

AGON
BY AOC

TYLKO DLA
ODWAŻNYCH

POWERED BY
C32G42ZE



Monitor C32G42ZE Curved Gaming łączy komfort i wydajność w smukłej konstrukcji. Jego krzywizna 1500R i panel VA zapewniają głęboki kontrast i szeroką gamę kolorów dla bardziej wciągających wrażeń wizualnych. Dzięki szybkiemu odświeżaniu 240 Hz, 0,5 ms MPRT i AdaptiveSync ciesz się płynną, responsywną akcją przy minimalnym opóźnieniu. Obsługa HDR10 poprawia jasność i szczegóły, a oprogramowanie G-Menu umożliwia łatwą personalizację.

- **Zakrzywienie 1500R**
- **260Hz (OC240Native)**
- **SZEROKA GAMA KOLORÓW**
- **VA Contrast Ratio**
- **Adaptive sync**
- **Niskie opóźnienie sygnału wejściowego**

ZAKRZYWIENIE 1500R

Zakrzywiona konstrukcja otacza użytkownika, umieszczając go w samym centrum akcji i zapewniając wciągające wrażenia z grania.



260Hz (OC240NATIVE)

260Hz (OC, 240Hz natywne) w pełni uwalnia potencjał topowych kart graficznych, zapewniając niespotykaną dotąd płynność obrazu. Każdy detal jest wyraźnie podkreślony, a każdy ruch ukazany z krystaliczną klarownością – dzięki czemu Twoje reakcje stają się częścią akcji, wynosząc Twoją rozgrywkę na wyższy poziom.

SZEROKA GAMA KOLORÓW

Kiedy oglądasz zdjęcia, filmy lub grasz w gry, chcemy, aby obraz na ekranie był jak najbardziej zbliżony do rzeczywistości. Dlatego ten ekran jest wyposażony w technologię szerokiej gamy barw, dzięki czemu potrafi wyświetlać dużo więcej kolorów niż konwencjonalne monitory. Udało się to uzyskać poprzez zastosowanie specjalnego rozwiązania sprzętowego, a nie przez regulację opartą o oprogramowanie. Wynik: realistyczny i szczegółowy obraz wyświetlany dzięki szerszej palecie barw.



VA CONTRAST RATIO

Dzięki technologii kontrastu VA każdy kadr ożywa głęboką czernią i jasnymi detalami. Cienie ujawniają ukryte szczegóły, a HDR zwiększa głębię kolorów, zapewniając wrażenia z gry tak immersyjne jak w kinie — a jednocześnie wystarczająco responsywne do gry rywalizacyjnej.

ADAPTIVE SYNC

Technologia Adaptive Sync synchronizuje pionową częstotliwość odświeżania monitora z liczbą klatek na sekundę dostarczaną przez kartę graficzną, zapewniając jeszcze płynniejszą rozgrywkę dzięki eliminacji efektów rwania obrazu, gubienia klatek i utraty płynności. Ta funkcja jest także przydatna podczas oglądania filmów i innych ruchomych obrazów i zapewnia większą płynność wyświetlania.



NISKIE OPÓŹNIENIE SYGNAŁU WEJŚCIOWEGO

Uwolnij swój refleks, przełączając się na Tryb niskiego opóźnienia AOC. Zapomnij o bajerach graficznych: ten tryb przełącza monitor na ustawienia stawiające czysty czas reakcji na pierwszym miejscu, zapewniając decydującą przewagę w wyrównanych starciach, gdy decydują ułamki sekund.



OGÓLNE

Nazwa modelu	C32G42ZE
Marka	AOC
Kanał	Gaming
Linia produktowa	AOC Gaming
Rodzina projektowa	G42
EAN	4038986183093

INFORMACJE O WYŚWIETLANIU

Wielkość ekranu (cale)	31,5
Wielkość ekranu (cm)	80,0
Płaski/zakrzywiony	Zakrzywiony
Promień zakrzywienia	1500R
Obróbka matrycy	Powłoka antyodblaskowa (AG)
Wielkość piksela (mm)	69,93
Liczba pikseli na cal	0,36375
Rozdzielczość matrycy	1920x1080
Proporcje obrazu	16:9
Typ matrycy	VA
Typ podświetlenia	WLED
Max Częstotliwość odświeżania	260Hz (OC, 240Hz Native)
Czas reakcji GtG	4 ms
Czas reakcji MPRT	0.3 ms
Współczynnik kontrastu statycznego	3500:1
Kąt oglądania (CR10)	178/178
Kolory ekranu	16.7M (8bits)
Brightness in nits	300 cd/m²
Lokalne strefy przyciemniania	Global Dimming

FUNKCJE WIDEO

Technologia synchronizacji (VRR)	Adaptive Sync
Częstotliwość sygnału cyfrowego w pionie	48~260Hz
Częstotliwość sygnału cyfrowego w poziomie	30k~290kHz
HDR (High Dynamic Range)	HDR 10
Technologia Blue Light	TUV Low Blue Light (hardware)
Przestrzeń barw (sRGB) CIE 1931 %	118,3
Przestrzeń barw (DCI-P3) CIE 1976 %	86,4
Przestrzeń barw (Adobe RGB) CIE 1976 %	87,7
Flicker-Free	Flicker Free

INFORMACJE O OBUDOWIE

Kolor ramki (przód)	Czarny
Kolor obudowy (tylna ścianka)	Czarny, Czerwony
Wykończenie obudowy (tylna ścianka)	Faktura
Mocowanie ścienne Vesa	100x100

ERGONOMIA

Pochylenie -3/21

FUNKCJE DLA GRACZY		INFORMACJE O ZŁĄCZACH	
Styl gry	Shooters, MMORPG, Action, eSports, RTS, Beat'm up, Racing	HDMI	HDMI 2.0 x 1
Tryb gier	RTS, FPS, Racing, Gamer 1, Gamer 2, Off	Cyfrowe HDCP (wersja HDMI)	HDCP 1.4/2.2
Ułatwienie do grania	G-menu	DisplayPort	DisplayPort 1.4 x 1
Kompatybilność z PS5	1920x1080@120Hz	Wyjście audio	1x Audio out
Kompatybilność z Xbox X	1920x1080@120Hz	DP HDCP version	HDCP 1.4/2.2
Kompatybilność z Xbox S	1920x1080@120Hz	WYMIARY PRODUKTU	
EKOLOGIA		Wymiary produktu z podstawą (SxWxG) mm	709.4 x 523.8 x 265.3
WEEE	Tak	Wymiary produktu bez podstawy (SxWxG) mm	709.4 x 425.2 x 94.7
Zgodność z REACH	Tak	Wymiary opakowania (SxWxG) mm	840 x 527 x 188
Zgodność z RoHS	Tak	Masa brutto z opakowaniem (w kg)	9,87
ZUŻYCIE ENERGII		Masa netto bez opakowania (kg)	6,92
Zasilanie	Wewnętrzne	Produkt bez podstawy (kg)	5,83
Zużycie energii w watach (typowe)	25,0	ZAWARTOŚĆ OPAKOWANIA	
Zużycie energii w watach w trybie oczekiwania	0,3	Kabel HDMI	1.8
Zużycie energii w watach w trybie wyłączenia	0,3	Kabel Displayport	1.8
ZGODNOŚĆ Z PRZEPISAMI		Kabel zasilający	Tak
CB	Tak	INNE INFORMACJE	
CE	Tak	Okres gwarancji	3 lata
TUV-Bauart-Mark	Tak		
ISO 9241-307	Tak		
EAC	Tak		
FCC	Tak		
UKCA	Tak		