

AGON
BY AOC

LIBÉREZ VOTRE
POTENTIEL

POWERED BY

27G4HA



Améliorez votre jeu avec le moniteur Full HD 27G4HA 27". Doté d'un panneau IPS rapide de 200 Hz, d'une réponse GtG de 1 ms et d'un MPRT de 0,5 ms pour un gameplay ultra-fluide et précis. Le HDR10 offre des visuels éclatants, tandis qu'AdaptiveSync garantit une action sans déchirure. La base ergonomique eSports offre du confort et le logiciel G-Menu permet une personnalisation facile. Avec des haut-parleurs intégrés, c'est la configuration parfaite pour les jeux compétitifs et les expériences immersives.

- **200Hz Fréquence de rafraîchissement**
- **Fast IPS**
- **1ms temps de réponse GTG - Gris à gris**
- **G-Sync Compatible**
- **Vivez le jeu à son meilleur avec HDR10**
- **0.5ms MPRT - Temps de réponse des images animées**

200HZ FRÉQUENCE DE RAFRAÎCHISSEMENT

Une fréquence de rafraîchissement de 200Hz est plus de trois fois supérieure au 60Hz standard du marché. Libérez le plein potentiel de votre carte graphique : en éradiquant les distorsions à l'écran, le flou dans les mouvements et les saccades, votre jeu défile comme il le doit et vos performances atteignent de nouveaux sommets.





FAST IPS

Libérez votre potentiel de jeu avec les panneaux Fast IPS offrant des temps de réponse rapides des pixels allant jusqu'à 1 ms GtG. Dites adieu au flou de mouvement et profitez d'images plus nettes, améliorant la précision du ciblage et améliorant les performances dans les jeux à grande vitesse. Découvrez les avantages de la technologie IPS rapide, notamment des couleurs éclatantes et des angles de vision larges, pour une expérience de jeu immersive et libérez tout votre potentiel.

1MS TEMPS DE RÉPONSE GTG - GRIS À GRIS

GtG signifie Grey-To-Grey et représente le temps qu'il faut pour qu'un pixel passe d'un niveau de gris à l'autre. Dans les jeux, chaque milliseconde compte et peut faire la différence entre réussir ou rater un coup. Le temps de réponse rapide élimine également les images fantômes et le flou de mouvement.



G-SYNC COMPATIBLE

Profitez de qualité d'image parfaite en synchronisant les nouvelles générations de cartes graphiques NVIDIA* avec ce moniteur G-SYNC Compatible. *Consultez le site NVIDIA pour obtenir la liste complète des cartes graphiques qui fonctionnent avec les moniteurs G-SYNC Compatible

VIVEZ LE JEU À SON MEILLEUR AVEC HDR10

HDR10 est là pour améliorer encore davantage la qualité d'image, en améliorant la synchronisation de votre GPU ou de votre console avec le moniteur. Cela crée une expérience de jeu plus réaliste, immersive et fluide : Vous aurez l'impression de vous plonger dans le jeu, image par image.





0.5MS MPRT - TEMPS DE RÉPONSE DES IMAGES ANIMÉES

MPRT est un acronyme pour le temps de réponse des images animées. La technologie MPRT désactive et active le rétroéclairage de votre moniteur lors des changements d'image. Grâce à la réduction du temps d'affichage d'une image sur le moniteur, les effets de « rémanence » et de « flou » sont réduits, ce qui donne une expérience de jeu plus « fluide ».

GÉNÉRALITÉS		INFORMATIONS SUR L'ÉCRAN		FONCTIONNALITÉ VIDÉO	
Nom du modèle	27G4HA	Taille de l'écran (pouces)	27,0	Technologie de synchronisation (VRR)	Adaptive Sync
Marque	AOC	Taille de l'écran (cm)	68,6	NVIDIA G-SYNC™	NVIDIA G-SYNC Compatible
Canal	B2C, Gaming	Plat / incurvé	Plat	Fréquence du signal numérique vertical	48-200Hz
Gamme de produits	AOC Gaming	Traitement de la dalle	Antireflets (AG)	Fréquence du signal numérique horizontal	30-230KHz
Type conceptuel	G4	Pixels par pouce	81,59	HDR (High Dynamic Range)	HDR 10
EAN	4038986682671	Résolution de la dalle	1920x1080	Technologie Blue Light	Low Blue Light
		Format d'affichage	16:9	Espace chromatique (sRGB) CIE 1976 %	115,4
		Type de dalle	Fast IPS	Espace chromatique (DCI-P3) CIE 1976 %	91,9
		Type de rétroéclairage	WLED	Espace chromatique (Adobe RGB) CIE 1976 %	90,5
		Max Fréquence de rafraîchissement	200 Hz	Flicker-Free	Flicker Free
		Temps de réponse GtG	1 ms		
		Temps de réponse MPRT	0,5 ms		
		Rapport de contraste statique	1000:1		
		Rapport de contraste dynamique	80M:1		
		Angle de vision (CR10)	178/178		
		Couleurs d'affichage	16,7 millions		
		Brightness in nits	300 cd/m ²		
		Zones tamisées locales	Global Dimming		

INFORMATIONS SUR LA CARROSSERIE

Couleur du cadre (avant)	Noir
Couleur de carrosserie (arrière)	Noir, Rouge
Finition de carrosserie (arrière)	Mat
Socle amovible	Oui
Puissance du haut-parleur	2 W x 2
Verrou Kensington	Oui
Fixation murale Vesa	100x100

ERGONOMIE

Inclinaison	-3,5° ±1,5° ~ 21,5° ±1,5°
Réglage en hauteur (mm)	130mm
Basculement	30° ±2° ~ 30° ±2°
Pivotement	Pivot91° ±1° ~ 91° ±1°

CARACTÉRISTIQUES DE JEU

Style de jeu	Shooters, MMORPG, Action, eSports, RTS, FPS (eSports), Beat'm up, Racing
Mode jeu	RTS, FPS, Racing, Gamer 1, Gamer 2, Off
Confort de jeu	G-menu
Compatibilité PS5	1920x1080@120Hz
Compatibilité Xbox X	1920x1080@120Hz
Compatibilité Xbox S	1920x1080@120Hz

DÉVELOPPEMENT DURABLE

Certifié TCO	No
DEEE	Oui
Conformité REACH	Oui
Conformité RoHs	Oui
Boîtier sans PVC/BFR	Oui
Sans mercure	Oui
Matériau d'emballage recyclable	100 % recyclable

CONSOMMATION ÉLECTRIQUE

Alimentation électrique	Interne
Consommation d'énergie sur (type) en watts	23,0
Consommation d'énergie en veille en watts	0,3
Consommation d'énergie à l'arrêt en watts	0,3
Classe énergétique	E

CONFORMITÉ RÉGLEMENTAIRE

CB	Oui
CE	Oui
Marquage TUV-Bauart	Oui
ISO 9241-307	Oui
EAC	Oui
FCC	Oui
UKCA	Oui

INFORMATIONS SUR LA CONNECTIVITÉ

HDMI	HDMI 2.0 x 2
HDCP numérique (version HDMI)	HDCP 1.4/2.2
DisplayPort	DisplayPort 1.4 x 1
Sortie audio	Sortie casque (3,5mm)
DP HDCP version	HDCP 1.4/2.2

DIMENSIONS DU PRODUIT (LxHxP) MM

Dimensions du produit socle inclus (LxHxP) mm	613.8 x (386.6-516.6) x 240
Dimensions du produit socle exclus (LxHxP) mm	613.9 x 366.3 x 52.6
Dimensions de l'emballage (LxHxP) mm	730 x 455 x 139
Poids brut emballage inclus (en kg)	7,81
Poids net emballage exclus (en kg)	4,83
Produit sans support (kg)	3,37

QUE CONTIENT L'EMBALLAGE

Câble HDMI	1.8
Câble Displayport	1.8
Câble d'alimentation	Oui

AUTRES INFORMATIONS

Période de garantie	3 ans
---------------------	-------