

AOC

GAMING



사용자 매뉴얼

Q27G4ZR

AOC GAMING MONITOR

안전	1
국가별 규정	1
전원	2
설치	3
청소	4
기타	5
설치	6
박스 구성품	6
스탠드 및 베이스 설치	7
시야각 조절	8
모니터 연결	9
벽걸이 설치	10
Adaptive-Sync 기능	11
HDR	12
조정 중	13
단축키	13
OSD 설정	14
게임 설정	15
화면	17
설정	20
오디오	21
OSD 설정	22
정보	23
LED 표시등	24
문제 해결	25
사양	26
일반 사양	26
AOC 모니터 패널 픽셀 결함 정책	27
프리셋 디스플레이 모드	29
핀 할당	30
플러그 앤 플레이	31

안전

국가별 규정

본 문서에서 사용된 국가별 규정에 대해 다음 하위 섹션에서 설명합니다.

주의 사항, 경고 및 알림

이 가이드 전반에 걸쳐 텍스트 블록은 아이콘과 함께 굵은 글씨체 또는 이탤릭체로 표시될 수 있습니다. 이 블록들은 주의사항, 경고 및 안내문으로, 다음과 같이 사용됩니다:



안내: 안내문은 컴퓨터 시스템을 보다 효율적으로 사용할 수 있도록 돕는 중요한 정보를 나타냅니다.




주의: 주의문은 하드웨어 손상 또는 데이터 손실 가능성을 알리며, 문제를 방지하는 방법을 안내합니다.





경고: 경고문은 신체 상해 가능성을 알리며, 문제를 방지하는 방법을 안내합니다.


일부 경고문은 다른 형식으로 나타나거나 아이콘 없이 제공될 수 있습니다. 이 경우, 경고문의 구체적인 표현은 규제 당국에 의해 요구됩니다.


전원


 모니터는 라벨에 표시된 전원 유형에서만 작동해야 합니다. 가정에 공급되는 전원 유형이 확실하지 않은 경우, 판매점이나 지역 전력 회사에 문의하십시오.

 모니터에는 접지용 세 번째 핀이 있는 3 구 접지 플러그가 장착되어 있습니다. 이 플러그는 안전 기능으로서 접지된 전원 콘센트에만 연결할 수 있습니다. 콘센트가 3 선 플러그를 수용하지 않는 경우, 전기 기술자에게 올바른 콘센트를 설치하도록 하거나, 안전하게 접지할 수 있는 어댑터를 사용하십시오. 접지 플러그의 안전 기능을 무력화하지 마십시오.

 번개가 칠 때나 장기간 사용하지 않을 경우에는 장치를 플러그에서 분리하십시오. 이렇게 하면 전원 서지로 인한 모니터 손상을 방지할 수 있습니다.

 멀티탭과 연장 코드를 과부하하지 마십시오. 과부하는 화재 또는 감전의 원인이 될 수 있습니다.

 만족스러운 작동을 위해 100-240V AC, 최소 5A 로 표시된 적절한 구성의 콘센트를 갖춘 UL 인증 컴퓨터와 함께 모니터를 사용하십시오.

 벽면 콘센트는 장비 근처에 설치되어야 하며 쉽게 접근할 수 있어야 합니다.

설치

! 모니터를 불안정한 카트, 스탠드, 삼각대, 브래킷 또는 테이블 위에 놓지 마십시오. 모니터가 떨어지면 사람에게 부상을 입히거나 본 제품에 심각한 손상을 초래할 수 있습니다. 제조업체가 권장하거나 본 제품과 함께 판매되는 카트, 스탠드, 삼각대, 브래킷 또는 테이블만 사용하십시오. 제조업체의 지침을 따르십시오. 제품 설치 시 지침을 준수하고 제조업체에서 권장하는 장착 액세서리를 사용하십시오. 제품과 카트 조립은 주의하여 이동해야 합니다.

! 모니터 본체의 슬롯에 어떤 물체도 절대 밀어 넣지 마십시오. 회로 부품이 손상되어 화재 또는 감전 사고가 발생할 수 있습니다. 모니터에 액체를 절대 쏟지 마십시오.

! 제품 전면을 바닥에 놓지 마십시오.

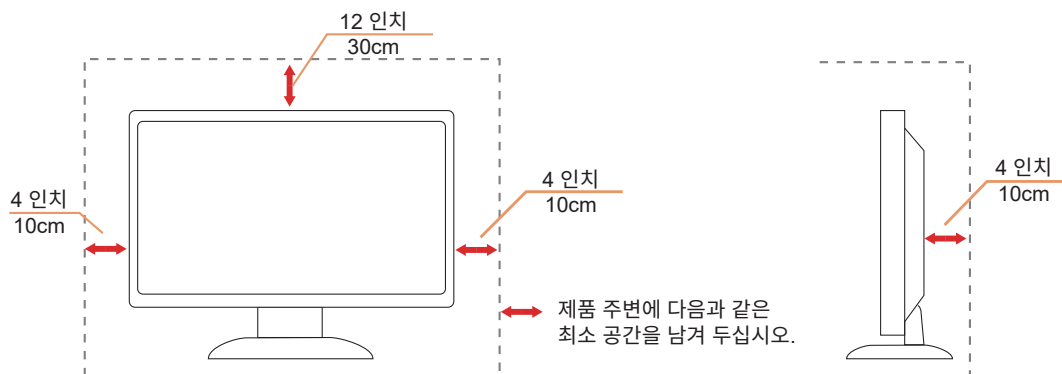
! 모니터를 벽이나 선반에 장착할 경우, 제조업체에서 승인한 장착 키트를 사용하고 키트 지침을 따르십시오.

! 아래와 같이 모니터 주변에 충분한 공간을 확보하십시오. 그렇지 않으면 공기 순환이 불충분하여 과열로 인해 화재 또는 모니터 손상이 발생할 수 있습니다.

! 패널이 베젤에서 분리되는 등의 손상을 방지하기 위해 모니터가 -5도 이상 아래로 기울어지지 않도록 하십시오. -5도 이하의 하향 기울기 각도를 초과할 경우, 모니터 손상은 보증 대상에서 제외됩니다.

모니터를 벽이나 스탠드에 설치할 때 권장되는 환기 공간은 아래를 참조하십시오 :

스탠드에 설치됨



청소

⚠ 캐비닛은 물에 적신 부드러운 천으로 정기적으로 청소하십시오 .


⚠ 청소 시에는 부드러운 면 또는 마이크로화이버 천을 사용하십시오 . 천은 적시되었으나 거의 마른 상태여야 하며 , 액체가 케이스 내부로 들어가지 않도록 하십시오 .





⚠ 제품을 청소하기 전에 반드시 전원 코드를 분리하십시오 .


기타

 제품에서 이상한 냄새, 소리 또는 연기가 발생하면 즉시 전원 플러그를 분리하고 서비스 센터에 연락하십시오.


 통풍구가 테이블이나 커튼 등에 의해 막히지 않도록 하십시오.

 운영 중에는 LCD 모니터가 심한 진동이나 강한 충격을 받지 않도록 하십시오.

 운영 중이나 운송 중에 모니터를 두드리거나 떨어뜨리지 마십시오.

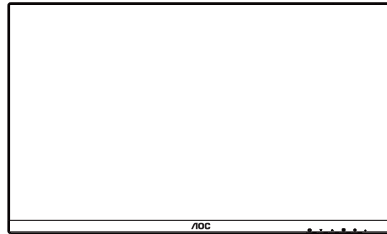
 전원 코드는 안전 인증을 받은 제품이어야 합니다. 독일의 경우, H03VV-F, 3G, 0.75 mm² 이상의 규격을 사용해야 합니다.

기타 국가에서는 해당 국가에 적합한 유형을 사용해야 합니다.

 이어폰 및 헤드폰의 과도한 음압은 청력 손실을 유발할 수 있습니다. 이퀄라이저를 최대치로 조정하면 이어폰 및 헤드폰 출력 전압이 증가하여 음압 수준이 상승합니다.

설치

박스 구성품



Monitor

*

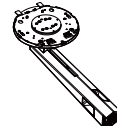


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



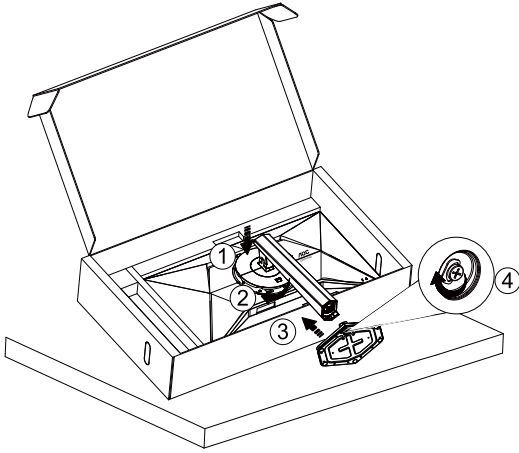
DisplayPort Cable

* 모든 국가 및 지역에 모든 신호 케이블이 제공되지 않을 수 있습니다. 확인을 위해 현지 대리점 또는 AOC 지사에 문의하시기 바랍니다.

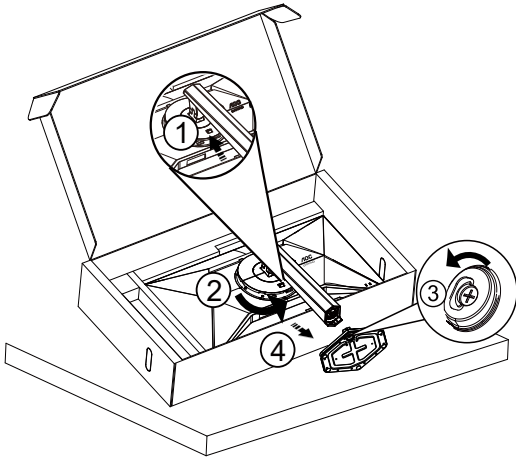
스탠드 및 베이스 설치

아래 단계를 따라 베이스를 설치하거나 분리하십시오.

설치 :



분리 :



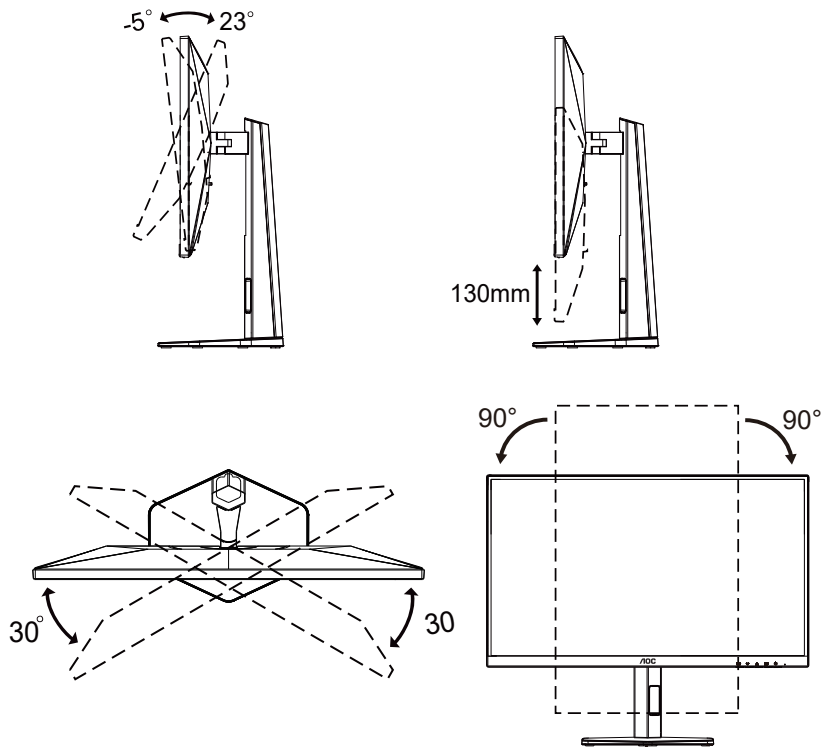
참고 : 디스플레이 디자인은 그림과 다를 수 있습니다.

시야각 조절

최적의 시청 경험을 위해 사용자가 화면에 얼굴 전체가 보이도록 한 후 개인 취향에 따라 모니터 각도를 조절하는 것을 권장합니다.

모니터 각도를 조절할 때 모니터가 넘어지지 않도록 스탠드를 잡으십시오.

모니터는 아래와 같이 조절할 수 있습니다:



참고 :

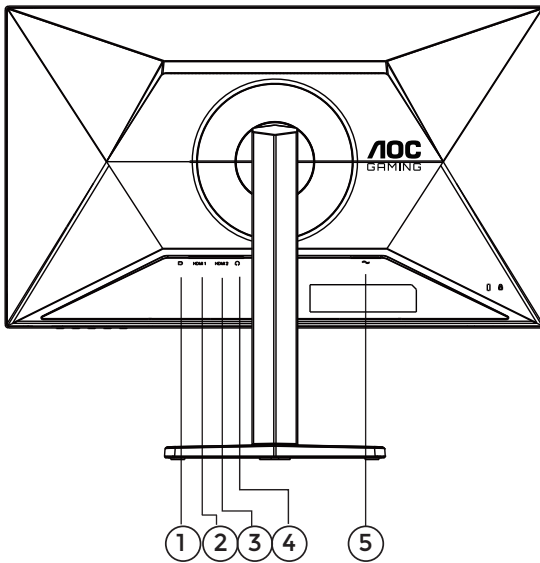
각도 조절 시 LCD 화면을 만지지 마십시오 .LCD 화면을 만지면 손상이 발생할 수 있습니다 .

경고

- 패널 벗겨짐과 같은 잠재적인 화면 손상을 방지하려면 , 모니터가 -5 도 이상 아래로 기울어지지 않도록 하십시오 .
- 모니터 각도를 조절할 때 화면을 누르지 말고 , 베젤만 잡으십시오 .

모니터 연결

모니터 및 컴퓨터 뒷면의 케이블 연결 :



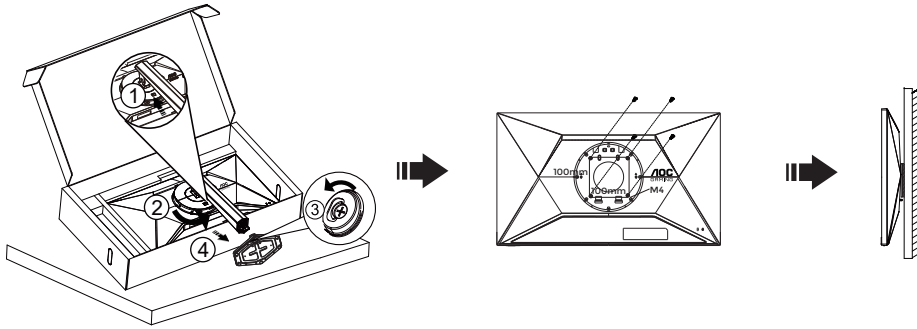
1. DisplayPort
2. HDMI1
3. HDMI2
4. 이어폰
5. 전원

PC 에 연결

1. 전원 코드를 디스플레이 뒷면에 단단히 연결하십시오 .
 2. 컴퓨터 전원을 끄고 전원 코드를 분리하십시오 .
 3. 디스플레이 신호 케이블을 컴퓨터 뒷면의 비디오 커넥터에 연결하십시오 .
 4. 컴퓨터와 디스플레이의 전원 코드를 가까운 콘센트에 꽂으십시오 .
 5. 컴퓨터와 디스플레이를 켜십시오 .
- 모니터에 화면이 표시되면 설치가 완료된 것입니다 . 화면이 표시되지 않으면 문제 해결을 참조하십시오 .
- 장비 보호를 위해 항상 PC 와 LCD 모니터의 전원을 끈 후 연결하십시오 .

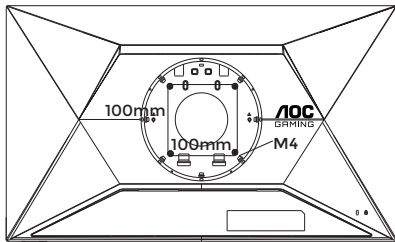
벽걸이 설치

옵션 벽걸이 암 설치 준비 중입니다.

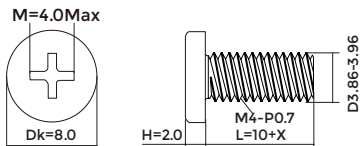



이 모니터는 별도로 구매한 벽걸이 암에 부착할 수 있습니다. 이 절차를 진행하기 전에 전원을 분리하십시오. 다음 단계를 따르십시오:

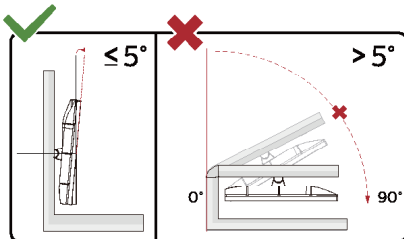
1. 받침대를 제거하십시오.
2. 제조업체의 지침에 따라 벽걸이 암을 조립하십시오.
3. 벽걸이 암을 모니터 뒷면에 장착하십시오. 암의 구멍과 모니터 뒷면의 구멍을 맞추십시오.
4. 4 개의 나사를 구멍에 삽입한 후 단단히 조이십시오.
5. 케이블을 다시 연결하십시오. 벽걸이 암을 벽에 부착하는 방법은 옵션 벽걸이 암과 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.



벽걸이 나사 사양: M4*(10+X)mm (X=벽걸이 브래킷 두께)



 **참고:** VESA 장착 나사 구멍은 모든 모델에 제공되지 않을 수 있으니, 판매처 또는 AOC 공식 부서에 문의하십시오. 벽걸이 설치하는 반드시 제조업체에 문의하십시오.



* 디스플레이 디자인은 그림과 다를 수 있습니다.

 **경고:**

1. 패널 벗겨짐과 같은 잠재적인 화면 손상을 방지하려면, 모니터가 -5 도 이상 아래로 기울어지지 않도록 하십시오.
2. 모니터 각도를 조절할 때 화면을 누르지 말고, 베젤만 잡으십시오.

Adaptive-Sync 기능

1. Adaptive-Sync 기능은 DisplayPort/HDMI 에서 작동합니다
2. 호환 그래픽 카드 : 권장 목록은 아래와 같으며 , www.AMD.com 에서 확인할 수 있습니다

그래픽 카드

- Radeon™ RX Vega 시리즈
- Radeon™ RX 500 시리즈
- Radeon™ RX 400 시리즈
- Radeon™ R9/R7 300 시리즈 (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 제외)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano 시리즈
- Radeon™ R9 Fury 시리즈
- Radeon™ R9/R7 200 시리즈 (R9 270/X, R9 280/X 제외)

프로세서

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

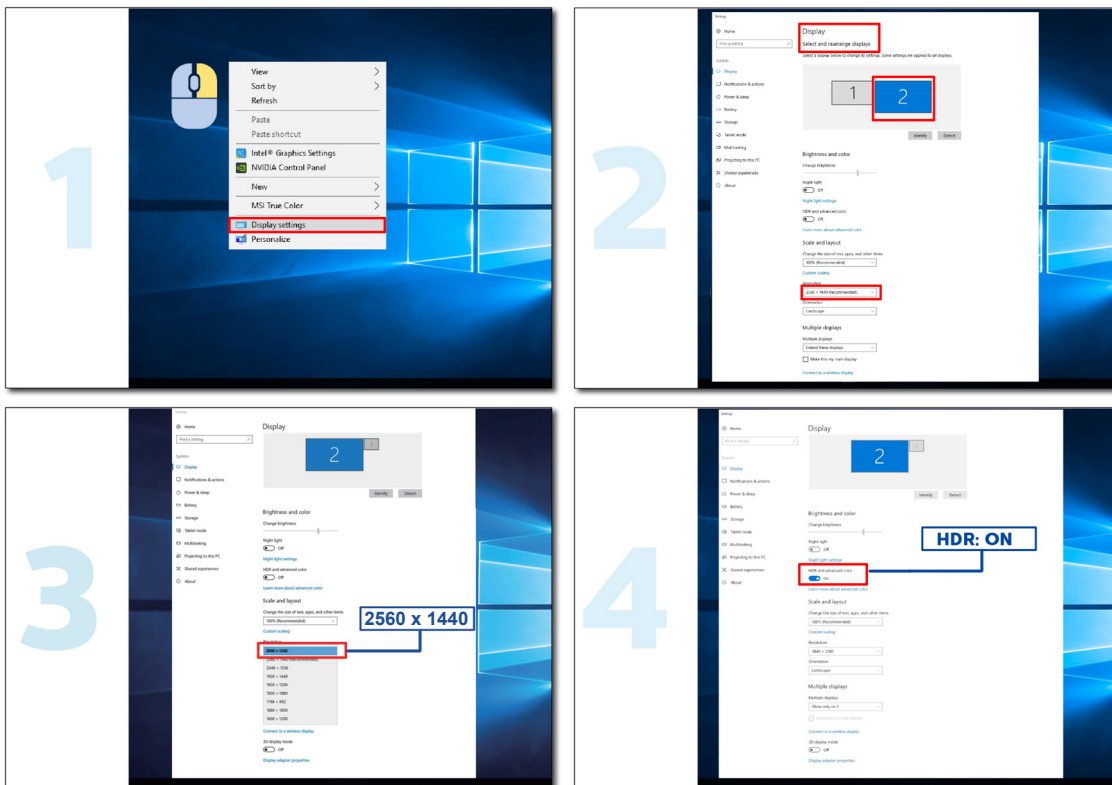
HDR

HDR10 형식의 입력 신호와 호환됩니다.

플레이어와 콘텐츠가 호환되는 경우 디스플레이가 자동으로 HDR 기능을 활성화할 수 있습니다. 기기 및 콘텐츠 호환성에 관한 정보는 기기 제조업체와 콘텐츠 제공자에게 문의하시기 바랍니다. 자동 활성화 기능이 필요하지 않은 경우 HDR 기능을 "OFF"로 설정해 주십시오.

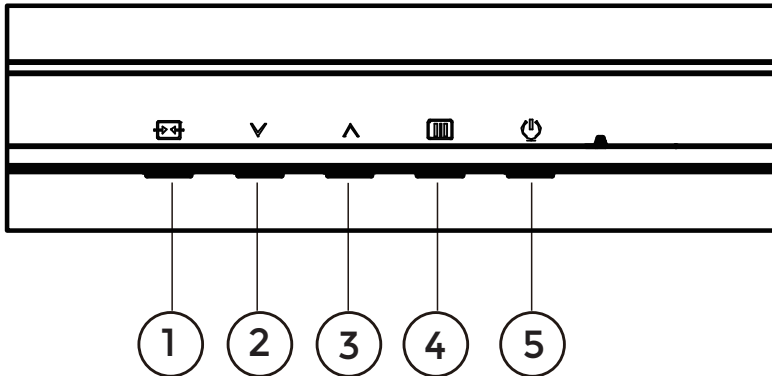
참고 :

1. WIN10 버전 V1703 이전 (구버전) 에서는 DisplayPort/HDMI 인터페이스에 별도의 설정이 필요하지 않습니다.
2. WIN10 버전 V1703 에서는 HDMI 인터페이스만 사용 가능하며 DisplayPort 인터페이스는 작동하지 않습니다.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz 해상도는 Blu-ray 플레이어, Xbox 및 PlayStation 에만 권장됩니다.
4. 디스플레이 설정 :
 - a. 디스플레이 해상도는 2560*1440 으로 설정되어 있으며 HDR 은 기본적으로 ON 으로 설정되어 있습니다.
 - b. 애플리케이션 실행 후, 해상도를 2560*1440(가능한 경우) 으로 변경하면 최상의 HDR 효과를 얻을 수 있습니다.



조정 중

단축키



1	소스 / 종료
2	게이밍 모드
3	다이얼 포인트
4	메뉴 / 확인
5	전원

메뉴 / 확인

OSD 를 표시하거나 선택을 확인하려면 누르십시오 .

전원

모니터를 켜려면 전원 버튼을 누르십시오 .

다이얼 포인트

OSD 가 없을 때 다이얼 포인트 버튼을 눌러 다이얼 포인트를 표시하거나 숨깁니다 .

게이밍 모드

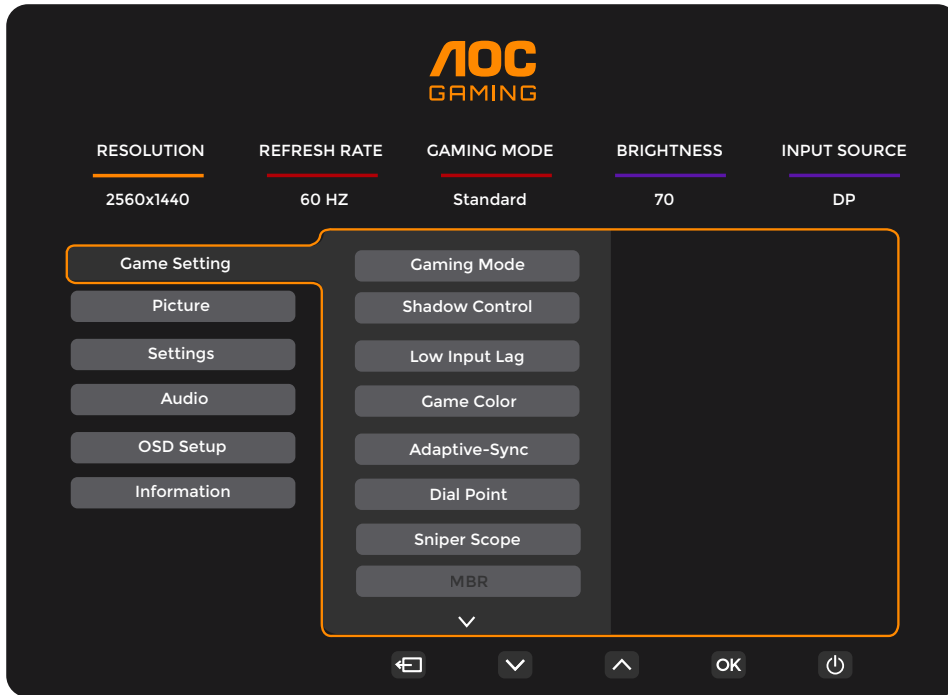
OSD 가 없을 때 , "∨" 키를 눌러 게이밍 모드 기능을 열고 , 그 다음 "∨" 또는 "∧" 키를 눌러 게임 유형에 따라 게이밍 모드 (표준 , FPS, RTS, 레이싱 , 게이머 1, 게이머 2 또는 게이머 3) 를 선택합니다 .
















소스 / 종료

OSD 가 닫혀 있을 때 소스 / 종료 버튼을 누르면 소스 단축키 기능이 작동합니다 .
OSD 메뉴가 활성화되어 있을 때 이 버튼은 종료 키 (OSD 메뉴 종료) 역할을 합니다 .

OSD 설정

제어 키에 대한 기본적이고 간단한 지침입니다.

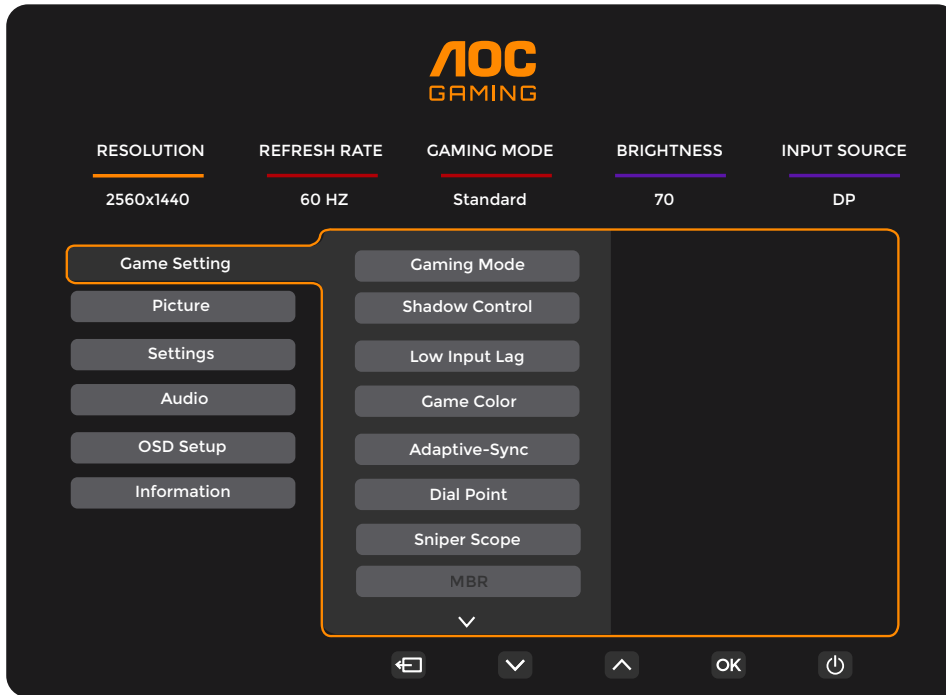


- 1). OSD 창을 활성화하려면  MENU 버튼을 누르십시오.
- 2). 기능을 탐색하려면  또는  버튼을 누르십시오. 원하는 기능이 강조 표시되면,  MENU 버튼 / OK 를 눌러 활성화하고,  또는  하위 메뉴 기능을 탐색하려면 버튼을 누르십시오.  원하는 하위 메뉴 기능이 강조 표시되면,
- 3). 기능을 탐색하려면  또는  MENU 버튼 / OK 를 눌러 활성화하십시오.  /  선택한 기능의 설정을 변경하려면 버튼을 누르십시오. 종료하려면
- 4). 버튼을 누르십시오.  다른 기능을 조정하려면 2-3 단계를 반복하십시오.  모니터를 켜려면 전원 버튼을 누르십시오. OSD 잠금을 해제하려면 전원 버튼을 길게 누르십시오.  다른 기능을 조정하려면 2-3 단계를 반복하십시오.  모니터를 켜려면 전원 버튼을 누르십시오.

참고 :

- 1). 제품에 신호 입력이 하나만 있는 경우, "입력 선택" 항목은 조정할 수 없습니다.
- 2). 입력 신호 해상도가 기본 해상도이거나 Adaptive-Sync 인 경우, "화면 비율" 항목은 무효입니다.

게임 설정



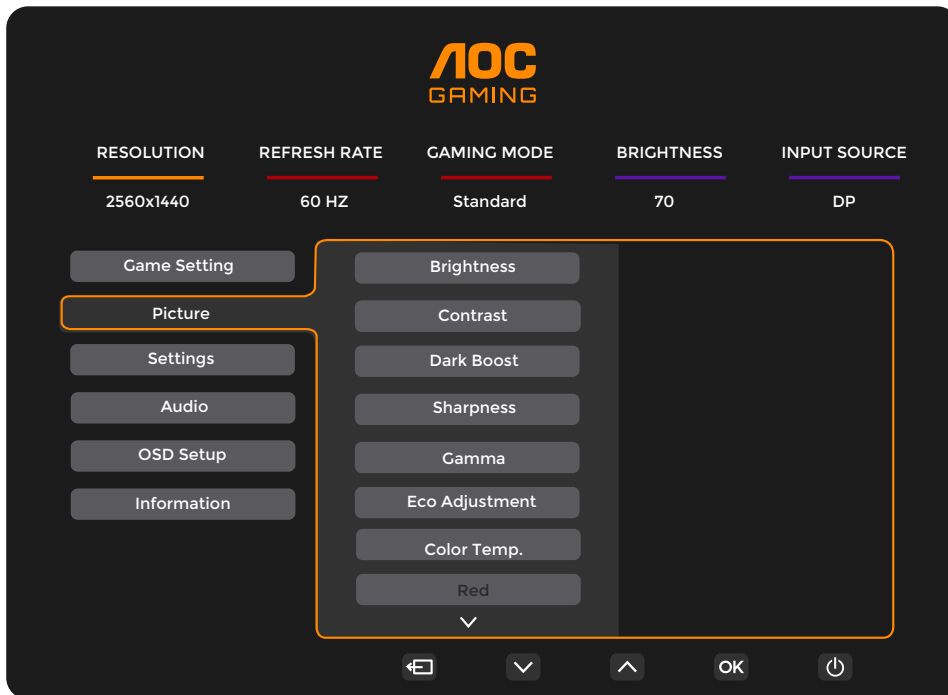
게이밍 모드	표준	적합한 웹 및 모바일 게임의 가독성을 향상시킵니다.
	FPS	FPS(1 인칭 슈팅) 게임용입니다. 어두운 테마에서 검은색 레벨을 향상시킵니다.
	RTS	RTS(실시간 전략) 게임용입니다. 화질을 향상시킵니다.
	레이싱	레이싱 게임용으로 가장 빠른 응답 시간과 높은 색상 채도를 제공합니다.
	게이머 1	사용자 선호 설정이 게이머 1로 저장되었습니다.
	게이머 2	사용자 설정이 Gamer 2로 저장되었습니다.
	Gamer 3	사용자 설정이 Gamer 3로 저장되었습니다.
새도우 컨트롤	0-20	새도우 컨트롤 기본값은 0이며, 사용자가 0에서 20까지 조절하여 더 선명한 화면을 얻을 수 있습니다. 화면이 너무 어두워 세부 사항이 잘 보이지 않을 경우, 0에서 20까지 조절하여 선명한 화면을 만드십시오.
로우 입력 지연	꺼짐 / 켜짐	입력 지연을 줄이기 위해 프레임 버퍼를 끕니다. 참고: 로우 입력 지연 기능은 재생 빈도 ≤ 200Hz 일 때 조절할 수 있습니다.
게임 컬러	0 ~ 20	게임 컬러는 채도를 0에서 20단계로 조절하여 더 나은 화면을 제공합니다.
어댑티브 싱크	꺼짐 / 켜짐	어댑티브 싱크를 비활성화하거나 활성화합니다. 어댑티브 싱크 실행 알림: 어댑티브 싱크 기능이 활성화되면 일부 게임 환경에서 깜박임이 발생할 수 있습니다.
다이얼 포인트	꺼짐 / 켜짐 / 다이내믹	“다이얼 포인트” 기능은 화면 중앙에 조준 표시기를 배치하여 FPS 게임에서 정확하고 정밀한 조준을 돕습니다.
저격경	꺼짐 / 1.0 / 1.5 / 2.0	사격 시 조준을 용이하게 하기 위해 국소 확대 기능을 사용합니다.
MBR	0 ~ 20	MBR(모션 블러 감소)은 모션 블러를 줄이기 위해 0~20단계의 조절을 제공합니다. 참고: MBR 기능은 Adaptive-Sync가 꺼져 있고 재생 빈도 ≥ 75Hz 일 때 조절할 수 있습니다.

MBR 싱크	꺼짐 / 켜짐	MBR 싱크 (모션 블러 제거) 를 비활성화하거나 활성화합니다. 참고 : MBR 기능은 Adaptive-Sync 가 켜져 있고 재생 빈도 ≥ 75Hz 이며 입력 신호가 가변 주파수일 때 조정할 수 있습니다.
오버드라이브	일반	응답 시간을 조절합니다. 참고 : 1. 사용자가 오버드라이브를 "가장 빠름"으로 설정하면 표시되는 이미지가 흐려질 수 있습니다. 사용자는 자신의 선호에 따라 오버드라이브 수준을 조절하거나 끌 수 있습니다. 2. "익스트림" 기능은 Adaptive-Sync 가 꺼져 있고 재생 빈도 ≥ 75Hz 일 때 선택적으로 사용할 수 있습니다. 3. "익스트림" 기능을 켜면 화면 밝기가 감소합니다.
	빠름	
	더 빠름	
	가장 빠름	
	극한	
프레임 카운터	꺼짐 / 오른쪽 위 / 오른쪽 아래 / 왼쪽 위 / 왼쪽 아래	선택한 모서리에 V 주파수를 표시합니다.
오버클럭	꺼짐 / 켜짐	오버클럭을 비활성화하거나 활성화합니다.

참고 :

- 1). '화면'의 'HDR 모드'가 활성화되면 '그림자 제어'와 '게임 컬러' 항목을 조정할 수 없습니다.
- 2). '화면'의 'HDR'이 'DisplayHDR'로 설정되면 '게이밍 모드', '그림자 제어', '게임 컬러', 'MBR' 및 'MBR 싱크' 항목을
조정할 수 없습니다.'오버드라이브'의 '극한'은 사용할 수 없습니다.
'화면'의 'HDR'이 'HDR Picture', 'HDR Movie' 또는 'HDR Game'으로 설정되면 '게이밍 모드', '게임 컬러', 'MBR' 및 'MBR
싱크' 항목을 조정할 수 없습니다.'오버드라이브'의 '극한'은 사용할 수 없습니다.
- 3). '화면'의 '색 영역'이 'sRGB' 또는 'DCI-P3'로 설정되면 '그림자 제어', '게임 컬러', 'MBR' 및 'MBR 싱크' 항목을 조정할
수 없습니다.

화면



밝기	0-100	백라이트 조정
명암비	0-100	디지털 레지스터 명암비
다크 부스트	끔 / 레벨 1 / 레벨 2 / 레벨 3	밝은 영역의 밝기를 조절하여 과포화되지 않도록 하면서 어두운 영역 또는 밝은 영역의 화면 세부 정보를 향상시킵니다.
선명도	0-100	선명도 조정
감마	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	감마 조정
에코 조정	표준	표준 모드
	텍스트	텍스트 모드
	인터넷	인터넷 모드
	게임	게임 모드 .
	영화	영화 모드 .
	스포츠	스포츠 모드 .
	독서	독서 모드 .
색온도 .	따뜻함	따뜻한 색온도 .
	보통	보통 색온도 .
	차가움	차가운 색온도 .
	사용자	색온도 복원 .
빨강	0-100	디지털 레지스터의 빨강 게인 .
녹색	0-100	디지털 레지스터의 녹색 게인
파랑	0-100	디지털 레지스터의 파랑 게인

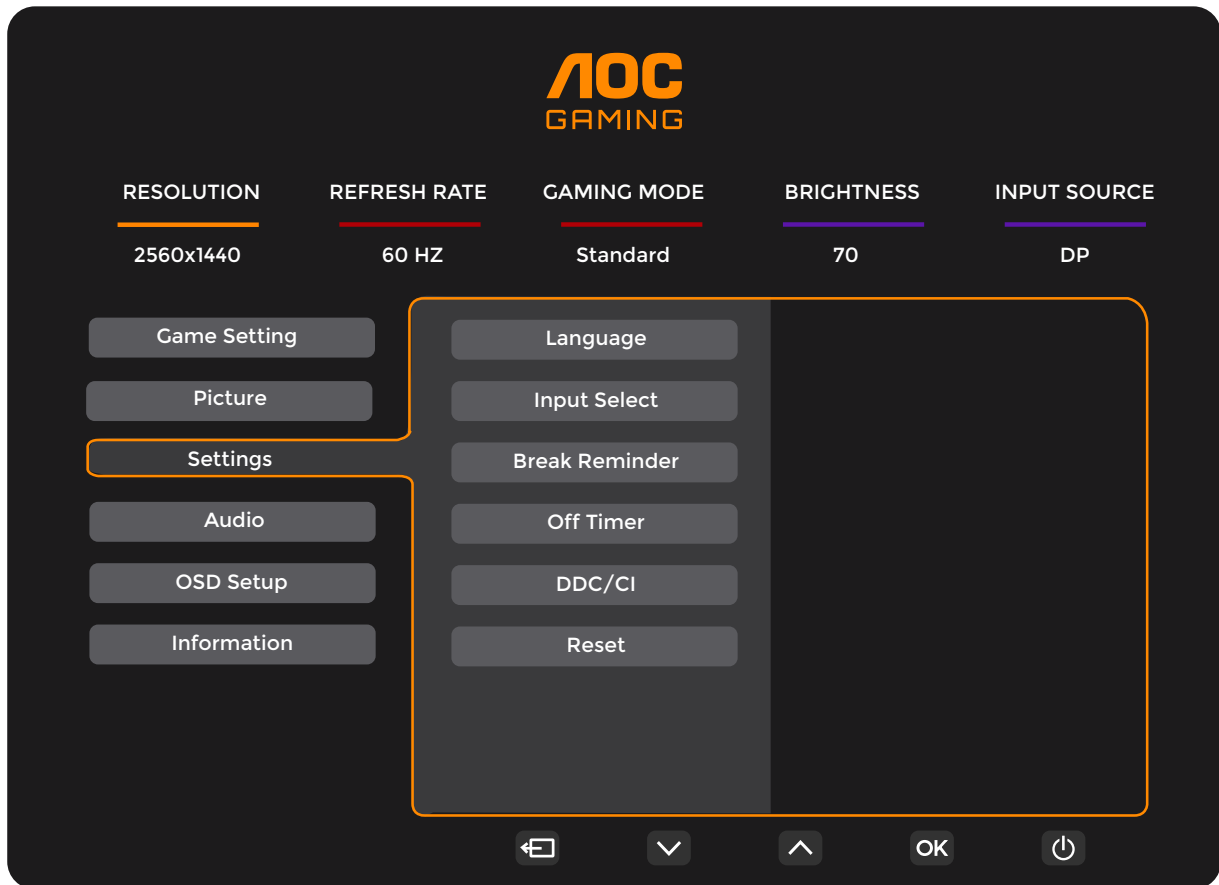
R. 채도	0-100	R. 채도 조정
G. 채도	0-100	G. 채도 조정
B. 채도	0-100	B. 채도 조정
C. 채도	0-100	C. 채도 조정
M. 채도	0-100	M. 채도 조정
Y. 채도	0-100	Y. 채도 조정
R. 색상	0-100	R. 색상 조정
G.Hue	0-100	G.Hue 를 조정하십시오 .
B.Hue	0-100	B.Hue 를 조정하십시오 .
C.Hue	0-100	C.Hue 를 조정하십시오 .
M.Hue	0-100	M.Hue 를 조정하십시오 .
Y.Hue	0-100	Y.Hue 를 조정하십시오 .
HDR	끔	사용 요구 사항에 따라 HDR 프로필을 설정하십시오 . 참고 : HDR 이 감지되면 HDR 옵션이 조정용으로 표시됩니다 .
	DisplayHDR	
	HDR 사진	
	HDR 영화	
	HDR 게임	
HDR 모드	끔	HDR 효과를 시뮬레이션하여 화면의 색상과 명암비를 최적화합니다 . 참고 : HDR 이 감지되지 않을 경우 , HDR 모드 옵션이 조정을 위해 표시됩니다 .
	HDR 사진	
	HDR 영화	
	HDR 게임	
DCR	끔	동적 명암비를 비활성화합니다 .
	켜기	동적 명암비를 활성화합니다 .
색 영역	패널 네이티브	표준 색 영역 패널입니다 .
	sRGB	sRGB 색 영역입니다 .
	DCI-P3	DCI-P3 색 영역입니다 .
로우블루 모드	끔	색 온도를 조절하여 청색광 파장을 감소시킵니다 .
	멀티미디어	
	인터넷	
	오피스	
	독서	

화면 비율	전체 / 화면 비율 / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21.5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9)	디스플레이할 이미지 비율을 선택하십시오.
-------	---	------------------------

참고 :

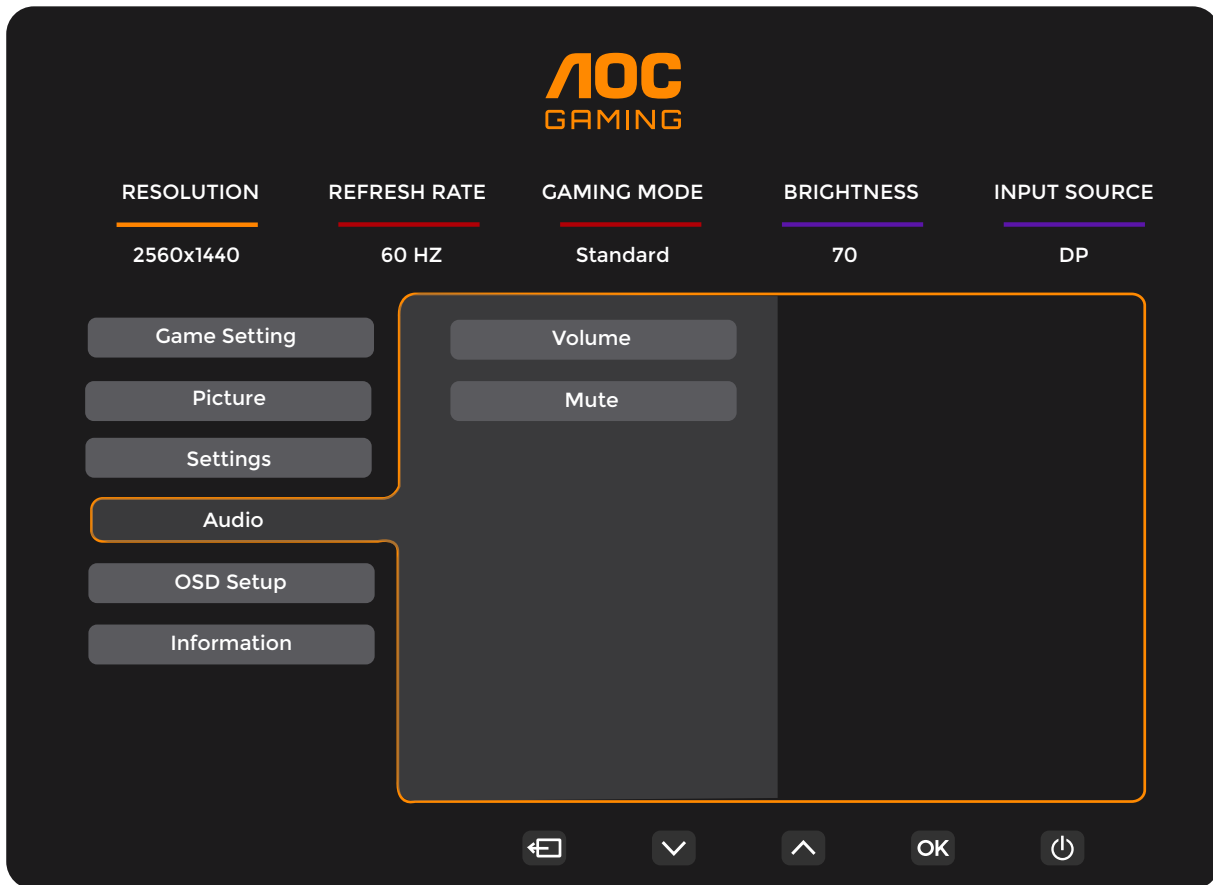
- 1). "HDR 모드"가 활성화되면 "명암비", "다크 부스트", "감마", "에코 조정", "색 온도", "색 영역" 및 "로우블루 모드" 항목은 조정할 수 없습니다.
- 2). "HDR"이 "DisplayHDR"로 설정되면 "HDR"과 "선명도"를 제외한 "화면" 항목의 모든 설정을 조정할 수 없습니다. "HDR"이 "HDR Picture", "HDR Movie" 또는 "HDR Game"으로 설정되면 "감마", "에코 조정", "색 온도", "6 축 색상 채도 / 색상", "DCR", "색 영역" 및 "로우블루 모드" 항목은 조정할 수 없습니다.
- 3). "색 영역"이 "sRGB" 또는 "DCI-P3"로 설정된 경우, "명암비", "다크 부스트", "감마", "에코 조정", "색 온도", "6 축 색상 채도 / 색상", "HDR 모드" 및 "로우블루 모드" 항목은 조정할 수 없습니다.
- 4). "에코 조정"이 "읽기"로 설정된 경우, "명암비", "다크 부스트", "색 온도", "6 축 색상 채도 / 색상", "DCR", "색 영역" 및 "로우블루 모드" 항목은 조정할 수 없습니다.
- 5). "게임 설정"의 "게이밍 모드"가 "표준" 모드가 아닐 경우, "에코 조정", "6 축 색상 채도 / 색상", "HDR 모드" 및 "색 영역" 항목은 조정할 수 없습니다.

설정



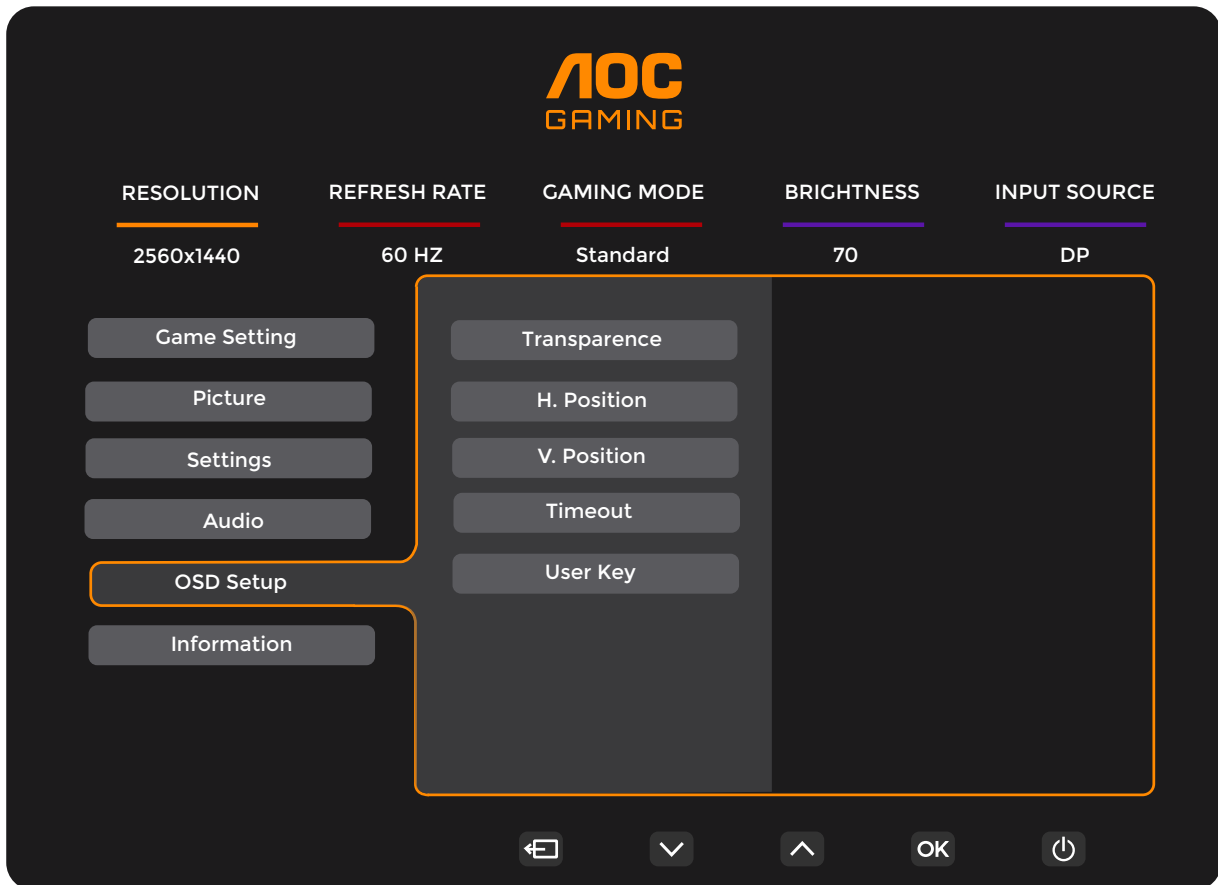
언어		OSD 언어를 선택하십시오 .
입력 선택	자동 / HDMI1 / HDMI2 / DP	입력 신호 소스를 선택하십시오 .
휴식 알림	꺼짐 / 켜짐	사용자가 1 시간 이상 연속 작업할 경우 휴식을 권고합니다 .
자동 종료 타이머	0-24 시간	DC 전원 차단 시간을 선택하십시오 .
DDC/CI	아니오 / 예	DDC/CI 지원을 켜거나 끕니다 .
초기화	아니오 / 예	메뉴를 기본값으로 초기화합니다 .

오디오



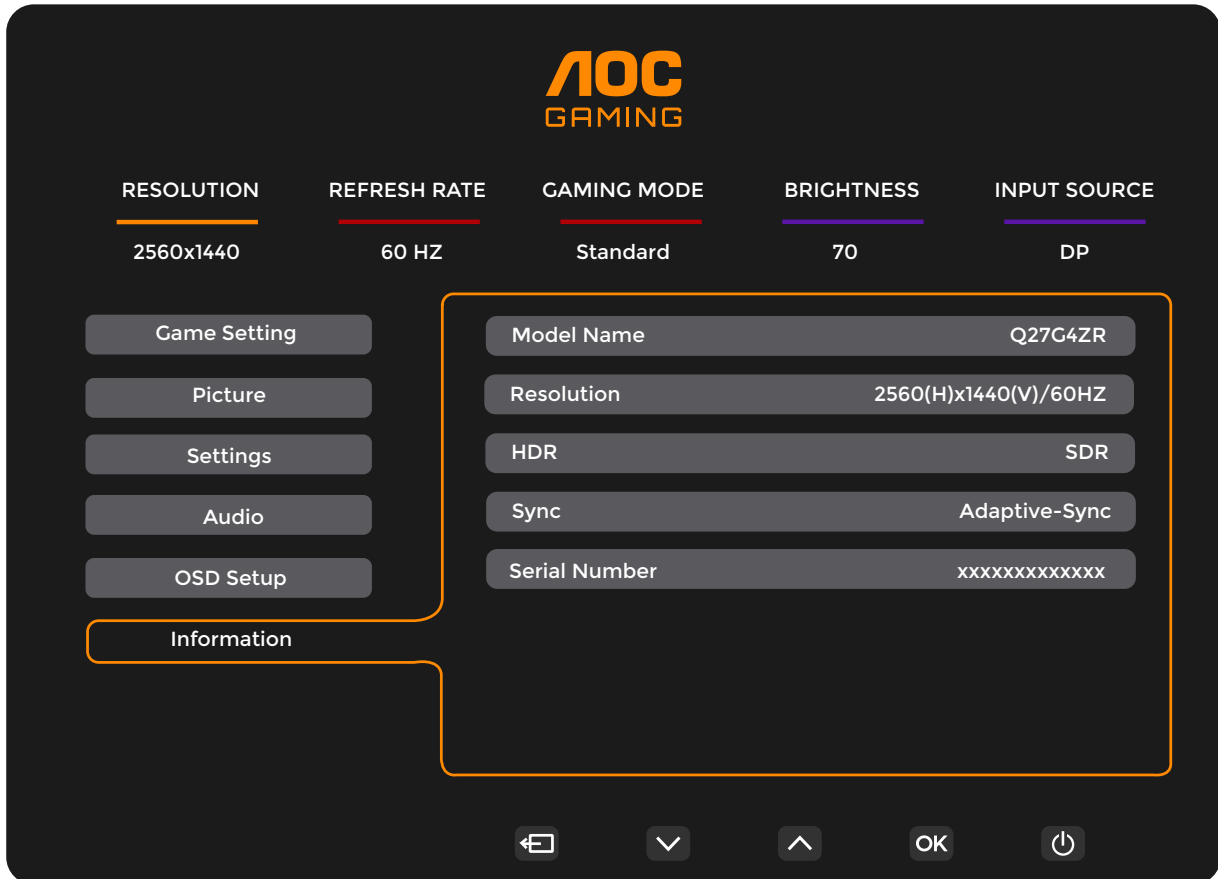
볼륨	0-100	볼륨 조절
음소거	꺼짐 / 켜짐	볼륨을 음소거합니다 .

OSD 설정



투명도	0-100	OSD 투명도를 조절합니다 .
수평 위치	0-100	OSD 의 수평 위치를 조정합니다 .
수직 위치	0-100	OSD 의 수직 위치를 조정합니다 .
타임아웃	5-120	OSD 타임아웃을 조정합니다 .
사용자 키	게이밍 모드 / 스나이퍼 스코프 / 프레임 카운터	사용자 설정 "√" 키 단축 메뉴

정보



LED 표시등

상태	LED 색상
풀 파워 모드	화이트
절전 모드	주황색

문제 해결

문제 및 문의	가능한 해결책
전원 LED 가 켜지지 않음	전원 버튼이 켜져 있고 전원 코드가 접지된 전원 콘센트와 모니터에 올바르게 연결되어 있는지 확인하십시오 .
화면에 이미지가 표시되지 않음	<ul style="list-style-type: none"> ● 전원 코드가 제대로 연결되어 있습니까 ? 전원 코드 연결 및 전원 공급 장치를 확인하십시오 . ● 비디오 케이블이 올바르게 연결되어 있습니까 ? (HDMI 케이블 사용 시) HDMI 케이블 연결을 확인하십시오 . (DisplayPort 케이블 사용 시) DisplayPort 케이블 연결을 확인하십시오 . * HDMI/DisplayPort 입력은 모든 모델에서 지원되지 않을 수 있습니다 . ● 전원이 켜져 있다면 컴퓨터를 재부팅하여 초기 화면 (로그인 화면) 이 나타나는지 확인하십시오 . 초기 화면 (로그인 화면) 이 나타나면 해당 모드 (Windows 7/8/10 안전 모드) 로 부팅한 후 비디오 카드 주파수를 변경하십시오 . (최적 해상도 설정을 참조하십시오) 초기 화면 (로그인 화면) 이 나타나지 않으면 서비스 센터나 판매점에 문의하십시오 . ● 보이나요 ? “입력 지원 안 됨” 화면에 표시됩니까 ? 비디오 카드의 신호가 모니터가 정상적으로 처리할 수 있는 최대 해상도와 주파수를 초과할 경우 이 메시지가 표시됩니다 . 모니터가 정상적으로 처리할 수 있는 최대 해상도와 주파수를 조정하십시오 . ● AOC 모니터 드라이버가 설치되어 있는지 확인하십시오 .
화면이 흐릿하고 잔상이 나타나는 문제	<p>명암비와 밝기 조절을 조정하십시오 . 단축키 (AUTO) 를 눌러 자동 조정하십시오 . 연장 케이블이나 스위치 박스를 사용하지 않는지 확인하십시오 . 모니터를 비디오 카드 출력 커넥터에 직접 연결하는 것을 권장합니다 .</p>
화면이 튀거나 깜박이거나 파동 무늬가 나타납니다 .	<p>전기적 간섭을 일으킬 수 있는 전자기기를 모니터에서 가능한 멀리 이동시키십시오 . 사용 중인 해상도에서 모니터가 지원하는 최대 재생 빈도를 사용하십시오 .</p>
모니터가 활성 절전 모드에 멈춰 있습니다 .”	<p>컴퓨터 전원 스위치가 켜짐 (ON) 상태인지 확인하십시오 . 컴퓨터 비디오 카드가 슬롯에 단단히 장착되어 있는지 확인하십시오 . 모니터의 비디오 케이블이 컴퓨터에 올바르게 연결되어 있는지 확인하십시오 . 모니터의 비디오 케이블을 점검하여 핀이 구부러지거나 손상되지 않았는지 확인하십시오 . 키보드의 CAPS LOCK 키를 눌러 CAPS LOCK LED 를 확인함으로써 컴퓨터가 정상 작동하는지 확인하십시오 . CAPS LOCK 키를 누른 후 LED 가 켜지거나 꺼져야 합니다 .</p>
기본 색상 (빨강, 초록 또는 파랑) 중 하나가 누락됨	<p>모니터의 비디오 케이블을 점검하여 핀이 손상되지 않았는지 확인하십시오 . 모니터의 비디오 케이블이 컴퓨터에 올바르게 연결되어 있는지 확인하십시오 .</p>
화면 이미지가 중앙에 맞지 않거나 크기가 적절하지 않음	H- 위치 및 V- 위치를 조정하거나 단축키 (AUTO) 를 누르십시오 .
화면에 색상 결함이 있음 (흰색이 흰색으로 보이지 않음)	RGB 색상을 조정하거나 원하는 색온도를 선택하십시오 .
화면에 수평 또는 수직 간섭 현상이 발생함	CLOCK 및 FOCUS 조정을 위해 Windows 7/8/10/11 종료 모드를 사용하십시오 . 단축키 (AUTO) 를 눌러 자동 조정하십시오 .
규정 및 서비스	구입하신 모델의 규정 및 서비스 정보는 CD 매뉴얼 또는 www.aoc.com 에서 확인하십시오 (해당 국가의 모델을 찾고 지원 페이지에서 규정 및 서비스 정보를 확인할 수 있습니다).

사양

일반 사양

패널	모델명	Q27G4ZR	
	구동 시스템	TFT 컬러 LCD	
	표시 가능한 이미지 크기	대각선 68.5cm	
	픽셀 피치	0.2331mm(가로) x 0.2331mm(세로)	
	비디오	HDMI 인터페이스 및 DisplayPort 인터페이스	
	디스플레이 색상	1,670 만	
기타	수평 주사 범위	30k~230kHz (HDMI) 30k~400kHz (DisplayPort)	
	수평 스캔 크기 (최대)	596.736mm	
	수직 스캔 범위	48~144Hz (HDMI) 48~260Hz (DisplayPort)	
	수직 스캔 크기 (최대)	335.664mm	
	최적 프리셋 해상도	2560x1440@60Hz	
	최대 해상도	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@260Hz ^[1] (DisplayPort)	
	플러그 앤 플레이	VESA DDC2B/CI	
	전원 공급	100-240V~ 50/60Hz 1.5A	
	전력 소비	일반 (기본 밝기 및 명암비)	30W
		최대 (밝기 = 100, 명암비 = 100)	≤ 70W
		대기 모드	≤ 0.3W
	열 방출	정상 작동	102.39 BTU/ 시간 (일반)
		절전 (대기 모드)	<1.02 BTU/ 시간
		꺼짐 모드	<1.02 BTU/ 시간
		꺼짐 모드 (AC 스위치)	0 BTU/ 시간
물리적 특성	커넥터 유형	HDMIx2/DisplayPort/ 이어폰 출력	
	신호 케이블 종류	분리 가능	
	내장 스피커	2Wx2	
환경	온도	작동 온도	0° C~40° C
		비작동 온도	-25° C~55° C
	습도	작동 온도	10%~85% (비응축)
		비작동 온도	5%~93% (비응축)
	고도	작동 온도	0m~5000m (0ft~16404ft)
		비작동 온도	0m~12192m (0ft~40000ft)

참고 :

[1] 오버클러킹은 해상도가 2560x1440@260Hz 일 때 달성됩니다 . 오버클러킹 중 디스플레이 오류가 발생하면 재생 빈도를 240Hz 로 조정하십시오 .

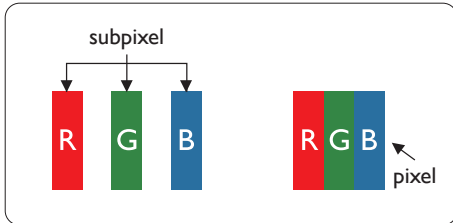


AOC 모니터 패널 픽셀 결함 정책

AOC는 최고의 품질 제품을 제공하기 위해 최선을 다하고 있습니다. 업계에서 가장 진보된 제조 공정을 사용하며 엄격한 품질 관리를 시행하고 있습니다. 그러나 모니터에 사용되는 패널에서 픽셀 또는 서브 픽셀 결함이 발생하는 경우가 있습니다.

어떤 제조업체도 모든 패널이 픽셀 결함이 없음을 보장할 수 없으나, AOC는 허용 불가한 결함 수가 있는 모니터에 대해 보증 기간 내 수리 또는 교체를 보장합니다. 이 안내문은 픽셀 결함의 다양한 유형을 설명하고 각 유형별 허용 가능한 결함 수준을 정의합니다. 보증 수리 또는 교체를 받으려면 모니터 패널의 픽셀 결함 수가 이 허용 수준을 초과해야 합니다. 예를 들어, 모니터 서브 픽셀 중 0.0004%를 초과하는 결함이 있어서는 안 됩니다.

더욱이, AOC는 특정 유형 또는 다른 유형보다 더 눈에 띄는 픽셀 결함 조합에 대해 더욱 엄격한 품질 표준을 설정합니다. 이 정책은 전 세계적으로 유효합니다.



픽셀 및 서브 픽셀

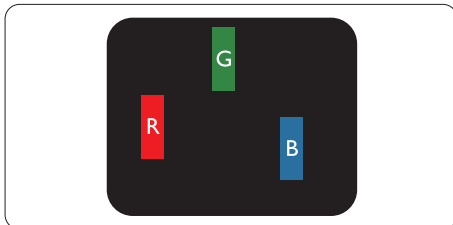
픽셀 또는 화소는 빨강, 초록, 파랑의 기본 색상으로 구성된 세 개의 서브 픽셀로 이루어져 있습니다. 여러 픽셀이 모여 하나의 이미지를 형성합니다. 픽셀의 모든 서브 픽셀이 켜져 있을 때, 세 가지 색상의 서브 픽셀이 함께 하나의 흰색 픽셀로 보입니다. 모두 꺼져 있을 때, 세 가지 색상의 서브 픽셀이 함께 하나의 검은색 픽셀로 보입니다. 켜져 있거나 꺼져 있는 서브 픽셀의 다른 조합은 다른 색상의 단일 픽셀로 나타납니다.

픽셀 결함의 유형

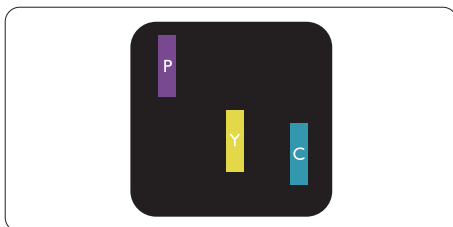
픽셀 및 서브 픽셀 결함은 화면에 다양한 방식으로 나타납니다. 픽셀 결함은 두 가지 범주로 나뉘며, 각 범주 내에는 여러 유형의 서브 픽셀 결함이 있습니다.

밝은 점 결함

밝은 점 결함은 항상 켜져 있거나 '온' 상태인 픽셀 또는 서브 픽셀로 나타납니다. 즉, 밝은 점은 모니터가 어두운 패턴을 표시할 때 화면에서 두드러지는 서브 픽셀입니다. 밝은 점 결함의 유형은 다음과 같습니다.

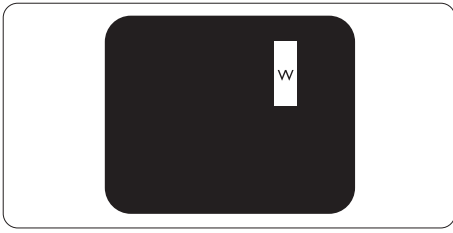


하나의 점등된 빨강, 초록 또는 파랑 서브픽셀.



인접한 두 개의 점등된 서브픽셀:

- 빨강 + 파랑 = 보라색
- 빨강 + 초록 = 노란색
- 초록 + 파랑 = 청록색 (연한 파랑)



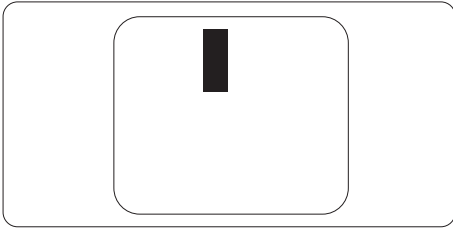
세 개의 인접한 점등된 서브픽셀 (하나의 흰색 픽셀).

참고

빨간색 또는 파란색 밝은 점은 인접한 점보다 50% 이상 밝아야 하며, 녹색 밝은 점은 인접한 점보다 30% 이상 밝아야 합니다.

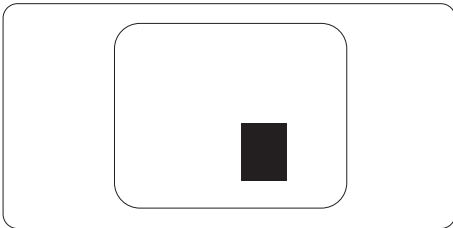
검은 점 결함

검은 점 결함은 항상 어둡거나 '꺼진' 픽셀 또는 서브픽셀로 나타납니다. 즉, 어두운 점은 모니터가 밝은 패턴을 표시할 때 화면에서 두드러지는 서브픽셀입니다. 다음은 검은 점 결함의 유형입니다.



픽셀 결함의 근접성

동일 유형의 픽셀 및 서브픽셀 결함이 서로 가까이 있을 경우 더 눈에 띌 수 있으므로, AOC는 픽셀 결함의 근접성에 대한 허용 오차도 지정합니다.



픽셀 결함 허용 기준

보증 기간 내 픽셀 결함으로 인한 수리 또는 교체 자격을 갖추기 위해서는 AOC 패널 모니터의 모니터 패널이 웹 매뉴얼에 명시된 허용 기준을 초과하는 픽셀 또는 서브 픽셀 결함을 가져야 합니다.

밝은 점 결함	허용 수준
1 개의 점등된 서브픽셀	2
인접한 2 개의 점등된 서브픽셀	1
인접한 3 개의 점등된 서브픽셀 (하나의 흰색 픽셀)	0
두 밝은 점 결함 간 거리 *	≥ 15mm
모든 유형의 총 밝은 점 결함 수	2
검은 점 결함	허용 수준
1 개의 어두운 서브픽셀	5 개 이하
인접한 2 개의 어두운 서브픽셀	2 개 이하
3 개의 인접한 어두운 서브픽셀	≤ 0
두 개의 검은 점 결함 사이의 거리 *	≥ 15mm
모든 유형의 총 검은 점 결함	5 개 이하
총 점 결함	허용 수준
모든 유형의 총 밝은 점 또는 검은 점 결함	5 개 이하

참고

*: 1 개 또는 2 개의 인접한 서브 픽셀 결함 = 1 개의 도트 결함.

프리셋 디스플레이 모드

표준	해상도 (± 1Hz)	수평 주파수 (KHz)	수직 주파수 (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
풀 HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD	2560x1440@100Hz	88.860	60.00
	2560x1440@60Hz	151.000	100.000
	2560x1440@120Hz	183.0	120
	2560x1440@144Hz	222	144
QHD (DisplayPort)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@200Hz	304.000	200
	2560x1440@240Hz	364.802	240
	2560x1440@260Hz	382.201	260.001
IBM 모드			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MAC 모드			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

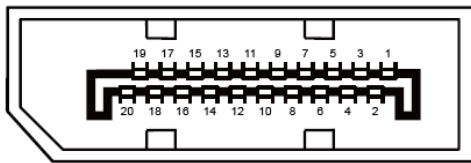
참고 : VESA 표준에 따라, 서로 다른 운영 체제 및 그래픽 카드에서 재생 빈도 (필드 주파수) 를 계산할 때 ± 1Hz 의 오차가 발생할 수 있습니다. 호환성 향상을 위해 본 제품의 명목 재생 빈도는 반올림 처리되었습니다. 실제 제품을 참고하시기 바랍니다.

핀 할당



19 핀 컬러 디스플레이 신호 케이블

핀 번호	신호 이름	핀 번호	신호 이름	핀 번호	신호 이름
1.	TMDS 데이터 2+	9.	TMDS 데이터 0-	17.	DDC/CEC 접지
2.	TMDS 데이터 2 쉴드	10.	TMDS 클럭 +	18.	+5V 전원
3.	TMDS 데이터 2-	11.	TMDS 클럭 쉴드	19.	핫 플러그 감지
4.	TMDS 데이터 1+	12.	TMDS 클럭 -		
5.	TMDS 데이터 1 쉴드	13.	CEC		
6.	TMDS 데이터 1-	14.	예약됨 (장치 내 N.C.)		
7.	TMDS 데이터 0+	15.	SCL		
8.	TMDS 데이터 0 쉴드	16.	SDA		



20 핀 컬러 디스플레이 신호 케이블

핀 번호	신호 이름	핀 번호	신호 이름
1	ML_Lane 3 (n)	11	접지
2	접지	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	접지	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	접지
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	접지	18	핫 플러그 감지
9	ML_Lane 1 (p)	19	DP_PWR 반환
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

플러그 앤 플레이

플러그 앤 플레이 DDC2B 기능

이 모니터는 VESA DDC 표준에 따른 VESA DDC2B 기능을 갖추고 있습니다. 이를 통해 모니터는 호스트 시스템에 자신의 신원을 알릴 수 있으며, 사용되는 DDC 수준에 따라 디스플레이 기능에 관한 추가 정보를 통신할 수 있습니다.

DDC2B는 I2C 프로토콜 기반의 양방향 데이터 채널입니다. 호스트는 DDC2B 채널을 통해 EDID 정보를 요청할 수 있습니다.

