

AOC

GAMING



Ohjekirja

Q27G4ZR

AOC GAMING MONITOR

Turvallisuus	1
Kansalliset määräykset	1
Virta	2
Asennus	3
Puhdistus	4
Muut	5
Asennus.....	6
Pakkauksen sisältö	6
Jalustan ja pohjan asennus.....	7
Katselukulman säätäminen	8
Näytön liittäminen.....	9
Seinäasennus	10
Adaptive-Sync-toiminto	11
HDR	12
Säätö	13
Pikanäppäimet	13
OSD-asetukset.....	14
Peliasetukset	15
Kuva.....	17
Asetukset	20
Ääni.....	21
OSD-asetukset	22
Tiedot	23
LED-merkkivalo	24
vianmäärittäminen	25
Tekniset tiedot.....	26
Yleiset tekniset tiedot	26
AOC-näyttöjen paneelin pikselivirhepolitiikka	27
Esiasetetut näyttötilat	29
Nastojen määrittelyt	30
Plug and Play	31

Turvallisuus

Kansalliset määräykset

Seuraavissa alaluvuissa kuvataan tässä asiakirjassa käytetyt kansalliset määräykset.

Huomiot, varoitukset ja turvallisuusohjeet

Tässä oppaassa tekstikappaleet voivat olla varustettu kuvakkeella ja painettu lihavoituna tai kursivoituna. Nämä lohkot sisältävät huomautuksia, varoituksia ja vaaramerkintöjä, ja niitä käytetään seuraavasti:



HUOMAUTUS: HUOMAUTUS sisältää tärkeää tietoa, joka auttaa sinua hyödyntämään tietokonejärjestelmääsi paremmin.



VAROITUS: VAROITUS osoittaa mahdollisen laitteistovaurion tai tietojen menetyksen riskin ja ohjeistaa, miten ongelma voidaan välttää.



VAARA: VAARA osoittaa mahdollisen henkilövahingon riskin ja ohjeistaa, miten ongelma voidaan välttää.

Jotkin varoitukset saattavat esiintyä vaihtoehtoisissa muodoissa ilman kuvaketta. Tällöin varoituksen erityinen esitystapa on sääntelyviranomaisen määräämä.

Virta



Näyttöä tulee käyttää ainoastaan virtalähteestä, joka on ilmoitettu laitteen tarrassa. Jos et ole varma kotisi virtalähteen tyypistä, ota yhteys myyjääsi tai paikalliseen sähköyhtiöön.



Näytössä on kolmipiikkinen maadoitettu pistoke, jossa on kolmas (maadoitus) piikki.

Tämä pistoke sopii turvallisuussyistä vain maadoitettuun pistorasiaan. Jos pistorasiassasi ei ole kolmihaarainen pistoke, pyydä sähköasentajaa asentamaan oikeanlainen pistorasia tai käytä adapteria laitteen turvalliseen maadoittamiseen. Älä poista maadoitetun pistokkeen turvallisuustarkoitusta.



Irrota laite pistorasiasta ukkosmyrskyn aikana tai kun laitetta ei käytetä pitkään aikaan. Tämä suojaa näyttöä virtapiikkien aiheuttamilta vaurioilta.



Älä ylikuormita jatkojohtoja tai virtapistorasioita. Ylikuormitus voi aiheuttaa tulipalon tai sähköiskun.



Varmistaaksesi tyydyttävän toiminnan, käytä näyttöä vain UL-hyväksytyjen tietokoneiden kanssa, joissa on asianmukaisesti konfiguroidut pistorasiat, joiden jännite on 100–240 V AC, vähintään 5 A.



Seinäpistorasian tulee olla asennettuna lähelle laitetta ja helposti saavutettavissa.

Asennus

⚠ Älä aseta näyttöä epävakaalle kärrylle, jalustalle, kolmijalkaiselle telineelle, kiinnikkeelle tai pöydälle. Jos näyttö putoaa, se voi aiheuttaa henkilövahinkoja ja vakavia vaurioita tälle tuotteelle. Käytä ainoastaan valmistajan suosittelemia tai tämän tuotteen mukana toimitettuja kärryjä, jalustoja, kolmijalkaisia telineitä, kiinnikkeitä tai pöytiä. Noudata valmistajan Noudata asennusohjeita tuotetta asentaessasi ja käytä valmistajan suosittelemia kiinnitystarvikkeita. Tuotteen ja kärryn yhdistelmää tulee siirtää varovasti.

⚠ Älä koskaan työnnä mitään esinettä näytön kotelon aukkoon. Se voi vahingoittaa piirikomponentteja aiheuttaen tulipalon tai sähköiskun. Älä koskaan kaada nesteitä näytölle.

⚠ Älä aseta tuotteen etuosaa lattialle.

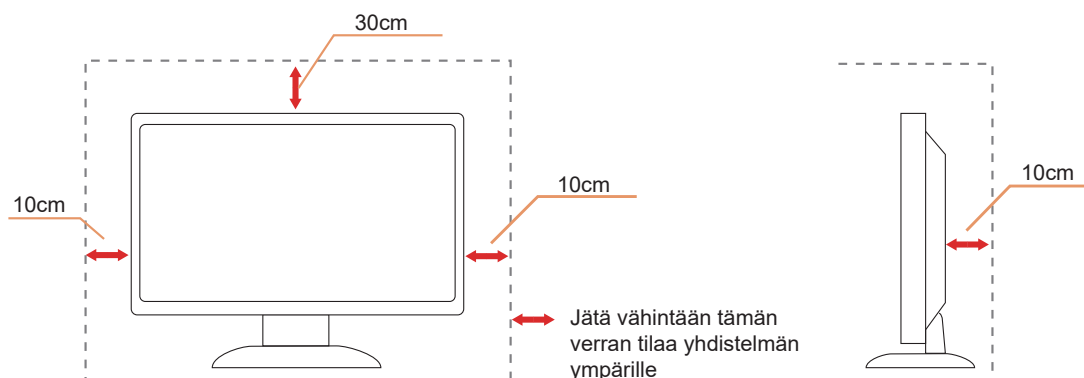
⚠ Jos asennat näytön seinälle tai hyllylle, käytä valmistajan hyväksymää kiinnityssarjaa ja noudata sarjan ohjeita.

⚠ Jätä näytön ympärille tilaa alla kuvatulla tavalla. Muussa tapauksessa ilmanvaihto voi olla riittämätön, mikä voi aiheuttaa ylikuumenemisen, tulipalon tai näytön vaurioitumisen.

⚠ Vahinkojen, kuten paneelin irtoamisen kehyksestä, välttämiseksi varmista, ettei näyttö kallistu alaspäin enempää kuin -5 astetta. Jos -5 asteen alaspäin kallistuskulma ylittyy, näytön vauriot eivät kuulu takuun piiriin.

Katso alla suositellut ilmanvaihtoalueet näytön ympärillä, kun näyttö on asennettu seinälle tai jalustalle:

Asennettu jalustan kanssa



Puhdistus

 Puhdista kotelo säännöllisesti vedellä kostutetulla, pehmeällä liinalla.

 Puhdistuksessa käytä pehmeää puuvilla- tai mikrokuituliinaa. Liinan tulee olla kostea ja lähes kuiva; älä päästä nestettä kotelon sisään.



 Irrota virtajohto ennen tuotteen puhdistamista.

Muut



Jos laite päästää epätavallista hajua, ääntä tai savua, irrota virtapistoke VÄLITTÖMÄSTI ja ota yhteys huoltokeskukseen.



Varmista, ettei ilmanvaihtaukkoja peitä pöytä tai verho.



Älä altista LCD-näyttöä voimakkaille värinöille tai koville iskuille käytön aikana.



Älä kolhi tai pudota näyttöä käytön tai kuljetuksen aikana.



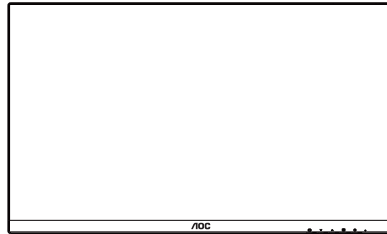
Virtajohdon tulee olla turvallisuussertifioitu. Saksassa sen tulee olla H03VV-F, 3G, 0,75 mm² tai parempi. Muiden maiden osalta tulee käyttää soveltuvia johdotyyppejä.



Kuulokkeiden ja korvakuulokkeiden liiallinen äänenpaine voi aiheuttaa kuulon heikkenemistä. Taajuuskorjaimen säätäminen maksimiin lisää kuulokkeiden ja kuulokemikrofonien lähtöjännitettä ja siten äänenpaineen tasoa.

Asennus

Pakkauksen sisältö



Monitor

*

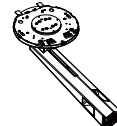


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



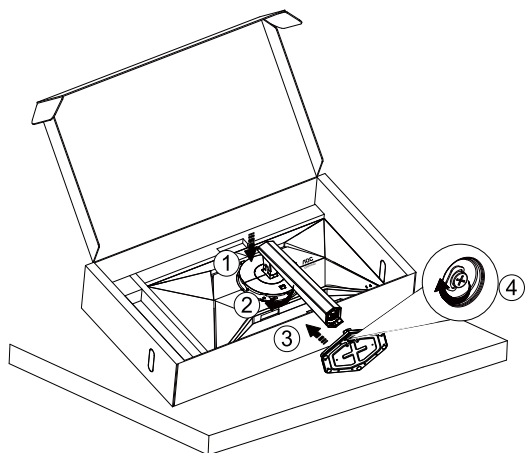
DisplayPort Cable

* Kaikkia signaali kaapeleita ei toimiteta kaikille maille ja alueille. Vahvistuksen saamiseksi ota yhteys paikalliseen jälleenmyyjään tai AOC:n toimistoon.

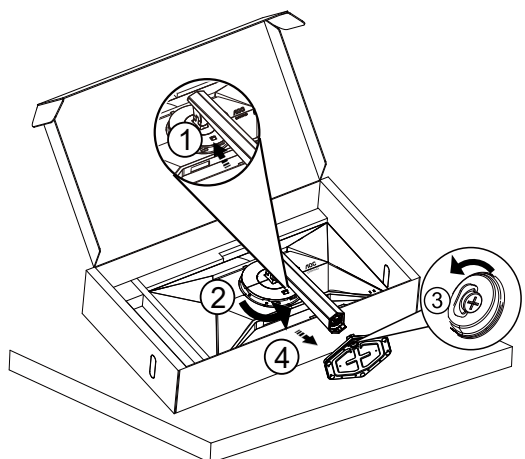
Jalustan ja pohjan asennus

Asenna tai poista pohja seuraavien ohjeiden mukaisesti.

Asennus:



Poisto:



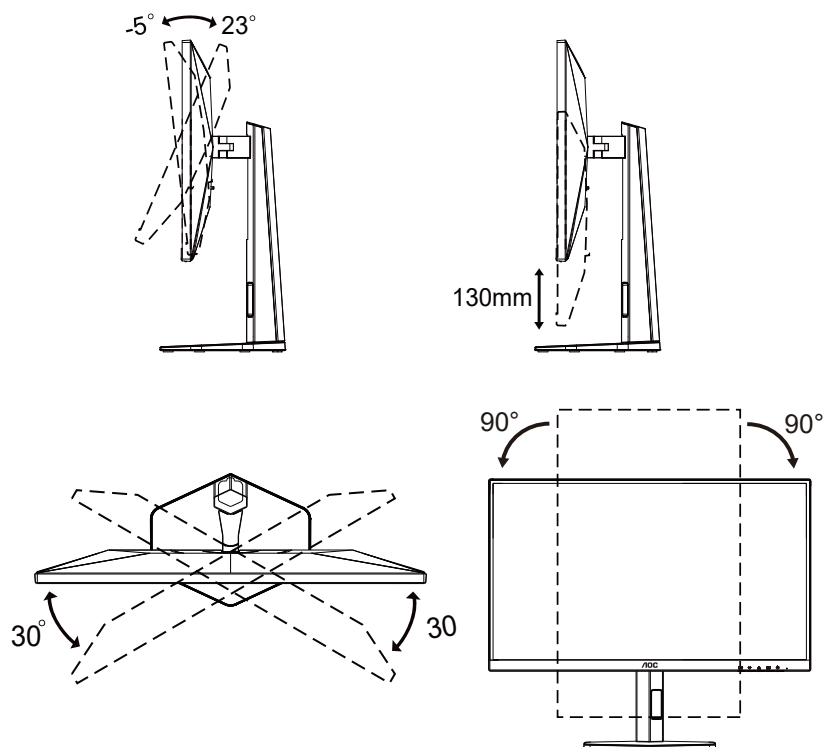
HUOMAUTUS: Näytön muotoilu saattaa poiketa kuvissa esitetyistä.

Katselukulman säätäminen

Parhaan katselukokemuksen saavuttamiseksi käyttäjän tulee varmistaa, että koko kasvot näkyvät näytöllä, ja säätää näytön kulma henkilökohtaisen mieltymyksen mukaan.

Pidä jalustasta kiinni, jotta näyttö ei kaadu kulmaa säädettäessä.

Näyttöä voi säätää seuraavasti:



HUOMAUTUS:

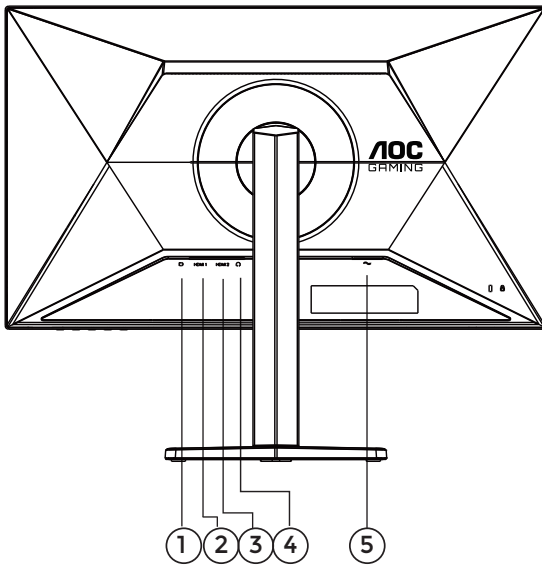
Älä kosketa LCD-näyttöä kulmaa säädettäessä. LCD-näytön koskettaminen voi aiheuttaa vaurioita.

⚠ Varoitus

- Välttääksesi mahdolliset näytön vauriot, kuten paneelin irtoamisen, varmista, ettei näyttö kallistu alaspäin yli -5 astetta.
- Älä paina näyttöä sen kulmaa säädettäessä. Ota kiinni ainoastaan kehyksestä.

Näytön liittäminen

Kaapeliliitännät näytön ja tietokoneen takana:



1. DisplayPort
2. HDMI1
3. HDMI2
4. Kuuloke
5. Virta

Liitä tietokoneeseen

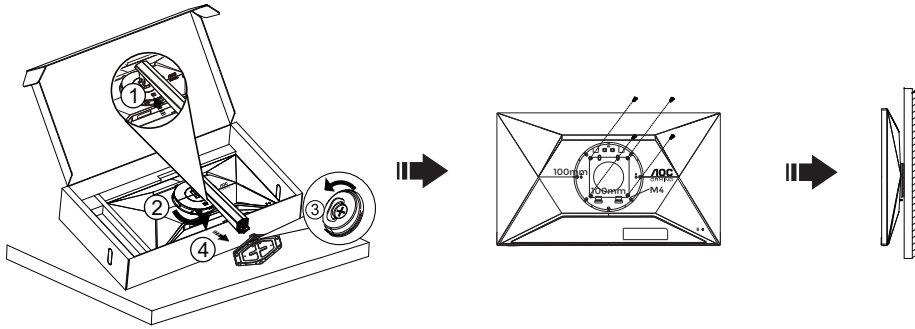
1. Kytke virtajohto tukevasti näytön takaosaan.
2. Sammuta tietokone ja irrota sen virtajohto pistorasiasta.
3. Liitä näytön signaalikaapeli tietokoneen videoliittimeen.
4. Kytke tietokoneen ja näytön virtajohdot lähimpään pistorasiaan.
5. Käynnistä tietokone ja näyttö.

Jos näyttö näyttää kuvan, asennus on valmis. Jos kuvaa ei näy, katso Vianmääritys.

Laitteiden suojaamiseksi sammuta aina tietokone ja LCD-näyttö ennen liitännöjen tekemistä.

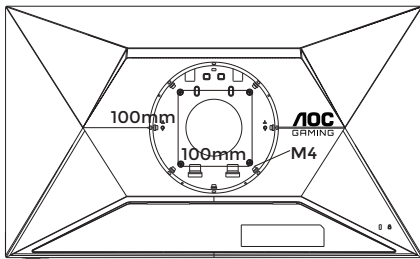
Seinäasennus

Valmistautuminen valinnaisen seinäkiinnitystuen asentamiseen.

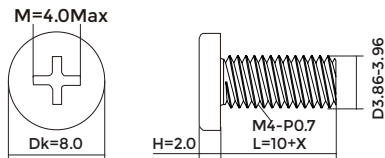


Tämä näyttö voidaan kiinnittää erikseen ostettavaan seinäkiinnitystukeen. Irrota virta ennen tätä toimenpidettä. Noudata seuraavia ohjeita:

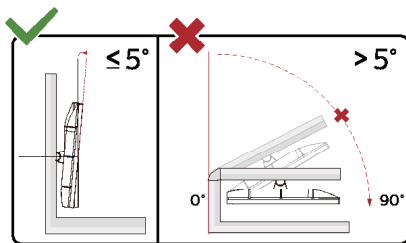
1. Poista jalusta.
2. Kokoa seinäkiinnitystuki valmistajan ohjeiden mukaisesti.
3. Aseta seinäkiinnitystuki näytön taakse. Sovita tuen reiät näytön takana oleviin reikiin.
4. Kiinnitä neljä ruuvia reikiin ja kiristä ne.
5. Kytke kaapelit takaisin. Katso seinäkiinnitystuen mukana toimitettu käyttöohje kiinnitysohjeita varten.



Seinäripustinruuvien erittely: $M4 \cdot (10+X)mm$ (X=seinäkiinnikkeen paksuus)



Huomautus: VESA-kiinnitysröuvien reiät eivät ole saatavilla kaikissa malleissa. Tarkista jälleenmyyjältä tai AOC:n viralliselta osastolta. Ota aina yhteys valmistajaan seinäkiinnityksen asennuksessa.



* Näytön muotoilu saattaa poiketa kuvatuista malleista.

VAROITUS:

1. Välttääksesi mahdolliset näytön vauriot, kuten paneelin irtoamisen, varmista, ettei näyttö kallistu alaspäin yli -5 astetta.
2. Älä paina näyttöä sen kulmaa säädettäessä. Ota kiinni ainoastaan kehyksestä.

Adaptive-Sync-toiminto

1. Adaptive-Sync-toiminto toimii DisplayPort- ja HDMI-liitännöillä
2. Yhteensopivat näyttöohjaimet: Suositeltu luettelo on alla, ja sen voi tarkistaa myös osoitteesta www.AMD.com

Näyttöohjaimet

- Radeon™ RX Vega -sarja
- Radeon™ RX 500 -sarja
- Radeon™ RX 400 -sarja
- Radeon™ R9/R7 300 -sarja (pois lukien R9 370/X, R7 370/X ja R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano -sarja
- Radeon™ R9 Fury -sarja
- Radeon™ R9/R7 200 -sarja (pois lukien R9 270/X ja R9 280/X)

Prosessorit

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

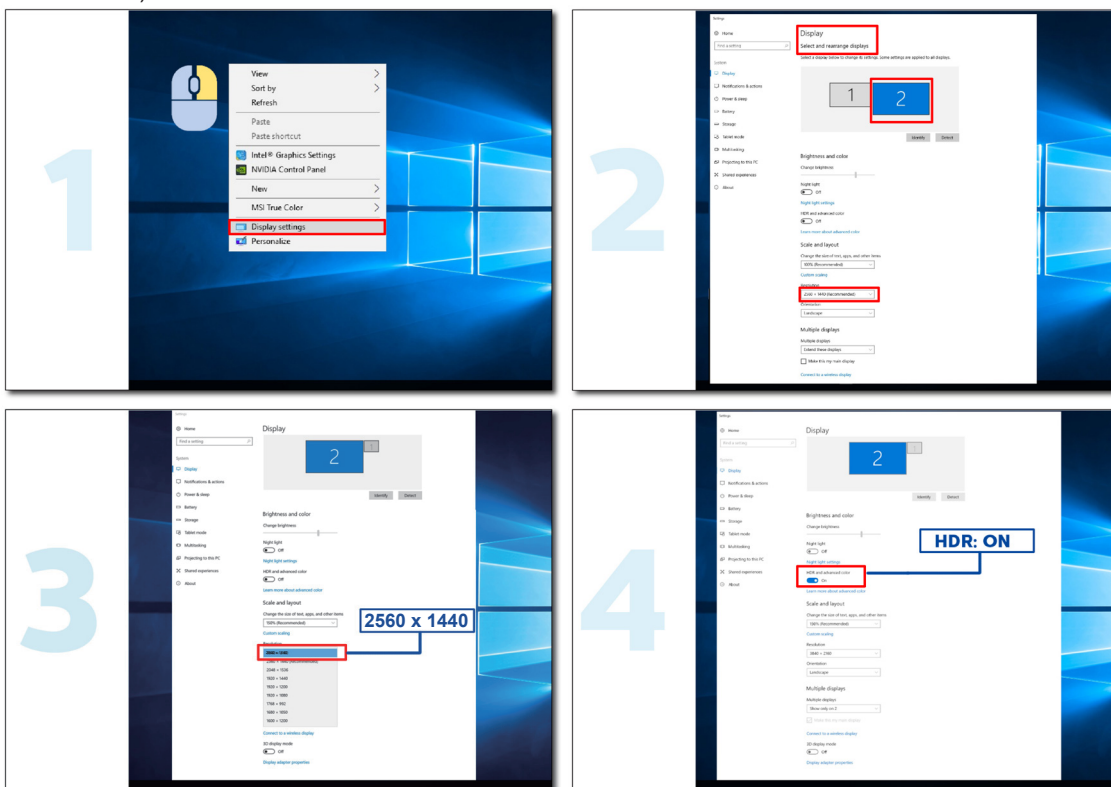
HDR

Se on yhteensopiva HDR10-muotoisten tulosignaalien kanssa.

Näyttö voi automaattisesti aktivoida HDR-toiminnon, mikäli soitin ja sisältö ovat yhteensopivia. Ota yhteyttä laitteen valmistajaan ja sisällöntarjoajaan saadaksesi tietoa laitteen ja sisällön yhteensopivuudesta. Valitse HDR-toiminnolle ”POIS”, kun automaattista aktivointia ei tarvita.

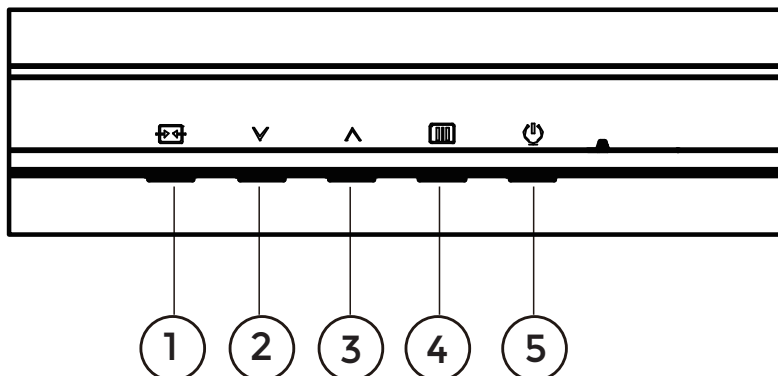
Huomautus:

1. Erityisiä asetuksia DisplayPort/HDMI-liitännälle ei tarvita WIN10-versioissa, jotka ovat vanhempia kuin V1703.
2. Vain HDMI-liitäntä on käytettävissä, eikä DisplayPort-liitäntä toimi WIN10-versiossa V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz -resoluutiota suositellaan ainoastaan Blu-ray-soittimille, Xboxille ja PlayStationille.
4. Näyttöasetukset:
 - a. Näytön tarkkuudeksi on asetettu 2560*1440 ja HDR on esiasetettu päälle.
 - b. Sovellukseen siirryttäessä paras HDR-tehoste saavutetaan, kun resoluutio muutetaan arvoon 2560*1440 (jos saatavilla).



Säätö

Pikanäppäimet



1	Lähde/Poistu
2	Pelitila
3	Säädön piste
4	Valikko/Vahvista
5	Virta

Valikko/Vahvista

Paina näyttääksesi OSD:n tai vahvistaaksesi valinnan.

Virta

Paina virtapainiketta kytkeäksesi näytön päälle.

Säädön piste

Kun OSD ei ole näkyvässä, paina Säädön piste -painiketta näyttääksesi tai piilottaaksesi Säädön pisteen.

Pelitila

Kun OSD ei ole näkyvässä, paina "✓" näppäintä avataksesi Pelitila-toiminnon, ja sen jälkeen paina "✓" tai "∧" näppäintä valitaksesi Pelitilan (Standardi, FPS, RTS, Racing, Pelaaja 1, Pelaaja 2 tai Pelaaja 3) eri pelityyppien mukaan.

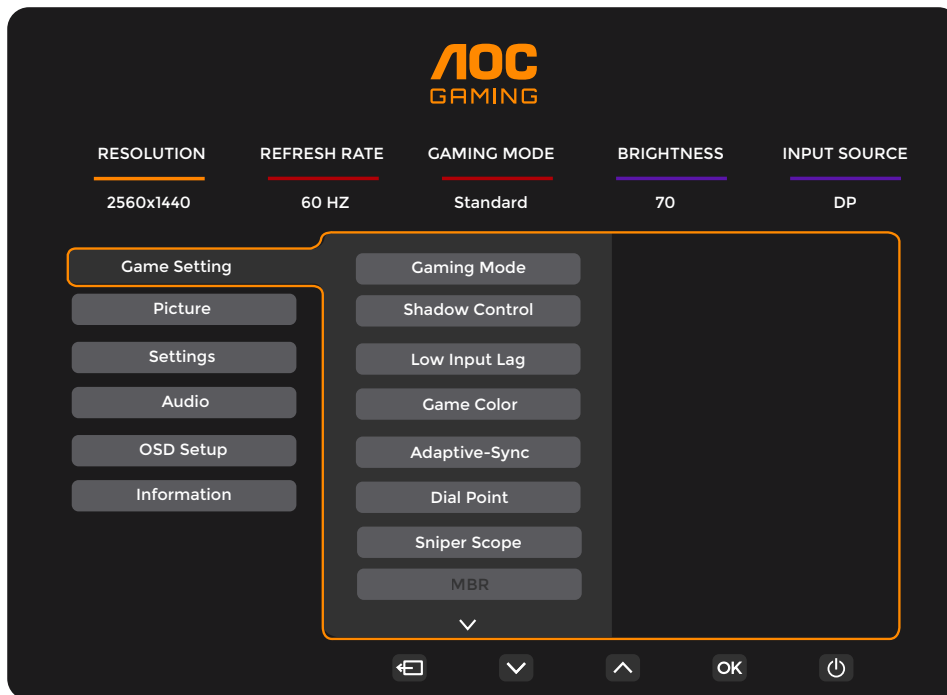
Lähde/Poistu

Kun OSD on suljettu, paina Lähde/Poistu-painiketta aktivoidaksesi Lähde-pikanäppäintötoiminnon.

Kun OSD-valikko on aktiivinen, tämä painike toimii poistumisnäppäimenä (poistuaaksesi OSD-valikosta).

OSD-asetukset

Perus- ja yksinkertaiset ohjeet ohjauspainikkeista.

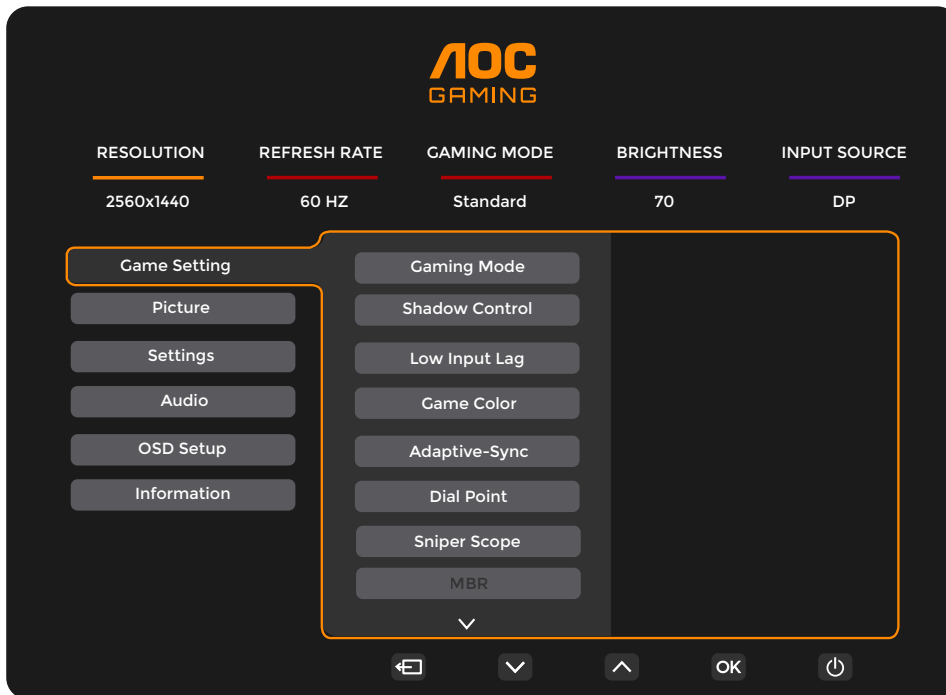


- 1). Paina  MENU-painiketta aktivoiaksesi OSD-ikkunan.
- 2). Paina  tai  navigoidaksesi toimintojen välillä. Kun haluttu toiminto on korostettu, paina  MENU-painiketta / OK aktivoiaksesi sen. Paina  tai  navigoidaksesi alivalikon toimintojen välillä. Kun haluttu alivalikon toiminto on korostettu, paina  MENU-painiketta / OK aktivoiaksesi sen.
- 3). Paina  tai  muuttaaksesi valitun toiminnon asetuksia. Paina  /  poistuaksesi. Jos haluat säätää muita toimintoja, toista vaiheet 2–3.
- 4). OSD-lukitus-toiminto: Lukitaksesi OSD:n, pidä MENU-painiketta painettuna, kun näyttö on pois päältä, ja paina sitten  MENU-painiketta.  virtapainike näytön käynnistämiseksi. OSD:n lukituksen avaamiseksi – paina ja pidä virtapainiketta painettuna  MENU-painiketta.  virtapainike näytön käynnistämiseksi.

Huomautuksia:

- 1). Jos tuotteessa on vain yksi signaalitulo, "Tulon valinta" -asetusta ei voi muuttaa.
- 2). Jos tulosignaalin resoluutio on natiiviresoluutio tai Adaptive-Sync, "Kuvan suhde" -asetus on mitätön.

Peliasetukset



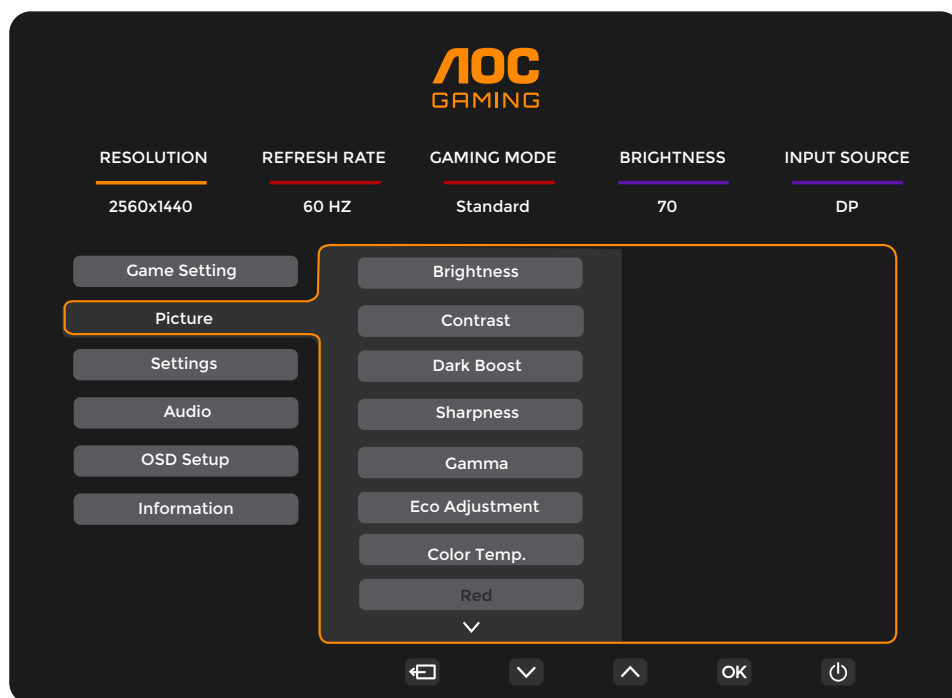
Pelitila	standardi	Parantaa luettavuutta sopivissa verkkopeli- ja mobiilipeleissä.
	FPS	Ensimmäisen persoonan ammunta (FPS) -peliin pelaamiseen. Parantaa mustan tasoa tummassa teemassa.
	RTS	Reaaliaikastrategia (RTS) -peliin pelaamiseen. Parantaa kuvanlaatua.
	Racing	Kilpa-ajopelien pelaamiseen, tarjoaa nopeimman vasteajan ja korkean värikylläisyyden.
	Pelaaja 1	Käyttäjän mieltymysasetukset tallennettu Pelaaja 1:ksi.
	Pelaaja 2	Käyttäjän asetukset tallennettu nimellä Pelaaja 2.
	Pelaaja 3	Käyttäjän asetukset tallennettu nimellä Pelaaja 3.
Varjonhallinta	0-20	Varjonhallinnan oletusarvo on 0, jonka jälkeen loppukäyttäjä voi säätää arvoa 0–20 saadakseen selkeämmän kuvan. Jos kuva on liian tumma yksityiskohtien selkeään havaitsemiseen, säädä arvoa 0–20 saadaksesi selkeämmän kuvan.
Matala syöttöviive	Pois / Päällä	Kytke kehysmuisti pois päältä syöttöviiveen vähentämiseksi. Huomautus: Matala syöttöviive -toimintoa voidaan säätää, kun päivitysnopeus on ≤ 200 Hz.
Peliväri	0 ~ 20	Peliväri tarjoaa 0–20 tason kylläisyyden säätämiseen paremman kuvan saavuttamiseksi.
Adaptive-Sync	Pois / Päällä	Poista käytöstä tai ota käyttöön Adaptive-Sync. Adaptive-Sync -käynnistysmuistutus: Kun Adaptive-Sync on käytössä, joissakin pelitilanteissa saattaa esiintyä välkkymistä.
Säädön piste	Pois / Päällä / Dynaaminen	“Dial Point” -toiminto asettaa tähtäimen näytön keskelle auttaen pelaajia tarkassa ja täsmällisessä tähtämisessä ensimmäisen persoonan ammutapeleissä (FPS).
Tarkka-ampujan tähtäin	Pois / 1.0 / 1.5 / 2.0	Lähennä paikallisesti helpottaaksesi kohdistamista ammutaessa.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) tarjoaa 0–20 tason säädöt liikkeen sumentumisen vähentämiseksi. Huomautus: MBR-toimintoa voidaan säätää, kun Adaptive-Sync on pois päältä ja päivitysnopeus on ≥75 Hz.

MBR-synkronointi	Pois / Päällä	Poista käytöstä tai ota käyttöön MBR-synkronointi (Motion Blur Remove). Huomautus: MBR-toimintoa voidaan säätää, kun Adaptive-Sync on päällä, päivitysnopeus on ≥ 75 Hz ja tulosignaali on muuttuvataajuuksinen.
Overdrive	Normaali	Säädä vasteaikaa.
	Nopea	Huomautus: 1. Jos käyttäjä säätää OverDrive-asetuksen 'Nopeimmaksi', näytetty kuva saattaa olla sumea. Käyttäjät voivat säätää OverDrive-tasoa tai poistaa sen käytöstä mieltymyksiensä mukaan. 2. 'Extreme'-toiminto on valinnainen, kun Adaptive-Sync on pois päältä ja päivitysnopeus on ≥ 75 Hz. 3. Näytön kirkkaus vähenee, kun 'Extreme'-toiminto on käytössä.
	Nopeampi	
	Nopein	
	Äärimmäinen	
Kehyslaskuri	Pois / Oikea-ylä / Oikea-ala / Vasen-ylä / Vasen-ala	Näytä V-taajuus valitussa kulmassa.
Ylikellotus	Pois / Päällä	Poista ylikellotus käytöstä tai ota se käyttöön.

Huomautus:

- 1). Kun "HDR-tila" kohdassa "Kuva" on käytössä, kohteita "Varjon hallinta" ja "Peliväri" ei voi säätää.
- 2). Kun "HDR" kohdassa "Kuva" on asetettu arvoon "DisplayHDR", kohteita "Pelitila", "Varjon hallinta", "Peliväri", "MBR" ja "MBR-synkronointi" ei voi säätää. "Äärimmäinen" kohdassa "Ylikäyttö" ei ole käytettävissä.
Kun "HDR" kohdassa "Kuva" on asetettu arvoon "HDR-kuva", "HDR-elokuva" tai "HDR-peli", kohteita "Pelitila", "Peliväri", "MBR" ja "MBR-synkronointi" ei voi säätää. "Äärimmäinen" kohdassa "Ylikäyttö" ei ole käytettävissä.
- 3). Kun "Väriavaruus" kohdassa "Kuva" on asetettu arvoon "sRGB" tai "DCI-P3", kohteita "Varjon hallinta", "Peliväri", "MBR" ja "MBR-synkronointi" ei voi säätää.

Kuva



Kirkkaus	0-100	Taustavalon säätö.
Kontrasti	0-100	Kontrasti digitaalisäätimestä.
Tumma tehostus	Pois / Taso 1 / Taso 2 / Taso 3	Parantaa näytön yksityiskohtia tummissa tai kirkkaissa alueissa säätämällä kirkkauden kirkkaassa alueessa ja varmistaa, ettei se ylitä kylläisyyttä.
Terävyys	0-100	Säädä terävyyttä.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Säädä gammaa.
Eko-säätö	standardi	Standarditila.
	Teksti	Tekstitila.
	Internet	Internet-tila.
	Peli	Pelitila.
	Elokuva	Elokuvatilaa.
	Urheilu	Urheilutila.
	Lukeminen	Lukutila.
Väriämpötila.	Lämmin	Lämmin väriämpötila.
	Normaali	Normaali väriämpötila.
	Viileä	Viileä väriämpötila.
	Käyttäjä	Palauta väriämpötila.
Punainen	0-100	Punaisen vahvistus digitaalisesta rekisteristä.
Vihreä	0-100	Vihreän vahvistus digitaalisesta rekisteristä.
Sininen	0-100	Sinisen vahvistus digitaalisesta rekisteristä.

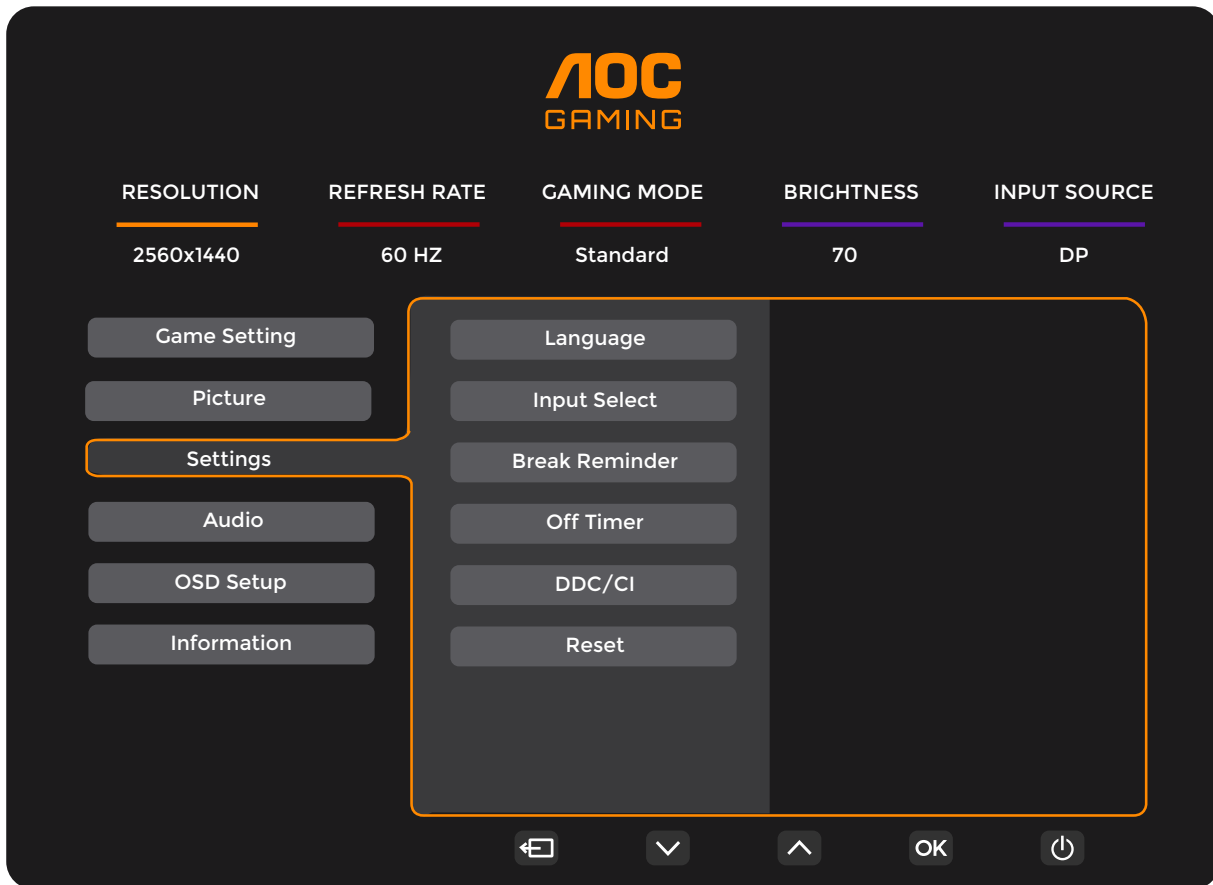
R.Kylläisyys	0-100	Säädä R-kylläisyyttä.
G.Kylläisyys	0-100	Säädä G-kylläisyyttä.
B.Kylläisyys	0-100	Säädä B-kylläisyyttä.
C.Kylläisyys	0-100	Säädä C-kylläisyyttä.
M.Kylläisyys	0-100	Säädä M-kylläisyyttä.
Y.Kylläisyys	0-100	Säädä Y-kylläisyyttä.
R.Värisävy	0-100	Säädä R-värisävyä.
G.Värisävy	0-100	Säädä G.Värisävyä.
B.Värisävy	0-100	Säädä B.Värisävyä.
C.Värisävy	0-100	Säädä C.Värisävyä.
M.Värisävy	0-100	Säädä M.Värisävyä.
K.Värisävy	0-100	Säädä K.Värisävyä.
HDR	Pois päältä	Aseta HDR-profiili käyttötärpeidesi mukaisesti. Huomautus: Kun HDR havaitaan, HDR-vaihtoehto tulee näkyviin säädettäväksi.
	DisplayHDR	
	HDR-kuva	
	HDR-elokuva	
	HDR-peli	
HDR-tila	Pois päältä	Optimoitu kuvan väriä ja kontrastia varten, mikä simuloi HDR-vaikutelman näyttämistä. Huomautus: Kun HDR-tila ei ole havaittavissa, HDR-tila-vaihtoehto näytetään säädettäväksi.
	HDR-kuva	
	HDR-elokuva	
	HDR-peli	
DCR	Pois päältä	Poista dynaaminen kontrastisuhde käytöstä.
	Päällä	Ota dynaaminen kontrastisuhde käyttöön.
Väriavaruus	Paneelin alkuperäinen	Standardin mukainen väriavaruuspaneeli.
	sRGB	sRGB-väriavaruus.
	DCI-P3	DCI-P3-väriavaruus.
LowBlue-tila	Pois päältä	Vähentää sinisen valon aallonpituutta säätämällä värilämpötilaa.
	Multimedia	
	Internet	
	Toimisto	
	Lukeminen	

Kuvan suhde	Täysi / Kuvasuhde / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Valitse näytön kuvasuhde.
-------------	---	---------------------------

Huomautus:

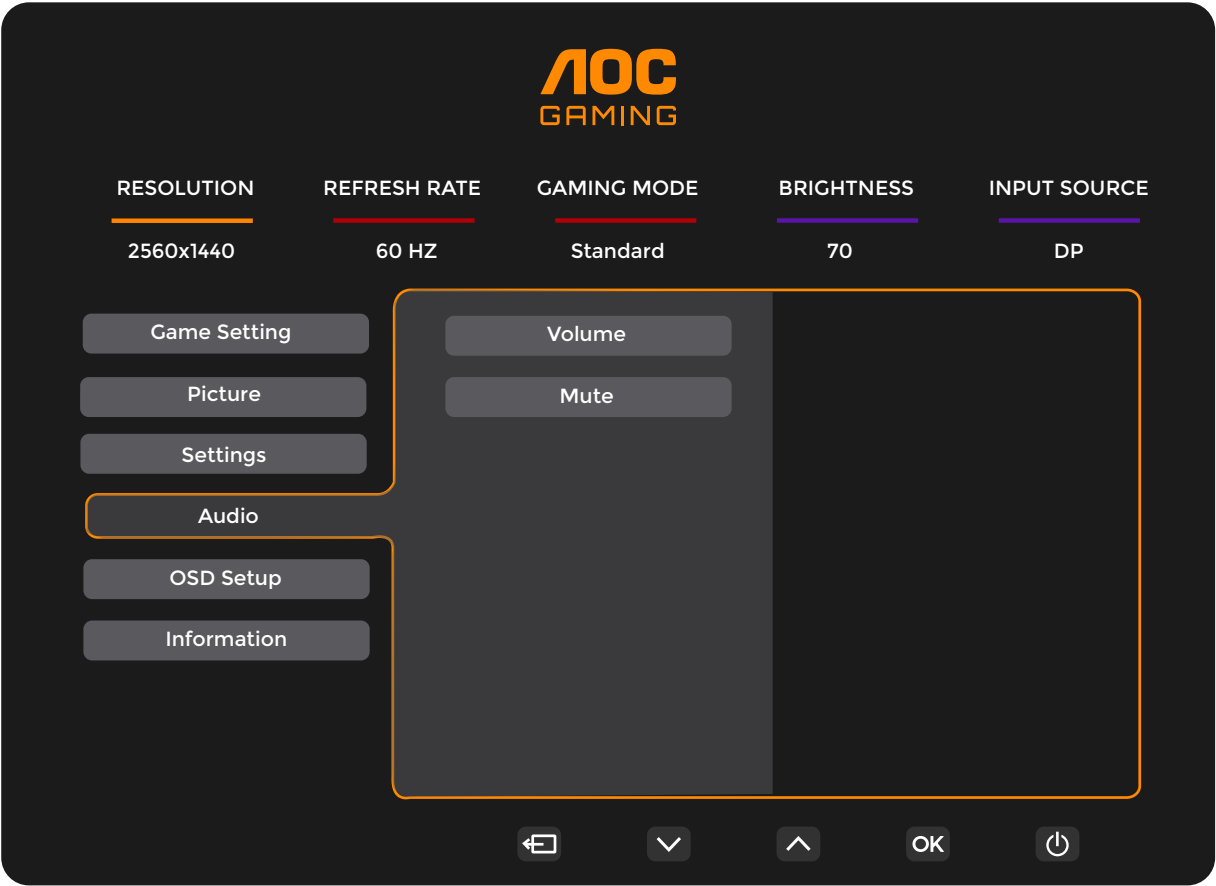
- 1). Kun "HDR-tila" on käytössä, asetuksia "Kontrasti", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Väriämpötila", "Väriavaruus" ja "LowBlue-tila" ei voi säätää.
- 2). Kun "HDR" on asetettu arvoon "DisplayHDR", kaikkia "Kuva"-valikon asetuksia paitsi "HDR" ja "Terävyys" ei voi säätää. Kun "HDR" on asetettu arvoon "HDR Picture", "HDR Movie" tai "HDR Game", asetuksia "Gamma", "Eco Adjustment", "Väriämpötila", "6-akselin värikylläisyys/sävy", "DCR", "Väriavaruus" ja "LowBlue-tila" ei voi säätää.
- 3). Kun "Väriavaruus" on asetettu arvoon "sRGB" tai "DCI-P3", kohteita "Kontrasti", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Väriämpötila", "6-akselinen värikylläisyys/sävy", "HDR-tila" ja "LowBlue-tila" ei voi säätää.
- 4). Kun "Eco Adjustment" on asetettu arvoon "Reading", kohteita "Kontrasti", "Dark Boost", "Väriämpötila", "6-akselinen värikylläisyys/sävy", "DCR", "Väriavaruus" ja "LowBlue-tila" ei voi säätää.
- 5). Kun "Pelitila" kohdassa "Game Setting" on asetettu muuhun kuin "Standard"-tilaan, kohteita "Eco Adjustment", "6-akselinen värikylläisyys/sävy", "HDR-tila" ja "Väriavaruus" ei voi säätää.

Asetukset



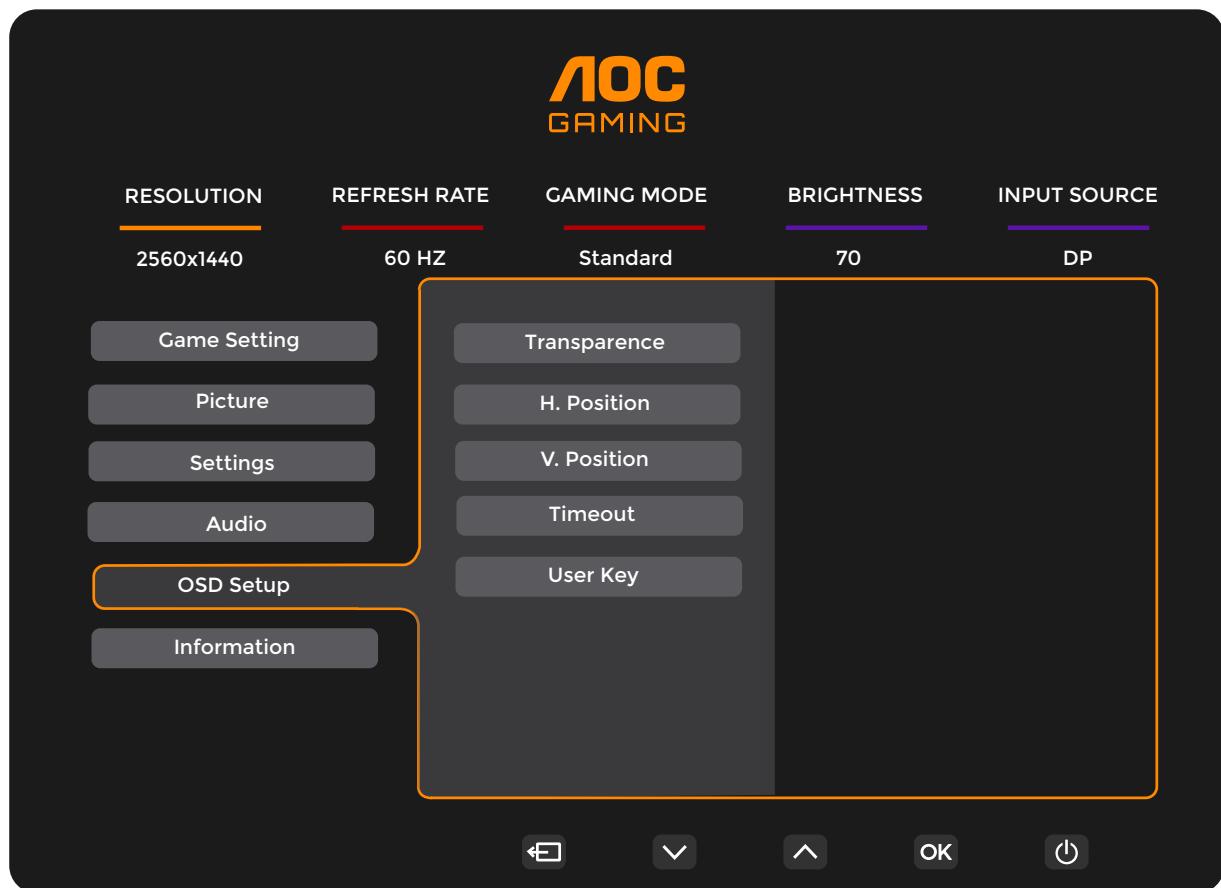
Kieli		Valitse OSD-kieli.
Tulo valinta	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Valitse tulosignaalin lähde.
Taukomuistutus	Pois / Päällä	Taukomuistutus, jos käyttäjä työskentelee jatkuvasti yli tunnin.
Sammutusajastin	0–24 tuntia	Valitse DC:n sammutusaika.
DDC/CI	Ei / Kyllä	Ota DDC/CI-tuki käyttöön tai pois käytöstä.
Nollaa	Ei / Kyllä	Palauta valikko oletusasetuksiin.

Ääni

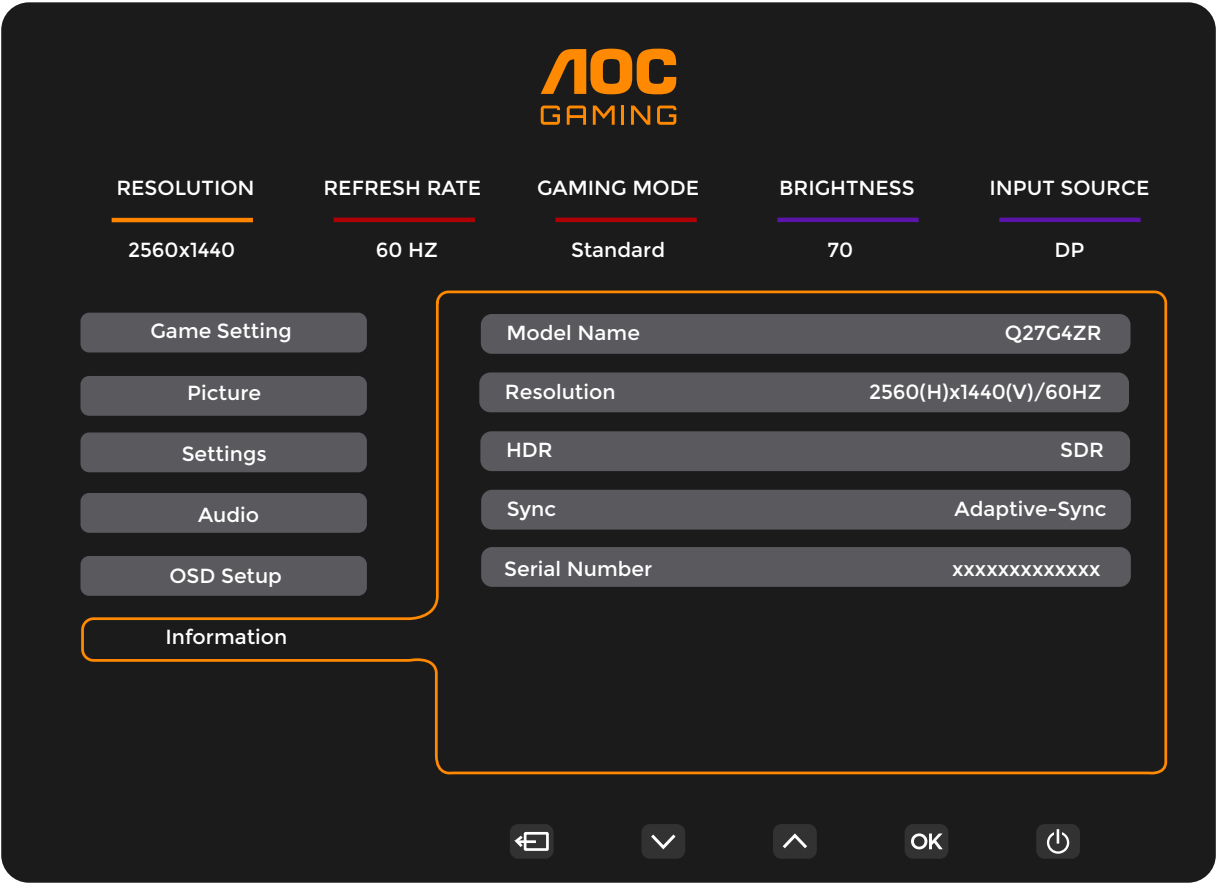


Äänenvoimakkuus	0-100	Säädä äänenvoimakkuutta.
Mykistä	Pois / Päällä	Mykistä ääni.

OSD-asetukset



Läpinäkyvyys	0-100	Säädä OSD-valikon läpinäkyvyyttä.
H. Sijainti	0-100	Säädä OSD:n vaakasuuntaista sijaintia.
V. Sijainti	0-100	Säädä OSD:n pystysuuntaista sijaintia.
Aikakatkaus	5-120	Säädä OSD:n aikakatkaisua.
Käyttäjän näppäin	Pelitila / Tarkka-ampujan tähtäin / Kehyslaskuri	Käyttäjän asetus “√” Näppäinoikotievalikko.



LED-merkkivalo

Tila	LED-väri
Täysi tehotila	Valkoinen
Aktiivinen pois päältä -tila	Oranssi

vianmääritys

Ongelma ja kysymys	Mahdolliset ratkaisut
Virtamerkkivalo ei pala	Varmista, että virtapainike on PÄÄLLÄ ja virtajohto on asianmukaisesti liitetty maadoitettuun pistorasiaan sekä näyttöön.
Ei kuvaa näytöllä	• Onko virtajohto liitetty oikein? Tarkista virtajohdon liitäntä ja virtalähde. • Onko videokaapeli liitetty oikein? (Liitetty HDMI-kaapelilla) Tarkista HDMI-kaapelin liitäntä. (Liitetty DisplayPort-kaapelilla) Tarkista DisplayPort-kaapelin liitäntä. * HDMI/DisplayPort-tulo ei ole käytettävissä kaikissa malleissa. • Jos virta on päällä, käynnistä tietokone uudelleen nähdäksesi aloitusnäytön (kirjautumisnäytön). Jos aloitusnäyttö (kirjautumisnäyttö) ilmestyy, käynnistä tietokone soveltuvassa tilassa (Windows 7/8/10:n vikasettilä) ja muuta sitten näytönohjaimen taajuutta. (Viittaa kohtaan Optimaalisen resoluution asettaminen) Jos aloitusnäyttö (kirjautumisnäyttö) ei ilmesty, ota yhteys huoltokeskukseen tai jälleenmyyjään. • Näetkö "Syöttöä ei tueta" näytöllä? Näet tämän viestin, kun videokortin signaali ylittää näytön käsittelemän maksimiresoluution ja -päivitysnopeuden. Säädä näytön tukema maksimiresoluutio ja -päivitysnopeus sopiviksi. • Varmista, että AOC-näytön ohjaimet on asennettu.
Kuva on epätarkka ja siinä esiintyy haamukuvia.	Säädä kontrastia ja kirkkautta. Paina pikanäppäintä (AUTO) automaattista säätöä varten. Varmista, ettet käytä jatkokaapecta tai kytkinlaatikkoa. Suosittelemme liittämään näytön suoraan videokortin ulostuloliittimeen takana.
Kuva pomppii, välkkyä tai kuvassa näkyy aaltokuvio.	Siirrä sähköiset laitteet, jotka voivat aiheuttaa sähköistä häiriötä, mahdollisimman kauas näytöstä. Käytä näytön tukemaa maksimipäivitysnopeutta käyttämässäsi resoluutiossa.
Näyttö on jumissa aktiivisessa pois päältä -tilassa."	Tietokoneen virtakytkimen tulee olla PÄÄLLÄ-asennossa. Tietokoneen videokortin tulee olla tiukasti paikallaan liittimessään. Varmista, että näytön videokaapeli on asianmukaisesti liitetty tietokoneeseen. Tarkasta näytön videokaapeli ja varmista, ettei yksikään nastroista ole taivutettu. Varmista tietokoneen toimivuus painamalla CAPS LOCK -näppäintä näppäimistöllä samalla kun tarkkailet CAPS LOCK -merkkivaloa. Merkkivalon tulee syttyä tai sammua CAPS LOCK -näppäintä painettaessa.
Yksi perusväreistä (PUNAINEN, VIHREÄ tai SININEN) puuttuu.	Tarkasta näytön videokaapeli ja varmista, ettei yksikään nastroista ole vaurioitunut. Varmista, että näytön videokaapeli on asianmukaisesti liitetty tietokoneeseen.
Näytön kuva ei ole keskitetty tai oikean kokoinen.	Säädä H-Position ja V-Position tai paina pikanäppäintä (AUTO).
Kuvassa on värvirheitä (valkoinen ei näytä valkoiselta).	Säädä RGB-väriä tai valitse haluttu värilämpötila.
Näytöllä esiintyy vaakasuoria tai pystysuoria häiriöitä.	Käytä Windows 7/8/10/11 -sammutustilaa kellon (CLOCK) ja tarkennuksen (FOCUS) säätämiseen. Paina pikanäppäintä (AUTO) automaattista säätöä varten.
Säädökset ja huolto.	Katso säädös- ja huoltotiedot CD-käsikirjasta tai osoitteesta www.aoc.com (löytääksesi ostamasi mallin maassasi ja saadaksesi säädös- ja huoltotiedot tukisivulta).

Tekniset tiedot

Yleiset tekniset tiedot

Paneeli	Mallinimi	Q27G4ZR	
	Ohjausjärjestelmä	TFT-värinäyttö	
	Näytettävän kuvan koko	68,5 cm diagonaali	
	Pikselikoko	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)	
	Video	HDMI-liitäntä ja DisplayPort-liitäntä	
	Näytön värit	16,7 M	
Muut	Vaakasuuntaisen skannauksen taajuusalue	30 kHz–230 kHz (HDMI) 30 kHz–400 kHz (DisplayPort)	
	Vaakasuuntaisen skannauksen koko (maksimi)	596,736 mm	
	Pystysuuntainen skannausalue	48~144 Hz (HDMI) 48~260 Hz (DisplayPort)	
	Pystysuuntainen skannauksen koko (maksimi)	335,664 mm	
	Optimaalinen esiasetettu tarkkuus	2560x1440@60Hz	
	Maksimitarkkuus	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@260Hz ^[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Virtalähde	100–240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Virrankulutus	Tyypillinen (oletuskirkkaus ja kontrasti)	30 W
		Maks. (kirkkaus = 100, kontrasti = 100)	≤ 70 W
		Valmiustila	≤ 0,3 W
	Lämmönpoisto	Normaali käyttö	102,39 BTU/h (tyyp.)
		Lepotila (valmiustila)	< 1,02 BTU/h
		Pois päältä -tila	< 1,02 BTU/h
		Pois päältä -tila (AC-kytkin)	0 BTU/h
Fyysiset ominaisuudet	Liitintyyppi	HDMI x2 / DisplayPort / Kuulokeliitäntä	
	Signaaliakaapelin tyyppi	Irrotettava	
	Sisäänrakennettu kaiutin	2Wx2	
Ympäristö	Lämpötila	Käyttö	0 °C~40 °C
		Ei-käyttö	-25 °C~55 °C
	Kosteus	Käyttö	10 %~85 % (ei tiivistyvä)
		Ei-käyttö	5 %~93 % (ei tiivistyvä)
	Korkeus	Käyttö	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Ei-käyttö	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)

Huomautus:

[1]Ylikellotus saavutetaan, kun resoluutio on 2560x1440@260Hz. Jos ylikellotuksen aikana ilmenee näyttövirheitä, säädä päivitysnopeus 240 Hz:iin.

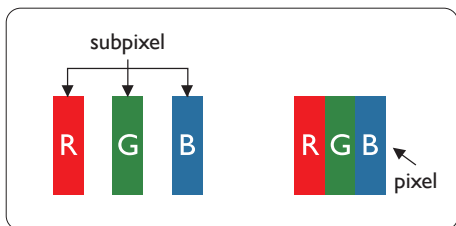


AOC-näyttöjen paneelin pikselivirhepolitiikka

AOC pyrkii toimittamaan korkealaatuisimpia tuotteita. Käytämme alan edistyneimpiä valmistusprosesseja ja noudatamme tiukkaa laadunvalvontaa. Kuitenkin pikseli- tai alipikselivirheet näytön paneeleissa ovat joskus väistämättömiä.

Mikään valmistaja ei voi taata, että kaikki paneelit olisivat täysin virheettömiä, mutta AOC takaa, että mikäli näytössä on hyväksymättömän suuri määrä virheitä, se korjataan tai vaihdetaan takuun puitteissa. Tämä ilmoitus selittää eri pikselivirhetyyppit ja määrittelee kunkin tyyppin hyväksyttävät virhetasot. Takuuajan korjauksen tai vaihdon edellytyksenä on, että näytön paneelin pikselivirheiden määrä ylittää nämä hyväksyttävät tasot. Esimerkiksi enintään 0,0004 % näytön alipikseleistä saa olla viallisia.

Lisäksi AOC asettaa vielä korkeammat laatuvaatimukset tiettyjen pikselivirhetyyppien tai niiden yhdistelmien osalta, jotka ovat havaittavissa selvemmin kuin toiset. Tämä käytäntö on voimassa maailmanlaajuisesti.



Pikselit ja alipikselit

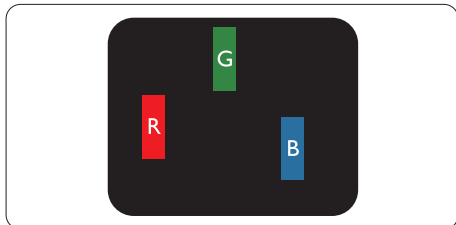
Pikseli eli kuvan elementti koostuu kolmesta alipikselistä, jotka ovat perusväreissä punainen, vihreä ja sininen. Monet pikselit yhdessä muodostavat kuvan. Kun kaikki pikselin alipikselit ovat valaistuja, kolme värillistä alipikseliä yhdessä näyttäytyvät yhtenä valkoisena pikselinä. Kun kaikki ovat pimeitä, kolme värillistä alipikseliä yhdessä näyttäytyvät yhtenä mustana pikselinä. Muut valaistujen ja pimeiden alipikselien yhdistelmät näyttäytyvät yksittäisinä pikseleinä eri väreissä.

Pikselivirheiden tyypit

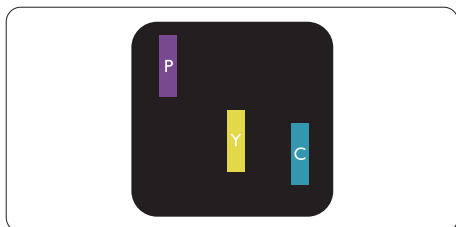
Pikseli- ja alipikselivirheet ilmenevät näytöllä eri tavoin. Pikselivirheitä on kahta luokkaa, ja kummassakin luokassa on useita alipikselivirhetyppejä.

Kirkkaat pistevirheet

Kirkkaat pistevirheet ilmenevät pikseleinä tai alipikseleinä, jotka ovat aina valaistuja eli 'päällä'. Toisin sanoen kirkas piste on alipikseli, joka erottuu näytöllä, kun näyttö esittää tummaa kuviota. Seuraavat ovat kirkkaiden pistevirheiden tyypit.

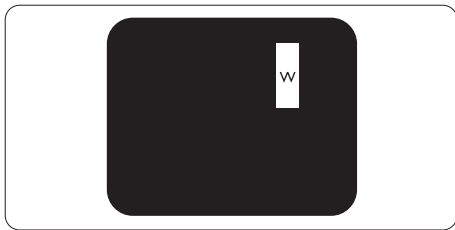


Yksi palava punainen, vihreä tai sininen alipikseli.



Kaksi vierekkäistä palavaa alipikseliä:

- Punainen + Sininen = Violetti
- Punainen + Vihreä = Keltainen
- Vihreä + Sininen = Syaani (vaaleansininen)



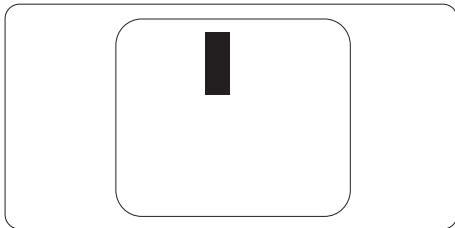
Kolme vierekkäistä valaistua alipikseliä (yksi valkoinen pikseli).

Huomautus

Punaisen tai sinisen kirkkaan pisteen on oltava yli 50 prosenttia kirkkaampi kuin viereiset pisteet, kun taas vihreän kirkkaan pisteen kirkkauden on oltava 30 prosenttia suurempi kuin viereisten pisteiden.

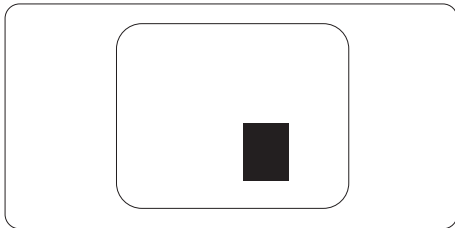
Mustien pistevikojen kuvaus

Mustien pistevikojen ilmenemismuoto on pikseli tai alipikseli, joka on aina tumma tai 'pois päältä'. Toisin sanoen tumma piste on alipikseli, joka erottuu näytöllä, kun näyttö esittää vaaleaa kuviota. Nämä ovat mustien pistevikojen tyypit.



Pikselivikojen läheisyys

Koska saman tyyppiset pikseli- ja alipikseliviat, jotka sijaitsevat lähellä toisiaan, voivat olla helpommin havaittavissa, AOC määrittelee myös sallitut toleranssit pikselivikojen läheisyydelle.



Pikselivirheiden sietokyky

Jotta takuuajan aikana pikselivirheiden vuoksi voidaan hakea korjausta tai vaihtoa, AOC-näytön paneelissa on oltava pikseli- tai alipikselivirheitä, jotka ylittävät verkkokäsikirjassa ilmoitetut sietokykyraajat.

KIRKKKAIDEN PISTEIDEN VIAT	SALLITTU TASO
1 palava alipikseli	2
2 vierekkäistä palavaa alipikseliä	1
3 vierekkäistä palavaa alipikseliä (yksi valkoinen pikseli)	0
Etäisyys kahden kirkkaan pistevian välillä*	≥15 mm
Kaikkien tyyppien kirkkaiden pistevikojen kokonaismäärä	2
MUSTIEN PISTEIDEN VIAT	SALLITTU TASO
1 tumma alipikseli	5 tai vähemmän
2 vierekkäistä tummaa alipikseliä	Kaksi tai vähemmän
Kolme vierekkäistä tummaa alipikseliä	≤0
Etäisyys kahden mustan pisteen virheen välillä*	≥15 mm
Kaikkien tyyppien mustien pistevikojen kokonaismäärä	5 tai vähemmän
PISTEVIKOJEN KOKONAISMÄÄRÄ	SALLITTU TASO
Kaikkien tyyppien kirkkaiden tai mustien pistevikojen kokonaismäärä	Viisi tai vähemmän

Huomautus

*: 1 tai 2 vierekkäistä alipikselivirhettä = 1 pistevirhe.

Esiasetetut näyttötilat

STANDARD	RESOLUUTIO (±1 Hz)	HORIZONTAL FREQUENCY (kHz)	VERTICAL FREQUENCY (Hz)
VGA	640x480@60 Hz	31.469	59.94
	640x480@72 Hz	37.861	72.809
	640x480@75 Hz	37.5	75
	640x480@100 Hz	50.313	99.826
	640x480@120 Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56 Hz	35.16	56.250
	800x600@60 Hz	37.88	60.317
	800x600@72 Hz	48.077	72.188
	800x600@75 Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD	2560x1440@100Hz	88.860	60.00
	2560x1440@60Hz	151.000	100.000
	2560x1440@120Hz	183.0	120
	2560x1440@144Hz	222	144
QHD (DisplayPort)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@200Hz	304.000	200
	2560x1440@240Hz	364.802	240
	2560x1440@260Hz	382.201	260.001
IBM-tilat			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MAC-tilat			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

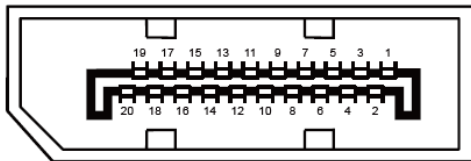
Huomautus: VESA-standardin mukaan eri käyttöjärjestelmien ja näytönohjainten päivitysnopeuden (kenttätaajuuden) laskennassa voi esiintyä tietty virhe (+/-1 Hz). Yhteensopivuuden parantamiseksi tämän tuotteen nimellinen päivitysnopeus on pyöristetty. Tarkemmat tiedot löytyvät varsinaisesta tuotteesta.

Nastojen määrittelyt



19-nastainen värinäytön signaalikaapeli

Nastan numero	Signaalin nimi	Nastan numero	Signaalin nimi	Nastan numero	Signaalin nimi
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Maa
2.	TMDS Data 2 Suojaus	10.	TMDS Kello +	18.	+5V Virta
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Kello Suojaus	19.	Hot Plug -tunnistus
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Kello-		
5.	TMDS Data 1 Suojaus	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Varattu (N.C. laitteessa)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Suojaus	16.	SDA		



20-nastainen värinäytön signaalikaapeli

Nastan numero	Signaalin nimi	Nastan numero	Signaalin nimi
1	ML-Väylä 3 (n)	11	MAA
2	MAA	12	ML-Väylä 0 (p)
3	ML-Väylä 3 (p)	13	KONFIG1
4	ML-Väylä 2 (n)	14	KONFIG2
5	MAA	15	AUX_CH (p)
6	ML-Väylä 2 (p)	16	MAA
7	ML-Väylä 1 (n)	17	AUX_CH (n)
8	MAA	18	Hot Plug -tunnistus
9	ML-Väylä 1 (p)	19	Paluu DP_PWR
10	ML-Väylä 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B -ominaisuus

Tämä näyttö on varustettu VESA DDC2B -toiminnoilla VESA DDC -standardin mukaisesti. Se mahdollistaa näytön tunnistamisen isäntäjärjestelmälle ja, käytetyn DDC-tason mukaan, lisätietojen välittämisen näytön ominaisuuksista.

DDC2B on kaksisuuntainen tiedonsiirtokanava, joka perustuu I2C-protokollaan. Isäntäjärjestelmä voi pyytää EDID-tietoja DDC2B-kanavan kautta.

