

UNIQUEMENT POUR  
LES VRAIS VAILLANTS

POWERED BY  
**C32G42ZE**



Le moniteur de jeu incurvé C32G42ZE allie confort et performance dans un design épuré. Sa courbure 1500R et sa dalle VA offrent un contraste profond et un large gamut de couleurs pour des images plus immersives. Avec un taux de rafraîchissement rapide de 240 Hz, 0,5 ms MPRT et AdaptiveSync, profitez d'une action fluide et réactive avec un minimum de latence. La prise en charge HDR10 améliore la luminosité et les détails, tandis que le logiciel G-Menu permet une personnalisation aisée.

- **Rayon de courbure 1500R**
- **260Hz (OC240Native)**
- **Large gamme de couleurs**
- **VA Contrast Ratio**
- **Adaptive sync**
- **Faible latence d'entrée**

## RAYON DE COURBURE 1500R

Le design incurvé s'enroule autour de vous pour faire de vous le centre de l'action et vous placer au cœur de vos parties de jeu.

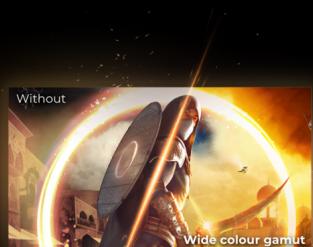


## 260HZ (OC240NATIVE)

260Hz (OC, 240Hz natif) libèrent toute la puissance des GPU haut de gamme et offrent une fluidité d'image sans précédent. Chaque détail apparaît avec une netteté impeccable et chaque mouvement avec une clarté cristalline, permettant à vos réactions de ne faire qu'un avec l'action et d'élèver votre jeu à un niveau supérieur.

# LARGE GAMME DE COULEURS

Quand vous profitez de vos photos, de vos vidéos ou de vos jeux, nous souhaitons que ce que est sur votre écran soit le plus réaliste possible. C'est la raison pour laquelle cet écran dispose de la technologie Wide Color Gamut qui lui permet d'afficher bien plus de couleurs que les écrans ordinaires. Et cela est dû à une solution matérielle spéciale et non à de simples réglages logiciels. Le résultat : des images plus vraies que nature aux détails affinés qui deviennent visibles grâce à l'étendue de la palette de couleurs.



## ADAPTIVE SYNC

La synchronisation adaptative aligne la fréquence de rafraîchissement vertical de votre moniteur avec la cadence d'images produite par votre carte graphique, vous assurant un jeu intense ou décontracté encore plus fluide, en éliminant les saccades, les débordements et les distorsions. Cette fonction est également utile lorsque vous regardez des vidéos ou autres supports visuels et apporte un divertissement optimisé.



## VA CONTRAST RATIO

Grâce à la technologie de contraste VA, chaque image prend vie avec des noirs profonds et des hautes lumières éclatantes. Les ombres révèlent des détails cachés tandis que le HDR renforce la profondeur des couleurs pour une expérience de jeu aussi immersive que le cinéma — tout en restant suffisamment réactive pour le jeu compétitif.



## FAIBLE LATENCE D'ENTRÉE

Libérez vos réflexes en passant au mode Faible latence d'entrée d'AOC. Oubliez les fioritures graphiques : ce reprogramme le moniteur en favorisant le temps de réponse brut, offrant le nec plus ultra de l'état d'alerte de déclenchement.

GÉNÉRALITÉS		INFORMATIONS SUR L'ÉCRAN		FONCTIONNALITÉ VIDÉO	
Nom du modèle	C32G42ZE	Taille de l'écran (pouces)	31,5	Technologie de synchronisation (VRR)	Adaptive Sync
Marque	AOC	Taille de l'écran (cm)	80,0	Fréquence du signal numérique vertical	48~260Hz
Canal	Gaming	Plat / incurvé	Incurvé	Fréquence du signal numérique horizontal	30k~290kHz
Gamme de produits	AOC Gaming	Rayon de courbure	1500R	HDR (High Dynamic Range)	HDR 10
Type conceptuel	G42	Traitement de la dalle	Antireflets (AG)	Technologie Blue Light	TUV Low Blue Light (hardware)
EAN	4038986183093	Espacement des pixels (mm)	69,93	Espace chromatique (sRGB) CIE 1931 %	118,3
		Pixels par pouce	0,36375	Espace chromatique (DCI-P3) CIE 1976 %	86,4
		Résolution de la dalle	1920x1080	Espace chromatique (Adobe RGB) CIE 1976 %	87,7
		Format d'affichage	16:9	Flicker-Free	Flicker Free
		Type de dalle	VA	INFORMATIONS SUR LA CARROSSERIE	
		Type de rétro-éclairage	WLED	Couleur du cadre (avant)	Noir
		Max Fréquence de rafraîchissement	260Hz (OC, 240Hz Native)	Couleur de carrosserie (arrière)	Noir, Rouge
		Temps de réponse GtG	4 ms	Finition de carrosserie (arrière)	Texture
		Temps de réponse MPRT	0.3 ms	Fixation murale	100x100 Vesa
		Rapport de contraste statique	3500:1	ERGONOMIE	
		Angle de vision (CR10)	178/178	Inclinaison	-3/21
		Couleurs d'affichage	16.7M (8bits)		
		Brightness in nits	300 cd/m <sup>2</sup>		
		Zones tamisées locales	Global Dimming		

CARACTÉRISTIQUES DE JEU		CONFORMITÉ RÉGLEMENTAIRE		QUE CONTIENT L'EMBALLAGE	
Style de jeu	Shooters, MMORPG, Action, eSports, RTS, Beat'm up, Racing	CB	Oui	Câble HDMI	1.8
Mode jeu	RTS, FPS, Racing, Gamer 1, Gamer 2, Off	CE	Oui	Câble Displayport	1.8
Confort de jeu	G-menu	Marquage TUV-Bauart	Oui	Câble d'alimentation	Oui
Compatibilité PS5	1920x1080@120Hz	ISO 9241-307	Oui		
Compatibilité Xbox X	1920x1080@120Hz	EAC	Oui	AUTRES INFORMATIONS	
Compatibilité Xbox S	1920x1080@120Hz	FCC	Oui		
INFORMATIONS SUR LA CONNECTIVITÉ		UKCA	Oui	Période de garantie	3 ans
DÉVELOPPEMENT DURABLE		HDMI	HDMI 2.0 x 1		
DEEE	Oui	HDCP numérique (version HDMI)	HDCP 1.4/2.2		
Conformité REACH	Oui	DisplayPort	DisplayPort 1.4 x 1		
Conformité RoHs	Oui	Sortie audio	1x Audio out		
		DP HDCP version	HDCP 1.4/2.2		
CONSOMMATION ÉLECTRIQUE		DIMENSIONS DU PRODUIT (LxHxP) MM		MM	
Alimentation électrique	Interne	Dimensions du produit socle inclus (LxHxP) mm	709.4 x 523.8 x 265.3		
Consommation d'énergie sur (type) en watts	25,0	Dimensions du produit socle exclus (LxHxP) mm	709.4 x 425.2 x 94.7		
Consommation d'énergie en veille en watts	0,3	Dimensions de l'emballage (LxHxP) mm	840 x 527 x 188		
Consommation d'énergie à l'arrêt en watts	0,3	Poids brut emballage inclus (en kg)	9,87		
		Poids net emballage exclus (en kg)	6,92		
		Produit sans support (kg)	5,83		