

AOC
GAMING



Manual do Usuário

Q27G4ZR

AOC GAMING MONITOR

Segurança	1
Convenções Nacionais	1
Alimentação	2
Instalação.....	3
Limpeza.....	4
Outro	5
Configuração	6
Conteúdo da Caixa	6
Montagem do Suporte e Base	7
Ajuste do Ângulo de Visualização.....	8
Ligação do Monitor.....	9
Montagem na Parede.....	10
Função Adaptive-Sync	11
HDR	12
Ajustar	13
Teclas de Atalho	13
Configuração do OSD	14
Configuração de Jogo.....	15
Imagem.....	17
Definições	20
Áudio.....	21
Configuração do OSD.....	22
Informação.....	23
Indicador LED	24
Resolução de problemas.....	25
Especificação	26
Especificação Geral	26
Política da AOC sobre Defeitos de Píxeis nos Painéis dos Monitores.....	27
Modos de Visualização Predefinidos	30
Atribuições dos Pinos.....	31
Plug and Play	32

Segurança

Convenções Nacionais

As subseções seguintes descrevem as convenções nacionais utilizadas neste documento.

Notas, Precauções e Avisos

Ao longo deste guia, blocos de texto podem ser acompanhados por um ícone e impressos em negrito ou itálico. Estes blocos correspondem a notas, precauções e avisos, e são utilizados da seguinte forma:



NOTA: Uma NOTA indica informação importante que o auxilia a utilizar melhor o seu sistema informático.



PRECAUÇÃO: Uma PRECAUÇÃO indica um possível dano ao hardware ou perda de dados e explica como evitar o problema.



AVISO: Um AVISO indica o risco potencial de lesões corporais e explica como evitar o problema.

Alguns avisos podem surgir em formatos alternativos e podem não ser acompanhados por um ícone. Nestes casos, a apresentação específica do aviso é determinada pela autoridade reguladora.

Alimentação

 O monitor deve ser operado exclusivamente com o tipo de fonte de alimentação indicado na etiqueta. Caso não tenha certeza quanto ao tipo de alimentação fornecida na sua residência, consulte o seu fornecedor ou a companhia elétrica local.

 O monitor está equipado com uma ficha de três pinos com ligação à terra, ou seja, uma ficha com um terceiro pino (de aterramento). Esta ficha só pode ser inserida numa tomada com ligação à terra, como medida de segurança. Se a sua tomada não aceitar a ficha de três pinos, solicite a um eletricista que instale a tomada correta ou utilize um adaptador para aterrizar o equipamento de forma segura. Não anule a função de segurança da ficha com aterramento.

 Desligue a unidade da corrente durante tempestades com relâmpagos ou quando não for utilizada por longos períodos. Isto protegerá o monitor contra danos causados por picos de tensão.

 Não sobrecarregue as réguas de energia nem as extensões. A sobrecarga pode resultar em incêndio ou choque elétrico.

 Para garantir um funcionamento satisfatório, utilize o monitor apenas com computadores certificados pela UL que possuam tomadas configuradas adequadamente, marcadas entre 100-240 V AC, mínimo 5 A.

 A tomada de parede deve ser instalada próxima ao equipamento e deve ser facilmente acessível.

Instalação

! Não coloque o monitor sobre um carrinho, suporte, tripé, suporte de parede ou mesa instáveis. Se o monitor cair, pode ferir uma pessoa e causar danos graves a este produto. Utilize apenas um carrinho, suporte, tripé, suporte de parede ou mesa recomendados pelo fabricante ou vendidos com este produto. Siga as instruções do fabricante.'Siga as instruções ao instalar o produto e utilize os acessórios de montagem recomendados pelo fabricante. A combinação do produto com o carrinho deve ser movimentada com cuidado.

! Nunca introduza qualquer objeto na ranhura do gabinete do monitor. Isso pode danificar componentes do circuito, causando incêndio ou choque elétrico. Nunca derrame líquidos sobre o monitor.

! Não coloque a parte frontal do produto no chão.

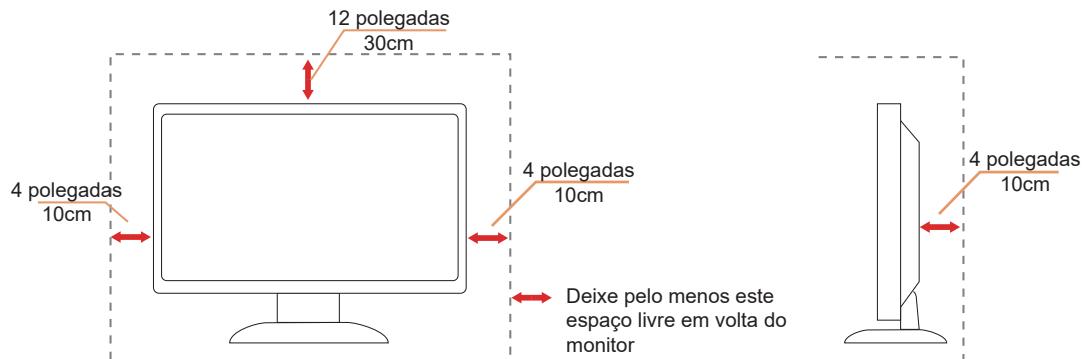
! Se montar o monitor numa parede ou prateleira, utilize um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as instruções do kit.

! Deixe algum espaço ao redor do monitor conforme indicado abaixo. Caso contrário, a circulação de ar pode ser inadequada, podendo o sobreaquecimento causar incêndio ou danos ao monitor.

! Para evitar danos potenciais, por exemplo, o descolamento do painel da moldura, assegure que o monitor não incline para baixo mais do que -5 graus. Se o ângulo máximo de inclinação para baixo de -5 graus for ultrapassado, os danos no monitor não serão cobertos pela garantia.

Veja abaixo as áreas recomendadas para ventilação ao redor do monitor quando este estiver instalado na parede ou no suporte:

Instalado com suporte



Limpeza

 Limpe o gabinete regularmente com um pano macio humedecido em água.

 Ao limpar, utilize um pano de algodão macio ou de microfibra. O pano deve estar húmido e quase seco; não permita a entrada de líquido no interior do equipamento.



 Desligue o cabo de alimentação antes de limpar o produto.

Outro

 Se o produto emitir cheiro estranho, ruído ou fumo, desligue IMEDIATAMENTE a ficha de alimentação e contacte um Centro de Assistência Técnica.

 Certifique-se de que as aberturas de ventilação não estão bloqueadas por uma mesa ou cortina.

 Não submeta o monitor LCD a vibrações severas ou impactos elevados durante a operação.

 Não bata nem deixe cair o monitor durante a operação ou transporte.

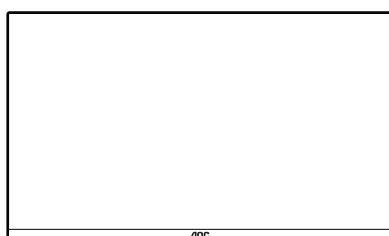
 Os cabos de alimentação devem possuir aprovação de segurança. Para a Alemanha, deve ser H03VV-F, 3G, 0,75 mm², ou superior.

Para outros países, devem ser utilizados os tipos adequados conforme aplicável.

 Pressão sonora excessiva em auscultadores e headphones pode causar perda auditiva. O ajuste do equalizador para o máximo aumenta a tensão de saída dos auscultadores e headphones, e consequentemente o nível de pressão sonora.

Configuração

Conteúdo da Caixa



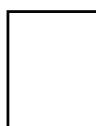
Monitor

*



Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



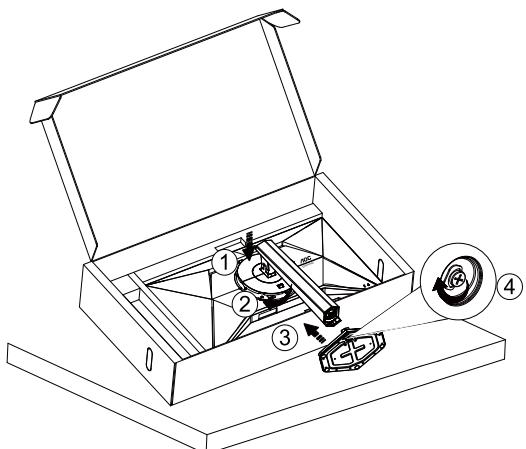
DisplayPort Cable

* Nem todos os cabos de sinal serão fornecidos para todos os países e regiões. Por favor, consulte o distribuidor local ou o escritório da AOC para confirmação.

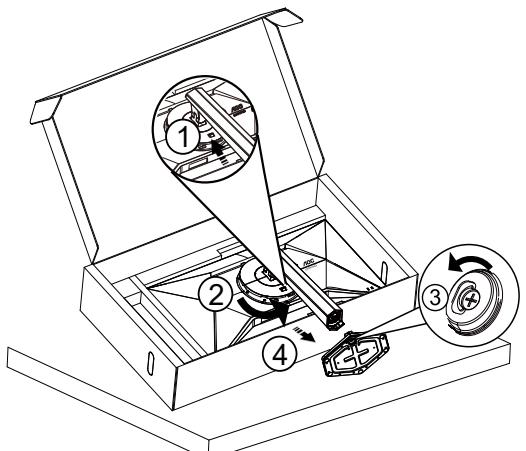
Montagem do Suporte e Base

Por favor, monte ou remova a base seguindo os passos indicados abaixo.

Montagem:



Remoção:



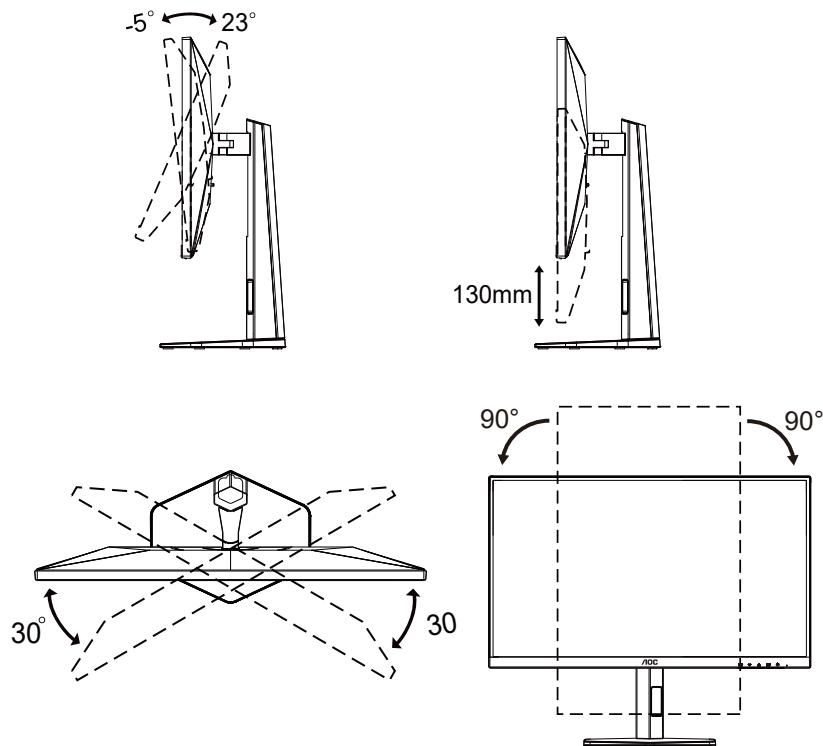
NOTA: O design do ecrã pode diferir dos ilustrados.

Ajuste do Ângulo de Visualização

Para obter a melhor experiência de visualização, recomenda-se que o utilizador se certifique de que consegue ver o seu rosto completo no ecrã, ajustando o ângulo do monitor conforme a preferência pessoal.

Segure o suporte para evitar que o monitor tombe ao alterar o seu ângulo.

É possível ajustar o monitor conforme indicado abaixo:



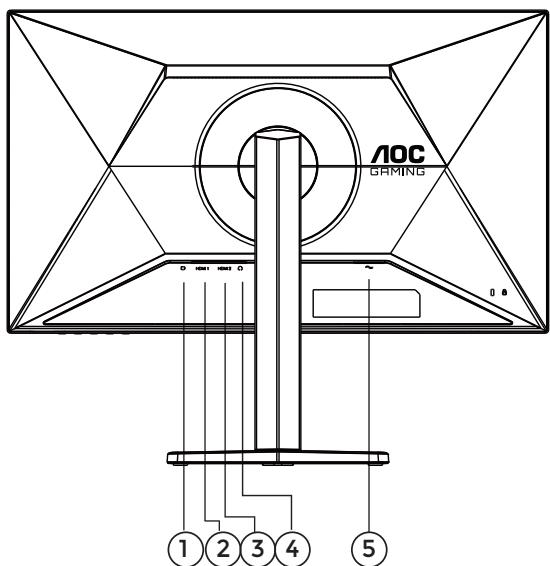
NOTA: Não toque no ecrã LCD ao alterar o ângulo. O contacto com o ecrã LCD pode causar danos.

⚠ Aviso

- Para evitar danos potenciais no ecrã, como o descolamento do painel, assegure-se de que o monitor não incline para baixo mais do que -5 graus.
- Não pressione o ecrã enquanto ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas pela moldura.

Ligaçāo do Monitor

Conexões de Cabos na Parte Traseira do Monitor e do Computador:



1. DisplayPort
2. HDMI1
3. HDMI2
4. Auscultadores
5. Alimentação

Ligar ao PC

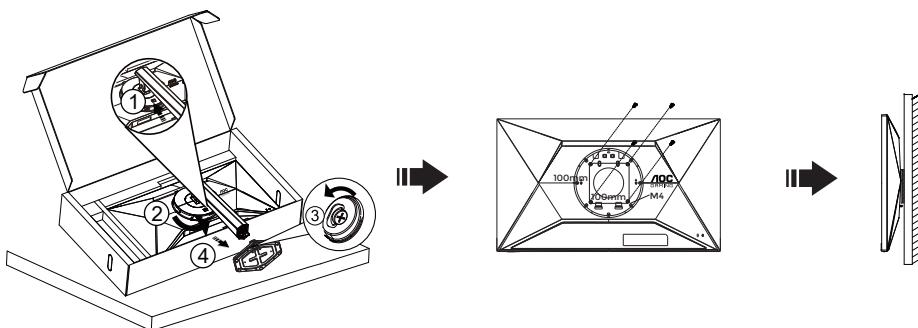
1. Ligue firmemente o cabo de alimentação na parte traseira do ecrā.
2. Desligue o computador e retire o cabo de alimentação.
3. Ligue o cabo de sinal do ecrā ao conector de vídeo na parte traseira do computador.
4. Ligue o cabo de alimentação do computador e do ecrā a uma tomada próxima.
5. Ligue o computador e o ecrā.

Se o monitor apresentar uma imagem, a instalação está concluída. Se não apresentar imagem, consulte a Resolução de problemas.

Para proteger o equipamento, desligue sempre o PC e o monitor LCD antes de efetuar ligações.

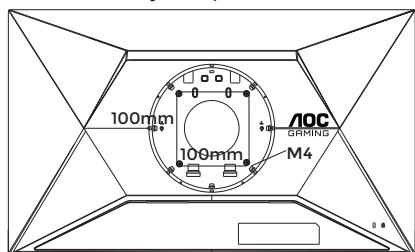
Montagem na Parede

Preparação para a Instalação de um Braço de Montagem Opcional na Parede.

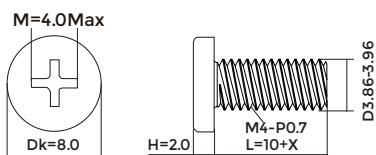


Este monitor pode ser fixado a um braço de montagem na parede adquirido separadamente. Desligue a alimentação antes deste procedimento. Siga estes passos:

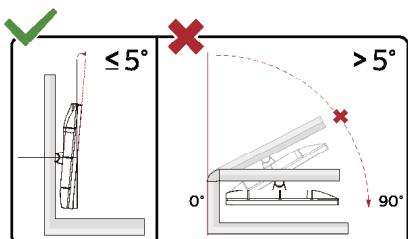
1. Remova a base.
2. Siga as instruções do fabricante para montar o braço de montagem na parede.
3. Coloque o braço de montagem na parte traseira do monitor. Alinhe os orifícios do braço com os orifícios na parte traseira do monitor.
4. Insira os 4 parafusos nos orifícios e aperte-os.
5. Reconecte os cabos. Consulte o manual do utilizador fornecido com o braço de montagem opcional para instruções sobre a fixação à parede.



Especificações dos parafusos do suporte de parede:
M4*(10+X)mm (X=Espessura do suporte de montagem na parede)



Nota: Os orifícios para parafusos de montagem VESA não estão disponíveis em todos os modelos; por favor, verifique com o revendedor ou o departamento oficial da AOC. Contacte sempre o fabricante para a instalação na parede.



* O design do ecrã pode diferir dos ilustrados.

AVISO:

1. Para evitar danos potenciais no ecrã, como o descolamento do painel, assegure-se de que o monitor não incline para baixo mais do que -5 graus.
2. Não pressione o ecrã enquanto ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas pela moldura.

Função Adaptive-Sync

1. A função Adaptive-Sync opera com DisplayPort/HDMI
2. Placa Gráfica Compatível: A lista recomendada encontra-se abaixo, podendo também ser consultada em www.AMD.com

Placas Gráficas

- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (exceto R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (exceto R9 270/X, R9 280/X)

Processadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

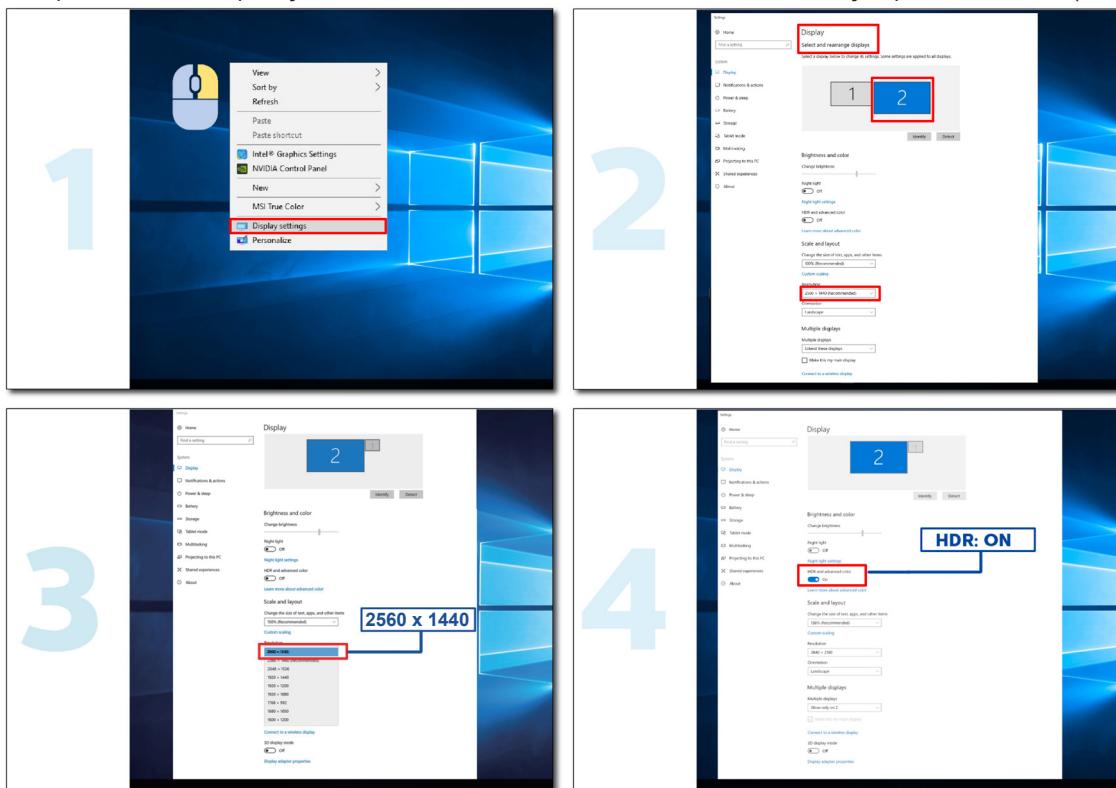
HDR

É compatível com sinais de entrada no formato HDR10.

O ecrã pode ativar automaticamente a função HDR se o leitor e o conteúdo forem compatíveis. Por favor, contacte o fabricante do dispositivo e o fornecedor do conteúdo para obter informações sobre a compatibilidade do seu dispositivo e do conteúdo. Por favor, selecione "OFF" para a função HDR quando não necessitar da ativação automática.

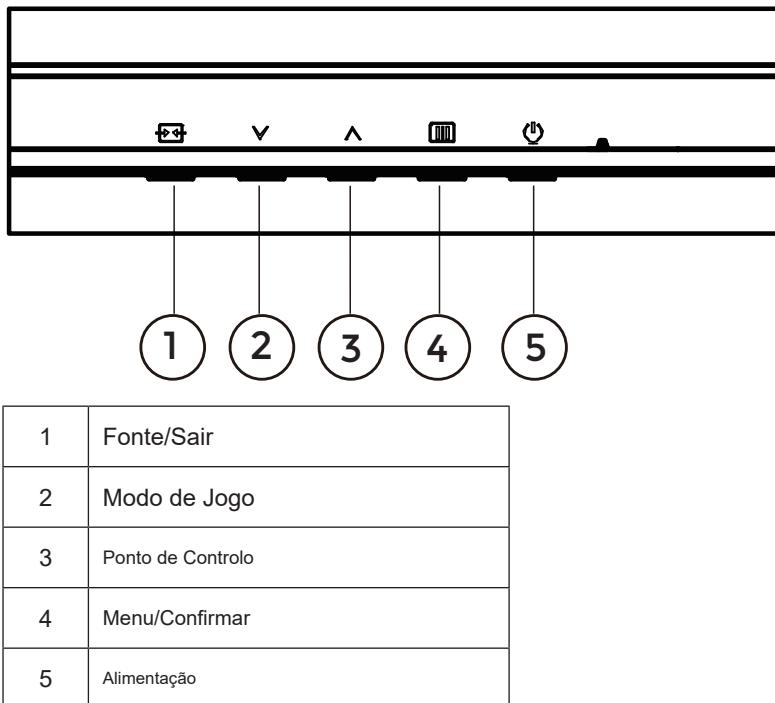
Nota:

1. Não é necessária qualquer configuração especial para a interface DisplayPort/HDMI em versões do WIN10 anteriores à V1703.
2. Apenas a interface HDMI está disponível e a interface DisplayPort não funciona na versão WIN10 V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz é sugerido apenas para Blu-ray Player, Xbox e PlayStation.
4. Configuração do Ecrã:
 - a. A resolução do ecrã está definida para 2560×1440, e o HDR está pré-definido como ON.
 - b. Após iniciar uma aplicação, o melhor efeito HDR é obtido ao alterar a resolução para 2560*1440 (se disponível).



Ajustar

Teclas de Atalho



Menu/Confirmar

Pressione para exibir o OSD ou confirmar a seleção.

Alimentação

Pressione o botão de Energia para ligar o monitor.

Ponto de Controlo

Quando não houver OSD, pressione o botão Ponto de Controlo para mostrar ou ocultar o Ponto de Controlo.

Modo de Jogo

Quando não houver OSD, pressione “ \vee ” a tecla para ativar a função Modo de Jogo, depois pressione “ \vee ” ou “ \wedge ” a tecla para selecionar o Modo de Jogo (Norma, FPS, RTS, Corrida, Jogador 1, Jogador 2 ou Jogador 3), conforme o tipo de jogo.

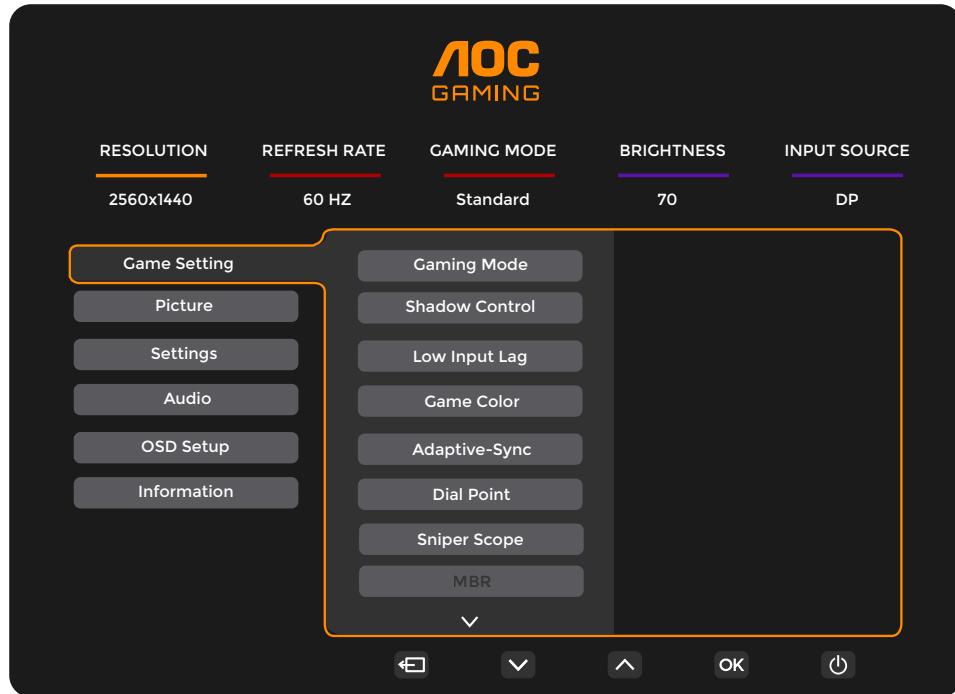
Fonte/Sair

Quando o OSD estiver fechado, pressionar o botão Fonte/Sair ativará a função de tecla de atalho Fonte.

Quando o menu OSD estiver ativo, este botão funciona como tecla de saída (para sair do menu OSD).

Configuração do OSD

Instruções básicas e simples sobre as teclas de controlo.

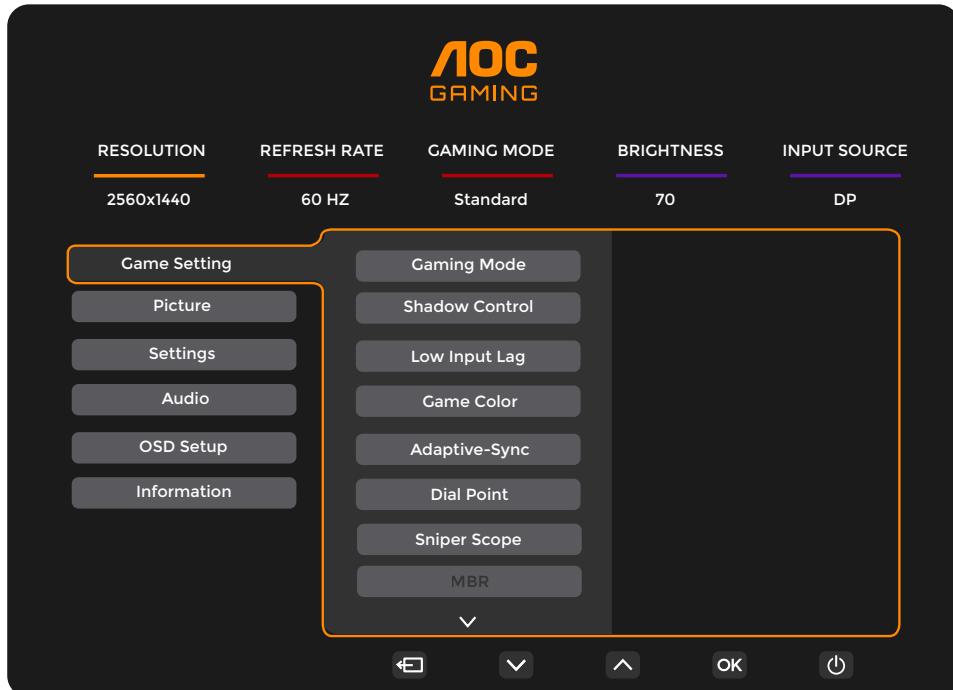


- 1). Prima o botão MENU para activar a janela OSD.
- 2). Prima ou para navegar pelas funções. Quando a função desejada estiver realçada, prima o botão MENU/OK para a activar, prima ou para navegar pelas funções do sub-menu. Quando a função do sub-menu desejada estiver realçada, prima botão MENU/OK para a activar.
- 3). Prima ou para alterar as definições da função seleccionada. Prima / para sair. Se desejar ajustar outra função, repita os passos 2 e 3.
- 4). Função de bloqueio do OSD: Para bloquear o OSD, prima e mantenha premido o botão MENU enquanto o monitor está desligado e, em seguida, prima botão de alimentação para ligar o monitor. Para desbloquear o OSD, pressione e mantenha premido o botão MENU enquanto o monitor está desligado e, em seguida, prima botão de alimentação para ligar o monitor.

Notas:

- 1). Se o produto possuir apenas uma entrada de sinal, o item “Seleção de Entrada” não poderá ser ajustado.
- 2). Se a resolução do sinal de entrada for a resolução nativa ou Adaptive-Sync, o item “Proporção da Imagem” será inválido.

Configuração de Jogo



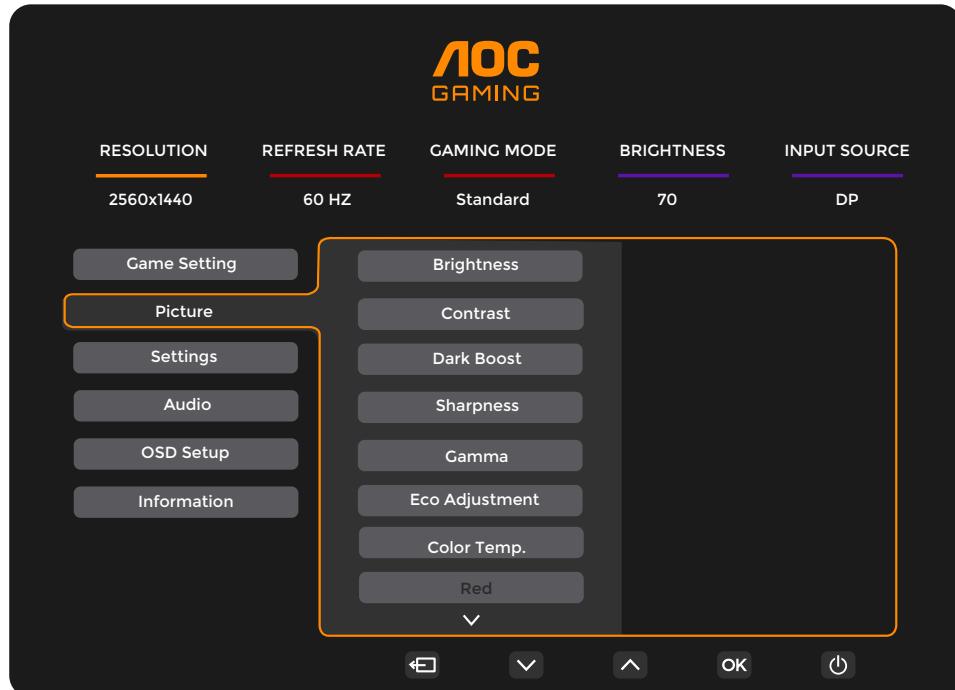
Modo de Jogo	Norma	Melhora a legibilidade para jogos adequados em web e dispositivos móveis.
	FPS	Para jogar jogos FPS (First Person Shooters). Melhora o nível de preto em temas escuros.
	RTS	Para jogar jogos RTS (Real Time Strategy). Melhora a qualidade da imagem.
	Corrida	Para jogar jogos de Corrida, proporciona o tempo de resposta mais rápido e elevada saturação de cor.
	Jogador 1	Configurações preferenciais do utilizador guardadas como Jogador 1.
	Jogador 2	Definições de preferência do utilizador guardadas como Jogador 2.
	Jogador 3	Definições de preferência do utilizador guardadas como Jogador 3.
Controlo de Sombra	0-20	O Controlo de Sombra tem o valor predefinido 0; o utilizador pode ajustar de 0 a 20 para obter uma imagem mais nítida. Se a imagem estiver demasiado escura para distinguir os detalhes claramente, ajuste de 0 a 20 para obter uma imagem mais clara.
Baixa Latência de Entrada	Desligado / Ligado	Desativa o buffer de fotogramas para reduzir a latência de entrada. Nota: A função Baixa Latência de Entrada pode ser ajustada quando a taxa de atualização $\leq 200\text{Hz}$.
Cor de Jogo	0 ~ 20	Cor de Jogo oferece níveis de 0 a 20 para ajustar a saturação e obter uma imagem melhor.
Adaptive-Sync	Desligado / Ligado	Desativar ou Ativar Adaptive-Sync. Aviso de Funcionamento do Adaptive-Sync: Quando a função Adaptive-Sync está ativada, pode ocorrer cintilação em alguns ambientes de jogo.
Ponto de Controlo	Desligado / Ligado / Dinâmico	A função "Dial Point" coloca um indicador de mira no centro do ecrã para ajudar os jogadores a jogar jogos de tiro em primeira pessoa (FPS) com mira precisa e exata.
Mira de Precisão	Desligado / 1.0 / 1.5 / 2.0	Ampliação local para facilitar a mira ao disparar.
MBR	0 ~ 20	Sincronização MBR (Redução de Desfoque de Movimento) oferece 0 a 20 níveis de ajuste para reduzir o desfoque de movimento. Nota: A função MBR pode ser ajustada quando o Adaptive-Sync está desligado e a taxa de atualização é $\geq 75\text{ Hz}$.

Sincronização MBR	Desligado / Ligado	Desativar ou ativar a Sincronização MBR (Remoção de Desfoque de Movimento). Nota: A função MBR pode ser ajustada quando o Adaptive-Sync está ligado, a taxa de atualização é ≥ 75 Hz e o sinal de entrada é de frequência variável.
Overdrive	Normal	Ajustar o tempo de resposta. Nota: 1. Se o utilizador ajustar o OverDrive para “Mais Rápido”, a imagem exibida pode ficar desfocada. Os utilizadores podem ajustar o nível de OverDrive ou desativá-lo conforme as suas preferências. 2. A função “Extremo” é opcional quando o Adaptive-Sync está desligado e a taxa de atualização é ≥ 75 Hz. 3. O brilho do ecrã diminuirá quando a função “Extremo” estiver ativada.
	Rápido	
	Mais rápido	
	O mais rápido	
	Extremo	
Contador de Frames	Desligado / Canto superior direito / Canto inferior direito / Canto superior esquerdo / Canto inferior esquerdo	Exibe a frequência V no canto selecionado.
OverClock	Desligado / Ligado	Desativar ou ativar OverClock.

Nota:

- 1). Quando o “Modo HDR” em “Imagem” está ativado, os itens “Controlo de Sombras” e “Cor de Jogo” não podem ser ajustados.
- 2). Quando o “HDR” em “Imagem” está definido para “DisplayHDR”, os itens “Modo de Jogo”, “Controlo de Sombras”, “Cor de Jogo”, “MBR” e “Sincronização MBR” não podem ser ajustados. “Extremo” em “Overdrive” não está disponível.
Quando o “HDR” em “Imagem” está definido para “Imagen HDR”, “Filme HDR” ou “Jogo HDR”, os itens “Modo de Jogo”, “Cor de Jogo”, “MBR” e “Sincronização MBR” não podem ser ajustados. “Extremo” em “Overdrive” não está disponível.
- 3). Quando o “Espaço de Cor” em “Imagem” está definido para “sRGB” ou “DCI-P3”, os itens “Controlo de Sombras”, “Cor de Jogo”, “MBR” e “Sincronização MBR” não podem ser ajustados.

Imagen



Brilho	0-100	Ajuste da retroiluminação.
Contraste	0-100	Contraste a partir do registo digital.
Realce de escuro	Desligado / Nível 1 / Nível 2 / Nível 3	Melhora os detalhes do ecrã nas áreas escuras ou claras para ajustar o brilho na área clara e garantir que não fique saturado.
Nitidez	0-100	Ajustar a nitidez.
Gama	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Ajustar a gama.
Ajuste Eco	Norma	Modo Norma.
	Text	Modo Texto.
	Internet	Modo Internet.
	Jogo	Modo Jogo.
	Filme	Modo Filme.
	Desporto	Modo Desporto.
	Leitura	Modo Leitura.
Temp. Cor.	Quente	Temperatura de Cor Quente.
	Normal	Temperatura de Cor Normal.
	Frio	Temperatura de Cor Fria.
	Utilizador	Restaurar Temperatura de Cor.
Vermelho	0-100	Ganho de Vermelho do Registo Digital.
Verde	0-100	Ganho de verde do registo digital.
Azul	0-100	Ganho de azul do registo digital.

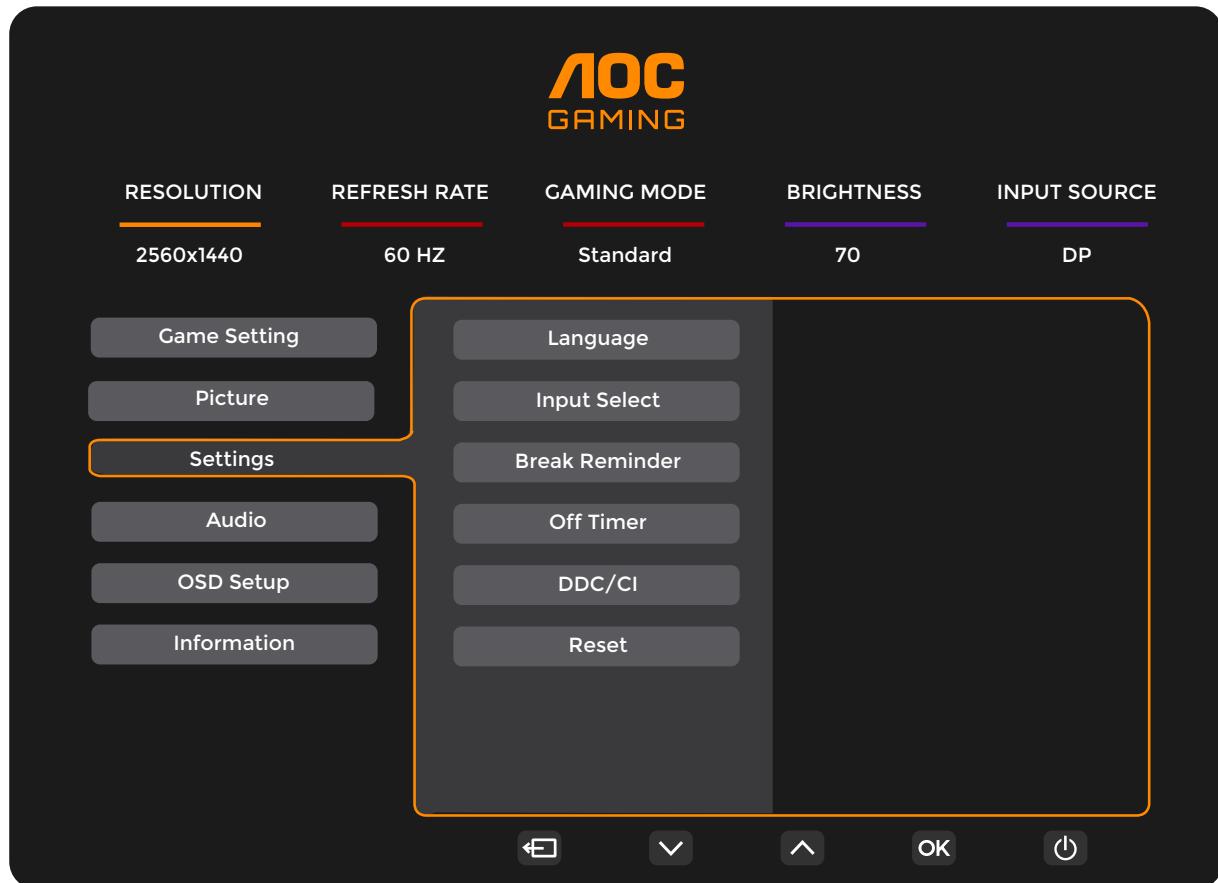
Saturação R.	0-100	Ajustar saturação R.
Saturação G.	0-100	Ajustar saturação G.
Saturação B.	0-100	Ajustar saturação B.
Saturação C.	0-100	Ajustar saturação C.
Saturação M.	0-100	Ajustar saturação M.
Saturação Y.	0-100	Ajustar saturação Y.
Matiz R.	0-100	Ajustar matiz R.
G.Tonalidade	0-100	Ajustar G.Tonalidade.
B.Tonalidade	0-100	Ajustar B.Tonalidade.
C.Tonalidade	0-100	Ajustar C.Tonalidade.
M.Tonalidade	0-100	Ajustar M.Tonalidade.
Y.Tonalidade	0-100	Ajustar Y.Tonalidade.
HDR	Desligado	Defina o perfil do Modo HDR de acordo com os seus requisitos de utilização. Nota: Quando o Modo HDR é detetado, a opção HDR é exibida para ajuste.
	DisplayHDR	
	Imagen HDR	
	Filme HDR	
	Jogo HDR	
Modo HDR	Desligado	Otimizado para a cor e o contraste da imagem, simulando o efeito do Modo HDR. Nota: Quando o HDR não é detetado, a opção Modo HDR é apresentada para ajuste.
	Imagen HDR	
	Filme HDR	
	Jogo HDR	
DCR	Desligado	Desativar a relação de contraste dinâmica.
	Ligado	Ativar a relação de contraste dinâmica.
Espaço de Cor	Painel Nativo	Painel com Espaço de Cor padrão.
	sRGB	Espaço de Cor sRGB.
	DCI-P3	Espaço de Cor DCI-P3.
Modo LowBlue	Desligado	Reducir a luz azul controlando a temperatura de cor.
	Multimédia	
	Internet	
	Escritório	
	Leitura	

Rácio de Imagem	Completo / Proporção / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Selecione a proporção da imagem para exibição.
-----------------	--	--

Nota:

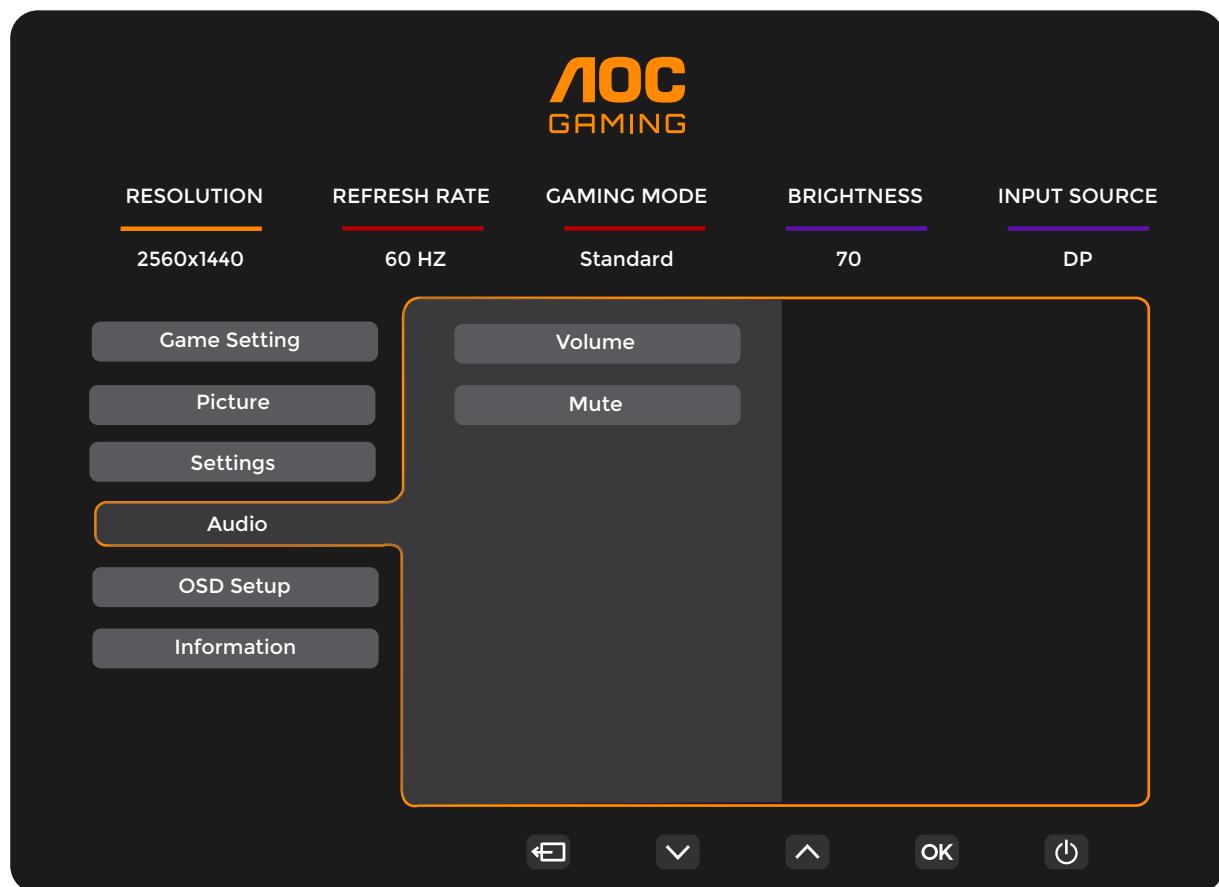
- 1). Quando o “Modo HDR” está ativado, os itens “Contraste”, “Realce de Escuridão”, “Gama”, “Ajuste Eco”, “Temperatura de Cor”, “Espaço de Cor” e “Modo LowBlue” não podem ser ajustados.
- 2). Quando o “HDR” está definido para “DisplayHDR”, todos os itens em “Imagem”, exceto “HDR” e “Nitidez”, não podem ser ajustados. Quando o “HDR” está definido para “HDR Picture”, “HDR Movie” ou “HDR Game”, os itens “Gama”, “Ajuste Eco”, “Temperatura de Cor”, “Saturação/Tonalidade de Cor 6-Eixos”, “DCR”, “Espaço de Cor” e “Modo LowBlue” não podem ser ajustados.
- 3). Quando o “Espaço de Cor” está definido para “sRGB” ou “DCI-P3”, os itens “Contraste”, “Realce de Escuridão”, “Gama”, “Ajuste Eco”, “Temperatura de Cor”, “Saturação/Tonalidade de Cor em 6 Eixos”, “Modo HDR” e “Modo LowBlue” não podem ser ajustados.
- 4). Quando o “Ajuste Eco” está definido para “Leitura”, os itens “Contraste”, “Realce de Escuridão”, “Temperatura de Cor”, “Saturação/Tonalidade de Cor em 6 Eixos”, “DCR”, “Espaço de Cor” e “Modo LowBlue” não podem ser ajustados.
- 5). Quando o “Modo de Jogo” em “Configuração de Jogo” está definido para um modo diferente do “Standard”, os itens “Ajuste Eco”, “Saturação/Tonalidade de Cor em 6 Eixos”, “Modo HDR” e “Espaço de Cor” não podem ser ajustados.

Definições



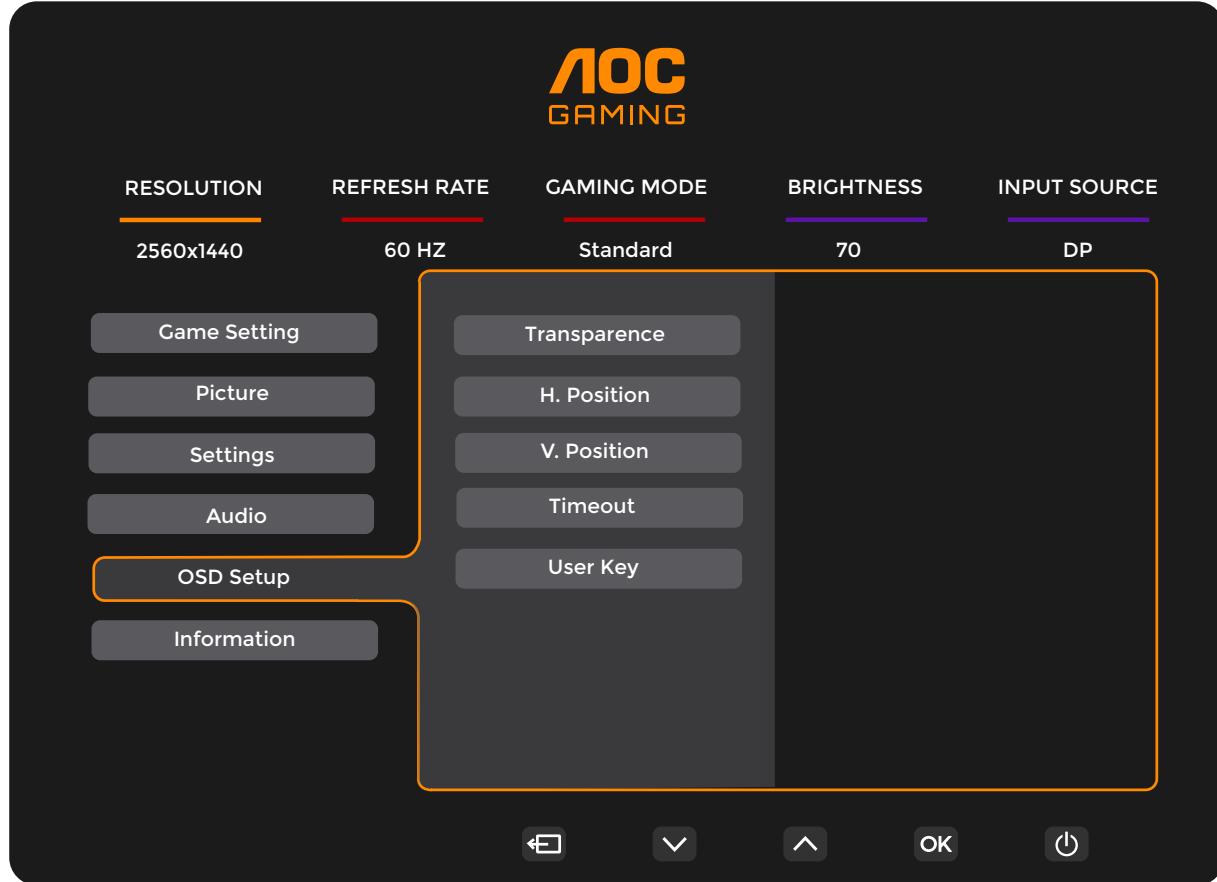
Idioma		Selecione o idioma do OSD.
Seleção de Entrada	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Selecione a fonte do sinal de entrada.
Lembrete de Pausa	Desligado / Ligado	Lembrete de pausa caso o utilizador trabalhe continuamente por mais de 1 hora.
Temporizador de Desligamento	0-24 horas	Selecione o tempo de desligamento DC.
DDC/CI	Não / Sim	Ativar/Desativar suporte DDC/CI.
Repor	Não / Sim	Repor o menu para os valores predefinidos.

Áudio



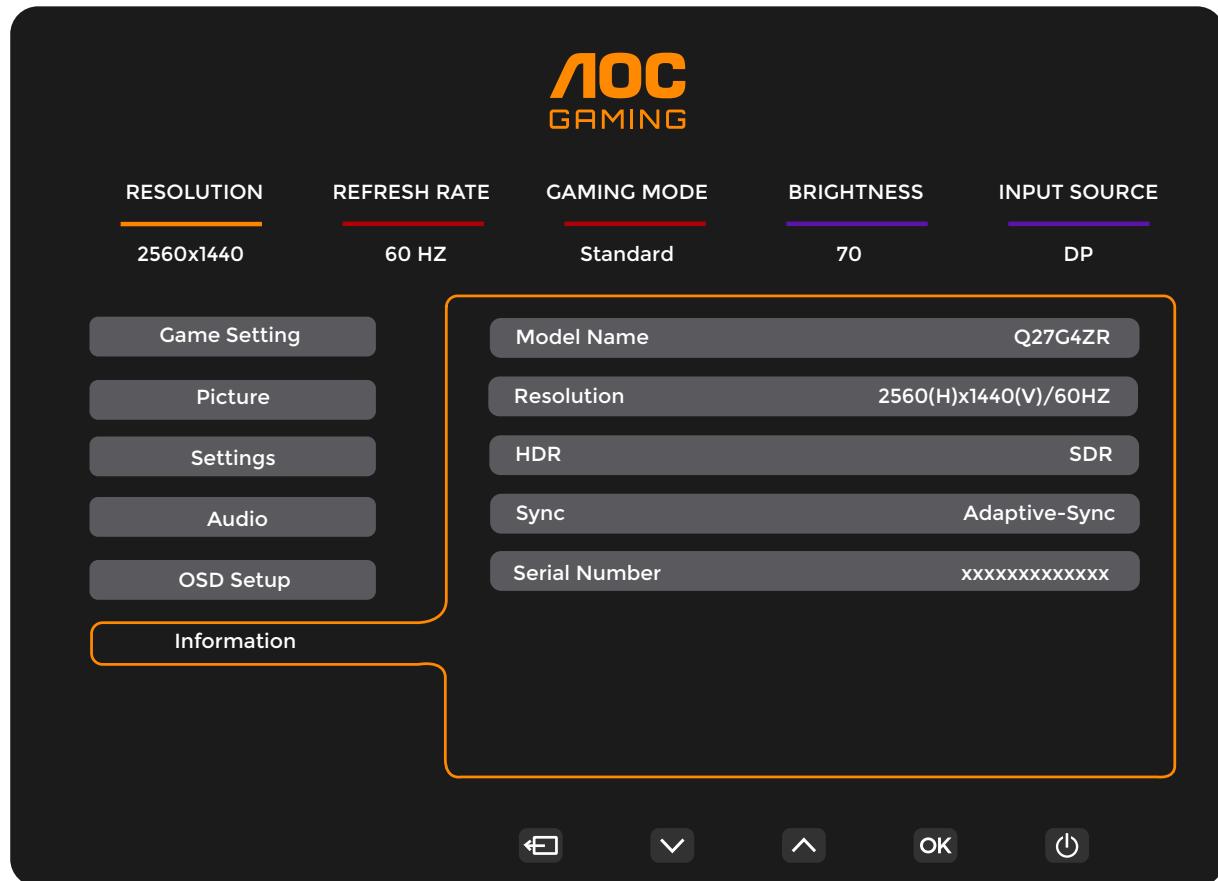
Volume	0-100	Ajuste do volume.
Silenciar	Desligado / Ligado	Silenciar o volume.

Configuração do OSD



Transparência	0-100	Ajustar a transparência do OSD.
Posição H.	0-100	Ajustar a posição horizontal do OSD.
Posição V.	0-100	Ajustar a posição vertical do OSD.
Tempo de espera	5-120	Ajustar o tempo de espera do OSD.
Tecla do utilizador	Modo de Jogo / Mira de franco-atirador / Contador de frames	Definição do utilizador “V” Menu de atalho de tecla.

Informação



Indicador LED

Estado	Cor do LED
Modo de potência total	Branco
Modo ativo-desligado	Laranja

Resolução de problemas

Problema e Pergunta	Soluções Possíveis
O LED de alimentação não está ligado	Certifique-se de que o botão de alimentação está LIGADO e que o cabo de alimentação está corretamente ligado a uma tomada com ligação à terra e ao monitor.
Sem imagem no ecrã	<ul style="list-style-type: none"> ● O cabo de alimentação está ligado corretamente? Verifique a ligação do cabo de alimentação e a fonte de alimentação. ● O cabo de vídeo está ligado corretamente? (Ligado através do cabo HDMI) Verifique a ligação do cabo HDMI. (Ligado através do cabo DisplayPort) Verifique a ligação do cabo DisplayPort. * A entrada HDMI/DisplayPort não está disponível em todos os modelos. ● Se a alimentação estiver ligada, reinicie o computador para visualizar o ecrã inicial (ecrã de início de sessão). Se o ecrã inicial (ecrã de início de sessão) aparecer, inicie o computador no modo aplicável (modo de segurança para Windows 7/8/10) e depois altere a frequência da placa gráfica. (Consulte a secção Definição da Resolução Óptima) Se o ecrã inicial (ecrã de início de sessão) não aparecer, contacte o Centro de Assistência ou o seu revendedor. ● Consegue ver “Entrada Não Suportada” no ecrã? Pode visualizar esta mensagem quando o sinal da placa gráfica excede a resolução máxima e a frequência que o monitor consegue processar corretamente. Ajuste a resolução máxima e a frequência para valores que o monitor suporte adequadamente. ● Certifique-se de que os drivers do monitor AOC estão instalados.
Imagen Desfocada com Problema de Sombra Fantasma	Ajuste os controlos de Contraste e Brilho. Pressione a tecla de atalho (AUTO) para ajuste automático. Certifique-se de que não está a utilizar um cabo de extensão ou uma caixa de comutação. Recomendamos ligar o monitor diretamente ao conector de saída da placa gráfica na parte traseira.
A imagem pisca, oscila ou apresenta um padrão ondulado.	Afaste o máximo possível os dispositivos elétricos que possam causar interferência do monitor. Utilize a taxa de atualização máxima que o seu monitor suporta na resolução em uso.
O monitor está bloqueado no modo de desligamento ativo.”	O interruptor de alimentação do computador deve estar na posição LIGADO. A placa gráfica do computador deve estar firmemente encaixada na sua ranhura. Certifique-se de que o cabo de vídeo do monitor está corretamente ligado ao computador. Inspecione o cabo de vídeo do monitor e verifique se nenhum pino está dobrado. Confirme que o seu computador está operacional pressionando a tecla CAPS LOCK no teclado enquanto observa o LED do CAPS LOCK. O LED deverá ligar-se ou desligar-se após pressionar a tecla CAPS LOCK.
Falta uma das cores primárias (VERMELHO, VERDE ou AZUL).	Inspecione o cabo de vídeo do monitor e verifique se nenhum pino está danificado. Certifique-se de que o cabo de vídeo do monitor está corretamente ligado ao computador.
A imagem no ecrã não está centrada ou dimensionada corretamente.	Ajuste a posição horizontal e vertical ou pressione a tecla de atalho (AUTO).
A imagem apresenta defeitos de cor (o branco não parece ser branco).	Ajuste a cor RGB ou selecione a temperatura de cor desejada.
Perturbações horizontais ou verticais no ecrã.	Utilize o modo de desligamento do Windows 7/8/10/11 para ajustar o CLOCK e o FOCUS. Pressione a tecla de atalho (AUTO) para ajuste automático.
Regulamentação e Serviço.	Consulte as Informações de Regulamentação e Serviço disponíveis no manual em CD ou em www.aoc.com (para localizar o modelo adquirido no seu país e consultar as Informações de Regulamentação e Serviço na página de Suporte).

Especificação

Especificação Geral

Painel	Nome do modelo	Q27G4ZR	
	Sistema de condução	LCD TFT a cores	
	Tamanho da imagem visível	68,5 cm na diagonal	
	Pitch do píxel	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)	
	Vídeo	Interface HDMI e Interface DisplayPort	
	Cor do ecrã	16,7 M	
Outros	Intervalo de varrimento horizontal	30 k~230 kHz (HDMI) 30 k~400 kHz (DisplayPort)	
	Tamanho do varrimento horizontal (máximo)	596,736 mm	
	Intervalo do varrimento vertical	48~144 Hz (HDMI) 48~260 Hz (DisplayPort)	
	Tamanho do varrimento vertical (máximo)	335,664 mm	
	Resolução predefinida ótima	2560x1440@60Hz	
	Resolução máxima	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@260Hz ^[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Fonte de alimentação	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Consumo de energia	Típico (brilho e contraste predefinidos)	30W
		Máx. (brilho = 100, contraste = 100)	≤ 70W
		Modo de Espera	≤ 0,3W
Características Físicas	Dissipação de Calor	Funcionamento Normal	102,39 BTU/h (tip.)
		Suspensão (modo de espera)	< 1,02 BTU/h
		Modo Desligado	< 1,02 BTU/h
		Modo Desligado (interruptor AC)	0 BTU/h
	Tipo de Conector	HDMIx2/DisplayPort/saída para auscultadores	
Ambiental	Temperatura	Operacional	0 °C~40 °C
		Não Operacional	-25 °C~55 °C
	Humidade	Operacional	10 %~85 % (sem condensação)
		Não Operacional	5 %~93 % (sem condensação)
	Altitude	Operacional	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Não Operacional	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)

Nota:

[1]O overclocking é alcançado quando a resolução está definida para 2560x1440@260Hz. Se ocorrer algum erro de visualização durante o overclocking, ajuste a taxa de atualização para 240Hz.

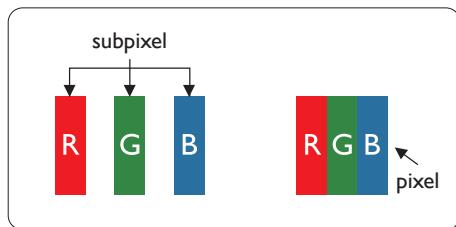


Política da AOC sobre Defeitos de Píxeis nos Painéis dos Monitores

A AOC empenha-se em fornecer produtos da mais alta qualidade. Utilizamos alguns dos processos de fabrico mais avançados da indústria e aplicamos um controlo de qualidade rigoroso. No entanto, defeitos de píxeis ou subpíxeis nos painéis dos monitores são, por vezes, inevitáveis.

Nenhum fabricante pode garantir que todos os painéis estejam isentos de defeitos de píxeis, mas a AOC assegura que qualquer monitor com um número inaceitável de defeitos será reparado ou substituído ao abrigo da garantia. Este aviso explica os diferentes tipos de defeitos de píxeis e define os níveis aceitáveis de defeitos para cada tipo. Para se qualificar para reparação ou substituição ao abrigo da garantia, o número de defeitos de píxeis num painel de monitor deve exceder estes níveis aceitáveis. Por exemplo, não podem existir mais de 0,0004% dos subpíxeis de um monitor defeituoso.

Além disso, a AOC estabelece normas de qualidade ainda mais rigorosas para determinados tipos ou combinações de defeitos de píxeis que são mais perceptíveis do que outros. Esta política é válida a nível mundial.



Píxeis e Subpíxeis

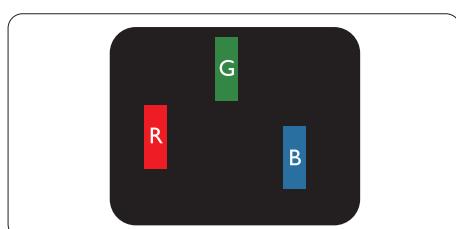
Um píxel, ou elemento de imagem, é composto por três subpíxeis nas cores primárias vermelho, verde e azul. Muitos píxeis juntos formam uma imagem. Quando todos os subpíxeis de um píxel estão iluminados, os três subpíxeis coloridos juntos aparecem como um único píxel branco. Quando todos estão apagados, os três subpíxeis coloridos juntos aparecem como um único píxel preto. Outras combinações de subpíxeis iluminados e apagados aparecem como píxeis únicos de outras cores.

Tipos de Defeitos de Píxeis

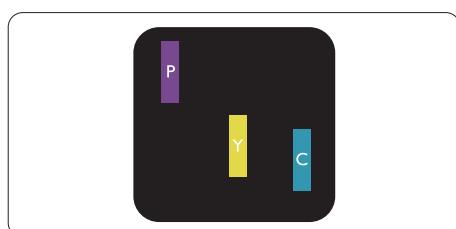
Defeitos de píxeis e subpíxeis manifestam-se no ecrã de diferentes formas. Existem duas categorias de defeitos de píxeis e vários tipos de defeitos de subpíxeis dentro de cada categoria.

Defeitos de Ponto Brilhante

Defeitos de ponto brilhante manifestam-se como píxeis ou subpíxeis que estão sempre iluminados ou 'ligados'. Ou seja, um ponto brilhante é um subpíxel que se destaca no ecrã quando o monitor exibe um padrão escuro. Existem os tipos de defeitos de pontos brilhantes.



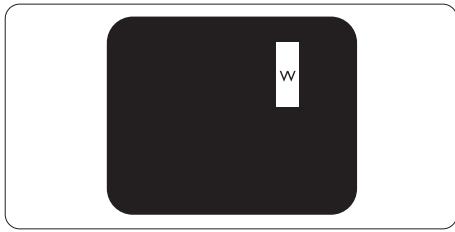
Um subpixel vermelho, verde ou azul iluminado.



Dois subpixels iluminados adjacentes:

- Vermelho + Azul = Roxo
- Vermelho + Verde = Amarelo

- Verde + Azul = Ciano (Azul Claro)



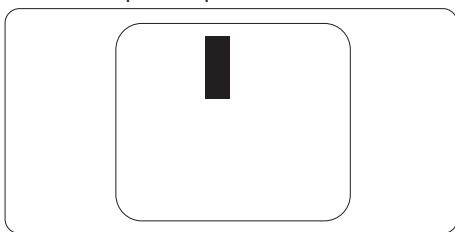
Três subpíxeis iluminados adjacentes (um píxel branco).

Nota

Um ponto brilhante vermelho ou azul deve ser mais de 50% mais brilhante do que os pontos vizinhos, enquanto um ponto brilhante verde deve ser 30% mais brilhante do que os pontos vizinhos.

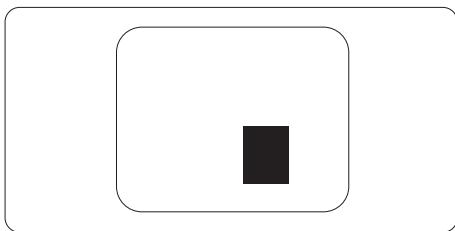
Defeitos de Pontos Pretos

Defeitos de pontos pretos aparecem como píxeis ou subpíxeis que estão sempre escuros ou 'desligados'. Ou seja, um ponto escuro é um subpíxel que se destaca no ecrã quando o monitor exibe um padrão claro. Estes são os tipos de defeitos de pontos pretos.



Proximidade dos Defeitos de Píxeis

Porque defeitos de píxeis e subpíxeis do mesmo tipo que estão próximos entre si podem ser mais visíveis, a AOC também especifica tolerâncias para a proximidade dos defeitos de píxeis.



Tolerâncias de Defeitos de Píxeis

Para ser elegível para reparação ou substituição devido a defeitos de píxeis durante o período de garantia, o painel de um monitor AOC deve apresentar defeitos de píxeis ou subpíxeis que excedam as tolerâncias indicadas no manual online.

DEFEITOS DE PONTOS BRILHANTES	NÍVEL ACEITÁVEL
1 subpixel iluminado	2
2 subpixels iluminados adjacentes	1
3 subpixels iluminados adjacentes (um pixel branco)	0
Distância entre dois defeitos de pontos brilhantes*	≥ 15 mm
Total de defeitos de pontos brilhantes de todos os tipos	2
DEFEITOS DE PONTOS ESCUROS	NÍVEL ACEITÁVEL
1 subpixel escuro	5 ou menos
2 subpixels escuros adjacentes	2 ou menos
3 subpíxeis escuros adjacentes	≤ 0
Distância entre dois defeitos de pontos pretos*	≥ 15 mm
Total de defeitos de pontos pretos de todos os tipos	5 ou menos
TOTAL DE DEFEITOS DE PONTOS	NÍVEL ACEITÁVEL

Total de defeitos de pontos brilhantes ou pretos de todos os tipos	5 ou menos
---	------------

Nota

*: 1 ou 2 defeitos adjacentes de subpíxeis = 1 defeito de ponto.

Modos de Visualização Predefinidos

NORMA	RESOLUÇÃO ($\pm 1\text{Hz}$)	FREQUÊNCIA HORIZONTAL (KHz)	FREQUÊNCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD	2560x1440@100Hz	88.860	60.00
	2560x1440@60Hz	151.000	100.000
	2560x1440@120Hz	183.0	120
	2560x1440@144Hz	222	144
QHD (DisplayPort)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@200Hz	304.000	200
	2560x1440@240Hz	364.802	240
	2560x1440@260Hz	382.201	260.001
MODOS IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MODOS MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

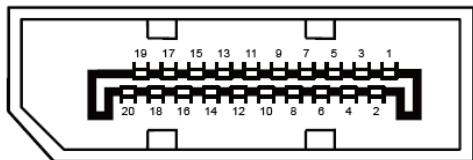
Nota: De acordo com a Norma VESA, pode existir um erro de cálculo ($\pm 1\text{Hz}$) na taxa de atualização (frequência de campo) entre diferentes sistemas operativos e placas gráficas. Para melhorar a compatibilidade, a taxa de atualização nominal deste produto foi arredondada. Por favor, consulte o produto real.

Atribuições dos Pinos



Cabo de Sinal de Ecrã a Cores de 19 Pinos

N.º do Pino	Nome do Sinal	N.º do Pino	Nome do Sinal	N.º do Pino	Nome do Sinal
1.	Dados TMDS 2+	9.	Dados TMDS 0-	17.	Terra DDC/CEC
2.	Blindagem dos Dados TMDS 2	10.	Relógio TMDS +	18.	Alimentação +5 V
3.	Dados TMDS 2-	11.	Blindagem do Relógio TMDS	19.	Deteção de Hot Plug
4.	Dados TMDS 1+	12.	Relógio TMDS-		
5.	Blindagem dos Dados TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dados TMDS 1-	14.	Reservado (N.C. no dispositivo)		
7.	Dados TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Blindagem dos Dados TMDS 0	16.	SDA		



Cabo de Sinal de Ecrã a Cores de 20 Pinos

N.º do Pino	Nome do Sinal	N.º do Pino	Nome do Sinal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Deteção de Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retorno DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funcionalidade Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado com capacidades VESA DDC2B, em conformidade com a NORMA VESA DDC. Permite que o monitor informe ao sistema anfitrião a sua identidade e, dependendo do nível de DDC utilizado, comunique informações adicionais sobre as suas capacidades de visualização.

O DDC2B é um canal de dados bidirecional baseado no protocolo I2C. O sistema anfitrião pode solicitar informações EDID através do canal DDC2B.

