

AOC

GAMING



دليل استخدام

Q27G4ZR

AOC GAMING MONITOR

١	السلامة.....
١	المفاهيم الترميزية.....
	الطاقة ٢
٣	التثبيت.....
٤	التنظيف.....
٥	غير ذلك.....
٦	الإعداد.....
٦	محتويات العبوة.....
٧	إعداد الحامل والقاعدة.....
٨	ضبط زاوية الرؤية.....
٩	توصيل الشاشة.....
١٠	التحضير لتركيب ذراع التعليق على الحائط الاختياري.....
١١	وظيفة Adaptive-Sync.....
١٢	HDR.....
١٣	الضبط.....
١٣	مفاتيح التشغيل السريع.....
١٤	إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة.....
٥١	Game Setting (إعداد الألعاب).....
١٧	Picture (الصورة).....
٢٠	Settings (الإعدادات).....
٢١	Audio (يتوص).....
٢٢	OSD Setup (إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة).....
٢٣	Information (معلومات).....
٢٤	مؤشر بيان الحالة.....
٢٥	استكشاف الأعطال وإصلاحها.....
٢٦	المواصفات.....
٢٦	مواصفات عامة.....
٢٧	سياسة عيوب البكسل في شاشات العرض اللوحية المسطحة من AOC.....
٢٩	أوضاع العرض المعدة مسبقًا.....
٣٠	تعيين الدبابيس.....
٣١	التوصيل والتشغيل.....

السلامة

المفاهيم الترميزية

توضح الأقسام الفرعية التالية المفاهيم الترميزية المستخدمة في هذا الدليل؛

الملاحظات والتنبيهات والتحذيرات

قد تكون قوالب النصوص الواردة في هذا الدليل مرفقة برموز ومكتوبة بخط عريض أو مائل. وهذه القوالب عبارة عن ملاحظات وتنبيهات وتحذيرات يتم استخدامها على النحو التالي:



ملاحظة: تشير الملاحظة إلى معلومات مفيدة تساعدك على استخدام نظام الكمبيوتر على النحو الأمثل.





تنبيه: يشير التنبيه إلى وجود أضرار محتملة قد تؤدي إلى تلف الجهاز أو فقدان البيانات كما يرشدك إلى كيفية تجنب المشكلات المماثلة.





تحذير: تحذير يشير إلى احتمال التعرض لإصابة جسدية كما يرشدك إلى كيفية تجنب المشكلة. قد تظهر بعض التحذيرات بتنسيقات بديلة وقد لا تكون مرفقة برموز. وفي الحالات المماثلة، فإن العرض المحدد للتحذير يكون مصرح به من قبل السلطة التنظيمية.

الطاقة


 ينبغي تشغيل الشاشة باستخدام مصدر تيار كهربائي من النوع الموضح على الملصق الخاص بها فقط. وفي حال عدم التأكد من نوع التيار الكهربائي المتاح في منزلك، اتصل بالموزع أو بشركة الكهرباء المحلية.

 الشاشة مزودة بقياس مؤرض ذي ثلاثة دبابيس، قابس مزود بدبوس تأريض ثالث، وكأحد خصائص الأمان، لا يتناسب هذا القابس إلا مع مقبس الطاقة المؤرض. في حالة عدم توافق المقبس مع القابس ثلاثي الأسلاك، استعن بفني كهرباء لتركييب المقبس الصحيح أو استخدم مهابىء لتأريض الشاشة بأمان، لا تقم بإبطال غرض السلامة الخاص بقياس التوصيل الأرضي.

 قم بفصل الشاشة أثناء العواصف البرقية أو في حالة عدم استخدامها لفترة طويلة، حيث يعمل ذلك على حمايتها من التلف الذي قد يلحق بها نتيجة التدفق المفاجئ للتيار الكهربائي.

 لا تقم بالتحميل الزائد على مقسمات التيار أو كبلات الإطالة، فقد يؤدي ذلك إلى حدوث حريق أو صدمة كهربائية.

 لضمان الحصول على جودة تشغيل مناسبة، لا تستخدم الشاشة إلا مع أجهزة الكمبيوتر المدرجة في قائمة UL والمجهزة بمقابس مهيأة بحيث تناسب الجهد الكهربائي من 100 إلى 240 فولت تيار متردد، وتيار 5 أمبير على الأقل.

 ينبغي تركيب مقبس التيار الموجود على الحائط بالقرب من الشاشة بحيث يمكن الوصول إليه بسهولة.

التثبيت

⚠️ تجنب وضع الشاشة على عربة أو كتيفة أو طاولة غير ثابتة أو حامل أو حامل ثلاثي غير ثابت، فقد يتسبب سقوطها في إصابة الشخص الذي يستخدمها وإتلافها. احرص على استخدام عربة أو حامل أو حامل ثلاثي أو كتيفة أو طاولة موصى بها من الجهة المصنعة أو التي تم شراؤها مع المنتج فقط. اتبع التعليمات الواردة من الجهة المصنعة عند تثبيت المنتج واستخدم ملحقات التثبيت الموصى بها من قبل الجهة المصنعة، كما ينبغي توخي الحذر والعناية عند نقل المنتج والمنضدة المتحركة معاً.

⚠️ لا تدفع بأي جسم داخل الفتحات الموجودة بالغلاف الخارجي للشاشة، فقد ينتج عن ذلك حدوث أعطال في أجزاء الدائرة الكهربائية مما يؤدي إلى حدوث حريق أو صدمة كهربائية. ولا تقم أبداً بسكب سوائل على الشاشة.

⚠️ تجنب وضع الجزء الأمامي من الشاشة على الأرض.

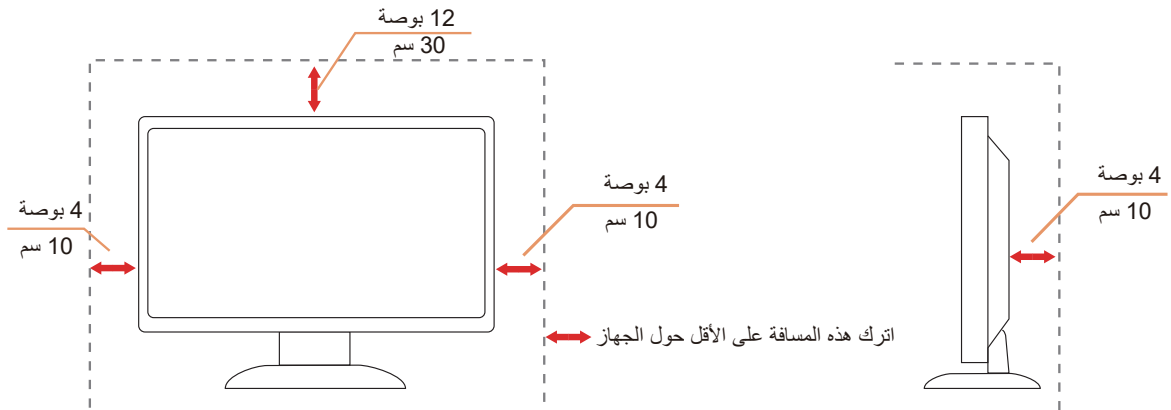
⚠️ في حالة تثبيت الشاشة على حائط أو رف، استخدم أدوات التثبيت المعتمدة من الجهة المصنعة واتباع التعليمات الخاصة بها.

⚠️ لتجنب تلف محتمل مثل تقشر اللوحة من الإطار، تأكد من عدم إمالة الشاشة لأسفل بزاوية أكبر من 5- درجات. إذا تم تجاوز الحد الأقصى لقياس زاوية الإمالة لأسفل البالغ 5- درجات، فلن يكون تلف الشاشة مشمولاً بالضمان.

⚠️ اترك مساحة خالية حول الشاشة كما هو موضح أدناه، إذ يؤدي عدم القيام بذلك إلى نقص دوران الهواء، ومن ثم ارتفاع درجة الحرارة مما قد يؤدي إلى نشوب حريق أو إلحاق الضرر بالشاشة.

اطلع أدناه على مسافات التهوية الموصى بها حول الشاشة عند تثبيتها على الحائط أو على الحامل:

تثبيت الشاشة باستخدام حامل



التنظيف

⚠️ قم بتنظيف الغلاف الخارجي بقطعة قماش على نحو منتظم، يمكنك استخدام منظف معتدل لمسح البقع بدلاً من المنظف القوي الذي قد يؤدي إلى كسر الغلاف الخارجي للمنتج.

⚠️ تأكد من عدم تسرب المنظف إلى المنتج عند التنظيف، ويجب كذلك ألا تكون قطعة قماش التنظيف خشنة حتى لا تؤدي إلى خدش الشاشة.



⚠️ يرجى فصل كبل الطاقة قبل تنظيف المنتج.

غير ذلك

! في حالة انبعاث رائحة غريبة من المنتج أو أصوات أو دخان، قم بفصل قابس الطاقة على الفور والاتصال بمركز الصيانة.

! تأكد من عدم سد فتحات التهوية بمنضدة أو ستارة.

! لا تعرض شاشة LCD لاهتزازات شديدة أو صدمات قوية أثناء التشغيل.

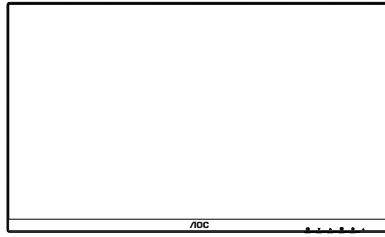
! تجنب الطرق على الشاشة أو إسقاطها أثناء التشغيل أو النقل.

! يجب أن تتوفر لأسلاك الطاقة موافقات السلامة المناسبة. بالنسبة إلى ألمانيا، يجب أن تتمتع بالمواصفات H03VV-F/H05VV-F, 3G, 0.75 mm² أو أفضل. بالنسبة إلى البلدان الأخرى، تُستخدم الأنواع المناسبة حسب كل بلد.

! قد يتسبب ضغط الصوت الزائد الصادر من سماعات أذن أو سماعات رأس في فقدان حاسة السمع. يؤدي ضبط موازن الصوت على الحد أقصى إلى زيادة فولتية خرج سماعات الأذن وسماعات الرأس؛ مما يتسبب في ارتفاع مستوى ضغط الصوت.

الإعداد

محتويات العبوة



Monitor

*

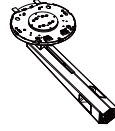


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



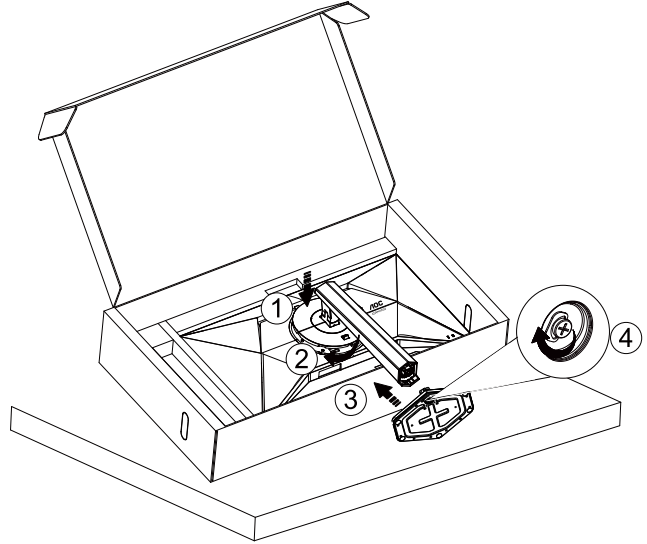
DisplayPort Cable

* لا تتوفر كل كبلات الإشارة في كل البلدان والمناطق. يرجى التحقق من الموزع المحلي أو المكتب الفرعي التابع لشركة AOC.

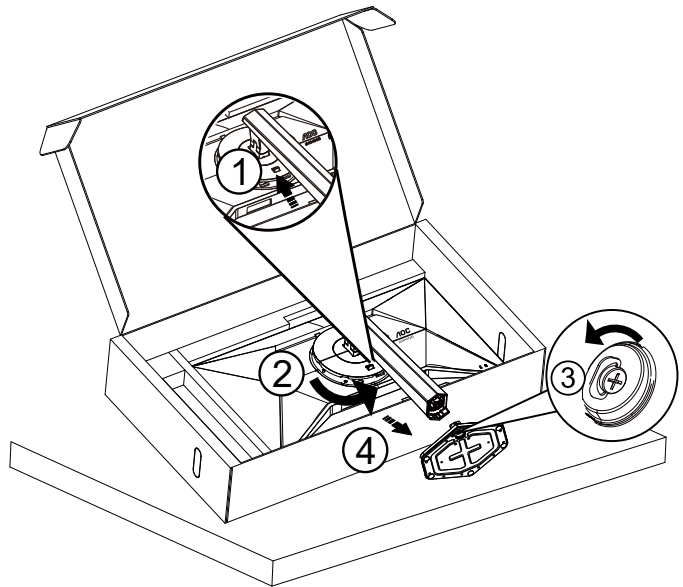
إعداد الحامل والقاعدة

يُرجى اتباع الخطوات الموضحة أدناه لإعداد القاعدة أو إزالتها.

الإعداد:



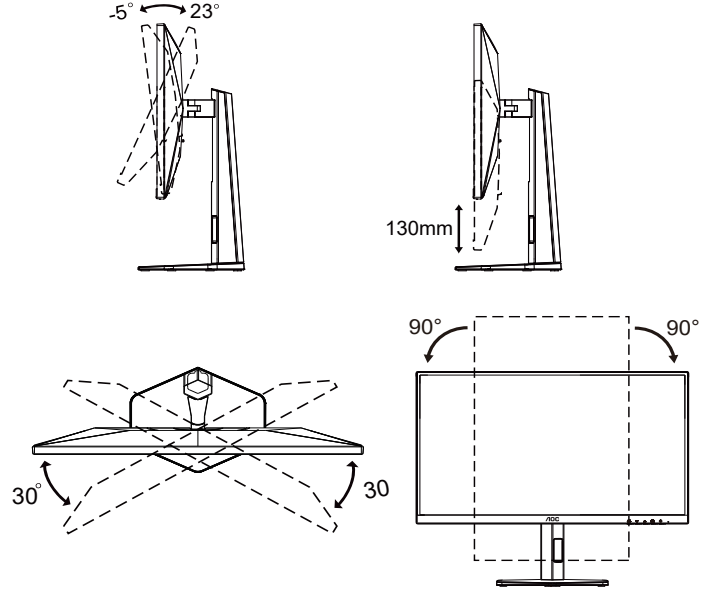
الإزالة:



ملاحظة: قد يختلف تصميم الشاشة عن المبين في الرسوم التوضيحية.

ضبط زاوية الرؤية

للحصول على أفضل تجربة مشاهدة، يوصى المستخدم بالتأكد من قدرته على النظر إلى وجهه بالكامل في الشاشة، ثم ضبط زاوية الشاشة حسبما يفضل. يمكنك ضبط الشاشة كما هو موضح أدناه:



ملاحظة:

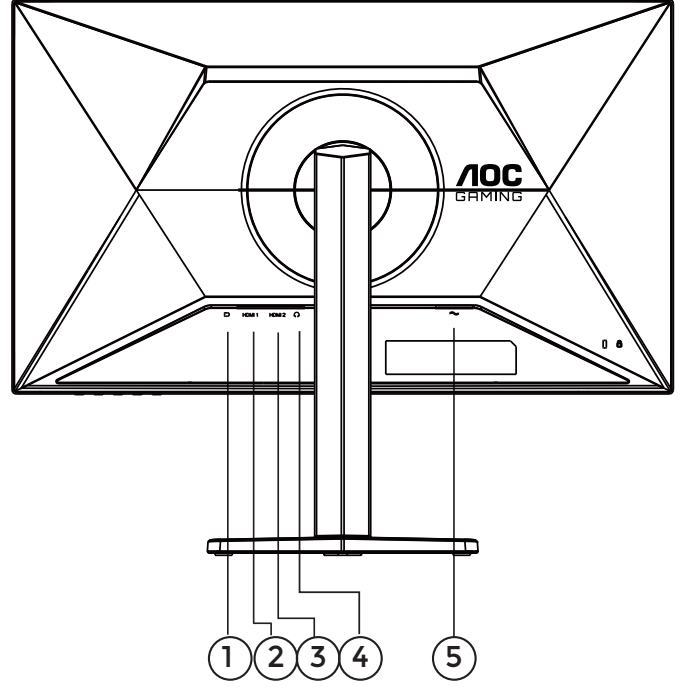
تجنب لمس شاشة LCD عند تغيير الزاوية، فقد يؤدي ذلك إلى إلحاق الضرر بالشاشة أو كسرها.

تحذير

- لتجنب تلف محتمل في الشاشة مثل تقشر اللوحة، تأكد من عدم إمالة الشاشة لأسفل بزاوية أكبر من ٥ درجات.
- اضغط على الشاشة أثناء ضبط زاويتها. أمسكها من الإطار فقط.

توصيل الشاشة

توصيلات الكبلات الموجودة بالجزء الخلفي من الشاشة وجهاز الكمبيوتر:

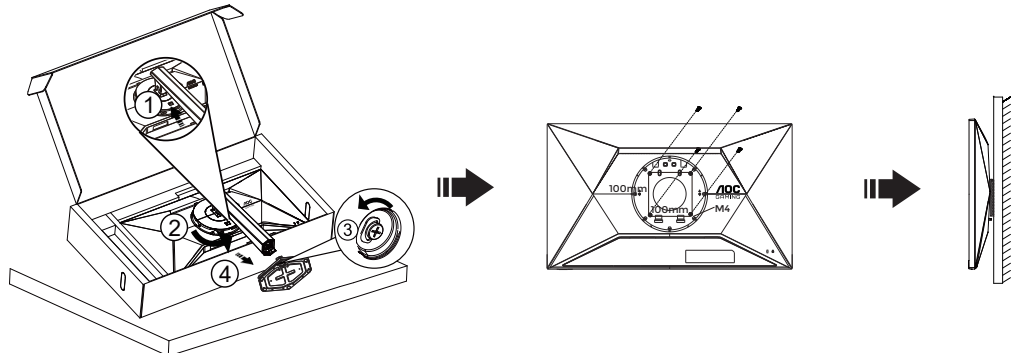


- ١ - DisplayPort
- ٢ - HDMI ١
- ٣ - HDMI ٢
- ٤ - سماعة الأذن
- ٥ - الطاقة

التوصيل بالكمبيوتر

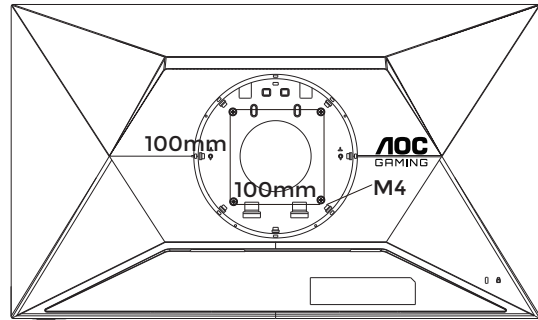
- ١ - قم بتوصيل سلك الطاقة بالجزء الخلفي من شاشة العرض بطريقة محكمة.
 - ٢ - قم بإيقاف تشغيل الكمبيوتر وقم بفصل كبل الطاقة.
 - ٣ - قم بتوصيل كبل الإشارة الخاص بشاشة العرض بموصل الفيديو الموجود على الجزء الخلفي من الكمبيوتر.
 - ٤ - قم بتوصيل سلك الطاقة الخاص بالكمبيوتر وشاشة العرض بماخذ تيار كهربائي قريب.
 - ٥ - قم بتشغيل الكمبيوتر وشاشة العرض.
- في حالة ظهور صورة على الشاشة، تكون عملية التركيب والتوصيل قد تمت بنجاح. ولكن في حالة عدم ظهور صورة، انظر حل المشكلات.
- لحماية الجهاز، احرص دائماً على إغلاق جهاز الكمبيوتر وشاشة LCD قبل التوصيل.

ي. رايتخلا طناحا وءق يلعنا عارذ بيكرتا ريضحتا



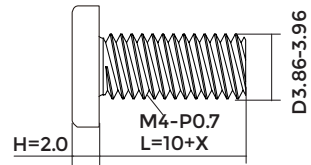
يمكن تركيب الشاشة على ذراع معلق بالحائط يتم شراؤه على حدة. قم بفصل الطاقة قبل هذا الإجراء. اتبع الخطوات التالية:

1. قم بإزالة القاعدة.
2. اتبع تعليمات المصنّع لتجميع الذراع المعلق على الحائط.
3. ضع الذراع المعلق في الحائط على مؤخرة الشاشة. قم بمحاذاة الفتحات الموجودة في الذراع مع الفتحات الموجودة بالشاشة.
4. قم بتركيب 4 مسامير في الفتحات وقم بإحكام ربطها.
5. أعد توصيل الكبلات. راجع دليل المستخدم المرفق مع ذراع التعليق بالحائط الاحتياطي للحصول على تعليمات بشأن التركيب في الحائط.

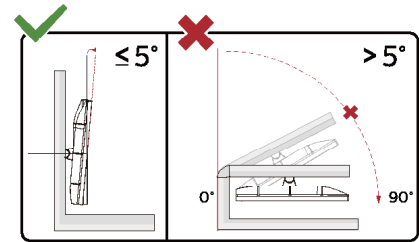


طئاح وءق تيبيثتلا ي غارب تا فصولم
طئاح وءق تيبيثتلا ءفيئك لءمس = X مم

M=4.0Max



ملاحظة: لا تتوافر فتحات مسامير التعليق VESA مع كافة الطرازات، برجاء التحقق من ذلك مع الموزع أو الإدارة الرسمية لشركة. تواصل دائماً مع المصنّع لمعرفة كيفية التركيب باستخدام كُتيبة تثبيت على حائط.



* قد يختلف تصميم الشاشة عن المبين في الرسوم التوضيحية.

تحذير ⚠

- لتجنب تلف محتمل في الشاشة مثل تقشر اللوحة، تأكد من عدم إمالة الشاشة لأسفل بزاوية أكبر من ٥ درجات.
- اضغط على الشاشة أثناء ضبط زوايتها. أمسكها من الإطار فقط.

وظيفة Adaptive-Sync

- ١- تعمل وظيفة Adaptive-Sync باستخدام DisplayPort/HDMI
- ٢- بطاقة الرسومات المتوافقة: في ما يلي قائمة البطاقات الموصى بها، ويمكن التحقق منها من خلال زيارة www.AMD.com بطاقات الرسومات

- Radeon™ RX Vega ١ سلسلة
- Radeon™ RX ٥٠٠
- Radeon™ RX ٤٠٠ series
- Radeon™ R٩/R٧ ٣٠٠ (بإستثناء سلسلة R٩ ٣٧٠/X, R٧ ٣٧٠/X, R٧ ٢٦٥)
- Radeon™ Pro Duo (٢٠١٦)
- Radeon™ R٩ Nano
- Radeon™ R٩ Fury
- Radeon™ R٩/R٧ ٢٠٠ (بإستثناء سلسلة R٩ ٢٧٠/X, R٩ ٢٨٠/X)

المعالجات

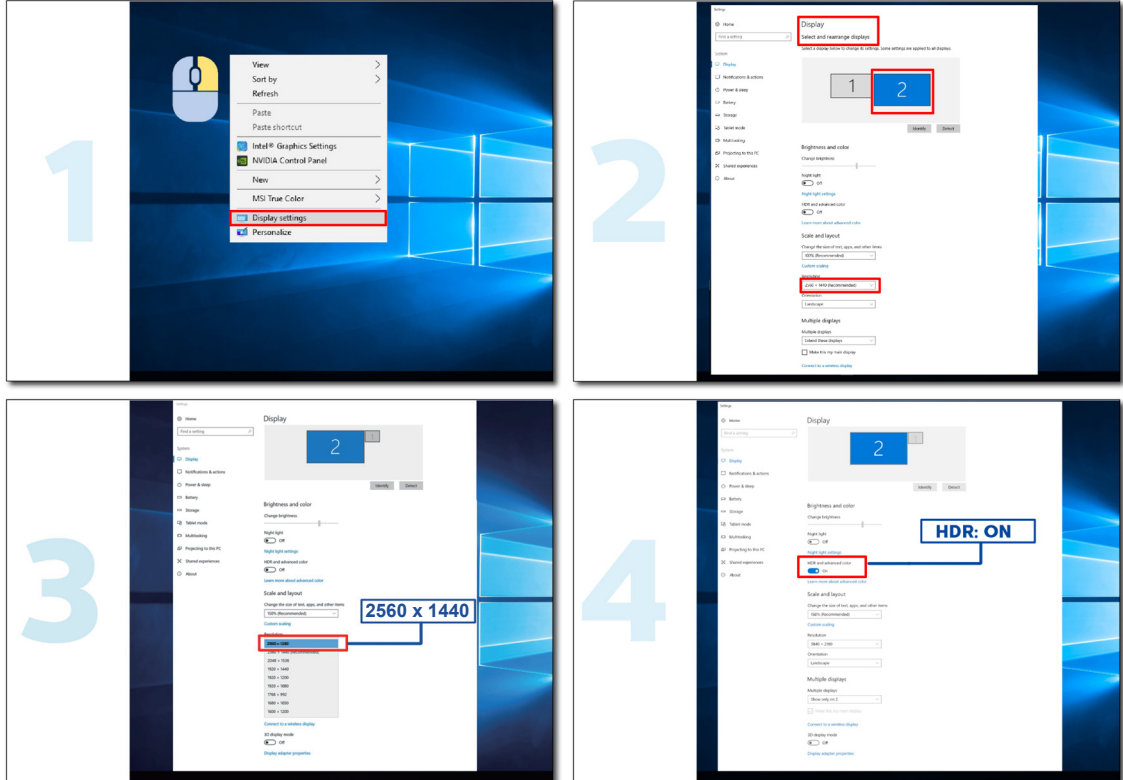
- AMD Ryzen ٧ ٢٧٠٠U
- AMD Ryzen ٥ ٢٥٠٠U
- AMD Ryzen ٥ ٢٤٠٠G
- AMD Ryzen ٣ ٢٣٠٠U
- AMD Ryzen ٣ ٢٢٠٠G
- AMD PRO A١٢-٩٨٠٠
- AMD PRO A١٢-E-٩٨٠٠
- AMD PRO A١٠-٩٧٠٠
- AMD PRO A١٠-E-٩٧٠٠
- AMD PRO A٨-٩٦٠٠
- AMD PRO A٦-٩٥٠٠
- AMD PRO A٦-E-٩٥٠٠
- AMD PRO A١٢-٨٨٧٠
- AMD PRO A١٢-E-٨٨٧٠
- AMD PRO A١٠-٨٧٧٠
- AMD PRO A١٠-E-٨٧٧٠
- AMD PRO A١٠-B-٨٧٥٠
- AMD PRO A٨-B-٨٦٥٠
- AMD PRO A٦-٨٥٧٠
- AMD PRO A٦-E-٨٥٧٠
- AMD PRO A٤-B-٨٣٥٠
- AMD A١٠-K-٧٨٩٠
- AMD A١٠-K-٧٨٧٠
- AMD A١٠-K-٧٨٥٠
- AMD A١٠-٧٨٠٠
- AMD A١٠-K-٧٧٠٠
- AMD A٨-K-٧٦٧٠
- AMD A٨-K-٧٦٥٠
- AMD A٨-٧٦٠٠
- AMD A٦-K-٧٤٠٠

HDR

قد تنشيط الشاشة وظيفة HDR تلقائيًا في حالة توافق المشغل والمحتوى. الرجاء الاتصال بمصنّع الجهاز وموفر المحتوى للحصول على معلومات حول توافق الجهاز والمحتوى. الرجاء تحديد «إيقاف» لوظيفة HDR عند عدم الحاجة إلى وظيفة التنشيط التلقائي.

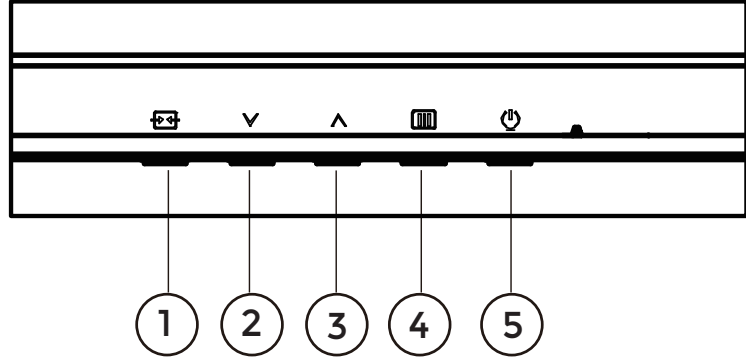
ملاحظة:

- ١- لا يلزم ضبط أي إعدادات خاصة لواجهة DisplayPort/HDMI في إصدارات WIN١٠ الأقل (الأقدم) من ٧١٧٠٣.
- ٢- تتوفر واجهة HDMI فقط، ولا يمكن أن تعمل واجهة DisplayPort في إصدار ٧١٧٠٣ WIN١٠.
- ٣- يُوصى باستخدام ٢١٦٠×٣٨٤٠ عند ٥٠ هرتز/٦٠ هرتز فقط لمشغل Blu-ray و Xbox و PlayStation.
- ٤- إعدادات العرض:
 - a. يتم تعيين دقة العرض على 1440*2560, وتعيين HDR مسبقًا على تشغيل.
 - b. بعد دخول أحد التطبيقات، يمكن تحقيق أفضل تأثير HDR عند تغيير درجة الدقة إلى 1440*2560 (إن توفرت).



الضبط

مفاتيح التشغيل السريع



1	المصدر/خروج
2	وضع الألعاب
3	النقطة المركزية
4	القائمة/إدخال
5	الطاقة

القائمة/إدخال

اضغط لعرض قائمة المعلومات أو لتأكيد الاختيار.

الطاقة

اضغط على زر الطاقة لتشغيل شاشة العرض أو إيقاف تشغيلها.

النقطة المركزية

عند عدم وجود أي قائمة معلومات معروضة على الشاشة، اضغط على زر Dial Point (النقطة المركزية) لإظهار/إخفاء النقطة المركزية.

وضع الألعاب/يسار

عند عدم وجود أي قائمة معلومات معروضة على الشاشة، اضغط على المفتاح «الأيسر» لفتح وظيفة وضع الألعاب، ثم اضغط على المفتاح «الأيسر» أو «الأيمن» لتحديد وضع ألعاب (يسار) وSPF أو RTS أو Racing أو Gamer 1 أو Gamer 2 أو Gamer 3 حسب أنواع الألعاب المختلفة.












المصدر/خروج

عند إغلاق قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة، سيؤدي الضغط على الزر Source/Exit (المصدر/خروج) نفس وظيفة مفتاح التشغيل السريع للمصدر. (OSD) تم إيقاف نم جورخلل) جورخ حاتفمك رزلا اذه لمعي ، قطشن OSD تم إيقاف نوكت امدن ع.

إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة

تعليمات أساسية وبسيطة عن مفاتيح التحكم.

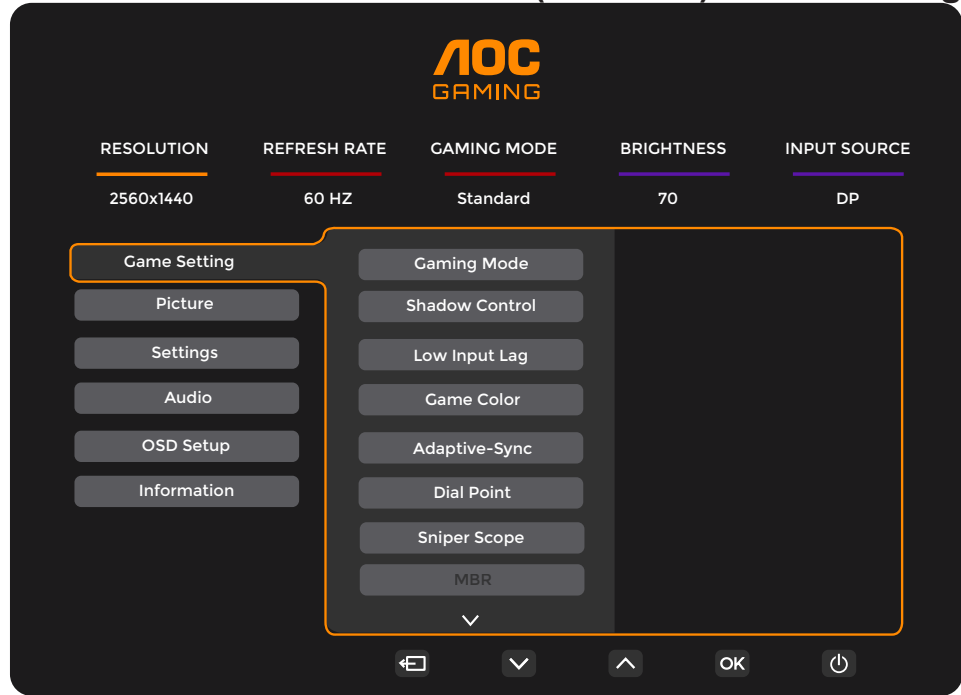


- ١- اضغط على  زر القائمة لتنشيط نافذة المعلومات المعروضة على الشاشة.
- ٢- اضغط على زر السهم  الأيسر أو  الأيمن للتنقل عبر الوظائف. بمجرد تحديد الوظيفة المطلوبة، اضغط على  / OK زر القائمة لتنشيطها.
- ٣- اضغط على زر السهم  الأيسر أو  الأيمن لتغيير إعدادات الوظيفة المحددة. اضغط على الزر  / Exit (خروج) للخروج. إذا أردت تعديل أية وظيفة أخرى، كرر الخطوات ٢ و ٣.
- ٤- وظيفة قفل المعلومات المعروضة على الشاشة: لقفل المعلومات المعروضة على الشاشة، اضغط مع الاستمرار على  زر القائمة عندما تكون الشاشة متوقفة عن العمل واضغط  زر الطاقة لتنشيط الشاشة. لإلغاء قفل المعلومات المعروضة على الشاشة، اضغط مع الاستمرار على  زر القائمة عندما تكون الشاشة متوقفة عن العمل واضغط  زر الطاقة لتنشيط الشاشة.

ملاحظات:

- ١- إذا كان المنتج به مصدر دخل واحد للإشارة، يتم تعطيل عنصر «تحديد الإدخال».
- ٢- إذا كانت دقة إشارة الدخل هي الدقة الأصلية أو Adaptive-Sync (المزامنة التكيفية)، فسيصبح العنصر «Image Ratio» (نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها) غير صالح.

Game Setting (إعداد الألعاب)



تحسين قابلية القراءة في ألعاب الويب والجوال المناسبة.	Standard (يساريق)	Gaming Mode (وضع الألعاب)
لتشغيل ألعاب FPS. تحسين تفاصيل مستوى اللون الأسود في السمات الداكنة.	FPS (تصويب منظور الشخص الأول)	
لتشغيل ألعاب RTS. تحسين جودة الصورة.	RTS (استراتيجية الوقت الحقيقي)	
لتشغيل ألعاب السباق، وتوفير أسرع وقت استجابة وتشبع عالي للألوان.	Racing (السباق)	
حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم اللاعب ١.	١ Gamer (اللاعب ١)	
حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم اللاعب ٢.	٢ Gamer (اللاعب ٢)	
حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم اللاعب ٣.	٣ Gamer (اللاعب ٣)	
القيمة الافتراضية للإعدادات lortnoC wodahS (التحكم بالظلال) هي 0، ويمكن للمستخدم بعد ذلك ضبط زيادات من 0 إلى 02 للحصول على صورة أوضح.	٢٠٠	Shadow Control (يف مكن حثلا / لالظلا)
إيقاف تشغيل مخزن الإطارات المؤقت لتقليل التأخر في الإدخال ملاحظة: ممكن تضبط وظيفة تأخر الإدخال المنخفض لما يكون معدل التحديث ≥ 200 هرتز.	On (تشغيل) / Off (إيقاف)	Low Input Lag (تأخر الإدخال المنخفض)
سيوفر لون اللعبة مستوى من ٠ إلى ٢٠ لضبط درجة التشبع للحصول على صورة أفضل.	٢٠٠	Game Color (تبع لال نول)
مكن وظيفة Adaptive-Sync أو عطلها. تذكير بشأن تشغيل المزامنة التكيفية: عندما تكون ميزة Adaptive-Sync (المزامنة التكيفية) ممكنة، قد يوجد فلاش في بعض بيئات الألعاب.	On (تشغيل) / Off (إيقاف)	Adaptive-Sync
وظيفة "Dial Point" (نقطة التصويب) تضع مؤشر تصويب في منتصف الشاشة لمساعدة اللاعبين على تشغيل ألعاب التصويب من منظور الشخص الأول (FPS) من خلال تصويب دقيق ومحكم.	On (لي غشت) / Off (فاق ي) / Dynamic / (يكي مانيدي)	Dial Point (بي ووصتلا قطقن)
كبر موضعياً لتسهيل الاستهداف عند التصويب.	Off (إيقاف) / 0.1 / 0.2 / 5.1	Sniper Scope

توفر وظيفة RBM (تقليل الضبابية أثناء الحركة) مستويات ضبط من 0 إلى 02 لتقليل الضبابية أثناء الحركة.	٢٠٠	MBR
ملاحظة: يمكن ضبط وظيفة MBR عندما تكون ميزة Adaptive-Sync (المزامنة التكيفية) في وضع إيقاف التشغيل، ووجود ميزة تأخير الدخول المنخفض في وضع التشغيل، ومعدل التحديث هو $75 \leq$ هرتز. تعطيل ميزة مزامنة إزالة التشوه الناتج عن الحركة أو تمكينها	On (تشغيل) / Off (إيقاف)	MBR Sync موشن بلازما (إزالة التشوه الناتج عن الحركة)
ملاحظة: يمكن ضبط وظيفة MBR لما تكون خاصية Adaptive-Sync شغالة، ومعدل التحديث يكون 75 هرتز أو أعلى، وإشارة الإدخال متغيرة التردد. ضبط زمن الاستجابة.	Normal (عادي)	Overdrive (ليغي شغل) (دئ ازل)
ملاحظة:	Fast (عريش)	
1- إذا ضبط المستخدم "evirDrevO" (تسريع زمن الاستجابة) على "stestaF" (الأسرع)، فقد تنتشوه الصورة المعروضة. يمكن للمستخدم ضبط مستوى تسريع زمن الاستجابة أو إيقاف تشغيله حسبما يفضل.	Faster (عريش أ)	
2- وظيفة "emertxE" (فائق السرعة) اختيارية عند إيقاف تشغيل ميزة المزامنة التكيفية وعندما يكون معدل التحديث أكبر من أو يساوي 57 هرتز.	Fastest (عريش أ)	
3- سيزيد سطوع الشاشة عند تشغيل وظيفة "emertxE" (فائق السرعة).	Extreme (عريش أ قئاف)	Frame Counter (تاراطل ا دادع)
عرض التردد الراسي في الزاوية المحددة	إيقاف / يمين لأعلى / يمين لأسفل / يسار لأسفل / يسار لأعلى	

ملاحظة:

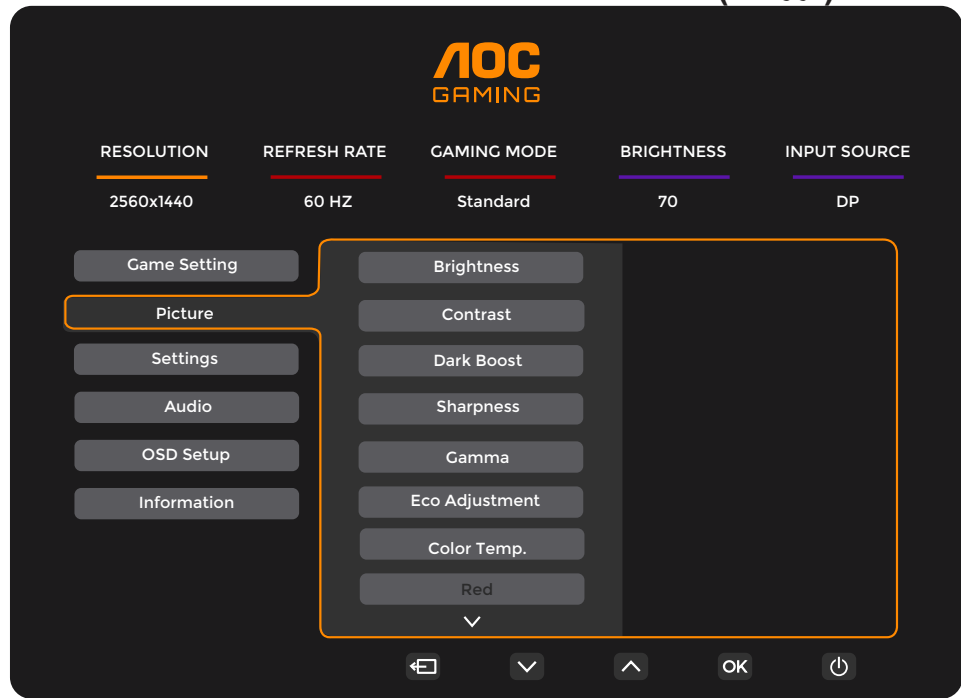
1) عند تمكين "HDR Mode" (وضع النطاق الديناميكي العالي) ضمن "Picture" (الصورة)، لا يمكن ضبط العناصر "Shadow Control" (التحكم في الظلال)، "Game Color" (لون اللعبة).

2) عند تمكين "HDR" (النطاق الديناميكي العالي) ضمن "Picture" (الصورة)، لا يمكن ضبط العناصر "Gaming Mode" (وضع الألعاب) و "Shadow Control" (التحكم في الظلال) و "Game Color" (لون اللعبة) و "MBR" (إزالة التشوه الناتج عن الحركة) و "Sync MBR" (مزامنة إزالة التشوه الناتج عن الحركة). لا يتوفر الإعداد "Extreme" (عريش أ قئاف) ضمن "Overdrive" (تسريع زمن الاستجابة).

3) في "Picture" (الصورة)، يتم تعيين "HDR" على "HDR Picture" (صورة HDR) و "HDR Movie" (فيلم HDR) و "HDR Game" (لعبة HDR)؛ وفي الخيارات "Game Mode" (وضع الألعاب) و "Game Color" (لون اللعبة) و "MBR" (إزالة التشوه الناتج عن الحركة) و "MBR Sync" (مزامنة إزالة التشوه الناتج عن الحركة) و "OverDrive" (تسريع زمن الاستجابة)، لا يمكن ضبط أو تحديد عناصر مثل "Extreme" (فائق السرعة).

4) عندما يكون الإعداد "Color Space" (مساحة الألوان) معيَّنًا على SRGB/DCI-P3 ضمن "Picture" (الصورة)، لا يمكن ضبط العناصر "Shadow Control" (التحكم في الظلال) و "Game Color" (لون اللعبة) و "MBR" (إزالة التشوه الناتج عن الحركة) و "Sync MBR" (مزامنة إزالة التشوه الناتج عن الحركة). لا يتوفر الإعداد "Extreme" (عريش أ قئاف) ضمن "Overdrive" (تسريع زمن الاستجابة).

Picture (قروصلا)



ضبط درجة سطوع الإطار.	١٠٠٠٠	Brightness (السطوع)
التباين من السجل الرقمي.	١٠٠٠٠	Contrast (التباين)
حسين تفاصيل الشاشة في المنطقة المظلمة أو المشرقة لضبط السطوع في المنطقة المشرقة وضمان عدم فرط تشبعها بالألوان.	Off / Level 1 / Level 2 / Level 3 (إيقاف/المستوى 1 / المستوى 2/ المستوى 3)	Dark Boost (تحسين الألوان الداكنة)
ضبط الوضوح	١٠٠٠٠	Sharpness (قدح)
اماج طبض	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Gamma (جاما)
الوضع القياسي	Standard (قياسي)	Eco Adjustment (عضول ا طبض ي داصتق ا لا)
وضع النص	Text (نص)	
وضع الإنترنت	Internet (الإنترنت)	
وضع الألعاب	Game (الألعاب)	
وضع الأفلام	Movie (فيلم)	
وضع الرياضة	Sports (رياضة)	
وضع القراءة	Reading (قراءة)	
استعادة درجة حرارة اللون الدافئة من EEPROM.	Warm (دافئ)	Color Temp (درجة حرارة اللون)
استعادة درجة حرارة اللون العادية من EEPROM.	Normal (عادي)	
استعادة درجة حرارة اللون الباردة من EEPROM.	Cool (بارد)	
استعادة درجة حرارة اللون من EEPROM.	User (المستخدم)	
اكتساب اللون الأحمر من السجل الرقمي.	١٠٠٠٠	Red (أحمر)
اكتساب اللون الأخضر من السجل الرقمي.	١٠٠٠٠	Green (أخضر)
اكتساب اللون الأزرق من السجل الرقمي.	١٠٠٠٠	Blue (أزرق)

رمحاًلا عيشت	0-100	رمحاًلا نوللا عيشت طبيض
رضخألا عيشت	0-100	رضخألا نوللا عيشت طبيض
قرزألا عيشت	0-100	قرزألا عيشت طبيض
يوامسلا عيشت	0-100	يوامسلا نوللا عيشت طبيض
يناوجراًلا عيشت	0-100	نوللا عيشت طبيض يناوجراًلا
رفصألا عيشت	0-100	رفصألا نوللا عيشت طبيض
رمحاًلا جردت	0-100	رمحاًلا نوللا جردت طبيض
رضخألا جردت	0-100	رضخألا نوللا جردت طبيض
قرزألا جردت	0-100	قرزألا نوللا جردت طبيض
يوامسلا جردت	0-100	يوامسلا نوللا جردت طبيض
يناوجراًلا جردت	0-100	نوللا جردت طبيض يناوجراًلا
رفصألا جردت	0-100	رفصألا نوللا جردت طبيض
<p>عَيِّن ملف تعريف HDR حسب متطلبات الاستخدام التي تريد استيفائها. ملاحظة: عند اكتشاف محتوى HDR، لن يظهر خيار HDR لضبطه.</p>	(لـي غمشت فاقـيـا) Off	HDR
	DisplayHDR	
	HDR Picture (صورة بالنطاق الديناميكي العالي)	
	HDR Movie (فيلم بالنطاق الديناميكي العالي)	
	HDR Game (لعبة بالنطاق الديناميكي العالي)	
<p>تم تحسين هذه الميزة لتعزيز ألوان الصورة وتباينها لتماثل تأثير RDH. ملاحظة: عند اكتشاف محتوى HDR، لن يظهر خيار HDR لضبطه.</p>	(لـي غمشت فاقـيـا) Off	HDR Mode (وضع النطاق الديناميكي العالي)
	HDR Picture (صورة بالنطاق الديناميكي العالي)	
	HDR Movie (فيلم بالنطاق الديناميكي العالي)	
	HDR Game (لعبة بالنطاق الديناميكي العالي)	
تعطيل نسبة التباين الديناميكي	Off (إيقاف تشغيل)	DCR (نسبة التباين الديناميكي)
تشغيل نسبة التباين الديناميكي	On (تشغيل)	
لوحة مساحة الألوان القياسية.	Panel Native	Color Space (نـاـوـلـاـة حـاسـم)
sRGB لون الفضاء.	sRGB	
DCI-P3 لون الفضاء.	DCI-P3	
تقليل موجة الضوء الأزرق من خلال التحكم في درجة الحرارة اللونية.	تدعـيـم طـيـا سـو / فاقـيـا / عـا راق / بـتـكـم / تـنـرـتـنـا	LowBlue Mode (وضـعـا لأزرق المنخفض)
تحديد عرض نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها.	Full / Aspect (تشـا شـلـا عـلـم) 1:1 / (داعـبـالـا قـبـسـن 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21.5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Image Ratio (نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها)

ملاحظة:

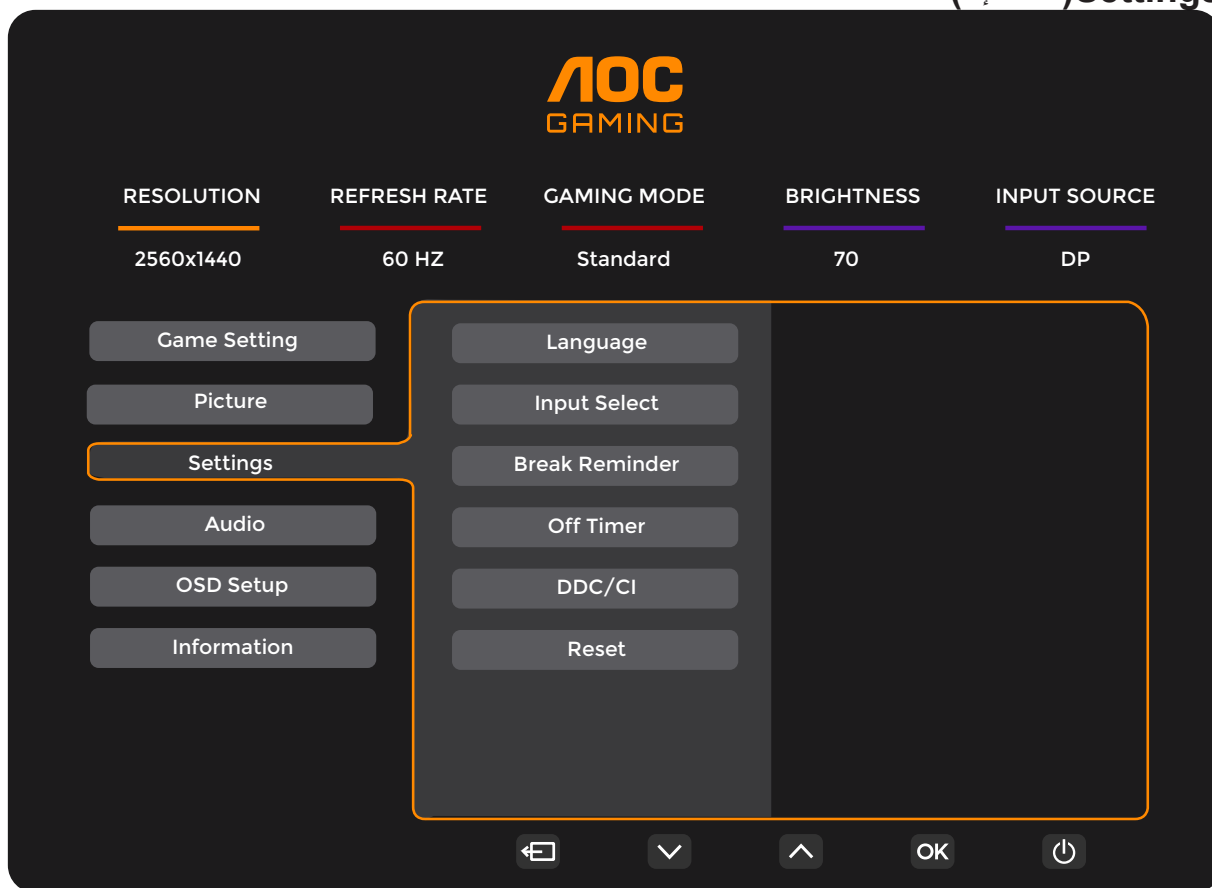
عندما يتم تمكين "وضع HDR"، العناصر "التباين"، "التعزيز المظلم"، "جاما"، "التعديل الاقتصادي"، "درجة الحرارة اللون"، "الفضاء اللون" و "الوضع الأزرق المنخفض" لا يمكن تعديلها.

عندما يتم تعيين HDR إلى "عرض HDR"، لا يمكن تعديل جميع العناصر تحت "صورة" باستثناء "HDR"، "وضوح". عندما يتم تعيين HDR إلى "HDR Movie"، "Picture" أو "HDR Game"، لا يمكن تعديل العناصر "6-Axis Color"، "Color Temp"، "Eco Adjustment"، "Gamma"، "Color Space"، "DCR"، "Saturation/Hue" و "LowBlue Mode".

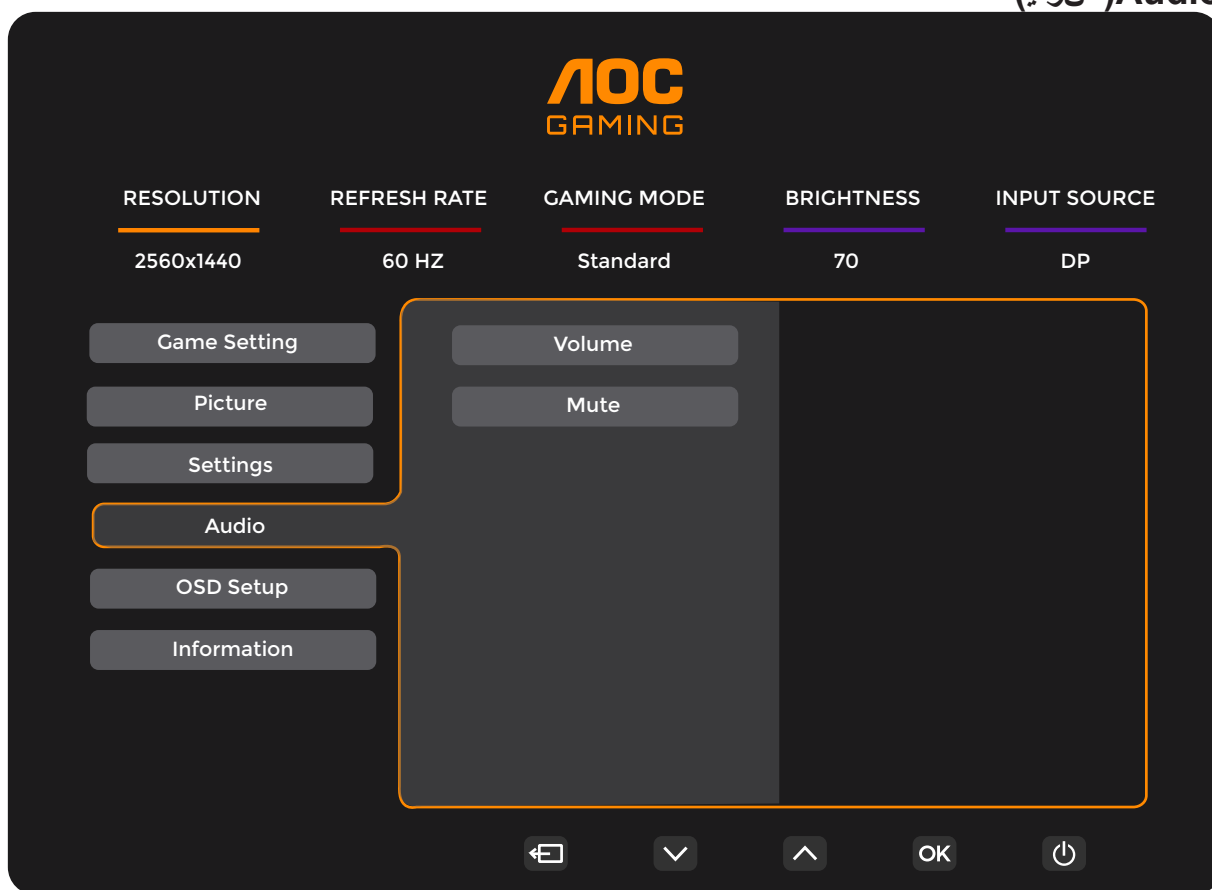
عندما يتم تعيين "اللون الفضاء" إلى "sRGB" أو "DCI-P3"، العناصر "التباين"، "تعزيز الظلام"، "غامما"، "التعديل الاقتصادي"، "اللون درجة الحرارة"، "6 المحور تشبع اللون/تدرج اللون"، و "وضع HDR" و "الوضع الأزرق المنخفض" لا يمكن تعديلها.

عندما يتم تعيين "التعديل البيئي" إلى "القراءة"، "التباين"، "التعزيز المظلم"، "درجة الحرارة اللون"، "6 المحور تشبع اللون/تدرج اللون"، "DCR"، "الفضاء اللون" و "الوضع الأزرق المنخفض" لا يمكن تعديلها.

عندما "وضع الألعاب" تحت "إعداد اللعبة" يتم ضبطها إلى وضع غير "قياسي"، البند "التعديل الاقتصادي"، "6 المحور تشبع اللون/تدرج اللون"، "وضع HDR" و "اللون الفضاء" لا يمكن تعديلها.

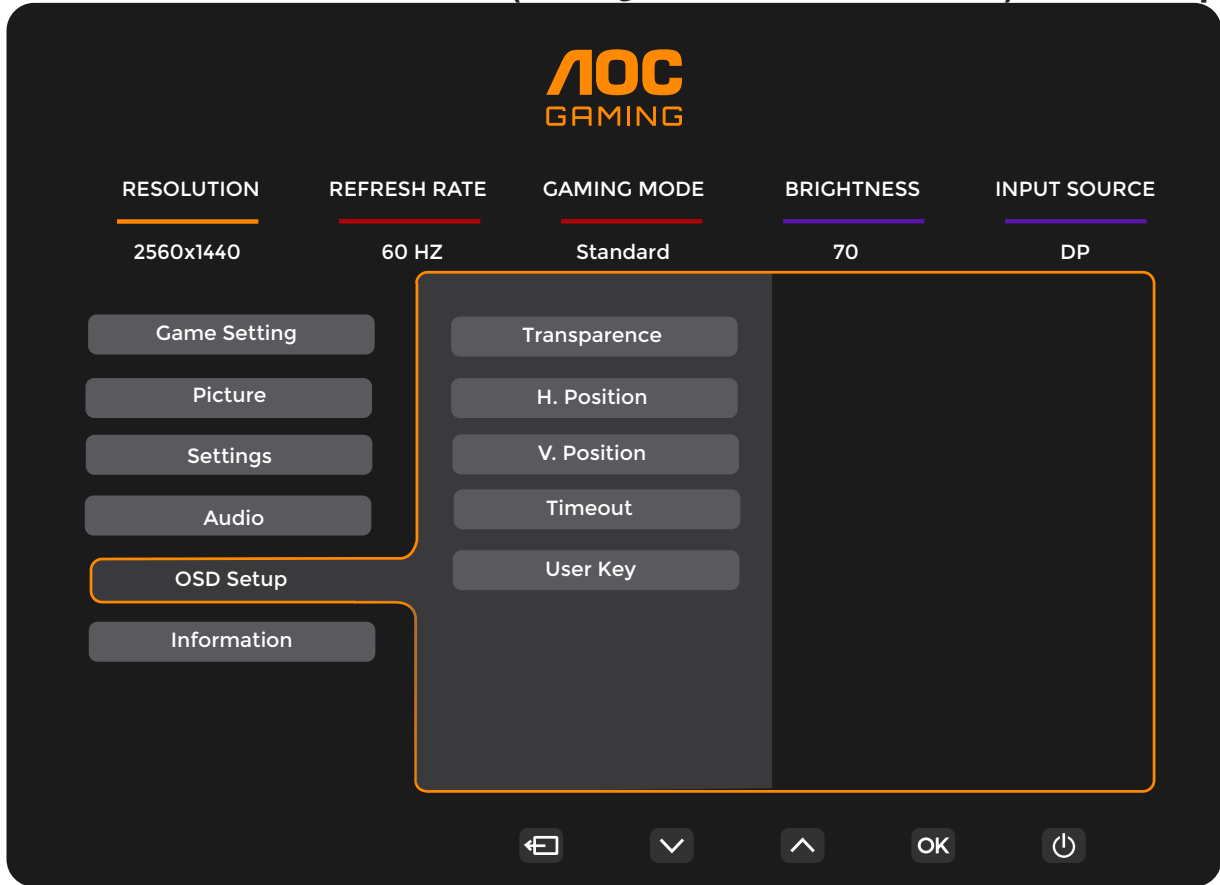


فشل الـ لا ىلع ؤضور عملـ تأمول عملـ ةغل ديدح		Language (ةغلـ)
تحديد مصدر إشارة الدخـ	HDMI1 / HDMI2 / (تلقائي) AUTO / DP	Input Select (تحديد الدخـ)
ظهار رسالة التذكير بالاستراحة إذا استمر المستخدم في العمل لأكثر من ساعة واحدة	On (تشغيل) / Off (إيقاف)	Break Reminder (رسالة تذكير الاستراحة)
تحديد وقت إيقاف DC	0-24 hrs	Off timer (موقت الإيقاف)
تشغيل/إيقاف تشغيل دعم DDC/CI	Yes (نعم) أو no (لا)	DDC/CI
إعادة تعيين القائمة على الوضع الافتراضي	Yes (نعم) أو no (لا)	Reset (إعادة تعيين)

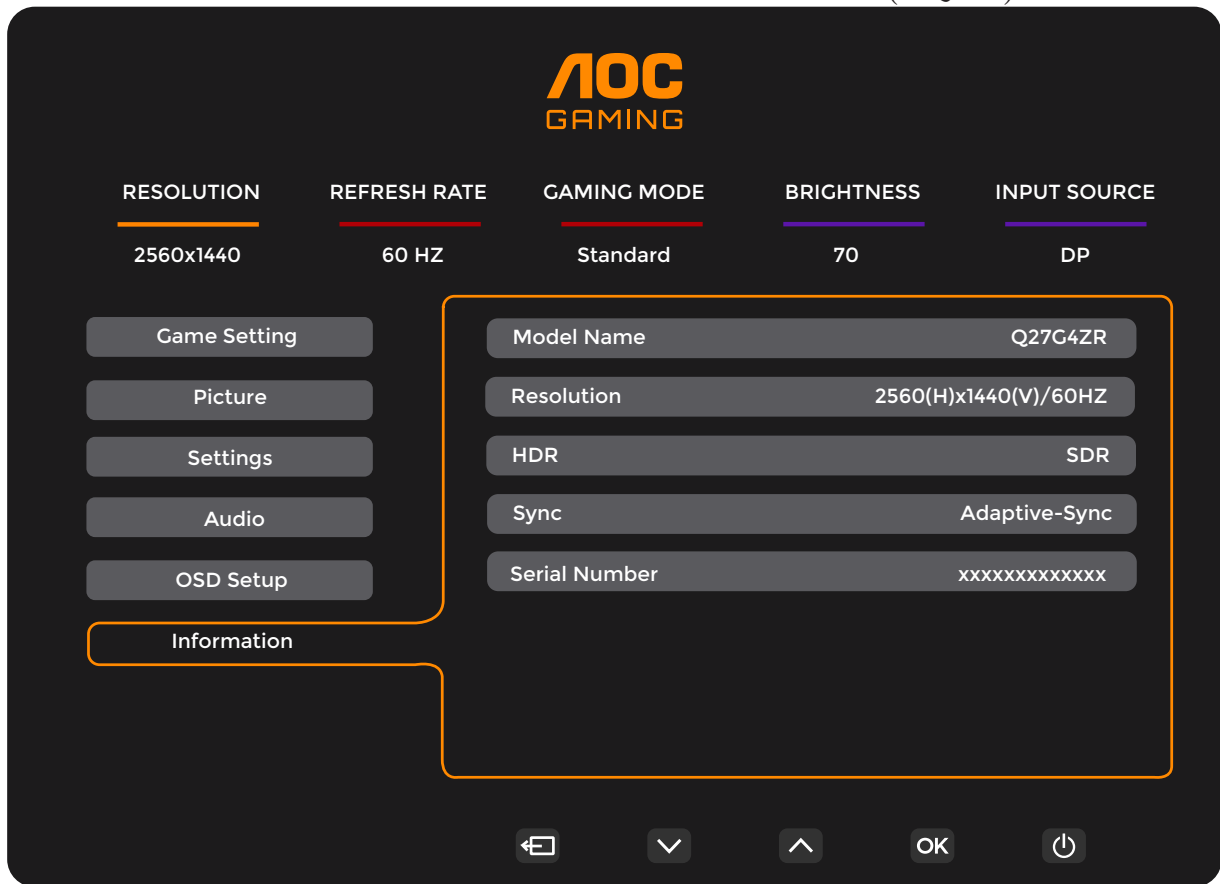


توصّل الـ يونسّم طبض	١٠٠-٠	Volume (مستوى الصوت)
توصّل الـ مِتْكَ	On (لي غشّت) / Off (فاقيا)	Mute (توصّل الـ مِتْكَ)

OSD Setup (إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة)



ضبط درجة نقاء قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة.	١٠٠٠٠	Transparence (النقاء)
ضبط الوضع الأفقي للمعلومات المعروضة على الشاشة	١٠٠٠٠	H. Position (وضع أفقي)
ضبط الوضع الرأسي للمعلومات المعروضة على الشاشة	١٠٠٠٠	V. Position (وضع رأسي)
تشغيل/إيقاف تشغيل وضع التعتيم.	١٢٠-٥	Timeout (تأخير)
لن يبق نم «V» حاتفملا راصتخا قمئاق نيين عت مدختسملا	/ باعلال عضو / صانقل قاطن راطلال دادع	مدختسملا حاتفم



مؤشر بيان الحالة

الحالة	لون المؤشر
وضع الطاقة المكتملة	أبيض
وضع إيقاف النشاط	برتقالي

استكشاف الأعطال وإصلاحها

المشكلة والسؤال	الحلول الممكنة
مؤشر بيان الطاقة غير مضيء	تأكد من تشغيل زر الطاقة وتوصيل كبل التيار الكهربائي بمأخذ التيار المورّض وبالشاشة.
عدم ظهور الصورة على الشاشة	<ul style="list-style-type: none"> هل كبل الطاقة موصّل على نحو صحيح؟ تحقق من توصيل كبل الطاقة ومصدر الإمداد بالطاقة. هل تم توصيل الكبل بطريقة صحيحة؟ (متصل باستخدام كبل HDMI) تأكد من توصيل كبل HDMI. (متصل باستخدام كبل DisplayPort) تأكد من توصيل كبل DisplayPort. * لا يتوفر دخل DisplayPort /HDMI في كل طراز. إذا كانت الطاقة في وضع التشغيل، فابدأ تشغيل الكمبيوتر مجدداً لعرض الشاشة الأولية (شاشة تسجيل الدخول) التي يمكن إظهارها. في حالة ظهور الشاشة الأولية (شاشة تسجيل الدخول)، ابدأ تشغيل الكمبيوتر على الوضع القابل للتطبيق (الوضع الآمن لنظام التشغيل Windows 10/8/7)، ثم غيّر تردد بطاقة الفيديو. (راجع إعداد الدقة الأفضل) في حالة عدم ظهور الشاشة الأولية (شاشة تسجيل الدخول)، اتصل بمركز الصيانة أو الموزّع. هل تظهر الرسالة "Input Not Supported" (الدخل غير مدعوم) على الشاشة؟ قد تظهر هذه الرسالة عندما تتجاوز إشارة بطاقة الفيديو الحد الأقصى للدقة والتردد لتتمكن الشاشة من معالجتهما على نحو سليم. اضبط الحد الأقصى للدقة والتردد لتتمكن الشاشة من معالجتهما على نحو سليم. تأكد من تثبيت بر امج تشغيل شاشة AOC.
الصورة مشوشة وبها ظلال وخيالات	اضبط أزرار التحكم في درجة التباين والسطوع. اضغط للضبط التلقائي. تأكد من عدم استخدامك كبل امتداد أو صندوق تحويل. يوصى بتوصيل الشاشة مباشرةً بموصل خرج بطاقة الفيديو الموجود بالجزء الخلفي من الكمبيوتر.
تذبذب الصورة أو اهتزازها أو تموجها	انقل الأجهزة الكهربائية التي قد تسبب تداخلاً كهربيًا بعيداً عن الشاشة قدر الإمكان. استخدام أقصى معدل للتحديث تصل إليه الشاشة عند مستوى الدقة الذي تستخدمه.
ثبات الشاشة على وضع "إيقاف النشاط"	ينبغي أن يكون زر طاقة الكمبيوتر في وضع التشغيل. ينبغي تثبيت بطاقة فيديو الكمبيوتر بشكل محكم في الفتحة المخصصة لها. تأكد من توصيل كبل فيديو الشاشة بالكمبيوتر على نحو سليم. افحص كبل فيديو الشاشة، وتأكد من عدم انثناء أي من الدبابيس الموجودة به. تأكد من أن جهاز الكمبيوتر في وضع التشغيل من خلال الضغط على مفتاح CAPS LOCK من لوحة المفاتيح مع ملاحظة مؤشر CAPS LOCK. يجب أن يكون المؤشر في حالة تشغيل أو إيقاف تشغيل بعد الضغط على المفتاح Caps Lock.
غياب أحد الألوان الأساسية (الأحمر أو الأخضر أو الأزرق)	افحص كبل فيديو الشاشة، وتأكد من أن المسامير الموجودة به جميعها سليمة. تأكد من توصيل كبل فيديو الشاشة بالكمبيوتر على نحو سليم.
وجود عيوب بألوان الصورة (اللون الأبيض لا يظهر بلونه الطبيعي)	اضبط الألوان الأساسية -أحمر وأخضر وأزرق- أو حدد درجة الحرارة اللونية.
ظهور تشويش أفقي أو رأسي في الشاشة	استخدم وضع إيقاف التشغيل بنظام تشغيل Windows 10/8/7 لضبط الساعة والتركيز. اضغط للضبط التلقائي.
اللوائح والخدمة	الرجاء الرجوع إلى معلومات اللوائح والخدمة الواردة في دليل التعليمات المتوفر على قرص مدمج أو عبر الموقع www.aoc.com للعثور على الطراز الذي اشتريته في بلدك والعثور على معلومات اللوائح والخدمة في صفحة الدعم.

المواصفات

مواصفات عامة

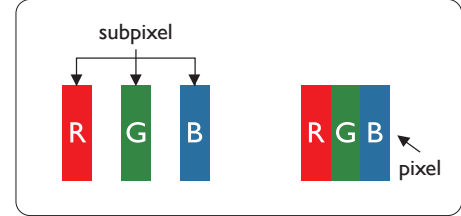
اسم الطراز	Q2YG4ZR	اللوحة
نظام التشغيل	شاشة LCD ملونة تعمل بتقنية TFT	
مقاس الصورة المعروض	٦٨,٥ سم قطري	
درجة البكسل	٠,٢٣٣١ مم (أفقي) × ٠,٢٣٣١ مم (رأسي)	
فيديو	واجهة HDMI، وواجهة DisplayPort	
ألوان الشاشة	16.7M Colors	
نطاق المسح الأفقي	30k-230kHz(HDMI) 30k-400kHz(DisplayPort)	
حجم المسح الأفقي (الحد الأقصى)	596.736mm	
نطاق المسح الرأسي	48-144Hz(HDMI) 48-260Hz(DisplayPort)	
حجم المسح الرأسي (الحد الأقصى)	336.312mm	
مستوى الدقة الأمثل المعد مسبقاً	2560X1440@60Hz	
مستوى الدقة الأمثل المعد مسبقاً	2560X1440@144Hz(HDMI) 2560X1440@260Hz(DisplayPort)	
التوصيل والتشغيل	VESA DDC٢B/CI	أخرى
مصدر التيار	A٥,١,zH٠٦/٠٥,٧٠٤٢~٠٠١	
استهلاك الطاقة	المعتمد (الافتراضي السطوع والتباين) الحد الأقصى (السطوع = ١٠٠، التباين = ١٠٠) وضع الاستعداد 30 وات 70 وات 0.3 وات	
الانبعاث الحراري	التشغيل العادي (وضع السكون) الاستعداد وضع إيقاف التشغيل وضع إيقاف التشغيل (مفتاح التيار المتردد) 0 وحدة حرارية / الساعة 102.39 وحدة حرارية / الساعة 1,02 وحدة حرارية / الساعة 0 وحدة حرارية / الساعة	
نوع الموصل	2XHDMI/ DisplayPort / سماعة الأذن	الخصائص المادية
نوع كبل الإشارة	قابل للفلك	
(يخدم ٢ قناة)	2Wx2	
درجة الحرارة	التشغيل من 0 إلى 40 درجة عدم التشغيل من -25 إلى 55 درجة	
الرطوبة	التشغيل من 10% إلى 85% (في حالة عدم التكثيف) عدم التشغيل من 5% إلى 93% (في حالة عدم التكثيف)	المواصفات البيئية
الارتفاع	التشغيل من 0 إلى 5000 متر (من 0 إلى 16404 قدمًا) عدم التشغيل من 0 إلى 12192 مترًا (من 0 إلى 40000 قدم)	

ملاحظة: [1] تقدر تحقق رفع تردد التشغيل لما تكون الدقة 2560x1440@260Hz. لو حصل أي مشكلة في العرض أثناء رفع التردد، ياربت تضبط معدل التحديث على 240 هرتز.



سياسة عيوب البكسل في شاشات العرض اللوحية المسطحة من AOC

بلغ ممراس قباقر قيلمع سرامن امك ،ةعانصلا لاجم يف ازو طت عيئصتلا تايلمع رثكا ضعب مدختسنو .بوصق قدوج تالدعم تاذ تاجنتم ريفوتل قدهاج AOC فكرش بعست قيجوللا ضرعلا تاشاش عيئصت يف ممدختسلا TFT ضرع تاحول بلغ قيعرفلا لسكيبلا تادحو وأ لسكيبلا تادحو بويغ بنجت نايجالا ضعب يف نكمي ال ،كلذ عم .قدوجلا نم لوبقم ريغ ددع اهيف ضرع قشاش يا حالصا نمضت AOC فكرش نكل ،لسكيبلا بويغ نم قياخ تاحوللا لك نوكت نا نمضت نا عيئصت ههغ يال نكمي ال .عحطسلا تامدخب عتمثال الهؤم حبصت يكلو .عون لكل قلوبقلا بويغلا تايبوتسم فر عيو لسكيبلا تادحو بويغل قفلتخملا عاونالا راطخالا اذه حرشي .ةلافكلا بجومب اهلا ديتسا وأ بويغلا نع ديزي ال ام نوكي دق ،لائملا ليبس بلغ .قلوبقلا تايبوتسملا هذه TFT ضرع قحول يا يف لسكيبلا بويغ ددع زواجتي نا بجي ،ةلافكلا بجومب لاديتسالا وأ حالصالا تابكرت وأ قنييم عاونال نئح أليلق بلعا قدوج ريباعم نيبعتب موقت AOC فكرش نا بلا ففاضلا ب .قبيعم ام ضرع قشاش يف قيعرفلا لسكيبلا تادحو قيسن نم %0.0004 ملاعلا لود قلتخم يف قحلاص قيسايسلا هذه نا .اهريغ نم قطحالملا قيباق رثكا نوكت يتلا لسكيبلا تادحو بويغ نم قنييم



وحدات البكسل والبكسل الفرعي

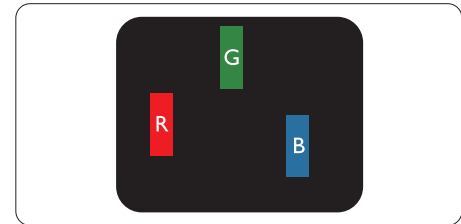
قروصل نوكتتو .قزرزال او رضخال او رمحال ا قيساسالا ناولال نم قيعرف لسكيب تادحو ثالث نم قروصل رصنع وأ لسكيبلا قدحو قفلأتت قنولملا قيعرفلا ثالثل لسكيبلا تادحو رهظت ،لسكيب قدحول قيعرفلا لسكيبلا تادحو قفاك ءاضا دن ع .لسكيبلا تادحو نم ددع نم قدحاول .ءادوس قدحو لسكيب قدحوك اعم قنولملا قيعرفلا ثالثل لسكيبلا تادحو رهظت ،قمتعم اهعيمج نوكت امدنع .ءاضيب قدحو لسكيب قدحوك اعم ىرخأ ناولال قيديرف لسكيب تادحو رهظت قمتعملو قيعرضملا قيعرفلا لسكيبلا تادحو نم ىرخالا تافيلوتلا اما

أنواع عيوب البكسل

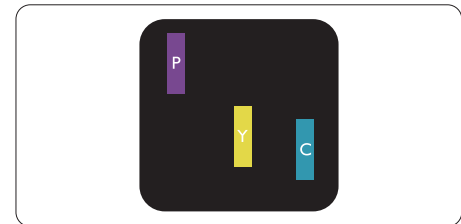
لسكيبلا بويغ نم قديدع عاونو لسكيبلا بويغ نم ناتيف كانمو .قشاشلا ىلع قفلتخم لكش اب قيعرفلا لسكيبلا او لسكيبلا بويغ رهظت .قئف لكيب قيعرفلا

عيوب النقطة الساطعة

لسكب قدحو نع قرايع به عطاسلا قطقلا نا ينعي اذهو . "ليغشلا ديق" وأ قئبضم امئاد نوكت يتلا قيعرفلا لسكيبلا تادحو وأ لسكيبلا تادحو لثم عطاسلا طاقنلا بويغ رهظت .عاونالا بلا عطاسلا طاقنلا بويغ مسقتو .امئعم لكش ضرعلا قشاش ضرعت امدنع قشاشلا بلغ قرهاظ نوكت قيعرف

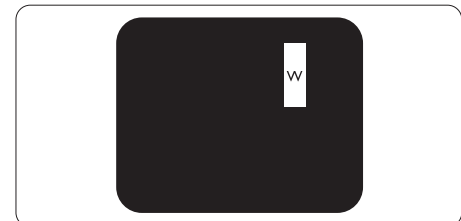


رضخال وأ رمحال نوللاب قيعرف لسكيب قدحو ءاضا قزرزال وأ



نيترواجتم نيتي عرف لسكيب يتقدحو ءاضا

- احمر + أزرق = بنفسجي
- احمر + أخضر = أصفر
- أخضر + أزرق = كيان (أزرق فاتح)



(ءاضيب قدحو لسكيب قدحو) قرواجتم قيعرف لسكيب تادحو ثالث ءاضا

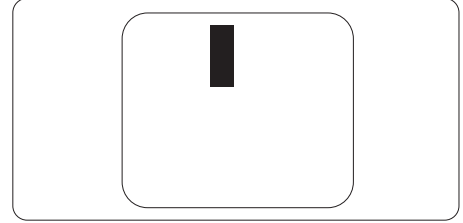


نظحالم

يجب أن يكون سطوع النقطة الساطعة الحمراء أو الزرقاء زائداً عن 50% من النقاط المجاورة بينما يجب أن يكون سطوع النقطة الساطعة الخضراء زائداً عن 30 في المائة من النقاط المجاورة.

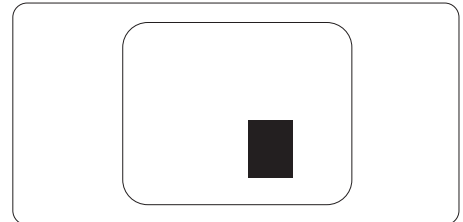
عيوب النقطة المعتمدة

تيعرف لسكب قدحو نع قرابع به متمعلا تطقنلا نا ينعي اذهو . "ةأفطم" وأ متمع امئاد نوكت يتلا تيعرفلا لسكبل تادحو وأ لسكبل تادحو لثم ءادوسلا طاقنلا بويع رهظت ءادوسلا طاقنلا بويع عاوناً به هذهو . انئضم لكش ضرعلا فشاش ضرعت امدنع فشاشلا بلع قرهاظ نوكت



تقارب عيوب البكسل

حماسنلا ميق AOC فكشر ددحت ،نظحالم رشكأ نوكت رخأ بيع نم قنيرقلا عونلا سفن نم يعرفلا لسكبل او لسكبل بويع نال ارظن لسكبل بويع براقب قصاخلا



قيم تسامح عيوب البكسل

تيجوللا ضرعلا فشاش يف TFT ضرع قحول يناعت نا بجي ،ةلافكلا قرتف ءانثا لسكبل تادحو بويع نع قمجانلا لادبتسالا وأ حالصلا تامدخب عتمتلل ألهم حبصت يكلو قنلانلا لوادجلا يف قجر دملو اهب حومسملا دودحلا زواجنت يتلا تيعرفلا لسكبل تادحو وأ لسكبل تادحو بويع نم AOC نم قحطسملا

المستوى المقبول	عيوب النقطة الساطعة
2	قدحو ءي عرف لسكب قدحو ءءاض!
1	نيترواجتم نيتي عرف لسكب يتدحو ءءاض!
0	(قدحو او لسكب قدحو) قرواجتم ءي عرف لسكب تادحو ثالث ءءاض!
$\geq 15\text{mm}$	*ءعطاس قطقن يبيعي نيب ءفاسملا
2	عاونالا ءفالكب ءعطاسلا قطقنلا بويع يل امج!
المستوى المقبول	عيوب النقطة المعتمدة
٥ أو أقل	١ وحدة بكسل فرعية معتمدة واحدة
٢ أو أقل	٢ وحدات بكسل فرعية متجاورة معتمدة
≥ ٠	٣ وحدات بكسل فرعية متجاورة معتمدة
أقل من ١٥ ملم	المسافة بين عيبي نقطة معتمدة*
٥ أو أقل	إجمالي عيوب النقطة المعتمدة بكافة الأنواع
المستوى المقبول	إجمالي عيوب النقطة
٥ أو أقل	إجمالي عيوب النقطة الساطعة أو المعتمدة بكافة الأنواع

ملاحظة

1- 1 أو 2 عيب بكسل فرعي متجاور = 1 عيب نقطة

أوضاع العرض المعدة مسبقًا

القياسي	التردد الأفقي (كيلو هرتز) (±1Hz)	التردد الرأسي (هرتز)	الدقة
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD	2560x1440@100Hz	88.860	60.00
	2560x1440@60Hz	151.000	100.000
	2560x1440@120Hz	183.0	120
	2560x1440@144Hz	222	144
QHD (DisplayPort)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@200Hz	304.000	200
	2560x1440@240Hz	364.802	240
	2560x1440@260Hz	382.201	260.001
IBM MODES			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

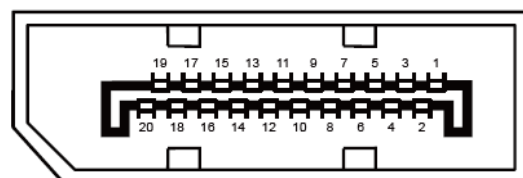
تدري (تشيديحتل) لدعم باسح دنع (زتره ± 1) نيعم أطخ شدي دق ،(ويديفل تايينورتكل) ريياعم ةي عمج) VESA راي عمل أقفو :تظحالم ي جري .جتنملا اذهل يمسال تشيديحتل لدعم بيرقت مت ،قفاوتل نيسحتل .ففل تخملا تاموسرلا تاقاطبو لي غشتلا قمطنأل (لاجلما يلعفل) جتنملا ىلإ عوجللا .

تعيين الدبابيس



كبل الإشارة لشاشة عرض ملونة ذو 19 دبوس

رقم الدبوس	اسم الإشارة	رقم الدبوس	اسم الإشارة	رقم الدبوس	اسم الإشارة
١.	بيانات TMDS +٢	٩.	بيانات TMDS -٠	١٧.	DDC/CEC أرضي
٢.	حائل لبيانات TMDS ٢	١٠.	ساعة TMDS +	١٨.	الطاقة +٥ فولت
٣.	بيانات TMDS -٢	١١.	TMDS Clock Shield	١٩.	اكتشاف التشغيل السريع
٤.	بيانات TMDS +١	١٢.	ساعة TMDS -		
٥.	حائل لبيانات TMDS ١	١٣.	CEC		
٦.	بيانات TMDS -١	١٤.	محفوظة (N.C. على الجهاز)		
٧.	بيانات TMDS +٠	١٥.	SCL		
٨.	حائل لبيانات TMDS ٠	١٦.	SDA		



كبل الإشارة لشاشة عرض ملونة ذو 20 دبوس

رقم الدبوس	اسم الإشارة	رقم الدبوس	اسم الإشارة
1	(ML_Lane 3 (n	11	أرضي
2	GND	12	(ML_Lane 0 (p
3	(ML_Lane 3 (p	13	التهيئة ١
4	(ML_Lane 2 (n	14	التهيئة ٢
5	GND	15	(AUX_CH(p
6	(ML_Lane 2 (p	16	أرضي
7	(ML_Lane 1 (n	17	(AUX_CH(n
8	GND	18	اكتشاف التشغيل السريع
9	(ML_Lane 1 (p	19	استعادة DP_PWR
10	(ML_Lane 0 (n	20	DP_PWR

التوصيل والتشغيل

خاصية DDC2B للتوصيل والتشغيل

تتمتع هذه الشاشة بإمكانيات VESA DDC2B المتوافقة مع معيار VESA DDC. وتتيح هذه الخاصية للشاشة إمكانية إبلاغ النظام المضيف بهويته كما أنها تقوم بتوصيل معلومات إضافية عن إمكانيات العرض الخاصة به، وذلك وفقاً لمستوى DDC المستخدم.

وتعد DDC2B إحدى قنوات البيانات ثنائية الاتجاه القائمة على بروتوكول I2C، يمكن للنظام المضيف من طلب معلومات عن البيانات التعريفية الممتدة لشاشة العرض (EDID) الخاصة بقناة DDC2B.

