

# SCATENA IL TUO POTENZIALE

POWERED BY  
**CQ32G4VE**

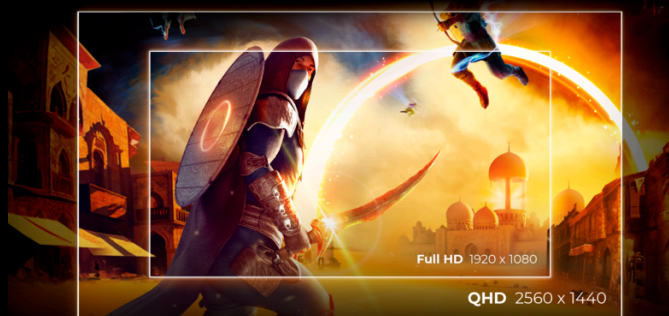


Il display curvo QHD da 32" offre un'esperienza di gioco senza pari, con una brillante risoluzione 2560x1440 e una frequenza di aggiornamento fluida di 180Hz. Questo monitor presenta una curvatura 1500R con un pannello VA veloce con 1ms GtG e compatibilità HDR10, che si traduce in una grafica spettacolare e colori ricchi. Con un MPRT di 0,5 ms e un piccolo ritardo di input, potresti sperimentare una reattività quasi istantanea e la personalizzazione del G-Menu ti consente di personalizzare le tue impostazioni. Questo monitor è il tuo strumento per dominare la competizione.

- **Risoluzione QHD**
- **180Hz Refresh Rate**
- **Curvatura 1500R**
- **1ms tempo di risposta GTG - Grey-to-Grey**
- **Vivi il gioco al massimo con HDR10**
- **Low Input Lag**

## RISOLUZIONE QHD

Con la risoluzione 2560 x 1440, Quad HD (QHD) offre una qualità superiore delle immagini e immagini nitide che rivelano persino i dettagli più fini. Il widescreen formato 16:9 fornisce spazio in abbondanza per espandersi e lavorare e vi permette di fruire di giochi o film nel loro formato originale.





## 180HZ REFRESH RATE

Il gioco competitivo e intenso richiede la migliore tecnologia per garantire un gioco più fluido e senza ritardi. Questo monitor AGON di AOC presenta una frequenza di aggiornamento di 180 Hz, che lo rende 3 volte più veloce di un display standard. Un frame rate inferiore può far sembrare che i nemici saltino da un punto all'altro sullo schermo, rendendoli bersagli molto difficili da colpire. Il frame rate di 180 Hz ripristina sullo schermo le immagini mancanti, rivelando i movimenti dei nemici con movimenti estremamente fluidi e consentendoti di mirare più facilmente. Con questo monitor da gioco AGON by AOC, non dovrai sopportare il ritardo di input e lo strappo dello schermo.

## CURVATURA 1500R

Il design curvo vi avvolge mettendovi al centro dell'azione e offre un'esperienza di gioco immersiva.



## 1MS TEMPO DI RISPOSTA GTG - GREY-TO-GREY

GtG sta per Grey-To-Grey e rappresenta il tempo impiegato da un pixel per passare da un livello di grigio al successivo. Nei giochi, ogni millisecondo conta e può fare la differenza tra andare a segno o mancare un colpo. Il rapido tempo di risposta elimina anche le immagini fantasma e il motion blur.

## VIVI IL GIOCO AL MASSIMO CON HDR10

HDR10 è qui per migliorare ulteriormente la qualità dell'immagine, migliorando la sincronizzazione della tua GPU o della tua console con il monitor. Ciò crea un'esperienza di gioco più realistica, coinvolgente e fluida: Ti sembrerà di entrare nel gioco, fotogramma dopo fotogramma.





## LOW INPUT LAG

Scatena i tuoi riflessi passando alla modalità AOC Low Input Lag. Niente fronzoli grafici: questa modalità riconfigura il monitor per massimizzare i tempi di risposta e ottenere il massimo in termini di reattività.

GENERALE		INFORMAZIONI SUL DISPLAY		CARATTERISTICHE VIDEO	
Nome modello	CQ32G4VE	Dimensione schermo (in pollici)	31,5	Tecnologia di sincronizzazione (VRR)	Adaptive Sync
Marchio	AOC	Dimensione schermo (in cm)	80,0	AMD FreeSync™	AMD FreeSync Premium
Canale	Gaming	Piatto / Curvo	Curvo	Frequenza del segnale digitale verticale	HDMI: 48-144Hz / DP: 48-180Hz
Linea di prodotti	AOC Gaming	Raggio di curvatura	1500R	Frequenza del segnale digitale orizzontale	HDMI: 30k-230kHz / DP: 30k-270kHz
Famiglia di prodotti	G4	Trattamento del pannello	Antiriflesso (AG)	HDR (High Dynamic Range)	HDR 10
Codice EAN	4038986182164	Dot pitch (mm)	0,2724	Tecnologia Blue Light	Low Blue Light
		Pixel per pollice	93,24	Spazio colore (sRGB) CIE 1976%	124,2
		Risoluzione del pannello	2560x1440	Spazio colore (DCI-P3) CIE 1976%	92,4
		Formato	16:9	Flicker-Free	Flicker Free
		Tipo di pannello	Fast VA	INFORMAZIONI SUL CORPO	
		Tipo di retroilluminazione	WLED	Colore cornice (anteriore)	Nero
		Max Frequenza di aggiornamento	180 Hz	Colore del corpo (retro)	Nero, Grigio
		Tempo di risposta (GtG)	1 ms	Finitura del corpo (retro)	Testurizzato
		Tempo di risposta MPRT	0,5 ms	Supporto rimovibile	Sì
		Rapporto di contrasto statico	3500:1	Blocco di sicurezza Kensington	Sì
		Rapporto di contrasto dinamico	80M:1	Supporto per montaggio a muro Vesa	100x100
		Angolo di visione (CR10)	178/178		
		Colori del display	16.7M (8bits)		
		Brightness in nits	300 cd/m²		
		Zone di dimming locale	Global Dimming		

ERGONOMIA		CONSUMO ENERGETICO		DIMENSIONI DEL PRODOTTO	
Inclinazione	-3° ±2° ~ 21° ±2°	Alimentatore	Interno	Dimensioni del prodotto incl. base (LxAxP) mm	709.4 x 523.8 x 265.3
FUNZIONI DA GAMING		Consumo energetico da acceso (tipico) in W	35,0	Dimensioni del prodotto escl. base (LxAxP) mm	709.4 x 425.2 x 96.6
Stile di gioco	MMORPG, Action, RTS, FPS (eSports), Racing	Consumo energetico in standby in W	0,5	Dimensioni della confezione (LxAxP) mm	840 x 527 x 188
Modalità di gioco	RTS, FPS, Racing, Gamer 1, Gamer 2, Off	Consumo energetico da spento in W	0,3	Peso lordo incl. imballaggio (in kg)	9,91
Comodità di gioco	G-menu	Classe energetica	F	Peso netto escl. imballaggio (in kg)	7,31
Compatibilità PS5	2560x1440@120Hz	CONFORMITÀ NORMATIVA		Prodotto senza piedistallo (kg)	6,24
Compatibilità Xbox X	2560x1440@120Hz	CB	Sì	CONTENUTO DELLA CONFEZIONE	
Compatibilità Xbox S	2560x1440@120Hz	CE	Sì	Cavo HDMI	1.8
SOSTENIBILITÀ		Certificazione TUV-Bauart	Sì	Cavo DisplayPort	1.8
Certificato TCO	No	ISO 9241-307	Sì	Cavo di alimentazione	Sì
WEEE	Sì	EAC	Sì	ALTRE INFORMAZIONI	
Conformità REACH	Sì	FCC	Sì	Periodo di validità della garanzia	3 anni
Conformità RoHS	Sì	UKCA	Sì		
Involucro senza PVC/BFR	Sì	INFORMAZIONI SULLA CONNETTIVITÀ			
Senza mercurio	Sì	HDMI	HDMI 2.0 x 2		
Materiale di imballaggio riciclabile	100% riciclabile	DisplayPort	DisplayPort 1.4 x 1		
Carton material	Paper	Uscita audio	Uscita cuffie (3,5 mm)		