

LIBÉREZ VOTRE POTENTIEL

POWERED BY
CQ32G4VE



L'écran QHD incurvé de 32 pouces offre une expérience de jeu inégalée, avec une résolution brillante de 2560 x 1440 et un taux de rafraîchissement fluide de 180 Hz. Ce moniteur présente une courbure de 1500R avec un panneau VA rapide avec 1ms GtG et une compatibilité HDR10, ce qui se traduit par des graphismes spectaculaires et des couleurs riches. Avec un MPRT de 0,5 ms et un léger décalage d'entrée, vous pouvez bénéficier d'une réactivité quasi instantanée et la personnalisation du G-Menu vous permet de personnaliser vos paramètres. Ce moniteur est votre ticket pour dominer la compétition.

- **Résolution QHD**
- **180Hz Refresh Rate**
- **Rayon de courbure 1500R**
- **1ms temps de réponse GTG - Gris à gris**
- **Vivez le jeu à son meilleur avec HDR10**
- **Faible latence d'entrée**

RÉSOLUTION QHD

Avec une résolution de 2 560 x 1 440, le Quad HD (QHD) offre une qualité d'image d'un haut niveau et des images nettes qui révèlent les moindres détails. Le rapport largeur/hauteur de 16:9 de l'écran large offre beaucoup d'espace pour s'étendre et travailler ; il vous permet également de profiter des jeux ou films dans leur format d'origine.





180HZ REFRESH RATE

Les jeux compétitifs et intenses exigent la meilleure technologie pour garantir un jeu plus fluide et sans décalage. Ce moniteur AGON by AOC dispose d'un taux de rafraîchissement de 180 Hz, ce qui le rend 3 fois plus rapide qu'un écran standard. Une fréquence d'images plus faible peut donner l'impression que les ennemis sautent d'un endroit à l'autre sur l'écran, ce qui en fait des cibles très difficiles à atteindre. Une fréquence d'images de 180 Hz restaure les images manquantes critiques sur l'écran, révélant les mouvements de l'ennemi dans un mouvement ultra-fluide, vous permettant de cibler plus facilement. Avec ce moniteur de jeu AGON by AOC, vous n'aurez pas à supporter le décalage d'entrée et le déchirement de l'écran.

RAYON DE COURBURE 1500R

Le design incurvé s'enroule autour de vous pour faire de vous le centre de l'action et vous placer au cœur de vos parties de jeu.



1MS TEMPS DE RÉPONSE GTG - GRIS À GRIS

GtG signifie Grey-To-Grey et représente le temps qu'il faut pour qu'un pixel passe d'un niveau de gris à l'autre. Dans les jeux, chaque milliseconde compte et peut faire la différence entre réussir ou rater un coup. Le temps de réponse rapide élimine également les images fantômes et le flou de mouvement.

VIVEZ LE JEU À SON MEILLEUR AVEC HDR10

HDR10 est là pour améliorer encore davantage la qualité d'image, en améliorant la synchronisation de votre GPU ou de votre console avec le moniteur. Cela crée une expérience de jeu plus réaliste, immersive et fluide : Vous aurez l'impression de vous plonger dans le jeu, image par image.





FAIBLE LATENCE D'ENTRÉE

Libérez vos réflexes en passant au mode Faible latence d'entrée d'AOC. Oubliez les fioritures graphiques : ce reprogramme le moniteur en favorisant le temps de réponse brut, offrant le nec plus ultra de l'état d'alerte de déclenchement.

GÉNÉRALITÉS		INFORMATIONS SUR L'ÉCRAN		FONCTIONNALITÉ VIDÉO	
Nom du modèle	CQ32G4VE	Taille de l'écran (pouces)	31,5	Technologie de synchronisation (VRR)	Adaptive Sync
Marque	AOC	Taille de l'écran (cm)	80,0	AMD FreeSync™	AMD FreeSync Premium
Canal	Gaming	Plat / incurvé	Incurvé	Fréquence du signal numérique vertical	HDMI: 48-144Hz / DP: 48-180Hz
Gamme de produits	AOC Gaming	Rayon de courbure	1500R	Fréquence du signal numérique horizontal	HDMI: 30k-230kHz / DP: 30k-270kHz
Type conceptuel	G4	Traitement de la dalle	Antireflets (AG)	HDR (High Dynamic Range)	HDR 10
EAN	4038986182164	Espacement des pixels (mm)	0,2724	Technologie Blue Light	Low Blue Light
		Pixels par pouce	93,24	Espace chromatique (sRGB) CIE 1976 %	124,2
		Résolution de la dalle	2560x1440	Espace chromatique (DCI-P3) CIE 1976 %	92,4
		Format d'affichage	16:9	Flicker-Free	Flicker Free
		Type de dalle	Fast VA	INFORMATIONS SUR LA CARROSSERIE	
		Type de rétro-éclairage	WLED		
		Max Fréquence de rafraîchissement	180 Hz	Couleur du cadre (avant)	Noir
		Temps de réponse GtG	1 ms	Couleur de carrosserie (arrière)	Noir, Gris
		Temps de réponse MPRT	0,5 ms	Finition de carrosserie (arrière)	Texture
		Rapport de contraste statique	3500:1	Socle amovible	Oui
		Rapport de contraste dynamique	80M:1	Verrou Kensington	Oui
		Angle de vision (CR10)	178/178	Fixation murale Vesa	100x100
		Couleurs d'affichage	16.7M (8bits)	ERGONOMIE	
		Brightness in nits	300 cd/m²		
		Zones tamisées locales	Global Dimming	Inclinaison	-3° ±2° ~ 21° ±2°

CARACTÉRISTIQUES DE JEU		CONSOMMATION ÉLECTRIQUE		DIMENSIONS DU PRODUIT (LXHXP) MM	
Style de jeu	MMORPG, Action, RTS, FPS (eSports), Racing	Alimentation électrique	Interne	Dimensions du produit socle inclus (LxHxP) mm	709.4 x 523.8 x 265.3
Mode jeu	RTS, FPS, Racing, Gamer 1, Gamer 2, Off	Consommation d'énergie sur (type) en watts	35,0	Dimensions du produit socle exclus (LxHxP) mm	709.4 x 425.2 x 96.6
Confort de jeu	G-menu	Consommation d'énergie en veille en watts	0,5	Dimensions de l'emballage (LxHxP) mm	840 x 527 x 188
Compatibilité PS5	2560x1440@120Hz	Consommation d'énergie à l'arrêt en watts	0,3	Poids brut emballage inclus (en kg)	9,91
Compatibilité Xbox X	2560x1440@120Hz	Classe énergétique	F	Poids net emballage exclus (en kg)	7,31
Compatibilité Xbox S	2560x1440@120Hz			Produit sans support (kg)	6,24
DÉVELOPPEMENT DURABLE		CONFORMITÉ RÉGLEMENTAIRE		QUE CONTIENT L'EMBALLAGE	
Certifié TCO	No	CB	Oui	Câble HDMI	1.8
DEEE	Oui	CE	Oui	Câble Displayport	1.8
Conformité REACH	Oui	Marquage TUV-Bauart	Oui	Câble d'alimentation	Oui
Conformité RoHs	Oui	ISO 9241-307	Oui	AUTRES INFORMATIONS	
Boîtier sans PVC/BFR	Oui	EAC	Oui	Période de garantie	3 ans
Sans mercure	Oui	FCC	Oui		
Matériau d'emballage recyclable	100 % recyclable	UKCA	Oui		
Carton material	Paper	INFORMATIONS SUR LA CONNECTIVITÉ			
		HDMI	HDMI 2.0 x 2		
		DisplayPort	DisplayPort 1.4 x 1		
		Sortie audio	Sortie casque (3,5mm)		