

AOC

GAMING



Handleiding

Q27G4ZR

AOC GAMING MONITOR

Veiligheid	1
Nationale conventies	1
Stroomvoorziening	2
Installatie	3
Reiniging	4
Overig	5
Installatie	6
Inhoud van de doos	6
Montage van standaard en voet	7
Aanpassen van de kijkhoek	8
Aansluiten van de monitor	9
Wandmontage	10
Adaptive-Sync-functie	11
HDR	12
Aanpassen	13
Sneltoetsen	13
OSD-instellingen	14
Spelinstelling	15
Beeld	17
Instellingen	20
Audio	21
OSD-instellingen	22
Informatie	23
LED-indicator	24
probleemoplossing	25
Specificaties	26
Algemene specificaties	26
AOC Monitorpaneel Pixeldefectbeleid	27
Vooraf ingestelde beeldmodi	29
Pin-toewijzingen	30
Plug and Play	31

Veiligheid

Nationale conventies

De volgende subsectoren beschrijven de nationale conventies die in dit document worden gehanteerd.

Notities, waarschuwingen en voorzorgsmaatregelen

Gedurende deze handleiding kunnen tekstblokken vergezeld zijn van een pictogram en gedrukt worden in vet- of cursiefschrift. Deze blokken bevatten notities, waarschuwingen en veiligheidswaarschuwingen, en worden als volgt gebruikt:



OPMERKING: EEN OPMERKING geeft belangrijke informatie die u helpt uw computersysteem beter te gebruiken.



VOORZICHTIG: EEN VOORZICHTIG geeft mogelijke schade aan hardware of gegevensverlies aan en legt uit hoe u dit kunt voorkomen.



WAARSCHUWING: EEN WAARSCHUWING geeft het risico op lichamelijk letsel aan en legt uit hoe u dit kunt voorkomen.

Sommige waarschuwingen kunnen in alternatieve formaten worden weergegeven en kunnen zonder pictogram voorkomen. In dergelijke gevallen wordt de specifieke presentatie van de waarschuwing voorgeschreven door de bevoegde regelgevende instantie.

Stroomvoorziening



De monitor mag uitsluitend worden gebruikt met het type stroomvoorziening dat op het etiket is aangegeven. Als u niet zeker bent van het type stroomvoorziening in uw woning, raadpleeg dan uw dealer of het plaatselijke energiebedrijf.



De monitor is uitgerust met een geaarde stekker met drie pinnen, een stekker met een derde (aarde) pin. Deze stekker past uitsluitend in een geaard stopcontact als veiligheidsvoorziening. Indien uw stopcontact niet geschikt is voor de driepolige stekker, laat dan een elektricien het juiste stopcontact installeren of gebruik een adapter om het apparaat veilig te aarden. Maak de veiligheidsfunctie van de geaarde stekker niet ongedaan.



Koppel het apparaat los tijdens een onweersbui of wanneer het gedurende langere tijd niet wordt gebruikt. Dit beschermt de monitor tegen schade door spanningspieken.



Overbelast geen stekkerdozen en verlengsnoeren. Overbelasting kan leiden tot brand of elektrische schokken.



Voor een correcte werking dient de monitor uitsluitend te worden gebruikt met UL-gecertificeerde computers die beschikken over correct geconfigureerde stopcontacten gemarkeerd tussen 100-240V AC, Min. 5A.



Het wandcontactdoos moet nabij de apparatuur worden geïnstalleerd en gemakkelijk toegankelijk zijn.

Installatie

 Plaats de monitor niet op een onstabiele kar, standaard, statief, beugel of tafel. Indien de monitor valt, kan dit letsel veroorzaken en ernstige schade aan dit product tot gevolg hebben. Gebruik uitsluitend een kar, standaard, statief, beugel of tafel die door de fabrikant wordt aanbevolen of meegeleverd met dit product. Volg de instructies van de fabrikant. Volg de instructies bij het installeren van het product en gebruik bevestigingsaccessoires die door de fabrikant worden aanbevolen. Een combinatie van product en kar moet met zorg worden verplaatst.

 Duw nooit een voorwerp in de opening van de monitorbehuizing. Dit kan onderdelen van het circuit beschadigen, wat kan leiden tot brand of elektrische schokken. Giet nooit vloeistoffen op de monitor.

 Plaats de voorkant van het product niet op de vloer.

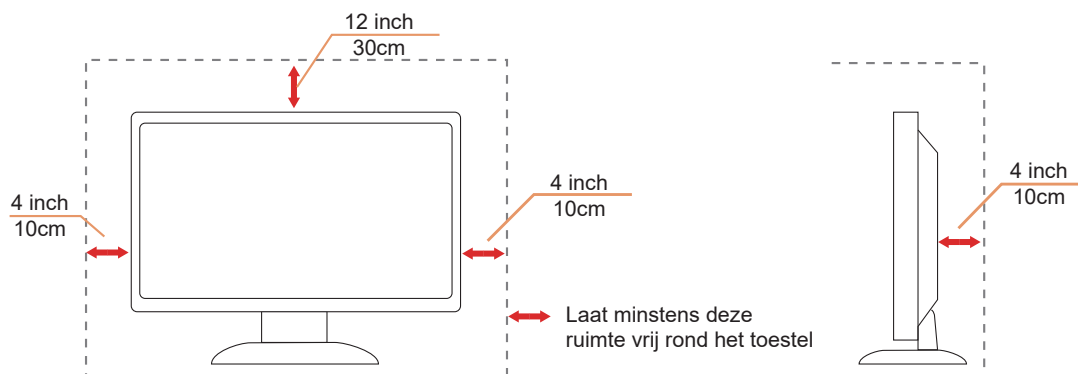
 Als u de monitor aan een muur of plank bevestigt, gebruik dan een door de fabrikant goedgekeurde montageset en volg de instructies van deze set.

 Laat rondom de monitor voldoende ruimte vrij zoals hieronder weergegeven. Anders kan de luchtcirculatie onvoldoende zijn, waardoor oververhitting brand of schade aan de monitor kan veroorzaken.

 Om mogelijke schade te voorkomen, zoals het loskomen van het paneel van de rand, zorg ervoor dat de monitor niet meer dan -5 graden naar beneden helt. Als de maximale hellingshoek van -5 graden naar beneden wordt overschreden, valt eventuele schade aan de monitor niet onder de garantie.

Zie hieronder de aanbevolen ventilatiegebieden rondom de monitor wanneer deze aan de muur of op de standaard is geïnstalleerd:

Geïnstalleerd met standaard



Reiniging

 Reinig de behuizing regelmatig met een met water bevochtigde, zachte doek.

 Gebruik bij het reinigen een zachte katoenen of microvezeldoek. De doek moet vochtig en bijna droog zijn; voorkom dat er vloeistof in de behuizing komt.



 Koppel de stroomkabel los voordat u het product reinigt.

Overig



Als het product een vreemde geur, geluid of rook afgeeft, trek dan ONMIDDELIJK de stekker uit het stopcontact en neem contact op met een Servicecentrum.



Zorg ervoor dat de ventilatieopeningen niet worden geblokkeerd door een tafel of gordijn.



Breng de LCD-monitor tijdens gebruik niet bloot aan hevige trillingen of sterke schokken.



Sla niet op de monitor en laat deze niet vallen tijdens gebruik of transport.



De stroomkabels moeten voldoen aan de veiligheidsnormen. Voor Duitsland dient dit H03VV-F, 3G, 0,75 mm² of beter te zijn.

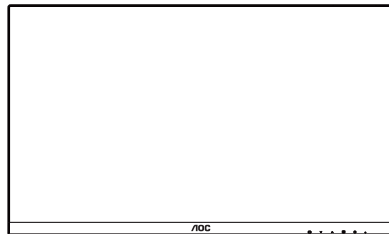
Voor andere landen moeten de geschikte types overeenkomstig worden gebruikt.



Overmatige geluidsdruk van oordopjes en hoofdtelefoons kan gehoorverlies veroorzaken. Het aanpassen van de equalizer naar maximaal verhoogt de uitgangsspanning van oordopjes en hoofdtelefoons en daarmee het geluidsdrukniveau.

Installatie

Inhoud van de doos



Monitor

*



Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



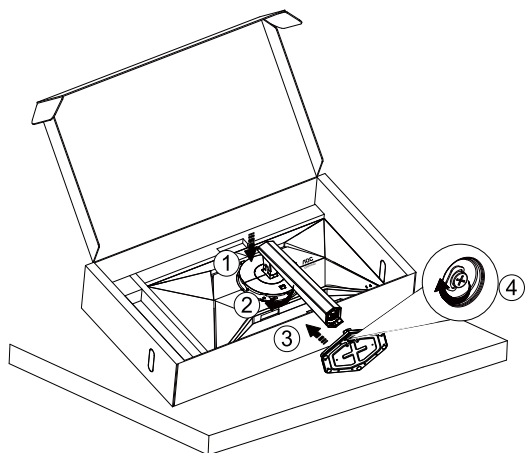
DisplayPort Cable

* Niet alle signaalkabels worden in alle landen en regio's meegeleverd. Controleer dit bij de lokale dealer of het AOC-kantoor ter bevestiging.

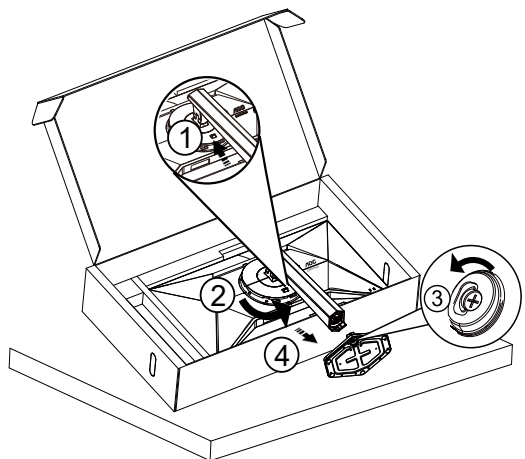
Montage van standaard en voet

Monteer of verwijder de voet volgens onderstaande stappen.

Installatie:



Verwijderen:



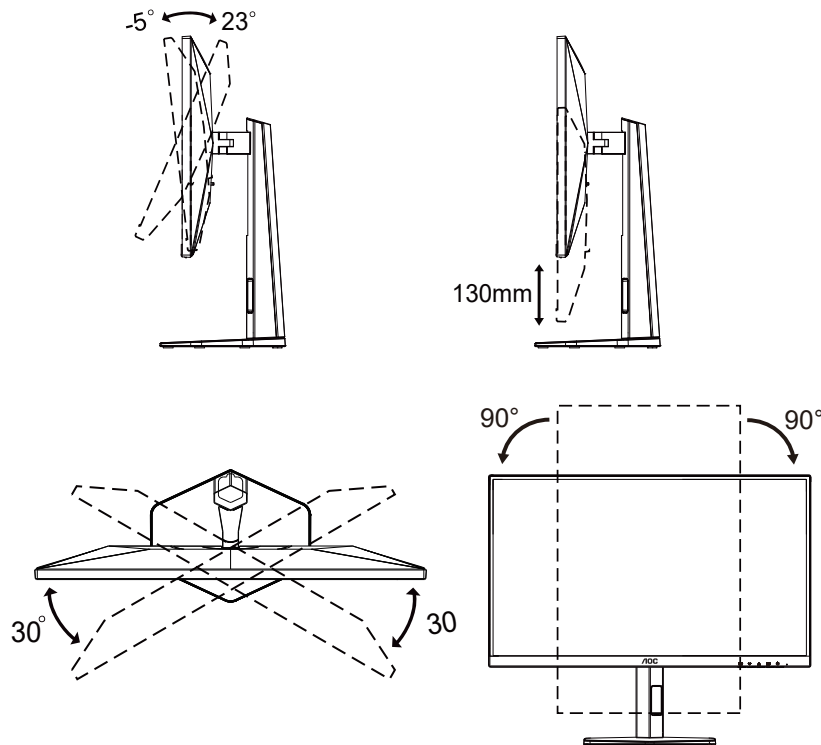
OPMERKING: Het ontwerp van het display kan afwijken van de getoonde afbeeldingen.

Aanpassen van de kijkhoek

Voor de beste kijkervaring wordt aanbevolen dat de gebruiker ervoor zorgt dat het gehele gezicht op het scherm zichtbaar is en vervolgens de hoek van de monitor aanpast naar persoonlijke voorkeur.

Houd de standaard vast om te voorkomen dat de monitor omvalt bij het aanpassen van de kijkhoek.

U kunt de monitor als volgt aanpassen:



OPMERKING:

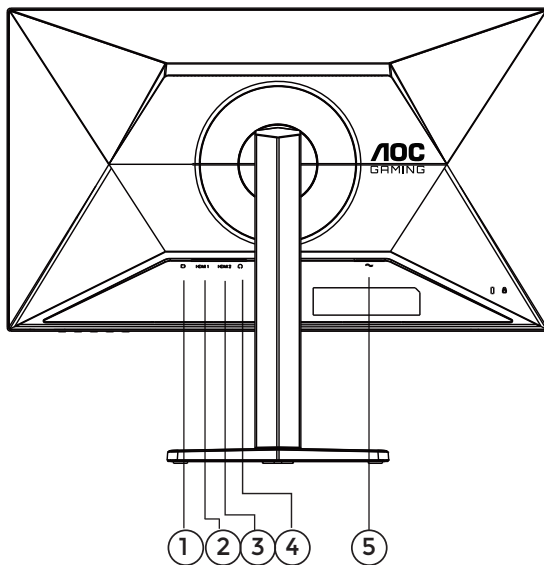
Raak het LCD-scherm niet aan tijdens het aanpassen van de hoek. Het aanraken van het LCD-scherm kan schade veroorzaken.

⚠ Waarschuwing

- Om mogelijke schade aan het scherm, zoals het loslaten van het paneel, te voorkomen, dient u ervoor te zorgen dat de monitor niet meer dan -5 graden naar beneden helt.
- Druk niet op het scherm tijdens het aanpassen van de hoek van de monitor. Houd uitsluitend de rand (bezel) vast.

Aansluiten van de monitor

Kabelaansluitingen aan de achterzijde van de monitor en computer:



1. DisplayPort
2. HDMI1
3. HDMI2
4. Hoofdtelefoon
5. Stroomvoorziening

Aansluiten op pc

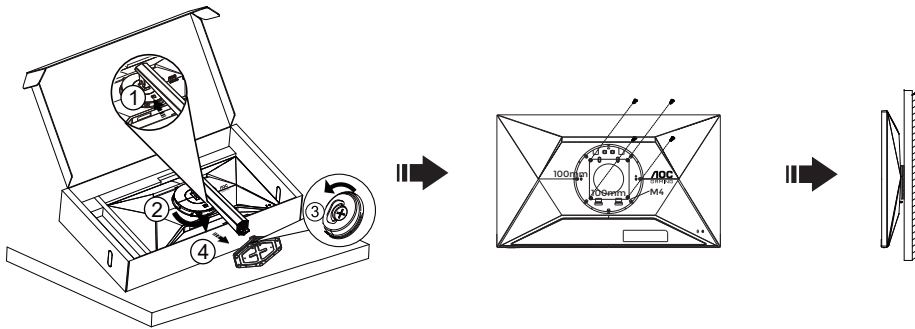
1. Sluit de stroomkabel stevig aan op de achterzijde van het beeldscherm.
2. Schakel uw computer uit en haal de stroomkabel uit het stopcontact.
3. Sluit de videosignalkabel aan op de videoaansluiting aan de achterzijde van uw computer.
4. Steek de stroomkabel van uw computer en uw beeldscherm in een nabijgelegen stopcontact.
5. Schakel uw computer en beeldscherm in.

Als uw monitor een beeld weergeeft, is de installatie voltooid. Indien er geen beeld wordt weergegeven, raadpleeg dan de probleemoplossing.

Om apparatuur te beschermen, dient u altijd de pc en de LCD-monitor uit te schakelen voordat u aansluitingen maakt.

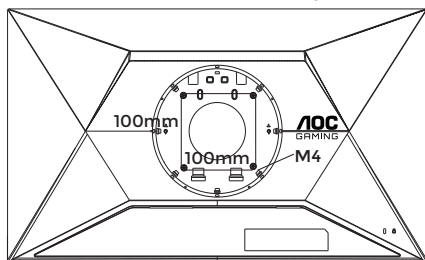
Wandmontage

Vorbereitung voor het installeren van een optionele wandmontagearm.

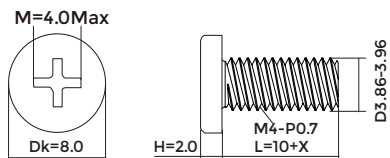


Deze monitor kan worden bevestigd aan een wandmontagearm die u afzonderlijk aanschaft. Koppel de stroom los voordat u deze procedure uitvoert. Volg de onderstaande stappen:

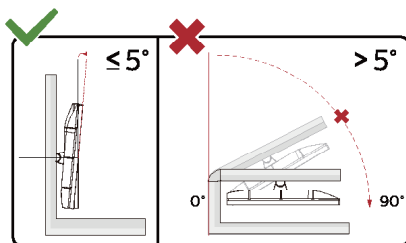
1. Verwijder de voet.
2. Volg de instructies van de fabrikant voor het monteren van de wandmontagearm.
3. Plaats de wandmontagearm op de achterzijde van de monitor. Lijn de gaten van de arm uit met de gaten aan de achterzijde van de monitor.
4. Draai de 4 schroeven in de gaten en draai ze stevig vast.
5. Sluit de kabels weer aan. Raadpleeg de gebruikershandleiding die bij de optionele wandmontagearm is geleverd voor instructies over het bevestigen aan de muur.



Specificatie van schroeven voor muurbevestiging: M4*(10+X) mm (X=dikte van haak voor muurbevestiging)



Opmerking: VESA-montageschroefgaten zijn niet beschikbaar voor alle modellen. Controleer dit bij de dealer of de officiële afdeling van AOC. Neem altijd contact op met de fabrikant voor wandmontage-installatie.



* Het ontwerp van het display kan afwijken van de getoonde afbeeldingen.

! WAARSCHUWING:

1. Om mogelijke schade aan het scherm, zoals het loslaten van het paneel, te voorkomen, dient u ervoor te zorgen dat de monitor niet meer dan -5 graden naar beneden helt.
2. Druk niet op het scherm tijdens het aanpassen van de hoek van de monitor. Houd uitsluitend de rand (bezel) vast.

Adaptive-Sync-functie

1. Adaptive-Sync-functie werkt met DisplayPort/HDMI
2. Compatibele grafische kaarten: de aanbevolen lijst is als volgt en kan ook worden geraadpleegd via www.AMD.com

Grafische kaarten

- Radeon™ RX Vega-serie
- Radeon™ RX 500-serie
- Radeon™ RX 400-serie
- Radeon™ R9/R7 300-serie (met uitzondering van R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serie
- Radeon™ R9 Fury-serie
- Radeon™ R9/R7 200-serie (met uitzondering van R9 270/X, R9 280/X)

Processoren

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

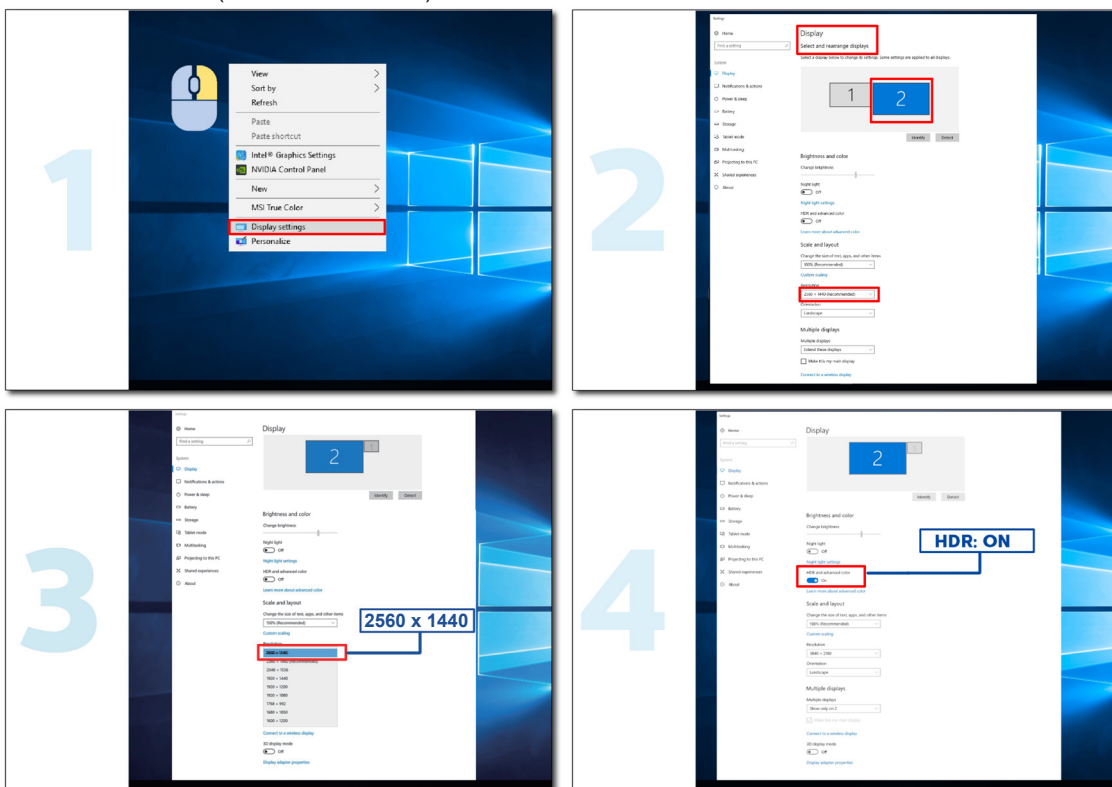
HDR

Het is compatibel metingangssignalen in het HDR10-formaat.

Het display kan de HDR-functie automatisch activeren indien de speler en de inhoud compatibel zijn. Neem contact op met de fabrikant van het apparaat en de inhoudsaanbieder voor informatie over de compatibiliteit van uw apparaat en inhoud. Selecteer 'UIT' voor de HDR-functie wanneer automatische activatie niet gewenst is.

Opmerking:

1. Er is geen speciale instelling vereist voor de DisplayPort/HDMI-interface in WIN10-versies ouder dan V1703.
2. Alleen de HDMI-interface is beschikbaar; de DisplayPort-interface functioneert niet in WIN10-versie V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz wordt uitsluitend aanbevolen voor Blu-ray-spelers, Xbox en PlayStation.
4. Beeldscherminstelling:
 - a. De beeldschermresolutie is ingesteld op 2560*1440 en HDR is standaard ingeschakeld.
 - b. Na het openen van een applicatie kan het beste HDR-effect worden bereikt wanneer de resolutie wordt gewijzigd naar 2560*1440 (indien beschikbaar).



Aanpassen

Sneltoetsen



1	Bron/Exit
2	Gamingmodus
3	Draaipunt
4	Menu/Enter
5	Stroomvoorziening

Menu/Enter

Druk om het OSD weer te geven of de selectie te bevestigen.

Stroomvoorziening

Druk op de Aan/Uit-knop om de monitor in te schakelen.

Draaipunt

Wanneer er geen OSD is, druk op de Draaipunt-knop om het Draaipunt weer te geven of te verbergen.

Gamingmodus

Wanneer er geen OSD is, druk op “√” toets om de gamingmodus te openen, druk vervolgens op “√” of “^” toets om de gamingmodus te selecteren (Standaard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 of Gamer 3) op basis van het type spel.

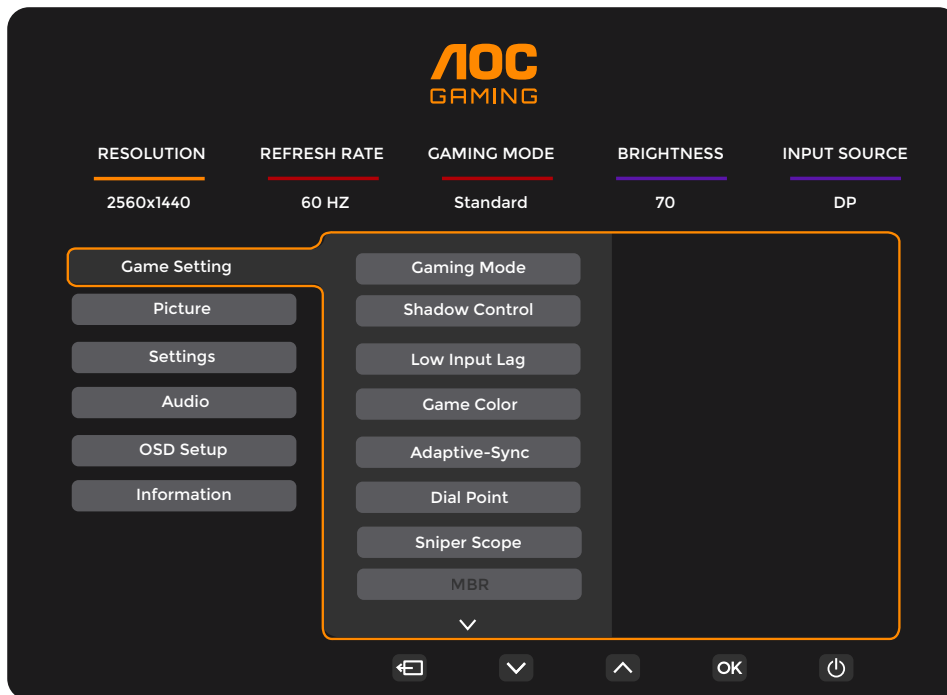
Bron/Exit

Wanneer het OSD gesloten is, fungeert de Bron/Exit-knop als sneltoets voor Bron.

Wanneer het OSD-menu actief is, werkt deze knop als een exit-toets (om het OSD-menu te verlaten).

OSD-instellingen

Basis- en eenvoudige instructies voor de bedieningsknoppen.

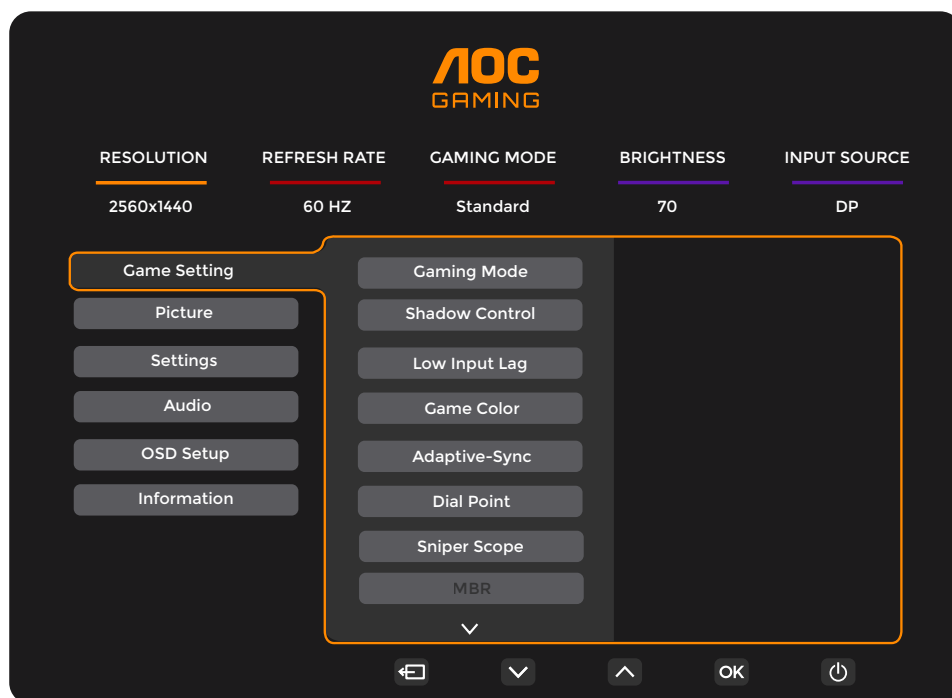


- 1). Druk op de  MENU-knop om het OSD-venster te activeren.
- 2). Druk op  of  om door de functies te navigeren. Zodra de gewenste functie is gemarkeerd, drukt u op de  MENU-knop / OK om deze te activeren, druk op  of  om door de submenufuncties te navigeren. Zodra de gewenste submenufunctie is gemarkeerd, drukt u op de  MENU-knop / OK om deze te activeren.
- 3). Druk op  of  om de instellingen van de geselecteerde functie te wijzigen. Druk op  /  om af te sluiten. Als u een andere functie wilt aanpassen, herhaalt u stap 2-3.
- 4). OSD-vergrendelingsfunctie: Om het OSD te vergrendelen, houdt u de  MENU-knop ingedrukt terwijl de monitor is uitgeschakeld en drukt u vervolgens op . Druk op de aan/uit-knop om de monitor in te schakelen. Om het OSD te ontgrendelen, druk en houd de  MENU-knop ingedrukt terwijl de monitor is uitgeschakeld en drukt u vervolgens op  aan/uit-knop ingedrukt om de monitor in te schakelen.

Opmerkingen:

- 1). Indien het product slechts één signaalingang heeft, kan de optie "Ingang selecteren" niet worden aangepast.
- 2). Indien de ingangssignaalresolutie de native resolutie of Adaptive-Sync is, is de optie "Beeldverhouding" niet beschikbaar.

Spelinstelling



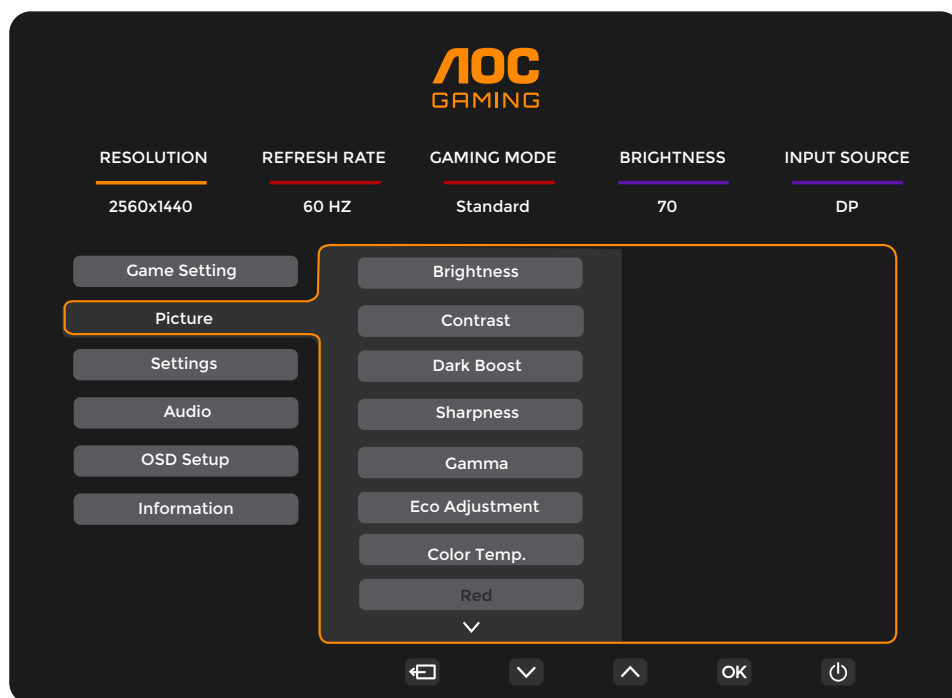
Gamingmodus	standaard	Verbetert de leesbaarheid voor geschikte web- en mobiele games.
	FPS	Voor het spelen van FPS (First Person Shooter) games. Verbetert het zwartniveau in donkere thema's.
	RTS	Voor het spelen van RTS (Real Time Strategy) games. Verbetert de beeldkwaliteit.
	Racen	Voor het spelen van racegames; biedt de snelste reactietijd en hoge kleurverzadiging.
	Gamer 1	Voorkeursinstellingen van de gebruiker opgeslagen als Gamer 1.
	Gamer 2	Gebruikersvoorkeuren opgeslagen als Gamer 2.
	Gamer 3	Gebruikersvoorkeuren opgeslagen als Gamer 3.
Schaduwcontrole	0-20	De standaardwaarde van Schaduwcontrole is 0; de eindgebruiker kan deze vervolgens aanpassen van 0 tot 20 voor een duidelijker beeld. Als het beeld te donker is om details duidelijk te zien, kan de instelling van 0 tot 20 worden aangepast voor een helder beeld.
Lage inputvertraging	Uit / Aan	Schakel het framebuffer uit om de inputvertraging te verminderen. Opmerking: de functie Lage inputvertraging kan worden aangepast wanneer de verversingssnelheid ≤ 200 Hz is.
Gamekleur	0 ~ 20	Gamekleur biedt 0 tot 20 niveaus voor het aanpassen van de verzadiging om een beter beeld te verkrijgen.
Adaptive-Sync	Uit / Aan	Adaptive-Sync uitschakelen of inschakelen. Herinnering bij gebruik van Adaptive-Sync: wanneer de Adaptive-Sync-functie is ingeschakeld, kan er flikkering optreden in sommige spelomgevingen.
Draaipunt	Uit / Aan / Dynamisch	De functie "Dial Point" plaatst een richtindicator in het midden van het scherm om gamers te helpen nauwkeurig te richten in First Person Shooter (FPS)-games.
Scherpschuttersvizier	Uit / 1.0 / 1.5 / 2.0	Zoom lokaal in om het richten bij het schieten te vergemakkelijken.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) biedt 0-20 niveaus van aanpassing om bewegingsonscherpte te verminderen. Opmerking: de MBR-functie kan worden aangepast wanneer Adaptive-Sync is uitgeschakeld en de verversingssnelheid ≥ 75 Hz bedraagt.

MBR-synchronisatie	Uit / Aan	Schakel MBR-synchronisatie (Motion Blur Remove) uit of in. Opmerking: de MBR-functie kan worden aangepast wanneer Adaptive-Sync is ingeschakeld, de verversingssnelheid $\geq 75\text{Hz}$ bedraagt en hetingangssignaal een variabele frequentie heeft.
Overdrive	Normaal	Pas de reactietijd aan. Opmerking: 1. Als de gebruiker OverDrive op 'Snelst' instelt, kan het weergegeven beeld wazig worden. Gebruikers kunnen het OverDrive-niveau aanpassen of uitschakelen volgens hun voorkeur. 2. De functie 'Extreme' is optioneel wanneer Adaptive-Sync is uitgeschakeld en de verversingssnelheid $\geq 75\text{Hz}$ bedraagt. 3. De schermhelderheid neemt af wanneer de functie 'Extreme' is ingeschakeld.
	Snel	
	Sneller	
	Snelst	
	Extreem	
Frame-teller	Uit / Rechts-boven / Rechts-onder / Links-boven / Links-onder	Toont de V-frequentie van het scherm in de geselecteerde hoek.
Overklokken	Uit / Aan	Schakel overklokken uit of in.

Opmerking:

- 1). Wanneer de "HDR-modus" onder "Beeld" is ingeschakeld, kunnen de items "Schaduwcontrole" en "Spelkleur" niet worden aangepast.
- 2). Wanneer "HDR" onder "Beeld" is ingesteld op "DisplayHDR", kunnen de items "Spelmodus", "Schaduwcontrole", "Spelkleur", "MBR" en "MBR-synchronisatie" niet worden aangepast. "Extreem" onder "Overdrive" is niet beschikbaar. Wanneer "HDR" onder "Beeld" is ingesteld op "HDR Beeld", "HDR Film" of "HDR Spel", kunnen de items "Spelmodus", "Spelkleur", "MBR" en "MBR-synchronisatie" niet worden aangepast. "Extreem" onder "Overdrive" is niet beschikbaar.
- 3). Wanneer de "Kleurruimte" onder "Beeld" is ingesteld op "sRGB" of "DCI-P3", kunnen de items "Schaduwcontrole", "Spelkleur", "MBR" en "MBR-synchronisatie" niet worden aangepast.

Beeld



Helderheid	0-100	Achtergrondverlichting aanpassen.
Contrast	0-100	Contrast vanuit digitaal register.
Donkerversterking	Uit / Niveau 1 / Niveau 2 / Niveau 3	Verbeter de schermdetails in donkere of lichte gebieden om de helderheid in lichte gebieden aan te passen en te voorkomen dat deze oververzadigd raakt.
Scherpte	0-100	Scherpte aanpassen.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Gamma aanpassen.
Eco-aanpassing	standaard	Standaardmodus.
	Tekst	Tekstmodus.
	Internet	Internetmodus.
	Spel	Spelmodus.
	Film	Filmmodus.
	Sport	Sportmodus.
	Lezen	Leesmodus.
Kleurtemp.	Warm	Warme kleurtemperatuur.
	Normaal	Normale kleurtemperatuur.
	Koel	Koele kleurtemperatuur.
	Gebruiker	Herstel kleurtemperatuur.
Rood	0-100	Rood versterking vanuit digitaal register.
Groen	0-100	Groene versterking vanuit het digitale register.

Blauw	0-100	Blauwe versterking vanuit het digitale register.
R.Verzadiging	0-100	Stel R.Verzadiging in.
G.Verzadiging	0-100	Stel G.Verzadiging in.
B.Verzadiging	0-100	Stel B.Verzadiging in.
C.Verzadiging	0-100	Stel C.Verzadiging in.
M.Verzadiging	0-100	Stel M.Verzadiging in.
Y.Verzadiging	0-100	Stel Y.Verzadiging in.
R.Tint	0-100	Stel R.Tint in.
G.Kleurtoon	0-100	Pas G.Kleurtoon aan.
B.Kleurtoon	0-100	Pas B.Kleurtoon aan.
C.Kleurtoon	0-100	Pas C.Kleurtoon aan.
M.Kleurtoon	0-100	Pas M.Kleurtoon aan.
Y.Kleurtoon	0-100	Pas Y.Kleurtoon aan.
HDR	Uit	Stel het HDR-profiel in volgens uw gebruiksvereisten. Opmerking: Wanneer HDR wordt gedetecteerd, verschijnt de HDR-optie voor aanpassing.
	DisplayHDR	
	HDR-afbeelding	
	HDR-film	
	HDR-spel	
HDR-modus	Uit	Geoptimaliseerd voor de kleur en het contrast van het beeld, waarmee het HDR-effect wordt gesimuleerd. Opmerking: Wanneer HDR niet wordt gedetecteerd, wordt de optie HDR-modus weergegeven voor aanpassing.
	HDR-afbeelding	
	HDR-film	
	HDR-spel	
DCR	Uit	Dynamisch contrast uitschakelen.
	Aan	Dynamisch contrast inschakelen.
Kleurruimte	Paneel Native	Standaard kleurruimte-paneel.
	sRGB	sRGB-kleurruimte.
	DCI-P3	DCI-P3-kleurruimte.
LowBlue-modus	Uit	Vermindert de blauwe lichtgolf door de kleurtemperatuur te regelen.
	Multimedia	
	Internet	
	Kantoor	
	Lezen	

Beeldverhouding	Volledig / Aspect / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Selecteer de beeldverhouding voor weergave.
-----------------	--	---

Opmerking:

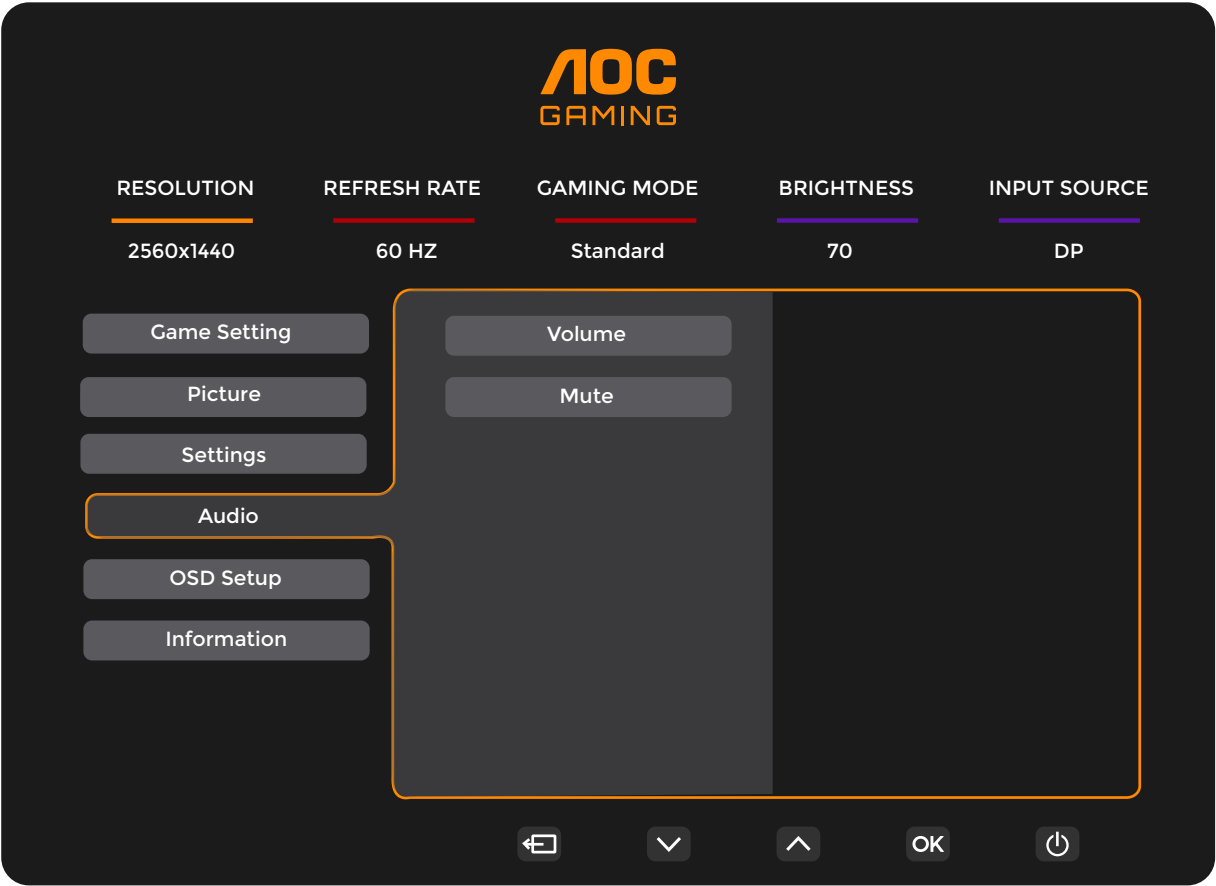
- 1). Wanneer de "HDR-modus" is ingeschakeld, kunnen de items "Contrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco-aanpassing", "Kleurtemperatuur", "Kleurruimte" en "LowBlue-modus" niet worden aangepast.
- 2). Wanneer "HDR" is ingesteld op "DisplayHDR", kunnen alle items onder "Beeld" behalve "HDR" en "Scherpte" niet worden aangepast. Wanneer "HDR" is ingesteld op "HDR Picture", "HDR Movie" of "HDR Game", kunnen de items "Gamma", "Eco-aanpassing", "Kleurtemperatuur", "6-Axis Color Saturation/Hue", "DCR", "Kleurruimte" en "LowBlue-modus" niet worden aangepast.
- 3). Wanneer de "Kleurruimte" is ingesteld op "sRGB" of "DCI-P3", kunnen de items "Contrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Color Temp.", "6-Axis Color Saturation/Hue", "HDR-modus" en "LowBlue Mode" niet worden aangepast.
- 4). Wanneer de "Eco Adjustment" is ingesteld op "Reading", kunnen "Contrast", "Dark Boost", "Color Temp.", "6-Axis Color Saturation/Hue", "DCR", "Kleurruimte" en "LowBlue Mode" niet worden aangepast.
- 5). Wanneer de "Gaming Mode" onder "Game Setting" is ingesteld op een niet-"standaard" modus, kunnen de items "Eco Adjustment", "6-Axis Color Saturation/Hue", "HDR-modus" en "Kleurruimte" niet worden aangepast.

Instellingen



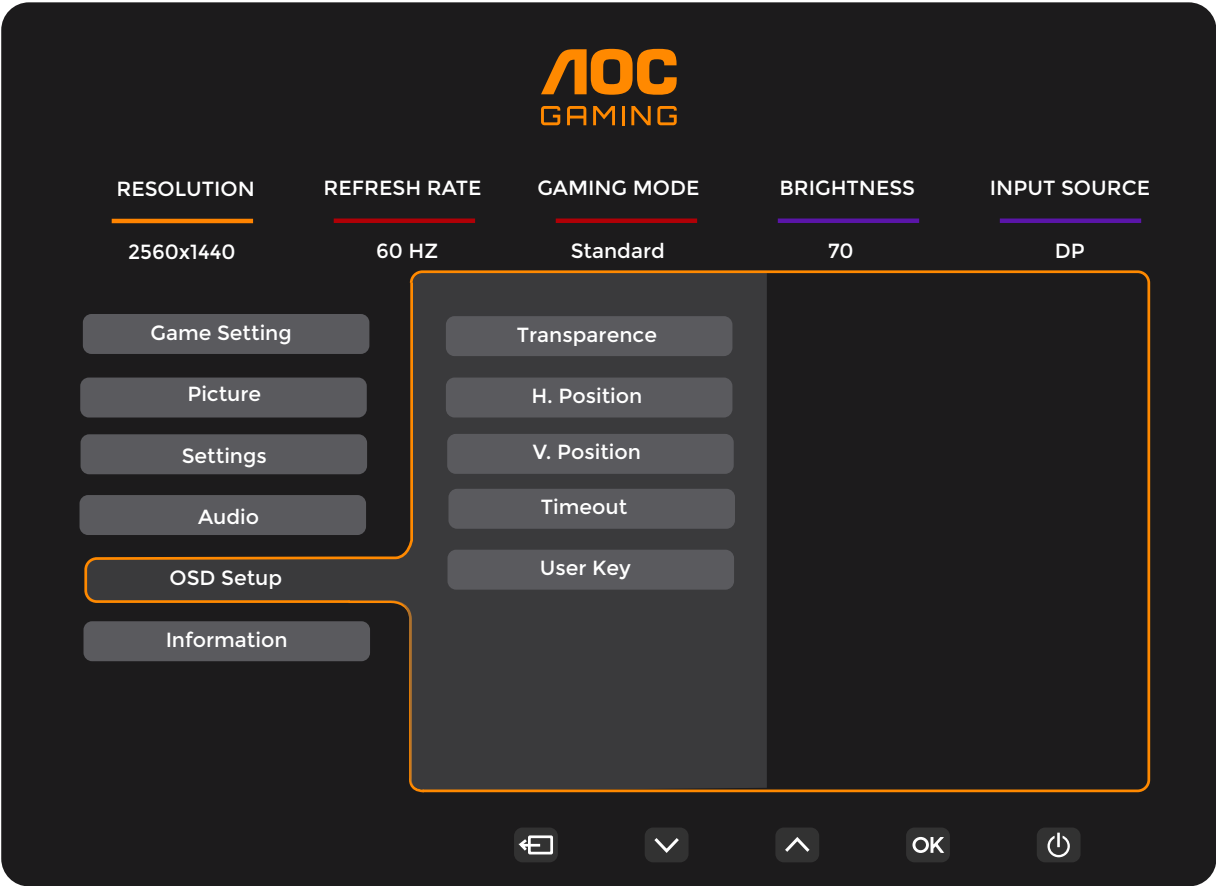
Taal		Selecteer de OSD-taal.
Ingangselectie	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Selecteer de ingangssignaalbron.
Pauzeherinnering	Uit / Aan	Pauzeherinnering wanneer de gebruiker meer dan 1 uur onafgebroken werkt.
Uitschakeltimer	0-24 uur	Selecteer de DC-uitschakeltijd.
DDC/CI	Nee / Ja	Schakel DDC/CI-ondersteuning in of uit.
Reset	Nee / Ja	Herstel het menu naar de standaardinstellingen.

Audio



Volume	0-100	Volumeaanpassing.
Dempen	Uit / Aan	Dempen van het volume.

OSD-instellingen



Transparantie	0-100	Pas de transparantie van het OSD aan.
H. Positie	0-100	Stel de horizontale positie van de OSD in.
V. Positie	0-100	Stel de verticale positie van de OSD in.
Time-out	5-120	Stel de time-out van de OSD in.
Gebruikersknop	Gamingmodus / Scherpschutervizier / Frame-teller	Door gebruiker ingesteld “√” Sneltoetsmenu.

Informatie

AOC
GAMING

RESOLUTION

2560x1440

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

70

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

Q27G4ZR

Resolution

2560(H)x1440(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

LED-indicator

Status	LED-kleur
Volledig stroomverbruik	Wit
Actief-uitmodus	Oranje

probleemoplossing

Probleem & Vraag	Mogelijke oplossingen
Power-LED brandt niet	Zorg ervoor dat de aan/uit-knop is ingeschakeld en dat de stroomkabel correct is aangesloten op een geaard stopcontact en op de monitor.
Geen beeld op het scherm	• Is de stroomkabel correct aangesloten? Controleer de aansluiting van de stroomkabel en de stroomvoorziening. • Is de videokabel correct aangesloten? (Aangesloten met de HDMI-kabel) Controleer de HDMI-kabelaansluiting. (Aangesloten met de DisplayPort-kabel) Controleer de DisplayPort-kabelaansluiting. * HDMI/DisplayPort-ingang is niet op elk model beschikbaar. • Als de stroom is ingeschakeld, start de computer opnieuw op om het beginscherm (het aanmeldscherm) te zien. Als het beginscherm (het aanmeldscherm) verschijnt, start de computer op in de toepasselijke modus (de veilige modus voor Windows 7/8/10) en wijzig vervolgens de frequentie van de videokaart. (Raadpleeg de sectie Instellen van de optimale resolutie) Als het beginscherm (het aanmeldscherm) niet verschijnt, neem contact op met het servicecentrum of uw dealer. • Kunt u zien "Invoer Niet Ondersteund" op het scherm? U ziet dit bericht wanneer het signaal van de videokaart de maximale resolutie en frequentie overschrijdt die de monitor correct kan verwerken. Pas de maximale resolutie en frequentie aan die de monitor correct kan verwerken. • Zorg ervoor dat de AOC-monitorstuurprogramma's zijn geïnstalleerd.
Beeld is wazig en vertoont ghosting- of schaduw effecten	Stel de contrast- en helderheidsinstellingen bij. Druk op de sneltoets (AUTO) voor automatische aanpassing. Zorg ervoor dat u geen verlengkabel of schakelbox gebruikt. Wij raden aan de monitor rechtstreeks op de videokaartuitgang aan de achterzijde aan te sluiten.
Beeld stuitert, flinkt of er verschijnt een golfpatroon in het beeld	Verplaats elektrische apparaten die elektrische interferentie kunnen veroorzaken zo ver mogelijk van de monitor. Gebruik de maximale verversingssnelheid die uw monitor aankan bij de resolutie die u gebruikt.
Monitor zit vast in actieve uit-stand"	De aan/uit-schakelaar van de computer moet in de AAN-stand staan. De videokaart van de computer moet stevig in zijn sleuf zitten. Zorg ervoor dat de videokabel van de monitor correct is aangesloten op de computer. Controleer de videokabel van de monitor en zorg ervoor dat geen enkele pin verbogen is. Controleer of uw computer functioneert door op de CAPS LOCK-toets op het toetsenbord te drukken terwijl u de CAPS LOCK-LED observeert. De LED moet na het indrukken van de CAPS LOCK-toets aan of uit gaan.
Een van de primaire kleuren (ROOD, GROEN of BLAUW) ontbreekt	Controleer de videokabel van de monitor en zorg ervoor dat geen enkele pin beschadigd is. Zorg ervoor dat de videokabel van de monitor correct is aangesloten op de computer.
Beeld op het scherm is niet gecentreerd of niet correct van formaat	Stel de H-positie en V-positie in of druk op de sneltoets (AUTO).
Afbeelding vertoont kleurafwijkingen (wit lijkt niet wit)	Stel de RGB-kleur in of selecteer de gewenste kleurtemperatuur.
Horizontale of verticale storingen op het scherm	Gebruik de afsluitmodus van Windows 7/8/10/11 om CLOCK en FOCUS aan te passen. Druk op de sneltoets (AUTO) voor automatische aanpassing.
Regelgeving & Service	Raadpleeg de informatie over regelgeving en service in de handleiding op cd of op www.aoc.com (om het door u gekochte model in uw land te vinden en om de informatie over regelgeving en service op de ondersteuningspagina te raadplegen).

Specificaties

Algemene specificaties

Paneel	Modelnaam	Q27G4ZR	
	Aandrijfsysteem	TFT-kleur-LCD	
	Zichtbare beeldgrootte	68,5 cm diagonaal	
	Pixelafstand	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)	
	Video	HDMI-interface & DisplayPort-interface	
	Beeldkleur	16,7M	
Overige	Horizontaal scanbereik	30 kHz~230 kHz (HDMI) 30 kHz~400 kHz (DisplayPort)	
	Horizontale scanbreedte (maximaal)	596,736 mm	
	Verticale scanbereik	48~144 Hz (HDMI) 48~260 Hz (DisplayPort)	
	Verticale scanhoogte (maximaal)	335,664 mm	
	Optimale vooraf ingestelde resolutie	2560x1440@60 Hz	
	Maximale resolutie	2560x1440@144 Hz (HDMI) 2560x1440@260 Hz[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Stroomvoorziening	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Stroomverbruik	Typisch (standaard helderheid en contrast)	30W
		Max. (helderheid = 100, contrast = 100)	≤70W
		Stand-bymodus	≤0,3W
	Warmteafgifte	Normale werking	102,39 BTU/uur (typ.)
		Slaapstand (stand-bymodus)	<1,02 BTU/uur
		Uitschakelmodus	<1,02 BTU/uur
		Uitschakelmodus (AC-schakelaar)	0 BTU/uur
Fysieke kenmerken	Type connector	HDMIx2/DisplayPort/Hoofdtelefoonuitgang	
	Type signaalkabel	Afneembaar	
	Ingebouwde luidspreker	2Wx2	
Omgeving	Temperatuur	Bedrijfstemperatuur	0°C~40°C
		Niet-bedrijfstemperatuur	-25°C~55°C
	Vochtigheid	Bedrijfstemperatuur	10%~85% (niet-condenserend)
		Niet-bedrijfstemperatuur	5%~93% (niet-condenserend)
	Hoogte	Bedrijfstemperatuur	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Niet-bedrijfstemperatuur	0m~12192m (0ft~40000ft)

Opmerking:

[1]Overklokken wordt bereikt wanneer de resolutie is ingesteld op 2560x1440@260Hz. Indien tijdens het overklokken een weergavefout optreedt, dient u de verversingssnelheid aan te passen naar 240Hz.

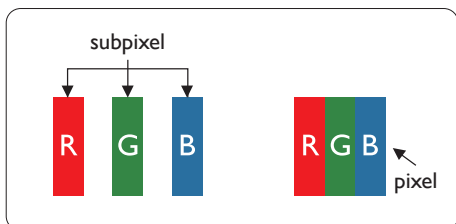


AOC Monitorpaneel Pixeldefectbeleid

AOC streeft ernaar producten van de hoogste kwaliteit te leveren. Wij maken gebruik van enkele van de meest geavanceerde productieprocessen in de industrie en hanteren strenge kwaliteitscontroles. Pixel- of subpixeldefecten op de monitorpanelen die in de monitoren worden gebruikt, zijn echter soms onvermijdelijk.

Geen enkele fabrikant kan garanderen dat alle panelen vrij zijn van pixeldefecten, maar AOC garandeert dat elke monitor met een onacceptabel aantal defecten onder garantie wordt gerepareerd of vervangen. Deze kennisgeving legt de verschillende typen pixeldefecten uit en definieert de acceptabele defectniveaus voor elk type. Om in aanmerking te komen voor reparatie of vervanging onder garantie, moet het aantal pixeldefecten op een monitorpaneel deze acceptabele niveaus overschrijden. Zo mag niet meer dan 0,0004% van de subpixels op een monitor defect zijn.

Daarnaast hanteert AOC nog strengere kwaliteitsnormen voor bepaalde typen of combinaties van pixelfouten die opvallender zijn dan andere. Dit beleid is wereldwijd van toepassing.



Pixels en subpixels

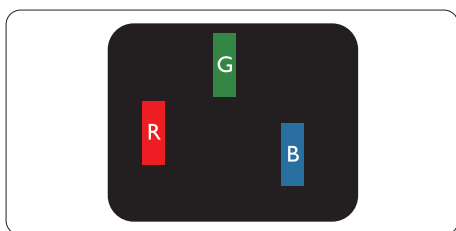
Een pixel, of beeldpunt, bestaat uit drie subpixels in de primaire kleuren rood, groen en blauw. Veel pixels samen vormen een afbeelding. Wanneer alle subpixels van een pixel verlicht zijn, lijken de drie gekleurde subpixels samen één enkele witte pixel te vormen. Wanneer alle subpixels donker zijn, lijken de drie gekleurde subpixels samen één enkele zwarte pixel te vormen. Andere combinaties van verlichte en donkere subpixels verschijnen als enkele pixels in andere kleuren.

Typen pixelfouten

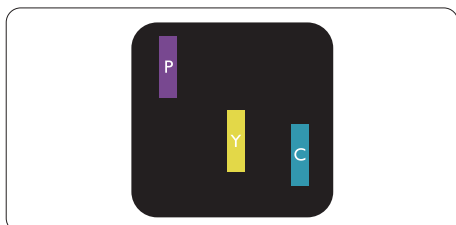
Pixel- en subpixelfouten verschijnen op het scherm op verschillende manieren. Er zijn twee categorieën pixelfouten en binnen elke categorie verschillende typen subpixelfouten.

Heldere stipfouten

Heldere stipfouten verschijnen als pixels of subpixels die altijd verlicht zijn of 'aan' staan. Dat wil zeggen, een heldere stip is een subpixel die opvalt op het scherm wanneer de monitor een donker patroon weergeeft. Er zijn de typen heldere stipdefecten.

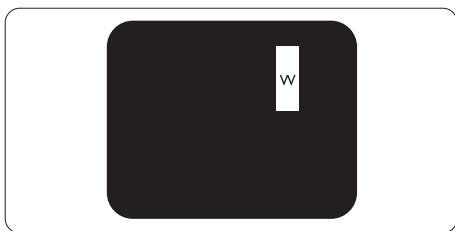


Één verlicht rood, groen of blauw subpixel.



Twee aangrenzende verlichte subpixels:

- Rood + Blauw = Paars
- Rood + Groen = Geel
- Groen + Blauw = Cyaan (lichtblauw)



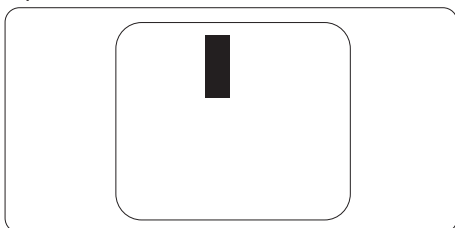
Drie aangrenzende verlichte subpixels (één witte pixel).

Opmerking

Een rode of blauwe heldere stip moet meer dan 50 procent helderder zijn dan aangrenzende stippen, terwijl een groene heldere stip 30 procent helderder moet zijn dan aangrenzende stippen.

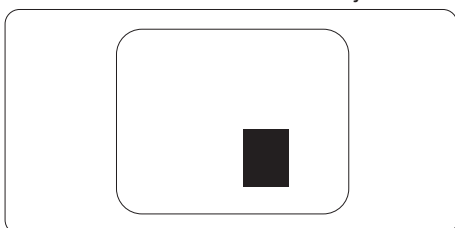
Zwarte Stipdefecten

Zwarte stipdefecten verschijnen als pixels of subpixels die altijd donker of 'uit' zijn. Dat wil zeggen, een donkere stip is een subpixel die opvalt op het scherm wanneer de monitor een lichtpatroon weergeeft. Dit zijn de typen zwarte stipdefecten.



Nabijheid van Pixeldefecten

Omdat pixel- en subpixeldefecten van hetzelfde type die dicht bij elkaar liggen mogelijk beter zichtbaar zijn, specificeert AOC ook toleranties voor de nabijheid van pixeldefecten.



Toleranties voor pixeldefecten

Om in aanmerking te komen voor reparatie of vervanging vanwege pixeldefecten gedurende de garantieperiode, moet een monitorpaneel in een AOC-paneelmonitor pixel- of subpixeldefecten vertonen die de toleranties overschrijden zoals vermeld in de online handleiding.

HELDER STIPDEFECTEN	TOELAATBAAR NIVEAU
1 verlicht subpixel	2
2 aangrenzende verlichte subpixels	1
3 aangrenzende verlichte subpixels (één witte pixel)	0
Afstand tussen twee heldere stipdefecten*	≥15 mm
Totaal aantal heldere stipdefecten van alle typen	2
ZWARTE STIPDEFECTEN	TOELAATBAAR NIVEAU
1 donker subpixel	5 of minder
2 aangrenzende donkere subpixels	2 of minder
3 aangrenzende donkere subpixels	≤0
Afstand tussen twee zwarte stipdefecten*	≥15 mm
Totaal aantal zwarte stipdefecten van alle typen	5 of minder
TOTALE STIPDEFECTEN	TOELAATBAAR NIVEAU
Totaal aantal heldere of zwarte stipdefecten van alle typen	5 of minder

Opmerking

*: 1 of 2 aangrenzende subpixeldefecten = 1 dotdefect.

Vooraf ingestelde beeldmodi

STANDAARD	RESOLUTIE ($\pm 1\text{Hz}$)	HORIZONTALE FREQUENTIE (kHz)	VERTICALE FREQUENTIE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD	2560x1440@100Hz	88.860	60.00
	2560x1440@60 Hz	151.000	100.000
	2560x1440@120Hz	183.0	120
	2560x1440@144Hz	222	144
QHD (DisplayPort)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@200Hz	304.000	200
	2560x1440@240Hz	364.802	240
	2560x1440@260Hz	382.201	260.001
IBM-MODI			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MAC-MODI			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

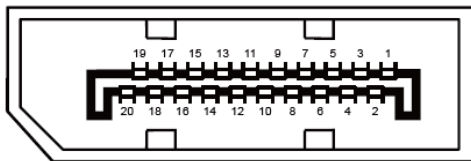
Opmerking: Volgens de VESA-standaard kan er een afwijking van $\pm 1\text{Hz}$ optreden bij het berekenen van de verversingssnelheid (veldfrequentie) van verschillende besturingssystemen en grafische kaarten. Om de compatibiliteit te verbeteren, is de nominale verversingssnelheid van dit product afgerond. Raadpleeg het daadwerkelijke product.

Pin-toewijzingen



19-pins kleurendisplaysignaalkabel

Pin Nr.	Signaalnaam	Pin Nr.	Signaalnaam	Pin Nr.	Signaalnaam
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Aarde
2.	TMDS Data 2 Afgeschermd	10.	TMDS Klok +	18.	+5V Voeding
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Klok Afgeschermd	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Klok-		
5.	TMDS Data 1 Afgeschermd	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Gereseveerd (N.C. op apparaat)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Afgeschermd	16.	SDA		



20-pins kleurendisplaysignaalkabel

Pin Nr.	Signaalnaam	Pin Nr.	Signaalnaam
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-functie

Deze monitor is uitgerust met VESA DDC2B-mogelijkheden conform de VESA DDC-standaard. Hierdoor kan de monitor het hostsysteem informeren over zijn identiteit en, afhankelijk van het gebruikte DDC-niveau, aanvullende informatie verstrekken over zijn weergavecapaciteiten.

De DDC2B is een bidirectioneel datakanaal gebaseerd op het I2C-protocol. De host kan EDID-informatie opvragen via het DDC2B-kanaal.



