

AGON
BY AOC

UNLEASH YOUR
POTENTIAL

POWERED BY

24G4HRE



Благодаря частоте обновления 200 Гц и времени отклика 1 мс GtG на панели Fast IPS, монитор 24G4HRE обеспечивает сверхгладкие переходы для первоклассных впечатлений от идеально плавных и кристально чистых изображений. Благодаря MPRT 0,5 мс, низкой задержке ввода и совместимости с G-Sync, каждый кадр получается четким, как бритва, а изображение - идеально гладким. Технология динамического диапазона HDR10 и широкая цветовая гамма обеспечивают потрясающую контрастность и яркие цвета для полного погружения в игру.

- **200Hz Частота обновления**
- **Панель Fast IPS**
- **1ms Время отклика GtG — переключение между оттенками серого**
- **G-Sync Compatible**
- **Низкая задержка ввода**
- **ШИРОКИЙ ЦВЕТОВОЙ ГАМУТ**

200HZ ЧАСТОТА ОБНОВЛЕНИЯ

Частота обновления 200 Гц, что более чем в три раза больше по сравнению со стандартом 60 Гц. Раскройте полный потенциал своего видеоадаптера: полное отсутствие разрывов изображения и размытого изображения, а также зависания, вы наконец то сможете испытать должные ощущения от игры, а ваши навыки смогут достичь новых высот.



ПАНЕЛЬ FAST IPS

Раскройте свой игровой потенциал с панелями Fast IPS, обеспечивающими быстрое время отклика пикселей до 1 мс GtG. Попрощайтесь с размытием изображения и наслаждайтесь более четкими изображениями, повышая точность наведения и повышая производительность в высокоскоростных играх. Ощутите преимущества быстрой технологии IPS, включая яркие цвета и широкие углы обзора, для захватывающего игрового процесса и полного раскрытия своего потенциала.

1MS ВРЕМЯ ОТКЛИКА GTG — ПЕРЕКЛЮЧЕНИЕ МЕЖДУ ОТТЕНКАМИ СЕРОГО

GtG — сокращение, которое означает «от серого к серому». Эта характеристика представляет собой время, которое необходимо одному пикселю для переключения с одного уровня серого к следующему. В компьютерных играх на счету каждая миллисекунда, так как от нее может зависеть попадание или промах. Быстрое время отклика также устраняет эффект ореола и размытие изображения при движении.



НИЗКАЯ ЗАДЕРЖКА ВВОДА

Раскройте потенциал своих реакций в режиме низкой задержки ввода (Low Input Lag) от АОС. Забудьте украшения: в этом режиме все ресурсы монитора перебрасываются на обработку отклика, что обеспечивает абсолютное преимущество в нужный момент при спуске курса слабым нажатием.

G-SYNC COMPATIBLE

Синхронизация этого монитора G-SYNC Compatible с новым поколением видеокарт NVIDIA* обеспечивает безупречное качество изображения. *Полный список графических процессоров, совместимых с мониторами G-SYNC Compatible, находится на веб-сайте NVIDIA.



ШИРОКИЙ ЦВЕТОВОЙ ГАМУТ



Когда вы наслаждаетесь фотографиями, видео или играми, мы хотим чтобы изображение было максимально живым. Именно поэтому данный дисплей использует технологию Wide Colour Gamut (широкая цветовая гамма). Это означает, что он может отображать намного больше цветов чем традиционные мониторы. Это достижимо благодаря особому аппаратному обеспечению, а не стандартным настройкам программного обеспечения. Результат: более реалистичная передача цвета с мельчайшими деталями, которые становятся видимыми благодаря более широкой цветовой палитре.

ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ		ИНФОРМАЦИЯ О ДИСПЛЕЕ		ФУНКЦИИ ВИДЕО	
Наименование модели	24G4HRE	Размер экрана (дюйм.)	23,8	Технология синхронизации (VRR)	Adaptive Sync
Марка	AOC	Размер экрана (см)	60,5	NVIDIA G-SYNC™	NVIDIA G-SYNC Compatible
Канал	Gaming	Плоский/изогнутый	Плоский	Частота цифрового сигнала по вертикали	48-200Hz
Размеры изделия вместе с подставкой (Д x Ш x В)	AOC Gaming	Обработка панели	Антиблик (AG)	Частота цифрового сигнала по горизонтали	30-230KHz
Семейство конструкций	G4	Шаг пикселя (mm)	0,2745	HDR (высокий динамический диапазон)	HDR 10
EAN	4038986142991	Пикселей на дюйм	92,56	Технология Blue Light	Low Blue Light
		Разрешение панели	1920x1080	Цветовая гамма (sRGB) CIE 1976 %	120,4
		Соотношение сторон	16:9	Цветовая гамма (DCI-P3) CIE 1976 %	94,1
		Тип панели	Fast IPS	Цветовая гамма (Adobe RGB) CIE 1976 %	89,9
		Тип подсветки	WLED	Flicker-Free	Flicker Free
		Мах Частота обновления	200 Hz		
		Время отклика GtG	1 мс		
		Время отклика MPRT	0,5 мс		
		Соотношение статической контрастности	1000:1		
		Соотношение динамической контрастности	80M:1		
		Угол обзора (CR10)	178/178		
		Цвета дисплея	16,7 млн		
		Brightness in nits	300 cd/m ²		
		Зоны локального затемнения	Global Dimming		

ИНФОРМАЦИЯ О КОРПУСЕ

Цвет рамки (спереди)	Черный
Цвет корпуса (сзади)	Черный, Красный
Отделка корпуса (сзади)	Матовый
Частота обновления	Да
Мощность динамика	2 W x 2
Защитный замок Kensington	Да
Настенное крепление Vesa	100x100

ЭРГОНОМИКА

Наклон	-3.5° ±1.5° ~ 21.5° ±1.5°
--------	---------------------------

ИГРОВЫЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

Стиль игры	Shooters, MMORPG, Action, eSports, RTS, FPS (eSports), Beat'm up, Racing
Игровой режим	RTS, FPS, Racing, Gamer 1, Gamer 2, Off
Удобство для игр	G-menu
Совместимость с PS5	1920x1080@120Hz
Совместимость с Xbox X	1920x1080@120Hz
Совместимость с Xbox S	1920x1080@120Hz

ЭНЕРГОЭФФЕКТИВНОСТЬ

Сертификат TCO	№
WEEE	Да
корпус не содержит поливинилхлорида и бромированных огнестойких добавок	Да
Соответствие требованиям RoHS	Да
Тип изделия	Да
Без содержания ртути	Да
Соответствие требованиям REACH	100 % перерабатываемый

ПОТРЕБЛЕНИЕ ЭНЕРГИИ

Электропитание	Внутреннее
Потребление энергии во время работы (типичное) в ваттах	19,0
Потребление энергии в режиме ожидания в ваттах	0,3
Потребление энергии в выключенном режиме в ваттах	0,3
Класс энергоэффективности	E

СОБЛЮДЕНИЕ НОРМАТИВНЫХ ТРЕБОВАНИЙ

CB	Да
CE	Да
TUV-Bauart-Mark	Да
ISO 9241-307	Да
EAC	Да
FCC	Да

ИНФОРМАЦИЯ О ВОЗМОЖНОСТЯХ ПОДКЛЮЧЕНИЯ

HDMI	HDMI 2.0 x 2
DisplayPort	DisplayPort 1.4 x 1
Сигнал аудиовыхода	Выход наушников (3,5 мм)

РАЗМЕРЫ ИЗДЕЛИЯ

Размеры изделия вместе с подставкой (ШxВxГ) mm	540 x 434.5 x 177.39
Размеры изделия без подставки (ШxВxГ) mm	540 x 324.84 x 50.62
Размеры упаковки (ШxВxГ) mm	610 x 395 x 126
Вес брутто вместе с упаковкой (кг)	5,63
Вес нетто без упаковки (кг)	3,43
Изделие без подставки (кг)	2,64

КОМПЛЕКТНОСТЬ

HDMI-кабель	1.8
Кабель Displayport	1.8
Кабель питания	Да

ПРОЧАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Гарантийный период	3 года
--------------------	--------