

AOC

GAMING



KKORISNIČKI PRIRUČNIK

Q27G4ZR

AOC GAMING MONITOR

Sigurnost	1
Nacionalne konvencije	1
Napajanje	2
Instalacija	3
Čišćenje	4
Ostalo.....	5
Postavljanje	6
Sadržaj u pakiranju	6
Postavljanje stalka i baze.....	7
Podešavanje kuta gledanja	8
Povezivanje monitora.....	9
Zidna montaža	10
funkcija Adaptive-Sync	11
HDR	12
Podešavanje.....	13
Prečaci	13
Postavke OSD-a	14
Postavke igre	15
Slika	17
Postavke	20
Audio.....	21
Postavke OSD-a	22
Informacije	23
LED indikator.....	24
rješavanje problema	25
Specifikacija.....	26
Opća specifikacija	26
Politika proizvođača AOC o defektima piksela na panelima monitora	27
Unaprijed postavljeni načini prikaza.....	29
Dodjela pinova	30
Plug and Play	31

Sigurnost

Nacionalne konvencije

Sljedeći pododjeljci opisuju nacionalne konvencije korištene u ovom dokumentu.

Napomene, Upozorenja i Oprez

Kroz ovaj vodič, blokovi teksta mogu biti popraćeni ikonom te ispisani podebljanim ili kurzivnim slovima. Ovi blokovi predstavljaju bilješke, upozorenja i opasnosti te se koriste na sljedeći način:



BILJEŠKA: BILJEŠKA označava važne informacije koje vam pomažu u učinkovitijem korištenju vašeg računalnog sustava.



PAŽNJA: PAŽNJA označava moguću štetu na hardveru ili gubitak podataka te vas upozorava kako izbjeći problem.



UPOZORENJE: UPOZORENJE označava mogućnost ozljede tijela i upozorava vas kako izbjeći problem. Neka upozorenja mogu se pojaviti u alternativnim formatima i bez ikone. U takvim slučajevima, specifični prikaz upozorenja propisuje regulatorno tijelo.

Napajanje



Monitor treba koristiti isključivo s vrstom izvora napajanja naznačenom na naljepnici. Ako niste sigurni u vrstu napajanja u vašem domu, obratite se svom prodavaču ili lokalnoj elektrodistribuciji.



Monitor je opremljen trožilnim uzemljenim utikačem, utikačem s trećim (uzemljujućim) pinom.

Ovaj utikač može se priključiti samo u uzemljenu utičnicu kao sigurnosna mjera. Ako vaša utičnica ne podržava trožilni utikač, neka električar instalira odgovarajuću utičnicu ili upotrijebite adapter za sigurno uzemljenje uređaja. Ne poništavajte sigurnosnu funkciju uzemljenog utikača.



Isključite uređaj tijekom grmljavinske oluje ili kada se neće koristiti duže vrijeme. Ovo će zaštititi monitor od oštećenja uzrokovanih prenaponskim udarima.



Ne preopterećujte produžne kabele i razdjelnike. Preopterećenje može uzrokovati požar ili električni udar.



Za osiguranje zadovoljavajućeg rada koristite monitor samo s računalima koja su UL certificirana i imaju odgovarajuće konfigurirane utičnice označene između 100-240V AC, min. 5A.



Zidna utičnica mora biti instalirana u blizini opreme i mora biti lako dostupna.

Instalacija

! Ne postavljajte monitor na nestabilan kolicima, stalak, stativ, nosač ili stol. Ako monitor padne, može ozlijediti osobu i prouzročiti ozbiljnu štetu ovom proizvodu. Koristite samo kolica, stalak, stativ, nosač ili stol koje preporučuje proizvođač ili koji se prodaju s ovim proizvodom. Slijedite upute proizvođača. Pridržavajte se uputa prilikom instalacije proizvoda i koristite montažne dodatke koje preporučuje proizvođač. Kombinaciju proizvoda i kolica treba pažljivo premještati.

! Nikada ne gurajte nikakav predmet u utor na kućištu monitora. To može oštetiti dijelove sklopa, što može uzrokovati požar ili električni udar. Nikada ne proljevajte tekućine po monitoru.

! Nemojte postavljati prednju stranu proizvoda na pod.

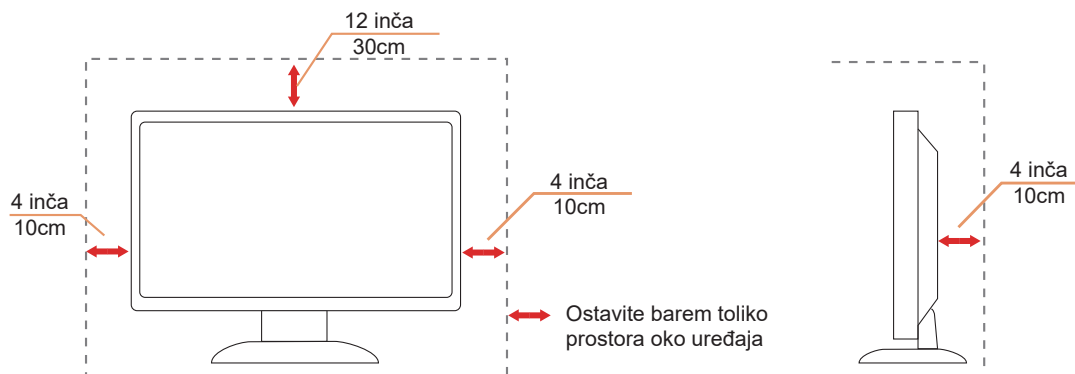
! Ako montirate monitor na zid ili policu, koristite montažni komplet odobren od proizvođača i slijedite upute kompleta.

! Ostavite prostor oko monitora kao što je prikazano u nastavku. U suprotnom, cirkulacija zraka može biti nedovoljna, što može uzrokovati pregrijavanje, požar ili oštećenje monitora.

! Kako biste izbjegli potencijalna oštećenja, poput odvajanja panela od ruba zaslona, osigurajte da monitor ne nagnje prema dolje više od -5 stupnjeva. Ako se prekorači maksimalni nagib prema dolje od -5 stupnjeva, oštećenje monitora neće biti pokriveno jamstvom.

Pogledajte dolje preporučena područja ventilacije oko monitora kada je monitor montiran na zid ili na stalak:

Instalirano sa stalakom



Čišćenje

 Redovito čistite kućište vlažnom, mekanom krpom.

 Za čišćenje koristite mekanu pamučnu ili mikrofiber krp. Krpa treba biti vlažna i gotovo suha; ne dopuštajte da tekućina uđe u kućište.



 Prije čišćenja proizvoda isključite napojni kabel.

Ostalo



Ako proizvod ispušta neobičan miris, zvuk ili dim, ODMAH isključite napojni utikač i kontaktirajte servisni centar.



Provjerite da ventilacijski otvori nisu blokirani stolom ili zavjesom.



Nemojte izlagati LCD monitor jakim vibracijama ili udarcima tijekom rada.



Nemojte udarati ili ispustiti monitor tijekom rada ili transporta.



Napojni kabeli moraju biti sigurnosno odobreni. Za Njemačku, kabel mora biti H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ili bolji.
Za druge zemlje treba koristiti odgovarajuće vrste kabela.



Prekomjeren zvučni tlak iz slušalica može uzrokovati gubitak sluha. Podešavanje ekvalizera na maksimalnu razinu povećava izlazni napon slušalica i time razinu zvučnog tlaka.

Postavljanje

Sadržaj u pakiranju



Monitor

*

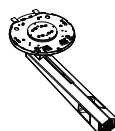


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



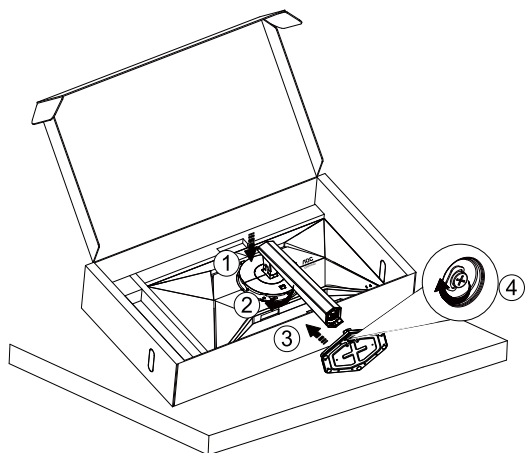
DisplayPort Cable

* Nisu svi signalni kabeći dostupni za sve zemlje i regije. Molimo provjerite kod lokalnog prodavača ili AOC podružnice radi potvrde.

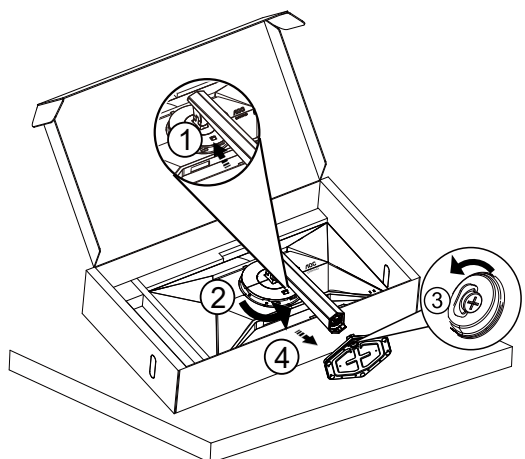
Postavljanje stalka i baze

Molimo postavite ili uklonite bazu slijedeći upute u nastavku.

Postavljanje:



Uklanjanje:



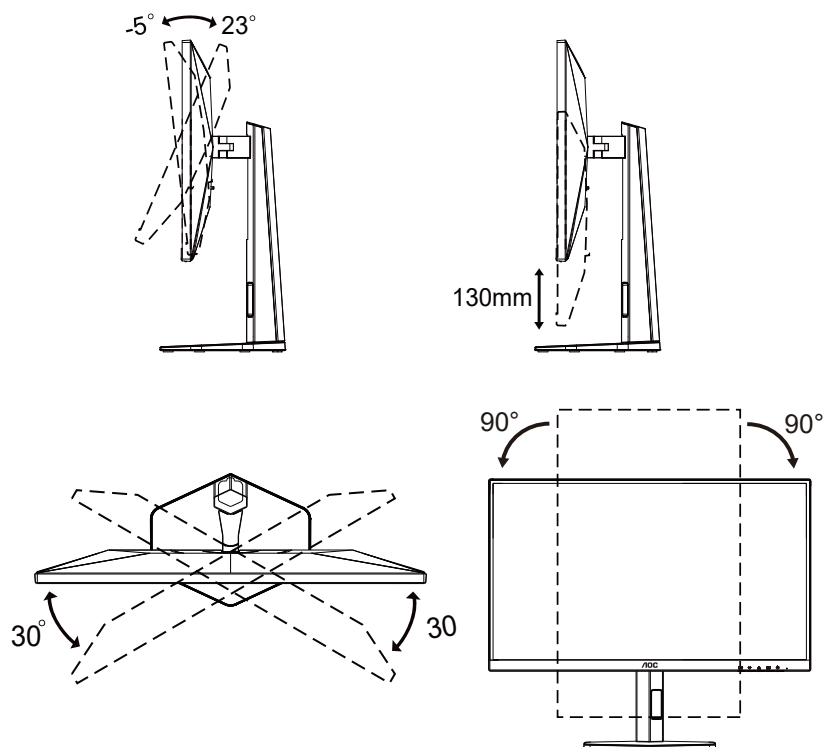
NAPOMENA: Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.

Podešavanje kuta gledanja

Za optimalno iskustvo gledanja preporučuje se da korisnik osigura da može vidjeti cijelo svoje lice na zaslonu, te zatim prilagodi kut monitora prema osobnim preferencijama.

Držite stalak kako monitor ne bi pao prilikom podešavanja kuta.

Monitor možete podesiti na sljedeći način:



NAPOMENA:

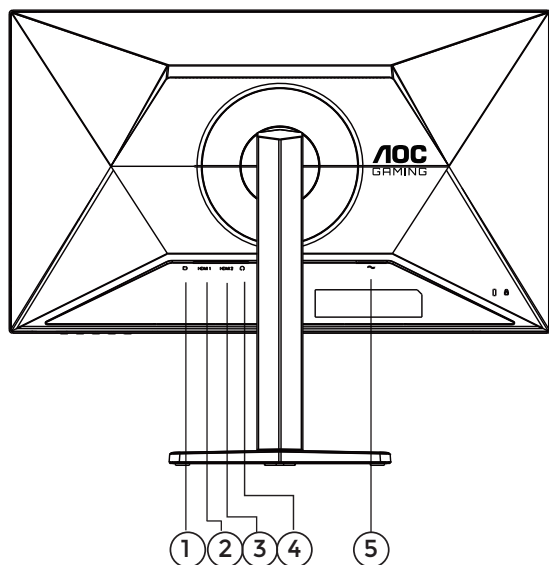
Nemojte dodirivati LCD zaslon prilikom podešavanja kuta. Dodirivanje LCD zaslona može uzrokovati oštećenje.

⚠ Upozorenje

- Kako biste izbjegli potencijalnu štetu na zaslonu, poput ljuštenja panela, osigurajte da monitor ne nagnje prema dolje za više od -5 stupnjeva.
- Nemojte pritiskati zaslon prilikom podešavanja kuta monitora. Držite isključivo rub zaslona.

Povezivanje monitora

Povezivanje kabela na stražnjoj strani monitora i računala:



1. DisplayPort
2. HDMI1
3. HDMI2
4. Slušalice
5. Napajanje

Povežite s računalom

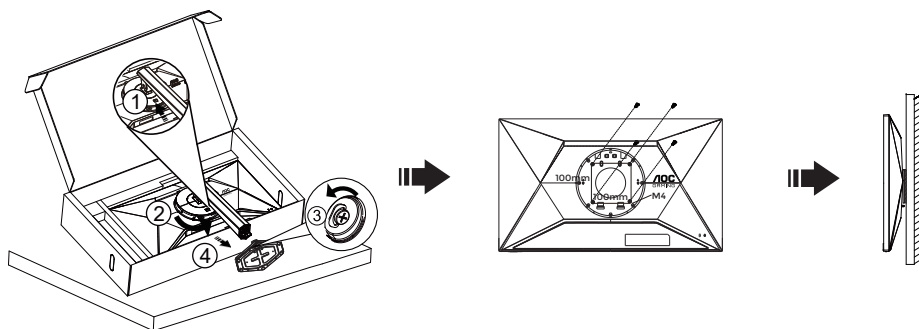
1. Čvrsto spojite napojni kabel na stražnju stranu zaslona.
2. Isključite računalo i izvucite njegov napojni kabel iz utičnice.
3. Povežite kabel za prijenos signala zaslona s video priključkom na stražnjoj strani računala.
4. Uključite napojni kabel računala i zaslona u obližnju utičnicu.
5. Uključite računalo i zaslon.

Ako monitor prikazuje sliku, instalacija je dovršena. Ako slika nije prikazana, molimo pogledajte u odjeljak rješavanje problema.

Kako biste zaštitili opremu, uvijek isključite računalo i LCD monitor prije povezivanja.

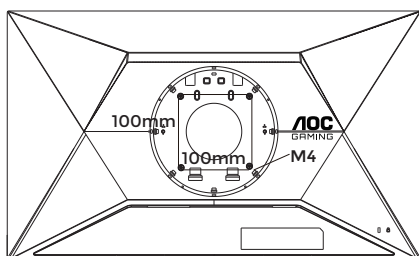
Zidna montaža

Priprema za instalaciju opcionalnog zidnog nosača.

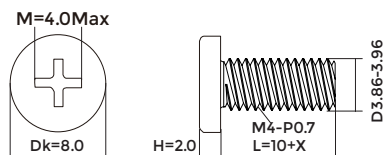


Ovaj monitor može se pričvrstiti na zidni nosač koji se kupuje zasebno. Isključite napajanje prije ovog postupka. Slijedite sljedeće korake:

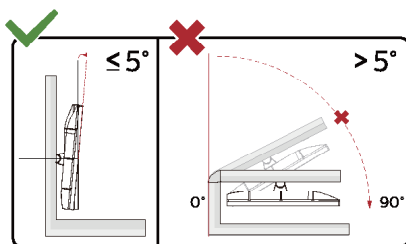
1. Uklonite postolje.
2. Slijedite upute proizvođača za sastavljanje zidnog nosača.
3. Postavite zidni nosač na stražnju stranu monitora. Poravnajte otvore nosača s otvorima na stražnjoj strani monitora.
4. Umetnite 4 vijka u otvore i čvrsto ih zategnite.
5. Ponovno spojite kabele. Za upute o pričvršćivanju na zid, pogledajte korisnički priručnik koji dolazi s opcionalnim zidnim nosačem.



Specifikacija vijaka za vješanje na zid: M4*(10+X) mm (X=debljina nosača za zidnu ugradnju)



 **Napomena: VESA otvori za montažu nisu dostupni za sve modele. Molimo provjerite kod prodavača ili službenog odjela AOC-a. Za montažu na zid uvijek kontaktirajte proizvođača.**



* Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.

UPOZORENJE:

1. Kako biste izbjegli potencijalnu štetu na zaslonu, poput ljuštenja panela, osigurajte da monitor ne naginje prema dolje za više od -5 stupnjeva.
2. Nemojte pritiskati zaslon prilikom podešavanja kuta monitora. Držite isključivo rub zaslona.

funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync radi s DisplayPort/HDMI priključcima.
2. Kompatibilne grafičke kartice: Preporučeni popis nalazi se u nastavku, a može se provjeriti i na www.AMD.com

Grafičke kartice

- Radeon™ RX Vega serija
- Radeon™ RX 500 serija
- Radeon™ RX 400 serija
- Radeon™ R9/R7 300 serija (osim R9 370/X, R7 370/X i R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serija
- Radeon™ R9 Fury serija
- Radeon™ R9/R7 200 serija (osim R9 270/X i R9 280/X)

Procesori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

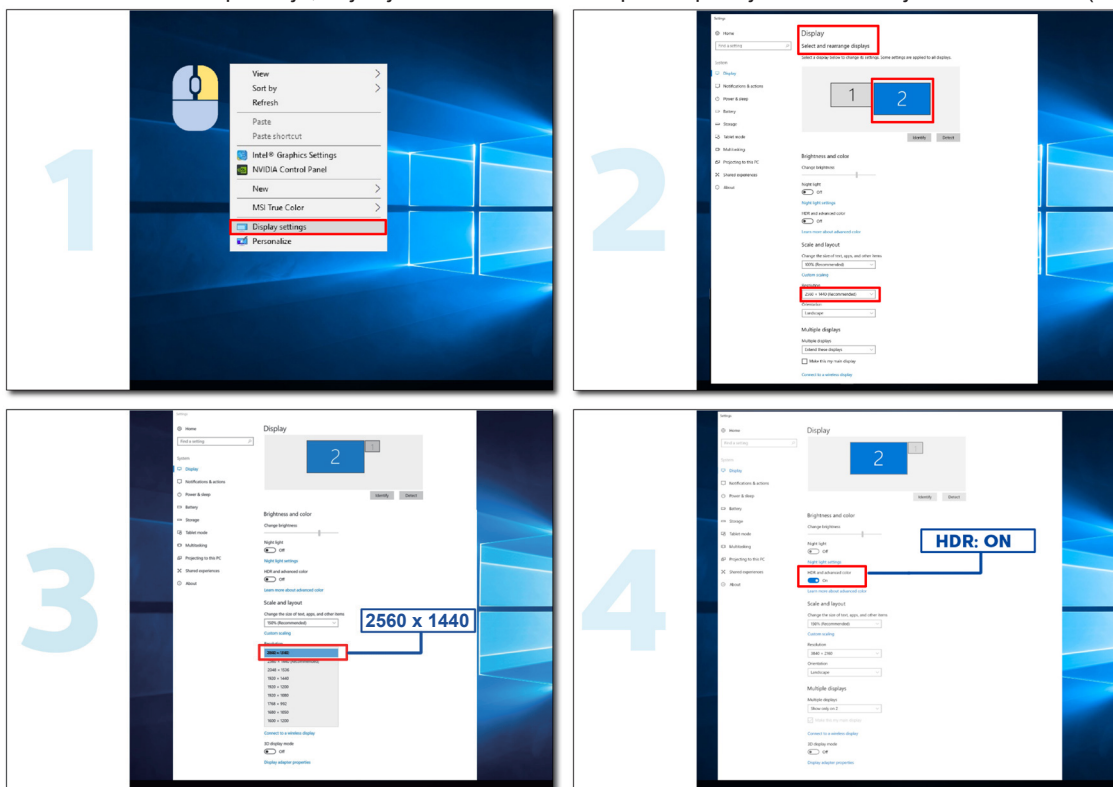
HDR

Kompatibilan je s ulaznim signalima u HDR10 formatu.

Zaslon može automatski aktivirati HDR funkciju ako su uređaj za reprodukciju i sadržaj kompatibilni. Molimo kontaktirajte proizvođača uređaja i pružatelja sadržaja za informacije o kompatibilnosti vašeg uređaja i sadržaja. Molimo odaberite „ISKLJUČENO“ za HDR funkciju ako ne želite automatsku aktivaciju.

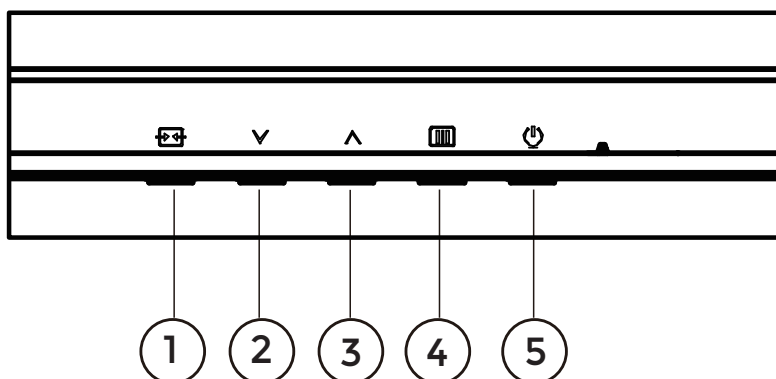
Napomena:

1. Nije potrebno posebno podešavanje za DisplayPort/HDMI sučelje u WIN10 verzijama nižim (starijim) od V1703.
2. Samo je HDMI sučelje dostupno, a DisplayPort sučelje ne može funkcionirati u WIN10 verziji V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz preporučuje se samo za Blu-ray Player, Xbox i PlayStation.
4. Postavke zaslona:
 - a. Rezolucija zaslona postavljena je na 2560*1440, a HDR je unaprijed postavljen na UKLJUČENO.
 - b. Nakon ulaska u aplikaciju, najbolji HDR efekt može se postići promjenom rezolucije na 2560*1440 (ako je dostupno).



Podešavanje

Prečaci



1	Izvor/Izlaz
2	Način igre
3	Točka biranja
4	Izbornik/Unos
5	Napajanje

Izbornik/Unos

Pritisnite za prikaz OSD-a ili potvrdu odabira.

Napajanje

Pritisnite tipku za uključivanje da biste uključili monitor.

Točka biranja

Kada OSD nije prikazan, pritisnite tipku Točka biranja za prikaz ili skrivanje Točke biranja.

Način igre

Kada OSD nije prikazan, pritisnite “∨” tipku za otvaranje funkcije Način igre, zatim pritisnite “∨” ili “^” tipku za odabir načina igre (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 ili Gamer 3) ovisno o različitim vrstama igara.

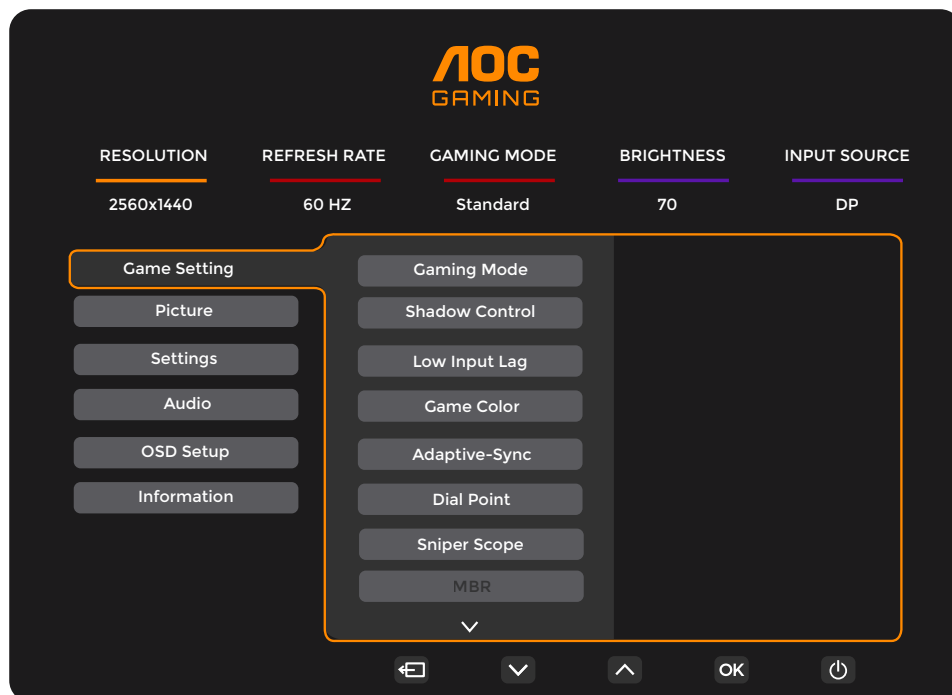
Izvor/Izlaz

Kada je OSD zatvoren, pritisak na tipku Izvor/Izlaz aktivira funkciju prečaca za Izvor.

Kada je OSD izbornik aktivan, ova tipka služi kao tipka za izlaz (za izlaz iz OSD izbornika).

Postavke OSD-a

Osnovne i jednostavne upute za upravljačke tipke.

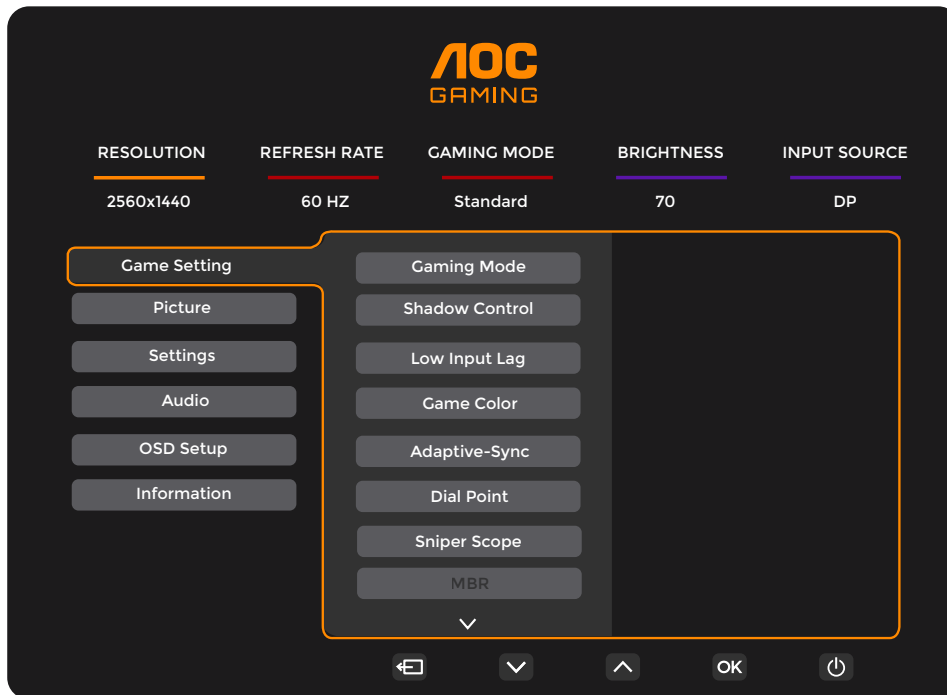


- 1). Pritisnite  tipku MENU za aktivaciju OSD prozora.
- 2). Pritisnite  ili  za navigaciju kroz funkcije. Kada je željena funkcija označena, pritisnite  tipku MENU/OK za aktivaciju, pritisnite  ili  za navigaciju kroz funkcije podizbornika. Kada je željena funkcija podizbornika označena, pritisnite  tipku MENU/OK za aktivaciju.
- 3). Pritisnite  ili  za promjenu postavki odabrane funkcije. Pritisnite  /  za izlaz. Ako želite prilagoditi neku drugu funkciju, ponovite korake 2. i 3.
- 4). Funkcija zaključavanja OSD-a: Za zaključavanje OSD-a pritisnite i držite  tipku MENU dok je monitor isključen, a zatim pritisnite  tipku za uključivanje da biste uključili monitor. Za otključavanje OSD-a pritisnite i držite  tipku MENU dok je monitor isključen, a zatim pritisnite  tipka za uključivanje monitora.

Napomene:

- 1). Ako proizvod ima samo jedan ulazni signal, stavka „Odabir ulaza“ nije moguće prilagoditi.
- 2). Ako je rezolucija ulaznog signala izvorna rezolucija ili Adaptive-Sync, stavka „Omjer slike“ nije valjana.

Postavke igre



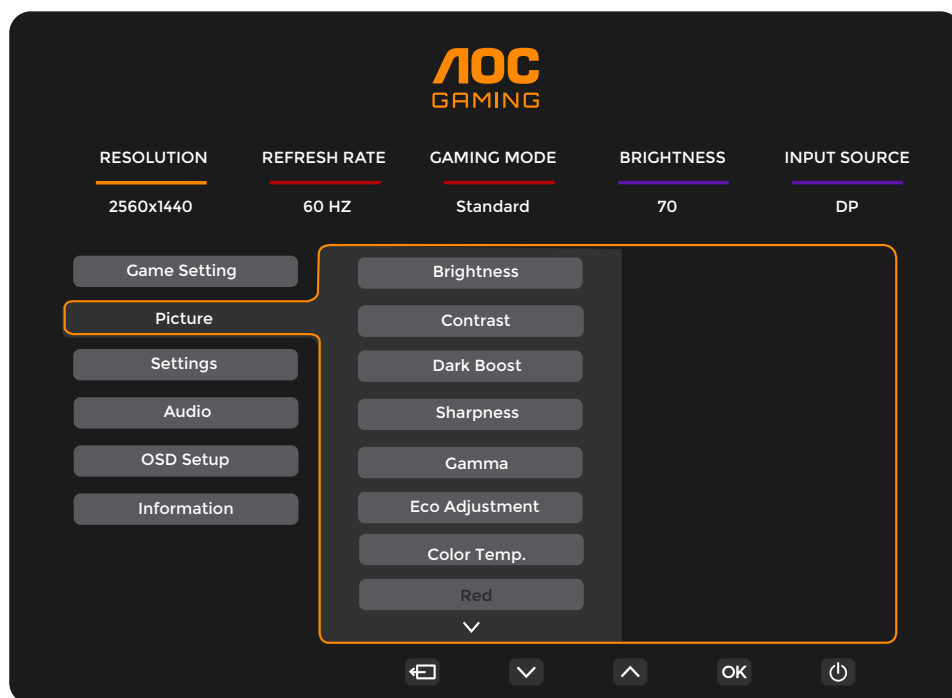
Način igre	standard	Poboljšava čitljivost za odgovarajuće web i mobilne igre.
	FPS	Za igranje FPS (pucačina iz prvog lica) igara. Poboljšava razinu crne u tamnoj temi.
	RTS	Za igranje RTS (strategija u stvarnom vremenu) igara. Poboljšava kvalitetu slike.
	Racing	Za igranje Racing igara, pruža najbrže vrijeme odziva i visoku zasićenost boja.
	Gamer 1	Postavke korisničkih preferencija spremljene kao Gamer 1.
	Gamer 2	Postavke korisničkih preferencija spremljene kao Gamer 2.
	Igrač 3	Postavke korisničkih preferencija spremljene kao Igrač 3.
Kontrola sjena	0-20	Zadana vrijednost Kontrole sjena je 0, a korisnik može podesiti vrijednost od 0 do 20 radi jasnije slike. Ako je slika previše tamna za jasne detalje, podesite vrijednost od 0 do 20 za bolju vidljivost.
Nisko kašnjenje ulaza	Isključeno / Uključeno	Isključite spremnik okvira (frame buffer) kako biste smanjili kašnjenje ulaza. Napomena: Funkcija Niskog kašnjenja ulaza može se podesiti samo kada je frekvencija osvježavanja $\leq 200\text{Hz}$.
Boja igre	0 ~ 20	Boja igre omogućuje podešavanje zasićenosti u rasponu od 0 do 20 radi bolje kvalitete slike.
Adaptive-Sync	Isključeno / Uključeno	Onemogućiti ili Omogućiti Adaptive-Sync. Podsjetnik za rad Adaptive-Sync: Kada je značajka Adaptive-Sync uključena, može doći do treperenja u određenim igrama.
Točka biranja	Isključeno / Uključeno / Dinamično	Funkcija „Dial Point“ postavlja pokazivač cilja u središte zaslona kako bi pomogla igračima u igrama First Person Shooter (FPS) za precizno i točno ciljanje.
Snajperski nišan	Isključeno / 1.0 / 1.5 / 2.0	Lokalno povećajte radi lakšeg ciljana prilikom pucanja.
MBR	0 ~ 20	MBR (Smanjenje zamućenja pokreta) omogućuje 0-20 razina podešavanja za smanjenje zamućenja pokreta. Napomena: Funkcija MBR može se podešavati kada je Adaptive-Sync isključen, a frekvencija osvježavanja je $\geq 75\text{ Hz}$.

MBR sinkronizacija	Isključeno / Uključeno	Onemogućite ili omogućite MBR sinkronizaciju (Uklanjanje zamućenja pokreta). Napomena: Funkcija MBR može se podešavati kada je Adaptive-Sync uključen, frekvencija osvježavanja je ≥ 75 Hz, i ulazni signal ima varijabilnu frekvenciju.
Overdrive	Normal	Podesite vrijeme odziva.
	Brzo	Napomena: 1. Ako korisnik postavi OverDrive na „Najbrže“, prikazana slika može biti zamućena. Korisnici mogu prilagoditi razinu OverDrivea ili ga isključiti prema vlastitim željama. 2. Funkcija „Ekstremno“ je opcionalna kada je Adaptive-Sync isključen, a frekvencija osvježavanja je ≥ 75 Hz. 3. Svjetlina zaslona smanjit će se kada je funkcija „Ekstremno“ uključena.
	Brže	
	Najbrže	
	Ekstremno	
Brojač okvira	Isključeno / Gore desno / Dolje desno / Gore lijevo / Dolje lijevo	Prikazuje frekvenciju V u odabranom kutu.
OverClock	Isključeno / Uključeno	Onemogući ili omogući OverClock.

Napomena:

- 1). Kada je "HDR način" pod "Slika" omogućen, stavke "Kontrola sjena" i "Boja igre" se ne mogu podešavati.
- 2). Kada je "HDR" pod "Slika" postavljen na "DisplayHDR", stavke "Način igre", "Kontrola sjena", "Boja igre", "MBR" i "MBR sinkronizacija" se ne mogu podešavati. Opcija "Ekstremno" pod "Overdrive" nije dostupna.
Kada je "HDR" pod "Slika" postavljen na "HDR Picture", "HDR Movie" ili "HDR Game", stavke "Način igre", "Boja igre", "MBR" i "MBR sinkronizacija" se ne mogu podešavati. Opcija "Ekstremno" pod "Overdrive" nije dostupna.
- 3). Kada je "Prostor boja" pod "Slika" postavljen na "sRGB" ili "DCI-P3", stavke "Kontrola sjena", "Boja igre", "MBR" i "MBR sinkronizacija" se ne mogu podešavati.

Slika



Svjetlina	0-100	Podešavanje pozadinskog osvjetljenja.
kontrast	0-100	Kontrast iz digitalnog registra.
Povećanje tamnih tonova	Isključeno / Razina 1 / Razina 2 / Razina 3	Poboljšajte detalje zaslona u tamnim ili svijetlim područjima kako biste prilagodili svjetlinu u svijetlim područjima i osigurali da ne bude prezasićena.
Oštrina	0-100	Podešavanje oštine.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Podešavanje gamme.
Eko podešavanje	standard	Standardni način rada.
	Tekst	Način rada za tekst.
	Internet	Način rada za internet.
	Igra	Način igre.
	Film	Način filma.
	Sport	Način sporta.
	Čitanje	Način čitanja.
Temperatura boje.	Topla	Topla temperatura boje.
	Normal	Normalna temperatura boje.
	Hladna	Hladna temperatura boje.
	Korisnik	Vrati temperaturu boje.
Crvena	0-100	Pojaćanje crvene iz digitalnog registra.
Zeleno	0-100	Pojaćanje zelene boje iz digitalnog registra.
Plavo	0-100	Pojaćanje plave boje iz digitalnog registra.

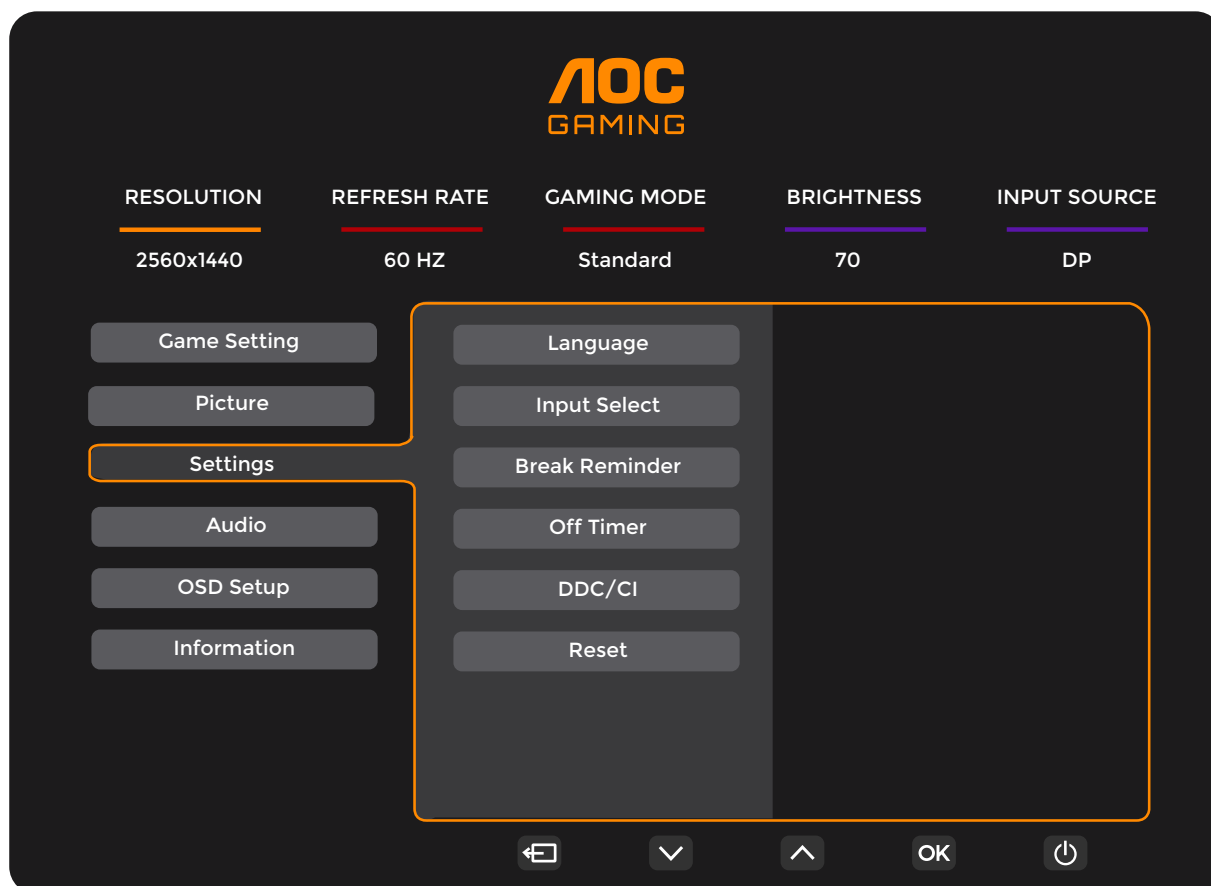
R. Zasićenje	0-100	Podesite R. zasićenje.
G. Zasićenje	0-100	Podesite G. zasićenje.
B. Zasićenje	0-100	Podesite B. zasićenje.
C. Zasićenje	0-100	Podesite C. zasićenje.
M. Zasićenje	0-100	Podesite M. zasićenje.
Y. Zasićenje	0-100	Podesite Y. zasićenje.
R. Nijansa	0-100	Podesite R. nijansu.
G.Nijansa	0-100	Podesite G.Nijansu.
B.Nijansa	0-100	Podesite B.Nijansu.
C.Nijansa	0-100	Podesite C.Nijansu.
M.Nijansa	0-100	Podesite M.Nijansu.
Ž.Nijansa	0-100	Podesite Ž.Nijansu.
HDR	Isključeno	Postavite HDR profil u skladu s vašim zahtjevima korištenja. Napomena: Kada se otkrije HDR, opcija HDR prikazuje se za podešavanje.
	DisplayHDR	
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
HDR način	Isključeno	Optimizirano za boju i kontrast slike, simulirajući prikaz HDR efekta. Napomena: Kada HDR nije detektiran, opcija HDR način prikazuje se za podešavanje.
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
DCR	Isključeno	Onemogućite dinamički omjer kontrasta.
	Uključeno	Omogućite dinamički omjer kontrasta.
prostor boja	Izvorni panel	Panel sa standardnim prostorom boja.
	sRGB	Prostor boja sRGB.
	DCI-P3	Prostor boja DCI-P3.
LowBlue način	Isključeno	Smanjite plavi val svjetlosti kontrolom temperature boje.
	Multimedija	
	Internet	
	Ured	
	Čitanje	

Omjer slike	Puni / Omjer / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9)/ 22"W (16:10)/ 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Odaberite omjer slike za prikaz.
-------------	---	----------------------------------

Napomena:

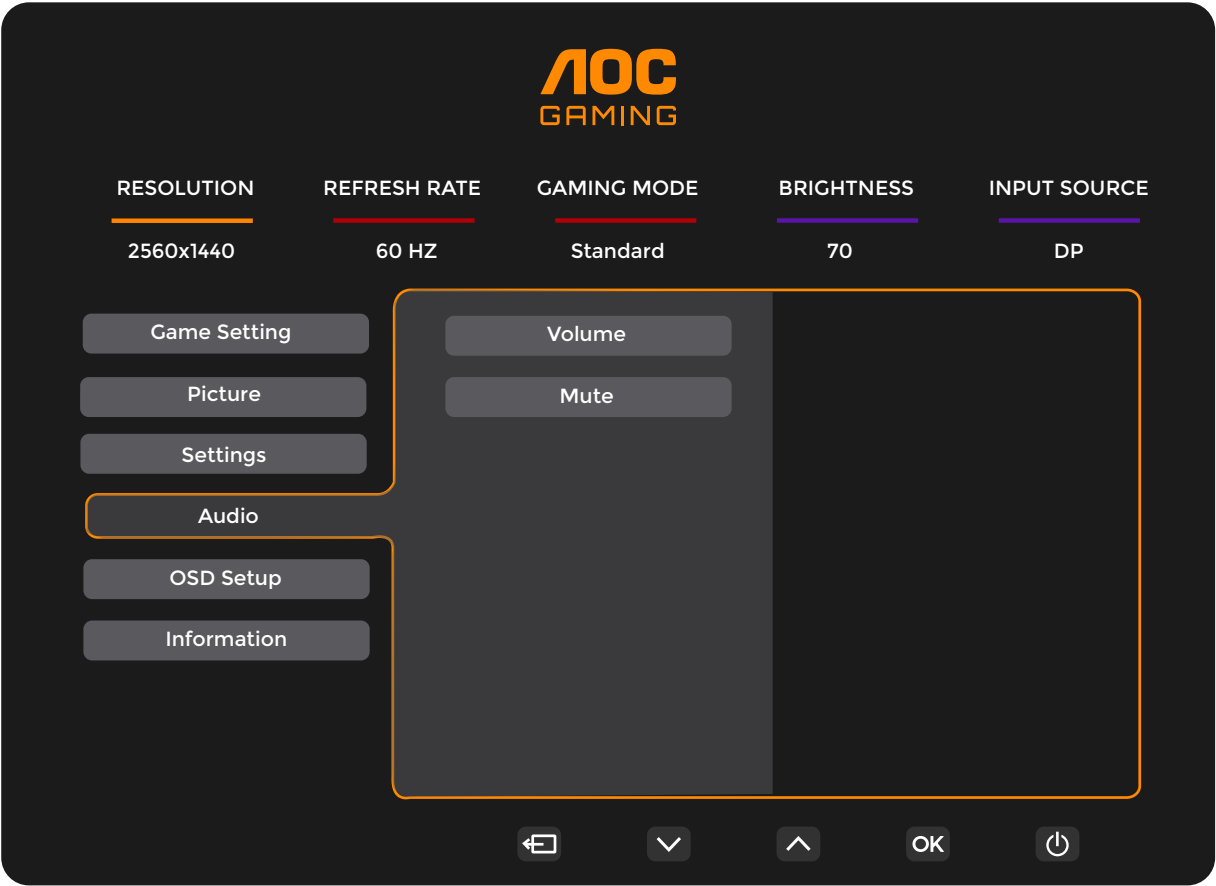
- 1). Kada je "HDR način" omogućen, stavke "Kontrast", "Povećanje tamnih tonova", "Gama", "Eko podešavanje", "Temperatura boje", "Prostor boja" i "LowBlue način" ne mogu se podešavati.
- 2). Kada je "HDR" postavljen na "DisplayHDR", sve stavke pod "Slika" osim "HDR" i "Oštrina" ne mogu se podešavati. Kada je "HDR" postavljen na "HDR Picture", "HDR Movie" ili "HDR Game", stavke "Gama", "Eko podešavanje", "Temperatura boje", "6-osna zasićenost/ton boje", "DCR", "Prostor boja" i "LowBlue način" ne mogu se podešavati.
- 3). Kada je „Prostor boja“ postavljen na „sRGB“ ili „DCI-P3“, stavke „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Temperatura boje“, „6-osna zasićenost/ton boje“, „HDR način“ i „LowBlue način“ ne mogu se podešavati.
- 4). Kada je „Eco Adjustment“ postavljen na „Reading“, stavke „Kontrast“, „Dark Boost“, „Temperatura boje“, „6-osna zasićenost/ton boje“, „DCR“, „Prostor boja“ i „LowBlue način“ ne mogu se podešavati.
- 5). Kada je „Gaming Mode“ unutar „Game Setting“ postavljen na način koji nije „Standard“, stavke „Eco Adjustment“, „6-osna zasićenost/ton boje“, „HDR način“ i „Prostor boja“ ne mogu se podešavati.

Postavke



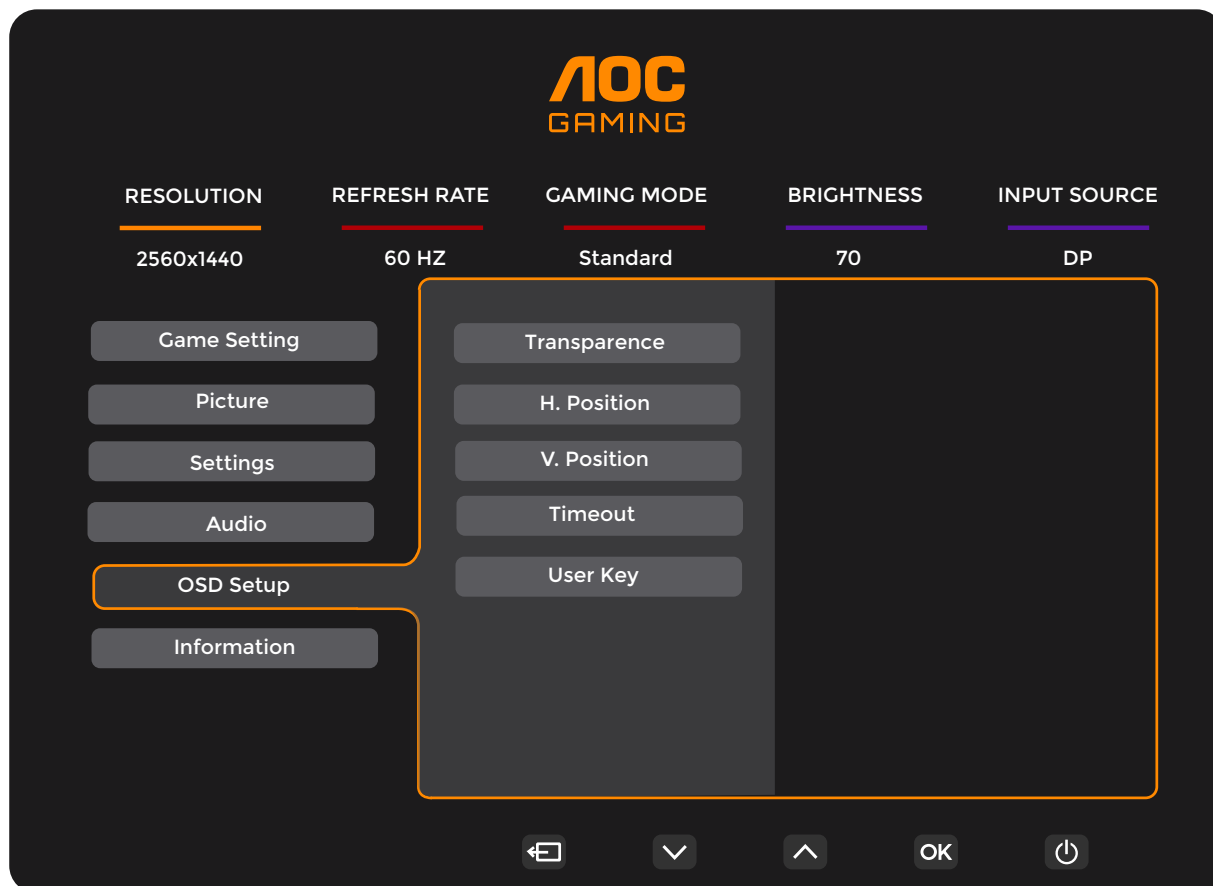
Jezik		Odaberite jezik OSD-a.
Odabir ulaza	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Odaberite izvor ulaznog signala.
Podsjetnik za pauzu	Isključeno / Uključeno	Podsjetnik za pauzu ako korisnik kontinuirano radi više od 1 sat.
Timer isključivanja	0-24 sata	Odaberite vrijeme isključivanja DC napajanja.
DDC/CI	Ne / Da	Uključite ili isključite podršku za DDC/CI.
Reset	Ne / Da	Vrati izbornik na zadane postavke.

Audio



Glasnoća	0-100	Podešavanje glasnoće.
Isključi zvuk	Isključeno / Uključeno	Isključi zvuk.

Postavke OSD-a



Prozirnost	0-100	Podesite prozirnost OSD-a.
H. položaj	0-100	Podesite horizontalni položaj OSD-a.
V. položaj	0-100	Podesite vertikalni položaj OSD-a.
Vremensko ograničenje	5-120	Podesite vremensko ograničenje OSD-a.
Korisnička tipka	Način igre / Snajperski nišan / Brojač okvira	Korisnički postavljeno "✓" izbornik prečaca tipki.

Informacije

AOC
GAMING

RESOLUTION

2560x1440

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

70

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

Q27G4ZR

Resolution

2560(H)x1440(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

LED indikator

Status	Boja LED-a
Način pune snage	Bijela
Način aktivno-isključeno	Narančasta

rješavanje problema

Problem i pitanje	Moguća rješenja
LED indikator napajanja nije uključen	Provjerite je li gumb za napajanje uključen te je li napojni kabel pravilno spojen na uzemljenu električnu utičnicu i na monitor.
Nema slike na zaslonu	• Je li napojni kabel pravilno spojen? Provjerite vezu napojnog kabela i napajanje. • Je li video kabel pravilno spojen? (Spojeno pomoću HDMI kabela) Provjerite vezu HDMI kabela. (Spojeno pomoću DisplayPort kabela) Provjerite vezu DisplayPort kabela. * HDMI/DisplayPort ulaz nije dostupan na svim modelima. • Ako je napajanje uključeno, ponovno pokrenite računalo kako biste vidjeli početni zaslon (zaslon za prijavu). Ako se pojavi početni zaslon (zaslon za prijavu), pokrenite računalo u odgovarajućem načinu rada (sigurni način za Windows 7/8/10) te zatim promijenite frekvenciju video kartice. (Pogledajte Postavljanje optimalne rezolucije) Ako se početni zaslon (zaslon za prijavu) ne pojavi, obratite se Servisnom centru ili svom prodavaču. • Možete li vidjeti "Ulaz nije podržan" na zaslonu? Ovu poruku možete vidjeti kada signal iz video kartice premašuje maksimalnu rezoluciju i frekvenciju koju monitor može pravilno obraditi. Prilagodite maksimalnu rezoluciju i frekvenciju koju monitor može pravilno obraditi. • Provjerite jesu li instalirani AOC upravljački programi za monitor.
Slika je mutna i pojavljuju se sjene duha.	Prilagodite kontrole kontrasta i svjetline. Pritisnite tipku prečaca (AUTO) za automatsko podešavanje. Provjerite da ne koristite produžni kabel ili sklopku. Preporučujemo da monitor izravno priključite na izlaz video kartice na stražnjoj strani.
Slika se trese, treperi ili se pojavljuje valoviti uzorak na slici.	Pomaknite električne uređaje koji mogu uzrokovati električne smetnje što dalje od monitora. Koristite maksimalnu frekvenciju osvježavanja koju vaš monitor podržava pri rezoluciji koju koristite.
Monitor je zaglavljen u aktivnom načinu isključenosti."	Prekidač za napajanje računala treba biti u položaju UKLJUČENO. Video kartica računala treba biti čvrsto umetnuta u svoj utor. Provjerite je li video kabel monitora pravilno priključen na računalo. Pregledajte video kabel monitora i provjerite nije li neki pin savijen. Provjerite radi li vaše računalo pritiskom na tipku CAPS LOCK na tipkovnici dok promatrate LED indikator CAPS LOCK. LED indikator trebao bi se uključiti ili isključiti nakon pritiska na tipku CAPS LOCK.
Nedostaje jedna od primarnih boja (CRVENA, ZELENA ili PLAVA).	Pregledajte video kabel monitora i provjerite nije li neki pin oštećen. Provjerite je li video kabel monitora pravilno priključen na računalo.
Slika na zaslonu nije centrirana ili pravilno veličine.	Podesite H-poziciju i V-poziciju ili pritisnite tipku prečaca (AUTO).
Slika ima nedostatke u boji (bijela ne izgleda kao bijela).	Podesite RGB boju ili odaberite željenu temperaturu boje.
Horizontalne ili vertikalne smetnje na zaslonu.	Koristite način isključivanja sustava Windows 7/8/10/11 za podešavanje CLOCK i FOCUS. Pritisnite tipku prečaca (AUTO) za automatsko podešavanje.
Propisi i servis	Molimo pogledajte informacije o propisima i servisu koje se nalaze u CD priručniku ili na www.aoc.com (kako biste pronašli model koji ste kupili u svojoj zemlji i informacije o propisima i servisu na stranici podrške).

Specifikacija

Opća specifikacija

Panel	Naziv modela	Q27G4ZR	
	Upravljački sustav	TFT Color LCD	
	Veličina vidljive slike	68,5 cm dijagonale	
	Razmak piksela	0.2331mm(H) x 0.2331mm(V)	
	Video	HDMI sučelje i DisplayPort sučelje	
	Boja prikaza	16,7M	
Ostalo	Horizontalni raspon skeniranja	30k~230kHz (HDMI) 30k~400kHz (DisplayPort)	
	Horizontalna veličina skeniranja (maksimalna)	596,736 mm	
	Vertikalni raspon skeniranja	48~144 Hz (HDMI) 48~260 Hz (DisplayPort)	
	Vertikalna veličina skeniranja (maksimalna)	335,664 mm	
	Optimalna unaprijed postavljena rezolucija	2560x1440@60 Hz	
	Maksimalna rezolucija	2560x1440@144 Hz (HDMI) 2560x1440@260 Hz[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Izvor napajanja	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Potrošnja energije	Tipična (zadana svjetlina i kontrast)	30W
		Max. (brightness = 100, kontrast = 100)	≤70W
		Način pripravnosti	≤0,3W
	Odvođenje topline	Normalan rad	102,39 BTU/h (tipično)
		Spavanje (način pripravnosti)	<1,02 BTU/h
		Isključeni način	<1,02 BTU/h
		Isključeni način (prekidač na izmjeničnoj struji)	0 BTU/h
Fizičke karakteristike	Vrsta priključka	HDMIx2/DisplayPort/Izlaz za slušalice	
	Vrsta signala kabela	Odvojiv	
	Ugrađeni zvučnik	2Wx2	
Okoliš	Temperatura	Radna	0°C~40°C
		Neradna	-25°C~55°C
	Vlaga	Radna	10 %~85 % (bez kondenzacije)
		Neradna	5 %~93 % (bez kondenzacije)
	Nadmorska visina	Radna	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Neradna	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)

Napomena:

[1]Overclocking se postiže kada je rezolucija postavljena na 2560x1440@260Hz. Ako tijekom overclockinga dođe do bilo kakve pogreške prikaza, molimo prilagodite frekvenciju osvježavanja na 240Hz.

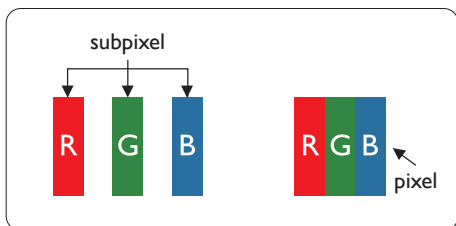


Politika proizvođača AOC o defektima piksela na panelima monitora

AOC teži isporuci proizvoda najviše kvalitete. Koristimo neke od najnaprednijih proizvodnih procesa u industriji i provodimo strogu kontrolu kvalitete. Međutim, defekti piksela ili subpiksela na panelima monitora koji se koriste u monitorima ponekad su neizbježni.

Nijedan proizvođač ne može jamčiti da će svi paneli biti bez defekata piksela, no AOC jamči da će svaki monitor s neprihvatljivim brojem defekata biti popravljen ili zamijenjen u jamstvenom roku. Ovo obavještenje objašnjava različite vrste defekata piksela i definira prihvatljive razine defekata za svaku vrstu. Kako bi monitor bio prihvatljiv za popravak ili zamjenu u jamstvenom roku, broj defekata piksela na panelu monitora mora premašiti ove prihvatljive razine. Na primjer, ne smije biti više od 0,0004% subpiksela na monitoru koji su defektni.

Nadalje, AOC postavlja još više standarde kvalitete za određene vrste ili kombinacije defekata piksela koji su uočljiviji od drugih. Ova politika vrijedi na globalnoj razini.



Pikseli i subpikseli

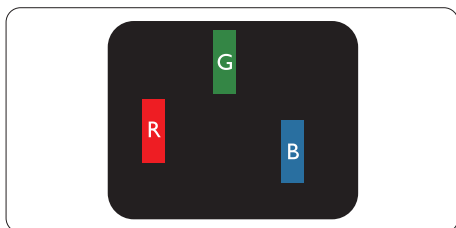
Piksel, odnosno element slike, sastoji se od tri subpiksela u primarnim bojama: crvenoj, zelenoj i plavoj. Mnogi pikseli zajedno tvore sliku. Kada su svi subpikseli piksela osvijetljeni, tri obojena subpiksela zajedno se pojavljuju kao jedan bijeli piksel. Kada su svi tamni, tri obojena subpiksela zajedno se pojavljuju kao jedan crni piksel. Ostale kombinacije osvijetljenih i tamnih subpiksela pojavljuju se kao pojedinačni pikseli drugih boja.

Vrste defekata piksela

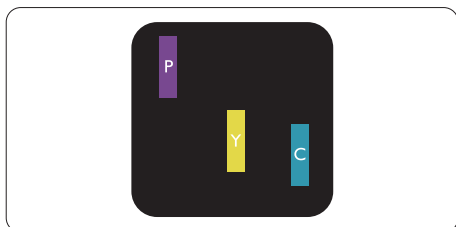
Defekti piksela i subpiksela pojavljuju se na zaslonu na različite načine. Postoje dvije kategorije defekata piksela i nekoliko vrsta defekata subpiksela unutar svake kategorije.

Defekti svijetlih točaka

Defekti svijetlih točaka pojavljuju se kao pikseli ili subpikseli koji su uvijek osvijetljeni ili 'uključeni'. To jest, svijetla točka je subpiksel koji se ističe na zaslonu kada monitor prikazuje tamni uzorak. Postoje vrste svijetlih točkastih nedostataka.

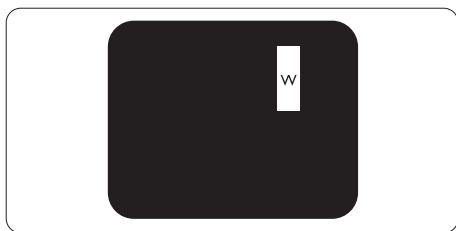


Jedan upaljeni crveni, zeleni ili plavi podpiksel.



Dva susjedna upaljena podpiksela:

- Crveni + Plavi = Ljubičasta
- Crveni + Zeleni = Žuta
- Zeleni + Plavi = Cijan (svijetloplava)



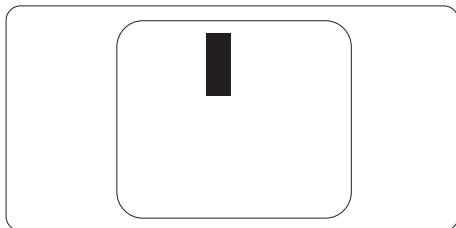
Tri susjedna osvijetljena subpiksel (jedan bijeli piksel).

Napomena

Crvena ili plava svijetla točka mora biti svjetlija od susjednih točaka za više od 50 %, dok je zelena svijetla točka 30 % svjetlija od susjednih točaka.

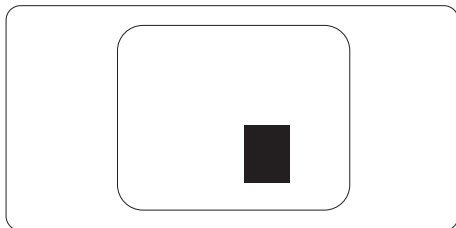
Crni točkasti defekti

Crni točkasti defekti pojavljuju se kao pikseli ili subpikseli koji su uvijek tamni ili 'isključeni'. To jest, tamna točka je subpiksel koji se ističe na zaslonu kada monitor prikazuje svijetli uzorak. Ovo su vrste crnih točkastih defekata.



Blizina piksel defekata

Budući da piksel i subpiksel defekti iste vrste koji su blizu jedan drugome mogu biti vidljiviji, AOC također specificira tolerancije za blizinu piksel defekata.



Tolerancije na nedostatke piksela

Kako bi se ostvarilo pravo na popravak ili zamjenu zbog nedostataka piksela tijekom jamstvenog roka, zaslon monitora u AOC monitoru mora imati nedostatke piksela ili subpiksela koji premašuju tolerancije navedene u web-priručniku.

SVIJETLI TOČKASTI NEDOSTACI	PRIHVATLJIVA RAZINA
1 upaljeni podpiksel	2
2 susjedna upaljena podpiksela	1
3 susjedna upaljena podpiksela (jedan bijeli piksel)	0
Udaljenost između dva svijetla točkasta nedostatka*	≥15 mm
Ukupni broj svijetlih točkastih nedostataka svih vrsta	2
CRNI TOČKASTI NEDOSTACI	PRIHVATLJIVA RAZINA
1 tamni podpiksel	5 ili manje
2 susjedna tamna podpiksela	2 ili manje
3 susjedna tamna subpiksel	≤0
Udaljenost između dva crna točkasta defekta*	≥15 mm
Ukupni broj crnih točkastih defekata svih vrsta	5 ili manje
UKUPNI TOČKASTI DEFEKTI	PRIHVATLJIVA RAZINA
Ukupni broj svijetlih ili crnih točkastih defekata svih vrsta	5 ili manje

Napomena

*: 1 ili 2 susjedna nedostatka subpiksela = 1 nedostatak točke.

Unaprijed postavljeni načini prikaza

STANDARD	REZOLUCIJA (±1Hz)	HORIZONTALNA FREKVENCIJA (kHz)	VERTIKALNA FREKVENCIJA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD	2560x1440@100Hz	88.860	60.00
	2560x1440@60 Hz	151.000	100.000
	2560x1440@120Hz	183.0	120
	2560x1440@144Hz	222	144
QHD (DisplayPort)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@200Hz	304.000	200
	2560x1440@240Hz	364.802	240
	2560x1440@260Hz	382.201	260.001
IBM MODOVI			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MAC MODOVI			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

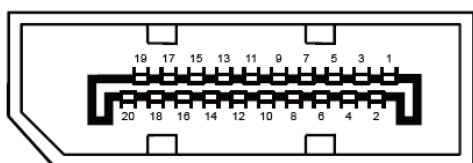
Napomena: Prema VESA standardu, može postojati određena pogreška (+/-1Hz) pri izračunu frekvencije osvježavanja (frekvencije polja) različitih operativnih sustava i grafičkih kartica. Kako bi se poboljšala kompatibilnost, nominalna frekvencija osvježavanja ovog proizvoda zaokružena je. Molimo da se obratite stvarnom proizvodu.

Dodjela pinova



19-pinski kabel za signal u boji

Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala
1.	TMDS Podatak 2+	9.	TMDS Podaci 0-	17.	DDC/CEC Uzemljenje
2.	TMDS Podaci 2 – Štit	10.	TMDS Sat +	18.	+5V Napajanje
3.	TMDS Podaci 2-	11.	TMDS Sat – Štit	19.	Detekcija Hot Plug
4.	TMDS Podaci 1+	12.	TMDS Sat-		
5.	TMDS Podaci 1 – Štit	13.	CEC		
6.	TMDS Podaci 1-	14.	Rezervirano (N.C. na uređaju)		
7.	TMDS Podaci 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Podaci 0 – Štit	16.	SDA		



20-pinski kabel za signal u boji

Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekcija Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Povrat DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B značajka

Ovaj monitor opremljen je VESA DDC2B mogućnostima u skladu s VESA DDC STANDARDOM. Omogućuje monitoru da obavijesti matični sustav o svom identitetu te, ovisno o razini korištenog DDC-a, prenosi dodatne informacije o svojim prikaznim sposobnostima.

DDC2B je dvosmjerni podatkovni kanal temeljen na I2C protokolu. Matični sustav može zatražiti EDID informacije putem DDC2B kanala.

