

**AOC**  
**GAMING**



Manuale utente

**Q27G4ZR**

AOC GAMING MONITOR

Sicurezza.....	1
Convenzioni nazionali .....	1
Alimentazione.....	2
Installazione .....	3
Pulizia.....	4
Altro .....	5
Installazione.....	6
Contenuto della confezione.....	6
Montaggio del supporto e della base .....	7
Regolazione dell'angolo di visualizzazione.....	8
Collegamento del monitor .....	9
Montaggio a parete .....	10
Funzione Adaptive-Sync .....	11
HDR .....	12
Regolazione.....	13
Tasti Rapidi.....	13
Impostazioni OSD .....	14
Impostazioni di gioco .....	15
Immagine .....	17
Impostazioni.....	20
Audio.....	21
Configurazione OSD .....	22
Informazioni .....	23
Indicatore LED .....	24
Risoluzione dei problemi .....	25
Specifiche .....	26
Specifiche generali.....	26
Politica AOC sui Difetti di Pixel dei Pannelli .....	27
Modalità di visualizzazione preimpostate.....	29
Assegnazione dei Pin.....	30
Plug and Play .....	31

# Sicurezza

## Convenzioni nazionali

Le sottosezioni seguenti descrivono le convenzioni nazionali utilizzate in questo documento.

### Note, avvertenze e precauzioni

In tutta la guida, blocchi di testo possono essere accompagnati da un'icona e stampati in carattere grassetto o corsivo. Questi blocchi sono note, avvertenze e avvisi, e sono utilizzati come segue:



**NOTA:** Una NOTA indica informazioni importanti che aiutano a utilizzare al meglio il sistema informatico.



**ATTENZIONE:** Un'ATTENZIONE indica un potenziale danno all'hardware o perdita di dati e spiega come evitare il problema.



**AVVISO:** Un AVVISO indica il potenziale rischio di danni fisici e spiega come evitarlo.

Alcuni avvisi possono apparire in formati alternativi e potrebbero non essere accompagnati da un'icona. In tali casi, la presentazione specifica dell'avviso è prescritta dall'autorità regolatoria.

## Alimentazione

 Il monitor deve essere alimentato esclusivamente dal tipo di fonte di alimentazione indicata sull'etichetta. Se non si è certi del tipo di alimentazione fornita nella propria abitazione, consultare il rivenditore o la compagnia elettrica locale.

 Il monitor è dotato di una spina con tre poli e messa a terra, ovvero una spina con il terzo pin di messa a terra.

Questa spina si inserisce esclusivamente in una presa di corrente con messa a terra come misura di sicurezza. Se la presa di corrente non è compatibile con la spina a tre poli, far installare da un elettricista la presa corretta oppure utilizzare un adattatore per mettere a terra l'apparecchio in modo sicuro. Non compromettere la funzione di sicurezza della spina con messa a terra.

 Scollegare l'unità durante temporali o quando non verrà utilizzata per lunghi periodi. Ciò proteggerà il monitor da danni causati da sovratensioni.

 Non sovraccaricare ciabatte elettriche e prolunghe. Il sovraccarico può provocare incendi o scosse elettriche.

 Per garantire un funzionamento soddisfacente, utilizzare il monitor solo con computer certificati UL dotati di prese configurate correttamente, contrassegnate tra 100-240V AC, Min. 5A.

 La presa a muro deve essere installata vicino all'apparecchiatura e deve essere facilmente accessibile.

# Installazione

**⚠** Non posizionare il monitor su carrelli, supporti, treppiedi, staffe o tavoli instabili. In caso di caduta, il monitor può causare lesioni a persone e danni gravi al prodotto. Utilizzare esclusivamente carrelli, supporti, treppiedi, staffe o tavoli raccomandati dal produttore o venduti con questo prodotto. Seguire le istruzioni del produttore. Seguire le istruzioni durante l'installazione del prodotto e utilizzare gli accessori di montaggio raccomandati dal produttore. La combinazione prodotto e carrello deve essere spostata con cautela.

**⚠** Non inserire mai alcun oggetto nella fessura del cabinet del monitor. Ciò potrebbe danneggiare i componenti del circuito, causando incendio o scossa elettrica. Non versare mai liquidi sul monitor.

**⚠** Non posizionare la parte frontale del prodotto sul pavimento.

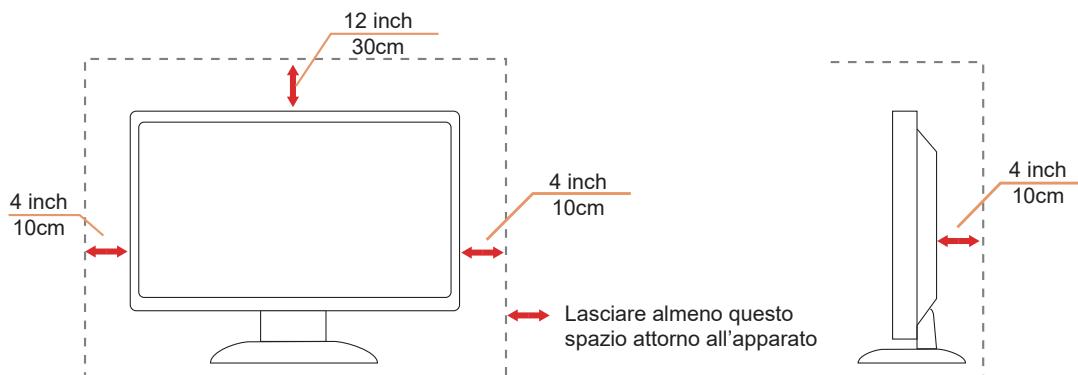
**⚠** Se si monta il monitor su una parete o su una mensola, utilizzare un kit di montaggio approvato dal produttore e seguire le istruzioni del kit.

**⚠** Lasciare dello spazio attorno al monitor come mostrato di seguito. Altrimenti, la circolazione dell'aria potrebbe risultare insufficiente e il surriscaldamento potrebbe causare incendio o danni al monitor.

**⚠** Per evitare potenziali danni, ad esempio il distacco del pannello dalla cornice, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso oltre i -5 gradi. Se si supera l'angolo massimo di inclinazione verso il basso di -5 gradi, i danni al monitor non saranno coperti dalla garanzia.

Di seguito sono riportate le aree di ventilazione raccomandate attorno al monitor quando il monitor è installato a parete o sul supporto:

## Installato con supporto



## Pulizia

 Pulire regolarmente l'involucro con un panno morbido inumidito con acqua.

 Durante la pulizia, utilizzare un panno morbido in cotone o microfibra. Il panno deve essere umido e quasi asciutto; evitare che liquidi penetrino nell'involucro.



 Scollegare il cavo di alimentazione prima di pulire il prodotto.

## Altro

 Se il prodotto emette odori strani, rumori o fumo, scollegare IMMEDIATAMENTE la spina di alimentazione e contattare un Centro Assistenza.

 Assicurarsi che le aperture di ventilazione non siano ostruite da tavoli o tende.

 Non sottoporre il monitor LCD a vibrazioni intense o urti durante il funzionamento.

 Non urtare né far cadere il monitor durante il funzionamento o il trasporto.

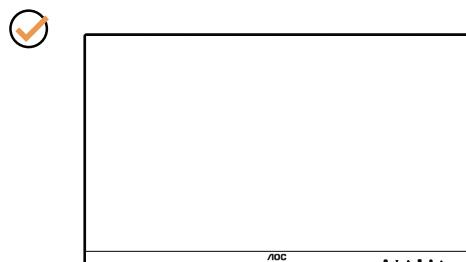
 I cavi di alimentazione devono essere conformi alle norme di sicurezza. Per la Germania, devono essere H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> o superiori.

Per altri paesi, utilizzare i tipi appropriati conformemente alle normative locali.

 Pressioni sonore eccessive da auricolari e cuffie possono causare perdita dell'udito. La regolazione dell'equalizzatore al massimo aumenta la tensione di uscita per auricolari e cuffie e, di conseguenza, il livello di pressione sonora.

# Installazione

## Contenuto della confezione



Monitor

\*

\*

✓

✓



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base

✓

\*

\*



Power Cable



HDMI Cable



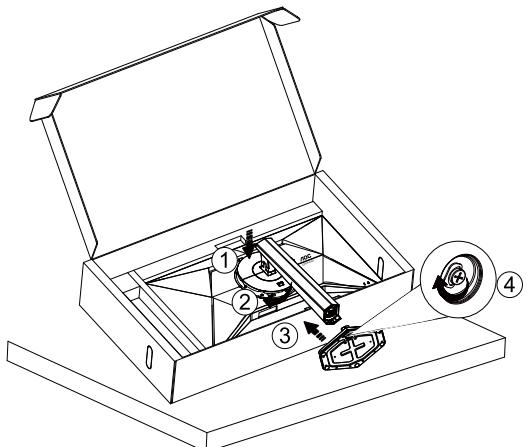
DisplayPort Cable

★ Non tutti i cavi di segnale sono forniti per tutti i paesi e le regioni. Verificare con il rivenditore locale o con l'ufficio AOC per conferma.

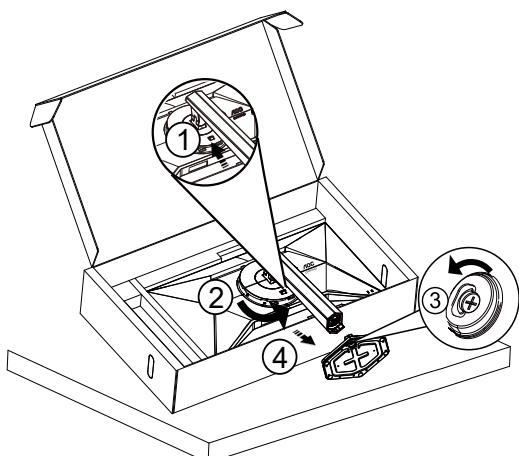
## Montaggio del supporto e della base

Montare o rimuovere la base seguendo i passaggi indicati di seguito.

**Montaggio:**



**Rimozione:**



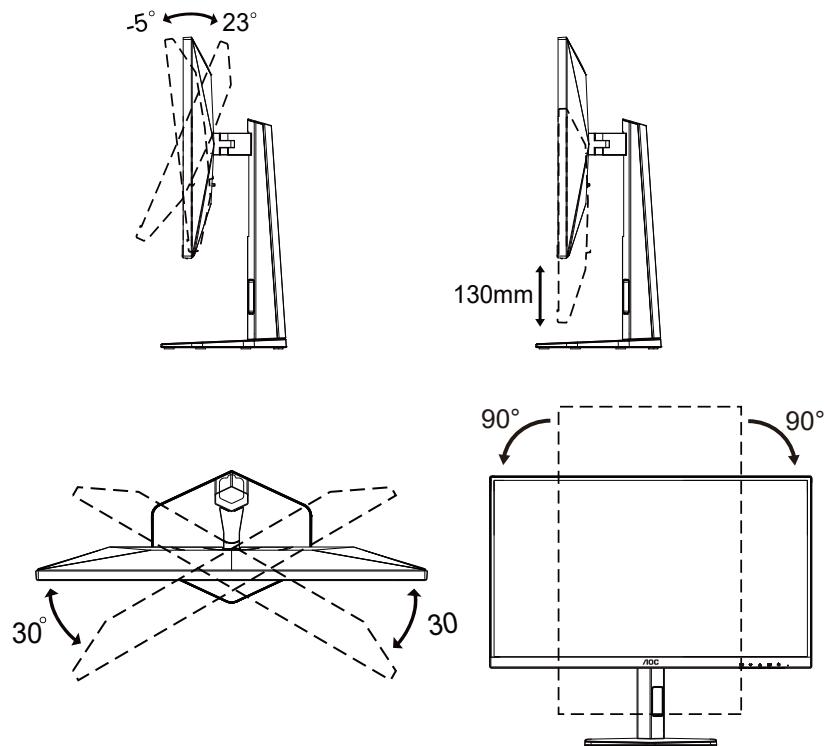
**NOTA:** Il design del display potrebbe differire da quello illustrato.

## Regolazione dell'angolo di visualizzazione

Per ottenere la migliore esperienza visiva, si raccomanda all'utente di assicurarsi di poter vedere l'intero volto sullo schermo, quindi regolare l'angolo del monitor in base alle preferenze personali.

Tenere il supporto per evitare che il monitor si ribalti durante la regolazione dell'angolo.

È possibile regolare il monitor come segue:



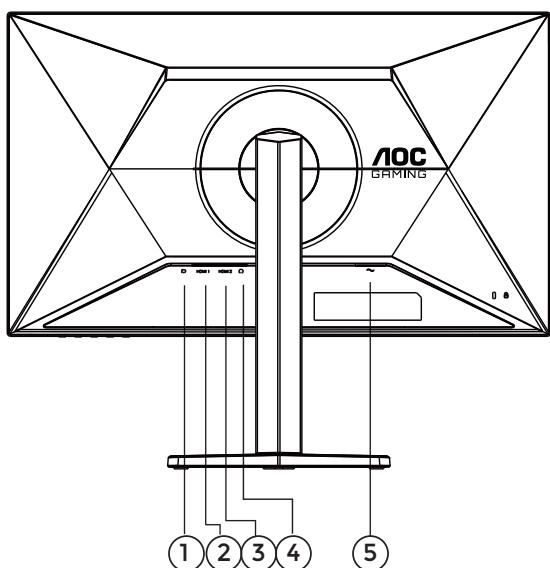
**NOTA:** Non toccare lo schermo LCD durante la regolazione dell'angolo. Il contatto con lo schermo LCD può causarne il danneggiamento.

### ⚠️ Avvertenza

- Per evitare potenziali danni allo schermo, quali il distacco del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso oltre i -5 gradi.
- Non premere sullo schermo durante la regolazione dell'angolo del monitor. Afferrare esclusivamente la cornice.

# Collegamento del monitor

Collegamenti dei cavi sul retro del monitor e del computer:



1. DisplayPort
2. HDMI1
3. HDMI2
4. Cuffie
5. Alimentazione

## Collegare al PC

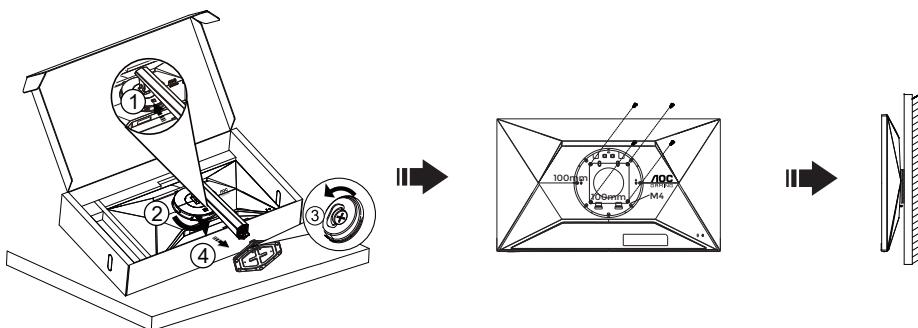
1. Collegare saldamente il cavo di alimentazione al retro del display.
2. Spegnere il computer e scollegare il cavo di alimentazione.
3. Collegare il cavo del segnale video al connettore video sul retro del computer.
4. Inserire il cavo di alimentazione del computer e del display in una presa di corrente vicina.
5. Accendere il computer e il display.

Se il monitor visualizza un'immagine, l'installazione è completata. Se non visualizza un'immagine, consultare la sezione Risoluzione dei problemi.

Per proteggere l'apparecchiatura, spegnere sempre il PC e il monitor LCD prima di effettuare i collegamenti.

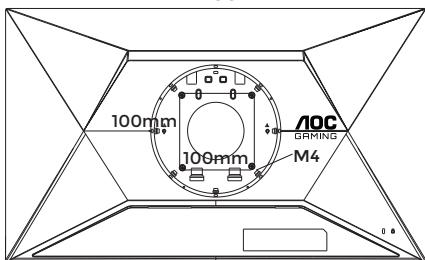
## Montaggio a parete

Preparazione per l'installazione di un braccio opzionale per montaggio a parete.

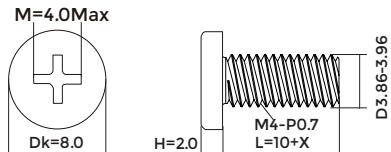


Questo monitor può essere fissato a un braccio per montaggio a parete acquistabile separatamente. Scollegare l'alimentazione prima di eseguire questa procedura. Seguire i passaggi seguenti:

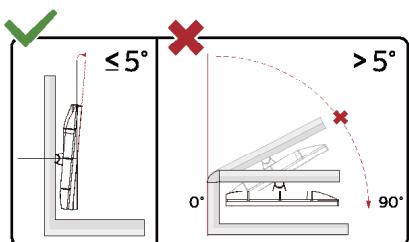
1. Rimuovere la base.
2. Seguire le istruzioni del produttore per assemblare il braccio per montaggio a parete.
3. Posizionare il braccio per montaggio a parete sul retro del monitor. Allineare i fori del braccio con quelli sul retro del monitor.
4. Inserire le 4 viti nei fori e serrare.
5. Ricongiungere i cavi. Fare riferimento al manuale utente fornito con il braccio opzionale per montaggio a parete per le istruzioni sul fissaggio a parete.



Specifiche delle viti del supporto a parete: M4\*(10+X)mm (X=spessore della staffa di montaggio a parete)



 **Nota:** i fori per le viti di montaggio VESA non sono disponibili su tutti i modelli; verificare con il rivenditore o il reparto ufficiale AOC. Contattare sempre il produttore per l'installazione a parete.



\* Il design del display può differire da quello illustrato.

### AVVERTENZA:

1. Per evitare potenziali danni allo schermo, quali il distacco del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso oltre i -5 gradi.
2. Non premere sullo schermo durante la regolazione dell'angolo del monitor. Afferrare esclusivamente la cornice.

# Funzione Adaptive-Sync

1. La funzione Adaptive-Sync è compatibile con DisplayPort/HDMI.
2. Scheda grafica compatibile: la lista consigliata è la seguente; è inoltre possibile verificarla visitando [www.AMD.com](http://www.AMD.com).

## Schede grafiche

- Serie Radeon™ RX Vega
- Serie Radeon™ RX 500
- Serie Radeon™ RX 400
- Serie Radeon™ R9/R7 300 (esclusi R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serie Radeon™ R9 Nano
- Serie Radeon™ R9 Fury
- Serie Radeon™ R9/R7 200 (esclusi R9 270/X, R9 280/X)

## Processori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

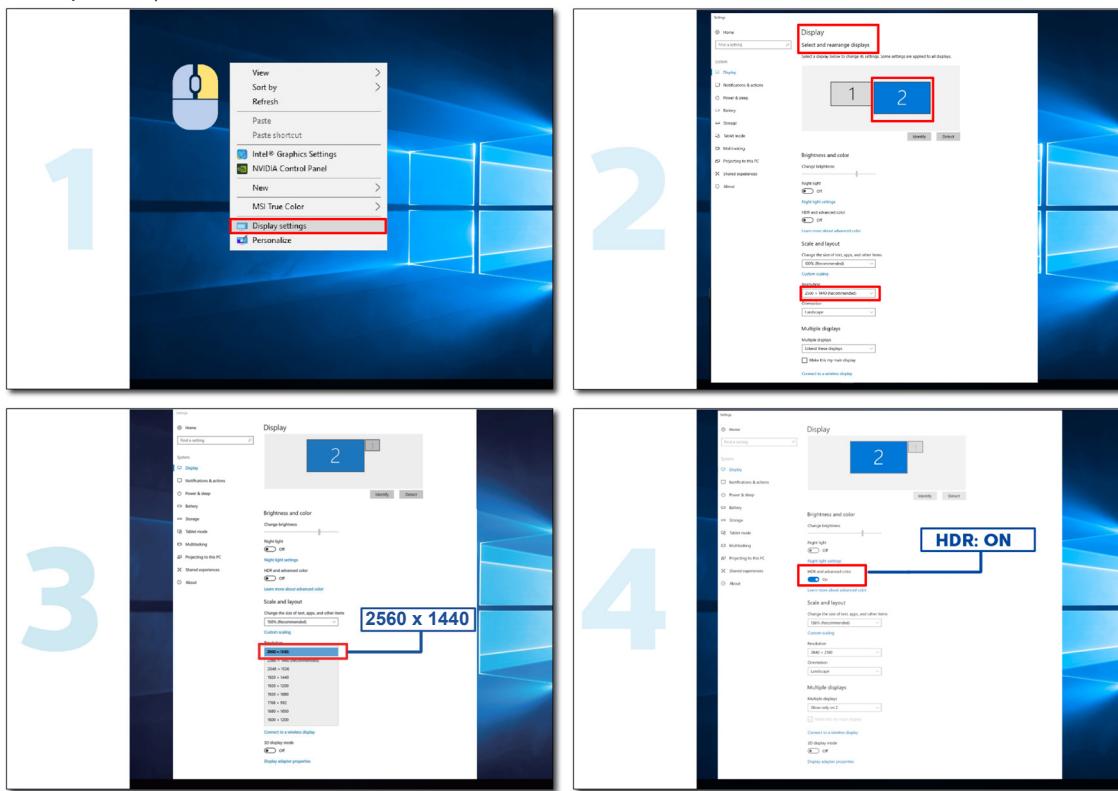
# HDR

È compatibile con segnali di ingresso in formato HDR10.

Il display può attivare automaticamente la funzione HDR se il lettore e il contenuto sono compatibili. Si prega di contattare il produttore del dispositivo e il fornitore del contenuto per informazioni sulla compatibilità del dispositivo e del contenuto. Selezionare "OFF" per la funzione HDR quando non è necessaria l'attivazione automatica.

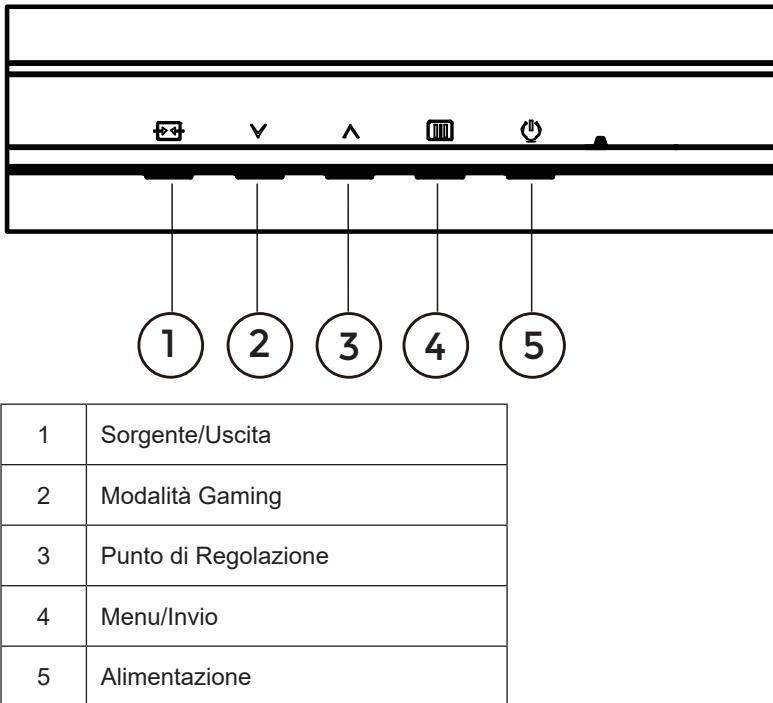
## Nota:

1. Non è necessaria alcuna impostazione speciale per l'interfaccia DisplayPort/HDMI nelle versioni di WIN10 precedenti alla V1703.
2. È disponibile solo l'interfaccia HDMI; l'interfaccia DisplayPort non funziona nella versione WIN10 V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz è consigliato esclusivamente per Blu-ray Player, Xbox e PlayStation.
4. Impostazione del display:
  - a. La risoluzione del display è impostata a 2560\*1440 e HDR è preimpostato su ON.
  - b. Dopo l'avvio di un'applicazione, il miglior effetto HDR si ottiene modificando la risoluzione a 2560\*1440 (se disponibile).



# Regolazione

## Tasti Rapidi



### Menu/Invio

Premere per visualizzare l'OSD o confermare la selezione.

#### Alimentazione

Premere il pulsante di Accensione per accendere il monitor.

#### Punto di Regolazione

Quando l'OSD non è attivo, premere il pulsante Punto di Regolazione per mostrare o nascondere il Punto di Regolazione.

#### Modalità Gaming

Quando l'OSD non è attivo, premere “ $\vee$ ” il tasto per aprire la funzione Modalità Gaming, quindi premere “ $\vee$ ” o “ $\wedge$ ” il tasto per selezionare la Modalità Gaming (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 o Gamer 3) in base ai diversi tipi di gioco.

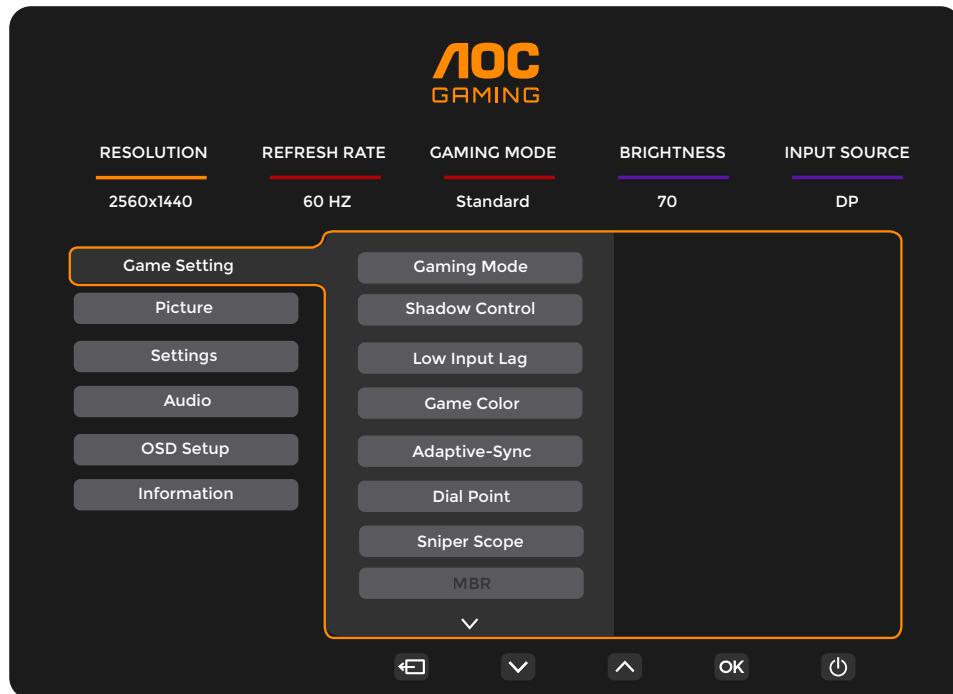
#### Sorgente/Uscita

Quando l'OSD è chiuso, premere il pulsante Sorgente/Uscita attiverà la funzione tasto rapido Sorgente.

Quando il menu OSD è attivo, questo pulsante funge da tasto di uscita (per uscire dal menu OSD).

## Impostazioni OSD

Istruzioni di base e semplici sui tasti di controllo.

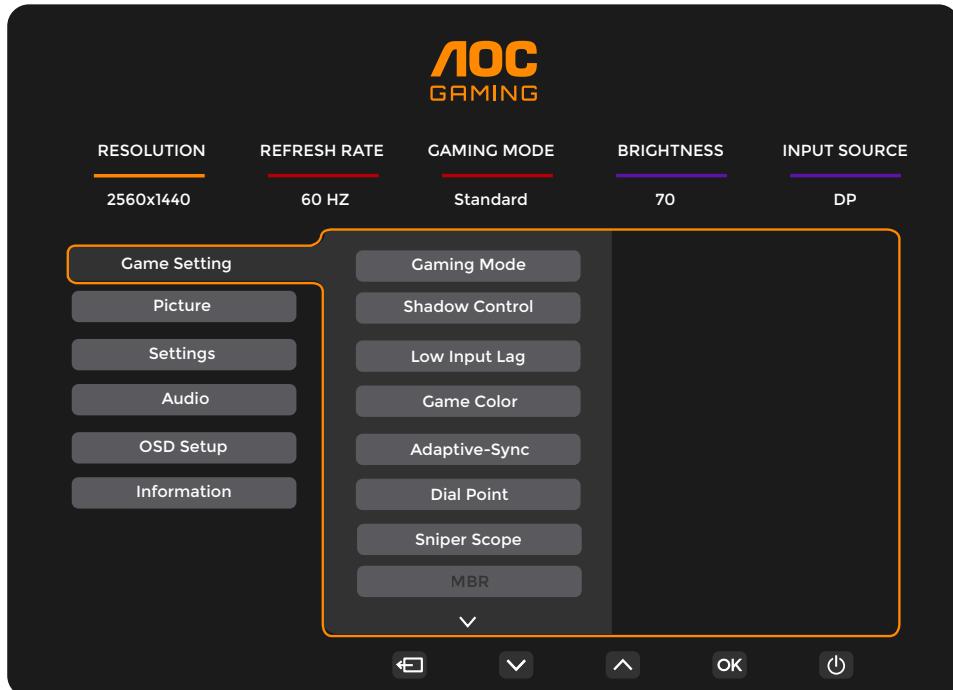


- 1). Premere il **[III]** pulsante MENU per attivare la finestra OSD.
- 2). Premere **↙/↖** per navigare tra le funzioni. Una volta evidenziata la funzione desiderata, premere il **[III]** pulsante MENU/OK per attivarla, quindi premere **↙/↖** per navigare tra le funzioni del sottomenu. Una volta evidenziata la funzione del sottomenu desiderata, premere **[III]** pulsante MENU/OK per attivarla.
- 3). Premere **↙/↖** per modificare le impostazioni della funzione selezionata. Premere **↔/↔** per uscire. Se si desidera regolare un'altra funzione, ripetere i passaggi 2-3.
- 4). Funzione Blocco OSD: per bloccare l'OSD, premere e tenere premuto il **[III]** pulsante MENU mentre il monitor è spento, quindi premere **[O]** il pulsante di accensione per accendere il monitor. Per sbloccare l'OSD, premere e tenere premuto il **[III]** pulsante MENU mentre il monitor è spento, quindi premere **[O]** Pulsante di accensione per attivare il monitor.

### Note:

- 1). Se il prodotto dispone di un solo ingresso segnale, la voce "Selezione ingresso" non può essere regolata.
- 2). Se la risoluzione del segnale in ingresso corrisponde alla risoluzione nativa o è attivo Adaptive-Sync, la voce "Rapporto immagine" è disabilitata.

## Impostazioni di gioco



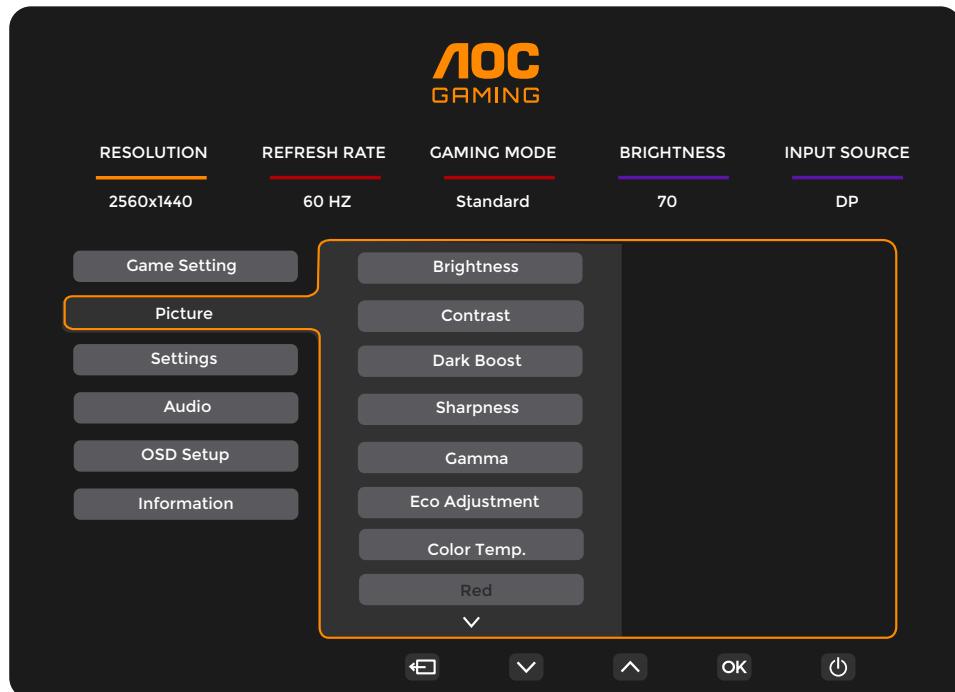
Modalità Gaming	Standard	Migliora la leggibilità per giochi web e mobile appropriati.
	FPS	Per giocare a FPS (First Person Shooter). Migliora il livello del nero nei temi scuri.
	RTS	Per giocare a RTS (Real Time Strategy). Migliora la qualità dell'immagine.
	Racing	Per giocare a giochi di corsa, fornisce il tempo di risposta più rapido e un'elevata saturazione dei colori.
	Gamer 1	Impostazioni preferite dall'utente salvate come Gamer 1.
	Gamer 2	Impostazioni preferite dall'utente salvate come Gamer 2.
	Giocatore 3	Le impostazioni di preferenza dell'utente sono state salvate come Giocatore 3.
Controllo Ombra	0-20	Il Controllo Ombra predefinito è 0; l'utente finale può regolare il valore da 0 a 20 per migliorare la nitidezza dell'immagine. Se l'immagine è troppo scura per distinguere chiaramente i dettagli, regolare il valore da 0 a 20 per ottenere un'immagine più nitida.
Basso Ritardo di Input	Disattivato / Attivato	Disattivare il frame buffer per ridurre il ritardo di input. Nota: La funzione Basso Ritardo di Input può essere regolata solo quando la frequenza di aggiornamento è ≤ 200Hz.
Colore Gioco	0 ~ 20	Colore Gioco offre un intervallo di regolazione da 0 a 20 per la saturazione, al fine di ottenere un'immagine ottimale.
Adaptive-Sync	Disattivato / Attivato	Disabilitare o abilitare Adaptive-Sync. Avviso di funzionamento Adaptive-Sync: quando la funzione Adaptive-Sync è abilitata, potrebbero verificarsi lampeggiamenti in alcuni ambienti di gioco.
Punto di Regolazione	Disattivato / Attivato / Dinamico	La funzione "Dial Point" posiziona un indicatore di mira al centro dello schermo per assistere i giocatori nei giochi FPS (First Person Shooter) con mira precisa e accurata.
Mirino da Cecchino	Off / 1.0 / 1.5 / 2.0	Ingrandire localmente per facilitare il puntamento durante lo sparo.
MBR	0 ~ 20	La Sincronizzazione MBR (Motion Blur Reduction) offre da 0 a 20 livelli di regolazione per ridurre la sfocatura del movimento. Nota: La funzione Sincronizzazione MBR può essere regolata solo quando Adaptive-Sync è disattivato e la frequenza di aggiornamento è ≥75Hz.

Sincronizzazione MBR	Disattivato / Attivato	Disabilitare o abilitare la Sincronizzazione MBR (Rimozione Sfocatura Movimento). Nota: La funzione Sincronizzazione MBR può essere regolata solo quando Adaptive-Sync è attivato, la frequenza di aggiornamento è $\geq 75\text{Hz}$ e il segnale di ingresso ha frequenza variabile.
Overdrive	Normal	Regolare il tempo di risposta. Nota: 1. Se l'utente imposta OverDrive su "Più veloce", l'immagine visualizzata potrebbe risultare sfocata. L'utente può regolare il livello di OverDrive o disattivarlo in base alle proprie preferenze. 2. La funzione "Estremo" è opzionale quando Adaptive-Sync è disattivato e la frequenza di aggiornamento è $\geq 75\text{Hz}$ . 3. La luminosità dello schermo diminuirà quando la funzione "Estremo" è attivata.
	Veloce	
	Più veloce	
	Il più veloce	
	Estremo	
Contatore di frame	Spento / Angolo in alto a destra / Angolo in basso a destra / Angolo in alto a sinistra / Angolo in basso a sinistra	Visualizza la frequenza V nell'angolo selezionato.
OverClock	Disattivato / Attivato	Disabilita o abilita l'OverClock.

**Nota:**

- 1). Quando la "Modalità HDR" sotto "Immagine" è abilitata, gli elementi "Controllo ombre" e "Colore gioco" non possono essere regolati.
- 2). Quando "HDR" sotto "Immagine" è impostato su "DisplayHDR", gli elementi "Modalità Gaming", "Controllo ombre", "Colore gioco", "MBR" e "Sincronizzazione MBR" non possono essere regolati. "Estremo" sotto "Overdrive" non è disponibile.  
Quando "HDR" sotto "Immagine" è impostato su "HDR Picture", "HDR Movie" o "HDR Game", gli elementi "Modalità Gaming", "Colore gioco", "MBR" e "Sincronizzazione MBR" non possono essere regolati. "Estremo" sotto "Overdrive" non è disponibile.
- 3). Quando lo "Spazio colore" sotto "Immagine" è impostato su "sRGB" o "DCI-P3", gli elementi "Controllo ombre", "Colore gioco", "MBR" e "Sincronizzazione MBR" non possono essere regolati.

## Immagine



Luminosità	0-100	Regolazione della retroilluminazione.
Contrasto	0-100	Contrasto tramite registro digitale.
Dark Boost	Spento / Livello 1 / Livello 2 / Livello 3	Migliora i dettagli dello schermo nelle aree scure o luminose per regolare la luminosità nelle zone chiare, assicurando che non vi sia sovrassaturazione.
Nitidezza	0-100	Regolare la nitidezza.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Regolare la gamma.
Regolazione Eco	Standard	Modalità standard.
	Testo	Modalità testo.
	Internet	Modalità Internet.
	Gioco	Modalità Gioco.
	Film	Modalità Film.
	Sport	Modalità Sport.
	Lettura	Modalità Lettura.
Temperatura del Colore.	Caldo	Temperatura del Colore Calda.
	Normal	Temperatura del Colore Normale.
	Freddo	Temperatura del Colore Fredda.
	Utente	Ripristina Temperatura del Colore.
Rosso	0-100	Guadagno Rosso dal registro digitale.
Verde	0-100	Guadagno verde dal registro digitale.
Blu	0-100	Guadagno blu dal registro digitale.

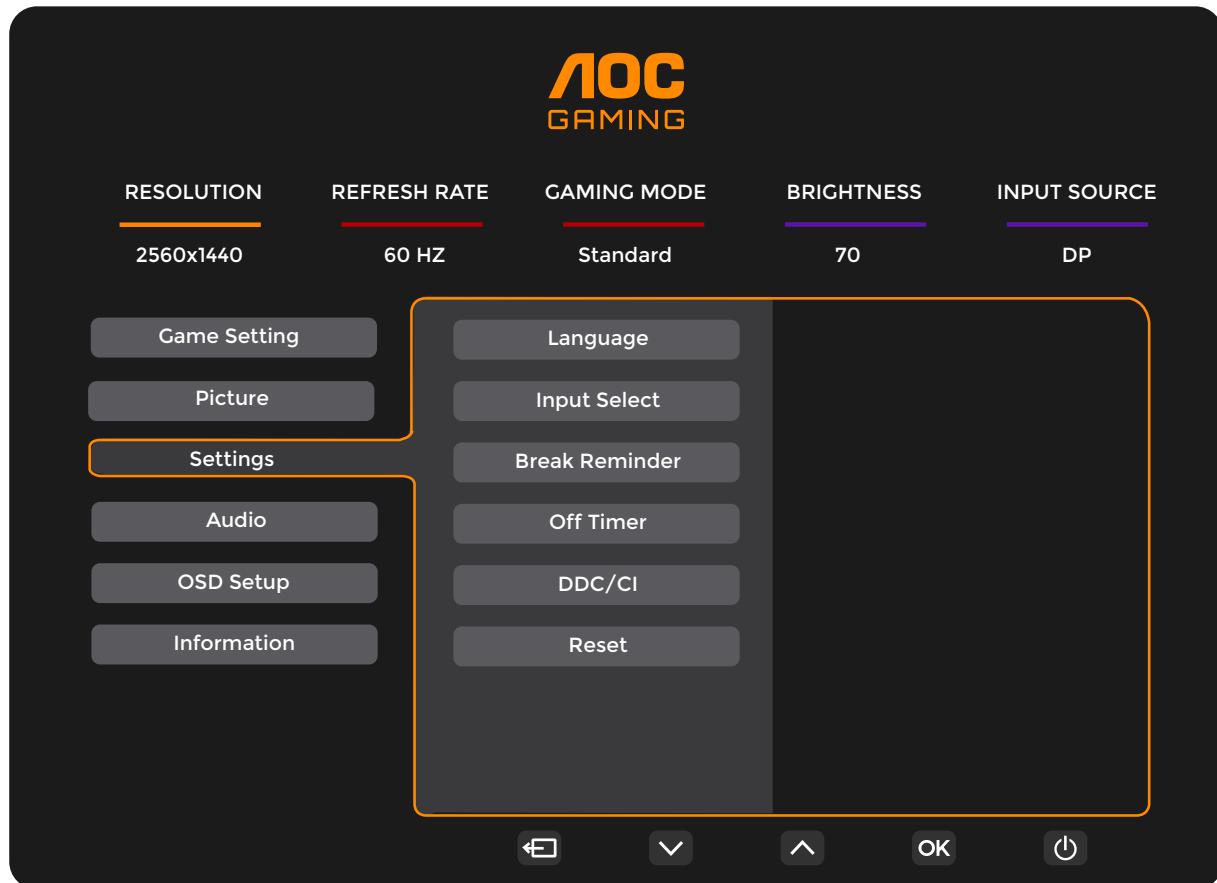
R. Saturazione	0-100	Regolare R. Saturazione.
G. Saturazione	0-100	Regolare G. Saturazione.
B. Saturazione	0-100	Regolare B. Saturazione.
C. Saturazione	0-100	Regolare C. Saturazione.
M. Saturazione	0-100	Regolare M. Saturazione.
Y. Saturazione	0-100	Regolare Y. Saturazione.
R. Tinta	0-100	Regolare R. Tinta.
Tinta G	0-100	Regolare la tinta G.
Tinta B	0-100	Regolare la tinta B.
Tinta C	0-100	Regolare la tinta C.
Tinta M	0-100	Regolare la tinta M.
Tinta Y	0-100	Regolare la tinta Y.
HDR	Disattivato	Impostare il profilo Modalità HDR in base alle specifiche esigenze di utilizzo. Nota: Quando viene rilevata la Modalità HDR, l'opzione HDR viene visualizzata per la regolazione.
	DisplayHDR	
	Immagine HDR	
	Film HDR	
	Gioco HDR	
Modalità HDR	Disattivato	Ottimizzato per il colore e il contrasto dell'immagine, simulando l'effetto HDR. Nota: Quando l'HDR non viene rilevato, l'opzione Modalità HDR viene visualizzata per la regolazione.
	Immagine HDR	
	Film HDR	
	Gioco HDR	
DCR	Disattivato	Disabilitare il rapporto di contrasto dinamico.
	Attivo	Abilitare il rapporto di contrasto dinamico.
Spazio colore	Pannello nativo	Pannello con spazio colore standard.
	sRGB	Spazio colore sRGB.
	DCI-P3	Spazio colore DCI-P3.
Modalità LowBlue	Disattivato	Ridurre la lunghezza d'onda della luce blu controllando la temperatura colore.
	Multimedia	
	Internet	
	Ufficio	
	Lettura	

Rapporto immagine	Pieno / Aspetto / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19" W (16:10) / 21,5" W (16:9) / 22" W (16:10) / 23" W (16:9) / 23,6" W (16:9) / 24" W (16:9)	Selezionare il rapporto d'aspetto per la visualizzazione.
-------------------	--	---

**Nota:**

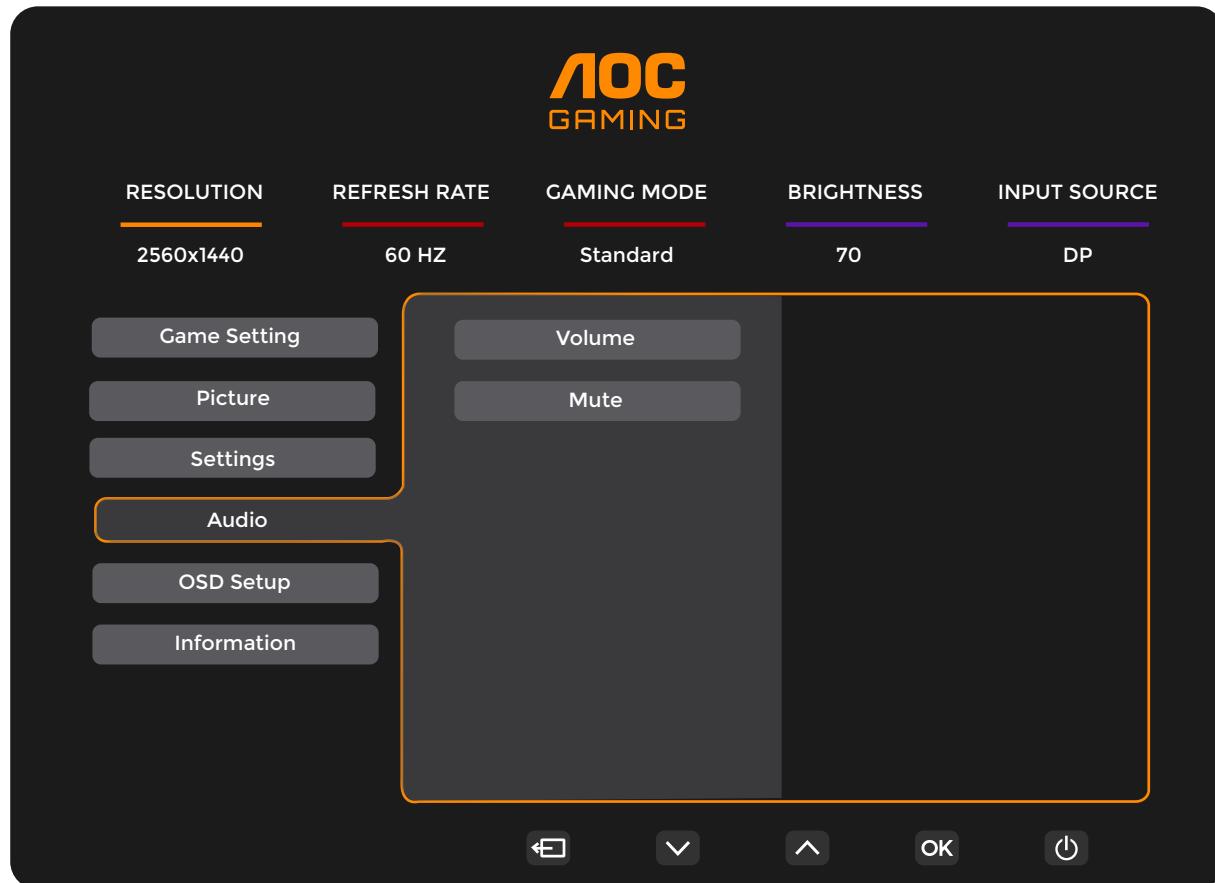
- 1). Quando la "Modalità HDR" è abilitata, gli elementi "Contrasto", "Dark Boost", "Gamma", "Regolazione Eco", "Temperatura colore", "Spazio colore" e "Modalità LowBlue" non possono essere regolati.
- 2). Quando "HDR" è impostato su "DisplayHDR", tutti gli elementi sotto "Immagine", eccetto "HDR" e "Nitidezza", non possono essere regolati. Quando "HDR" è impostato su "HDR Picture", "HDR Movie" o "HDR Game", gli elementi "Gamma", "Regolazione Eco", "Temperatura colore", "Saturazione/Tinta a 6 Assi", "DCR", "Spazio colore" e "Modalità LowBlue" non possono essere regolati.
- 3). Quando lo "Spazio colore" è impostato su "sRGB" o "DCI-P3", gli elementi "Contrasto", "Dark Boost", "Gamma", "Regolazione Eco", "Temperatura colore", "Saturazione/Tinta colore a 6 assi", "Modalità HDR" e "Modalità LowBlue" non possono essere regolati.
- 4). Quando la "Regolazione Eco" è impostata su "Lettura", gli elementi "Contrasto", "Dark Boost", "Temperatura colore", "Saturazione/Tinta colore a 6 assi", "DCR", "Spazio colore" e "Modalità LowBlue" non possono essere regolati.
- 5). Quando la "Modalità Gaming" nelle "Impostazioni gioco" è impostata su una modalità diversa da "Standard", gli elementi "Regolazione Eco", "Saturazione/Tinta colore a 6 assi", "Modalità HDR" e "Spazio colore" non possono essere regolati.

## Impostazioni



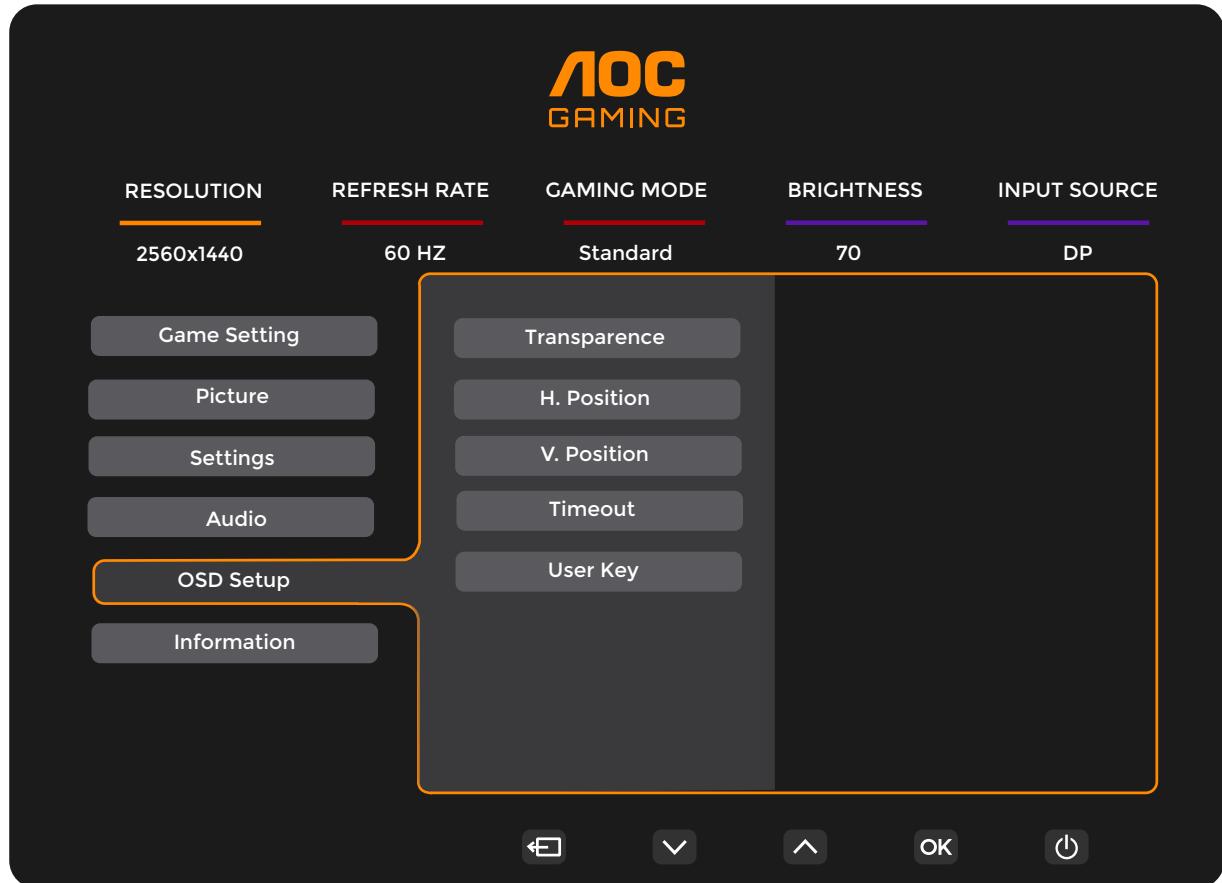
Lingua		Selezionare la lingua dell'OSD.
Selezione ingresso	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Selezionare la sorgente del segnale di ingresso.
Promemoria Pausa	Disattivato / Attivato	Promemoria pausa se l'utente lavora continuamente per più di 1 ora.
Timer di Spegnimento	0-24 ore	Selezionare l'ora di spegnimento DC.
DDC/CI	No / Sì	Attivare/Disattivare il supporto DDC/CI.
Ripristina	No / Sì	Ripristinare il menu ai valori predefiniti.

## Audio



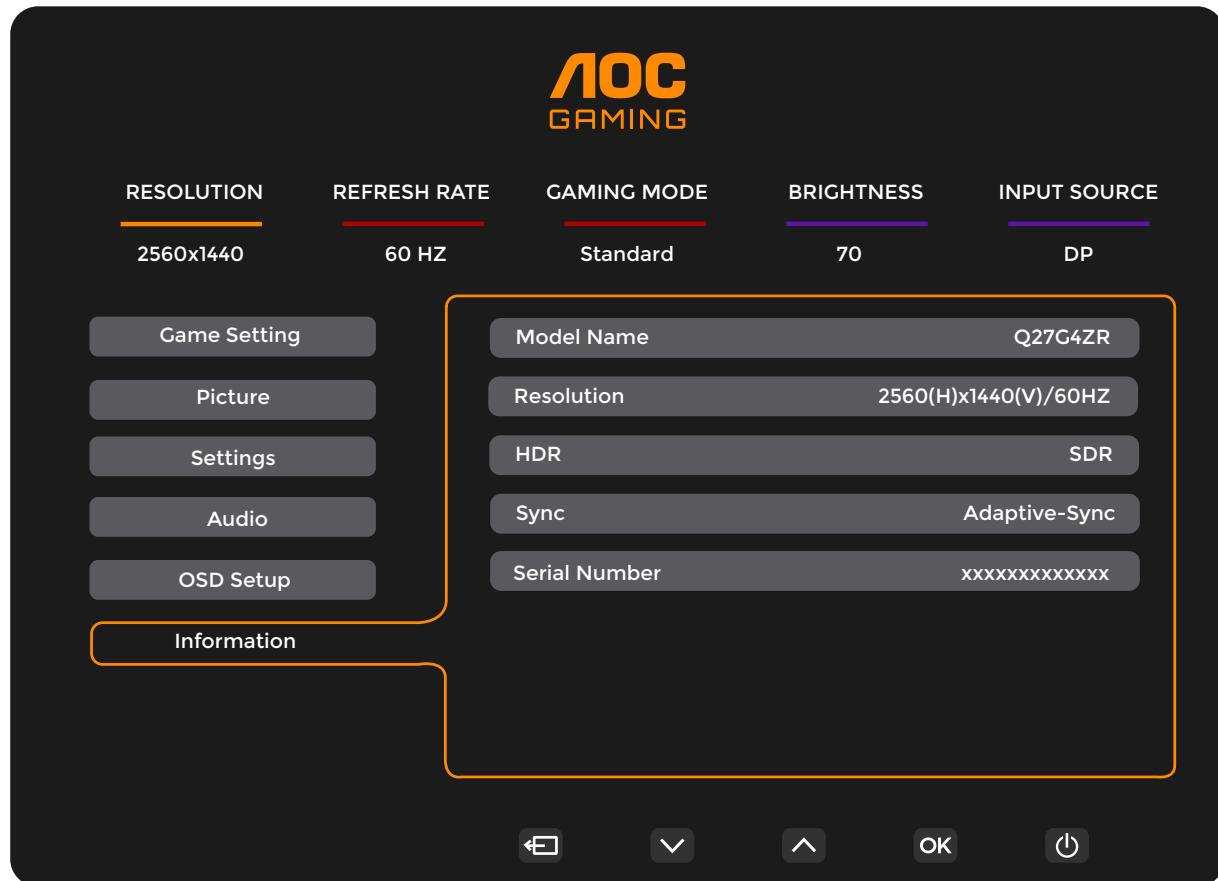
Volume	0-100	Regolazione del volume.
Disattiva audio	Disattivato / Attivato	Disattivare il volume.

## Configurazione OSD



Trasparenza	0-100	Regolare la trasparenza dell'OSD.
Posizione orizzontale	0-100	Regolare la posizione orizzontale dell'OSD.
Posizione verticale	0-100	Regolare la posizione verticale dell'OSD.
Timeout	5-120	Regolare il timeout dell'OSD.
Tasto utente	Modalità Gaming / Mirino da cecchino / Contatore frame	Impostazione utente "∨" Menu di scelta rapida tasto.

## Informazioni



## Indicatore LED

Stato	Colore LED
Modalità a piena potenza	Bianco
Modalità Active-off	Arancione

# Risoluzione dei problemi

Problema e Domanda	Possibili Soluzioni
<b>LED di alimentazione non acceso</b>	Verificare che il pulsante di accensione sia attivato e che il cavo di alimentazione sia correttamente collegato a una presa di corrente con messa a terra e al monitor.
<b>Nessuna immagine sullo schermo</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il cavo di alimentazione è collegato correttamente? Controllare il collegamento del cavo di alimentazione e l'alimentazione elettrica.</li> <li>• Il cavo video è collegato correttamente? (Collegato tramite cavo HDMI) Verificare il collegamento del cavo HDMI. (Collegato tramite cavo DisplayPort) Verificare il collegamento del cavo DisplayPort. * L'ingresso HDMI/DisplayPort non è disponibile su tutti i modelli.</li> <li>• Se l'alimentazione è attiva, riavviare il computer per visualizzare la schermata iniziale (la schermata di accesso). Se la schermata iniziale (la schermata di accesso) appare, avviare il computer in modalità appropriata (modalità provvisoria per Windows 7/8/10) e quindi modificare la frequenza della scheda video. (Consultare la sezione Impostazione della Risoluzione Ottimale) Se la schermata iniziale (la schermata di accesso) non appare, contattare il Centro Assistenza o il rivenditore.</li> <li>• Puoi vedere "Ingresso non supportato" sullo schermo? Questo messaggio appare quando il segnale proveniente dalla scheda video supera la risoluzione massima e la frequenza che il monitor può gestire correttamente. Regola la risoluzione e la frequenza massime compatibili con il monitor.</li> <li>• Verifica che i driver del monitor AOC siano installati.</li> </ul>
<b>L'immagine è sfocata e presenta problemi di ombre fantasma.</b>	Regola i controlli di Contrasto e Luminosità. Premi il tasto rapido (AUTO) per la regolazione automatica. Accertati di non utilizzare cavi di prolunga o switch box. Si raccomanda di collegare il monitor direttamente al connettore di uscita della scheda video sul retro.
<b>L'immagine rimbalza, sfarfalla o presenta un motivo ondulato.</b>	Allontana il più possibile dal monitor i dispositivi elettrici che possono causare interferenze. Imposta la frequenza di aggiornamento massima supportata dal monitor alla risoluzione in uso.
<b>Il monitor è bloccato in modalità Active Off.</b>	L'interruttore di alimentazione del computer deve essere in posizione ON. La scheda video del computer deve essere inserita saldamente nel relativo slot. Verificare che il cavo video del monitor sia collegato correttamente al computer. Ispezionare il cavo video del monitor e accertarsi che nessun pin sia piegato. Accertarsi che il computer sia operativo premendo il tasto CAPS LOCK sulla tastiera e osservando il LED CAPS LOCK. Il LED dovrebbe accendersi o spegnersi dopo la pressione del tasto.
<b>Mancanza di uno dei colori primari (ROSSO, VERDE o BLU)</b>	Ispezionare il cavo video del monitor e assicurarsi che nessun pin risulti danneggiato. Verificare che il cavo video del monitor sia collegato correttamente al computer.
<b>L'immagine sullo schermo non è centrata o dimensionata correttamente.</b>	Regolare la posizione orizzontale (H-Position) e verticale (V-Position) oppure premere il tasto rapido (AUTO).
<b>L'immagine presenta difetti cromatici (il bianco non appare bianco).</b>	Regolare i valori RGB o selezionare la temperatura colore desiderata.
<b>Disturbi orizzontali o verticali sullo schermo.</b>	Utilizzare la modalità di spegnimento di Windows 7/8/10/11 per regolare CLOCK e FOCUS. Premi il tasto rapido (AUTO) per la regolazione automatica.
<b>Normative e Assistenza</b>	Consultare le Normative e le Informazioni di Assistenza contenute nel manuale su CD o sul sito <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (per individuare il modello acquistato nel proprio paese e accedere alle Normative e Informazioni di Assistenza nella pagina Supporto).

# Specifiche

## Specifiche generali

Pannello	Nome del modello	Q27G4ZR	
	Sistema di pilotaggio	LCD TFT a colori	
	Dimensione dell'immagine visibile	68,5 cm diagonale	
	Passo del pixel	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)	
	Video	Interfaccia HDMI e Interfaccia DisplayPort	
	Colore del display	16,7 M	
Altro	Intervallo di scansione orizzontale	30 k~230 kHz (HDMI) 30 k~400 kHz (DisplayPort)	
	Dimensione scansione orizzontale (massima)	596,736 mm	
	Intervallo scansione verticale	48~144 Hz (HDMI) 48~260 Hz (DisplayPort)	
	Dimensione scansione verticale (massima)	335,664 mm	
	Risoluzione preimpostata ottimale	2560x1440@60Hz	
	Risoluzione massima	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@260Hz <sup>[1]</sup> (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Alimentazione	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Consumo energetico	Tipico (luminosità e contrasto predefiniti)	30W
		Max. (luminosità = 100, contrasto = 100)	≤70W
		Modalità standby	≤0,3W
Caratteristiche fisiche	Dissipazione termica	Funzionamento normale	102,39 BTU/ora (tip.)
		Sospensione (modalità standby)	<1,02 BTU/ora
		Modalità spento	<1,02 BTU/ora
		Modalità spento (interruttore AC)	0 BTU/ora
	Tipo di connettore	HDMIx2/DisplayPort/Uscita cuffie	
Ambientale	Temperatura	Operativa	0°C~40°C
		Non operativa	-25°C~55°C
	Umidità	Operativa	10%~85% (senza condensa)
		Non operativa	5%~93% (senza condensa)
Altitudine	Operativa	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		Non operativa	0m~12192m (0ft~40000ft)

Nota:

[1]L'overclocking si ottiene quando la risoluzione è impostata a 2560x1440@260Hz. Se si verifica un errore di visualizzazione durante l'overclocking, regolare la frequenza di aggiornamento a 240Hz.

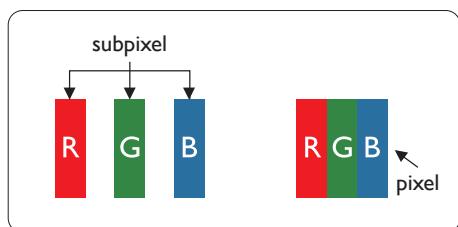


# Politica AOC sui Difetti di Pixel dei Pannelli

AOC si impegna a fornire prodotti della massima qualità. Utilizziamo alcuni dei processi produttivi più avanzati del settore e applichiamo un rigoroso controllo qualità. Tuttavia, i difetti di pixel o sub-pixel sui pannelli dei monitor sono talvolta inevitabili.

Nessun produttore può garantire che tutti i pannelli siano privi di difetti di pixel, ma AOC garantisce che qualsiasi monitor con un numero inaccettabile di difetti sarà riparato o sostituito in garanzia. Questo avviso illustra i diversi tipi di difetti di pixel e definisce i livelli accettabili di difetti per ciascuna tipologia. Per poter beneficiare della riparazione o sostituzione in garanzia, il numero di difetti di pixel su un pannello del monitor deve superare tali livelli accettabili. Ad esempio, non più dello 0,0004% dei sub-pixel di un monitor può risultare difettoso.

Inoltre, AOC stabilisce standard di qualità ancora più elevati per determinati tipi o combinazioni di difetti dei pixel che risultano più evidenti rispetto ad altri. Questa politica è valida a livello mondiale.



## Pixel e sub-pixel

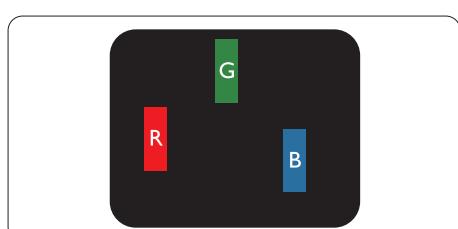
Un pixel, o elemento dell'immagine, è composto da tre sub-pixel nei colori primari rosso, verde e blu. Molti pixel insieme formano un'immagine. Quando tutti i sub-pixel di un pixel sono accesi, i tre sub-pixel colorati appaiono insieme come un singolo pixel bianco. Quando tutti sono spenti, i tre sub-pixel colorati appaiono insieme come un singolo pixel nero. Altre combinazioni di sub-pixel accesi e spenti appaiono come pixel singoli di altri colori.

## Tipi di difetti dei pixel

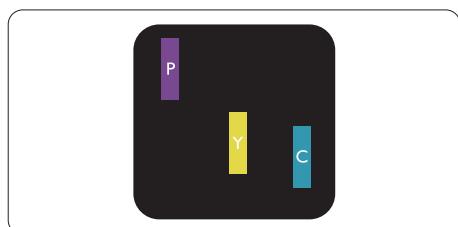
I difetti dei pixel e dei sub-pixel si manifestano sullo schermo in modi differenti. Esistono due categorie di difetti dei pixel e diversi tipi di difetti dei sub-pixel all'interno di ciascuna categoria.

### Difetti di punti luminosi

I difetti di punti luminosi si presentano come pixel o sub-pixel che sono sempre accesi o 'on'. In altre parole, un punto luminoso è un sub-pixel che risalta sullo schermo quando il monitor visualizza un motivo scuro. Questi sono i tipi di difetti di pixel luminosi.

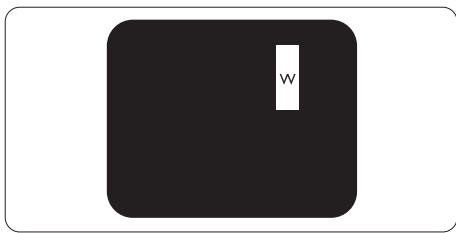


Un singolo subpixel rosso, verde o blu acceso.



Due subpixel adiacenti accesi:

- Rosso + Blu = Viola
- Rosso + Verde = Giallo
- Verde + Blu = Ciano (Azzurro chiaro)



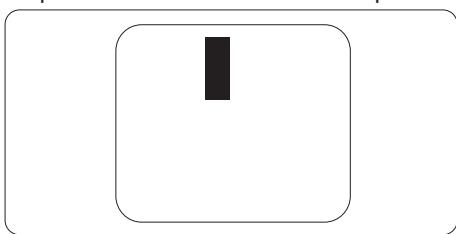
Tre subpixel illuminati adiacenti (un pixel bianco).

Nota

Un punto luminoso rosso o blu deve essere più del 50% più luminoso rispetto ai punti adiacenti, mentre un punto luminoso verde deve essere il 30% più luminoso rispetto ai punti adiacenti.

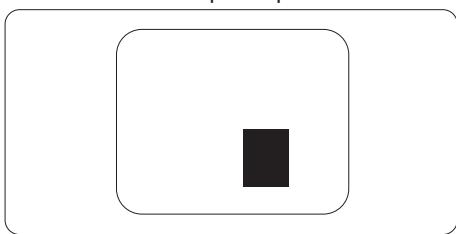
#### Difetti di punti neri

I difetti di punti neri si presentano come pixel o subpixel che sono sempre scuri o 'spenti'. Cioè, un punto scuro è un subpixel che risalta sullo schermo quando il monitor visualizza un motivo chiaro. Questi sono i tipi di difetti di punti neri.



#### Prossimità dei difetti di pixel

Poiché i difetti di pixel e subpixel dello stesso tipo che sono vicini tra loro possono risultare più evidenti, AOC specifica anche le tolleranze per la prossimità dei difetti di pixel.



#### Tolleranze dei Difetti di Pixel

Per poter usufruire della riparazione o sostituzione a causa di difetti di pixel durante il periodo di garanzia, un pannello monitor in un monitor AOC deve presentare difetti di pixel o sub-pixel che superino le tolleranze indicate nel manuale online.

DIFETTI DI PIXEL LUMINOSI	LIVELLO ACCETTABILE
1 subpixel acceso	2
2 subpixel adiacenti accesi	1
3 subpixel adiacenti accesi (un pixel bianco)	0
Distanza tra due difetti di pixel luminosi*	$\geq 15$ mm
Totale difetti di pixel luminosi di tutti i tipi	2
DIFETTI DI PIXEL NERI	LIVELLO ACCETTABILE
1 subpixel spento	5 o meno
2 subpixel adiacenti spenti	2 o meno
3 subpixel scuri adiacenti	$\leq 0$
Distanza tra due difetti di punti neri*	$\geq 15$ mm
Totale difetti di punti neri di tutti i tipi	5 o meno
DIFETTI TOTALI DI PUNTI	LIVELLO ACCETTABILE
Totale difetti di punti luminosi o neri di tutti i tipi	5 o meno

Nota

\*: 1 o 2 difetti di sub-pixel adiacenti = 1 difetto di punto.

## Modalità di visualizzazione preimpostate

STANDARD	RISOLUZIONE ( $\pm 1\text{Hz}$ )	FREQUENZA ORIZZONTALE (KHz)	FREQUENZA VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD	2560x1440@100Hz	88.860	60.00
	2560x1440@60Hz	151.000	100.000
	2560x1440@120Hz	183.0	120
	2560x1440@144Hz	222	144
QHD (DisplayPort)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@200Hz	304.000	200
	2560x1440@240Hz	364.802	240
	2560x1440@260Hz	382.201	260.001
MODALITÀ IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MODALITÀ MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

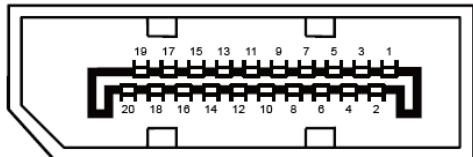
Nota: secondo lo standard VESA, può verificarsi un margine di errore ( $\pm 1\text{Hz}$ ) nel calcolo della frequenza di aggiornamento (frequenza di campo) tra diversi sistemi operativi e schede grafiche. Per migliorare la compatibilità, la frequenza di aggiornamento nominale di questo prodotto è stata arrotondata. Si prega di fare riferimento al prodotto effettivo.

## Assegnazione dei Pin



Cavo Segnale Display a Colori a 19 Pin

Numero pin	Nome segnale	Numero pin	Nome segnale	Numero pin	Nome segnale
1.	TMDS Data 2+	9.	Dati TMDS 0-	17.	Massa DDC/CEC
2.	Schermatura Dati TMDS 2	10.	Orologio TMDS +	18.	Alimentazione +5V
3.	Dati TMDS 2-	11.	Schermatura Orologio TMDS	19.	Rilevamento Hot Plug
4.	Dati TMDS 1+	12.	Orologio TMDS-		
5.	Schermatura Dati TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dati TMDS 1-	14.	Riservato (N.C. sul dispositivo)		
7.	Dati TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Schermatura Dati TMDS 0	16.	SDA		



Cavo Segnale Display a Colori a 20 Pin

Numero pin	Nome segnale	Numero pin	Nome segnale
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Rilevamento Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Ritorno DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

## Plug and Play

### Funzionalità Plug & Play DDC2B

Questo monitor è dotato di funzionalità VESA DDC2B conformi allo STANDARD VESA DDC. Consente al monitor di comunicare al sistema host la propria identità e, a seconda del livello di DDC utilizzato, di trasmettere informazioni aggiuntive sulle capacità di visualizzazione.

Il DDC2B è un canale dati bidirezionale basato sul protocollo I2C. L'host può richiedere informazioni EDID tramite il canale DDC2B.

