

# LIBÉREZ VOTRE POTENTIEL

**POWERED BY** 

U32G4U



Entrez dans le futur du gaming avec le moniteur U32G4U Dual-Frame, offrant la flexibilité de dominer en UHD 160Hz ou de repousser la vitesse à son maximum en FHD 320Hz. Doté d'une dalle Fast IPS de pointe avec 1ms GtG et un temps de réponse ultrafaible de 0,5ms MPRT, chaque image est nette, réactive et riche en détails. La certification HDR400, la large gamme de couleurs et l'AdaptiveSync garantissent des visuels époustouflants sans déchirure ni saccade. Équipé de HDMI 2.1 pour une connectivité nouvelle génération, d'un hub USB pour une installation simplifiée et d'un support ergonomique conçu pour le confort, le U32G4U est pensé pour le gaming haute performance comme pour le multitâche créatif.

- DFM UHD@160Hz -FHD@320Hz - MONITOR
- Fast IPS
- Ims temps de réponse GTG -Gris à gris
- Adaptive sync
- Large gamme de couleurs
- Vesa Certified DisplayHDR™
   400

# DFM UHD@160HZ - FHD@320HZ - MONITOR

Dual Frame Mode (DFM) on AOC monitors offers unparalleled flexibility, allowing users to harness the power of UHD 3840x2160 resolution at an ultra-smooth 160Hz refresh rate. This advanced feature delivers exceptionally sharp, vibrant, and fluid visuals, perfect for immersive gaming, high-definition content creation, and cinematic experiences, ensuring every detail is rendered with stunning clarity and responsiveness. Push Your Performance to the Limit with a Lightning-Fast 320Hz Refresh Rate at Full HD Resolution. Perfectly Balanced for Competitive Gamers, This Display Delivers Ultra-Smooth Motion, Razor-Sharp Clarity, and Minimal Input Lag—Giving You the Speed and Precision to Stay Ahead in Every Frame.



AOC GAMING U32G4U



## IMS TEMPS DE RÉPONSE GTG - GRIS À GRIS

GtG signifie Grey-To-Grey et représente le temps qu'il faut pour qu'un pixel passe d'un niveau de gris à l'autre. Dans les jeux, chaque milliseconde compte et peut faire la différence entre réussir ou rater un coup. Le temps de réponse rapide élimine également les images fantômes et le flou de mouvement.



# LARGE GAMME DE COULEURS

Quand vous profitez de vos photos, de vos vidéos ou de vos jeux, nous souhaitons que ce que est sur votre écran soit le plus réaliste possible. C'est la raison pour laquelle cet écran dispose de la technologie Wide Color Gamut qui lui permet d'afficher bien plus de couleurs que les écrans ordinaires. Et cela est dû à une solution matérielle spéciale et non à de simples réglages logiciels. Le résultat : des images plus vraies que nature aux détails affinés qui deviennent visibles grâce à l'étendue de la palette de couleurs.

### **FAST IPS**

Libérez votre potentiel de jeu avec les panneaux Fast IPS offrant des temps de réponse rapides des pixels allant jusqu'à 1 ms GtG. Dites adieu au flou de mouvement et profitez d'images plus nettes, améliorant la précision du ciblage et améliorant les performances dans les jeux à grande vitesse. Découvrez les avantages de la technologie IPS rapide, notamment des couleurs éclatantes et des angles de vision larges, pour une expérience de jeu immersive et libérez tout votre potentiel.



### **ADAPTIVE SYNC**

La synchronisation adaptative aligne la fréquence de rafraîchissement verticale de votre moniteur avec la cadence d'images produite par votre carte graphique, vous assurant un jeu intense ou décontracté encore plus fluide, en éliminant les saccades, les débordements et les distorsions. Cette fonction est également utile lorsque vous regardez des vidéos ou autres supports visuels et apporte un divertissement optimisé.



AOC GAMING U32G4U

### **VESA CERTIFIED** DISPLAYHDR™ 400

Même le plus bas niveau de la fonctionnalité HDR (High Dynamic Range) applique un surclassement considérable aux moniteurs ordinaires. Le pic de luminance de 400 cd/m² permet à votre écran de parfaire la qualité d'image avec de multiples spectres chromatiques et un contraste plus diversifié. Le certificat VESA assure la richesse des détails et dépeint de façon réaliste les univers des jeux et des films.

<b>GÉNÉRALITÉS</b>	
Nom du modèle	U32G4U
Marque	AOC
Canal	B2C, Gaming
Gamme de produits	AOC Gaming
Type conceptuel	G4
Date de lancement (ETA)	08/10/2025
EAN	4038986113113

INFORMATIONS SUR L'ÉCRAN		FONCTIONNALITÉ VIDÉO		
Taille de l'écran (pouces)	31,5	Technologie de synchronisation (VRR)	Adaptive Sync	
Taille de l'écran (cm)	80,0	Fréquence du	3840x2160@160Hz (DP/HDMI) 48~160HZ /30~360KHz 1920x1080@320Hz (DP/HDMI)	
Plat / incurvé	Plat	signal numérique horizontal		
Traitement de la dalle	Antireflets (AG)			
Espacement des pixels (mm)	0,1818		48~320HZ /30~360KHz	
Pixels par pouce	139,87	HDR (High Dynamic Range)	VESA Certified DisplayHDR™	
Résolution de la dalle	3840x2160		400	
Format d'affichage	16:9	Technologie Blue Light	Low Blue Mode	
Type de dalle	Fast IPS	Multivue (PbP, PiP)	PiP+PbP	
Type de rétro- éclairage	WLED	Espace chromatique	127,2	
Max Fréquence de	160 Hz	(sRGB) CIE 1976 %  Espace	95,6	
rafraîchissement ————————————————————————————————————		chromatique (DCI-P3) CIE 1976		
Temps de réponse GtG	1 ms	%		
Temps de réponse MPRT	0,5 ms	Espace chromatique (Adobe RGB) CIE	91,8  Flicker Free	
Rapport de contraste statique	1000:1	1976 %  Flicker-Free		
Rapport de contraste dynamique	80M:1	- Hencel Free	THERET TYCE	
Angle de vision (CR10)	178/178			
Couleurs d'affichage	1.07 billion (10-bit HDMI/DP @120Hz)			
Brightness in nits	450 cd/m²			

**AOC GAMING** U32G4U

Global Dimming

Zones tamisées

locales

INFORMATIONS SUR LA CARROSSERIE		CONSOMMATION ÉLECTRIQUE		DIMENSIONS DU PRODUIT (LXHXP)	
CARROSSERIE		Alimentation	Interne	ММ	
Couleur du cadre	Noir	électrique		Dimensions du	716.1 x 592-462 x
(avant)		Consommation	43,0	produit socle inclus (LxHxP)	269.6
Couleur de	Noir, Rouge	d'énergie sur		mm	
carrosserie (arrière)		(type) en watts		Dimensions du	716.1 x 424.3 x 59.9
		Consommation	0,5	produit socle exclus (LxHxP) mm	/10.1 X 424.3 X 33.3
Finition de	Texture	d'énergie en veille en watts			
carrosserie (arrière)		en watts			
		Consommation	0,3	Dimensions de l'emballage	980 x 527x 226
Socle amovible	Oui	d'énergie à l'arrêt en watts			
Fixation murale	100x100			(LxHxP) mm	
Vesa		Classe énergétique	F	Poids brut	11,42
				emballage inclus (en kg)	
ERGONOMIE					
Inclinaison	-3° ±2° ~ 21° ±2°	CONFORMITÉ RÉC	CLEMENTAIRE	Poids net emballage exclus	8,01
		СВ	Oui	(en kg)	
Réglage en hauteur (mm)	130mm	CE	Oui	Produit sans	5,72
Basculement	20° ±2° ~20° ±2°	Marquage TUV-	Oui	support (kg)	
		Bauart			
Pivotement ————	90° ±2° ~ 90° ±2°	ISO 9241-307	Oui	LOGICIEL	
CARACTÉRISTIQUES DE JEU		EAC	Oui	Logiciel	G-Menu
Style de jeu	Shooters, MMORPG, Action, eSports, RTS, Beat'm up, Racing	FCC	Oui		
		UKCA	Oui	QUE CONTIENT L'	
				Câble HDMI	1.8
Mode jeu	RTS, FPS, Racing, Gamer 1, Gamer 2, Off	INFORMATIONS SUR LA CONNECTIVITÉ		Câble Displayport	1.8
				Câble USB-B en	1x USB-B to A
		НДМІ	HDMI 2.1 x 2	amont	1.8m
Confort de jeu	G-menu	DisplayPort	DisplayPort 1.4 x 1	Câble	Oui
Compatibilité PS5	3840x2160@120Hz	Concentrateur	Oui	d'alimentation	
Compatibilité	3840x2160@120Hz	USB			
Xbox X		Ports USB en aval	4 x USB-A	AUTRES INFORMA	ATIONS
Compatibilité Xbox S	2560x1440@120Hz	Port USB à charge rapide	Oui	Période de garantie	3 ans
DÉVEL CODE VENT DUPARIE		Sortie audio	1x Audio out		
DÉVELOPPEMENT DURABLE		USB Type	1 x USB-B		
DEEE	Oui	upstream			
Conformité REACH	Oui	Génération USB	USB 3.2 (Gen 1), 5 Gbit/s		

AOC GAMING U32G4U

Conformité RoHs

Oui