menu

MOC / ŚRODOWISKO

Zasilanie	Zewnętrzne
Źródło zasilania	100 - 240V 50/60Hz
Zużycie energii w watach w trybie oczekiwania	0,5
Zużycie energii w watach w trybie wyłączenia	0,5
Klasa energetyczna	B

WYMIARY PRODUKTU

Wymiary produktu z podstawą (SxWxG) mm	587(H) x 847(W) x 266.45(D)
Wymiary opakowania (SxWxG) mm	300(H) x 980(W) x 527(D)
Masa brutto z opakowaniem (w kg)	15,3
Masa netto bez opakowania (kg)	11,8

ZAWARTOŚĆ OPAKOWANIA

Kabel HDMI	1.8
Kabel Displayport	1.8
Kabel D- SUB (VGA)	1.8

INNE INFORMACJE

MTBF	50.000 hours (excluded backlight)
MTBF (bez matrycy)	50 000 h