



## AG352UCG

### Immersion neu definiert

Gebogener UltraWide 35"-Monitor für ein perfektes Gaming-Erlebnis! G-SYNC-Technologie und 100 Hz Bildwiederholfrequenz ermöglichen reaktionsfreies Gaming ohne Bildreißen oder Eingangsverzögerung.

#### ALLGEMEIN

Modellname	AG352UCG
EAN	4038986115902
Kanal	Gaming
Produktlinie	AGON
Designfamilie	AG2
Einführungsdatum (ETA)	01.06.2017

#### BILDSCHIRM

Bildschirmgröße (Zoll)	35
Flach / Curved	Curved
Krümmungsradius	1800R
Displayhärte	3H
Panelauflösung	3440x1440
Name der Auflösung	WQHD
Seitenverhältnis	21:9
Panel-Typ	TN
Art der Hintergrundbeleuchtung	WLED
Max Bildwiederholrate	100 Hz
Reaktionszeit GtG	4ms
Statisches Kontrastverhältnis	2000:1
Dynamisches Kontrastverhältnis	50M:1
Displayfarben	16,7 Millionen
Brightness in nits	300 cd/m2
Pixelabstand (mm)	0,2382

**ERGONOMIE**

Vesa-Wandbefestigung	100x100
Neigen	No
Höhenverstellung (mm)	120mm

**KONNEKTIVITÄT UND MULTIMEDIA**

HDMI	HDMI 1.4 x 1
DisplayPort	DisplayPort 1.2 x 1
USB-Hub	✓
USB-Hub-Geschwindigkeit	USB 3.0 (2 USB downstream ports)
USB nachgeschaltete Ausgänge	2
USB-Schnellladeanschluss	✓

**MULTIMEDIA**

Lautsprecher	✓
Lautsprecherleistung	2 W x 2
Eingebautes Mikrofon	-
Audioausgang	Kopfhörerausgang (3,5 mm)

**MERKMALE**

Sync-Technologie (VRR)	G-SYNC
Blue Light-Technologie	Low Blue Light
Flicker-Free	Flicker Free
Kensington-Schloss	-

**GAMING-FEATURES**

Gaming-Stil	MMORPG, Action, Beat'm up, Racing
Bequemlichkeit beim Gaming	G-menu

**ENERGIE / UMWELT**

Stromversorgung	Extern
Stromquelle	100 - 240V 50/60Hz
Stromverbrauch (Standby) in Watt	0,5
Stromverbrauch (Aus) in Watt	0,5

**PRODUKTMASSE**

Produktmaße mit Basis (BxHxT) mm	587(H) x 847(W) x 266.45(D)
Verpackungsmaße (BxHxT) mm	300(H) x 980(W) x 527(D)
Bruttogewicht inkl. Verpackung (in kg)	15,5
Bruttogewicht ohne Verpackung (in kg)	11,8

**PAKETINHALT**

HDMI-Kabel	1.8
DisplayPort-Kabel	1.8

**SONSTIGE INFORMATIONEN**

MTBF	50.000 hours (excluded backlight)
MTBF (ohne Panel)	50 000 Stunden

**EINHALTUNG GESETZLICHER VORSCHRIFTEN**

ISO 9241-307	-
--------------	---