

AOC GAMING



Brugervejledning

Q27G4ZR

AOC GAMING MONITOR

Sikkerhed.....	1
Nationale konventioner	1
Strømforsyning.....	2
Installation	3
Rengøring	4
Andet.....	5
Opsætning.....	6
Indhold i kassen	6
Montering af fod og base	7
Justering af betragningsvinkel.....	8
Tilslutning af monitor	9
Vægmontering.....	10
Adaptive-Sync-funktion	11
HDR	12
Justering	13
Genvejstaster	13
OSD-indstilling	14
Spilindstilling	15
billede	17
Indstillinger.....	20
Lyd	21
OSD-opsætning	22
Information.....	23
LED-indikator	24
Fejlfinding	25
Specifikation	26
Generelle specifikationer.....	26
AOC Monitors panel-pixeldefektpolitik	27
Forudindstillede skærmtilstande	29
Pin-tildelinger	30
Plug and Play	31

Sikkerhed

Nationale konventioner

Følgende underafsnit beskriver de nationale konventioner, der anvendes i dette dokument.

Noter, forsigtighedsregler og advarsler

Gennem hele denne vejledning kan tekstblokke være ledsaget af et ikon og trykt med fed eller kursiv skrift. Disse blokke indeholder noter, forsigtighedsregler og advarsler, og de anvendes som følger:



NOTE: EN NOTE angiver vigtig information, der hjælper dig med at udnytte dit computersystem bedre.




FORSIGTIG: EN FORSIGTIGHED angiver potentiel skade på hardware eller tab af data og vejleder dig i, hvordan du undgår problemet.



ADVARSEL: EN ADVARSEL angiver risiko for personskade og vejleder dig i, hvordan du undgår problemet.


Nogle advarsler kan forekomme i alternative formater og kan være uden ikon. I sådanne tilfælde er den specifikke udformning af advarslen påkrævet af myndighederne.


Strømforsyning


 Skærmen må kun anvendes med den type strømforsyning, der er angivet på mærkaten. Hvis du er usikker på typen af strømforsyning i dit hjem, kontakt din forhandler eller det lokale elselskab.

 Skærmen er udstyret med et trebenet jordet stik, et stik med en tredje (jordings) ben.

Dette stik passer kun i en jordet stikkontakt som en sikkerhedsfunktion. Hvis din stikkontakt ikke kan rumme det trelede stik, skal du få en elektriker til at installere den korrekte stikkontakt eller anvende en adapter for sikkert at jordforbinde apparatet. Undlad at omgå sikkerhedsfunktionen i det jordede stik.

 Træk stikket ud under tordenvejr eller når enheden ikke skal bruges i længere perioder. Dette beskytter skærmen mod skader forårsaget af spændingsstød.

 Overbelast ikke strømfordelere og forlængerledninger. Overbelastning kan resultere i brand eller elektrisk stød.

 For at sikre tilfredsstillende drift skal skærmen kun anvendes med UL-listede computere, som har passende konfigurerede stik mærket mellem 100-240V AC, min. 5A.

 Vægstikkontakten skal være installeret nær udstyret og være let tilgængelig.

Installation

! Placer ikke skærmen på en ustabil vogn, fod, tripod, beslag eller bord. Hvis skærmen falder, kan det forårsage personskade og alvorlig skade på produktet. Brug kun en vogn, fod, tripod, beslag eller bord, som er anbefalet af producenten eller solgt sammen med dette produkt. Følg producentens Følg instruktionerne ved installation af produktet, og brug monteringsudstyr anbefalet af producenten. En kombination af produkt og vogn bør flyttes med forsigtighed.

! Skub aldrig genstande ind i åbningen på monitorens kabinet. Det kan beskadige kredsløbsdele og forårsage brand eller elektrisk stød. Spild aldrig væsker på monitoren.

! Placer ikke forsiden af produktet mod gulvet.

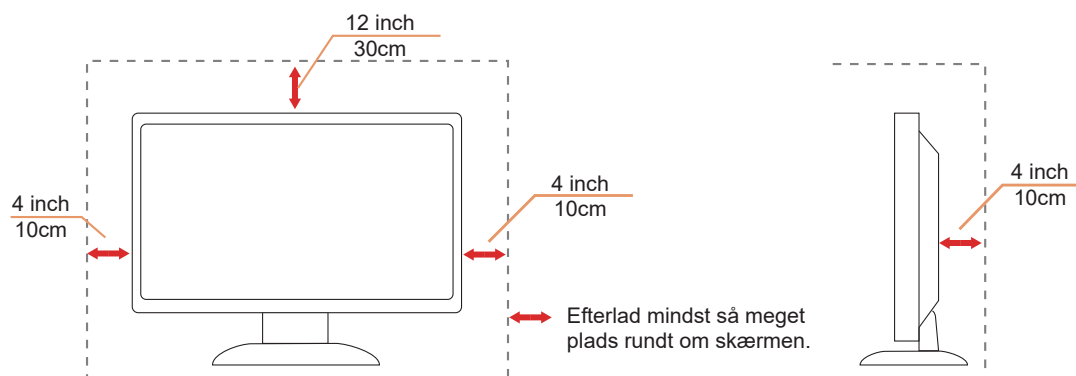
! Hvis du monterer monitoren på en væg eller hylde, skal du anvende et monterings sæt godkendt af producenten og følge sættets instruktioner.

! Efterlad tilstrækkelig plads omkring monitoren som vist nedenfor. Ellers kan luftcirkulationen blive utilstrækkelig, hvilket kan føre til overophedning, brand eller skade på monitoren.

! For at undgå potentiel skade, såsom at panelet løsner sig fra rammen, skal du sikre, at monitoren ikke vipper nedad mere end -5 grader. Hvis den maksimale nedadgående vippevinkel på -5 grader overskrides, vil skader på monitoren ikke være dækket af garantien.

Se nedenfor de anbefalede ventilationsområder omkring monitoren, når den er monteret på væggen eller på foden:

Installeret med fod



Rengøring


⚠ Rengør kabinettet regelmæssigt med en vandfugtet, blød klud.

⚠ Brug en blød bomulds- eller mikrofiberklud ved rengøring. Kluden skal være fugtig og næsten tør; undgå, at væske trænger ind i kabinettet.




⚠ Frakobl venligst strømkablet, før produktet rengøres.


Andet


 Hvis produktet afgiver en mærkelig lugt, lyd eller røg, skal strømkablet straks frakobles, og et servicecenter kontaktes.

 Sørg for, at ventilationsåbningerne ikke blokeres af et bord eller gardin.

 Undgå at udsætte LCD-monitoren for kraftige vibrationer eller hårde stød under drift.

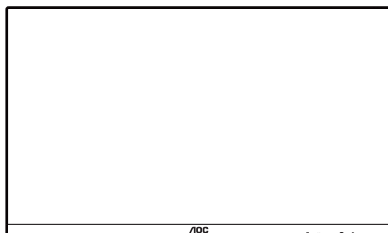
 Undgå at banke på eller tabe monitoren under drift eller transport.

 Strømkablerne skal være sikkerhedsgodkendte. For Tyskland skal det være H03VV-F, 3G, 0,75 mm² eller bedre. For andre lande skal passende typer anvendes i overensstemmelse hermed.

 Overdreven lydtryk fra øretelefoner og hovedtelefoner kan forårsage høretab. Justering af equalizeren til maksimum øger udgangsspændingen til øretelefoner og hovedtelefoner og dermed lydtrykniveauet.

Opsætning

Indhold i kassen



Monitor

*



Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



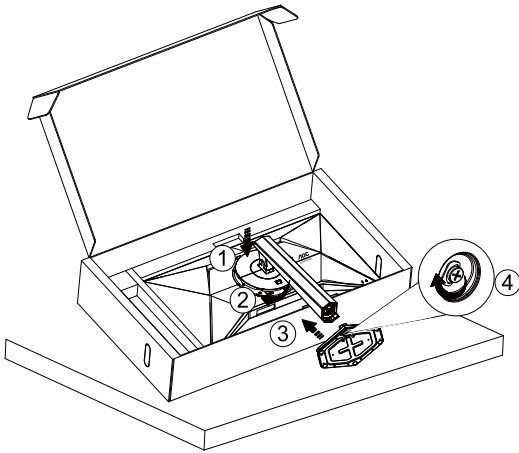
DisplayPort Cable

* Ikke alle signalkabler leveres til alle lande og regioner. Kontakt venligst den lokale forhandler eller AOC-kontoret for bekræftelse.

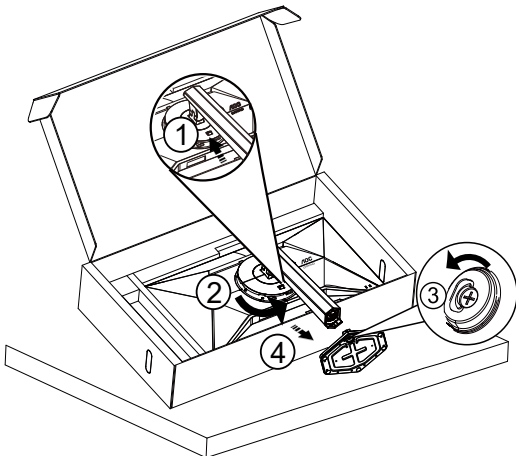
Montering af fod og base

Monter eller fjern basen ved at følge nedenstående trin.

Opsætning:



Fjernelse:



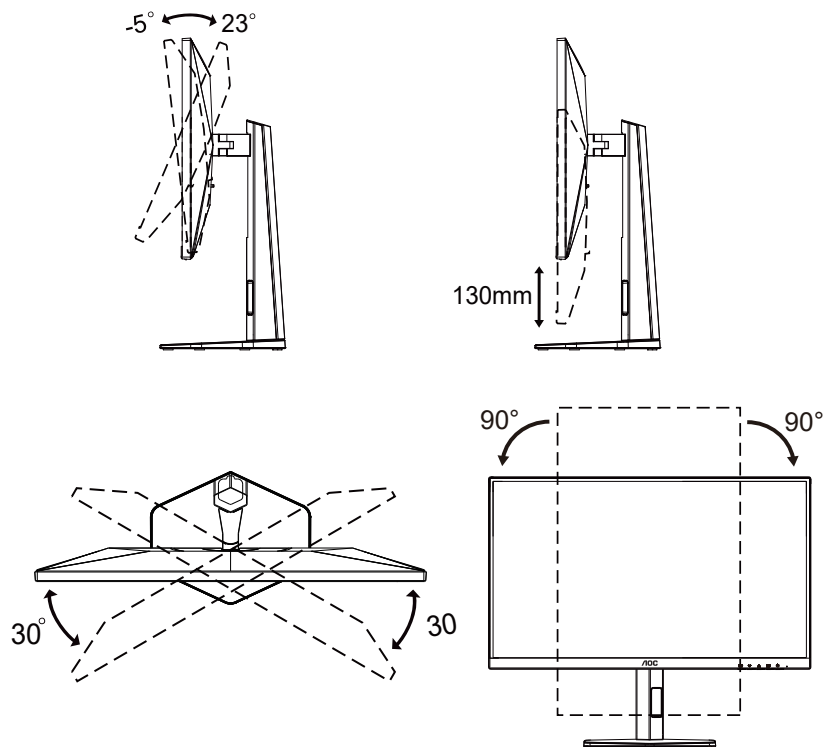
 **BEMÆRK:** Skærmdesignet kan afvige fra de viste illustrationer.

Justering af betragtningsvinkel

For at opnå den bedste visningsoplevelse anbefales det, at brugeren sikrer, at hele ansigtet kan ses på skærmen, hvorefter monitorens vinkel justeres efter personlig præference.

Hold i foden, så monitoren ikke vælter, når du ændrer vinklen.

Du kan justere monitoren som følger:



BEMÆRK:

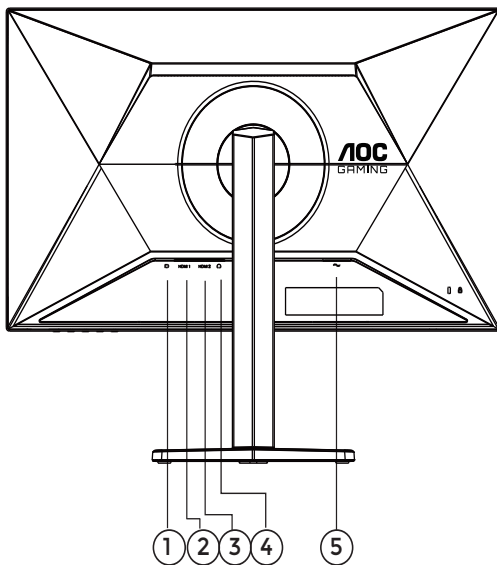
Rør ikke ved LCD-skærmen, når du ændrer vinklen. Berøring af LCD-skærmen kan forårsage skade.

Advarsel

- For at undgå potentiel skærmeskade, såsom afskalning af panelet, skal du sikre, at monitoren ikke vipper nedad med mere end -5 grader.
- Tryk ikke på skærmen, mens du justerer monitorens vinkel. Hold kun i rammen.

Tilslutning af monitor

Kabeltilslutninger bag på monitor og computer:



1. DisplayPort
2. HDMI1
3. HDMI2
4. Hovedtelefon
5. Strømforsyning

Tilslut til PC

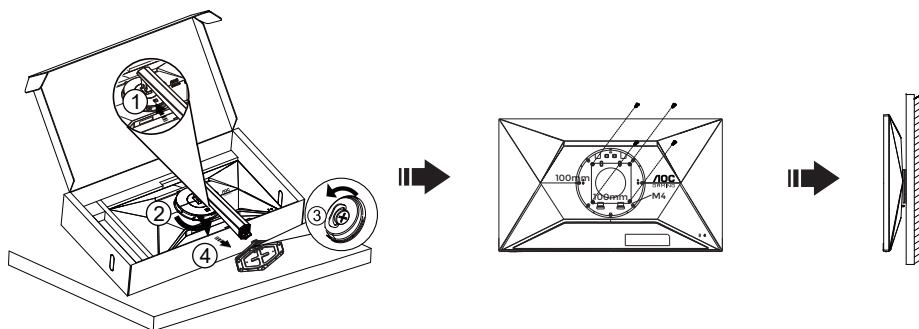
1. Tilslut strømkablet sikkert i bagenden af skærmen.
2. Sluk for din computer, og træk strømkablet ud.
3. Tilslut displaysignalkablet til videostikket bag på din computer.
4. Sæt strømkablet til din computer og din skærm i en nærliggende stikkontakt.
5. Tænd for din computer og skærm.

Hvis din monitor viser et billede, er installationen fuldført. Hvis den ikke viser et billede, henvises til Fejlfinding.

For at beskytte udstyret skal du altid slukke for PC og LCD-monitor, før du tilslutter.

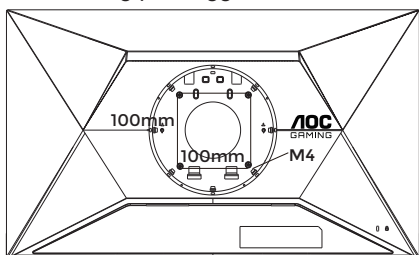
Vægmontering

Forberedelse til installation af en valgfri vægmonteringsarm.

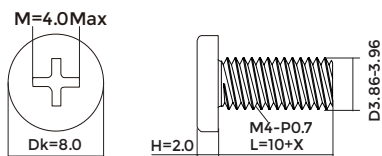



Denne skærm kan monteres på en vægmonteringsarm, som købes separat. Frakobl strømmen før denne procedure. Følg disse trin:

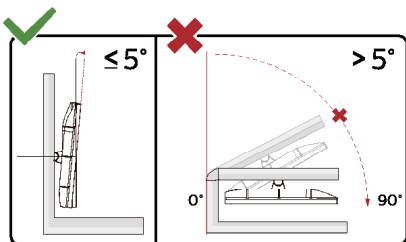
1. Fjern basen.
2. Følg producentens instruktioner for at samle vægmonteringsarmen.
3. Placer vægmonteringsarmen på bagsiden af skærmen. Justér hullerne i armen med hullerne på bagsiden af skærmen.
4. Indsæt de 4 skruer i hullerne, og stram dem.
5. Tilslut kablerne igen. Se brugervejledningen, der fulgte med den valgfri vægmonteringsarm, for instruktioner om montering på væggen.



Specificationer på vægskruerne: M4*(10+X)mm (X = tykkelsen på beslaget til vægophænget)



 **Bemærk:** VESA monteringskruehuller er ikke tilgængelige for alle modeller. Kontakt venligst forhandleren eller den officielle afdeling hos AOC. Kontakt altid producenten ved vægmontering.



* Skærmdesignet kan afvige fra de viste illustrationer.

ADVARSEL:

1. For at undgå potentiel skærmskade, såsom afskalning af panelet, skal du sikre, at monitoren ikke vipper nedad med mere end -5 grader.
2. Tryk ikke på skærmen, mens du justerer monitorens vinkel. Hold kun i rammen.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerer med DisplayPort/HDMI
2. Kompatible grafikkort: Den anbefalede liste er som følger, og kan også verificeres ved at besøge www.AMD.com

Grafikkort

- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (undtagen R9 370/X, R7 370/X og R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serien (undtagen R9 270/X og R9 280/X)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

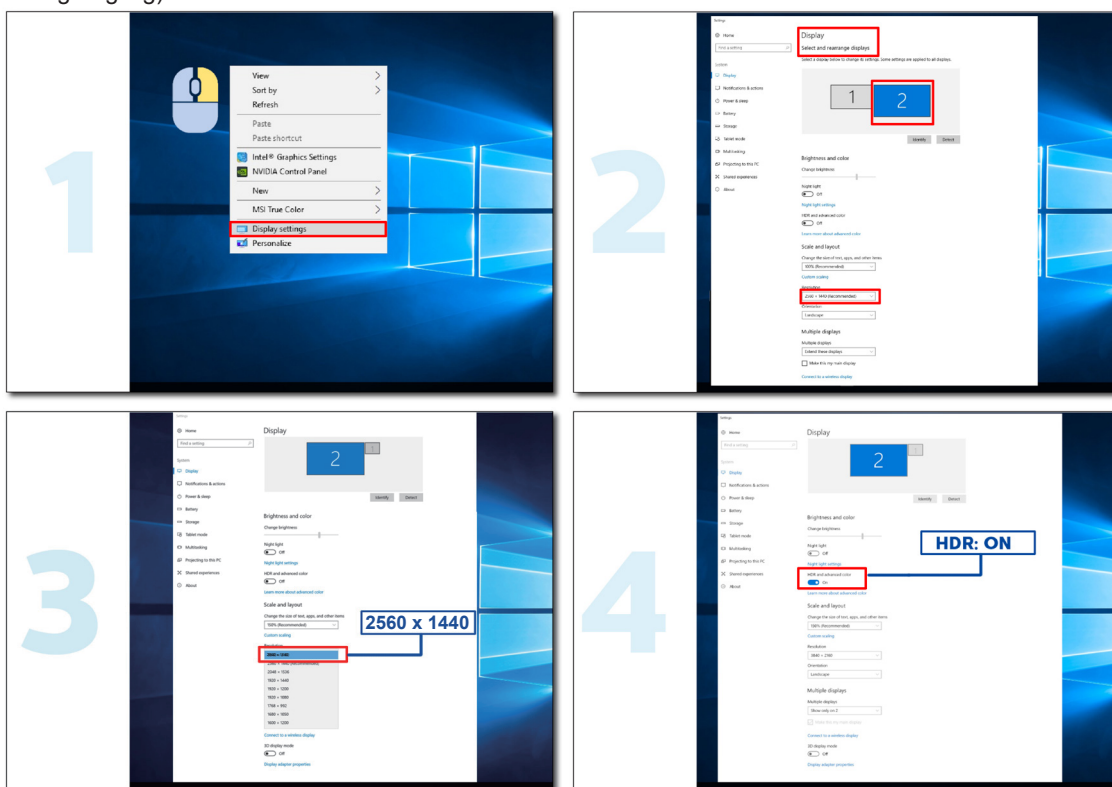
HDR

Den er kompatibel med indgangssignaler i HDR10-format.

Displayet kan automatisk aktivere HDR-funktionen, hvis afspilleren og indholdet er kompatible. Kontakt venligst producenten af enheden og indholdsudbyderen for oplysninger om kompatibiliteten mellem din enhed og indholdet. Vælg venligst "OFF" for HDR-funktionen, hvis du ikke har behov for automatisk aktivering.

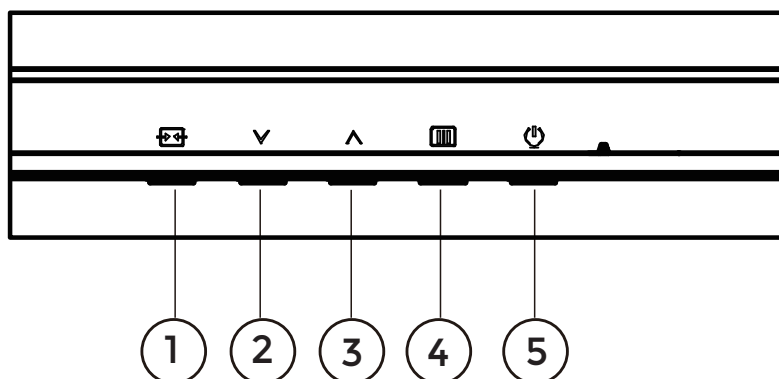
Bemærk:

1. Der kræves ingen særlig indstilling for DisplayPort/HDMI-grænsefladen i WIN10-versioner ældre end V1703.
2. Kun HDMI-grænsefladen er tilgængelig, og DisplayPort-grænsefladen kan ikke fungere i WIN10 version V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz anbefales kun til Blu-ray-afspillere, Xbox og PlayStation.
4. Displayindstilling:
 - a. Displayopløsningen er sat til 2560*1440, og HDR er forudindstillet til ON.
 - b. Efter at have åbnet en applikation opnås den bedste HDR-effekt ved at ændre opløsningen til 2560*1440 (hvis tilgængelig).



Justering

Genvejstaster



1	Kilde/Exit
2	Spiltilstand
3	Drejeknap
4	Menu/Enter
5	Strømforsyning

Menu/Enter

Tryk for at vise OSD eller bekræfte valget.

Strømforsyning

Tryk på tænd/sluk-knappen for at tænde skærmen.

Drejeknap

Når OSD ikke er aktiv, tryk på Drejeknap-knappen for at vise eller skjule Drejeknap.

Spiltilstand

Når OSD ikke er aktiv, tryk på “∨” tasten for at åbne Spiltilstand-funktionen, og tryk derefter på “∨” eller “∧” tasten for at vælge Spiltilstand (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 eller Gamer 3) baseret på forskellige spiltyper.

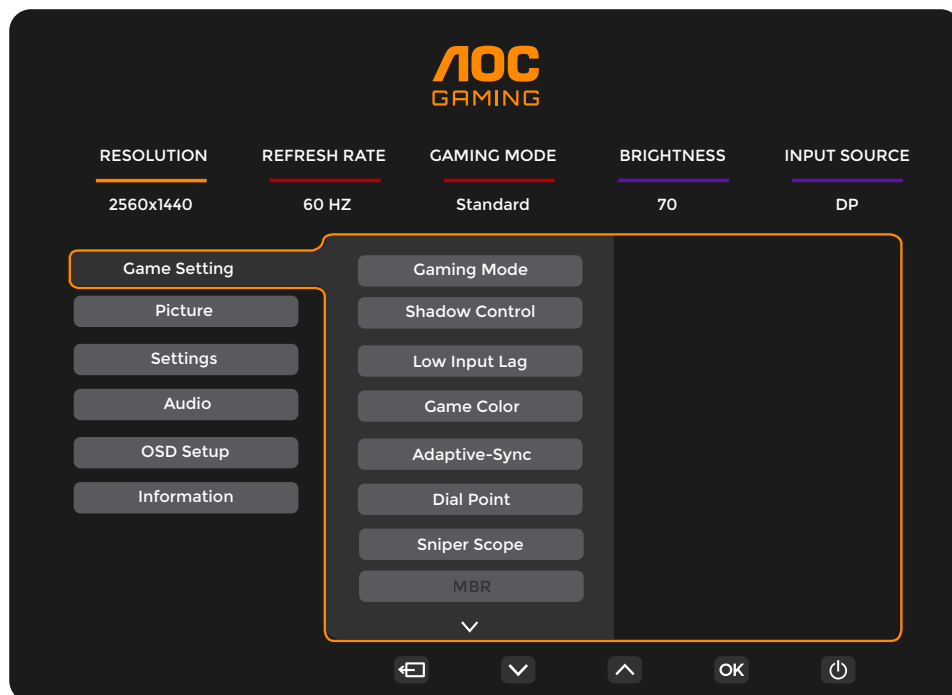
Kilde/Exit






Når OSD er lukket, aktiveres Kilde-genvejstasten ved at trykke på Kilde/Exit-knappen.

Når OSD-menuen er aktiv, fungerer denne knap som en exit-tast (for at afslutte OSD-menuen).

OSD-indstilling

Grundlæggende og enkel vejledning om kontrolknapperne.

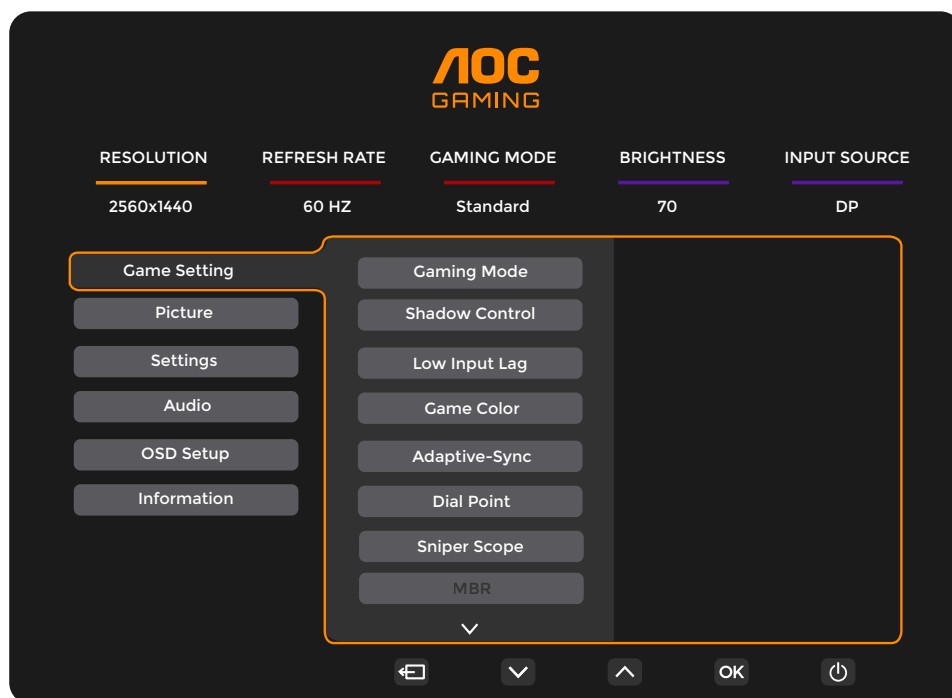


- 1). Tryk på  MENU-knappen for at aktivere OSD-vinduet.
- 2). Tryk på ∇ eller \wedge for at navigere gennem funktionerne. Når den ønskede funktion er markeret, tryk på  MENU-knappen/OK for at aktivere den, tryk på ∇ eller \wedge for at navigere gennem undermenuens funktioner. Når den ønskede undermenufunktion er markeret, tryk på  MENU-knappen/OK for at aktivere den.
- 3). Tryk på ∇ eller \wedge for at ændre indstillingerne for den valgte funktion. Tryk på \rightarrow / \leftarrow for at afslutte. Hvis du ønsker at justere en anden funktion, gentag trin 2-3.
- 4). OSD-låsefunktion: For at låse OSD, tryk og hold  MENU-knappen nede, mens skærmen er slukket, og tryk derefter på \odot tænd/sluk-knappen for at tænde skærmen. For at låse OSD op – tryk og hold  MENU-knappen nede, mens skærmen er slukket, og tryk derefter på \odot tænd/sluk-knappen for at tænde skærmen.

Bemærkninger:

- 1). Hvis produktet kun har én signalindgang, kan punktet 'Inputvalg' ikke justeres.
- 2). Hvis inputsignalets opløsning er den native opløsning eller Adaptive-Sync, er punktet 'Billedformat' ugyldigt.

Spilindstilling



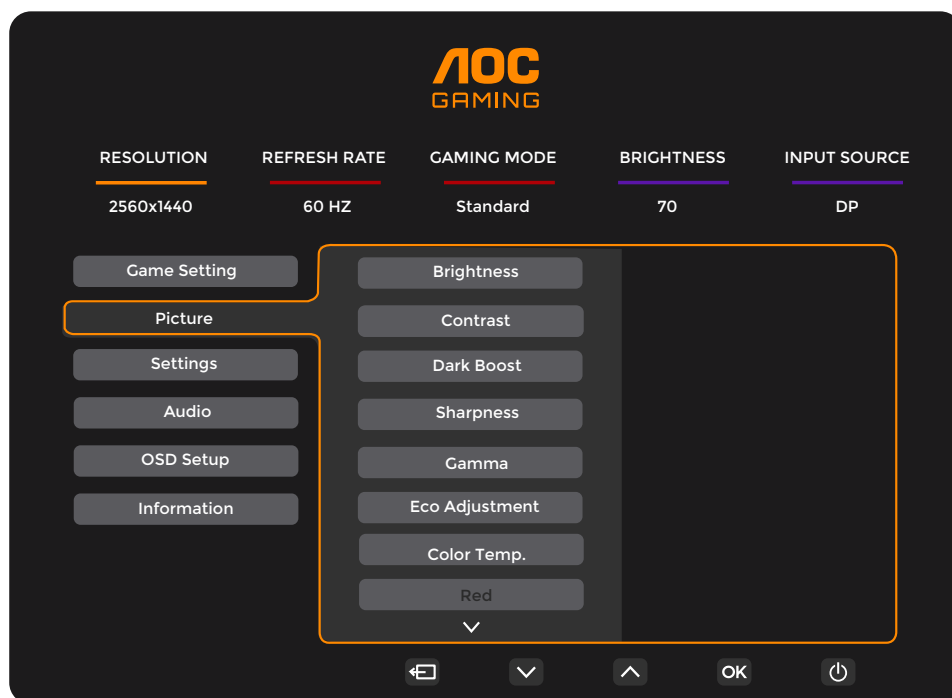
Spiltilstand	Standard	Forbedrer læsbarheden til passende web- og mobilspil.
	FPS	Til afvikling af FPS (First Person Shooter) spil. Forbedrer sortniveaueet i mørke temaer.
	RTS	Til afvikling af RTS (Real Time Strategy) spil. Forbedrer billedkvaliteten.
	Racing	Til afvikling af Racing-spil, giver hurtigste responstid og høj farvemætning.
	Gamer 1	Brugerens præferenceindstillinger gemt som Gamer 1.
	Gamer 2	Brugerens præferenceindstillinger er gemt som Gamer 2.
	Gamer 3	Brugerens præferenceindstillinger er gemt som Gamer 3.
Skyggekontrol	0-20	Skyggekontrol er som standard 0; herefter kan slutbrugeren justere fra 0 til 20 for at forbedre billedets klarhed. Hvis billedet er for mørkt til at se detaljer tydeligt, kan du justere fra 0 til 20 for et klarere billede.
Lav inputforsinkelse	Fra / Til	Deaktiverer frame buffer for at reducere inputforsinkelsen. Bemærk: Funktionen Lav inputforsinkelse kan justeres, når opdateringsfrekvensen er ≤ 200 Hz.
Spilfarve	0 ~ 20	Spilfarve tilbyder 0-20 niveauer til justering af mætning for at opnå et bedre billede.
Adaptive-Sync	Fra / Til	Deaktiverer eller aktiverer Adaptive-Sync. Påmindelse ved brug af Adaptive-Sync: Når Adaptive-Sync er aktiveret, kan der forekomme blink i visse spilmiljøer.
Drejeknap	Fra / Til / Dynamisk	Funktionen "Dial Point" placerer en sigteindikator i midten af skærmen for at hjælpe gamere med at spille First Person Shooter (FPS) spil med præcis og nøjagtig sigtning.
Snipersigte	Fra / 1,0 / 1,5 / 2,0	Zoom ind lokalt for at gøre det lettere at sigte ved skydning.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) giver 0-20 niveauer af justering til reduktion af bevægelsesslø. Bemærk: MBR-funktionen kan justeres, når Adaptive-Sync er slået fra, og opdateringsfrekvensen er ≥ 75 Hz.

MBR Sync	Fra / Til	Deaktiver eller aktiver MBR Sync (Motion Blur Remove). Bemærk: MBR-funktionen kan justeres, når Adaptive-Sync er slået til, opdateringsfrekvensen er ≥ 75 Hz, og indgangssignalet har variabel frekvens.
Overdrive	Normal	Justér responstiden. Bemærk: 1. Hvis brugeren justerer OverDrive til "Fastest", kan det viste billede blive sløret. Brugere kan justere OverDrive-niveauet eller slå det fra efter eget valg. 2. Funktionen "Extreme" er valgfri, når Adaptive-Sync er slået fra, og opdateringsfrekvensen er ≥ 75 Hz. 3. Skærmens lysstyrke falder, når funktionen "Extreme" er aktiveret.
	Hurtig	
	Hurtigere	
	Hurtigst	
	Ekstrem	
Billedtæller	Fra / Øverst til højre / Nederst til højre / Øverst til venstre / Nederst til venstre	Viser V-frekvens i det valgte hjørne.
OverClock	Fra / Til	Deaktiver eller aktiver OverClock.

Bemærk:

- 1). Når "HDR-tilstand" under "Billede" er aktiveret, kan elementerne "Skyggekontrol" og "Spilfarve" ikke justeres.
- 2). Når "HDR" under "Billede" er indstillet til "DisplayHDR", kan elementerne "Spiltilstand", "Skyggekontrol", "Spilfarve", "MBR" og "MBR Sync" ikke justeres. "Ekstrem" under "Overdrive" er ikke tilgængelig.
Når "HDR" under "Billede" er indstillet til "HDR-billede", "HDR-film" eller "HDR-spil", kan elementerne "Spiltilstand", "Spilfarve", "MBR" og "MBR Sync" ikke justeres. "Ekstrem" under "Overdrive" er ikke tilgængelig.
- 3). Når "Farverum" under "Billede" er indstillet til "sRGB" eller "DCI-P3", kan elementerne "Skyggekontrol", "Spilfarve", "MBR" og "MBR Sync" ikke justeres.

billede



Lysstyrke	0-100	Baggrundsbelysning - justering.
Kontrast	0-100	Kontrast fra digitalregister.
Mørkforstærkning	Fra / Niveau 1 / Niveau 2 / Niveau 3	Forbedrer skærmdetaljer i mørke eller lyse områder for at justere lysstyrken i de lyse områder og sikre, at de ikke bliver oversaturerede.
Skarphed	0-100	Juster skarphed.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Juster gamma.
Eco-justering	Standard	Standardtilstand.
	Tekst	Teksttilstand.
	Internet	Internettilstand.
	Spil	Spiltilstand.
	Film	Filmmode.
	Sport	Sportstilstand.
	Læsning	Læsningstilstand.
Farvetemperatur.	Varm	Varm farvetemperatur.
	Normal	Normal farvetemperatur.
	Kold	Kold farvetemperatur.
	Bruger	Gendan farvetemperatur.
Rød	0-100	Rød forstærkning fra digitalt register.
Grøn	0-100	Grøn forstærkning fra digitalt register.
Blå	0-100	Blå forstærkning fra digitalt register.

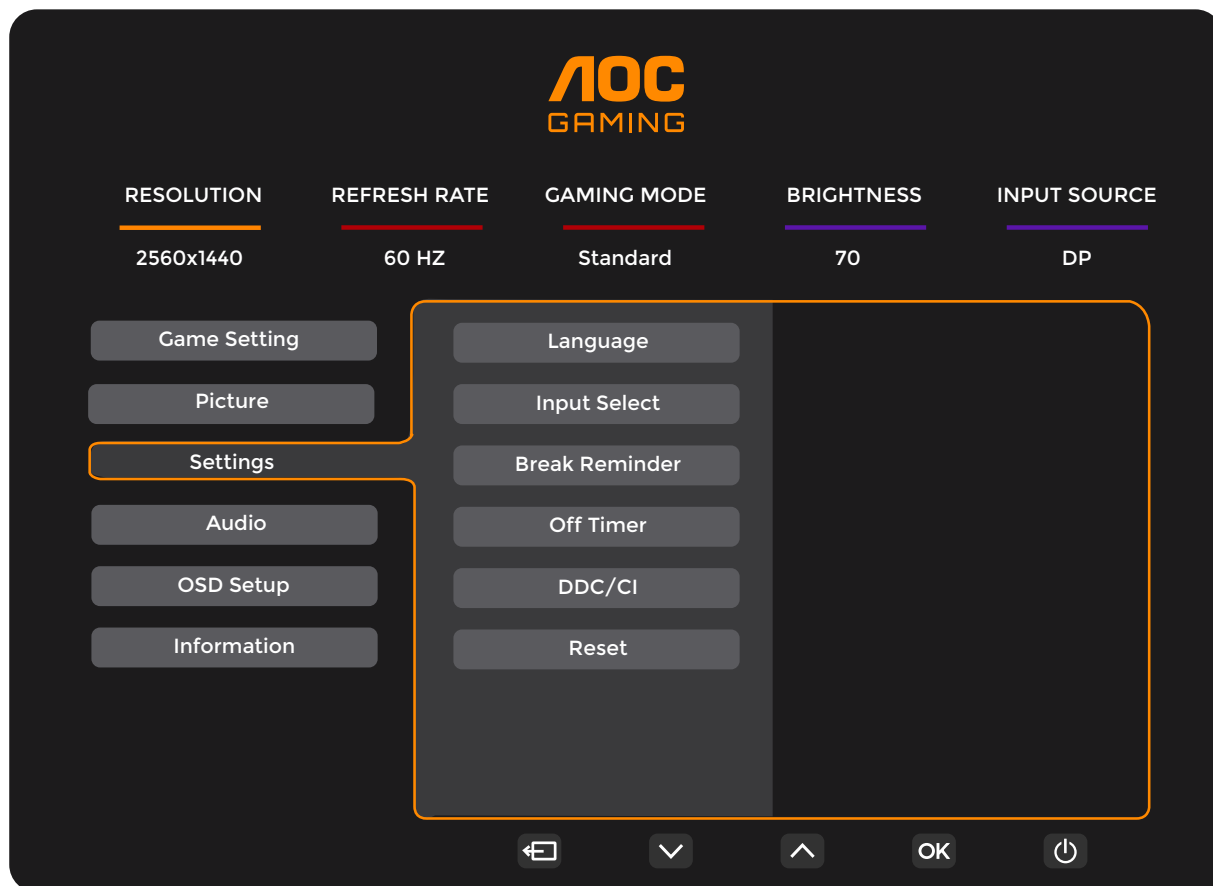
R. Mætning	0-100	Justér R. mætning.
G. Mætning	0-100	Justér G. mætning.
B. Mætning	0-100	Justér B. mætning.
C. Mætning	0-100	Justér C. mætning.
M. Mætning	0-100	Justér M. mætning.
Y. Mætning	0-100	Justér Y. mætning.
R. Farvetone	0-100	Justér R. farvetone.
G.Hue	0-100	Justér G.Hue.
B.Hue	0-100	Justér B.Hue.
C.Hue	0-100	Justér C.Hue.
M.Hue	0-100	Justér M.Hue.
Y.Hue	0-100	Justér Y.Hue.
HDR	Fra	Indstil HDR-profilen i overensstemmelse med dine anvendelsesbehov. Bemærk: Når HDR registreres, vises HDR-indstillingen til justering.
	DisplayHDR	
	HDR-billede	
	HDR-film	
	HDR-spil	
HDR-tilstand	Fra	Optimeret til farven og kontrasten i billedet, som simulerer visning af HDR-effekten. Bemærk: Når HDR ikke registreres, vises valgmuligheden HDR-tilstand til justering.
	HDR-billede	
	HDR-film	
	HDR-spil	
DCR	Fra	Deaktiver dynamisk kontrastforhold.
	Til	Aktiver dynamisk kontrastforhold.
Farverum	Panel Native	Standard Farverum-panel.
	sRGB	sRGB Farverum.
	DCI-P3	DCI-P3 Farverum.
LowBlue-tilstand	Fra	Reducerer blå lysbølger ved at kontrollere farvetemperaturen.
	Multimedie	
	Internet	
	Kontor	
	Læsning	

Billedformat	Fuld / Aspect / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9)/ 22"W (16:10)/ 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Vælg billedformat til visning.
--------------	--	--------------------------------

Bemærk:

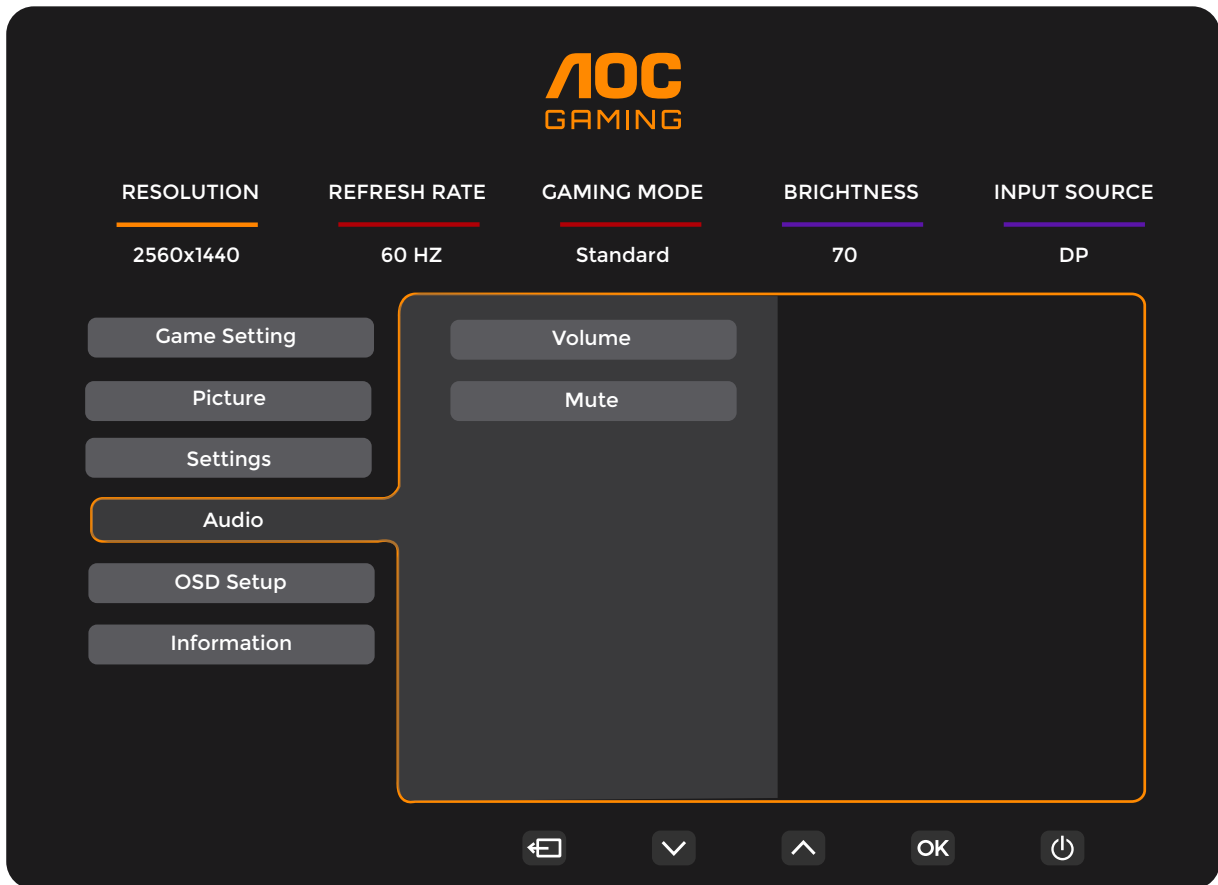
- 1). Når "HDR-tilstand" er aktiveret, kan elementerne "Kontrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Farvetemperatur", "Farverum" og "LowBlue-tilstand" ikke justeres.
- 2). Når "HDR" er indstillet til "DisplayHDR", kan alle elementer under "Billede" undtagen "HDR" og "Skarphed" ikke justeres. Når "HDR" er indstillet til "HDR Picture", "HDR Movie" eller "HDR Game", kan elementerne "Gamma", "Eco Adjustment", "Farvetemperatur", "6-Axis Color Saturation/Hue", "DCR", "Farverum" og "LowBlue-tilstand" ikke justeres.
- 3). Når "Farverum" er indstillet til "sRGB" eller "DCI-P3", kan elementerne "Kontrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Farvetemp.", "6-Axis Color Saturation/Hue", "HDR-tilstand" og "LowBlue Mode" ikke justeres.
- 4). Når "Eco Adjustment" er indstillet til "Reading", kan "Kontrast", "Dark Boost", "Farvetemp.", "6-Axis Color Saturation/Hue", "DCR", "Farverum" og "LowBlue Mode" ikke justeres.
- 5). Når "Spiltilstand" under "Game Setting" er indstillet til en anden end "Standard", kan elementerne "Eco Adjustment", "6-Axis Color Saturation/Hue", "HDR-tilstand" og "Farverum" ikke justeres.

Indstillinger



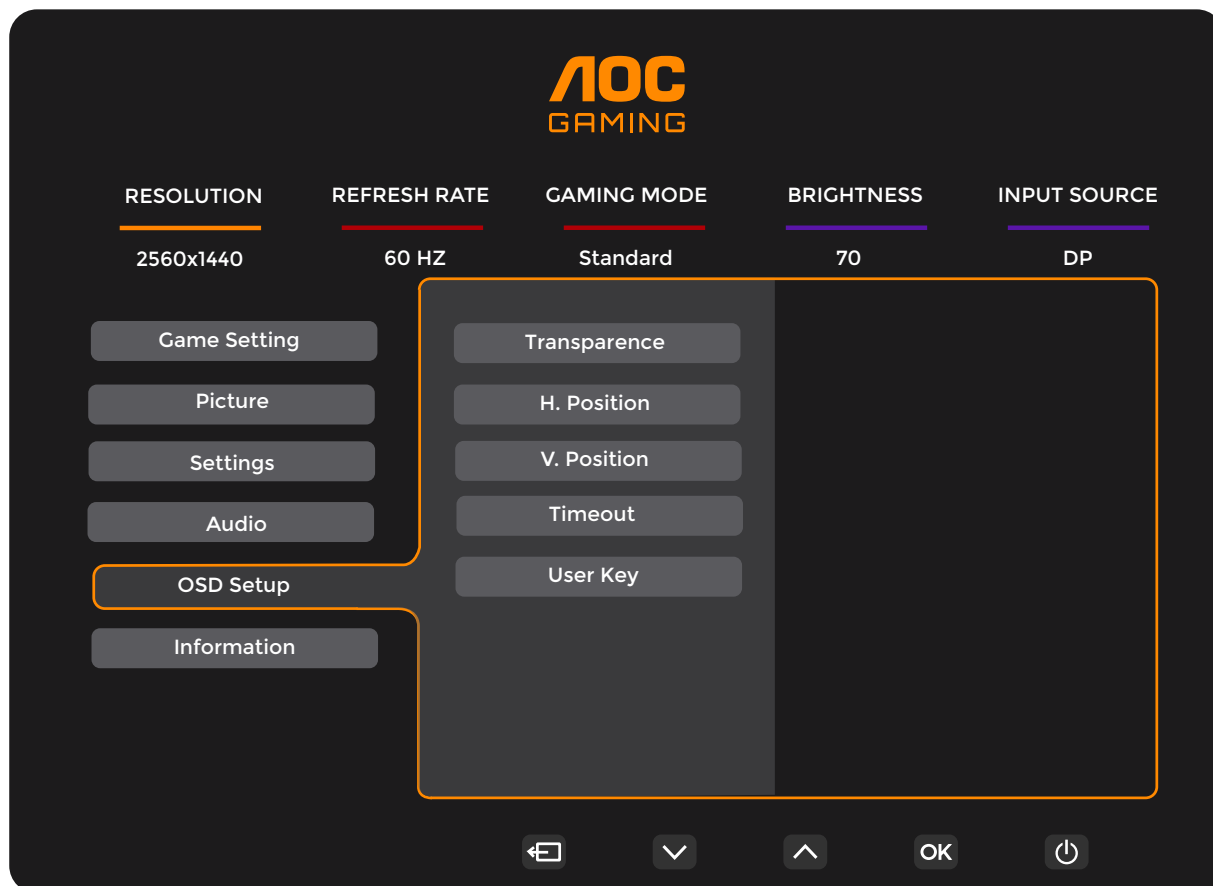
Sprog		Vælg OSD-sprog.
Inputvalg	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Vælg inputsignalkilde.
Pausepåmindelse	Fra / Til	Pausepåmindelse, hvis brugeren arbejder kontinuerligt i mere end 1 time.
Slukketimer	0-24 timer	Vælg DC-slukketid.
DDC/CI	Nej / Ja	Tænd/sluk for DDC/CI-understøttelse.
Nulstil	Nej / Ja	Nulstil menuen til standardindstillinger.

Lyd



Lydstyrke	0-100	Justering af lydstyrke.
Lydløs	Fra / Til	Slå lyd fra.

OSD-opsætning



Gennemsigtighed	0-100	Justér gennemsigtigheden af OSD.
H. position	0-100	Justér den horisontale position af OSD.
V. position	0-100	Justér den vertikale position af OSD.
Timeout	5-120	Justér OSD-timeout.
Brugertast	Spiltilstand / Sniper Scope / Billedtæller	Brugerindstillet "√" Genvejstastmenu.

Information

AOC GAMING

RESOLUTION: 2560x1440
REFRESH RATE: 60 HZ
GAMING MODE: Standard
BRIGHTNESS: 70
INPUT SOURCE: DP

Game Setting
Picture
Settings
Audio
OSD Setup
Information

Model Name: Q27G4ZR
Resolution: 2560(H)x1440(V)/60HZ
HDR: SDR
Sync: Adaptive-Sync
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation: [Back] [Down] [Up] [OK] [Power]

LED-indikator

Status	LED-farve
Fuld strømtilstand	Hvid
Aktiv-slukket tilstand	Orange

Fejlfinding

Problem og spørgsmål	Mulige løsninger
Strøm-LED er ikke tændt	Sørg for, at tænd/sluk-knappen er aktiveret, og at strømkablet er korrekt tilsluttet en jordet stikkontakt samt til skærmen.
Intet billede på skærmen	<ul style="list-style-type: none"> • Er strømkablet korrekt tilsluttet? Kontroller strømkablets tilslutning og strømforsyning. • Er videokablet korrekt tilsluttet? (Tilsluttet med HDMI-kabel) Kontroller HDMI-kablets tilslutning. (Tilsluttet med DisplayPort-kabel) Kontroller DisplayPort-kablets tilslutning. * HDMI/DisplayPort-indgang er ikke tilgængelig på alle modeller. • Hvis strømmen er tændt, genstart computeren for at se startskærmen (login-skærmen). Hvis startskærmen (login-skærmen) vises, start computeren i den relevante tilstand (sikker tilstand for Windows 7/8/10) og ændr derefter frekvensen på grafikkortet. (Se afsnittet Indstilling af optimal opløsning) Hvis startskærmen (login-skærmen) ikke vises, kontakt Servicecenteret eller din forhandler. • Kan du se "Input understøttes ikke" på skærmen? Du kan se denne meddelelse, når signalet fra grafikkortet overstiger den maksimale opløsning og opdateringsfrekvens, som skærmen kan håndtere korrekt. Justér den maksimale opløsning og opdateringsfrekvens, som skærmen kan håndtere korrekt. • Sørg for, at AOC-skærmdriverne er installeret.
Billedet er sløret og har spøgelsesskyggeproblemer	Justér Kontrast- og Lysstyrkekontrollerne. Tryk på genvejstasten (AUTO) for automatisk justering. Sørg for, at du ikke bruger en forlængerledning eller en switch-boks. Vi anbefaler at tilslutte skærmen direkte til grafikortets udgangsstik bagpå.
Billedet hopper, flimrer eller der vises bølgemønster i billedet.	Flyt elektriske apparater, der kan forårsage elektrisk interferens, så langt væk fra skærmen som muligt. Brug den maksimale opdateringsfrekvens, som din skærm kan håndtere ved den anvendte opløsning.
Skærmen sidder fast i aktiv slumretilstand."	Computeren skal være tændt (strømknappen skal stå i ON-position). Grafikkortet skal sidde korrekt fast i sin slot. Sørg for, at monitorens videokabel er korrekt tilsluttet computeren. Undersøg monitorens videokabel og sørg for, at ingen ben er bøjedede. Sørg for, at din computer fungerer ved at trykke på CAPS LOCK-tasten på tastaturet, mens du observerer CAPS LOCK-LED'en. LED'en skal enten tænde eller slukke efter tryk på CAPS LOCK-tasten.
Manglende en af de primære farver (RØD, GRØN eller BLÅ).	Undersøg monitorens videokabel og sørg for, at ingen ben er beskadigede. Sørg for, at monitorens videokabel er korrekt tilsluttet computeren.
Skærbilledet er ikke centreret eller korrekt størrelsesindstillet.	Justér H-position og V-position, eller tryk på genvejstasten (AUTO).
Billedet har farvefejl (hvid ser ikke hvid ud).	Justér RGB-farver eller vælg ønsket farvetemperatur.
Horisontale eller vertikale forstyrrelser på skærmen.	Brug Windows 7/8/10/11 slukketilstand til at justere CLOCK og FOCUS. Tryk på genvejstasten (AUTO) for automatisk justering.
Regulering og service.	Se venligst Regulering og Serviceinformation, som findes i CD-manualen eller på www.aoc.com (for at finde den model, du har købt i dit land, og for at finde Regulering og Serviceinformation på supportsiden).

Specifikation

Generelle specifikationer

Panel	Modelnavn	Q27G4ZR		
	Drivsystem	TFT Farve-LCD		
	Synlig billedstørrelse	68,5 cm diagonal		
	Pixel pitch	0.2331mm(H) x 0.2331mm(V)		
	Video	HDMI Interface & DisplayPort Interface		
	Displayfarve	16,7M		
Andre	Horisontalt scanningsområde	30k~230kHz (HDMI) 30k~400kHz (DisplayPort)		
	Horisontal scanningsstørrelse (maksimum)	596,736 mm		
	Vertikalt scanningsområde	48~144 Hz (HDMI) 48~260 Hz (DisplayPort)		
	Vertikal scanningsstørrelse (maksimum)	335,664 mm		
	Optimal forudindstillet opløsning	2560x1440@60Hz		
	Maksimal opløsning	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@260Hz ^[1] (DisplayPort)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Strømkilde	100-240V~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Strømforbrug	Typisk (standard lysstyrke og kontrast)	30W	
		Max. (brightness = 100, contrast =100)	≤70W	
		Standby-tilstand	≤0,3W	
	Varmeafledning	Normal drift	102,39 BTU/t (typ.)	
		Dvaletilstand (standby-tilstand)	<1,02 BTU/t	
Slukket tilstand		<1,02 BTU/t		
Slukket tilstand (AC-afbryder)		0 BTU/t		
Fysiske egenskaber	Stiktype	HDMIx2/DisplayPort/hovedtelefonudgang		
	Signal Kabeltype	Aftagelig		
	Indbygget højttaler	2Wx2		
Miljø	Temperatur	Driftstemperatur	0°C~40°C	
		Ikke i drift	-25°C~55°C	
	Fugtighed	Driftstemperatur	10%~85% (ikke-kondenserende)	
		Ikke i drift	5%~93% (ikke-kondenserende)	
	Højde	Driftstemperatur	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)	
		Ikke i drift	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)	

Bemærk:

[1]Overclocking opnås, når opløsningen er sat til 2560x1440@260Hz. Hvis der opstår en fejl i visningen under overclocking, bedes du justere opdateringsfrekvensen til 240Hz.

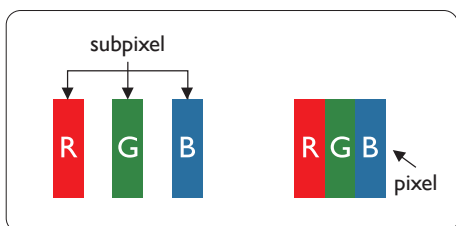


AOC Monitors panel-pixeldefektpolitik

AOC bestræber sig på at levere produkter af højeste kvalitet. Vi anvender nogle af branchens mest avancerede fremstillingsprocesser og praktiserer streng kvalitetskontrol. Dog er pixel- eller subpixeldefekter på de monitorpaneler, der anvendes i skærmene, undertiden uundgåelige.

Ingen producent kan garantere, at alle paneler er fri for pixeldefekter, men AOC garanterer, at enhver monitor med et uacceptabelt antal defekter vil blive repareret eller udskiftet under garantien. Denne meddelelse forklarer de forskellige typer pixeldefekter og definerer acceptable defektniveauer for hver type. For at kvalificere sig til reparation eller udskiftning under garantien skal antallet af pixeldefekter på et monitorpanel overstige disse acceptable niveauer. For eksempel må højst 0,0004 % af subpixels på en monitor være defekte.

Desuden fastsætter AOC endnu højere kvalitetsstandarder for visse typer eller kombinationer af pixeldefekter, som er mere synlige end andre. Denne politik gælder på verdensplan.



Pixels og subpixels

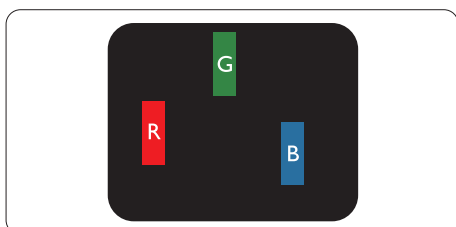
En pixel, eller billedelement, består af tre subpixels i de primære farver rød, grøn og blå. Mange pixels tilsammen danner et billede. Når alle subpixels i en pixel er tændte, fremstår de tre farvede subpixels samlet som en enkelt hvid pixel. Når alle er slukkede, fremstår de tre farvede subpixels samlet som en enkelt sort pixel. Andre kombinationer af tændte og slukkede subpixels fremstår som enkelte pixels i andre farver.

Typer af pixeldefekter

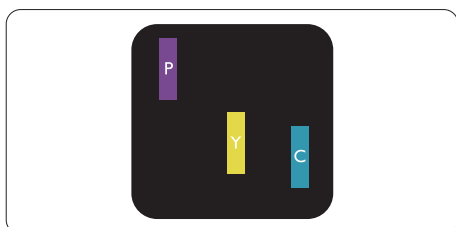
Pixel- og subpixeldefekter viser sig på skærmen på forskellige måder. Der findes to kategorier af pixeldefekter og flere typer af subpixeldefekter inden for hver kategori.

Lyse prikdefekter

Lyse prikdefekter fremstår som pixels eller subpixels, der altid er tændte eller 'aktive'. Det vil sige, at en lys prik er en subpixel, der skiller sig ud på skærmen, når monitoren viser et mørkt mønster. Der findes følgende typer af lyse prikfejl.

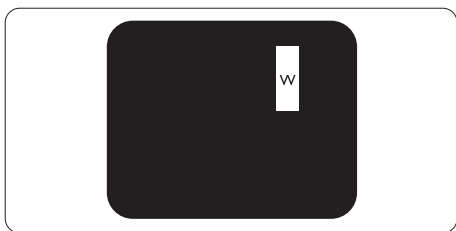


Én oplyst rød, grøn eller blå subpixel.



To tilstødende oplyste subpixels:

- Rød + Blå = Lilla
- Rød + Grøn = Gul
- Grøn + Blå = Cyan (lyseblå)



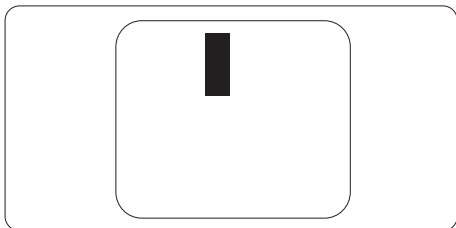
Tre tilstødende oplyste subpixels (en hvid pixel).

Bemærk

En rød eller blå lys prik skal være mere end 50 % lysere end naboprikker, mens en grøn lys prik skal være 30 % lysere end naboprikker.

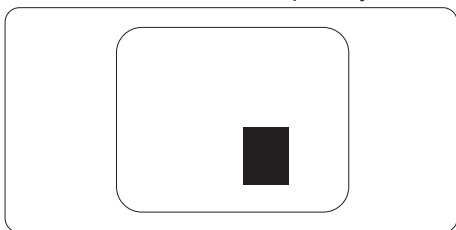
Sorte prikfejl

Sorte prikfejl fremstår som pixels eller subpixels, der altid er mørke eller 'slukkede'. Det vil sige, en mørk prik er en subpixel, der skiller sig ud på skærmen, når monitoren viser et lyst mønster. Dette er typerne af sorte prikfejl.



Nærhed af pixelfejl

Da pixelfejl og subpixelfejl af samme type, der er tæt på hinanden, kan være mere synlige, specificerer AOC også tolerancer for nærheden af pixelfejl.



Tolerancer for pixeldefekter

For at være berettiget til reparation eller udskiftning på grund af pixeldefekter i garantiperioden, skal en skærmpanel i en AOC-panelmonitor have pixel- eller subpixeldefekter, der overstiger de tolerancer, der er angivet i webmanualen.

LYSE PRIKFEJL	ACCEPTERET NIVAU
1 oplyst subpixel	2
2 tilstødende oplyste subpixels	1
3 tilstødende oplyste subpixels (én hvid pixel)	0
Afstand mellem to lyse prikfejl*	≥15 mm
Samlet antal lyse prikfejl af alle typer	2
SORTE PRIKFEJL	ACCEPTERET NIVAU
1 mørk subpixel	5 eller færre
2 tilstødende mørke subpixels	2 eller færre
3 tilstødende mørke subpixels	≤0
Afstand mellem to sorte prikfejl*	≥15mm
Samlet antal sorte prikfejl af alle typer	5 eller færre
SAMLET ANTAL PRIKFEJL	ACCEPTERET NIVAU
Samlet antal lyse eller sorte prikfejl af alle typer	5 eller færre

Bemærk

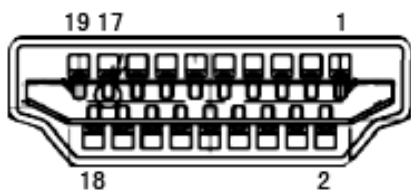
*: 1 eller 2 tilstødende subpixeldefekter = 1 prikdefekt.

Forudindstillede skærmtilstande

STANDARD	OPLØSNING (± 1 Hz)	HORIZONTAL FREKVENNS (kHz)	VERTIKAL FREKVENNS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD	2560x1440@100Hz	88.860	60.00
	2560x1440@60Hz	151.000	100.000
	2560x1440@120Hz	183.0	120
	2560x1440@144Hz	222	144
QHD (DisplayPort)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@200Hz	304.000	200
	2560x1440@240Hz	364.802	240
	2560x1440@260Hz	382.201	260.001
IBM-TILSTANDE			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MAC-TILSTANDE			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

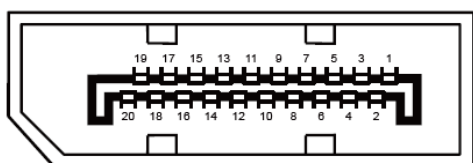
Bemærk: Ifølge VESA-standarden kan der forekomme en vis fejl (+/-1 Hz) ved beregning af opdateringsfrekvensen (feltfrekvensen) for forskellige operativsystemer og grafik kort. For at forbedre kompatibiliteten er den nominelle opdateringsfrekvens for dette produkt afrundet. Se venligst det faktiske produkt.

Pin-tildelinger



19-benet farvedisplay-signalkabel

Pin nr.	Signalnavn	Pin nr.	Signalnavn	Pin nr.	Signalnavn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Jord
2.	TMDS Data 2 Skærm	10.	TMDS Ur +	18.	+5V Strøm
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Ur Skærm	19.	Hot Plug-detektion
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Ur-		
5.	TMDS Data 1 Skærm	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserveret (N.C. på enhed)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Skærm	16.	SDA		



20-benet farvedisplay-signalkabel

Pin nr.	Signalnavn	Pin nr.	Signalnavn
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug-detektion
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denne skærm er udstyret med VESA DDC2B-funktioner i henhold til VESA DDC-standarden. Den gør det muligt for skærmen at informere værtsystemet om sin identitet og, afhængigt af det anvendte DDC-niveau, at kommunikere yderligere oplysninger om sine skærmegenskaber.

DDC2B er en tovejskommunikationskanal baseret på I2C-protokollen. Værten kan anmode om EDID-oplysninger via DDC2B-kanalen.

