

ONTPLOOI JE POTENTIEEL

POWERED BY
Q27G4ZR



De Q27G4ZR combineert een verbluffende QHD-resolutie met een vliegensvlugge verversingsfrequentie van 240 Hz, die mogelijkheden biedt voor overclocking naar 260 Hz, en een GtG-reactietijd van 1 ms op een Fast IPS-paneel voor ultravloeiend, responsief gamen. Met HDR400, een lage invoervertraging en een eSports basis-ontwerp, is ieder beeld scherp en vloeiend. Omdat hij is voorzien van een ergonomische standaard, ingebouwde luidsprekers en G-Menu-software voor persoonlijke aanpassingen, is deze monitor zodanig ontworpen, dat hij in iedere game-sessie een verbetering zal vormen, zowel voor je prestaties als voor het comfort dat je ervaart.

- **QHD-resolutie**
- **240Hz**
- **Verversingsfrequentie**
- **Fast IPS**
- **1ms pixelresponsstijd GTG - Grey-to-Grey**
- **Adaptive sync**
- **Lage input lag**

QHD-RESOLUTIE

Quad HD (QHD) biedt met een resolutie van 2560 x 1440 superieure beeldkwaliteit en scherpe beelden die de kleinste details onthullen. De breedbeeld aspectverhouding van 16:9 geeft volop ruimte voor uitbreiding van uw werkgebied, en biedt daarbij de mogelijkheid te genieten games of films in hun oorspronkelijke formaat.



240HZ VERVERSINGSFREQUENTIE

240Hz geeft topklasse GPU's de vrije teugel, wat resulteert in een ongeëvenaarde soepelheid van het beeld op uw scherm. Voel uw reacties één worden met de actie en breng uw game naar een hoger niveau, wanneer ieder detail scherp in beeld wordt gebracht en iedere beweging kristalhelder wordt getoond.

FAST IPS

Ontgrendel uw gamingpotentieel met snelle IPS-panelen die snelle pixelresponsstijden tot 1 ms GtG bieden. Zeg vaarwel tegen bewegingsonscherpte terwijl u geniet van scherpere beelden, waardoor u nauwkeuriger kunt richten en de prestaties in snelle games kunt verbeteren. Ervaar de voordelen van snelle IPS-technologie, inclusief levendige kleuren en brede kijkhoeken, voor een meeslepende game-ervaring en ontketen uw volledige potentieel.



1MS PIXELRESPONSTIJD GTG - GREY-TO-GREY

GtG staat voor Grey-To-Grey en geeft aan hoe lang het duurt voordat een pixel verandert van het ene grijsniveau naar het volgende. Bij gaming telt elke milliseconde en kan het verschil uitmaken tussen het raken of missen van een schot. De snelle reactietijd elimineert ook nevenbeelden en bewegingsonscherpte.

ADAPTIVE SYNC

Adaptive Sync lijnt de verticale ververssnelheid van je monitor uit met de frame rate die door je GPU wordt geleverd, zodat je gameplay en je ontspannen game-ervaring nog vloeiender is omdat er geen sprake is van stuttering, tearing en trillingen. Deze functie is ook praktisch als je naar video's en andere visuele media kijkt, het biedt vloeiender entertainment.



LAGE INPUT LAG

Laat je reflexen op de vrije loop door te wisselen naar de AOC lage input lag-modus. Vergeet al die grafische franjes: met deze modus zal je monitor voorrang geven aan ruwe responstijd, zodat je een ultieme ervaring bij bloedstollende situaties zult hebben.

ALGEMEEN		INFORMATIE OVER HET DISPLAY		HOOGTEPUNTEN VAN DE VIDEO	
Modelnaam	Q27G4ZR	Schermafmeting (inch)	27,0	Digitale signaalfrequentie - verticaal	HDMI: 48~144Hz / DP: 48~260Hz
Merk	AOC	Plat / Gebogen	Plat	Digitale signaalfrequentie - horizontaal	HDMI: 30k~230kHz / DP: 30k~400kHz
Kanaal	Gaming	Behandeling paneel	Anti-reflectie (AG - Antiglare)	HDR (High Dynamic Range)	VESA Certified DisplayHDR™ 400
Type product	Monitor	Resolutie paneel	2560x1440	Kleurruimte (sRGB) CIE 1976 %	123,6
Productlijn	AOC Gaming	Aspect-verhouding	16:9	Kleurruimte (DCI-P3) CIE 1976 %	95,2
Classificatie	Hero	Paneeltype	Fast IPS	Kleurruimte (Adobe RGB) CIE 1976 %	91,4
SPELELEMENTEN		Type achtergrondverlichting	WLED	Flicker-Free	Flicker Free
Gaming gemak	G-menu	Max Verversfrequentie	240Hz (260Hz Overclocked)		
Low Input Lag	Ja	Responstijd MPRT	0,3 ms		
INFORMATIE OVER DE BEHUIZING		Kijkhoek (CR10)	178/178		
Luidsprekers	Ja	Displaykleuren	16,7 miljoen		
Vermogen luidsprekers	2 W x 2	Brightness in nits	400 cd/m2		
		INFORMATIE OVER DE CONNECTIVITEIT			
		HDMI	HDMI 2.0 x 2		
		DisplayPort	DisplayPort 1.4 x 1		