

ENTFESSELE DEIN POTENZIAL

POWERED BY

U32G4U



Tauchen Sie ein in die Zukunft des Gamings mit dem U32G4U Dual-Frame Monitor, der die Flexibilität bietet, in UHD 160Hz zu dominieren oder mit FHD 320Hz die Geschwindigkeit bis ans Limit zu treiben. Mit modernstem Fast-IPS-Panel, 1ms GtG und extrem niedrigen 0,5ms MPRT ist jedes Bild gestochen scharf, reaktionsschnell und detailreich. HDR400-Zertifizierung, großer Farbraum und AdaptiveSync garantieren atemberaubende Bilder ohne Tearing oder Ruckeln. Ausgestattet mit HDMI 2.1 für Next-Gen-Konnektivität, einem USB-Hub für einfache Setups und einem ergonomischen Standfuß für Komfort ist der U32G4U sowohl für High-Performance-Gaming als auch kreatives Multitasking geschaffen.

DFM UHD@160Hz - FHD@320Hz - MONITOR

Dual Frame Mode (DFM) on AOC monitors offers unparalleled flexibility, allowing users to harness the power of UHD 3840x2160 resolution at an ultra-smooth 160Hz refresh rate. This advanced feature delivers exceptionally sharp, vibrant, and fluid visuals, perfect for immersive gaming, high-definition content creation, and cinematic experiences, ensuring every detail is rendered with stunning clarity and responsiveness. Push Your Performance to the Limit with a Lightning-Fast 320Hz Refresh Rate at Full HD Resolution. Perfectly Balanced for Competitive Gamers, This Display Delivers Ultra-Smooth Motion, Razor-Sharp Clarity, and Minimal Input Lag—Giving You the Speed and Precision to Stay Ahead in Every Frame.

- **DFM UHD@160Hz - FHD@320Hz - MONITOR**
- **Fast IPS**
- **1ms Reaktionszeit GTG - Grey-to-Grey**
- **Adaptive sync**
- **BREITE FARBSKALA**
- **Vesa Certified DisplayHDR™ 400**



FAST IPS



Schöpfen Sie Ihr Gaming-Potenzial mit schnellen IPS-Panels aus, die schnelle Pixelreaktionszeiten von bis zu 1 ms GtG bieten. Verabschieden Sie sich von Bewegungsunschärfe, denn Sie genießen schärfere Bilder, verbessern die Zielgenauigkeit und steigern die Leistung bei Hochgeschwindigkeitsspielen. Erleben Sie die Vorteile der schnellen IPS-Technologie, einschließlich lebendiger Farben und großer Betrachtungswinkel, für ein beeindruckendes Spielerlebnis und entfalten Sie Ihr volles Potenzial.

1MS REAKTIONSZEIT GTG – GREY-TO-GREY

GtG steht für Grey-To-Grey und gibt an, wie lange es dauert, bis ein Pixel von einer Graustufe zur nächsten wechselt. Beim Spielen zählt jede Millisekunde und kann den Unterschied zwischen einem Treffer oder einem Fehlschuss ausmachen. Die schnelle Reaktionszeit verhindert auch Geisterbilder und Bewegungsunschärfe.



BREITE FARBSKALA

Wenn Sie Fotos, Videos oder Spiele genießen, sollten Ihre Bildschirminhalte so realistisch wie möglich aussehen. Aus diesem Grund ist dieses Display mit der Wide Color Gamut-Technologie ausgerüstet, so dass es deutlich mehr Farben anzeigen kann als herkömmliche Monitore. Erreicht wird dies durch eine spezielle Hardware-Lösung, nicht durch bloße Software-Anpassungen. Das Ergebnis sind lebensechte Bilder mit feinsten Details, die durch die breitere Farbpalette sichtbar werden.

ADAPTIVE SYNC

Adaptive Sync richtet die vertikale Bildwiederholfrequenz Ihres Monitors an der von Ihrer GPU gelieferte Bildwiederholfrequenz aus und sorgt so für ein noch flüssigeres Gaming-Erlebnis, da Stottern, Reißen und Ruckeln der Bilder vermieden werden. Diese Funktion ist auch bei der Wiedergabe von Videos und anderen visuellen Medien nützlich, um eine reibungslose Unterhaltung zu gewährleisten.



VESA CERTIFIED DISPLAYHDR™ 400

Selbst die niedrigste Stufe des Merkmals HDR (High Dynamic Range) stellt eine erhebliche Verbesserung gegenüber herkömmlichen Monitoren dar. Dank einer Spitzeneleuchtdichte von 400 cd/m² kann Ihr Display die Bildqualität durch ein enormes Farbspektrum und vielfältigere Kontrasten verfeinern.

ALLGEMEIN		DISPLAYINFORMATIONEN		VIDEOMERKMALE	
Modellname	U32G4U	Bildschirmgröße (Zoll)	31,5	Sync-Technologie (VRR)	Adaptive Sync
Marke	AOC	Bildschirmgröße (cm)	80,0	Digitale Signalfrequenz horizontal	3840x2160@160Hz
Kanal	B2C, Gaming	Flach / Curved	Flach		48~160Hz /30~360KHz
Produktlinie	AOC Gaming	Panelbehandlung	Antiglare (AG)		1920x1080@320Hz (DP/HDMI)
Designfamilie	G4	Pixelabstand (mm)	0,1818		48~320Hz /30~360KHz
Einführungsdatum (ETA)	08.10.2025	Pixel pro Zoll	139,87	HDR (High Dynamic Range)	VESA Certified DisplayHDR™ 400
EAN	4038986113113	Panelauflösung	3840x2160	Blue Light-Technologie	Low Blue Mode
		Seitenverhältnis	16:9	Multiview (PbP, PiP)	PiP+PbP
		Panel-Typ	Fast IPS	Farbraum (sRGB) CIE 1976 %	127,2
		Art der Hintergrundbeleuchtung	WLED	Farbraum (DCI-P3) CIE 1976 %	95,6
		Max. Bildwiederholrate	160 Hz	Farbraum (Adobe RGB) CIE 1976 %	91,8
		Reaktionszeit GtG	1ms	Flicker-Free	Flicker Free
		Reaktionszeit MPRT	0,5 ms		
		Statisches Kontrastverhältnis	1000:1		
		Dynamisches Kontrastverhältnis	80M:1		
		Betrachtungswinkel (CR10)	178/178		
		Displayfarben	1.07 billion (10-bit HDMI/DP @120Hz)		
		Brightness in nits	450 cd/m ²		
		Lokale Dimmbereiche	Global Dimming		
GEHÄUSEINFORMATIONEN					
		Randfarbe (vorne)	Schwarz		
		Gehäusefarbe (hinten)	Schwarz, Rot		
		Gehäuseoberfläche (hinten)	Textur		
		Abnehmbarer Ständer	Ja		
		Vesa-Wandbefestigung	100x100		

ERGONOMIE		EINHALTUNG GESETZLICHER VORSCHRIFTEN		SOFTWARE	
Kippen	-3° ±2° ~ 21° ±2°	CB	Ja	Software	G-Menu
Höhenverstellung (mm)	130mm	CE	Ja		
Schwenken	20° ±2° ~20° ±2°	TÜV-Bauart-Kennzeichnung	Ja		
Neigen	90° ±2° ~ 90° ±2°	ISO 9241-307	Ja		
GAMING-FEATURES		PAKETINHALT		SONSTIGE INFORMATIONEN	
Gaming-Stil	Shooters, MMORPG, Action, eSports, RTS, Beat'm up, Racing	EAC	Ja	HDMI-Kabel	1.8
Game-Modus	RTS, FPS, Racing, Gamer 1, Gamer 2, Off	FCC	Ja	DisplayPort-Kabel	1.8
Bequemlichkeit beim Gaming	G-menu	UKCA	Ja	USB-B vorgeschaltetes Kabel	1x USB-B to A 1.8m
PS5-Kompatibilität	3840x2160@120Hz			Netzkabel	Ja
Xbox X - Kompatibilität	3840x2160@120Hz	KONNEKTIVITÄTSINFORMATIONEN		SONSTIGE INFORMATIONEN	
Xbox S- Kompatibilität	2560x1440@120Hz	HDMI	HDMI 2.1 x 2	Garantiezeitraum	3 Jahre
		DisplayPort	DisplayPort 1.4 x 1		
		USB-Hub	Ja		
		USB-Typ	4 x USB-A nachgeschaltete Ausgänge		
		USB-Schnellladeanschluss	Ja		
		Audioausgang	1x Audio out		
		USB Type upstream	1 x USB-B		
		USB-Generation	USB 3.2 (Gen 1), 5 Gbit/s		
NACHHALTIGKEIT		PRODUKTMASSE			
WEEE	Ja	Produktmaße mit Basis (BxHxT) mm	716,1 x 592-462 x 269,6		
REACH-konform	Ja	Produktmaße ohne Basis (BxHxT) mm	716,1 x 424,3 x 59,9		
RoHS-konform	Ja	Verpackungsmaße (BxHxT) mm	980 x 527 x 226		
STROMVERBRAUCH		Bruttogewicht inkl. Verpackung (in kg)	11,42		
Stromversorgung	Intern	Bruttogewicht ohne Verpackung (in kg)	8,01		
Stromverbrauch (typisch) in Watt	43,0	Produkt ohne Standfuß (in kg)	5,72		
Stromverbrauch (Standby) in Watt	0,5				
Stromverbrauch (Aus) in Watt	0,3				
Energieklasse	F				