

AG322QCX

Хардкорный игровой процесс на большом экране

31,5-дюймовый игровой монитор «безрамочной» конструкции с разрешением QHD и частотой обновления 144 Гц, изогнутой формы, с радиусом кривизны 1800 мм.

ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Наименование модели	AG322QCX
Канал	Gaming
Размеры изделия вместе с подставкой (Д x Ш x В)	AGON
Семейство конструкций	AG2
Дата запуска (расчетная)	01.06.2017

ЭКРАН

Размер экрана (дюйм.)	31,5
Плоский/изогнутый	Изогнутый
Твердость дисплея	3H
Разрешение панели	2560x1440
Название разрешения	QHD
Соотношение сторон	16:9
Тип панели	VA
Тип подсветки	WLED
Max Частота обновления	144 Hz
Время отклика GtG	4 мс
Соотношение статической контрастности	2000:1
Соотношение динамической контрастности	50M:1
Угол обзора (CR10)	178/178
Цвета дисплея	16,7 млн
Brightness in nits	300 cd/m2
Шаг пикселя (mm)	0,2724

ЭРГОНОМИКА

Настенное крепление Vesa	100x100
Переворот	No
Регулировка по высоте (мм)	110mm

СВЯЗЬ И МУЛЬТИМЕДИА

HDMI	HDMI 2.0 x 2
DisplayPort	DisplayPort 1.2 x 2
Концентратор USB	✓
Скорость концентратора USB	USB 3.0 (2 USB downstream ports)
Нисходящие порты USB	2
Порт быстрой зарядки USB	✓
D-SUB (VGA)	1x

МУЛЬТИМЕДИА

Динамики	✓
Мощность динамика	5 W x 2
Встроенный микрофон	✓
Сигнал аудиовыхода	Выход наушников (3,5 мм)

ФУНКЦИИ

Технология синхронизации (VRR)	Freesync
Технология Blue Light	Low Blue Light
Flicker-Free	Flicker Free

ИГРОВЫЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

Стиль игры	Action, RTS, Beat'm up, Racing
Удобство для игр	G-menu

ЭНЕРГЕТИКА/ОКРУЖАЮЩАЯ СРЕДА

Электропитание	Внешнее
Источник питания	100 - 240V 50/60Hz
Потребление энергии в режиме ожидания в ваттах	0,5
Потребление энергии в выключенном режиме в ваттах	0,5
Класс энергоэффективности	B

РАЗМЕРЬ ИЗДЕЛИЯ

Размеры изделия вместе с подставкой (ШxВxГ) mm	634.66(H) x 712.7(W) x 275.85(D)
Размеры упаковки (ШxВxГ) mm	570(H) x 818(W) x 272(D)
Вес брутто вместе с упаковкой (кг)	9,17
Вес нетто без упаковки (кг)	6,64

КОМПЛЕКТНОСТЬ

HDMI-кабель	1.8
Кабель Displayport	1.8

ПРОЧАЯ ИНФОРМАЦИЯ

СВБР	50.000 hours (excluded backlight)
СВБР (за исключением панели)	50 000 ч