

AGON
BY **AOC**

LIBÉREZ VOTRE
POTENTIEL

POWERED BY

24G2ZE/BK



240_{Hz}

0.5_{ms}

AMD
FreeSync
Premium



GAME COLOR



LOW INPUT LAG



GAME MODE

Grâce à sa fréquence de rafraîchissement à 240 Hz, son temps de réponse de 0,5 ms et FreeSync Premium, le modèle AOC 24G2ZE assure un jeu fluide et sans imperfections. Une luminance de 350 nits, la technologie FHD et une dalle IPS de 23,8" assurent une qualité d'image cristalline.

GÉNÉRALITÉS		DÉVELOPPEMENT DURABLE		DIMENSIONS DU PRODUIT (LXHXP) MM	
Nom du modèle	24G2ZE/BK	DEEE	Oui	Dimensions du produit socle inclus (LxHxP) mm	439.8(H) x 539.2(W) x 227.4(D)
Canal	Gaming	Conformité REACH	Oui		
Date de lancement (ETA)	31/08/2019	Conformité RoHs	Oui	Dimensions du produit socle exclus (LxHxP) mm	322(H) x 539.2(W) x 49(D)
EAN	4038986147361	HF	Oui		
		Sans mercure	Oui	Dimensions de l'emballage (LxHxP) mm	492(H) x 605(W) x 184(D)
		Matériau d'emballage recyclable	100 % recyclable		
INFORMATIONS SUR L'ÉCRAN		CONSOMMATION ÉLECTRIQUE		Poids brut emballage inclus (en kg)	6,5
Taille de l'écran (pouces)	23,8	Alimentation électrique	Interne		
Taille de l'écran (cm)	60,5	Consommation d'énergie sur (méthode de test Energystar) en watts	25,0	Poids net emballage exclus (en kg)	4,42
Plat / incurvé	Plat	Consommation d'énergie en veille en watts	0,3		
Espacement des pixels (mm)	0,2745	Consommation d'énergie à l'arrêt en watts	0,3		
FONCTIONNALITÉ VIDÉO		CONFORMITÉ RÉGLEMENTAIRE			
Espace chromatique (sRGB) CIE 1931 %	105,0	CB	Oui		
Espace chromatique (Adobe RGB) CIE 1931 %	78,0	CE	Oui		
Flicker-Free	Flicker Free	Marquage TUV-Bauart	Oui		
INFORMATIONS SUR LA CARROSSERIE		ISO 9241-307	Oui		
Socle amovible	Oui	EAC	Oui		
Verrou Kensington	Oui	FCC	Oui		
Fixation murale Vesa	100x100	Microsoft WHQL	Oui		
ERGONOMIE		Politique Pixel	ISO 9241-307		
Inclinaison	-5/23	INFORMATIONS SUR LA CONNECTIVITÉ			
Pivotement	No	Sortie audio	Sortie casque (3,5mm)		
CARACTÉRISTIQUES DE JEU					
Compatibilité PS5	1920x1080@120Hz				
Compatibilité Xbox X	1920x1080@120Hz				
Compatibilité Xbox S	1920x1080@120Hz				