

AOC

GAMING



uživatelská příručka

Q27G4ZR

AOC GAMING MONITOR

Bezpečnost.....	1
Národní normy	1
Napájení	2
Instalace	3
Čištění	4
Ostatní.....	5
Nastavení	6
Obsah balení	6
Montáž stojanu a podstavce	7
Nastavení úhlu pohledu	8
Připojení monitoru	9
Montáž na stěnu.....	10
funkce Adaptive-Sync.....	11
HDR	12
Nastavování.....	13
Rychlé klávesy	13
Nastavení OSD	14
Nastavení hry.....	15
Obraz	17
Nastavení.....	20
Audio.....	21
Nastavení OSD	22
Informace	23
LED indikátor.....	24
Řešení problémů	25
Specifikace	26
Obecná specifikace.....	26
Zásady výrobce AOC týkající se vad pixelů na panelech monitorů	27
Přednastavené zobrazovací režimy	29
Přiřazení pinů	30
Plug and Play	31

Bezpečnost

Národní normy

Následující pododdíly popisují národní normy použité v tomto dokumentu.

Poznámky, upozornění a varování

V průběhu této příručky mohou být bloky textu doprovázeny ikonou a vytištěny tučným nebo kurzívou. Tyto bloky představují poznámky, upozornění a varování a používají se následovně:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje důležité informace, které vám pomohou lépe využívat váš počítačový systém.



UPOZORNĚNÍ: UPOZORNĚNÍ označuje možná poškození hardwaru nebo ztrátu dat a informuje vás, jak se těmto problémům vyhnout.



VAROVÁNÍ: VAROVÁNÍ upozorňuje na možnost úrazu a informuje vás, jak se mu vyhnout.

Některá varování se mohou objevit v alternativních formátech a nemusí být doprovázena ikonou. V takových případech je konkrétní forma varování stanovena regulačním orgánem.

Napájení



Monitor smí být provozován pouze z typu napájecího zdroje uvedeného na štítku. Pokud si nejste jisti typem napájení ve vaší domácnosti, obraťte se na svého prodejce nebo místní energetickou společnost.



Monitor je vybaven tříkolíkovou uzemněnou zástrčkou, zástrčkou s třetím (uzemňovacím) kolíkem.

Tato zástrčka zapadne pouze do uzemněné zásuvky jako bezpečnostní prvek. Pokud vaše zásuvka nevyhovuje třížilové zástrčce, nechte elektrikáře nainstalovat správnou zásuvku nebo použijte adaptér pro bezpečné uzemnění přístroje. Neodstraňujte bezpečnostní funkci uzemněné zástrčky.



Odpojte zařízení během bouřky nebo pokud nebude delší dobu používáno. Tímto způsobem ochráníte monitor před poškozením způsobeným přepětím.



Nepřetěžujte prodlužovací kabely a rozbočovače. Přetížení může způsobit požár nebo elektrický šok.



Pro zajištění spolehlivého provozu používejte monitor pouze s počítači certifikovanými UL, které mají vhodně konfigurované zásuvky označené mezi 100–240 V AC, min. 5 A.



Nástěnná zásuvka musí být instalována v blízkosti zařízení a musí být snadno přístupná.

Instalace

! Nepokládejte monitor na nestabilní vozík, stojan, stativ, držák nebo stůl. Pokud monitor spadne, může způsobit zranění osoby a vážné poškození tohoto produktu. Používejte pouze vozík, stojan, stativ, držák nebo stůl doporučený výrobcem nebo prodáváný s tímto produktem. Dodržujte pokyny výrobce. Řiďte se pokyny při instalaci produktu a používejte montážní příslušenství doporučené výrobcem. Kombinaci produktu a vozíku přemísťujte opatrně.

! Nikdy nevkládejte žádný předmět do šterbiny na skřini monitoru. Může to poškodit součástky obvodu a způsobit požár nebo elektrický šok. Nikdy nevylévejte kapaliny na monitor.

! Nepokládejte přední část produktu na podlahu.

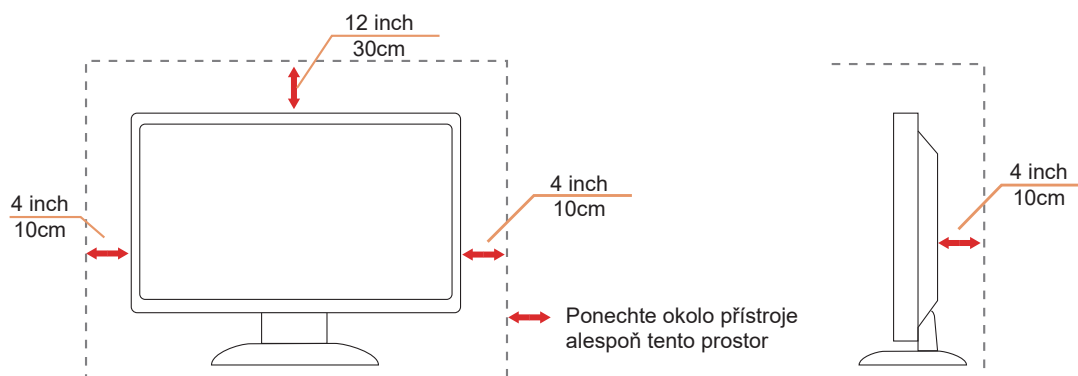
! Pokud monitor montujete na stěnu nebo polici, použijte montážní sadu schválenou výrobcem a dodržujte pokyny této sady.

! Nechte kolem monitoru dostatečný prostor, jak je znázorněno níže. Jinak může být cirkulace vzduchu nedostatečná, což může způsobit přehřátí, požár nebo poškození monitoru.

! Aby nedošlo k možnému poškození, například odloupení panelu od rámečku, zajistěte, aby monitor nebyl nakloněn dolů více než o -5 stupňů. Pokud je překročena maximální hodnota náklonu dolů -5 stupňů, poškození monitoru nebude kryto zárukou.

Níže jsou uvedeny doporučené oblasti ventilace kolem monitoru při instalaci na stěnu nebo stojan:

Nainstalováno se stojanem



Čištění

 Pravidelně čistěte skříň vlhkým, měkkým hadříkem.

 Při čištění používejte měkký bavlněný nebo mikrovláknový hadřík. Hadřík by měl být vlhký a téměř suchý, nedovolte proniknutí kapaliny do pouzdra.



 Před čištěním produktu odpojte napájecí kabel.

Ostatní



Pokud produkt vydává zvláštní zápach, zvuk nebo kouř, OKAMŽITĚ odpojte napájecí zástrčku a kontaktujte servisní středisko.



Ujistěte se, že větrací otvory nejsou zablokovány stolem nebo záclonou.



Nepoužívejte LCD monitor za silných vibrací nebo při vysokých nárazech během provozu.



Neklepejte na monitor ani jej během provozu či přepravy nepokládejte na zem.



Napájecí kabely musí být bezpečnostně schválené. Pro Německo musí být použity kabely typu H03VV-F, 3G, 0,75 mm² nebo lepší.

Pro ostatní země použijte odpovídající vhodné typy kabelů.



Nadměrný zvukový tlak z náhlavních sluchátek může způsobit poškození sluchu. Nastavení ekvalizéru na maximum zvyšuje výstupní napětí sluchátek a tím i hladinu akustického tlaku.

Nastavení

Obsah balení



Monitor

*



Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



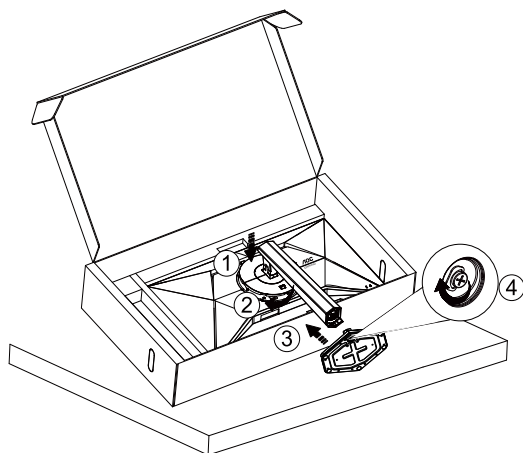
DisplayPort Cable

* Ne všechny signálové kabely jsou dodávány pro všechny země a regiony. Pro potvrzení kontaktujte místního prodejce nebo pobočku AOC.

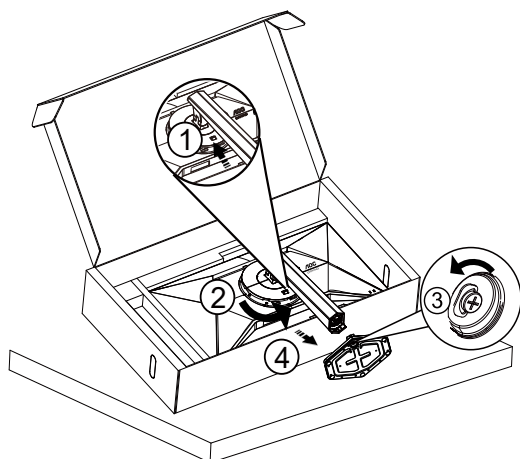
Montáž stojanu a podstavce

Sestavte nebo odstraňte podstavec podle níže uvedených kroků.

Montáž:



Demontáž:



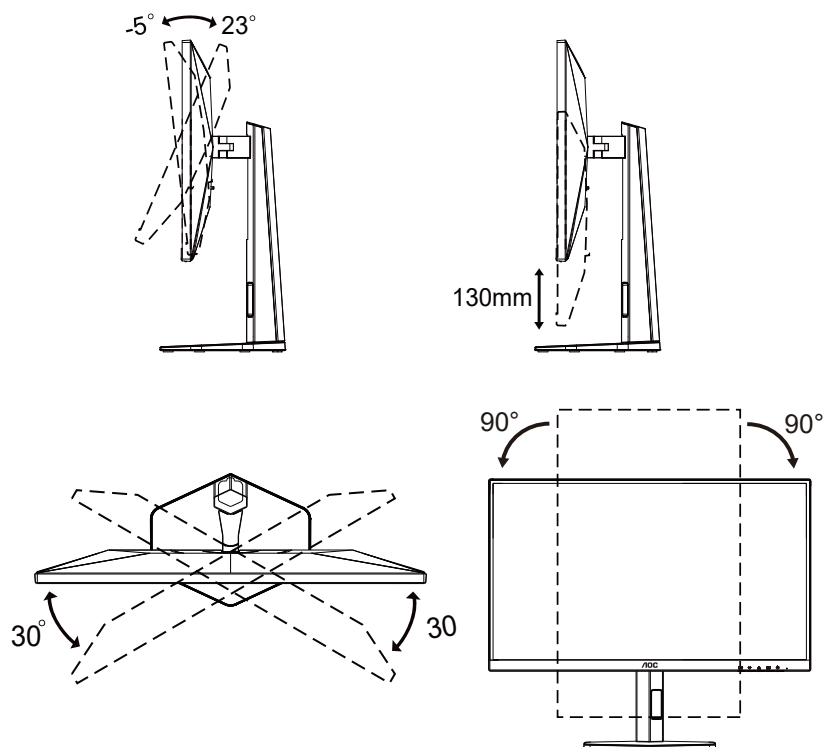
 **POZNÁMKA:** Design displeje se může lišit od zobrazeného.

Nastavení úhlu pohledu

Pro nejlepší zážitek ze sledování zajistěte, aby byla celá vaše tvář viditelná na obrazovce, a poté upravte úhel monitoru podle osobních preferencí.

Držte stojan, aby nedošlo k převrácení monitoru při změně úhlu.

Monitor lze nastavit následovně:



POZNÁMKA:

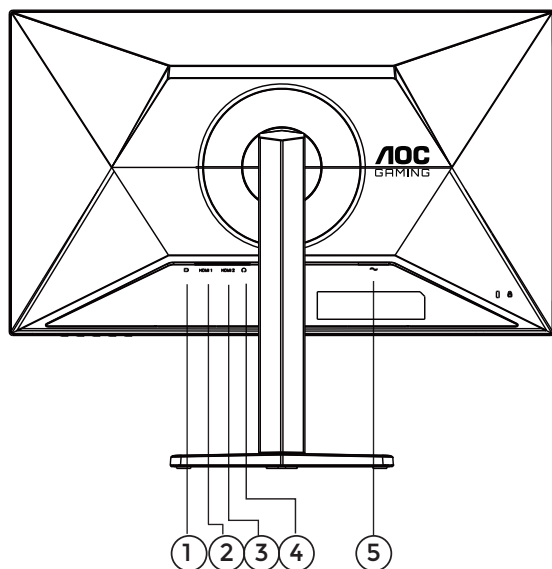
Při změně úhlu se nedotýkejte LCD obrazovky. Dotýkání se LCD obrazovky může způsobit její poškození.

⚠ Varování

- Aby nedošlo k poškození obrazovky, například odlupování panelu, zajistěte, aby se monitor neklonil dolů více než o -5°.
- Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Držte pouze rámeček.

Připojení monitoru

Kabelová připojení na zadní straně monitoru a počítače:



1. DisplayPort
2. HDMI1
3. HDMI2
4. Sluchátka
5. Napájení

Připojit k PC

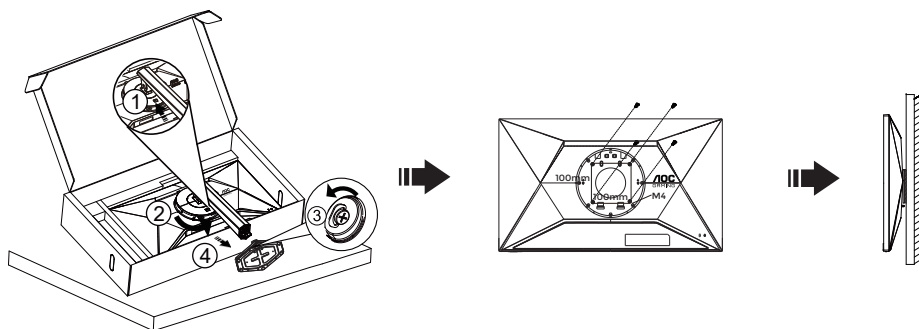
1. Pevně připojte napájecí kabel do zadní části displeje.
2. Vypněte počítač a odpojte jeho napájecí kabel.
3. Připojte signální kabel displeje k video konektoru na zadní straně počítače.
4. Zapojte napájecí kabel počítače i displeje do blízké zásuvky.
5. Zapněte počítač i displej.

Pokud monitor zobrazuje obraz, instalace je dokončena. Pokud obraz nezobrazuje, obraťte se na Řešení problémů.

Pro ochranu zařízení vždy vypněte PC i LCD monitor před připojením.

Montáž na stěnu

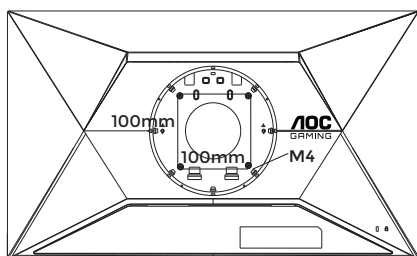
Příprava na instalaci volitelného nástěnného ramene.



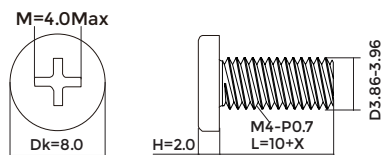
Tento monitor lze připevnit na nástěnné rameno zakoupené samostatně. Před tímto postupem odpojte napájení.

Postupujte podle následujících kroků:

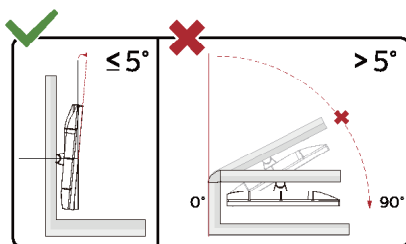
1. Odstraňte podstavec.
2. Sestavte nástěnné rameno podle pokynů výrobce.
3. Umístěte nástěnné rameno na zadní stranu monitoru. Zarovnejte otvory ramene s otvory na zadní straně monitoru.
4. Vložte 4 šrouby do otvorů a pevně je utáhněte.
5. Znovu připojte kabely. Pokyny k připevnění na stěnu naleznete v uživatelské příručce dodané s volitelným nástěnným ramenem.



Technické specifikace nástěnného držáku: M4*(10+X)mm (X=tloušťka nástěnného držáku)



 **Poznámka:** Montážní otvory VESA nejsou dostupné u všech modelů, ověřte si to u prodejce nebo oficiálního oddělení AOC. Pro instalaci na stěnu vždy kontaktujte výrobce.



* Design displeje se může lišit od zobrazených ilustrací.

VAROVÁNÍ:

1. Aby nedošlo k poškození obrazovky, například odlupování panelu, zajistěte, aby se monitor neklonil dolů více než o -5°.
2. Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Držte pouze rámeček.

funkce Adaptive-Sync

1. Funkce Adaptive-Sync funguje s DisplayPort/HDMI.
2. Kompatibilní grafické karty: Doporučený seznam je uveden níže, lze jej také ověřit na www.AMD.com.

Grafické karty

- Řada Radeon™ RX Vega
- Řada Radeon™ RX 500
- Řada Radeon™ RX 400
- Řada Radeon™ R9/R7 300 (s výjimkou R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Řada Radeon™ R9 Nano
- Řada Radeon™ R9 Fury
- Řada Radeon™ R9/R7 200 (s výjimkou R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

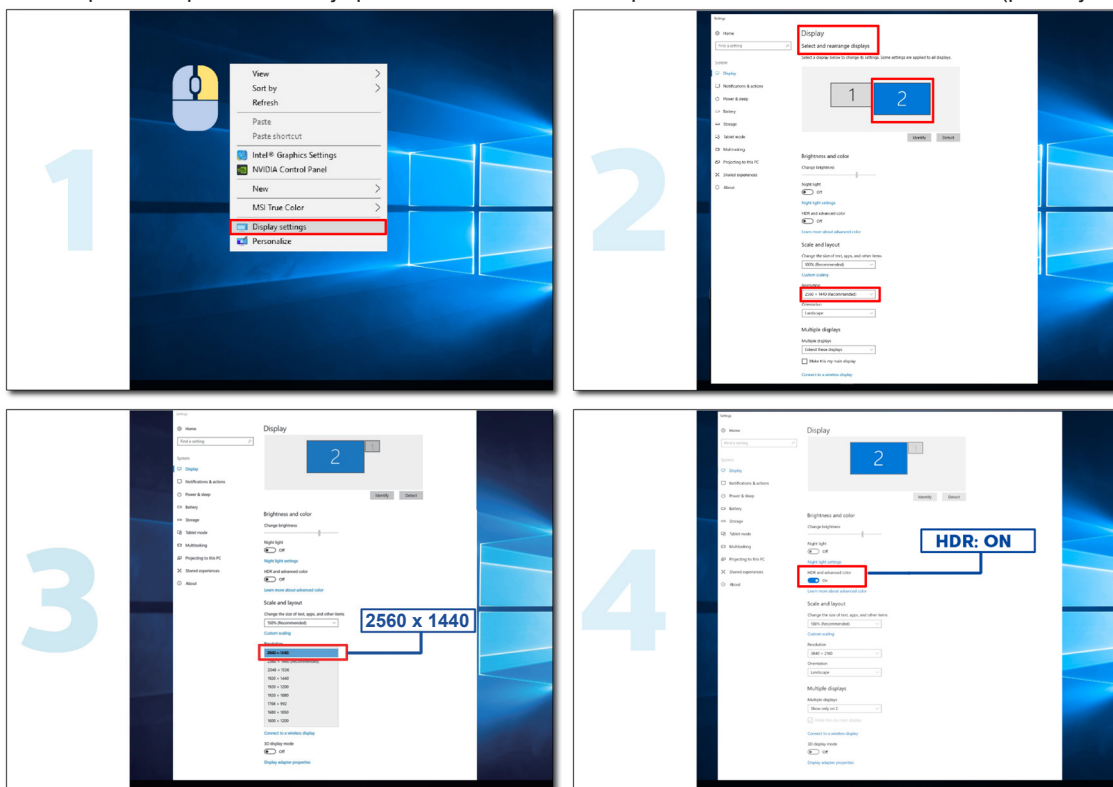
HDR

Je kompatibilní se vstupními signály ve formátu HDR10.

Displej může automaticky aktivovat funkci HDR, pokud jsou přehrávač a obsah kompatibilní. Pro informace o kompatibilitě vašeho zařízení a obsahu kontaktujte výrobce zařízení a poskytovatele obsahu. Vyberte prosím „VYP“ pro funkci HDR, pokud nepotřebujete automatickou aktivaci.

Poznámka:

1. Pro rozhraní DisplayPort/HDMI není potřeba žádné speciální nastavení ve verzích Windows 10 starších než V1703.
2. Ve verzi Windows 10 V1703 je k dispozici pouze rozhraní HDMI, rozhraní DisplayPort nefunguje.
3. Rozlišení 3840x2160@50Hz/60Hz je doporučeno pouze pro Blu-ray přehrávače, Xbox a PlayStation.
4. Nastavení displeje:
 - a. Rozlišení displeje je nastaveno na 2560×1440 a HDR je přednastaveno na ZAP.
 - b. Po spuštění aplikace lze nejlepší efekt HDR dosáhnout při změně rozlišení na 2560×1440 (pokud je k dispozici).



Nastavování

Rychlé klávesy



1	Zdroj/Exit
2	herní režim
3	Ovládací bod
4	Menu/Enter
5	Napájení

Menu/Enter

Stiskněte pro zobrazení OSD nebo potvrzení výběru.

Napájení

Stiskněte tlačítko napájení pro zapnutí monitoru.

Ovládací bod

Když není zobrazeno OSD, stiskněte tlačítko Ovládací bod pro zobrazení nebo skrytí Ovládacího bodu.

herní režim

Když není zobrazeno OSD, stiskněte “√” tlačítko pro otevření funkce herního režimu, poté stiskněte “√” nebo “^” tlačítko pro výběr herního režimu (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 nebo Gamer 3) podle různých typů her.

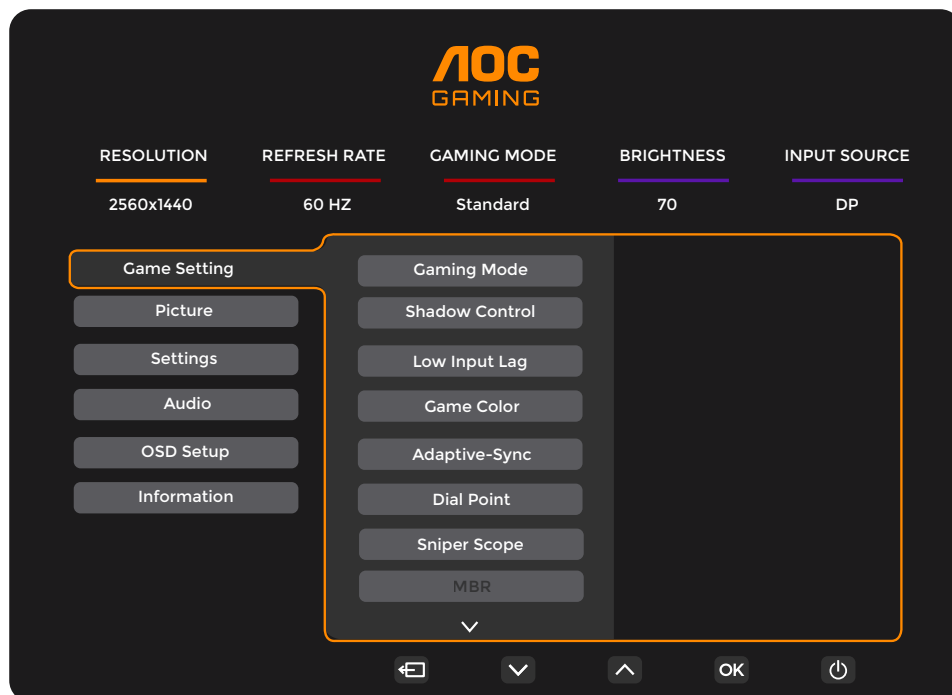
Zdroj/Exit

Když je OSD zavřené, stisknutí tlačítka Zdroj/Exit aktivuje funkci rychlé klávesy zdroje.

Když je aktivní OSD menu, toto tlačítko slouží jako klávesa pro ukončení (pro opuštění OSD menu).

Nastavení OSD

Základní a jednoduchý návod k ovládacím klávesám.

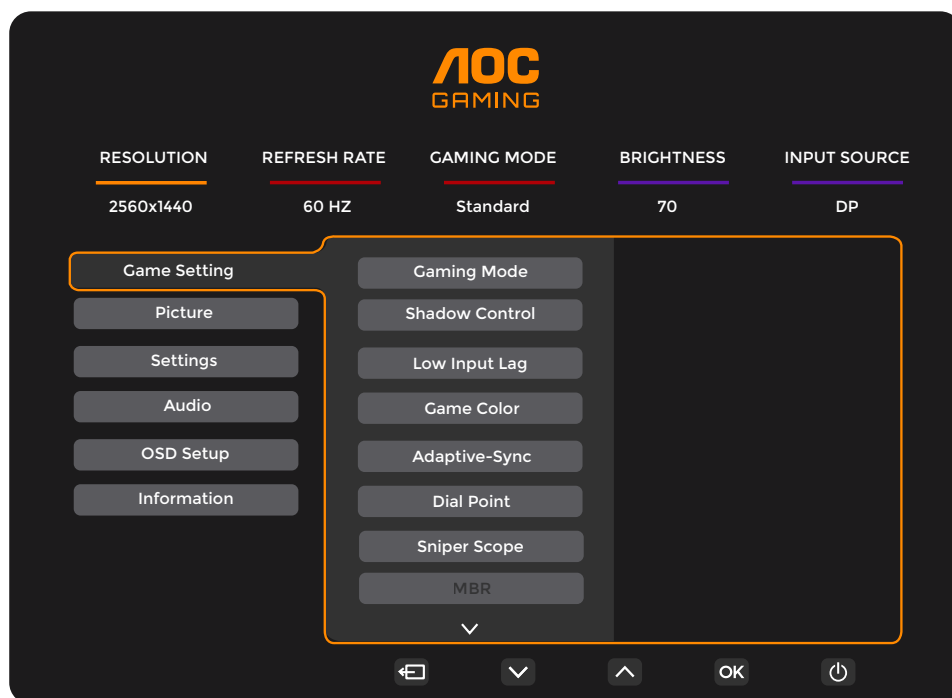


- 1). Stiskněte  tlačítko MENU pro aktivaci okna OSD.
- 2). Stiskněte  nebo  pro pohyb mezi funkcemi. Jakmile je požadovaná funkce zvýrazněna, stiskněte  tlačítko MENU / OK pro její aktivaci, stiskněte  nebo  pro pohyb v podnabídkách funkcí. Jakmile je požadovaná funkce v podnabídce zvýrazněna, stiskněte  tlačítko MENU / OK pro její aktivaci.
- 3). Stiskněte  nebo  pro změnu nastavení vybrané funkce. Stiskněte  /  pro ukončení. Pokud chcete upravit jinou funkci, opakujte kroky 2–3.
- 4). Funkce zámku OSD: Pro zablokování OSD stiskněte a podržte  tlačítko MENU, když je monitor vypnutý, a poté stiskněte  tlačítko napájení pro zapnutí monitoru. Pro odemknutí OSD stiskněte a podržte  tlačítko MENU, když je monitor vypnutý, a poté stiskněte  tlačítko napájení pro zapnutí monitoru.

Poznámky:

- 1). Pokud má výrobek pouze jeden vstupní signál, položku „Výběr vstupu“ nelze upravit.
- 2). Pokud je rozlišení vstupního signálu nativní rozlišení nebo Adaptive-Sync, položka „Poměr obrazu“ je neplatná.

Nastavení hry



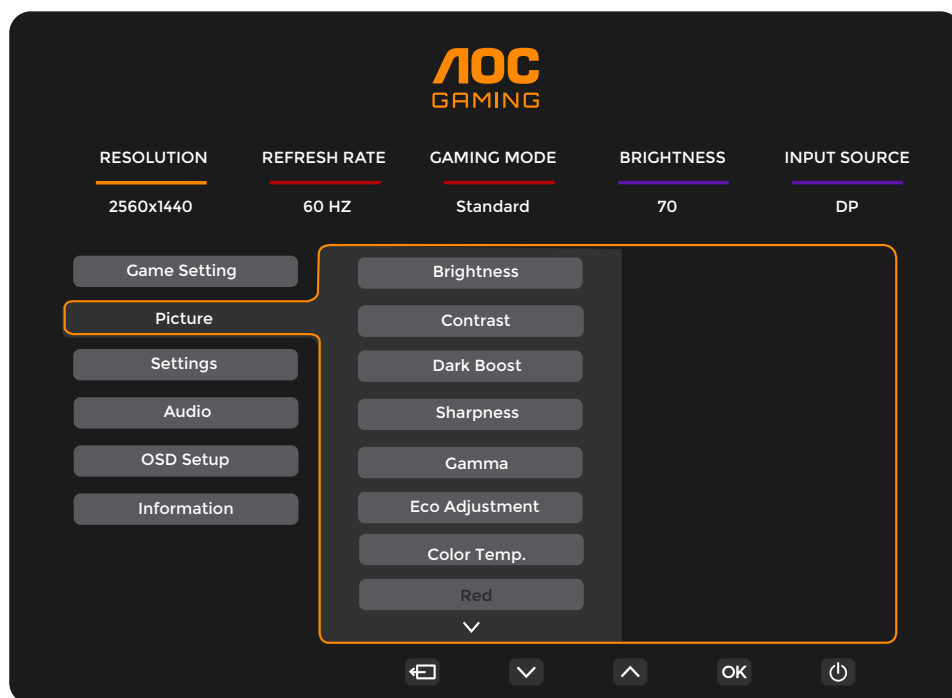
herní režim	Standard	Zlepšuje čitelnost vhodných webových a mobilních her.
	FPS	Pro hraní FPS (First Person Shooter) her. Zlepšuje úroveň černé v tmavém režimu.
	RTS	Pro hraní RTS (Real Time Strategy) her. Zlepšuje kvalitu obrazu.
	Závodní	Pro hraní závodních her, poskytuje nejrychlejší dobu odezvy a vysokou saturaci barev.
	Hráč 1	Uživatelská nastavení uložená jako Hráč 1.
	Hráč 2	Uživatelská nastavení uložená jako Hráč 2.
	Hráč 3	Nastavení uživatele uloženo jako Hráč 3.
Ovládání stínů	0-20	Výchozí hodnota ovládání stínů je 0, poté může koncový uživatel upravit hodnotu od 0 do 20 pro jasnější obraz. Pokud je obraz příliš tmavý a detaily nejsou jasně viditelné, upravte hodnotu od 0 do 20 pro lepší zobrazení.
Nízká latence vstupu	Vypnuto / Zapnuto	Vypněte vyrovnávací paměť snímků pro snížení latence vstupu. Poznámka: Funkci Nízká latence vstupu lze upravit, pokud je obnovovací frekvence ≤ 200 Hz.
Herní barva	0 ~ 20	Herní barva nabízí 0–20 úrovní pro úpravu saturace za účelem lepšího obrazu.
Adaptive-Sync	Vypnuto / Zapnuto	Zakázat nebo povolit Adaptive-Sync. Upozornění na běh Adaptive-Sync: Při povolení funkce Adaptive-Sync může v některých herních prostředích docházet k blikání.
Ovládací bod	Vypnuto / Zapnuto / Dynamické	Funkce „Dial Point“ umísťuje zaměřovací indikátor do středu obrazovky, aby pomohla hráčům přesně mířit ve hrách typu First Person Shooter (FPS).
Puškohled	Vypnuto / 1,0 / 1,5 / 2,0	Lokálně přiblížit pro usnadnění zaměřování při střelbě.
MBR	0 ~ 20	MBR (Redukce rozmazání pohybu) poskytuje 0–20 úrovní nastavení pro snížení rozmazání pohybu. Poznámka: Funkci MBR lze upravit, pokud je Adaptive-Sync vypnutý a obnovovací frekvence je ≥75 Hz.

MBR Sync	Vypnuto / Zapnuto	Zakázat nebo povolit synchronizaci MBR (Redukce rozmazání pohybu). Poznámka: Funkci MBR lze upravit, pokud je Adaptive-Sync zapnutý, obnovovací frekvence je ≥ 75 Hz a vstupní signál má proměnnou frekvenci.
Overdrive	Normální	Upravte dobu odezvy. Poznámka: 1. Pokud uživatel nastaví OverDrive na „Nejrychlejší“, může být zobrazovaný obraz rozmazaný. Uživatelé mohou upravit úroveň OverDrive nebo jej vypnout podle svých preferencí. 2. Funkce „Extreme“ je volitelná, pokud je Adaptive-Sync vypnutý a obnovovací frekvence je ≥ 75 Hz. 3. Jas obrazovky se sníží, pokud je funkce „Extreme“ zapnutá.
	Rychlý	
	Rychlejší	
	Nejrychlejší	
	Extrémní	
Počítadlo snímků	Vypnuto / Pravý horní roh / Pravý dolní roh / Levý horní roh / Levý dolní roh	Zobrazí frekvenci V na vybraném rohu.
Přetaktování	Vypnuto / Zapnuto	Zakázat nebo povolit přetaktování.

Poznámka:

- 1). Pokud je v části „Obraz“ povolen „HDR režim“, nelze upravovat položky „Řízení stínů“ a „Barva hry“.
- 2). Pokud je v části „Obraz“ nastaveno „HDR“ na „DisplayHDR“, nelze upravovat položky „Herní režim“, „Řízení stínů“, „Barva hry“, „MBR“ a „MBR Sync“. Možnost „Extrémní“ v části „Overdrive“ není dostupná.
Pokud je v části „Obraz“ nastaveno „HDR“ na „HDR Picture“, „HDR Movie“ nebo „HDR Game“, nelze upravovat položky „Herní režim“, „Barva hry“, „MBR“ a „MBR Sync“. Možnost „Extrémní“ v části „Overdrive“ není dostupná.
- 3). Pokud je v části „Obraz“ nastaven „barevný prostor“ na „sRGB“ nebo „DCI-P3“, nelze upravovat položky „Řízení stínů“, „Barva hry“, „MBR“ a „MBR Sync“.

Obraz



Jas	0-100	Nastavení podsvícení.
kontrast	0-100	Kontrast z digitálního registru.
Zesílení tmavých oblastí	Vypnuto / Úroveň 1 / Úroveň 2 / Úroveň 3	Zvyšte detaily obrazovky v tmavých nebo světlých oblastech, upravte jas ve světlých oblastech a zajistěte, aby nedošlo k přesycení.
Ostrost	0-100	Nastavte ostrost.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Nastavte gamma.
Ekologické nastavení	Standard	Standardní režim.
	Text	Textový režim.
	Internet	Internetový režim.
	Hra	Herní režim.
	Film	Filmový režim.
	Sport	Sportovní režim.
	Čtení	Režim čtení.
Barevná teplota.	Teplá	Teplá barevná teplota.
	Normální	Normální barevná teplota.
	Studená	Studená barevná teplota.
	Uživatel	Obnovit barevnou teplotu.
Červená	0-100	Zisk červené z digitálního registru.
Zelená	0-100	Zisk zelené z digitálního registru.
Modrá	0-100	Zisk modré z digitálního registru.

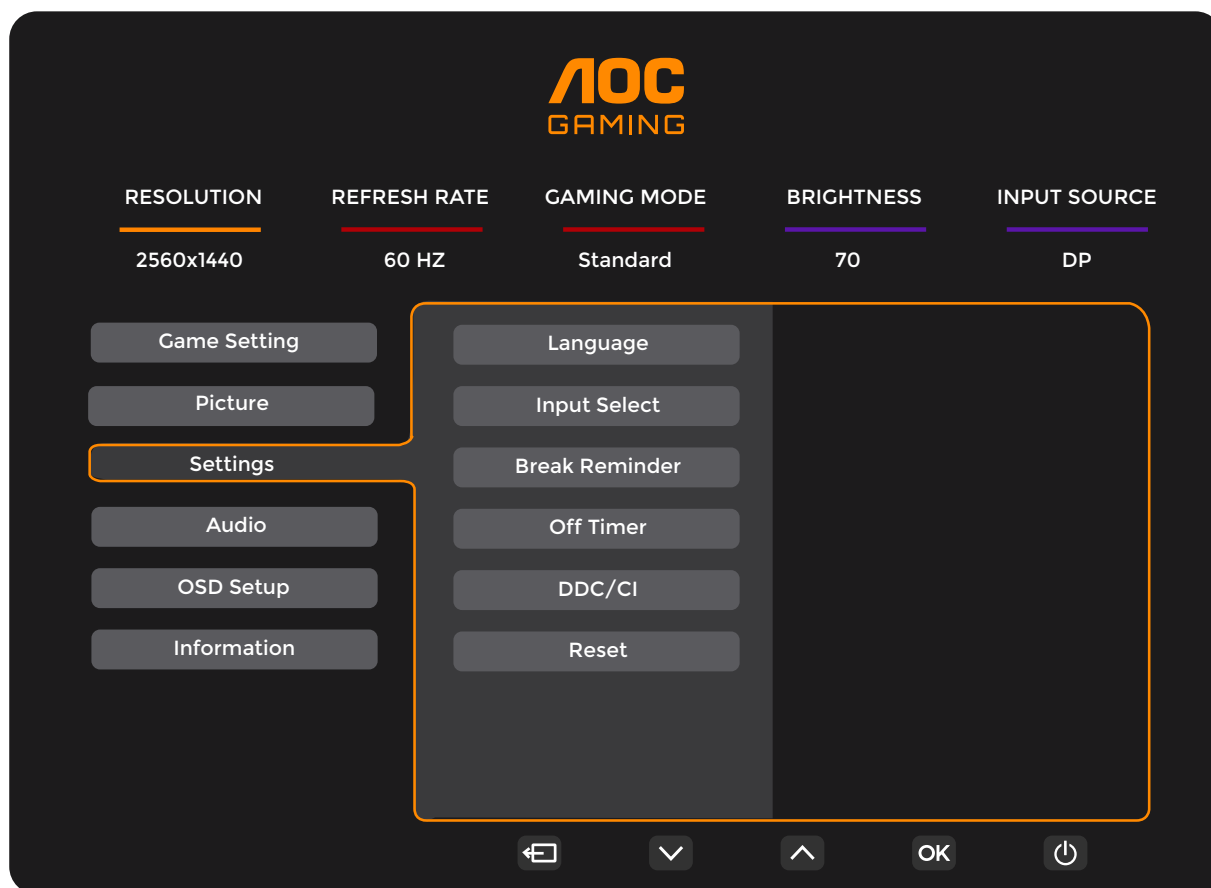
R. Nasycení	0-100	Nastavte R. nasycení.
G. Nasycení	0-100	Nastavte G. nasycení.
B. Nasycení	0-100	Nastavte B. nasycení.
C. Nasycení	0-100	Nastavte C. nasycení.
M. Nasycení	0-100	Nastavte M. nasycení.
Y. Nasycení	0-100	Nastavte Y. nasycení.
R. Odstín	0-100	Nastavte R. odstín.
G.Odstín	0-100	Upravte G.Odstín.
B.Odstín	0-100	Upravte B.Odstín.
C.Odstín	0-100	Upravte C.Odstín.
M.Odstín	0-100	Upravte M.Odstín.
Y.Odstín	0-100	Upravte Y.Odstín.
HDR	Vypnuto	Nastavte HDR profil podle vašich požadavků na použití. Poznámka: Při detekci HDR se zobrazí možnost nastavení HDR režimu.
	DisplayHDR	
	HDR obrázek	
	HDR film	
	HDR hra	
HDR režim	Vypnuto	Optimalizováno pro barvu a kontrast obrazu, který simuluje efekt HDR. Poznámka: Pokud není detekován HDR, zobrazí se možnost nastavení HDR režimu.
	HDR obrázek	
	HDR film	
	HDR hra	
DCR	Vypnuto	Zakázat dynamický kontrastní poměr.
	Zapnuto	Povolit dynamický kontrastní poměr.
barevný prostor	Panel Native	Panel se standardním barevným prostorem.
	sRGB	Barevný prostor sRGB.
	DCI-P3	Barevný prostor DCI-P3.
Režim LowBlue	Vypnuto	Snížení modrého světla řízením barevné teploty.
	Multimédia	
	Internet	
	Kancelář	
	Čtení	

Poměr obrazu	Plný / Poměr stran / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Vyberte poměr stran obrazu pro zobrazení.
--------------	--	---

Poznámka:

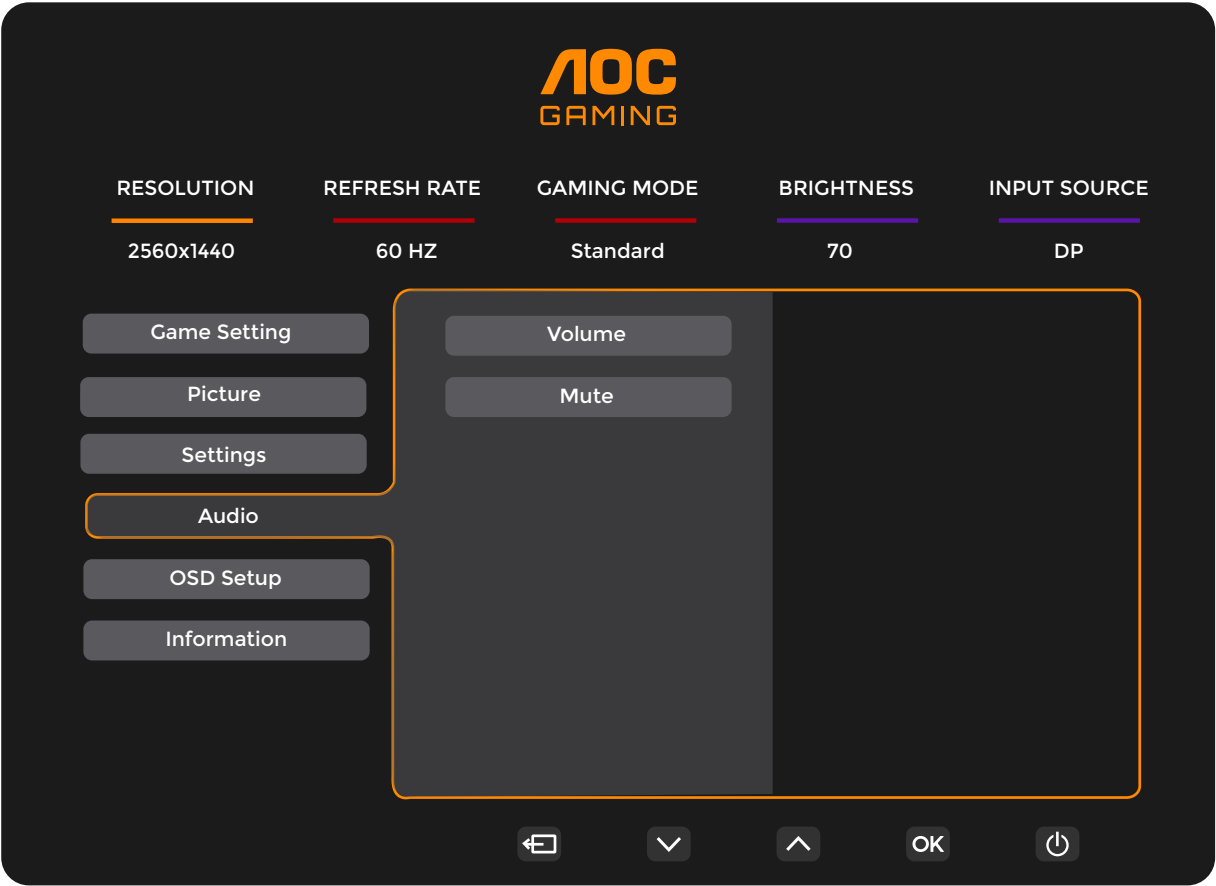
- 1). Pokud je aktivován „HDR režim“, nelze upravovat položky „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Barevná teplota“, „Barevný prostor“ a „LowBlue režim“.
- 2). Pokud je „HDR“ nastaven na „DisplayHDR“, nelze upravovat žádné položky v sekci „Obraz“ kromě „HDR“ a „Ostrost“. Pokud je „HDR“ nastaven na „HDR Picture“, „HDR Movie“ nebo „HDR Game“, nelze upravovat položky „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Barevná teplota“, „6-osá saturace/odstín barev“, „DCR“, „Barevný prostor“ a „LowBlue režim“.
- 3). Když je „barevný prostor“ nastaven na „sRGB“ nebo „DCI-P3“, nelze upravovat položky „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Color Temp.“, „6-Axis Color Saturation/Hue“, „HDR režim“ a „LowBlue Mode“.
- 4). Když je „Eco Adjustment“ nastaven na „Reading“, nelze upravovat položky „Kontrast“, „Dark Boost“, „Color Temp.“, „6-Axis Color Saturation/Hue“, „DCR“, „barevný prostor“ a „LowBlue Mode“.
- 5). Když je „herní režim“ v „Game Setting“ nastaven na jiný než „Standard“ režim, nelze upravovat položky „Eco Adjustment“, „6-Axis Color Saturation/Hue“, „HDR režim“ a „barevný prostor“.

Nastavení



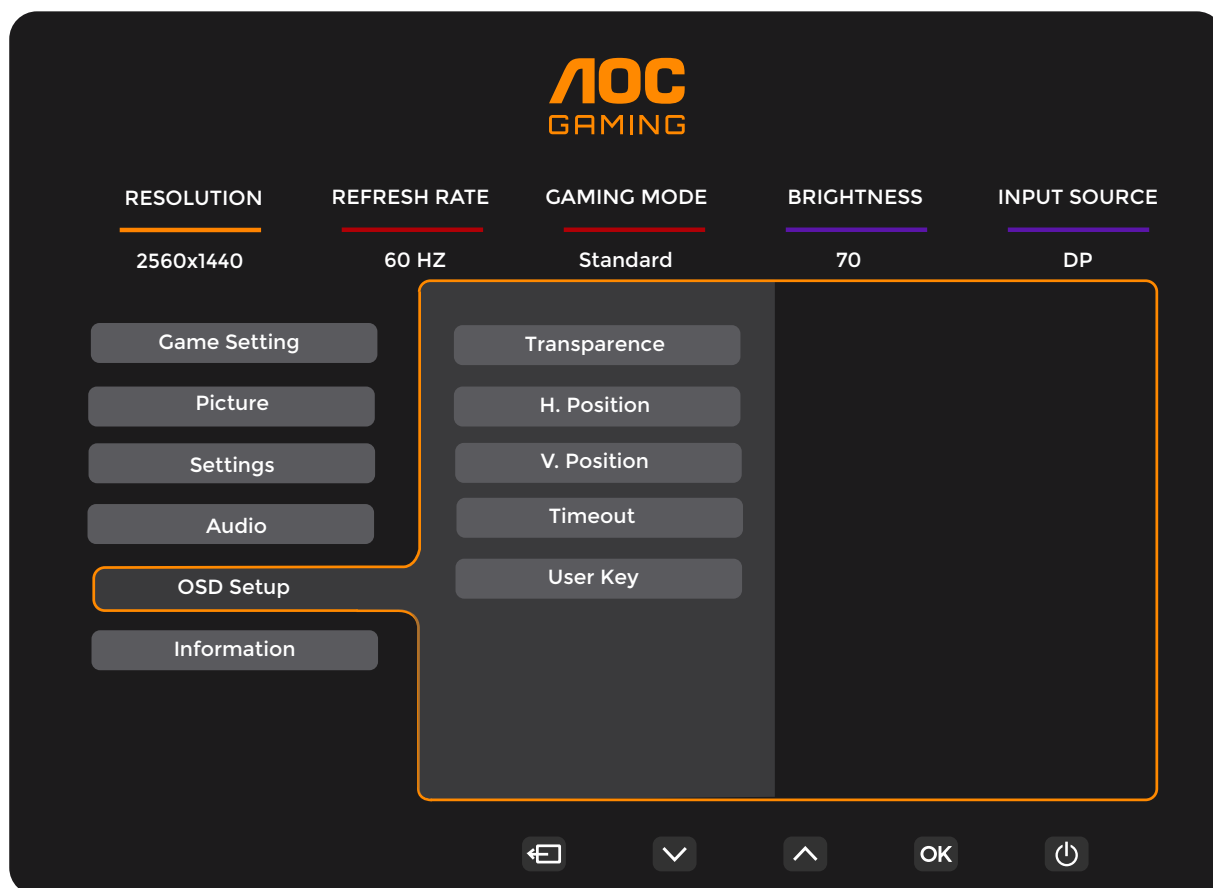
Jazyk		Vyberte jazyk OSD.
Výběr vstupu	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Vyberte zdroj vstupního signálu.
Připomenutí přestávky	Vypnuto / Zapnuto	Připomenutí přestávky, pokud uživatel pracuje nepřetržitě déle než 1 hodinu.
Časovač vypnutí	0–24 hod	Vyberte čas vypnutí DC.
DDC/CI	Ne / Ano	Zapněte nebo vypněte podporu DDC/CI.
Reset	Ne / Ano	Obnovte menu na výchozí nastavení.

Audio



Hlasitost	0-100	Nastavení hlasitosti.
Ztlumit	Vypnuto / Zapnuto	Ztlumit hlasitost.

Nastavení OSD



Průhlednost	0-100	Nastavte průhlednost OSD.
H. pozice	0-100	Upravte horizontální pozici OSD.
V. pozice	0-100	Upravte vertikální pozici OSD.
Časový limit	5-120	Nastavte časový limit OSD.
Uživatelská klávesa	Herní režim / Sniper Scope / Počítadlo snímků	Uživatelské nastavení “√” Zkratka uživatelského menu.

Informace

AOC
GAMING

RESOLUTION

2560x1440

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

70

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

Q27G4ZR

Resolution

2560(H)x1440(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

LED indikátor

Stav	Barva LED
Režim plného výkonu	Bílá
Režim aktivní-vypnuto	Oranžová

Řešení problémů

Problém a otázka	Možná řešení
Napájecí LED nesvítí	Ujistěte se, že je napájecí tlačítko zapnuto a napájecí kabel je správně připojen k uzemněné elektrické zásuvce a k monitoru.
Na obrazovce není žádný obraz	• Je napájecí kabel správně připojen? Zkontrolujte připojení napájecího kabelu a napájení. • Je video kabel správně připojen? (Připojeno pomocí HDMI kabelu) Zkontrolujte připojení HDMI kabelu. (Připojeno pomocí DisplayPort kabelu) Zkontrolujte připojení DisplayPort kabelu. * HDMI/DisplayPort vstup není dostupný u všech modelů. • Pokud je napájení zapnuto, restartujte počítač a zobrazí se úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka). Pokud se zobrazí úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka), spusťte počítač v příslušném režimu (bezpečný režim pro Windows 7/8/10) a poté změňte frekvenci grafické karty. (Odkaz na Nastavení optimálního rozlišení) Pokud se úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka) nezobrazí, kontaktujte servisní středisko nebo svého prodejce. • Vidíte "Vstup není podporován" na obrazovce? Tuto zprávu uvidíte, pokud signál z grafické karty překročí maximální rozlišení a obnovovací frekvenci, které monitor dokáže správně zpracovat. Nastavte maximální rozlišení a obnovovací frekvenci, které monitor dokáže správně zpracovat. • Ujistěte se, že jsou nainstalovány ovladače monitoru AOC.
Obraz je rozmazaný a dochází k efektu duchů (ghosting).	Upravte ovládání kontrastu a jasu. Stiskněte klávesu (AUTO) pro automatické nastavení. Ujistěte se, že nepoužíváte prodlužovací kabel ani přepínač. Doporučujeme připojit monitor přímo k výstupnímu konektoru grafické karty na zadní straně počítače.
Obraz skáče, bliká nebo se na něm objevuje vlnový vzor.	Přesuňte elektrická zařízení, která mohou způsobovat elektrické rušení, co nejdále od monitoru. Používejte maximální obnovovací frekvenci, kterou váš monitor podporuje při zvoleném rozlišení.
Monitor je zaseknutý v režimu aktivního vypnutí."	Vypínač počítače musí být v poloze ZAPNUTO. Grafická karta musí být pevně zasunutá ve svém slotu. Ujistěte se, že video kabel monitoru je správně připojen k počítači. Zkontrolujte video kabel monitoru a ujistěte se, že žádný kolík není ohnutý. Ověřte funkčnost počítače stisknutím klávesy CAPS LOCK na klávesnici a současným sledováním LED indikátoru CAPS LOCK. LED by měla po stisknutí klávesy CAPS LOCK buď zhasnout, nebo se rozsvítit.
Chybí jedna z primárních barev (ČERVENÁ, ZELENÁ nebo MODRÁ).	Zkontrolujte video kabel monitoru a ujistěte se, že žádný kolík není poškozený. Ujistěte se, že video kabel monitoru je správně připojen k počítači.
Obraz na obrazovce není správně vycentrován nebo není správně velikostně nastaven.	Upravte horizontální a vertikální pozici nebo stiskněte klávesu rychlé volby (AUTO).
Obraz má barevné vady (bílá nevypadá jako bílá).	Upravte barevné složky RGB nebo vyberte požadovanou barevnou teplotu.
Horizontální nebo vertikální rušení na obrazovce.	Použijte režim vypnutí Windows 7/8/10/11 k nastavení CLOCK a FOCUS. Stiskněte klávesu (AUTO) pro automatické nastavení.
Předpisy a servis	Prosím, nahlédněte do informací o předpisech a servisu, které jsou v manuálu na CD nebo na www.aoc.com (pro nalezení modelu zakoupeného ve vaší zemi a pro získání informací o předpisech a servisu na stránce podpory).

Specifikace

Obecná specifikace

Panel	Název modelu	Q27G4ZR	
	Řídicí systém	TFT barevný LCD	
	Viditelná velikost obrazu	68,5 cm úhlopříčka	
	Rozteč pixelů	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)	
	Video	Rozhraní HDMI a rozhraní DisplayPort	
	Barva zobrazení	16,7 M	
Ostatní	Horizontální rozsah skenování	30 kHz~230 kHz (HDMI) 30 kHz~400 kHz (DisplayPort)	
	Horizontální velikost skenování (maximální)	596,736 mm	
	Vertikální rozsah skenování	48~144 Hz (HDMI) 48~260 Hz (DisplayPort)	
	Vertikální velikost skenování (maximální)	335,664 mm	
	Optimální přednastavené rozlišení	2560×1440@60Hz	
	Maximální rozlišení	2560×1440@144Hz (HDMI) 2560×1440@260Hz[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Zdroj napájení	100~240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Spotřeba energie	Typická (výchozí jas a kontrast)	30 W
		Max. (jas = 100, kontrast = 100)	≤ 70 W
		Režim pohotovosti	≤ 0,3 W
	Odvod tepla	Normální provoz	102,39 BTU/h (typ.)
		Režim spánku (pohotovostní režim)	< 1,02 BTU/h
		Režim vypnuto	< 1,02 BTU/h
		Režim vypnuto (AC vypínač)	0 BTU/h
Fyzikální charakteristiky	Typ konektoru	HDMI x2 / DisplayPort / Výstup na sluchátka	
	Typ signálového kabelu	Odnímatelný	
	Vestavěný reproduktor	2Wx2	
Prostředí	Teplota	Provozní	0 °C až 40 °C
		Nepřipojeno k provozu	-25 °C až 55 °C
	Vlhkost	Provozní	10 % až 85 % (bez kondenzace)
		Nepřipojeno k provozu	5 % až 93 % (bez kondenzace)
	Nadmořská výška	Provozní	0 m až 5000 m (0 ft až 16404 ft)
		Nepřipojeno k provozu	0 m až 12192 m (0 ft až 40000 ft)

Poznámka:

[1]Přetaktování je dosaženo, když je rozlišení nastaveno na 2560×1440 při 260 Hz. Pokud během přetaktování dojde k chybě zobrazení, upravte obnovovací frekvenci na 240 Hz.

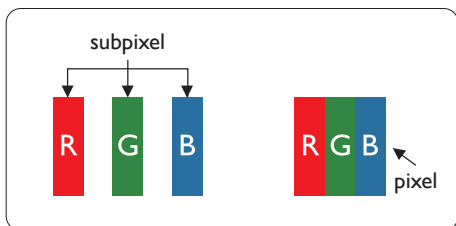


Zásady výrobce AOC týkající se vad pixelů na panelech monitorů

Společnost AOC usiluje o dodávání produktů nejvyšší kvality. Používáme některé z nejpokročilejších výrobních procesů v oboru a uplatňujeme přísnou kontrolu kvality. Nicméně vady pixelů nebo subpixelů na panelech monitorů používaných v monitorech jsou někdy nevyhnutelné.

Žádný výrobce nemůže zaručit, že všechny panely budou bez vad pixelů, ale společnost AOC zaručuje, že každý monitor s nepřijatelným počtem vad bude opraven nebo vyměněn v rámci záruky. Toto upozornění vysvětluje různé typy vad pixelů a definuje přijatelné úrovně vad pro každý typ. Aby bylo možné uplatnit opravu nebo výměnu v rámci záruky, musí počet vad pixelů na panelu monitoru překročit tyto přijatelné úrovně. Například nesmí být vadných více než 0,0004 % subpixelů na monitoru.

Společnost AOC navíc stanovuje ještě přísnější kvalitativní standardy pro určité typy nebo kombinace vad pixelů, které jsou výrazněji viditelné než jiné. Tato politika platí celosvětově.



Pixely a subpixely

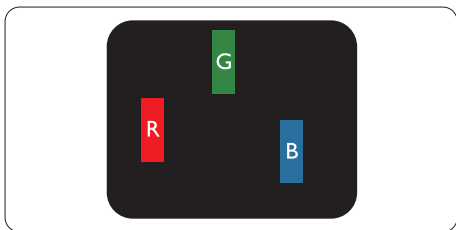
Pixel, neboli obrazový prvek, se skládá ze tří subpixelů v základních barvách červené, zelené a modré. Mnoho pixelů dohromady tvoří obraz. Když jsou všechny subpixely pixelu rozsvíceny, tři barevné subpixely společně vytvářejí jeden bílý pixel. Když jsou všechny zhasnuté, tři barevné subpixely společně vytvářejí jeden černý pixel. Jiné kombinace rozsvícených a zhasnutých subpixelů se zobrazují jako pixely jiné barvy.

Typy vad pixelů

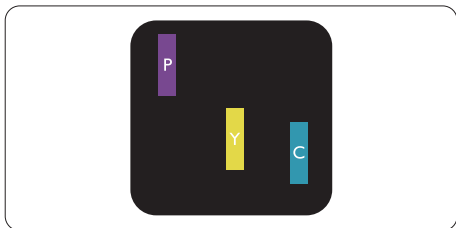
Vady pixelů a subpixelů se na obrazovce projevují různými způsoby. Existují dvě kategorie vad pixelů a v každé kategorii několik typů vad subpixelů.

Vady jasných bodů

Vady jasných bodů se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou vždy rozsvíceny nebo „zapnuty“. To znamená, že jasný bod je subpixel, který vyniká na obrazovce při zobrazení tmavého vzoru monitorem. Existují následující typy vad jasných bodů.

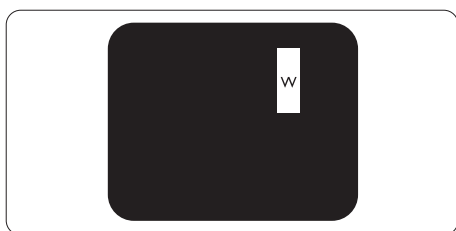


Jeden rozsvícený červený, zelený nebo modrý subpixel.



Dva sousední rozsvícené subpixely:

- Červený + modrý = fialová
- Červený + zelený = žlutá
- Zelený + modrý = azurová (světle modrá)



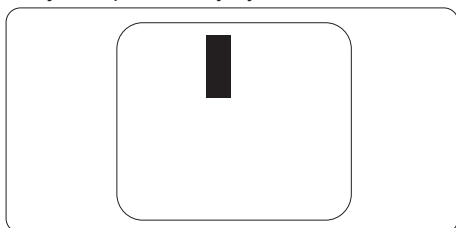
Tři sousední rozsvícené subpixely (jeden bílý pixel).

Poznámka

Červený nebo modrý jasný bod musí být o více než 50 % jasnější než sousední body, zatímco zelený jasný bod je o 30 % jasnější než sousední body.

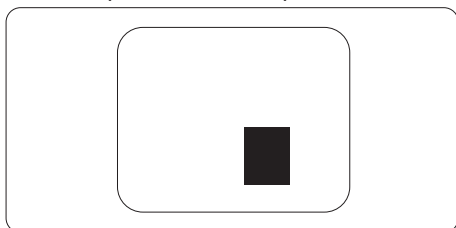
Vady černých bodů

Vady černých bodů se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou vždy tmavé nebo „vypnuté“. To znamená, že tmavý bod je subpixel, který vyniká na obrazovce, když monitor zobrazuje světlý vzor. Toto jsou typy vad černých bodů.



Blízkost vad pixelů

Protože vady pixelů a subpixelů stejného typu, které jsou blízko u sebe, mohou být více nápadné, AOC také stanovuje tolerance pro blízkost vad pixelů.



Tolerance vad pixelů

Pro nárok na opravu nebo výměnu z důvodu vad pixelů během záruční doby musí mít panel monitoru AOC vady pixelů nebo subpixelů přesahující tolerance uvedené v online manuálu.

VADY JASNÝCH BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 rozsvícený subpixel	2
2 sousední rozsvícené subpixely	1
3 sousední rozsvícené subpixely (jeden bílý pixel)	0
Vzdálenost mezi dvěma vadami jasných bodů*	≥15 mm
Celkový počet vad jasných bodů všech typů	2
VADY TMAVÝCH BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 tmavý subpixel	5 nebo méně
2 sousední tmavé subpixely	2 nebo méně
3 sousední tmavé subpixely	≤0
Vzdálenost mezi dvěma vadami černých bodů*	≥15 mm
Celkový počet vad černých bodů všech typů	5 nebo méně
CELKOVÉ VADY BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
Celkový počet vad jasných nebo černých bodů všech typů	5 nebo méně

Poznámka

*: 1 nebo 2 sousedící vady subpixelů = 1 vada bodu.

Přednastavené zobrazovací režimy

STANDARD	ROZLIŠENÍ (±1 Hz)	VODOROVNÁ FREKVENCE (kHz)	SVAHOVÁ FREKVENCE (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	50.313	99.826
	640×480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800×600@56Hz	35.16	56.250
	800×600@60Hz	37.88	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75.000
	800×600@100Hz	62.760	99.778
	800×600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024×768@60Hz	48.36	60
	1024×768@70Hz	56.476	70.07
	1024×768@100Hz	80.448	99.811
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280×1024@60Hz	63.981	60.020
	1280×720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920×1080@50Hz	28.125	50.00
	1920×1080@60Hz	67.500	60.00
	1920×1080@120Hz	135.000	120.00
QHD	2560×1440@100Hz	88.860	60.00
	2560×1440@60Hz	151.000	100.000
	2560×1440@120Hz	183.0	120
	2560×1440@144Hz	222	144
QHD (DisplayPort)	2560×1440@165Hz	247.665	165
	2560×1440@200Hz	304.000	200
	2560×1440@240Hz	364.802	240
	2560×1440@260Hz	382.201	260.001
IBM REŽIMY			
DOS	720×400@70Hz	31.469	70
MAC REŽIMY			
VGA	640×480@67Hz	35	67
SVGA	832×624@75Hz	49.725	75
XGA	1024×768@75Hz	60.241	75

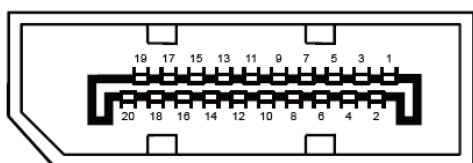
Poznámka: Podle standardu VESA může při výpočtu obnovovací frekvence (frekvence polí) různých operačních systémů a grafických karet dojít k odchylce (+/-1 Hz). Pro zlepšení kompatibility byla nominální obnovovací frekvence tohoto produktu zaokrouhlena. Prosím, řiďte se skutečným produktem.

Přiřazení pinů



19pinový kabel pro barevný displej

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Zemnění
2.	TMDS Data 2 – stínění	10.	TMDS Hodiny +	18.	+5V Napájení
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Hodiny – stínění	19.	Detekce horkého připojení
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Hodiny-		
5.	TMDS Data 1 – stínění	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervováno (N.C. na zařízení)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 – stínění	16.	SDA		



20pinový kabel pro barevný displej

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekce horkého připojení
9	ML_Lane 1 (p)	19	Návrat DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkce Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybaven funkcemi VESA DDC2B podle standardu VESA DDC. Umožňuje monitoru informovat hostitelský systém o své identitě a v závislosti na úrovni použitého DDC komunikovat další informace o svých zobrazovacích schopnostech.

DDC2B je obousměrný datový kanál založený na protokolu I2C. Hostitelský systém může požadovat informace EDID přes kanál DDC2B.

