

AGON
BY AOC

LIBÉREZ VOTRE
POTENTIEL

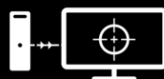
POWERED BY
Q27G2S/EU



165Hz

1ms

**NVIDIA
G-SYNC™**



LOW INPUT LAG



ADJUSTABLE
STAND



IPS WIDE VIEW

Le modèle Q27G2S/EU est doté d'une dalle IPS de 27" avec une résolution QHD 2K pour afficher votre jeu préféré avec des graphiques captivants. Une fréquence de rafraîchissement rapide à 165 Hz, un temps de réponse MPRT de 1ms et la compatibilité G-Sync assurent des images claires qui sont maintenues quelle que soit la façon dont les équipes de combat du jeu se déchainent !

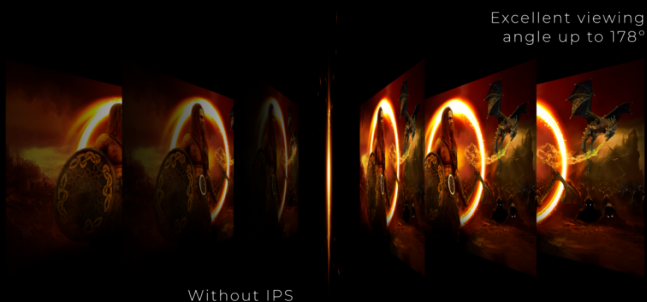
- **Résolution QHD**
- **IPS panneau**
- **165Hz Fréquence de rafraîchissement**
- **Socle réglable en hauteur**
- **Fonction de Pivotement**
- **Faible latence d'entrée**

RÉSOLUTION QHD

Avec une résolution de 2 560 x 1 440, le Quad HD (QHD) offre une qualité d'image d'un haut niveau et des images nettes qui révèlent les moindres détails. Le rapport largeur/hauteur de 16:9 de l'écran large offre beaucoup d'espace pour s'étendre et travailler ; il vous permet également de profiter des jeux ou films dans leur format d'origine.



QHD 2560 x 1440



IPS PANNEAU

La dalle IPS assure un excellent confort visuel grâce à des couleurs à la fois fidèles et éclatantes et à des contours précis. Les couleurs sont identiques quel que soit l'angle de vision de l'écran.

165HZ FRÉQUENCE DE RAfraîCHISSEMENT

Une fréquence de rafraîchissement de 165Hz, bien plus supérieure à la fréquence de 60Hz standard, rend vos jeux aussi fluides que de la soie. Allez au bout du potentiel de votre carte graphique. Oubliez les distorsions à l'écran et les flous dans les mouvements. Ressentez la précision de vos réflexes par rapport à l'action. Ne vous retournez plus jamais.

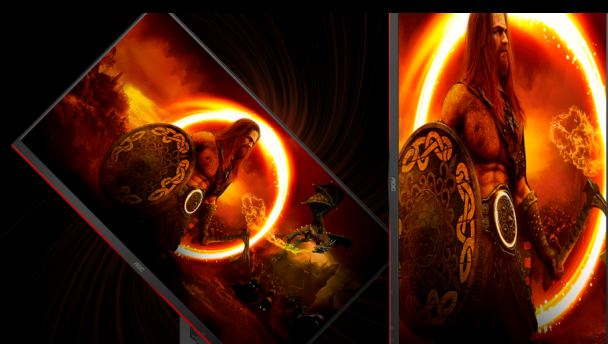


SOCLE RÉGLABLE EN HAUTEUR

Votre bien-être nous tient à cœur. C'est la raison pour laquelle cet écran intègre des options de réglage en hauteur qui vous aident à trouver la bonne posture pendant que vous travaillez, que vous jouez ou que vous regardez des vidéos. Le fait d'adapter l'écran AOC à vos besoins ne permet pas seulement de réduire votre fatigue mais également de vous garder en bonne santé. Et finalement, cela vous permet d'augmenter vos résultats et ceux de vos équipes, quelle que soit votre activité.

FONCTION DE PIVOTEMENT

Grâce à sa fonction de pivotement, votre écran peut tourner sur 180°, du format paysage au format portrait, une capacité particulièrement utile dans le domaine de la PAO.



FAIBLE LATENCE D'ENTRÉE

Libérez vos réflexes en passant au mode Faible latence d'entrée d'AOC. Oubliez les fioritures graphiques : ce reprogramme le moniteur en favorisant le temps de réponse brut, offrant le nec plus ultra de l'état d'alerte de déclenchement.



ERGONOMIE		CONFORMITÉ RÉGLEMENTAIRE		QUE CONTIENT L'EMBALLAGE	
Inclinaison	- 3.5° / 21.5°	CB	Oui	Câble HDMI	1.8
Réglage en hauteur (mm)	130mm	CE	Oui	Câble Displayport	1.8
Basculement	- 30° / 30°	Marquage TUV-Bauart	Oui	Câble d'alimentation	Oui
Pivotement	Yes	ISO 9241-307	Oui		
CARACTÉRISTIQUES DE JEU				AUTRES INFORMATIONS	
Style de jeu	Shooters, MMORPG, Action, RTS, FPS (eSports), Beat'm up, Racing	EAC	Oui	Période de garantie	3 ans
Mode jeu	RTS, FPS, Racing, Gamer 1, Gamer 2, Off	FCC	Oui		
Confort de jeu	G-menu	Microsoft WHQL	Oui		
		Politique Pixel	ISO 9241-307		
DÉVELOPPEMENT DURABLE		INFORMATIONS SUR LA CONNECTIVITÉ			
Conformité REACH	Oui	HDMI	HDMI 2.0 x 2		
Conformité RoHs	Oui	HDCP numérique (version HDMI)	HDCP 2.2		
		DisplayPort	DisplayPort 1.4 x 1		
		Sortie audio	Sortie casque (3,5mm)		
CONSOMMATION ÉLECTRIQUE		DIMENSIONS DU PRODUIT (LXHXP) MM			
Alimentation électrique	Interne	Dimensions du produit socle inclus (LxHxP) mm	611.8Wx(398.6~528.6)Hx227.4D mm		
Consommation d'énergie sur (type) en watts	27,0	Dimensions du produit socle exclus (LxHxP) mm	611.8(W)*365.8(H)*49.2(D) mm		
Consommation d'énergie en veille en watts	0,5	Dimensions de l'emballage (LxHxP) mm	730(W)*187(D)*520H mm		
Consommation d'énergie à l'arrêt en watts	0,3	Poids brut emballage inclus (en kg)	7,93		
Classe énergétique	F	Poids net emballage exclus (en kg)	5,6		