

AGON
BY AOC

LIBÉREZ VOTRE
POTENTIEL

POWERED BY

U32G3X/BK



Le moniteur U32G3X/BK compatible avec G-Sync est doté d'un écran exceptionnel de 31,5 pouces d'une résolution UHD 4K impressionnante de 3840 x 2160 pixels assurant une netteté incomparable. Grâce à son temps de réponse GtG exceptionnel de 1 ms et à sa fréquence de rafraîchissement de 144 Hz, ce moniteur vous fait entrer dans une nouvelle dimension. Plongez au cœur de la bataille ou explorez des univers virtuels infinis avec une précision et une fluidité sans équivalent.

- **Picture by Picture (PbP)**
- **Display Port**
- **HDMI**
- **HDMI 2.1**
- **Flicker Free**
- **Low Blue Light**

PICTURE BY PICTURE (PBP)

La fonctionnalité Image par Image vous permet d'utiliser plusieurs sources simultanément (p. ex depuis votre ordinateur portable et votre PC de bureau) et de les afficher sur le même écran. La vue d'ensemble dominante vous offre davantage de maîtrise et stimule considérablement votre efficacité en streaming, pour travailler et jouer.

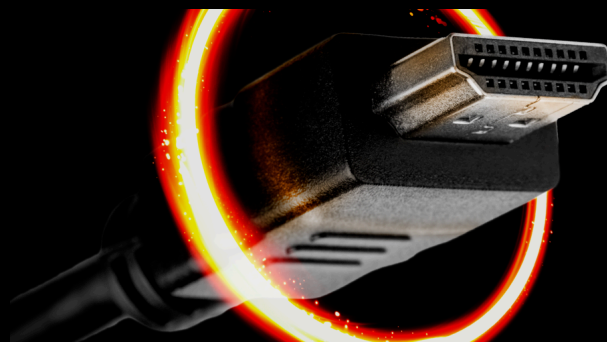


DISPLAY PORT

DisplayPort offre une transmission audio et vidéo numérique ultra-rapide sans perte de qualité ni retard d'affichage. Connectez rapidement et facilement un éventail d'appareils sur votre écran, dont votre ordinateur de bureau, ordinateur portable, lecteur média, console de jeu, et autres. Cette fonctionnalité est parfaite pour les professionnels, ainsi que pour les utilisateurs domestiques les plus exigeants.

HDMI

Le HDMI est une interface multimédia prise en charge par les consoles de jeu, les GPU et les boxes actuelles qui prend en charge le système de protection des contenus HDCP numériques. Les versions HDMI 1.3-1.4b prennent en charge des fréquences de rafraîchissement allant jusqu'à 144 Hz à 1080p et 75Hz à 1440p alors que les versions HDMI 2.0-2.0b prennent en charge 240Hz à 1080p, 144Hz à 1440p et 60Hz à 2160p (4K).



HDMI 2.1

Les toutes dernières normes de la technologie HDMI renforcent encore les fréquences de rafraîchissement et les résolutions les plus élevées. Elles ouvrent de nouvelles voies pour regarder du contenu mais également pour les joueurs : HDMI 2.1 permet aux consoles de dernière génération d'atteindre leur performance maximale.

FLICKER FREE

La technologie Flicker-Free de AOC utilise une dalle rétroéclairée en courant continu qui réduit les niveaux de lumière scintillante. La fatigue oculaire étant réduite au minimum, il ne vous reste plus qu'à profiter de vos longues séances de jeu intenses sans perdre en confort !

LOW BLUE LIGHT

Les courtes ondes de lumière bleue peuvent endommager vos yeux. La technologie Faible Lumière Bleue de AOC bloque les rayons de lumière bleue nocifs sans modifier les couleurs affichées. Certaines tentatives de réduction de la lumière bleue utilisent des filtres ou des paramètres provoquant l'assombrissement ou le jaunissement des images.

GÉNÉRALITÉS		INFORMATIONS SUR L'ÉCRAN		FONCTIONNALITÉ VIDÉO	
Nom du modèle	U32G3X/BK	Taille de l'écran (pouces)	31,5	Technologie de synchronisation (VRR)	Adaptive Sync
Canal	Gaming	Taille de l'écran (cm)	80,0	NVIDIA G-SYNC™	NVIDIA G-SYNC Compatible
Gamme de produits	AOC Gaming	Plat / incurvé	Plat	Fréquence du signal numérique vertical	48~144hz (HDMI, DP)
Type conceptuel	G3	Traitement de la dalle	Antireflets (AG)	Fréquence du signal numérique horizontal	30k~255khz (HDMI), 255k~255khz (DP)
EAN	4038986111430	Espacement des pixels (mm)	0,181	HDR (High Dynamic Range)	VESA Certified DisplayHDR™ 400
		Pixels par pouce	139,0	Technologie Blue Light	Low Blue Light
		Résolution de la dalle	3840x2160	Multivue (PbP, PiP)	PiP+PbP
		Format d'affichage	16:9	Espace chromatique (sRGB) CIE 1976 %	122,9
		Type de dalle	Fast IPS	Espace chromatique (DCI-P3) CIE 1976 %	95,3
		Type de rétro-éclairage	WLED	Espace chromatique (Adobe RGB) CIE 1976 %	91,9
		Max Fréquence de rafraîchissement	144 Hz	Flicker-Free	Flicker Free
		Temps de réponse GtG	1 ms		
		Temps de réponse MPRT	1 ms		
		Rapport de contraste statique	1000:1		
		Rapport de contraste dynamique	80M:1		
		Angle de vision (CR10)	178/178		
		Couleurs d'affichage	1,07 milliard		
		Brightness in nits	400 cd/m²		
		Zones tamisées locales	Local Dimming 16 zone		

INFORMATIONS SUR LA CARROSSERIE		CONSOMMATION ÉLECTRIQUE		QUE CONTIENT L'EMBALLAGE	
Couleur du cadre (avant)	Noir, Rouge	Alimentation électrique	Interne	Câble HDMI	1x
Couleur de carrosserie (arrière)	Noir, Rouge	Consommation d'énergie sur (type) en watts	40,0	Câble Displayport	1x
Finition de carrosserie (arrière)	Texture	Consommation d'énergie en veille en watts	0,5	Câble d'alimentation	Oui
Socle amovible	Oui	Consommation d'énergie à l'arrêt en watts	0,3	AUTRES INFORMATIONS	
Verrou Kensington	Oui	Classe énergétique	F		
Fixation murale Vesa	100x100				
ERGONOMIE		INFORMATIONS SUR LA CONNECTIVITÉ			
Inclinaison	-3.5° ±1.5° ~ 21.5° ±1.5°	HDMI	HDMI 2.1 x 2		
Réglage en hauteur (mm)	130mm	DisplayPort	DisplayPort 1.4 x 2		
Basculement	-30° ±1.5° ~ 30° ±1.5°	Sortie audio	Sortie casque (3,5mm)		
CARACTÉRISTIQUES DE JEU		DIMENSIONS DU PRODUIT (LXHXP) MM			
Style de jeu	Shooters, MMORPG, Action, eSports, RTS, Beat'm up, Racing	Dimensions du produit socle inclus (LxHxP) mm	715.3 x 457.1~587.1 x 258.8		
Mode jeu	RTS, FPS, Racing, Gamer 1, Gamer 2, Off	Dimensions du produit socle exclus (LxHxP) mm	715.3 x 421.8 x 47.6		
Confort de jeu	G-menu	Dimensions de l'emballage (LxHxP) mm	905 x 528 x 204		
Compatibilité PS5	3840x2160@120Hz	Poids brut emballage inclus (en kg)	10,89		
Compatibilité Xbox X	3840x2160@120Hz	Poids net emballage exclus (en kg)	7,79		
Compatibilité Xbox S	3840x2160@120Hz	Produit sans support (kg)	6,41		
DÉVELOPPEMENT DURABLE					
DEEE	Oui				