

- E-Sport Monitorständer
- G-MENU
- Low Input Lag
- 0,3 ms MPRT-Reaktionszeit
- 260Hz (OC240Native)
- 1ms Reaktionszeit GTG Grey-to-Grey

E-SPORT MONITORSTÄNDER

Unser neuer Ständer. Gemeinsam mit eSports-Profis entwickelt, ermöglicht es Ihnen, den freien Platz für all Ihre Peripheriegeräte zu maximieren. Die Basis des Monitors ist so konzipiert, dass sie den Platzbedarf Ihres Monitors auf Ihrem Schreibtisch reduziert und es Ihnen sogar ermöglicht, Ihre Tastatur oben aufzulegen. Der Ständer enthält ein Kabelmanagement, um Ihren Schreibtisch sauber zu halten. Egal in welchem Genre Sie antreten, wir möchten, dass Sie sich wie ein Profi fühlen.



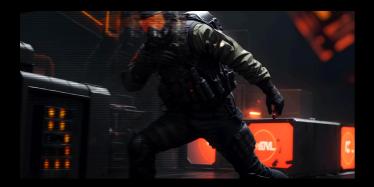


G-MENU

AOC G-Menu ist ein Gratis-Tool, das Sie auf Ihrem PC installieren können, um von der vollständigen Anpassung und maximalen Bequemlichkeit sämtlicher.

LOW INPUT LAG

Optimieren Sie Ihre Reflexe durch den Wechsel zu AOCs Modus "Low Input Lag" zur Verringerung der Eingangsverzögerung. Vergessen Sie ausgefranste Grafiken: Dieser Modus modifiziert den Monitor mit einer Reaktionszeit, die Ihnen in schwierigen Situationen von großem Vorteil sein kann.



260HZ (OC240NATIVE)

260Hz (OC, 240Hz Native) entfesseln die volle Leistung der High-End-GPUs und sorgen für eine nie dagewesene Bildflüssigkeit. Jedes Detail wird gestochen scharf dargestellt und jede Bewegung mit kristallklarer Präzision wiedergegeben – so verschmelzen deine Reaktionen mit der Action und heben dein Spiel auf das nächste Level.



0,3 MS MPRT-REAKTIONSZEIT

Spüren Sie das wirklich immersive Spielerlebnis. Egal, ob Sie durch ein rasantes Rennspiel navigieren oder sich in einen Kampf mit hohen Einsätzen verwickeln, jede Millisekunde zählt! Der 0,3-ms-MPRT-Monitor könnte Ihre Eintrittskarte für herausragende Gaming-Leistungen sein, mit schnellen Reaktionszeiten und flüssigem Gameplay.



IMS REAKTIONSZEIT GTG – GREY-TO-GREY

GtG steht für Grey-To-Grey und gibt an, wie lange es dauert, bis ein Pixel von einer Graustufe zur nächsten wechselt. Beim Spielen zählt jede Millisekunde und kann den Unterschied zwischen einem Treffer oder einem Fehlschuss ausmachen. Die schnelle Reaktionszeit verhindert auch Geisterbilder und Bewegungsunschärfe.

| ALLGEMEIN | | VIDEOMERKMALE | | GAMING-FEATURES | |
|-----------------------------------|------------------|------------------------------------|------------------|-------------------------------------|---------------------------------|
| Modellname | 25G50Z | Sync-Technologie | Adaptive Sync | Gaming-Stil | Shooters, MMORPG, Action, |
| Marke | AOC | (VRR) | (0.3001)- | | eSports, RTS, FPS |
| Kanal | B2C, Gaming | Digitale Signalfrequenz | 48-260Hz | | (eSports), Beat'm up, Racing |
| Produktlinie | AOC Gaming | vertikal | | Game-Modus | RTS, FPS, Racing, |
| EAN | 4038986163439 | Digitale Signalfrequenz | 30K-290KHz | | Gamer 1, Gamer 2, Off |
| | | horizontal | | Bequemlichkeit | G-menu |
| DISPLAYINFORMA | TIONEN | HDR (High Dynamic Range) | HDR 10 | beim Gaming | o mena |
| Bildschirmgröße (Zoll) | 24,5 | Blue Light- | TUV Low Blue | PS5- Kompatibilität | 1920x1080@120Hz |
| Bildschirmgröße (cm) | 62,2 | Technologie Farbraum (sRGB) | Light (hardware) | Xbox X - | 1920x1080@120Hz |
| Flach / Curved | Flach | CIE 1976 % | | Kompatibilität | 1020: 1000 @1201 - |
| Displayhärte | ЗН | Farbraum (DCI- P3) CIE 1976 % | 92,0 | Xbox S- Kompatibilität | 1920x1080@120Hz |
| Panelbehandlung | Antiglare (AG) | Farbraum (Adobe | 88,1 | | |
| Pixelabstand | 0,2802 | Farbraum (Adobe RGB) CIE 1976 % | | NACHHALTIGKEIT | |
| (mm) | | Flicker-Free | Flicker Free | WEEE | Ja |
| Pixel pro Zoll | 89,91 | | | REACH-konform | Ja |
| Panelauflösung | 1920x1080 | GEHÄUSEINFORM | ATIONEN | RoHS-konform | Ja |
| Seitenverhältnis | 16:9 | Randfarbe (vorne) | Schwarz | CEC | Ja |
| Panel-Typ | Fast IPS | Gehäusefarbe | Schwarz | Carton material | Paper |
| Art der Hintergrundbeleuch | WLED tung | (hinten) Gehäuseoberfläche | Textur | Carton material print | Water Print (Brown Carton) |
| Max | 260Hz (OC, 240Hz | (hinten) | | | |
| Bildwiederholrate | Native) | Abnehmbarer Ständer | Ја | STROMVERBRAUC | н |
| Reaktionszeit GtG | lms | | 7- | Stromversorgung | Extern |
| Reaktionszeit MPRT | 0,3 ms | Kensington- Schloss | Ja | Stromverbrauch (typisch) in Watt | 21,0 |
| Statisches Kontrastverhältnis | 1000:1 | Vesa- Wandbefestigung | 100x100 | Stromverbrauch (Standby) in Watt | 0,3 |
| Dynamisches Kontrastverhältnis | 80M:1 | ERGONOMIE | | Stromverbrauch (Aus) in Watt | 0,3 |
| Betrachtungswinkel (CR10) | 178/178 | Kippen | -3.5/21.5 | | |
| Displayfarben | 16.7M (8bits) | | | | |
| Brightness in nits | 300 cd/m² | | | | |
| Lokale Dimmbereiche | Global Dimming | | | | |
| | | | | | |

| EINHALTUNG GESETZLICHER VORSCHRIFTEN | | |
|---|----|--|
| СВ | Ja | |
| CE | Ja | |
| EAC | Ja | |
| FCC | Ja | |
| UKCA | Ja | |

| KONNEKTIVITÄTSINFORMATIONEN | | |
|----------------------------------|---------------------|--|
| HDMI | HDMI 2.0 x 1 | |
| Digitales HDCP (HDMI-Version) | HDCP 1.4/2.2 | |
| DisplayPort | DisplayPort 1.4 x 1 | |
| Audioausgang | 1x Audio out | |
| DP HDCP version | HDCP 1.4/2.2 | |

| PRODUKTMASSE | |
|--|----------------------|
| Produktmaße mit Basis (BxHxT) mm | 561.6 x 424.9 × 175 |
| Produktmaße ohne Basis (BxHxT) mm | 561.6 x 325.1 × 35.8 |
| Verpackungsmaße (BxHxT) mm | 635 x420 x 124 |
| Bruttogewicht inkl. Verpackung (in kg) | 4,49 |
| Bruttogewicht ohne Verpackung (in kg) | 2,63 |
| Produkt ohne Standfuß (in kg) | 2,23 |

| SOFTWARE | | |
|-------------|--------|--|
| Software | G-Menu | |
| | | |
| PAKETINHALT | | |

| PAKETINHALT | |
|-------------------|-----|
| DisplayPort-Kabel | 1.5 |
| Netzkabel | Ja |
| | |

| SONSTIGE INFORMATIONEN | | |
|------------------------|---------|--|
| Garantiezeitraum | 3 Jahre | |