

AOC GAMING



Ε γ χ ε ι ρ ί δ ι ο χ ρ ή σ τ η

Q27G4ZR

AOC GAMING MONITOR

Ασφάλεια	1
Εθνικές Συμβάσεις	1
Τροφοδοσία	2
Εγκατάσταση	3
Καθαρισμός	4
Άλλο	5
Ρύθμιση	6
Περιεχόμενα στο κουτί	6
Συναρμολόγηση βάσης και στήριξης	7
Ρύθμιση γωνίας θέασης	8
Σύνδεση της οθόνης	9
Τοποθέτηση στον τοίχο	10
Λειτουργία Adaptive-Sync	11
HDR	12
Ρύθμιση	13
Συντομεύσεις	13
Ρυθμίσεις OSD	14
Ρύθμιση Παιχνιδιού	15
Εικόνα	17
Ρυθμίσεις	20
Ήχος	21
Ρυθμίσεις OSD	22
Πληροφορίες	23
Δείκτης LED	24
Αντιμετώπιση προβλημάτων	25
Προδιαγραφή	26
Γενική Προδιαγραφή	26
Πολιτική Ελαττωμάτων Εικονοστοιχείων Πάνελ Οθονών AOC	27
Προκαθορισμένες Λειτουργίες Οθόνης	30
Αναθέσεις Ακίδων	31
Plug and Play	32

Ασφάλεια

Εθνικές Συμβάσεις

Οι ακόλουθες υποενότητες περιγράφουν τις εθνικές συμβάσεις που χρησιμοποιούνται σε αυτό το έγγραφο.

Σημειώσεις, Προφυλάξεις και Προειδοποιήσεις

Σε όλο τον παρόντα οδηγό, μπλοκ κειμένου μπορεί να συνοδεύονται από εικονίδιο και να εκτυπώνονται με έντονη ή πλάγια γραφή. Αυτά τα μπλοκ αποτελούν σημειώσεις, προφυλάξεις και προειδοποιήσεις, και χρησιμοποιούνται ως εξής:



ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Μια ΣΗΜΕΙΩΣΗ υποδεικνύει σημαντικές πληροφορίες που σας βοηθούν να αξιοποιήσετε καλύτερα το σύστημα υπολογιστή σας.




ΠΡΟΦΥΛΑΞΗ: Μια ΠΡΟΦΥΛΑΞΗ υποδεικνύει πιθανή ζημιά στο υλικό ή απώλεια δεδομένων και σας καθοδηγεί πώς να αποφύγετε το πρόβλημα.





ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ: Μια ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ υποδεικνύει πιθανότητα σωματικής βλάβης και σας καθοδηγεί πώς να αποφύγετε το πρόβλημα.


Ορισμένες προειδοποιήσεις ενδέχεται να εμφανίζονται σε εναλλακτικές μορφές και να μην συνοδεύονται από εικονίδιο. Σε τέτοιες περιπτώσεις, η συγκεκριμένη παρουσίαση της προειδοποίησης επιβάλλεται από την αρμόδια ρυθμιστική αρχή.


Τροφοδοσία


 Η οθόνη πρέπει να λειτουργεί αποκλειστικά με τον τύπο πηγής τροφοδοσίας που αναγράφεται στην ετικέτα. Εάν δεν είστε βέβαιοι για τον τύπο τροφοδοσίας που παρέχεται στην οικία σας, συμβουλευτείτε τον πωλητή ή την τοπική εταιρεία ηλεκτρισμού.

 Η οθόνη είναι εξοπλισμένη με βύσμα τριών ακίδων με γείωση, δηλαδή βύσμα με τρίτη ακίδα (γείωση). Αυτό το βύσμα ταιριάζει αποκλειστικά σε πρίζα με γείωση ως μέτρο ασφαλείας. Εάν η πρίζα σας δεν υποστηρίζει το φιν με τρεις αγωγούς, ζητήστε από ηλεκτρολόγο να εγκαταστήσει την κατάλληλη πρίζα ή χρησιμοποιήστε αντάπτορα για να γειώσετε τη συσκευή με ασφάλεια. Μην παρακάμψετε τον σκοπό ασφαλείας του γειωμένου φιν.

 Αποσυνδέστε τη μονάδα κατά τη διάρκεια καταιγίδας ή όταν δεν πρόκειται να χρησιμοποιηθεί για μεγάλα χρονικά διαστήματα. Αυτό θα προστατεύσει την οθόνη από ζημιές λόγω υπερτάσεων ρεύματος.

 Μην υπερφορτώνετε πολύπριζα και καλώδια επέκτασης. Η υπερφόρτωση μπορεί να προκαλέσει πυρκαγιά ή ηλεκτροπληξία.

 Για να εξασφαλιστεί ικανοποιητική λειτουργία, χρησιμοποιήστε την οθόνη μόνο με υπολογιστές πιστοποιημένους από UL που διαθέτουν κατάλληλα διαμορφωμένες υποδοχές με σήμανση μεταξύ 100-240V AC, ελάχιστο 5A.

 Η πρίζα τοίχου πρέπει να εγκατασταθεί κοντά στον εξοπλισμό και να είναι εύκολα προσβάσιμη.

Εγκατάσταση

! Μην τοποθετείτε την οθόνη σε ασταθές καρότσι, βάση, τρίποδο, βραχίονα ή τραπέζι. Εάν η οθόνη πέσει, μπορεί να τραυματίσει άτομο και να προκαλέσει σοβαρές ζημιές σε αυτό το προϊόν. Χρησιμοποιήστε μόνο καρότσι, βάση, τρίποδο, βραχίονα ή τραπέζι που συνιστά ο κατασκευαστής ή πωλείται με αυτό το προϊόν. Ακολουθήστε τις οδηγίες του κατασκευαστή. Ακολουθήστε τις οδηγίες κατά την εγκατάσταση του προϊόντος και χρησιμοποιήστε τα εξαρτήματα στήριξης που συνιστώνται από τον κατασκευαστή. Ο συνδυασμός προϊόντος και καροτσιού πρέπει να μετακινείται με προσοχή.

! Μην εισάγετε ποτέ αντικείμενο στην υποδοχή του περιβλήματος της οθόνης. Μπορεί να προκληθεί ζημιά στα κυκλώματα, προκαλώντας πυρκαγιά ή ηλεκτροπληξία. Μην χύνετε ποτέ υγρά πάνω στην οθόνη.

! Μην τοποθετείτε το εμπρόσθιο μέρος του προϊόντος στο πάτωμα.

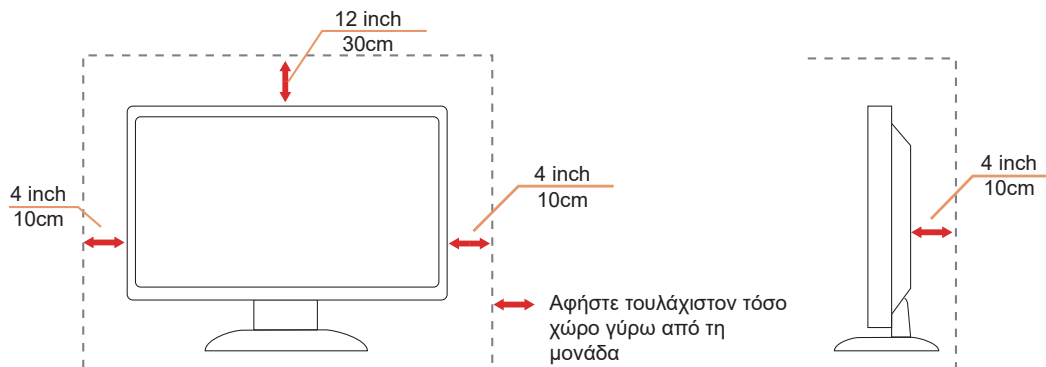
! Εάν τοποθετήσετε την οθόνη σε τοίχο ή ράφι, χρησιμοποιήστε κιτ στήριξης εγκεκριμένο από τον κατασκευαστή και ακολουθήστε τις οδηγίες του κιτ.

! Αφήστε κάποιο χώρο γύρω από την οθόνη όπως φαίνεται παρακάτω. Σε αντίθετη περίπτωση, η κυκλοφορία του αέρα μπορεί να είναι ανεπαρκής, με αποτέλεσμα η υπερθέρμανση να προκαλέσει πυρκαγιά ή ζημιά στην οθόνη.


! Για να αποφύγετε πιθανή ζημιά, όπως το ξεφλούδισμα πάνελ από το περίγραμμα οθόνης, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν κλίνει προς τα κάτω περισσότερο από -5 μοίρες. Εάν ξεπεραστεί η μέγιστη γωνία κλίσης προς τα κάτω των -5 μοιρών, η ζημιά στην οθόνη δεν καλύπτεται από την εγγύηση.


Δείτε παρακάτω τις συνιστώμενες περιοχές αερισμού γύρω από την οθόνη όταν η οθόνη είναι εγκατεστημένη στον τοίχο ή στη βάση:

Εγκατεστημένο με βάση



Καθαρισμός


 Καθαρίζετε τακτικά το περίβλημα με ένα μαλακό πανί, ελαφρώς βρεγμένο με νερό.

 Κατά τον καθαρισμό, χρησιμοποιήστε ένα μαλακό βαμβακερό ή μικροϊνών πανί. Το πανί πρέπει να είναι νωπό και σχεδόν στεγνό.
Μην επιτρέπετε την είσοδο υγρού στο περίβλημα.



 Αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας πριν από τον καθαρισμό του προϊόντος.


Άλλο


 Εάν το προϊόν εκπέμπει περίεργη οσμή, ήχο ή καπνό, αποσυνδέστε ΑΜΕΣΩΣ το φως τροφοδοσίας και επικοινωνήστε με το Κέντρο Εξυπηρέτησης.

 Βεβαιωθείτε ότι οι οπές αερισμού δεν φράσσονται από τραπέζι ή κουρτίνα.

 Μην εκθέτετε την οθόνη LCD σε έντονες δονήσεις ή ισχυρές κρούσεις κατά τη λειτουργία.

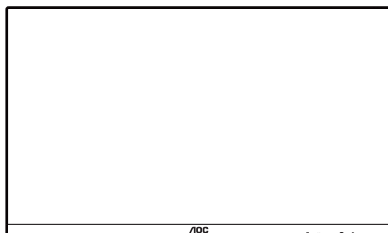
 Μην χτυπάτε ή ρίχνετε την οθόνη κατά τη λειτουργία ή τη μεταφορά.

 Τα καλώδια τροφοδοσίας πρέπει να είναι εγκεκριμένα για ασφάλεια. Για τη Γερμανία, πρέπει να είναι H03VV-F, 3G, 0.75 mm² ή καλύτερο.
Για άλλες χώρες, να χρησιμοποιούνται οι κατάλληλοι τύποι ανάλογα.

 Η υπερβολική ένταση ήχου από ακουστικά μπορεί να προκαλέσει απώλεια ακοής. Η ρύθμιση του ισοσταθμιστή στο μέγιστο αυξάνει την τάση εξόδου των ακουστικών και των ακουστικών κεφαλής, και συνεπώς το επίπεδο ηχητικής πίεσης.

Ρύθμιση

Περιεχόμενα στο κουτί



Monitor

*



Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



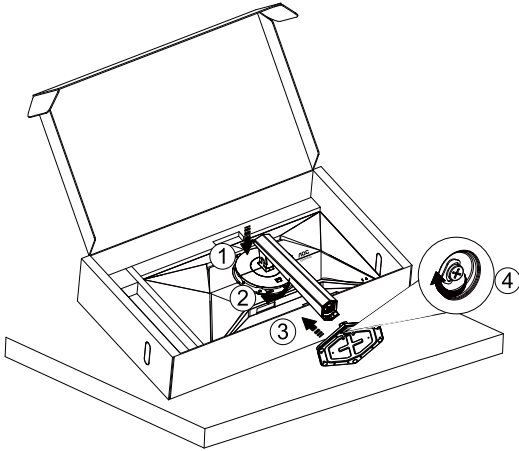
DisplayPort Cable

* Δεν παρέχονται όλα τα καλώδια σήματος για όλες τις χώρες και περιοχές. Παρακαλείστε να επικοινωνήσετε με τον τοπικό αντιπρόσωπο ή το υποκατάστημα της AOC για επιβεβαίωση.

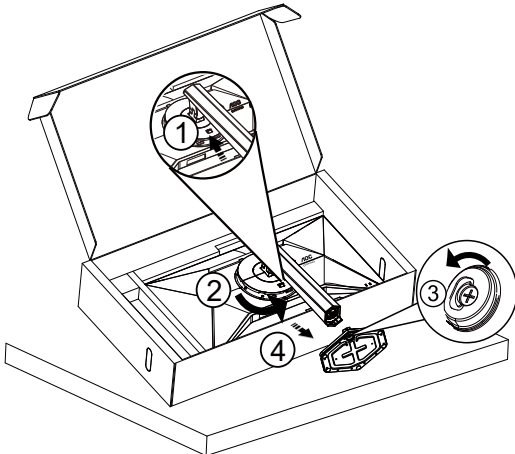
Συναρμολόγηση βάσης και στήριξης

Παρακαλείστε να συναρμολογήσετε ή να αφαιρέσετε τη βάση ακολουθώντας τα παρακάτω βήματα.

Συναρμολόγηση:



Αφαίρεση:

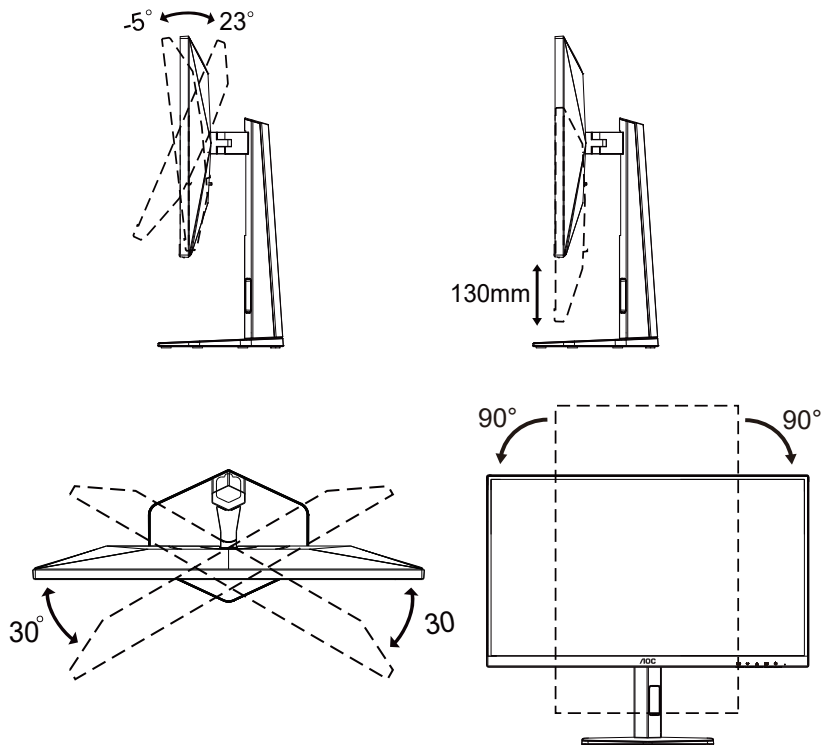


ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Ο σχεδιασμός της οθόνης ενδέχεται να διαφέρει από αυτόν που απεικονίζεται.

Ρύθμιση γωνίας θέασης

Για την καλύτερη εμπειρία θέασης, συνιστάται ο χρήστης να βεβαιωθεί ότι μπορεί να βλέπει ολόκληρο το πρόσωπό του στην οθόνη και στη συνέχεια να ρυθμίσει τη γωνία της οθόνης σύμφωνα με τις προσωπικές προτιμήσεις. Κρατήστε τη βάση ώστε να μην ανατραπεί η οθόνη κατά την αλλαγή της γωνίας.

Μπορείτε να ρυθμίσετε την οθόνη ως εξής:



ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

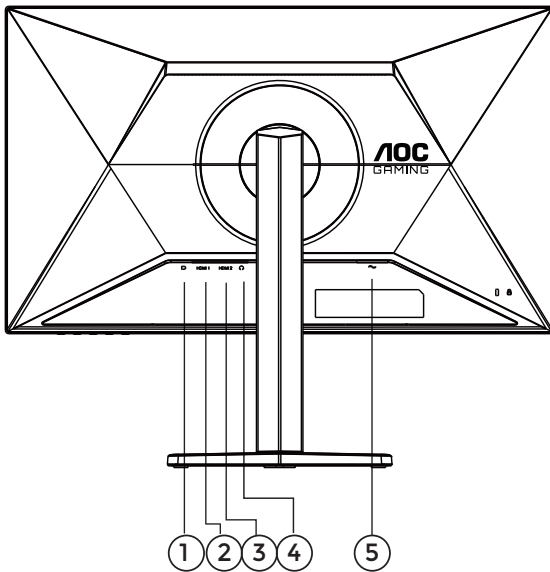
Μην αγγίζετε την οθόνη LCD κατά την αλλαγή της γωνίας. Η επαφή με την οθόνη LCD μπορεί να προκαλέσει ζημιά.

Προειδοποίηση

- Για να αποφύγετε πιθανή ζημιά στην οθόνη, όπως το ξεφλούδισμα πάνελ, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν κλίνει προς τα κάτω περισσότερο από -5° .
- Μην πιέζετε την οθόνη κατά τη ρύθμιση της γωνίας της. Κρατήστε μόνο το περίγραμμα οθόνης.

Σύνδεση της οθόνης

Συνδέσεις καλωδίων στο πίσω μέρος της οθόνης και του υπολογιστή:



1. DisplayPort
2. HDMI1
3. HDMI2
4. Ακουστικά
5. Τροφοδοσία

Σύνδεση με υπολογιστή

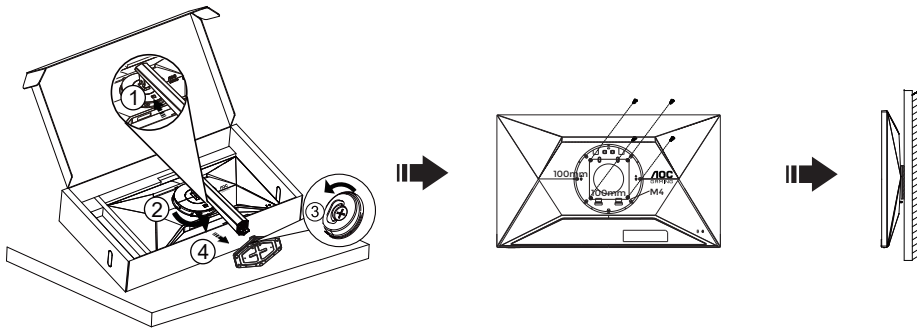
1. Συνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας στο πίσω μέρος της οθόνης με ασφάλεια.
2. Απενεργοποιήστε τον υπολογιστή σας και αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας του.
3. Συνδέστε το καλώδιο σήματος οθόνης στον βίντεο σύνδεσμο στο πίσω μέρος του υπολογιστή σας.
4. Συνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας του υπολογιστή και της οθόνης σε μια κοινή πρίζα.
5. Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή και την οθόνη σας.

Εάν η οθόνη εμφανίζει εικόνα, η εγκατάσταση έχει ολοκληρωθεί. Εάν δεν εμφανίζει εικόνα, παρακαλούμε ανατρέξτε στην Αντιμετώπιση προβλημάτων.

Για την προστασία του εξοπλισμού, απενεργοποιείτε πάντα τον υπολογιστή και την οθόνη LCD πριν από τη σύνδεση.

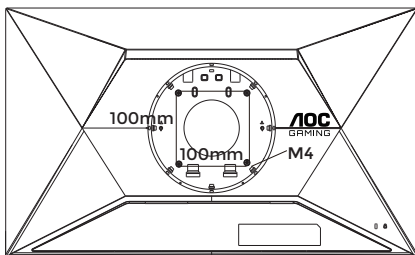
Τοποθέτηση στον τοίχο

Προετοιμασία για Εγκατάσταση Προαιρετικού Βραχίονα Τοποθέτησης σε Τοίχο.

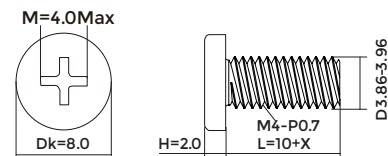


Η οθόνη αυτή μπορεί να προσαρτηθεί σε βραχίονα τοποθέτησης σε τοίχο που αγοράζεται ξεχωριστά. Αποσυνδέστε την τροφοδοσία πριν από αυτή τη διαδικασία. Ακολουθήστε τα παρακάτω βήματα:

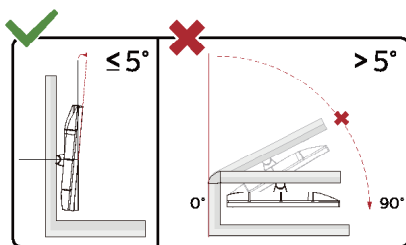
1. Αφαιρέστε τη βάση.
2. Ακολουθήστε τις οδηγίες του κατασκευαστή για τη συναρμολόγηση του βραχίονα τοποθέτησης σε τοίχο.
3. Τοποθετήστε τον βραχίονα τοποθέτησης στην πίσω πλευρά της οθόνης. Ευθυγραμμίστε τις οπές του βραχίονα με τις οπές στην πίσω πλευρά της οθόνης.
4. Εισάγετε τις 4 βίδες στις οπές και σφίξτε τις.
5. Επανασυνδέστε τα καλώδια. Ανατρέξτε στο εγχειρίδιο χρήσης που συνοδεύει τον προαιρετικό βραχίονα τοποθέτησης για οδηγίες στερέωσης στον τοίχο.



Προδιαγραφές βιδών επίτοιχης τοποθέτησης: M4*(10+X)mm (X=Πάχος βραχίονα επίτοιχης τοποθέτησης)



Σημείωση: Οι οπές βιδών τοποθέτησης VESA δεν είναι διαθέσιμες για όλα τα μοντέλα. Παρακαλείσθε να ελέγξετε με τον αντιπρόσωπο ή το επίσημο τμήμα της AOC. Επικοινωνήστε πάντα με τον κατασκευαστή για την εγκατάσταση σε τοίχο.



* Ο σχεδιασμός της οθόνης ενδέχεται να διαφέρει από τις απεικονίσεις.

ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ:

1. Για να αποφύγετε πιθανή ζημιά στην οθόνη, όπως το ξεφλούδισμα πάνελ, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν κλίνει προς τα κάτω περισσότερο από -5°.
2. Μην πιέζετε την οθόνη κατά τη ρύθμιση της γωνίας της. Κρατήστε μόνο το περίγραμμα οθόνης.

Λειτουργία Adaptive-Sync

1. Η λειτουργία Adaptive-Sync λειτουργεί με DisplayPort/HDMI.
2. Συμβατή Κάρτα Γραφικών: Η συνιστώμενη λίστα παρατίθεται παρακάτω και μπορεί επίσης να ελεγχθεί στην ιστοσελίδα www.AMD.com.

Κάρτες Γραφικών

- Σειρά Radeon™ RX Vega
- Σειρά Radeon™ RX 500
- Σειρά Radeon™ RX 400
- Σειρά Radeon™ R9/R7 300 (εκτός R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Σειρά Radeon™ R9 Nano
- Σειρά Radeon™ R9 Fury
- Σειρά Radeon™ R9/R7 200 (εκτός R9 270/X, R9 280/X)

Επεξεργαστές

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

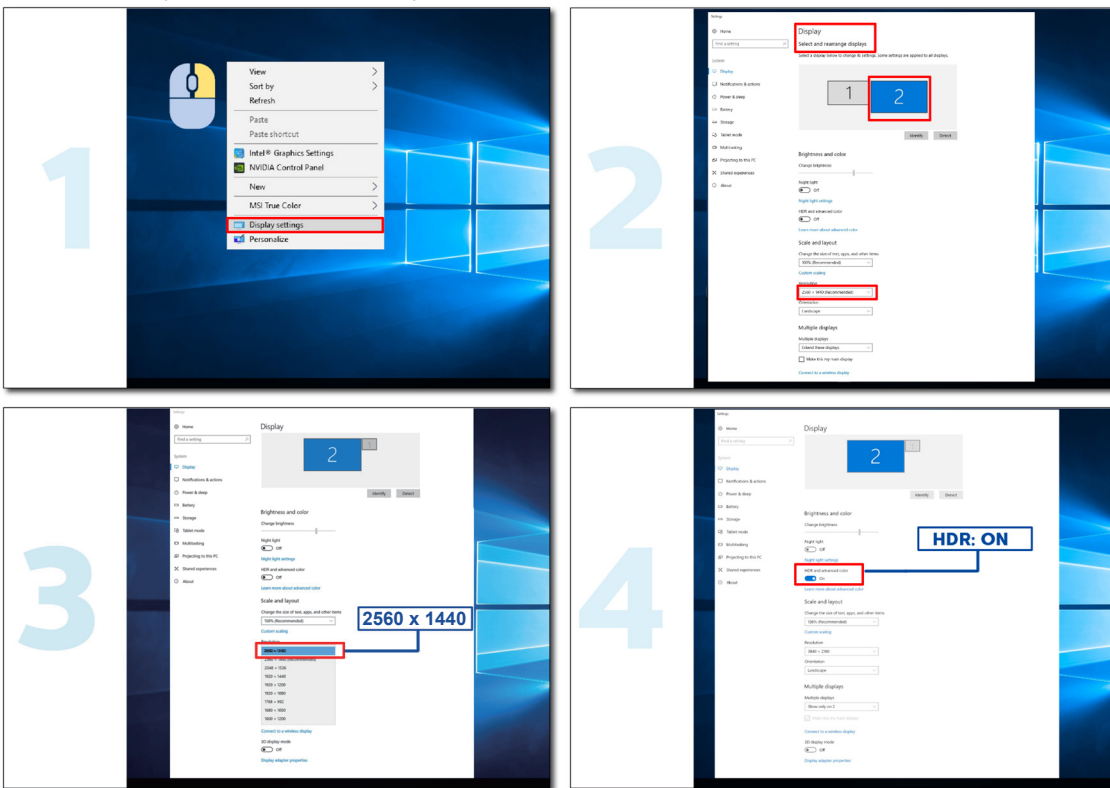
HDR

Είναι συμβατό με σήματα εισόδου σε μορφή HDR10.

Η οθόνη μπορεί να ενεργοποιήσει αυτόματα τη λειτουργία HDR εάν ο αναπαραγωγέας και το περιεχόμενο είναι συμβατά. Παρακαλείσθε να επικοινωνήσετε με τον κατασκευαστή της συσκευής και τον πάροχο περιεχομένου για πληροφορίες σχετικά με τη συμβατότητα της συσκευής και του περιεχομένου σας. Επιλέξτε “OFF” για τη λειτουργία HDR όταν δεν απαιτείται η αυτόματη ενεργοποίηση.

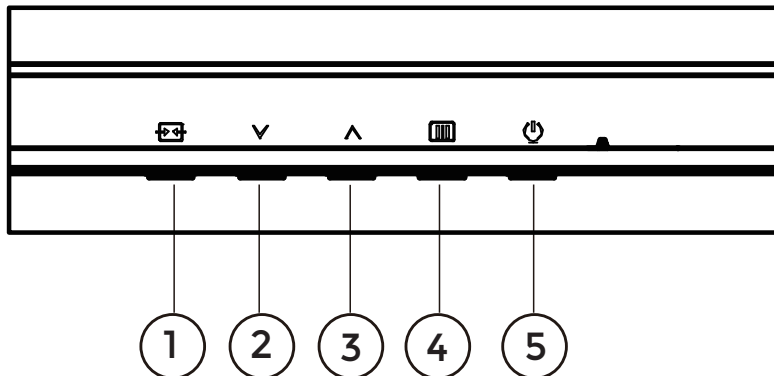
Σημείωση:

1. Δεν απαιτείται ειδική ρύθμιση για τη διεπαφή DisplayPort/HDMI σε εκδόσεις WIN10 παλαιότερες της V1703.
2. Διαθέσιμη είναι μόνο η διεπαφή HDMI και η διεπαφή DisplayPort δεν λειτουργεί στην έκδοση WIN10 V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz προτείνεται μόνο για Blu-ray Player, Xbox και PlayStation.
4. Ρύθμιση οθόνης:
 - α. Η ανάλυση οθόνης έχει οριστεί σε 2560*1440 και το HDR έχει προεπιλεγεί σε ON.
 - β. Μετά την είσοδο σε μια εφαρμογή, το καλύτερο αποτέλεσμα HDR επιτυγχάνεται όταν η ανάλυση αλλάξει σε 2560*1440 (εφόσον είναι διαθέσιμη).



Ρύθμιση

Συντομεύσεις



1	Πηγή/Έξοδος
2	Λειτουργία Gaming
3	Σημείο Ρύθμισης
4	Μενού/Επιβεβαίωση
5	Τροφοδοσία

Μενού/Επιβεβαίωση

Πατήστε για να εμφανιστεί το OSD ή να επιβεβαιώσετε την επιλογή.

Τροφοδοσία

Πατήστε το κουμπί Τροφοδοσίας για να ενεργοποιήσετε την οθόνη.

Σημείο Ρύθμισης

Όταν δεν υπάρχει OSD, πατήστε το κουμπί Σημείο Ρύθμισης για να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε το Σημείο Ρύθμισης.

Λειτουργία Gaming

Όταν δεν υπάρχει OSD, πατήστε “∨” το πλήκτρο για να ανοίξετε τη λειτουργία Λειτουργία Gaming, στη συνέχεια πατήστε “∨” ή “∧” το πλήκτρο για να επιλέξετε τη λειτουργία Λειτουργία Gaming (Πρότυπο, FPS, RTS, Αγώνες, Gamer 1, Gamer 2 ή Gamer 3) βάσει των διαφορετικών τύπων παιχνιδιών.

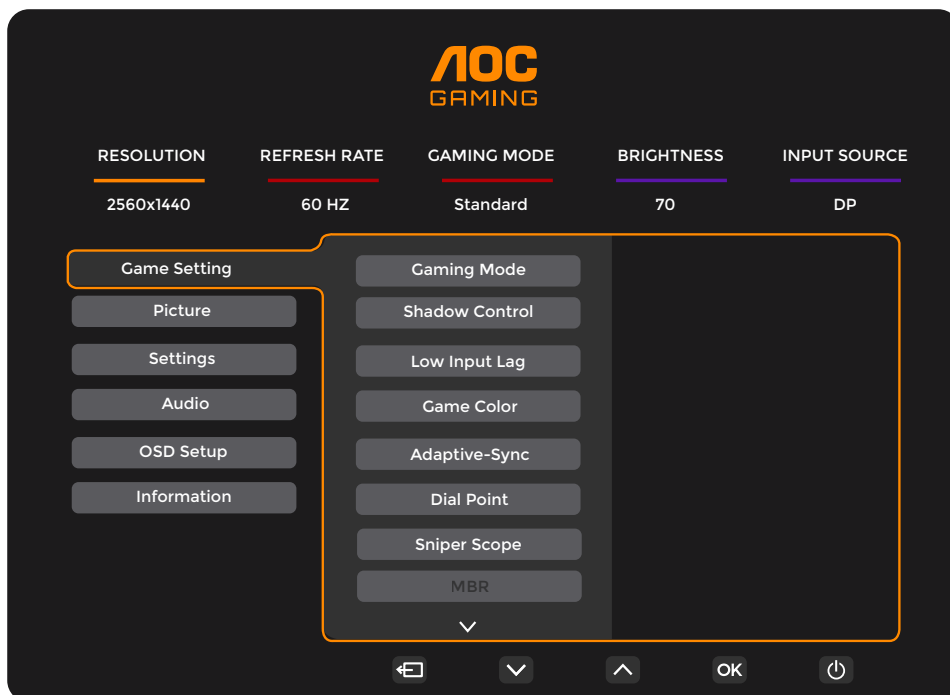
Πηγή/Έξοδος














Όταν το OSD είναι κλειστό, πατώντας το κουμπί Πηγή/Έξοδος ενεργοποιείται η λειτουργία συντόμευσης Πηγής.

Όταν το μενού OSD είναι ενεργό, αυτό το κουμπί λειτουργεί ως πλήκτρο εξόδου (για έξοδο από το μενού OSD).

Ρυθμίσεις OSD

Βασικές και απλές οδηγίες για τα πλήκτρα ελέγχου.

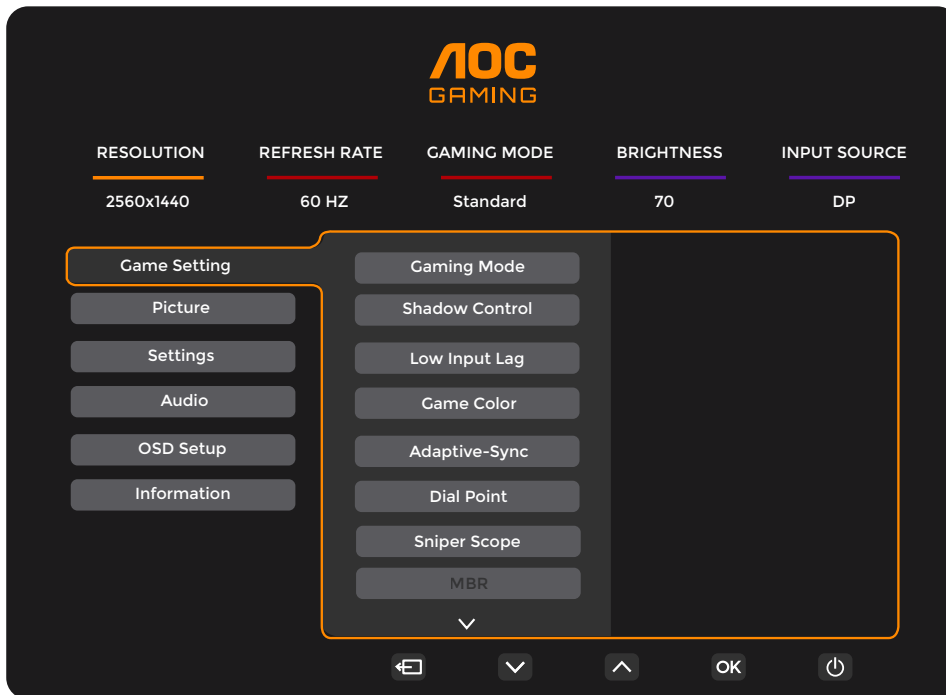


- 1). Πατήστε το  κουμπί MENU για να ενεργοποιήσετε το παράθυρο OSD.
- 2). Πατήστε  για να περιηγηθείτε στις λειτουργίες. Μόλις επισημανθεί η επιθυμητή λειτουργία, πατήστε το  κουμπί MENU / OK για να την ενεργοποιήσετε, πατήστε  για να περιηγηθείτε στις υπολειτουργίες του μενού. Μόλις επισημανθεί η επιθυμητή υπολειτουργία, πατήστε  κουμπί MENU / OK για να την ενεργοποιήσετε.
- 3). Πατήστε  ή  για να αλλάξετε τις ρυθμίσεις της επιλεγμένης λειτουργίας. Πατήστε  /  για έξοδο. Εάν θέλετε να ρυθμίσετε κάποια άλλη λειτουργία, επαναλάβετε τα βήματα 2-3.
- 4). Λειτουργία Κλειδώματος OSD: Για να κλειδώσετε το OSD, πατήστε και κρατήστε πατημένο το  κουμπί MENU ενώ η οθόνη είναι απενεργοποιημένη και στη συνέχεια πατήστε  το κουμπί τροφοδοσίας για να ενεργοποιήσετε την οθόνη. Για να ξεκλειδώσετε το OSD, πατήστε και κρατήστε πατημένο το  κουμπί MENU ενώ η οθόνη είναι απενεργοποιημένη και στη συνέχεια πατήστε  κουμπί τροφοδοσίας για να ενεργοποιήσετε την οθόνη.

Σημειώσεις:

- 1). Εάν το προϊόν διαθέτει μόνο μία είσοδο σήματος, το στοιχείο «Επιλογή Εισόδου» δεν μπορεί να ρυθμιστεί.
- 2). Εάν η ανάλυση του εισερχόμενου σήματος είναι η εγγενής ανάλυση ή Adaptive-Sync, τότε το στοιχείο «Αναλογία Εικόνας» είναι άκυρο.

Ρύθμιση Παιχνιδιού



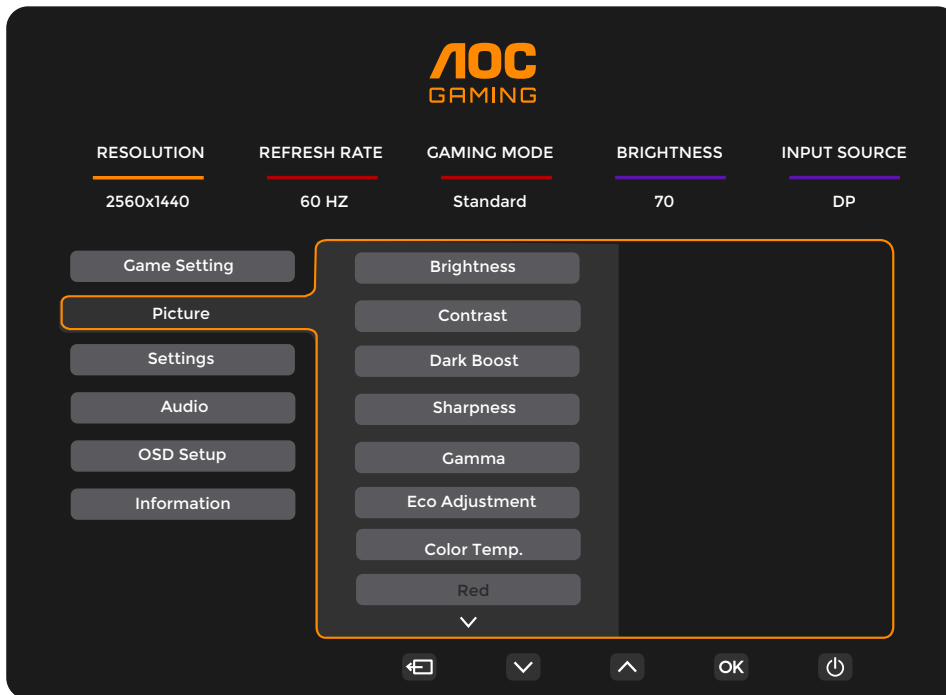
Λειτουργία Gaming	Πρότυπο	Βελτιώστε την αναγνωσιμότητα για κατάλληλα διαδικτυακά και κινητά παιχνίδια.
	FPS	Για παιχνίδια FPS (First Person Shooters). Βελτιώνει το επίπεδο του μαύρου σε σκοτεινό θέμα.
	RTS	Για παιχνίδια RTS (Real Time Strategy). Βελτιώνει την ποιότητα της εικόνας.
	Racing	Για παιχνίδια Racing, παρέχει τον ταχύτερο χρόνο απόκρισης και υψηλό κορεσμό χρωμάτων.
	Gamer 1	Οι ρυθμίσεις προτίμησης του χρήστη αποθηκεύονται ως Gamer 1.
	Gamer 2	Οι ρυθμίσεις προτίμησης του χρήστη αποθηκεύονται ως Gamer 2.
	Παίκτης 3	Οι ρυθμίσεις προτίμησης χρήστη αποθηκεύτηκαν ως Παίκτης 3.
Έλεγχος Σκιάς	0-20	Η προεπιλεγμένη τιμή του Ελέγχου Σκιάς είναι 0, στη συνέχεια ο τελικός χρήστης μπορεί να ρυθμίσει από 0 έως 20 για αύξηση της καθαρότητας της εικόνας. Εάν η εικόνα είναι πολύ σκοτεινή για να διακρίνονται καθαρά οι λεπτομέρειες, ρυθμίστε από 0 έως 20 για πιο καθαρή εικόνα.
Χαμηλή Καθυστέρηση Εισόδου	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Απενεργοποιήστε το πλαίσιο καρέ για μείωση της καθυστέρησης εισόδου. Σημείωση: Η λειτουργία Χαμηλής Καθυστέρησης Εισόδου μπορεί να ρυθμιστεί όταν ο ρυθμός ανανέωσης είναι $\leq 200\text{Hz}$.
Χρώμα Παιχνιδιού	0 ~ 20	Το Χρώμα Παιχνιδιού παρέχει επίπεδα από 0 έως 20 για ρύθμιση του κορεσμού, ώστε να επιτευχθεί καλύτερη εικόνα.
Adaptive-Sync	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Απενεργοποίηση ή Ενεργοποίηση του Adaptive-Sync. Υπενθύμιση λειτουργίας Adaptive-Sync: Όταν η λειτουργία Adaptive-Sync είναι ενεργοποιημένη, μπορεί να εμφανιστούν αναλαμπές σε ορισμένα περιβάλλοντα παιχνιδιών.
Σημείο Ρύθμισης	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση / Δυναμικό	Η λειτουργία "Dial Point" τοποθετεί έναν δείκτη στόχευσης στο κέντρο της οθόνης για να βοηθήσει τους παίκτες να παίξουν παιχνίδια Πρώτου Προσώπου (FPS) με ακριβή και ακριβή στόχευση.
Σκοπευτικό Sniper	Απενεργοποίηση / 1.0 / 1.5 / 2.0	Μεγεθύνετε τοπικά για να διευκολύνετε το στόχευση κατά τη βολή.

MBR	0 ~ 20	Συγχρονισμός MBR (Μείωση Θολώματος Κίνησης) παρέχει 0-20 επίπεδα ρυθμίσεων για τη μείωση του θολώματος κίνησης. Σημείωση: Η λειτουργία MBR μπορεί να ρυθμιστεί όταν ο Adaptive-Sync είναι απενεργοποιημένος και ο ρυθμός ανανέωσης είναι $\geq 75\text{Hz}$.
Συγχρονισμός MBR	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Απενεργοποιήστε ή ενεργοποιήστε το Συγχρονισμό MBR (Αφαίρεση Θολώματος Κίνησης). Σημείωση: Η λειτουργία MBR μπορεί να ρυθμιστεί όταν ο Adaptive-Sync είναι ενεργοποιημένος, ο ρυθμός ανανέωσης είναι $\geq 75\text{Hz}$ και το σήμα εισόδου έχει μεταβλητή συχνότητα.
Overdrive	Κανονικό	Ρυθμίστε τον χρόνο απόκρισης. Σημείωση:
	Γρήγορο	1. Εάν ο χρήστης ρυθμίσει το OverDrive στο «Ταχύτερο», η εμφανιζόμενη εικόνα ενδέχεται να είναι θολή. Οι χρήστες μπορούν να ρυθμίσουν το επίπεδο OverDrive ή να το απενεργοποιήσουν σύμφωνα με τις προτιμήσεις τους.
	Πιο γρήγορο	2. Η λειτουργία «Extreme» είναι προαιρετική όταν ο Adaptive-Sync είναι απενεργοποιημένος και ο ρυθμός ανανέωσης είναι $\geq 75\text{Hz}$.
	Ακραίο	3. Η φωτεινότητα της οθόνης θα μειωθεί όταν η λειτουργία «Extreme» είναι ενεργοποιημένη.
Μετρητής Καρέ	Απενεργοποίηση / Δεξιά-επάνω / Δεξιά-κάτω / Αριστερά-επάνω / Αριστερά-κάτω	Εμφάνιση της συχνότητας V στην επιλεγμένη γωνία.
Υπερκύκλωση	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Απενεργοποιήστε ή ενεργοποιήστε την Υπερκύκλωση.

Σημείωση:

- 1). Όταν η «Λειτουργία HDR» κάτω από «Εικόνα» είναι ενεργοποιημένη, τα στοιχεία «Έλεγχος Σκιάς» και «Χρώμα Παιχνιδιού» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 2). Όταν το «HDR» κάτω από «Εικόνα» έχει οριστεί σε «DisplayHDR», τα στοιχεία «Λειτουργία Gaming», «Έλεγχος Σκιάς», «Χρώμα Παιχνιδιού», «MBR» και «Συγχρονισμός MBR» δεν μπορούν να ρυθμιστούν. Το «Ακραίο» κάτω από «Overdrive» δεν είναι διαθέσιμο.
Όταν το «HDR» κάτω από «Εικόνα» έχει οριστεί σε «HDR Picture», «HDR Movie» ή «HDR Game», τα στοιχεία «Λειτουργία Gaming», «Χρώμα Παιχνιδιού», «MBR» και «Συγχρονισμός MBR» δεν μπορούν να ρυθμιστούν. Το «Ακραίο» κάτω από «Overdrive» δεν είναι διαθέσιμο.
- 3). Όταν ο «Χρωματικός Χώρος» κάτω από «Εικόνα» έχει οριστεί σε «sRGB» ή «DCI-P3», τα στοιχεία «Έλεγχος Σκιάς», «Χρώμα Παιχνιδιού», «MBR» και «Συγχρονισμός MBR» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.

Εικόνα



Φωτεινότητα	0-100	Ρύθμιση Οπίσθιου Φωτισμού.
Αντίθεση	0-100	Αντίθεση από Ψηφιακό Καταχωρητή.
Ενίσχυση Σκοτεινών Περιοχών	Απενεργοποίηση / Επίπεδο 1 / Επίπεδο 2 / Επίπεδο 3	Ενισχύστε τις λεπτομέρειες της οθόνης σε σκοτεινές ή φωτεινές περιοχές για να ρυθμίσετε τη φωτεινότητα στις φωτεινές περιοχές και να διασφαλίσετε ότι δεν υπάρχει υπερκορεσμός.
Οξύτητα	0-100	Ρυθμίστε την Οξύτητα.
Γάμμα	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Ρυθμίστε το Γάμμα.
Ρύθμιση Οικονομίας	Πρότυπο	Λειτουργία Πρότυπο.
	Κείμενο	Λειτουργία Κειμένου.
	Διαδίκτυο	Λειτουργία Διαδικτύου.
	Παιχνίδι	Λειτουργία Παιχνιδιού.
	Ταινία	Λειτουργία Ταινίας.
	Αθλητικά	Λειτουργία Αθλητικών.
	Ανάγνωση	Λειτουργία Ανάγνωσης.
Θερμοκρασία Χρώματος.	Ζεστή	Ζεστή Θερμοκρασία Χρώματος.
	Κανονική	Κανονική Θερμοκρασία Χρώματος.
	Ψυχρή	Ψυχρή Θερμοκρασία Χρώματος.
	Χρήστης	Επαναφορά Θερμοκρασίας Χρώματος.
Κόκκινο	0-100	Ενίσχυση κόκκινου από ψηφιακό καταχωρητή.
Πράσινο	0-100	Ενίσχυση πράσινου από ψηφιακό καταχωρητή.
Μπλε	0-100	Ενίσχυση μπλε από ψηφιακό καταχωρητή.

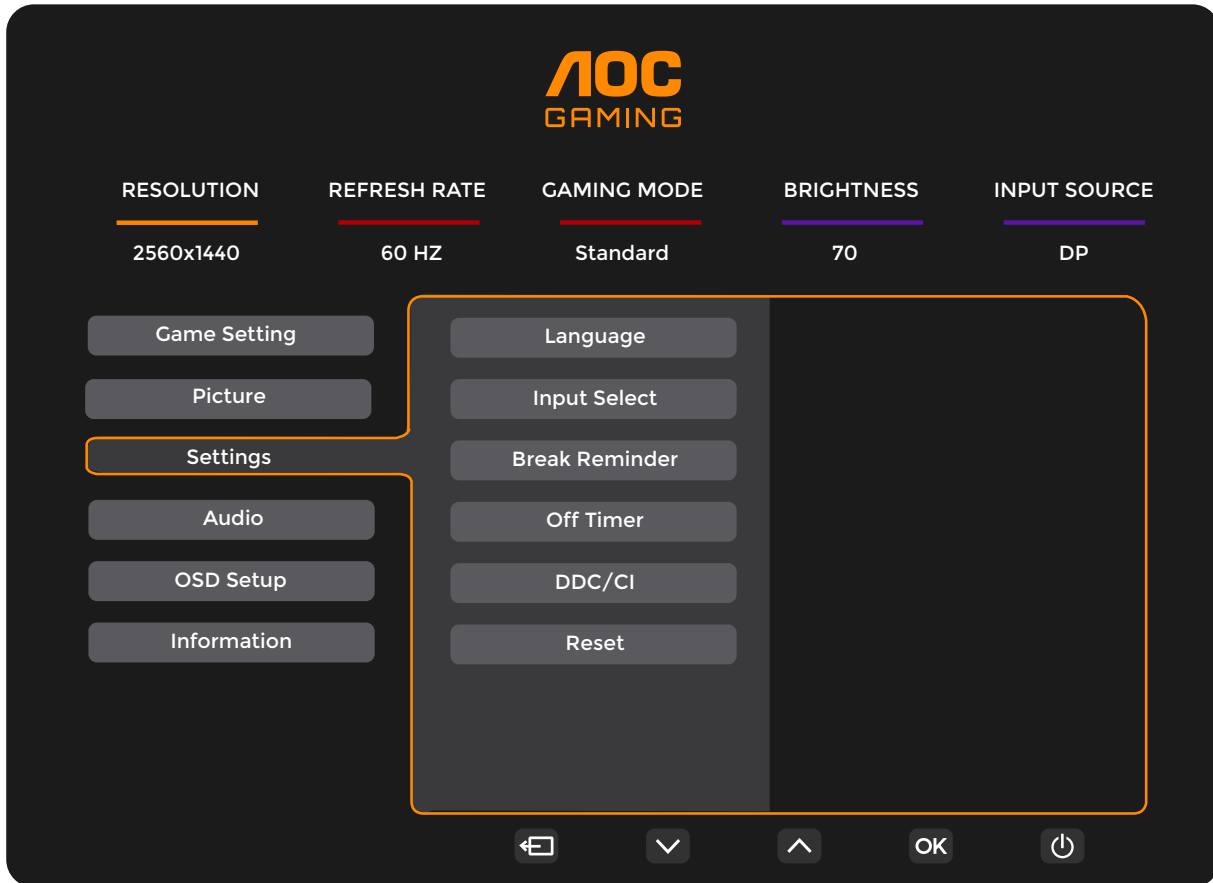
Κορεσμός R	0-100	Ρυθμίστε τον κορεσμό R.
Κορεσμός G	0-100	Ρυθμίστε τον κορεσμό G.
Κορεσμός B	0-100	Ρυθμίστε τον κορεσμό B.
Κορεσμός C	0-100	Ρυθμίστε τον κορεσμό C.
Κορεσμός M	0-100	Ρυθμίστε τον κορεσμό M.
Κορεσμός Y	0-100	Ρυθμίστε τον κορεσμό Y.
Απόχρωση R	0-100	Ρυθμίστε την απόχρωση R.
G.Hue	0-100	Ρυθμίστε το G.Hue.
B.Hue	0-100	Ρυθμίστε το B.Hue.
C.Hue	0-100	Ρυθμίστε το C.Hue.
M.Hue	0-100	Ρυθμίστε το M.Hue.
Y.Hue	0-100	Ρυθμίστε το Y.Hue.
HDR	Απενεργοποιημένο	Ορίστε το προφίλ Λειτουργίας HDR σύμφωνα με τις απαιτήσεις χρήσης σας. Σημείωση: Όταν ανιχνεύεται Λειτουργία HDR, η επιλογή HDR εμφανίζεται για ρύθμιση.
	DisplayHDR	
	Εικόνα Λειτουργίας HDR	
	Ταινία Λειτουργίας HDR	
	Παιχνίδι Λειτουργίας HDR	
Λειτουργία HDR	Απενεργοποιημένο	Βελτιστοποιημένο για το χρώμα και την αντίθεση της εικόνας, προσομοιώνοντας το εφέ HDR. Σημείωση: Όταν δεν ανιχνεύεται HDR, εμφανίζεται η επιλογή Λειτουργία HDR για ρύθμιση.
	Εικόνα Λειτουργίας HDR	
	Ταινία Λειτουργίας HDR	
	Παιχνίδι Λειτουργίας HDR	
DCR	Απενεργοποιημένο	Απενεργοποιήστε τη δυναμική αναλογία αντίθεσης.
	Ενεργό	Ενεργοποιήστε τη δυναμική αναλογία αντίθεσης.
Χρωματικός Χώρος	Εγγενές πάνελ	Πάνελ με Πρότυπο χρωματικό χώρο.
	sRGB	Χρωματικός Χώρος sRGB.
	DCI-P3	Χρωματικός Χώρος DCI-P3.
Λειτουργία LowBlue	Απενεργοποιημένο	Μειώστε το μπλε φως ελέγχοντας τη θερμοκρασία χρώματος.
	Πολυμέσα	
	Διαδίκτυο	
	Γραφείο	
	Ανάγνωση	

Αναλογία Εικόνας	Πλήρης / Αναλογία / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21.5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Επιλέξτε την αναλογία εικόνας για την οθόνη.
---------------------	---	--

Σημείωση:

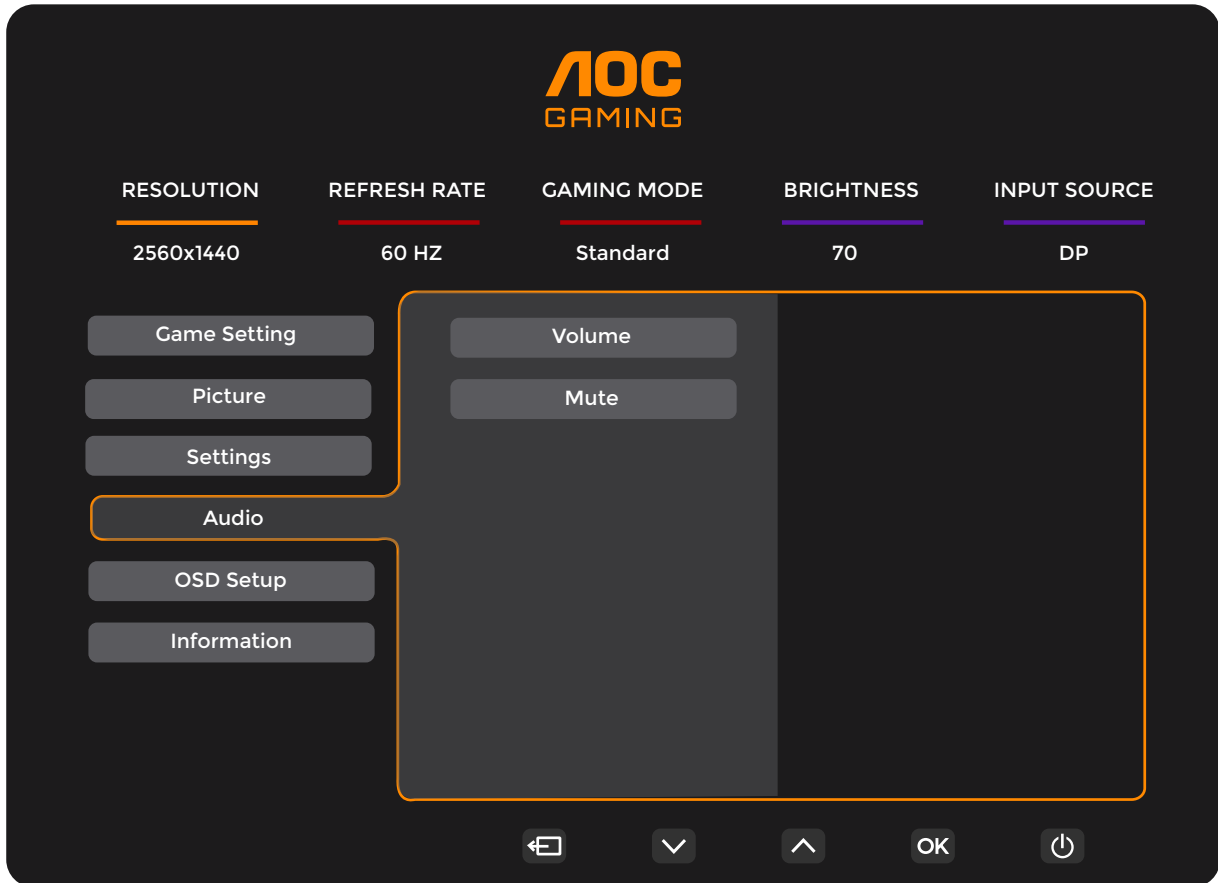
- 1). Όταν η "Λειτουργία HDR" είναι ενεργοποιημένη, τα στοιχεία "Αντίθεση", "Ενίσχυση Σκοτεινών", "Γάμμα", "Προσαρμογή Οικολογίας", "Θερμοκρασία Χρώματος", "Χρωματικός Χώρος" και "Λειτουργία Χαμηλού Μπλε" δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 2). Όταν το "HDR" έχει οριστεί σε "DisplayHDR", όλα τα στοιχεία κάτω από το "Εικόνα", εκτός από το "HDR" και την "Οξύτητα", δεν μπορούν να ρυθμιστούν. Όταν το "HDR" έχει οριστεί σε "HDR Picture", "HDR Movie" ή "HDR Game", τα στοιχεία "Γάμμα", "Προσαρμογή Οικολογίας", "Θερμοκρασία Χρώματος", "Κορεσμός/Απόχρωση 6-Άξονα", "DCR", "Χρωματικός Χώρος" και "Λειτουργία Χαμηλού Μπλε" δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 3). Όταν ο "Χρωματικός Χώρος" έχει οριστεί σε "sRGB" ή "DCI-P3", τα στοιχεία "Αντίθεση", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Color Temp.", "6-Axis Color Saturation/Hue", "Λειτουργία HDR" και "Λειτουργία LowBlue" δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 4). Όταν το "Eco Adjustment" έχει οριστεί σε "Reading", τα στοιχεία "Αντίθεση", "Dark Boost", "Color Temp.", "6-Axis Color Saturation/Hue", "DCR", "Χρωματικός Χώρος" και "Λειτουργία LowBlue" δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 5). Όταν η "Λειτουργία Gaming" στο "Game Setting" έχει οριστεί σε μη "Πρότυπη" λειτουργία, τα στοιχεία "Eco Adjustment", "6-Axis Color Saturation/Hue", "Λειτουργία HDR" και "Χρωματικός Χώρος" δεν μπορούν να ρυθμιστούν.

Ρυθμίσεις



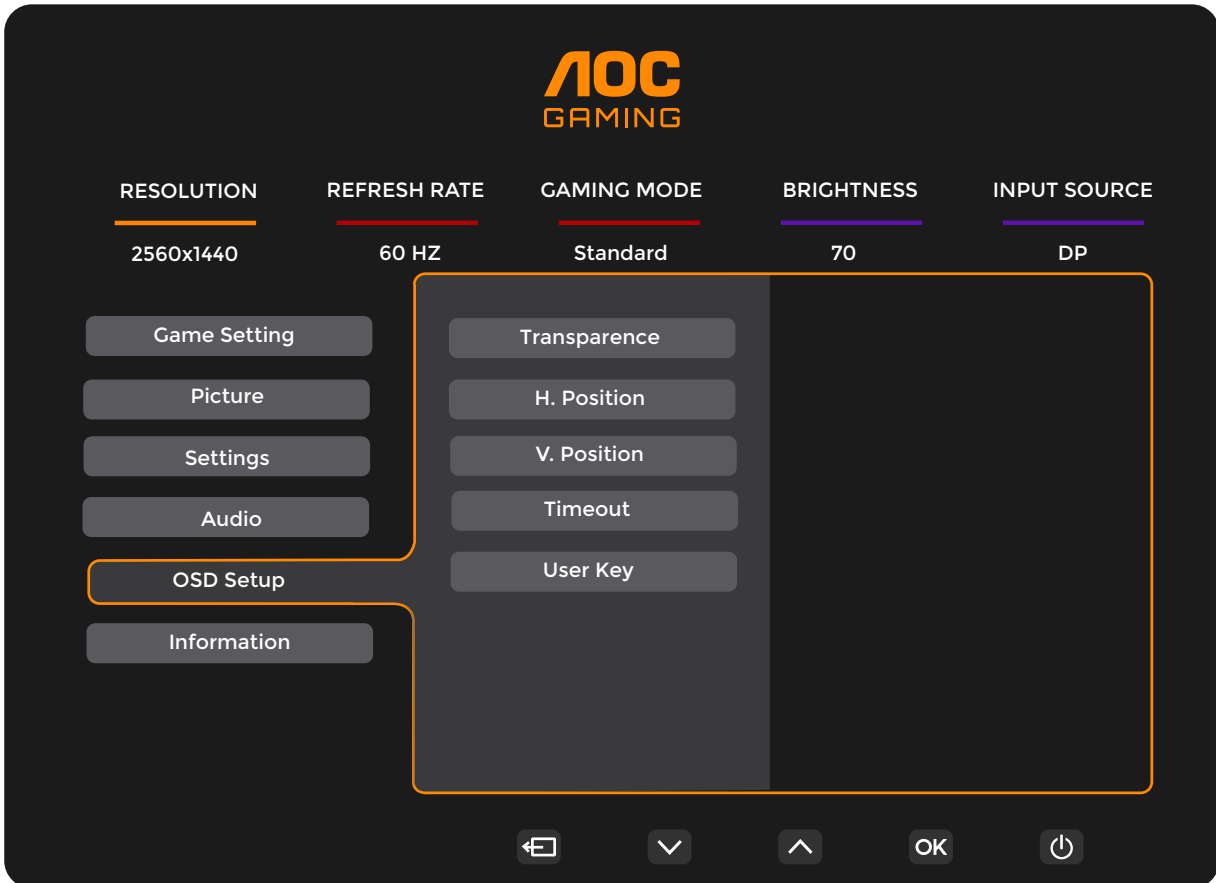
Γλώσσα		Επιλέξτε τη γλώσσα του OSD.
Επιλογή Εισόδου	Αυτόματη / HDMI1 / HDMI2 / DP	Επιλέξτε την πηγή σήματος εισόδου.
Υπενθύμιση Διαλείμματος	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Υπενθύμιση διαλείμματος εάν ο χρήστης εργάζεται συνεχώς για περισσότερη από 1 ώρα.
Χρονόμετρο Απενεργοποίησης	0-24 ώρες	Επιλέξτε χρόνο απενεργοποίησης DC.
DDC/CI	Όχι / Ναι	Ενεργοποιήστε/Απενεργοποιήστε την υποστήριξη DDC/CI.
Επαναφορά	Όχι / Ναι	Επαναφέρετε το μενού στις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις.

Ήχος



Ένταση	0-100	Ρύθμιση έντασης.
Σίγαση	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Σίγαση της έντασης.

Ρυθμίσεις OSD



Διαφάνεια	0-100	Ρυθμίστε τη διαφάνεια του OSD.
Οριζόντια Θέση	0-100	Ρυθμίστε την οριζόντια θέση του OSD.
Κάθετη Θέση	0-100	Ρυθμίστε την κάθετη θέση του OSD.
Χρονικό Όριο	5-120	Ρυθμίστε το χρονικό όριο του OSD.
Πλήκτρο Χρήστη	Λειτουργία Gaming / Στόχος Σκοπευτή / Μετρητής Καρέ	Ορισμός Χρήστη "V" Μενού συντόμευσης πλήκτρων.

Πληροφορίες

AOC GAMING

RESOLUTION: 2560x1440
REFRESH RATE: 60 HZ
GAMING MODE: Standard
BRIGHTNESS: 70
INPUT SOURCE: DP

Game Setting
Picture
Settings
Audio
OSD Setup
Information

Model Name: Q27G4ZR
Resolution: 2560(H)x1440(V)/60HZ
HDR: SDR
Sync: Adaptive-Sync
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation: [Back] [Down] [Up] [OK] [Power]

Δείκτης LED

Κατάσταση	Χρώμα LED
Λειτουργία Πλήρους Ισχύος	Λευκό
Λειτουργία ενεργοποίησης-απενεργοποίησης	Πορτοκαλί

Αντιμετώπιση προβλημάτων

Πρόβλημα & Ερώτηση	Πιθανές λύσεις
<p>Η ένδειξη LED τροφοδοσίας δεν ανάβει</p>	<p>Βεβαιωθείτε ότι το κουμπί τροφοδοσίας είναι ενεργοποιημένο και το καλώδιο τροφοδοσίας είναι σωστά συνδεδεμένο σε γειωμένη πρίζα και στην οθόνη.</p>
<p>Δεν εμφανίζεται εικόνα στην οθόνη</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Είναι το καλώδιο τροφοδοσίας σωστά συνδεδεμένο; Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου τροφοδοσίας και την παροχή ρεύματος. • Είναι το καλώδιο βίντεο σωστά συνδεδεμένο; (Συνδεδεμένο με καλώδιο HDMI) Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου HDMI. (Συνδεδεμένο με καλώδιο DisplayPort) Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου DisplayPort. * Η είσοδος HDMI/DisplayPort δεν είναι διαθέσιμη σε κάθε μοντέλο. • Εάν η τροφοδοσία είναι ενεργή, επανεκκινήστε τον υπολογιστή για να εμφανιστεί η αρχική οθόνη (η οθόνη σύνδεσης). Εάν εμφανιστεί η αρχική οθόνη (η οθόνη σύνδεσης), εκκινήστε τον υπολογιστή σε κατάλληλη λειτουργία (λειτουργία ασφαλείας για Windows 7/8/10) και στη συνέχεια αλλάξτε τη συχνότητα της κάρτας βίντεο. (Ανατρέξτε στην ενότητα Ρύθμιση της βέλτιστης ανάλυσης) Εάν δεν εμφανιστεί η αρχική οθόνη (η οθόνη σύνδεσης), επικοινωνήστε με το Κέντρο Εξυπηρέτησης ή τον αντιπρόσωπό σας. • Μπορείτε να δείτε “Μη υποστηριζόμενη είσοδος” στην οθόνη; Μπορεί να εμφανιστεί αυτό το μήνυμα όταν το σήμα από την κάρτα βίντεο υπερβαίνει τη μέγιστη ανάλυση και συχνότητα που η οθόνη μπορεί να διαχειριστεί σωστά. Ρυθμίστε τη μέγιστη ανάλυση και συχνότητα που η οθόνη μπορεί να υποστηρίξει. • Βεβαιωθείτε ότι οι οδηγοί (drivers) της οθόνης AOC είναι εγκατεστημένοι.
<p>Η εικόνα είναι θολή και εμφανίζει φαινόμενο σκιάς (ghosting).</p>	<p>Ρυθμίστε τις ρυθμίσεις Αντίθεσης και Φωτεινότητας. Πατήστε το πλήκτρο συντόμευσης (AUTO) για αυτόματη ρύθμιση. Βεβαιωθείτε ότι δεν χρησιμοποιείτε καλώδιο επέκτασης ή διακόπτη. Συνιστάται να συνδέετε την οθόνη απευθείας στην έξοδο της κάρτας βίντεο στο πίσω μέρος.</p>
<p>Η εικόνα αναπηδά, τρεμοπαίζει ή εμφανίζεται κυματιστό μοτίβο.</p>	<p>Μετακινήστε τις ηλεκτρικές συσκευές που ενδέχεται να προκαλέσουν ηλεκτρικές παρεμβολές όσο το δυνατόν πιο μακριά από την οθόνη. Χρησιμοποιήστε τον μέγιστο ρυθμό ανανέωσης που υποστηρίζει η οθόνη σας στην επιλεγμένη ανάλυση.</p>
<p>Η οθόνη έχει κολλήσει σε κατάσταση ενεργής απενεργοποίησης (Active Off-Mode).”</p>	<p>Ο διακόπτης τροφοδοσίας του υπολογιστή πρέπει να βρίσκεται στη θέση ON. Η κάρτα βίντεο του υπολογιστή πρέπει να είναι στερεωμένη σωστά στη θέση της. Βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο βίντεο της οθόνης είναι σωστά συνδεδεμένο στον υπολογιστή. Επιθεωρήστε το καλώδιο βίντεο της οθόνης και βεβαιωθείτε ότι κανένας ακροδέκτης δεν είναι λυγισμένος. Βεβαιωθείτε ότι ο υπολογιστής σας λειτουργεί πατώντας το πλήκτρο CAPS LOCK στο πληκτρολόγιο ενώ παρατηρείτε το LED του CAPS LOCK. Το LED πρέπει να ανάψει ή να σβήσει μετά το πάτημα του πλήκτρου CAPS LOCK.</p>
<p>Λείπει ένα από τα βασικά χρώματα (ΚΟΚΚΙΝΟ, ΠΡΑΣΙΝΟ ή ΜΠΛΕ).</p>	<p>Επιθεωρήστε το καλώδιο βίντεο της οθόνης και βεβαιωθείτε ότι κανένας ακροδέκτης δεν έχει υποστεί ζημιά. Βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο βίντεο της οθόνης είναι σωστά συνδεδεμένο στον υπολογιστή.</p>
<p>Η εικόνα στην οθόνη δεν είναι κεντραρισμένη ή δεν έχει το σωστό μέγεθος.</p>	<p>Ρυθμίστε την οριζόντια (H-Position) και κατακόρυφη (V-Position) θέση ή πατήστε το πλήκτρο συντόμευσης (AUTO).</p>
<p>Η εικόνα παρουσιάζει χρωματικά ελαττώματα (το λευκό δεν φαίνεται λευκό).</p>	<p>Ρυθμίστε το χρώμα RGB ή επιλέξτε την επιθυμητή θερμοκρασία χρώματος.</p>
<p>Οριζόντιες ή κατακόρυφες παρεμβολές στην οθόνη.</p>	<p>Χρησιμοποιήστε τη λειτουργία τερματισμού των Windows 7/8/10/11 για να ρυθμίσετε το CLOCK και το FOCUS. Πατήστε το πλήκτρο συντόμευσης (AUTO) για αυτόματη ρύθμιση.</p>
<p>Κανονισμοί & Υπηρεσίες</p>	<p>Παρακαλούμε ανατρέξτε στις Πληροφορίες Κανονισμών & Υπηρεσιών που βρίσκονται στο εγχειρίδιο CD ή στην ιστοσελίδα www.aoc.com (για να βρείτε το μοντέλο που αγοράσατε στη χώρα σας και τις Πληροφορίες Κανονισμών & Υπηρεσιών στη σελίδα Υποστήριξης).</p>

Προδιαγραφή

Γενική Προδιαγραφή

Πίνακας	Όνομα μοντέλου	Q27G4ZR		
	Σύστημα οδήγησης	TFT Έγχρωμη Οθόνη LCD		
	Ορατό Μέγεθος Εικόνας	68,5 εκ. διαγώνια		
	Βήμα εικονοστοιχείου	0,2331 mm (O) x 0,2331 mm (K)		
	Βίντεο	Διασύνδεση HDMI & Διασύνδεση DisplayPort		
	Χρώμα οθόνης	16,7 εκατ.		
Άλλα	Οριζόντια περιοχή σάρωσης	30k~230kHz (HDMI) 30k~400kHz (DisplayPort)		
	Οριζόντια περιοχή σάρωσης (Μέγιστο)	596,736 mm		
	Κατακόρυφο εύρος σάρωσης	48~144 Hz (HDMI) 48~260 Hz (DisplayPort)		
	Κατακόρυφο μέγεθος σάρωσης (Μέγιστο)	335,664 mm		
	Βέλτιστη προρυθμισμένη ανάλυση	2560x1440@60Hz		
	Μέγιστη ανάλυση	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@260Hz ^[1] (DisplayPort)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Πηγή τροφοδοσίας	100-240V~ 50/60Hz 1,5A		
	Κατανάλωση ισχύος	Τυπική (προεπιλεγμένη φωτεινότητα και αντίθεση)		30W
		Μέγ. (φωτεινότητα = 100, αντίθεση = 100)		≤70W
		Λειτουργία Αναμονής		≤0,3W
	Αποβολή Θερμότητας	Κανονική Λειτουργία		102,39 BTU/ώρα (τυπ.)
		Ύπνος (λειτουργία αναμονής)		<1,02 BTU/ώρα
Λειτουργία Απενεργοποίησης			<1,02 BTU/ώρα	
Λειτουργία Απενεργοποίησης (διακόπτης AC)			0 BTU/ώρα	
Φυσικά Χαρακτηριστικά	Τύπος Συνδέσμου	HDMIx2/DisplayPort/Εξοδος ακουστικών		
	Τύπος Καλωδίου Σήματος	Αποσπώμενο		
	Ενσωματωμένο Ηχείο	2Wx2		
Περιβαλλοντικό	Θερμοκρασία	Λειτουργίας	0°C~40°C	
		Μη Λειτουργίας	-25°C~55°C	
	Υγρασία	Λειτουργίας	10%~85% (χωρίς συμπύκνωση)	
		Μη Λειτουργίας	5%~93% (χωρίς συμπύκνωση)	
	Ύψος	Λειτουργίας	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		Μη Λειτουργίας	0m~12192m (0ft~40000ft)	

Σημείωση:

[1]Η υπερχρονισμός επιτυγχάνεται όταν η ανάλυση είναι 2560x1440@260Hz. Εάν παρουσιαστεί οποιοδήποτε σφάλμα οθόνης κατά τον υπερχρονισμό, ρυθμίστε τον ρυθμό ανανέωσης στα 240Hz.

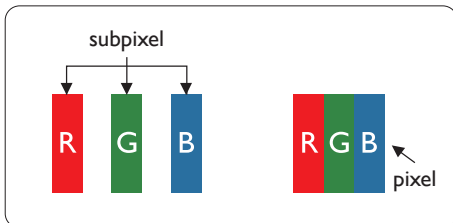


Πολιτική Ελαττωμάτων Εικονοστοιχείων Πάνελ Οθονών ΑΟC

Η ΑΟC επιδιώκει να παρέχει προϊόντα υψηλής ποιότητας. Χρησιμοποιούμε μερικές από τις πιο προηγμένες διαδικασίες κατασκευής της βιομηχανίας και εφαρμόζουμε αυστηρό ποιοτικό έλεγχο. Ωστόσο, τα ελαττώματα σε εικονοστοιχεία ή υποεικονοστοιχεία στα πάνελ των οθονών είναι μερικές φορές αναπόφευκτα.

Κανένας κατασκευαστής δεν μπορεί να εγγυηθεί ότι όλα τα πάνελ θα είναι απαλλαγμένα από ελαττώματα εικονοστοιχείων, αλλά η ΑΟC εγγυάται ότι οποιαδήποτε οθόνη με μη αποδεκτό αριθμό ελαττωμάτων θα επισκευαστεί ή θα αντικατασταθεί εντός της εγγύησης. Αυτή η ειδοποίηση εξηγεί τους διαφορετικούς τύπους ελαττωμάτων εικονοστοιχείων και ορίζει τα αποδεκτά επίπεδα ελαττωμάτων για κάθε τύπο. Για να πληροί τις προϋποθέσεις για επισκευή ή αντικατάσταση εντός εγγύησης, ο αριθμός των ελαττωμάτων εικονοστοιχείων σε ένα πάνελ οθόνης πρέπει να υπερβαίνει αυτά τα αποδεκτά επίπεδα. Για παράδειγμα, δεν επιτρέπεται να υπάρχουν περισσότερα από 0,0004% υποεικονοστοιχεία με ελαττώματα σε μια οθόνη.

Επιπλέον, η ΑΟC θέτει ακόμη υψηλότερα πρότυπα ποιότητας για ορισμένους τύπους ή συνδυασμούς ελαττωμάτων pixel που είναι πιο εμφανή από άλλους. Αυτή η πολιτική ισχύει παγκοσμίως.



Pixels και Υπο-pixels

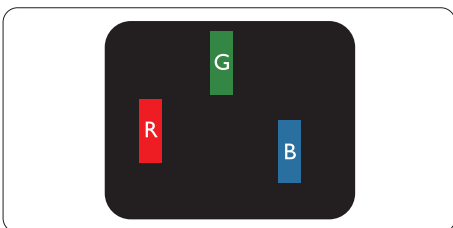
Ένα pixel, ή στοιχείο εικόνας, αποτελείται από τρία υπο-pixels στα βασικά χρώματα κόκκινο, πράσινο και μπλε. Πολλά pixels μαζί σχηματίζουν μια εικόνα. Όταν όλα τα υπο-pixels ενός pixel φωτίζονται, τα τρία χρωματιστά υπο-pixels εμφανίζονται μαζί ως ένα ενιαίο λευκό pixel. Όταν όλα είναι σκοτεινά, τα τρία χρωματιστά υπο-pixels εμφανίζονται μαζί ως ένα ενιαίο μαύρο pixel. Άλλοι συνδυασμοί φωτισμένων και σκοτεινών υπο-pixels εμφανίζονται ως μεμονωμένα pixels άλλων χρωμάτων.

Τύποι Ελαττωμάτων Pixel

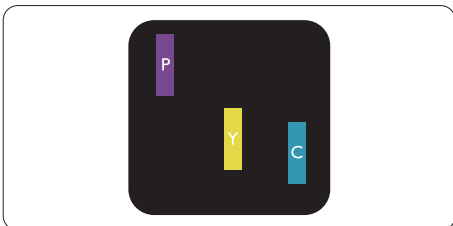
Τα ελαττώματα pixel και υπο-pixel εμφανίζονται στην οθόνη με διάφορους τρόπους. Υπάρχουν δύο κατηγορίες ελαττωμάτων pixel και διάφοροι τύποι ελαττωμάτων υπο-pixel σε κάθε κατηγορία.

Ελαττώματα Φωτεινών Σημείων

Τα ελαττώματα φωτεινών σημείων εμφανίζονται ως pixels ή υπο-pixels που είναι πάντα αναμμένα ή 'ενεργά'. Δηλαδή, ένα φωτεινό σημείο είναι ένα υπο-pixel που ξεχωρίζει στην οθόνη όταν η οθόνη εμφανίζει σκοτεινό μοτίβο. Υπάρχουν οι τύποι ελαττωμάτων φωτεινών σημείων.



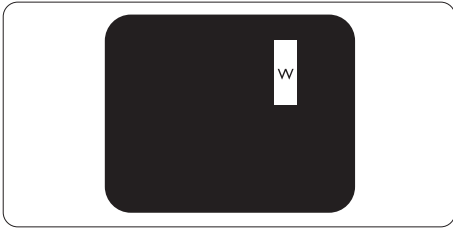
Ένα αναμμένο υποπίξελ κόκκινου, πράσινου ή μπλε.



Δύο γειτονικά αναμμένα υποπίξελ:

- Κόκκινο + Μπλε = Μωβ
- Κόκκινο + Πράσινο = Κίτρινο

- Πράσινο + Μπλε = Κυανό (Ανοιχτό Μπλε)



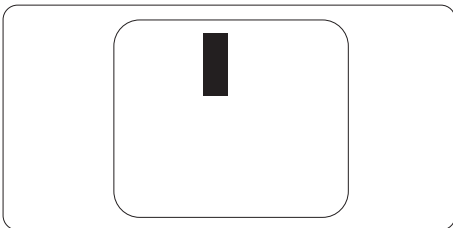
Τρία γειτονικά αναμμένα υποπίξελ (ένα λευκό πίξελ).

Σημείωση

Μια κόκκινη ή μπλε φωτεινή κουκκίδα πρέπει να είναι πάνω από 50% φωτεινότερη από τις γειτονικές κουκκίδες, ενώ μια πράσινη φωτεινή κουκκίδα πρέπει να είναι 30% φωτεινότερη από τις γειτονικές κουκκίδες.

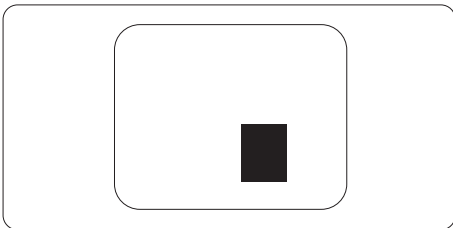
Ελαττώματα μαύρης κουκκίδας

Τα ελαττώματα μαύρης κουκκίδας εμφανίζονται ως πίξελ ή υποπίξελ που είναι πάντα σκοτεινά ή 'εκτός λειτουργίας'. Δηλαδή, μια σκοτεινή κουκκίδα είναι ένα υποπίξελ που ξεχωρίζει στην οθόνη όταν η οθόνη εμφανίζει φωτεινό μοτίβο. Αυτοί είναι οι τύποι ελαττωμάτων μαύρης κουκκίδας.



Εγγύτητα ελαττωμάτων πίξελ

Επειδή τα ελαττώματα πίξελ και υποπίξελ του ίδιου τύπου που βρίσκονται κοντά το ένα στο άλλο μπορεί να είναι πιο εμφανή, η AOC καθορίζει επίσης ανοχές για την εγγύτητα των ελαττωμάτων πίξελ.



Ανοχές Ελαττωμάτων Εικονοστοιχείων

Για να πληροί τις προϋποθέσεις για επισκευή ή αντικατάσταση λόγω ελαττωμάτων εικονοστοιχείων κατά τη διάρκεια της περιόδου εγγύησης, το πάνελ οθόνης σε οθόνη AOC πρέπει να παρουσιάζει ελαττώματα εικονοστοιχείων ή υποεικονοστοιχείων που υπερβαίνουν τις ανοχές που αναφέρονται στο διαδικτυακό εγχειρίδιο.

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΦΩΤΕΙΝΩΝ ΣΗΜΕΙΩΝ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
1 αναμμένο υποπίξελ	2
2 γειτονικά αναμμένα υποπίξελ	1
3 γειτονικά αναμμένα υποπίξελ (ένα λευκό πίξελ)	0
Απόσταση μεταξύ δύο ελαττωμάτων φωτεινών σημείων*	≥15mm
Συνολικά ελαττώματα φωτεινών σημείων όλων των τύπων	2
ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΜΑΥΡΩΝ ΣΗΜΕΙΩΝ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
1 σκοτεινό υποπίξελ	5 ή λιγότερα
2 γειτονικά σκοτεινά υποπίξελ	2 ή λιγότερα
3 γειτονικά σκοτεινά υποπίξελ	≤0
Απόσταση μεταξύ δύο ελαττωμάτων μαύρης κουκκίδας*	≥15mm
Συνολικά ελαττώματα μαύρης κουκκίδας όλων των τύπων	5 ή λιγότερα
ΣΥΝΟΛΙΚΑ ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΚΟΥΚΚΙΔΑΣ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ

Συνολικά ελαττώματα φωτεινής ή μαύρης κουκκίδας όλων των τύπων	5 ή λιγότερα
--	--------------

Σημείωση

*: 1 ή 2 γειτονικά ελαττώματα υποεικονοστοιχείων = 1 ελάττωμα κουκκίδας.

Προκαθορισμένες Λειτουργίες Οθόνης

ΠΡΟΤΥΠΟ	ΑΝΑΛΥΣΗ (±1Hz)	ΟΡΙΖΟΝΤΙΑ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ (KHz)	ΚΑΘΕΤΗ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD	2560x1440@100Hz	88.860	60.00
	2560x1440@60Hz	151.000	100.000
	2560x1440@120Hz	183.0	120
	2560x1440@144Hz	222	144
QHD (DisplayPort)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@200Hz	304.000	200
	2560x1440@240Hz	364.802	240
	2560x1440@260Hz	382.201	260.001
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

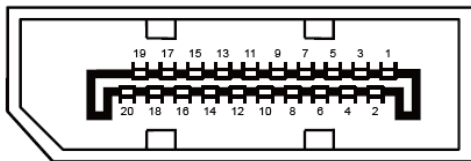
Σημείωση: Σύμφωνα με το Πρότυπο VESA, ενδέχεται να υπάρχει σφάλμα (+/-1Hz) κατά τον υπολογισμό του ρυθμού ανανέωσης (συχνότητα πεδίου) σε διάφορα λειτουργικά συστήματα και κάρτες γραφικών. Για τη βελτίωση της συμβατότητας, ο ονομαστικός ρυθμός ανανέωσης αυτού του προϊόντος έχει στρογγυλοποιηθεί. Παρακαλείσθε να ανατρέξετε στο πραγματικό προϊόν.

Αναθέσεις Ακίδων



Καλώδιο Σήματος Έγχρωμης Οθόνης 19 Ακίδων

Αριθμός Ακίδας	Όνομα Σήματος	Αριθμός Ακίδας	Όνομα Σήματος	Αριθμός Ακίδας	Όνομα Σήματος
1.	TMDS Data 2+	9.	Δεδομένα TMDS 0-	17.	Γείωση DDC/CEC
2.	Θωράκιση Δεδομένων TMDS 2	10.	Ρολόι TMDS +	18.	Τροφοδοσία +5V
3.	Δεδομένα TMDS 2-	11.	Θωράκιση Ρολογιού TMDS	19.	Ανίχνευση Hot Plug
4.	Δεδομένα TMDS 1+	12.	Ρολόι TMDS-		
5.	Θωράκιση Δεδομένων TMDS 1	13.	CEC		
6.	Δεδομένα TMDS 1-	14.	Κρατημένο (N.C. στη συσκευή)		
7.	Δεδομένα TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Θωράκιση Δεδομένων TMDS 0	16.	SDA		



Καλώδιο Σήματος Έγχρωμης Οθόνης 20 Ακίδων

Αριθμός Ακίδας	Όνομα Σήματος	Αριθμός Ακίδας	Όνομα Σήματος
1	ML_Λωρίδα 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Λωρίδα 0 (p)
3	ML_Λωρίδα 3 (p)	13	ΔΙΑΜΟΡΦΩΣΗ 1
4	ML_Λωρίδα 2 (n)	14	ΔΙΑΜΟΡΦΩΣΗ 2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Λωρίδα 2 (p)	16	GND
7	ML_Λωρίδα 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Ανίχνευση Hot Plug
9	ML_Λωρίδα 1 (p)	19	Επιστροφή DP_PWR
10	ML_Λωρίδα 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Λειτουργία Plug & Play DDC2B

Αυτή η οθόνη είναι εξοπλισμένη με δυνατότητες VESA DDC2B σύμφωνα με το Πρότυπο VESA DDC. Επιτρέπει στην οθόνη να ενημερώνει το κεντρικό σύστημα για την ταυτότητά της και, ανάλογα με το επίπεδο χρήσης του DDC, να μεταδίδει επιπλέον πληροφορίες σχετικά με τις δυνατότητες της οθόνης.

Το DDC2B είναι ένα αμφίδρομο κανάλι δεδομένων βασισμένο στο πρωτόκολλο I2C. Το κεντρικό σύστημα μπορεί να ζητήσει πληροφορίες EDID μέσω του καναλιού DDC2B.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE