

DESATA TU POTENCIAL

POWERED BY
U32G4U



Adéntrate en el futuro del gaming con el monitor U32G4U Dual-Frame, que ofrece la flexibilidad de dominar en UHD 160Hz o llevar la velocidad al límite con FHD 320Hz. Con un panel Fast IPS de última generación, 1ms GtG y ultra-bajo 0,5ms MPRT, cada fotograma es nítido, receptivo y lleno de detalles. La certificación HDR400, la amplia gama de colores y AdaptiveSync garantizan imágenes impresionantes sin cortes ni tirones. Equipado con HDMI 2.1 para conectividad de nueva generación, un hub USB para configuraciones simplificadas y un soporte ergonómico diseñado para la comodidad, el U32G4U está hecho tanto para juegos de alto rendimiento como para multitarea creativa.

- **DFM UHD@160Hz - FHD@320Hz - MONITOR**
- **Fast IPS**
- **1ms tiempo de respuesta GTG - Grey-to-Grey**
- **Adaptive sync**
- **AMPLIA GAMA DE COLORES**
- **Vesa Certified DisplayHDR™ 400**

DFM UHD@160HZ - FHD@320HZ - MONITOR

Dual Frame Mode (DFM) on AOC monitors offers unparalleled flexibility, allowing users to harness the power of UHD 3840x2160 resolution at an ultra-smooth 160Hz refresh rate. This advanced feature delivers exceptionally sharp, vibrant, and fluid visuals, perfect for immersive gaming, high-definition content creation, and cinematic experiences, ensuring every detail is rendered with stunning clarity and responsiveness. Push Your Performance to the Limit with a Lightning-Fast 320Hz Refresh Rate at Full HD Resolution. Perfectly Balanced for Competitive Gamers, This Display Delivers Ultra-Smooth Motion, Razor-Sharp Clarity, and Minimal Input Lag—Giving You the Speed and Precision to Stay Ahead in Every Frame.



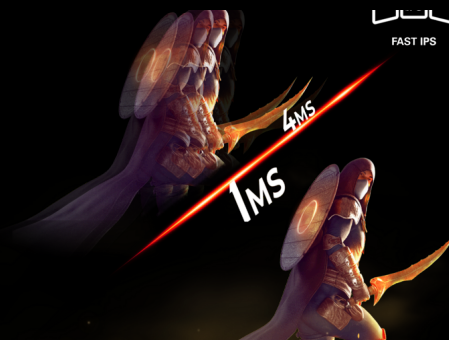


FAST IPS

Libere su potencial de juego con paneles Fast IPS que ofrecen tiempos de respuesta de píxeles rápidos de hasta 1 ms GtG. Diga adiós al desenfoque de movimiento mientras disfruta de imágenes más nítidas, mejorando la precisión de la orientación y mejorando el rendimiento en juegos de alta velocidad. Experimente las ventajas de la rápida tecnología IPS, incluidos colores vibrantes y amplios ángulos de visión, para disfrutar de una experiencia de juego inmersiva y liberar todo su potencial.

1MS TIEMPO DE RESPUESTA GTG - GREY-TO-GREY

GtG significa Grey-To-Grey y representa el tiempo que toma a un píxel cambiar desde un nivel de gris al próximo nivel de gris. En el área de juegos cada milisegundo cuenta y puede ser un diferenciador entre acertar o fallar un disparo. Una respuesta rápida en tiempo elimina efectos fantasma y de movimiento.



ADAPTIVE SYNC

La sincronización adaptativa hace coincidir la tasa de refresco vertical de tu monitor con la velocidad de fotogramas de la GPU para eliminar el stuttering, el tearing y los temblores, y que la experiencia de juego y de ocio sea aún más fluida. Esta función también es útil para disfrutar de vídeos y otros medios de entretenimiento de una forma más fluida.

AMPLIA GAMA DE COLORES

Cuando está disfrutando de fotografías, vídeos o juegos, queremos que el contenido en pantalla sea tan parecido a la vida real como sea posible. Por eso, esta pantalla cuenta con la tecnología Wide Color Gamut, que significa que puede mostrar muchos más colores que los monitores convencionales. Esto se consigue mediante una solución de hardware especial, no a través de meros ajustes de software. El resultado: imágenes fieles a la realidad con finos detalles que se vuelven visibles gracias a la paleta de colores más amplia.



VESA CERTIFIED DISPLAYHDR™ 400

Incluso el nivel más bajo de la función HDR (High Dynamic Range, alto rango dinámico) supone una mejora notable para los monitores comunes. La luminancia pico de 400 cd/m² hace que tu pantalla perfeccione la calidad de imagen con un espectro de colores múltiple y más diversidad de contraste. El certificado VESA garantiza riqueza de detalles y representaciones realistas de los mundos de juegos y películas.

| GENERAL | | INFORMACIÓN MONITOR | | FUNCIONES DE VÍDEO | |
|----------------------------|---------------|----------------------------------|--------------------------------------|---|--|
| Nombre del modelo | U32G4U | Tamaño de la pantalla (pulgadas) | 31,5 | Tecnología de sincronización (VRR) | Adaptive Sync |
| Marca | AOC | Tamaño pantalla (cm) | 80,0 | Frecuencia de señal digital horizontal | 3840x2160@160Hz (DP/HDMI) 48~160HZ /30~360KHz 1920x1080@320Hz (DP/HDMI) 48~320HZ /30~360KHz |
| Canal | B2C, Gaming | Plano / Curvo | Plano | HDR (alto rango dinámico) | VESA Certified DisplayHDR™ 400 |
| Línea de productos | AOC Gaming | Tratamiento del panel | Antibrillo (AG) | Tecnología Blue Light | Low Blue Mode |
| Familia de diseño | G4 | Separación de los píxeles (mm) | 0,1818 | Multivisión (PbP, PiP) | PiP+PbP |
| Fecha de lanzamiento (ETA) | 8/10/2025 | Píxeles por pulgada | 139,87 | Espacio de color (sRGB) CIE 1976 % | 127,2 |
| EAN | 4038986113113 | Resolución del panel | 3840x2160 | Espacio de color (DCI-P3) CIE 1976 % | 95,6 |
| | | Relación de aspecto | 16:9 | Espacio de color (Adobe RGB) CIE 1976 % | 91,8 |
| | | Tipo de panel | Fast IPS | Flicker-Free (sin parpadeo) | Flicker Free |
| | | Tipo de retroiluminación | WLED | | |
| | | Max Tasa de refresco | 160 Hz | | |
| | | Tiempo de respuesta GtG | 1 ms | | |
| | | Tiempo de respuesta MPRT | 0,5 ms | | |
| | | Relación de contraste estático | 1000:1 | | |
| | | Relación de contraste dinámico | 80M:1 | | |
| | | Ángulo de visión (CR10) | 178/178 | | |
| | | Colores de la pantalla | 1.07 billion (10-bit HDMI/DP @120Hz) | | |
| | | Brightness in nits | 450 cd/m² | | |
| | | Zonas de atenuación local | Global Dimming | | |
| | | | | INFORMACIÓN ARMARIO | |
| | | | | Color del bisel (frontal) | Negro |
| | | | | Color del armario (parte trasera) | Negro, Rojo |
| | | | | Acabado del armario (parte trasera) | Textura |
| | | | | Pie extraíble | Sí |
| | | | | Soporte de pared Vesa | 100x100 |

| ERGONOMÍA | | CONSUMO DE ENERGÍA | | DIMENSIONES DEL PRODUCTO | |
|---------------------------|---|---|---------------------------|---|-------------------------|
| Inclinación | -3° ±2° ~ 21° ±2° | Alimentación eléctrica | Interno | Dimensiones del producto, con base (AxAxF) mm | 716.1 x 592-462 x 269.6 |
| Ajuste de altura (mm) | 130mm | Consumo de energía encendido (típico) en vatios | 43,0 | Dimensiones del producto sin base (AxAxF) mm | 716.1 x 424.3 x 59.9 |
| Rotación | 20° ±2° ~20° ±2° | Consumo de energía en standby en vatios | 0,5 | Dimensiones del embalaje (AxAxF) mm | 980 x 527x 226 |
| Pivotación | 90° ±2° ~ 90° ±2° | Consumo de energía apagado en vatios | 0,3 | Peso bruto con embalaje incluido (en kg) | 11,42 |
| FUNCIONES DE GAMING | | Clase de energía | F | Peso neto con embalaje (en kg) | 8,01 |
| Estilo de gaming | Shooters, MMORPG, Action, eSports, RTS, Beat'm up, Racing | CUMPLIMIENTO CON LA NORMATIVA | | Producto sin soporte (kg) | 5,72 |
| Modo de juego | RTS, FPS, Racing, Gamer 1, Gamer 2, Off | CB | Sí | SOFTWARE | |
| Comodidad de gaming | G-menu | CE | Sí | Software | G-Menu |
| Compatibilidad con PS5 | 3840x2160@120Hz | TUV-Bauart-Mark | Sí | CONTENIDO DE LA CAJA | |
| Compatibilidad con Xbox X | 3840x2160@120Hz | ISO 9241-307 | Sí | Cable HDMI | 1.8 |
| Compatibilidad con Xbox S | 2560x1440@120Hz | EAC | Sí | Cable DisplayPort | 1.8 |
| SOSTENIBILIDAD | | FCC | Sí | Cable ascendente USB-B | 1x USB-B to A 1.8m |
| WEEE | Sí | UKCA | Sí | Cable de alimentación | Sí |
| Conforme con REACH | Sí | INFORMACIÓN DE CONECTIVIDAD | | OTROS DATOS | |
| Conforme con ROHS | Sí | HDMI | HDMI 2.1 x 2 | Periodo de garantía | 3 años |
| | | Puerto de pantalla | DisplayPort 1.4 x 1 | | |
| | | Regleta de USB | Sí | | |
| | | Tipo de USB descendente | 4 x USB-A | | |
| | | Puerto USB de carga rápida | Sí | | |
| | | Salida de audio | 1x Audio out | | |
| | | USB Type upstream | 1 x USB-B | | |
| | | Generación USB | USB 3.2 (Gen 1), 5 Gbit/s | | |