

AOC

GAMING



MANUAL DE UTILIZARE

Q27G4ZR

AOC GAMING MONITOR

Siguranță	1
Convenții naționale.....	1
Alimentare	2
Instalare	3
Curățare	4
Altele	5
Configurare.....	6
Conținutul cutiei.....	6
Montarea suportului și a bazei	7
Ajustarea unghiului de vizualizare.....	8
Conectarea monitorului	9
Montare pe perete.....	10
Funcția Adaptive-Sync	11
HDR	12
Reglare	13
Taste rapide.....	13
Setări OSD	14
Setări joc.....	15
Imagine	17
Setări	20
Audio.....	21
Configurare OSD	22
Informații	23
Indicator LED	24
depanare	25
Specificații	26
Specificații generale	26
Politica AOC privind defectele pixelilor panourilor monitoarelor.....	27
Moduri de afișare presetate	29
Alocarea pinilor	30
Plug and Play	31

Siguranță

Convenții naționale

Subsecțiunile următoare descriu convențiile naționale utilizate în acest document.

Note, atenționări și avertismente

Pe tot parcursul acestui ghid, blocurile de text pot fi însoțite de o pictogramă și tipărite cu caractere aldine sau cursive. Aceste blocuri reprezintă note, atenționări și avertismente și sunt utilizate după cum urmează:



NOTĂ: O NOTĂ indică informații importante care vă ajută să utilizați mai eficient sistemul dumneavoastră de calcul.



ATENȚIONARE: O ATENȚIONARE indică un potențial risc de deteriorare a hardware-ului sau pierdere a datelor și vă informează cum să evitați problema.



AVERTISMENT: Un AVERTISMENT indică riscul de vătămare corporală și vă informează cum să evitați problema.

Unele avertismente pot apărea în formate alternative și pot fi lipsite de o pictogramă. În astfel de cazuri, prezentarea specifică a avertismentului este impusă de autoritatea de reglementare.

Alimentare



Monitorul trebuie utilizat numai cu tipul de sursă de alimentare indicat pe etichetă. Dacă nu sunteți sigur de tipul de alimentare disponibil în locuința dumneavoastră, consultați dealerul sau compania locală de energie electrică.



Monitorul este echipat cu un cablu cu trei pini împământat, având un al treilea pin pentru împământare. Acest cablu se va conecta numai într-o priză împământată, ca măsură de siguranță. Dacă priza dumneavoastră nu este compatibilă cu stecherul cu trei fire, solicitați unui electrician să instaleze priza corectă sau utilizați un adaptor pentru a împământa aparatul în siguranță. Nu anulați scopul de siguranță al stecherului împământat.



Deconectați unitatea în timpul furtunilor cu descărcări electrice sau când nu va fi utilizată pentru perioade îndelungate. Aceasta va proteja monitorul împotriva deteriorărilor cauzate de supratensiuni.



Nu supraîncărcați prelungitoarele și cablurile de extensie. Supraîncărcarea poate provoca incendii sau șoc electric.



Pentru a asigura o funcționare satisfăcătoare, utilizați monitorul numai cu calculatoare listate UL care au prize configurate corespunzător, marcate între 100-240V AC, Min. 5A.



Priza de perete trebuie instalată în apropierea echipamentului și să fie ușor accesibilă.

Instalare

! Nu așezați monitorul pe un cărucior, suport, trepied, braț sau masă instabilă. Dacă monitorul cade, poate răni o persoană și poate cauza daune serioase acestui produs. Utilizați numai un cărucior, suport, trepied, braț sau masă recomandate de producător sau vândute împreună cu acest produs. Urmați instrucțiunile producătorului. Urmați instrucțiunile la instalarea produsului și utilizați accesoriile de montare recomandate de producător. O combinație între produs și cărucior trebuie mutată cu grijă.

! Nu introduceți niciodată niciun obiect în fanta din carcasa monitorului. Acest lucru poate deteriora componentele circuitului, cauzând incendiu sau șoc electric. Nu vărsați niciodată lichide pe monitor.

! Nu așezați partea frontală a produsului pe podea.

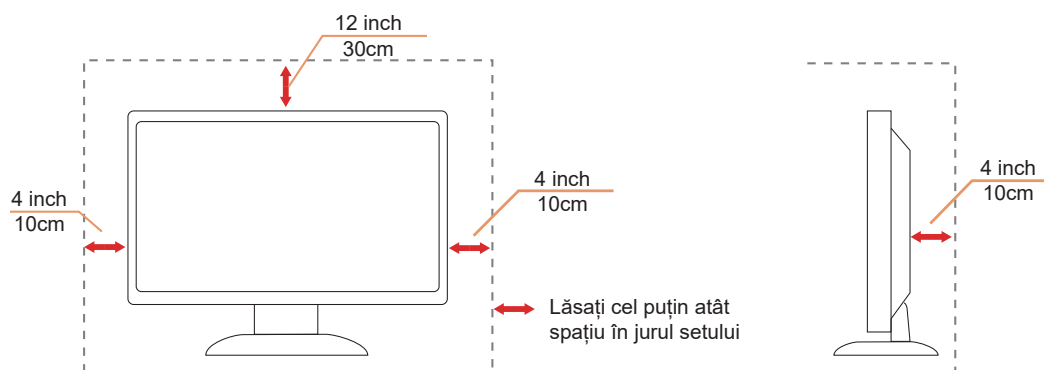
! Dacă montați monitorul pe perete sau pe un raft, utilizați un kit de montare aprobat de producător și urmați instrucțiunile kitului.

! Lăsați un spațiu în jurul monitorului, așa cum este indicat mai jos. În caz contrar, circulația aerului poate fi insuficientă, ceea ce poate cauza supraîncălzire, incendiu sau deteriorarea monitorului.

! Pentru a evita deteriorări potențiale, de exemplu desprinderea panoului de pe rama monitorului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade. Dacă se depășește unghiul maxim de înclinare în jos de -5 grade, deteriorarea monitorului nu va fi acoperită de garanție.

Consultați mai jos zonele recomandate pentru ventilație în jurul monitorului atunci când acesta este montat pe perete sau pe suport:

Instalat cu suport



Curățare

 Curățați carcasa regulat cu o cârpă moale, umezită cu apă.

 La curățare, utilizați o cârpă moale din bumbac sau microfibră. Cârpă trebuie să fie umezită și aproape uscată; nu permiteți pătrunderea lichidului în carcasă.



 Deconectați cablul de alimentare înainte de a curăța produsul.

Altele



Dacă produsul emană un miros ciudat, sunet sau fum, deconectați IMEDIAT cablul de alimentare și contactați un Centru de Service.



Asigurați-vă că orificiile de ventilație nu sunt blocate de o masă sau perdea.



Nu supuneți monitorul LCD la vibrații puternice sau șocuri în timpul funcționării.



Nu loviți și nu scăpați monitorul în timpul funcționării sau transportului.



Cablurile de alimentare trebuie să fie aprobate pentru siguranță. Pentru Germania, acestea trebuie să fie H03VV-F, 3G, 0.75 mm² sau de calitate superioară.

Pentru alte țări, trebuie utilizate tipurile corespunzătoare conform standardelor locale.



Presiunea sonoră excesivă de la căști și căști audio poate cauza pierderea auzului. Ajustarea egalizatorului la maxim crește tensiunea de ieșire a căștilor și, implicit, nivelul presiunii sonore.

Configurare

Conținutul cutiei



Monitor

*



Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



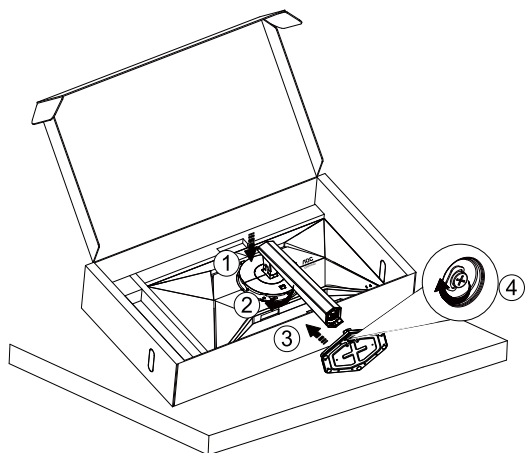
DisplayPort Cable

* Nu toate cablurile de semnal sunt furnizate pentru toate țările și regiunile. Vă rugăm să verificați cu dealerul local sau cu reprezentanța AOC pentru confirmare.

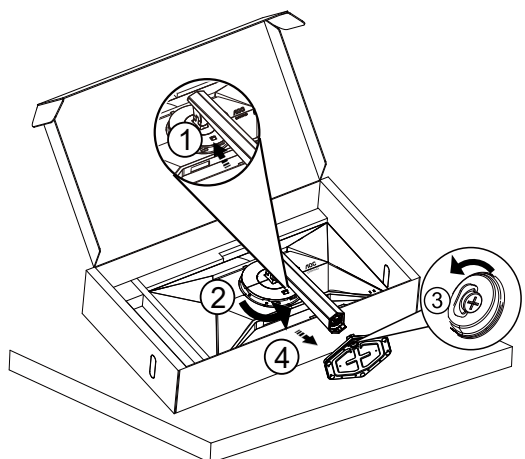
Montarea suportului și a bazei

Vă rugăm să montați sau să îndepărtați baza urmând pașii de mai jos.

Montare:



Îndepărtare:



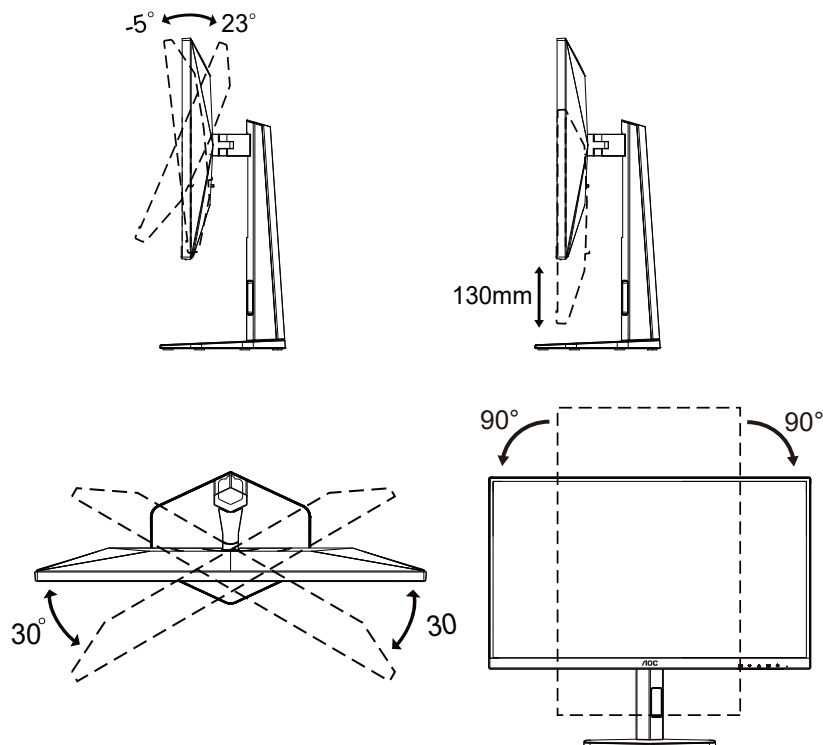
NOTĂ: Designul afișajului poate diferi față de cel ilustrat.

Ajustarea unghiului de vizualizare

Pentru a obține cea mai bună experiență de vizualizare, se recomandă ca utilizatorul să se asigure că poate vedea întreaga față pe ecran, apoi să ajusteze unghiul monitorului în funcție de preferințele personale.

Țineți suportul pentru a nu răsturna monitorul atunci când schimbați unghiul acestuia.

Puteți ajusta monitorul după cum urmează:



NOTĂ:

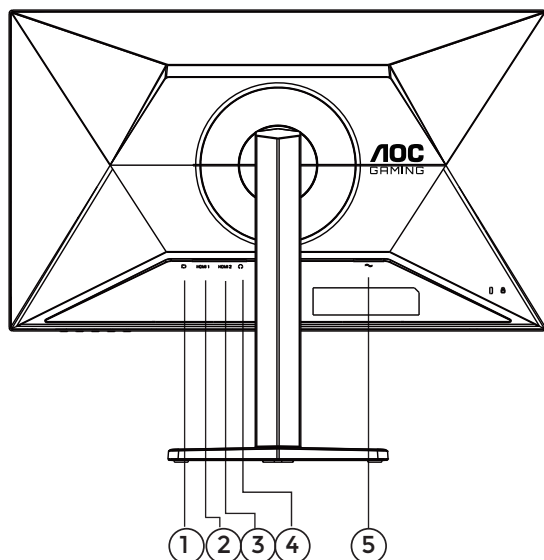
Nu atingeți ecranul LCD atunci când schimbați unghiul. Atingerea ecranului LCD poate cauza deteriorări.

AVERTISMENT

- Pentru a evita deteriorarea potențială a ecranului, cum ar fi decojirea panoului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade.
- Nu apăsați pe ecran în timpul ajustării unghiului monitorului. Prindeți doar rama.

Conectarea monitorului

Conexiuni cabluri în partea din spate a monitorului și a calculatorului:



1. DisplayPort
2. HDMI1
3. HDMI2
4. Căști
5. Alimentare

Conectați la PC

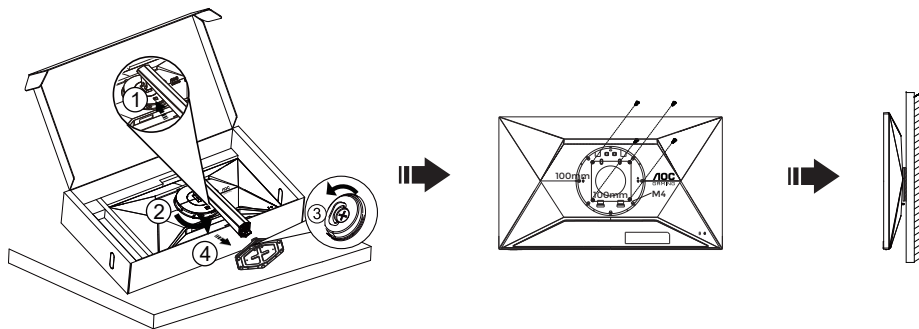
1. Conectați ferm cablul de alimentare în partea din spate a monitorului.
2. Opriți calculatorul și deconectați cablul său de alimentare.
3. Conectați cablul semnalului video la conectorul video din partea din spate a calculatorului.
4. Introduceți cablul de alimentare al calculatorului și al monitorului într-o priză apropiată.
5. Porniți calculatorul și monitorul.

Dacă monitorul afișează o imagine, instalarea este completă. Dacă nu afișează o imagine, vă rugăm să consultați secțiunea de depanare.

Pentru protejarea echipamentului, opriți întotdeauna PC-ul și monitorul LCD înainte de a conecta.

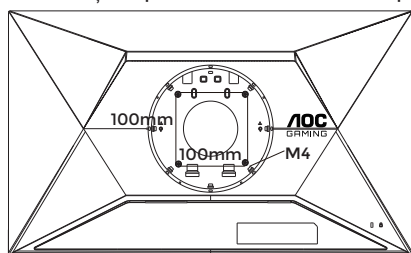
Montare pe perete

Pregătirea pentru instalarea unui braț opțional de montare pe perete.

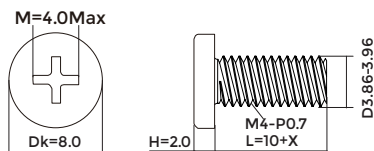


Acest monitor poate fi atașat unui braț de montare pe perete achiziționat separat. Deconectați alimentarea înainte de această procedură. Urmați pașii următori:

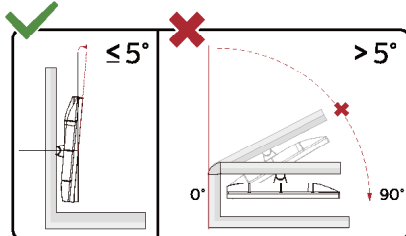
1. Îndepărtați baza.
2. Urmați instrucțiunile producătorului pentru asamblarea brațului de montare pe perete.
3. Plasați brațul de montare pe partea din spate a monitorului. Aliniați orificiile brațului cu cele din spatele monitorului.
4. Introduceți cele 4 șuruburi în orificii și strângeți-le.
5. Reconectați cablurile. Consultați manualul utilizatorului care a însoțit brațul opțional de montare pe perete pentru instrucțiuni privind fixarea acestuia pe perete.



Specificațiile șuruburilor de fixare pe perete:
M4*(10+X)mm (X=grosimea suportului de montare pe perete)



 **Notă:** Orificiile pentru șuruburile de montare VESA nu sunt disponibile pentru toate modelele; vă rugăm să verificați cu dealerul sau departamentul oficial AOC. Contactați întotdeauna producătorul pentru instalarea pe perete.



* Designul afișajului poate diferi față de cel ilustrat.

⚠ ATENȚIONARE:

1. Pentru a evita deteriorarea potențială a ecranului, cum ar fi decojirea panoului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran în timpul ajustării unghiului monitorului. Prindeți doar rama.

Funcția Adaptive-Sync

1. Funcția Adaptive-Sync funcționează cu DisplayPort/HDMI.
2. Placă grafică compatibilă: Lista recomandată este următoarea și poate fi verificată accesând www.AMD.com.

Plăci grafice

- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (cu excepția modelelor R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (cu excepția modelelor R9 270/X, R9 280/X)

Procesoare

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

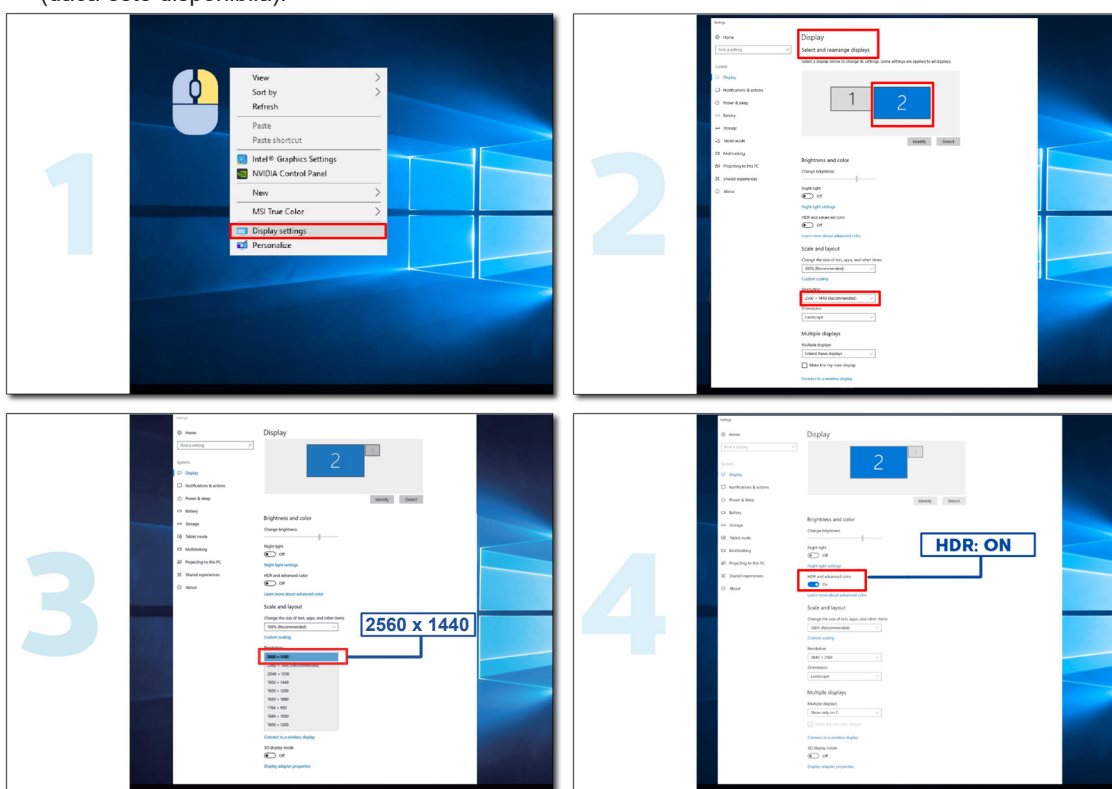
HDR

Este compatibil cu semnale de intrare în format HDR10.

Afișajul poate activa automat funcția HDR dacă playerul și conținutul sunt compatibile. Vă rugăm să contactați producătorul dispozitivului și furnizorul de conținut pentru informații privind compatibilitatea dispozitivului și a conținutului. Vă rugăm să selectați „OFF” pentru funcția HDR atunci când nu aveți nevoie de activarea automată a acesteia.

Notă:

1. Nu este necesară nicio setare specială pentru interfața DisplayPort/HDMI în versiunile WIN10 anterioare V1703.
2. Doar interfața HDMI este disponibilă, iar interfața DisplayPort nu funcționează în versiunea WIN10 V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz este recomandat doar pentru Blu-ray Player, Xbox și PlayStation.
4. Setări afișaj:
 - a. Rezoluția afișajului este setată la 2560*1440, iar HDR este presetat pe ON.
 - b. După accesarea unei aplicații, cel mai bun efect HDR poate fi obținut când rezoluția este schimbată la 2560*1440 (dacă este disponibilă).



Reglare

Taste rapide



1	Sursă/Ieșire
2	Mod joc
3	Punct de reglare
4	Meniu/Confirmare
5	Alimentare

Meniu/Confirmare

Apăsați pentru a afișa OSD-ul sau pentru a confirma selecția.

Alimentare

Apăsați butonul Power pentru a porni monitorul.

Punct de reglare

Când OSD-ul nu este afișat, apăsați butonul Punct de reglare pentru a afișa sau ascunde Punctul de reglare.

Mod joc

Când OSD-ul nu este afișat, apăsați “V” tasta pentru a activa funcția Mod joc, apoi apăsați “V” sau “^” tasta pentru a selecta Mod joc (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 sau Gamer 3), în funcție de tipul jocului.

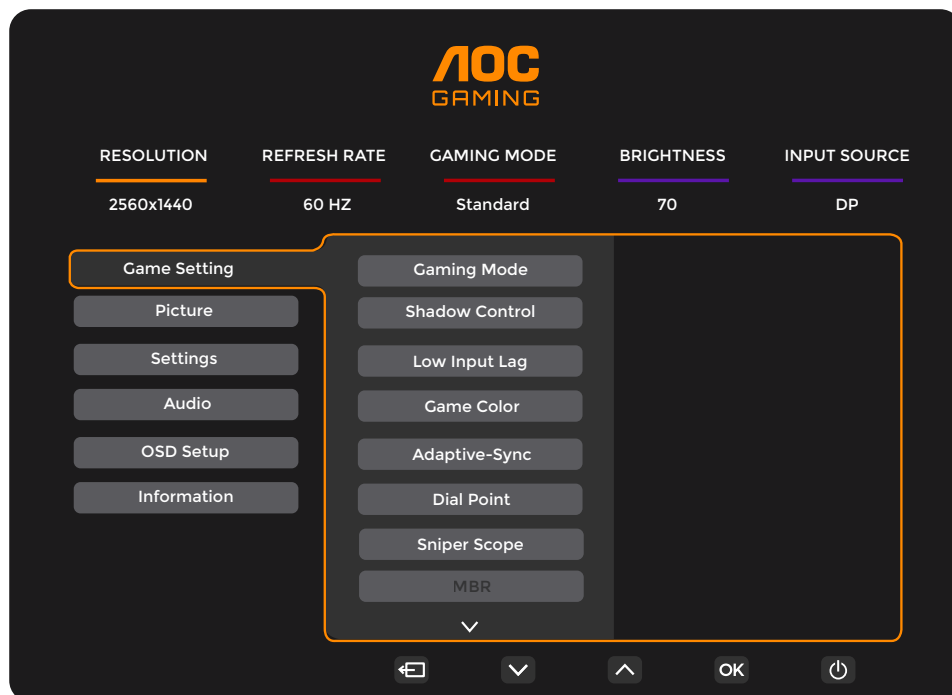
Sursă/Ieșire

Când OSD-ul este închis, apăsarea butonului Sursă/Ieșire activează funcția tastă rapidă Sursă.

Când meniul OSD este activ, acest buton funcționează ca o tastă de ieșire (pentru a ieși din meniul OSD).

Setări OSD

Instrucțiuni simple și de bază privind tastele de control.

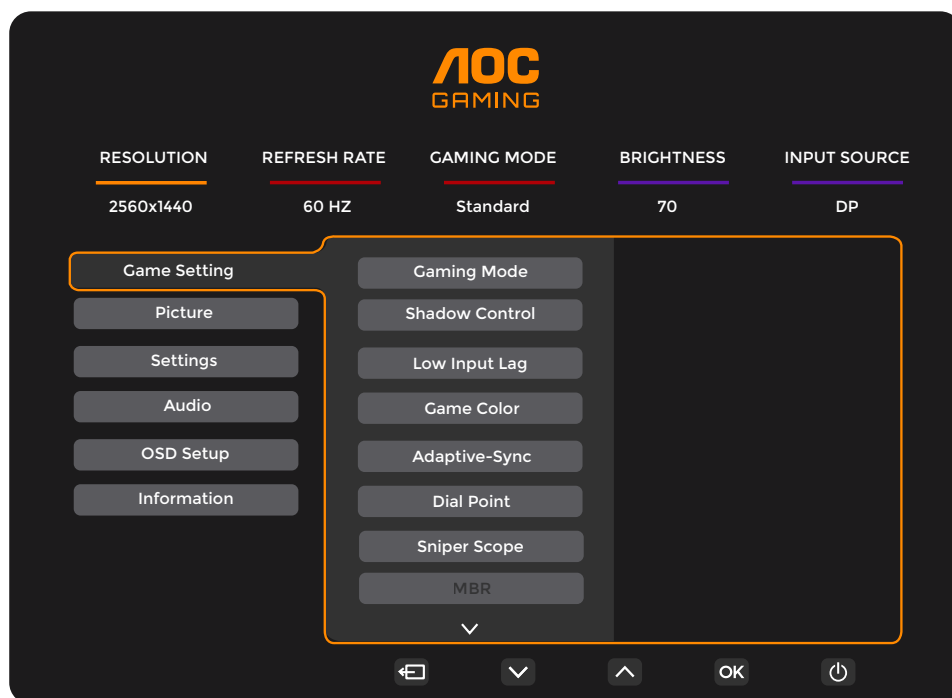


- 1). Apăsați butonul  MENU pentru a activa fereastra OSD.
- 2). Apăsați  sau  pentru a naviga prin funcții. Odată ce funcția dorită este evidențiată, apăsați  butonul MENU/OK pentru a o activa, apoi apăsați  sau  pentru a naviga prin funcțiile submeniului. Odată ce funcția submeniului dorită este evidențiată, apăsați  butonul MENU/OK pentru a o activa.
- 3). Apăsați  sau  pentru a modifica setările funcției selectate. Apăsați  /  pentru a ieși. Dacă doriți să ajustați o altă funcție, repetați pașii 2-3.
- 4). Funcția Blocare OSD: Pentru a bloca OSD, apăsați și mențineți apăsat  butonul MENU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de alimentare pentru a porni monitorul. Pentru a debloca OSD, apăsați și mențineți apăsat  butonul MENU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de alimentare pentru a porni monitorul.

Note:

- 1). Dacă produsul are un singur semnal de intrare, opțiunea „Selectare intrare” nu poate fi ajustată.
- 2). Dacă rezoluția semnalului de intrare este rezoluția nativă sau Adaptive-Sync, atunci opțiunea „Raport imagine” este invalidă.

Setări joc



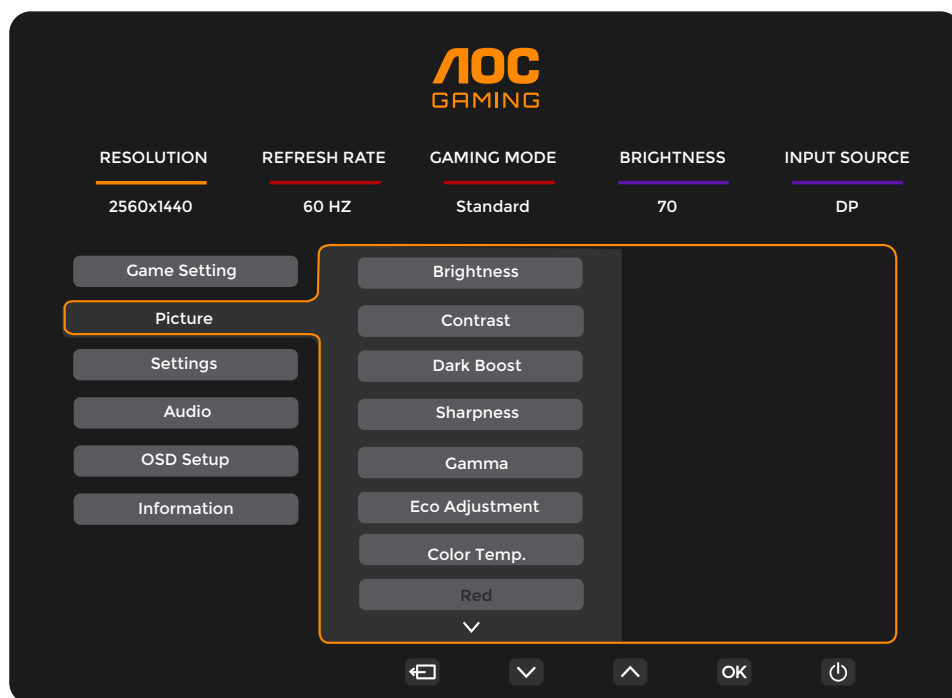
Mod joc	standard	Îmbunătățește lizibilitatea pentru jocuri web și mobile adecvate.
	FPS	Pentru jocuri FPS (First Person Shooters). Îmbunătățește nivelul de negru în tema întunecată.
	RTS	Pentru jocuri RTS (Real Time Strategy). Îmbunătățește calitatea imaginii.
	Racing	Pentru jocuri de curse, oferă cel mai rapid timp de răspuns și o saturare ridicată a culorilor.
	Gamer 1	Setările preferate ale utilizatorului salvate ca Gamer 1.
	Gamer 2	Setările preferate ale utilizatorului salvate ca Gamer 2.
	Gamer 3	Setările preferințelor utilizatorului au fost salvate ca Gamer 3.
Controlul umbrelor	0-20	Controlul umbrelor are valoarea implicită 0, utilizatorul putând ajusta de la 0 la 20 pentru o imagine mai clară. Dacă imaginea este prea întunecată pentru a vedea detaliile clar, ajustați valoarea de la 0 la 20 pentru o imagine clară.
Întârziere redusă la intrare	Oprit / Pornit	Dezactivați buffer-ul de cadre pentru a reduce întârzierea la intrare. Notă: Funcția Întârziere redusă la intrare poate fi ajustată când rata de reîmprospătare este $\leq 200\text{Hz}$.
Culoare joc	0 ~ 20	Culoare joc oferă un nivel de ajustare a saturației de la 0 la 20 pentru o imagine îmbunătățită.
Adaptive-Sync	Oprit / Pornit	Dezactivați sau activați Adaptive-Sync. Memento funcționare Adaptive-Sync: Când funcția Adaptive-Sync este activată, pot apărea clipiri în anumite medii de joc.
Punct de reglare	Oprit / Pornit / Dinamic	Funcția „Dial Point” plasează un indicator de țintire în centrul ecranului pentru a ajuta jucătorii să joace jocuri First Person Shooter (FPS) cu țintire precisă și exactă.
Sistem de ochire pentru lunetă	Oprit / 1.0 / 1.5 / 2.0	Măriți local pentru a facilita țintirea în timpul tragerii.
MBR	0 ~ 20	MBR (Reducerea neclarității de mișcare) oferă 0-20 niveluri de ajustare pentru reducerea neclarității de mișcare. Notă: Funcția MBR poate fi ajustată când Adaptive-Sync este dezactivat și rata de reîmprospătare este $\geq 75\text{Hz}$.

Sincronizare MBR	Oprit / Pornit	Dezactivați sau activați sincronizarea MBR (Reducerea neclarității de mișcare). Notă: Funcția MBR poate fi ajustată când Adaptive-Sync este activat, rata de reîmprospătare este $\geq 75\text{Hz}$ și semnalul de intrare are frecvență variabilă.
Overdrive	Normal	Reglați timpul de răspuns. Notă:
	Rapid	1. Dacă utilizatorul setează OverDrive pe „Cel mai rapid”, imaginea afișată poate deveni neclară. Utilizatorii pot ajusta nivelul OverDrive sau îl pot dezactiva conform preferințelor.
	Mai rapid	2. Funcția „Extreme” este opțională când Adaptive-Sync este dezactivat și rata de reîmprospătare este $\geq 75\text{Hz}$.
	Cel mai rapid	3. Luminozitatea ecranului va scădea când funcția „Extreme” este activată.
	Extrem	
Contor cadre	Oprit / Dreapta-sus / Dreapta-jos / Stânga-sus / Stânga-jos	Afișează frecvența V în colțul selectat.
OverClock	Oprit / Pornit	Dezactivează sau activează OverClock.

Notă:

- 1). Când „Mod HDR” din „Imagine” este activat, elementele „Control umbre” și „Culoare joc” nu pot fi ajustate.
- 2). Când „HDR” din „Imagine” este setat pe „DisplayHDR”, elementele „Mod joc”, „Control umbre”, „Culoare joc”, „MBR” și „Sincronizare MBR” nu pot fi ajustate. „Extrem” din „Overdrive” nu este disponibil.
Când „HDR” din „Imagine” este setat pe „Imagine HDR”, „Film HDR” sau „Joc HDR”, elementele „Mod joc”, „Culoare joc”, „MBR” și „Sincronizare MBR” nu pot fi ajustate. „Extrem” din „Overdrive” nu este disponibil.
- 3). Când „Spațiu de culoare” din „Imagine” este setat pe „sRGB” sau „DCI-P3”, elementele „Control umbre”, „Culoare joc”, „MBR” și „Sincronizare MBR” nu pot fi ajustate.

Imagine



Luminozitate	0-100	Ajustarea iluminării de fundal.
Contrast	0-100	Contrast din registrul digital.
Îmbunătățire a zonei întunecate	Oprit / Nivel 1 / Nivel 2 / Nivel 3	Îmbunătățește detaliile ecranului în zonele întunecate sau luminoase pentru a regla luminozitatea în zona luminoasă și a preveni suprasaturarea.
Claritate	0-100	Ajustați claritatea.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Ajustați Gamma.
Ajustare Eco	standard	Mod Standard.
	Text	Mod Text.
	Internet	Mod Internet.
	Joc	Mod Joc
	Film	Mod Film
	Sport	Mod Sport
	Citire	Mod Citire
Temperatură de culoare	Cald	Temperatură de culoare caldă
	Normal	Temperatură de culoare normală
	Rece	Temperatură de culoare rece
	Utilizator	Restaurare temperatură de culoare
Roșu	0-100	Amplificare Roșu din registrul digital
Verde	0-100	Amplificarea verde din registrul digital.
Albastru	0-100	Amplificarea albastră din registrul digital.

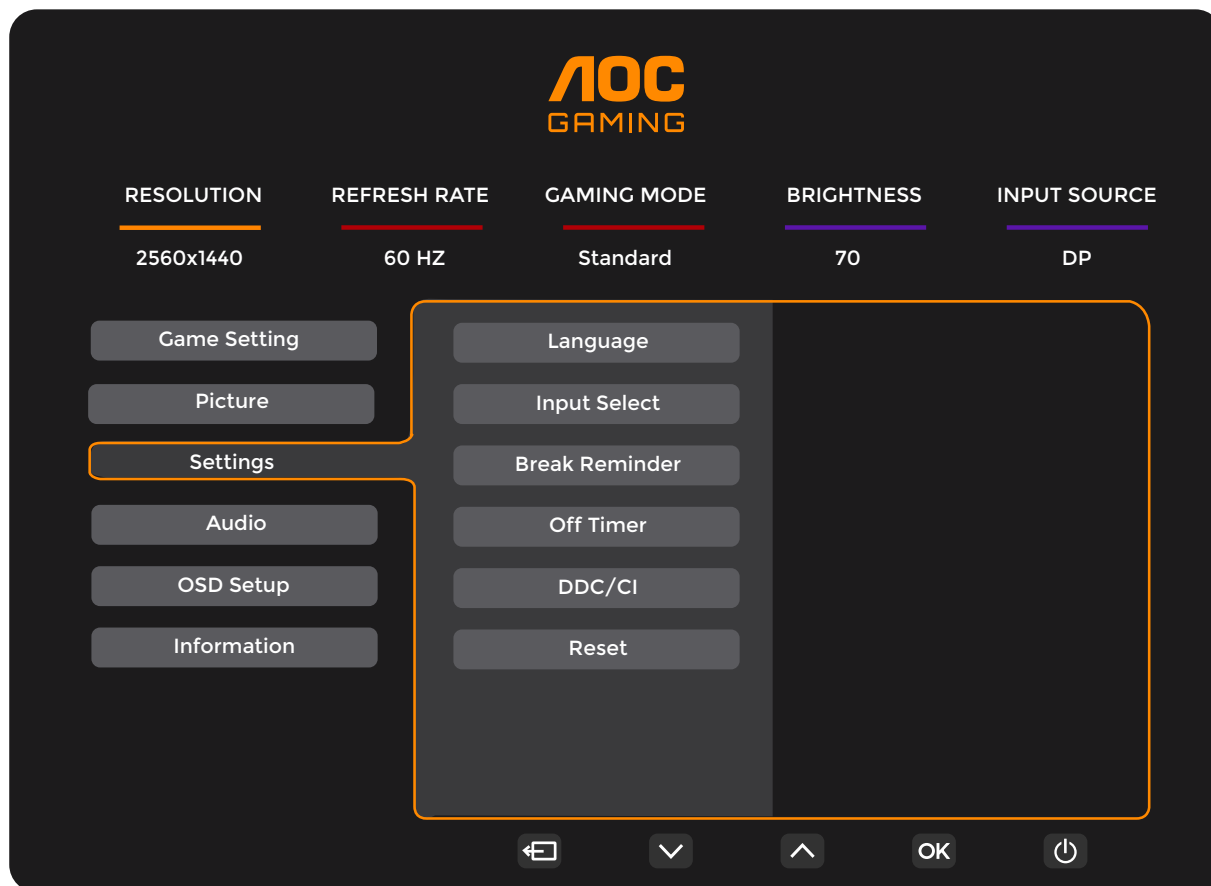
Saturație R	0-100	Reglați saturația R.
Saturație G	0-100	Reglați saturația G.
Saturație B	0-100	Reglați saturația B.
Saturație C	0-100	Reglați saturația C.
Saturație M	0-100	Reglați saturația M.
Saturație Y	0-100	Reglați saturația Y.
Nuanță R	0-100	Reglați nuanța R.
G.Ton	0-100	Reglați G.Ton.
B.Ton	0-100	Reglați B.Ton.
C.Ton	0-100	Reglați C.Ton.
M.Ton	0-100	Reglați M.Ton.
Y.Ton	0-100	Reglați Y.Ton.
HDR	Dezactivat	Configurați profilul HDR în funcție de cerințele dvs. de utilizare. Notă: Când este detectat HDR, opțiunea HDR este afișată pentru reglare.
	DisplayHDR	
	Imagine HDR	
	Film HDR	
	Joc HDR	
Mod HDR	Dezactivat	Optimizat pentru culoarea și contrastul imaginii, simulând afișarea efectului HDR. Notă: Când HDR nu este detectat, opțiunea Mod HDR este afișată pentru ajustare.
	Imagine HDR	
	Film HDR	
	Joc HDR	
DCR	Dezactivat	Dezactivează raportul dinamic de contrast.
	Activat	Activează raportul dinamic de contrast.
Spațiu de culoare	Panou nativ	Panou cu spațiu de culoare standard.
	sRGB	Spațiu de culoare sRGB.
	DCI-P3	Spațiu de culoare DCI-P3.
Mod LowBlue	Dezactivat	Reduce undele de lumină albastră prin controlul temperaturii de culoare.
	Multimedia	
	Internet	
	Birou	
	Citire	

Raport imagine	Complet / Aspect / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21.5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Selectați raportul imaginii pentru afișare.
----------------	---	---

Notă:

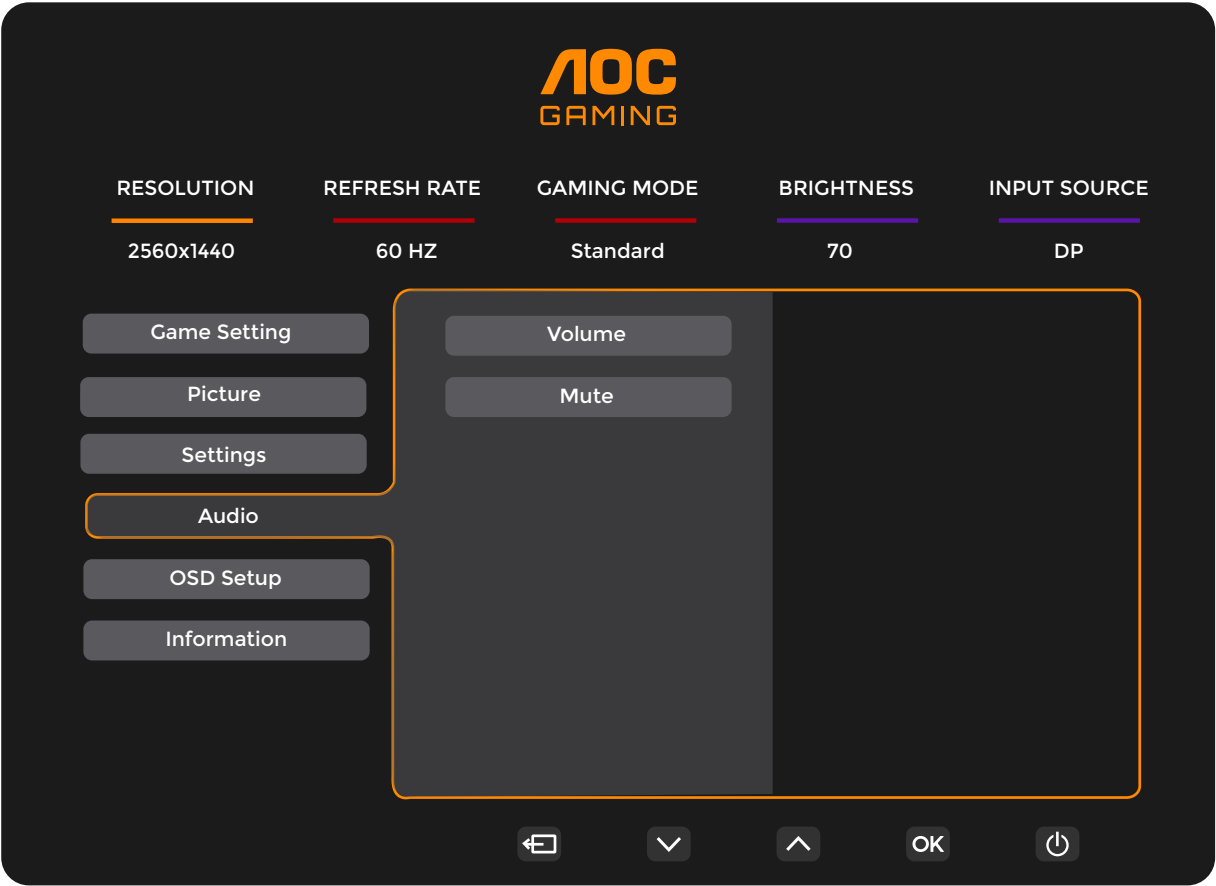
- 1). Când „Mod HDR” este activat, elementele „Contrast”, „Dark Boost”, „Gamma”, „Eco Adjustment”, „Color Temp.”, „Spațiu de culoare” și „Mod LowBlue” nu pot fi ajustate.
- 2). Când „HDR” este setat pe „DisplayHDR”, toate elementele din „Imagine”, cu excepția „HDR” și „Sharpness”, nu pot fi ajustate. Când „HDR” este setat pe „HDR Picture”, „HDR Movie” sau „HDR Game”, elementele „Gamma”, „Eco Adjustment”, „Color Temp.”, „6-Axis Color Saturation/Hue”, „DCR”, „Spațiu de culoare” și „Mod LowBlue” nu pot fi ajustate.
- 3). Când „Spațiul de culoare” este setat pe „sRGB” sau „DCI-P3”, elementele „Contrast”, „Dark Boost”, „Gamma”, „Eco Adjustment”, „Temperatura culorii”, „Saturația/nuanța culorii pe 6 axe”, „Mod HDR” și „Mod LowBlue” nu pot fi ajustate.
- 4). Când „Eco Adjustment” este setat pe „Reading”, elementele „Contrast”, „Dark Boost”, „Temperatura culorii”, „Saturația/nuanța culorii pe 6 axe”, „DCR”, „Spațiul de culoare” și „Mod LowBlue” nu pot fi ajustate.
- 5). Când „Mod joc” din „Setări joc” este setat pe un mod diferit de „Standard”, elementele „Eco Adjustment”, „Saturația/nuanța culorii pe 6 axe”, „Mod HDR” și „Spațiul de culoare” nu pot fi ajustate.

Setări



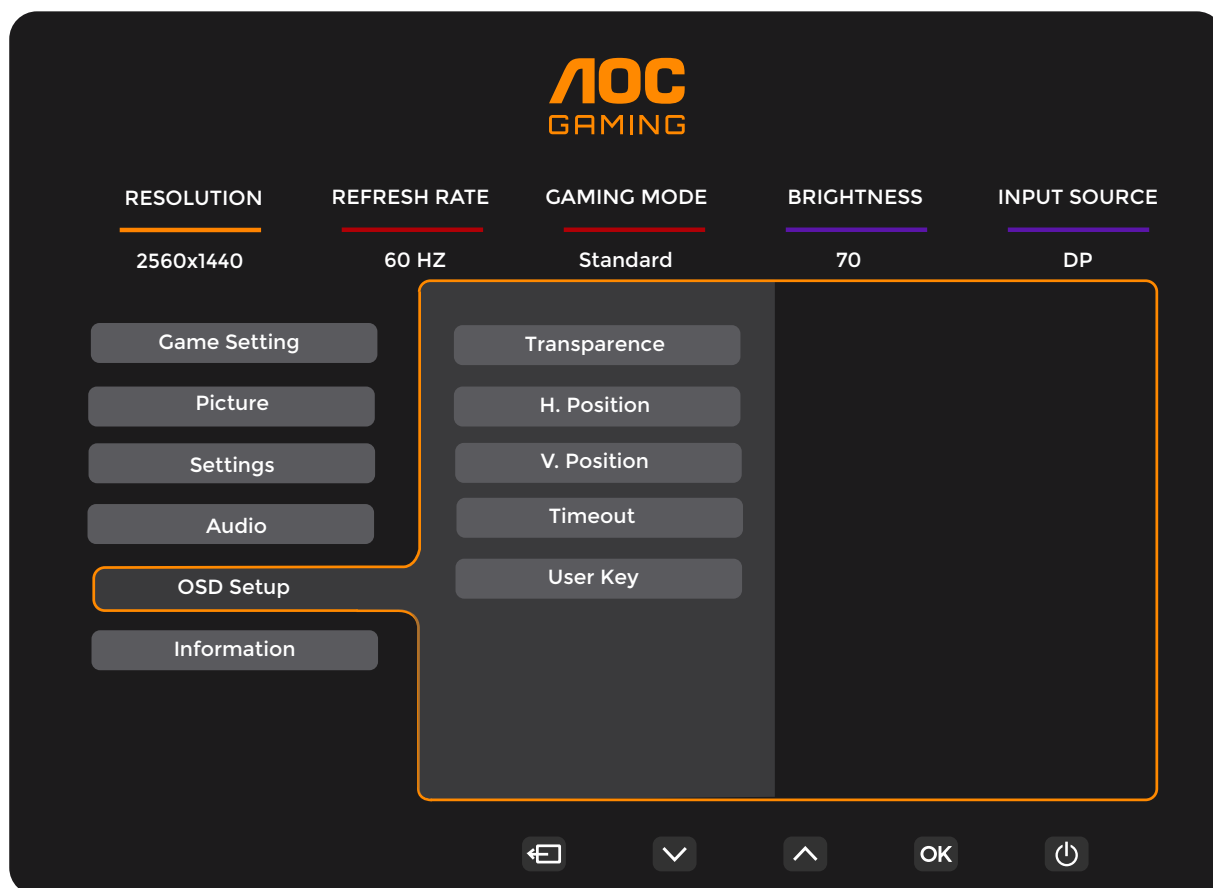
Limbă		Selectați limba OSD.
Selectare intrare	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Selectați sursa semnalului de intrare.
Memento Pauză	Oprit / Pornit	Memento de pauză dacă utilizatorul lucrează continuu mai mult de 1 oră.
Temporizator Dezactivare	0-24 ore	Selectați timpul de oprire DC.
DDC/CI	Nu / Da	Activați/Dezactivați suportul DDC/CI.
Reset	Nu / Da	Resetați meniul la setările implicite.

Audio



Volum	0-100	Ajustarea volumului.
Dezactivare sunet	Oprit / Pornit	Dezactivați volumul.

Configurare OSD



Transparență	0-100	Ajustați transparența OSD-ului.
Poziție orizontală	0-100	Reglați poziția orizontală a OSD-ului.
Poziție verticală	0-100	Reglați poziția verticală a OSD-ului.
Timp de expirare	5-120	Reglați timpul de expirare al OSD-ului.
Tastă utilizator	Mod joc / Țintă lunetă / Contor cadre	Setare utilizator "√" meniu scurtături tastă.

Informații

AOC
GAMING

RESOLUTION

2560x1440

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

70

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

Q27G4ZR

Resolution

2560(H)x1440(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

Indicator LED

Stare	Culoare LED
Mod putere completă	Alb
Mod activ-oprit	Portocaliu

depanare

Problemă și întrebare	Soluții posibile
LED-ul de alimentare nu este aprins	Asigurați-vă că butonul de alimentare este pornit și că cablul de alimentare este conectat corespunzător la o priză împământată și la monitor.
Fără imagine pe ecran	• Este cablul de alimentare conectat corect? Verificați conexiunea cablului de alimentare și sursa de alimentare. • Este cablul video conectat corect? (Conectat folosind cablul HDMI) Verificați conexiunea cablului HDMI. (Conectat folosind cablul DisplayPort) Verificați conexiunea cablului DisplayPort. * Intrarea HDMI/DisplayPort nu este disponibilă pe toate modelele. • Dacă alimentarea este pornită, reporniți computerul pentru a vedea ecranul inițial (ecranul de autentificare). Dacă apare ecranul inițial (ecranul de autentificare), porniți computerul în modul corespunzător (modul sigur pentru Windows 7/8/10) și apoi modificați frecvența plăcii video. (Consultați Setarea rezoluției optime) Dacă ecranul inițial (ecranul de autentificare) nu apare, contactați Centrul de Service sau dealerul dumneavoastră. • Poți vedea "Intrare neacceptată" pe ecran? Poți vedea acest mesaj când semnalul de la placa video depășește rezoluția maximă și frecvența pe care monitorul le poate gestiona corespunzător. Reglează rezoluția maximă și frecvența pe care monitorul le poate gestiona corespunzător. • Asigură-te că driverele monitorului AOC sunt instalate.
Imaginea este neclară și prezintă umbre fantomă.	Reglează controalele de contrast și luminozitate. Apasă tasta rapidă (AUTO) pentru ajustare automată. Asigură-te că nu folosești un cablu de extensie sau un comutator. Recomandăm conectarea monitorului direct la conectorul de ieșire video al plăcii video de pe spate.
Imaginea sare, pâlpâie sau apare un model ondulat în imagine.	Îndepărtează cât mai mult posibil dispozitivele electrice care pot cauza interferențe de la monitor. Folosește rata de reîmprospătare maximă pe care monitorul tău o poate suporta la rezoluția utilizată.
Monitorul este blocat în modul activ de oprire."	Comutatorul de alimentare al calculatorului trebuie să fie în poziția PORNIT. Placa video a calculatorului trebuie să fie fixată ferm în slotul său. Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la calculator. Inspectați cablul video al monitorului și verificați dacă vreun pin este îndoit. Verificați funcționarea calculatorului apăsând tasta CAPS LOCK de pe tastatură și observând LED-ul CAPS LOCK. LED-ul trebuie să se aprindă sau să se stingă după apăsarea tastei.
Lipsa uneia dintre culorile primare (ROȘU, VERDE sau ALBASTRU)	Inspectați cablul video al monitorului și verificați dacă vreun pin este deteriorat. Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la calculator.
Imaginea de pe ecran nu este centrată sau dimensionată corespunzător.	Reglați poziția orizontală (H-Position) și verticală (V-Position) sau apăsați tasta rapidă (AUTO).
Imaginea prezintă defecte de culoare (albul nu pare alb).	Reglați culoarea RGB sau selectați temperatura de culoare dorită.
Perturbări orizontale sau verticale pe ecran.	Utilizați modul de oprire Windows 7/8/10/11 pentru a regla CLOCK și FOCUS. Apasă tasta rapidă (AUTO) pentru ajustare automată.
Reglementări și service	Vă rugăm să consultați informațiile privind reglementările și service-ul, disponibile în manualul de pe CD sau pe www.aoc.com (pentru a găsi modelul achiziționat în țara dumneavoastră și pentru a accesa informațiile privind reglementările și service-ul în pagina de suport).

Specificații

Specificații generale

Panou	Denumire model	Q27G4ZR	
	Sistem de acționare	LCD color TFT	
	Dimensiune vizibilă a imaginii	68,5 cm diagonală	
	Pasul pixelilor	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)	
	Video	Interfață HDMI și Interfață DisplayPort	
	Culoare afișaj	16,7 milioane	
Altele	Interval de scanare orizontală	30 kHz ~ 230 kHz (HDMI) 30 kHz ~ 400 kHz (DisplayPort)	
	Dimensiunea scanării orizontale (maximă)	596,736 mm	
	Intervalul scanării verticale	48~144 Hz (HDMI) 48~260 Hz (DisplayPort)	
	Dimensiunea scanării verticale (maximă)	335,664 mm	
	Rezoluția presetată optimă	2560x1440@60 Hz	
	Rezoluția maximă	2560x1440@144 Hz (HDMI) 2560x1440@260 Hz[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Sursa de alimentare	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Consum de energie	Tipic (luminozitate și contrast implicate)	30W
		Max. (luminozitate = 100, contrast = 100)	≤70W
		Mod standby	≤0,3W
	Disipare căldură	Funcționare normală	102,39 BTU/oră (tipic)
		Mod repaus (mod standby)	<1,02 BTU/oră
		Mod oprit	<1,02 BTU/oră
		Mod oprit (comutator AC)	0 BTU/oră
Caracteristici fizice	Tip conector	HDMI x2/DisplayPort/leșire căști	
	Tip cablu de semnal	Detasabil	
	Difuzor încorporat	2Wx2	
Mediu	Temperatură	Funcționare	0°C~40°C
		Neutilizare	-25°C~55°C
	Umiditate	Funcționare	10%~85% (fără condens)
		Neutilizare	5%~93% (fără condens)
	Altitudine	Funcționare	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Neutilizare	0m~12192m (0ft~40000ft)

Notă:

[1]Supraîncărcarea este realizată atunci când rezoluția este setată la 2560x1440@260Hz. Dacă apare orice eroare de afișare în timpul supraîncărcării, vă rugăm să ajustați rata de reîmprospătare la 240Hz.

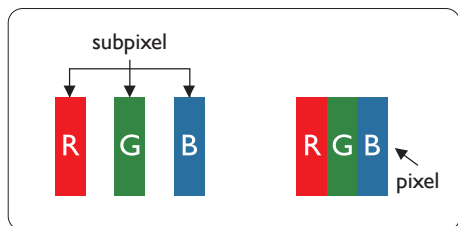


Politica AOC privind defectele pixelilor panourilor monitoarelor

AOC se angajează să furnizeze produse de cea mai înaltă calitate. Folosim unele dintre cele mai avansate procese de fabricație din industrie și aplicăm un control riguros al calității. Totuși, defectele de pixeli sau subpixeli pe panourile monitoarelor utilizate sunt uneori inevitabile.

Niciun producător nu poate garanta că toate panourile vor fi lipsite de defecte de pixeli, însă AOC garantează că orice monitor cu un număr inacceptabil de defecte va fi reparat sau înlocuit în garanție. Această notificare explică diferitele tipuri de defecte de pixeli și definește nivelurile acceptabile de defecte pentru fiecare tip. Pentru a beneficia de reparație sau înlocuire în garanție, numărul defectelor de pixeli pe un panou de monitor trebuie să depășească aceste niveluri acceptabile. De exemplu, nu pot exista mai mult de 0,0004% din subpixeli defectuoși pe un monitor.

Mai mult, AOC stabilește standarde de calitate și mai ridicate pentru anumite tipuri sau combinații de defecte de pixel care sunt mai vizibile decât altele. Această politică este valabilă la nivel mondial.



Pixeli și subpixeli

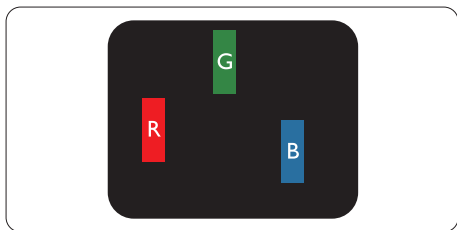
Un pixel, sau element de imagine, este compus din trei subpixeli în culorile primare roșu, verde și albastru. Mai mulți pixeli împreună formează o imagine. Când toți subpixelii unui pixel sunt aprinși, cei trei subpixeli colorați apar împreună ca un singur pixel alb. Când toți sunt întunecați, cei trei subpixeli colorați apar împreună ca un singur pixel negru. Alte combinații de subpixeli aprinși și întunecați apar ca pixeli individuali de alte culori.

Tipuri de defecte de pixel

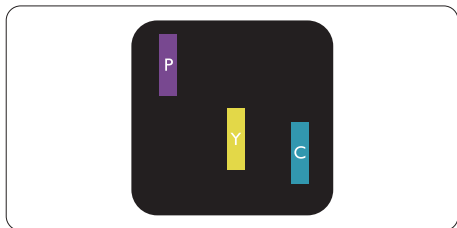
Defectele de pixeli și subpixeli apar pe ecran în moduri diferite. Există două categorii de defecte de pixel și mai multe tipuri de defecte de subpixeli în cadrul fiecărei categorii.

Defecte de puncte luminoase

Defectele de puncte luminoase apar ca pixeli sau subpixeli care sunt întotdeauna aprinși sau „activi”. Adică, un punct luminos este un subpixel care iese în evidență pe ecran atunci când monitorul afișează un model întunecat. Acestea sunt tipurile de defecte cu puncte luminoase.

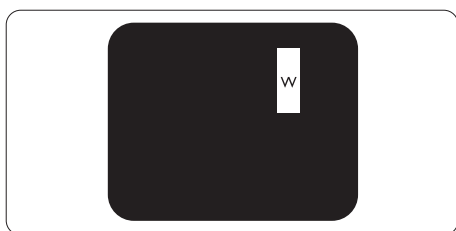


Un subpixel roșu, verde sau albastru aprins.



Două subpixele aprinse adiacente:

- Roșu + Albastru = Violet
- Roșu + Verde = Galben
- Verde + Albastru = Cyan (albastru deschis)



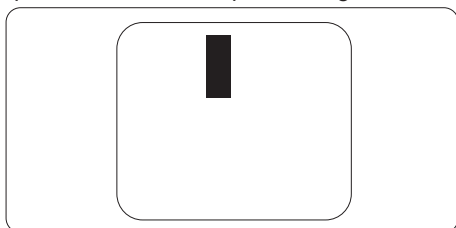
Trei subpixeli luminoși adiacenți (un pixel alb).

Notă

Un punct luminos roșu sau albastru trebuie să fie cu peste 50% mai luminos decât punctele vecine, în timp ce un punct luminos verde este cu 30% mai luminos decât punctele vecine.

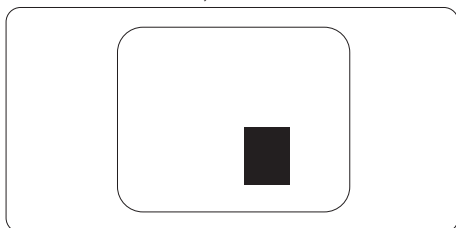
Defecte de puncte negre

Defectele de puncte negre apar ca pixeli sau subpixeli care sunt întotdeauna întunecați sau „opriți”. Adică, un punct întunecat este un subpixel care se evidențiază pe ecran atunci când monitorul afișează un model luminos. Acestea sunt tipurile de defecte de puncte negre.



Proximitatea defectelor de pixeli

Deoarece defectele de pixeli și subpixeli de același tip, care sunt apropiate, pot fi mai vizibile, AOC specifică, de asemenea, toleranțe pentru proximitatea defectelor de pixeli.



Toleranțe privind defectele de pixel

Pentru a beneficia de reparație sau înlocuire din cauza defectelor de pixel în perioada de garanție, un panou de monitor AOC trebuie să prezinte defecte de pixel sau subpixel care depășesc toleranțele specificate în manualul online.

DEFECTE CU PUNCTE LUMINOASE	NIVEL ACCEPTABIL
1 subpixel aprins	2
2 subpixeli aprinse adiacente	1
3 subpixeli aprinse adiacente (un pixel alb)	0
Distanța între două defecte cu puncte luminoase*	≥15 mm
Total defecte cu puncte luminoase de toate tipurile	2
DEFECTE CU PUNCTE ÎNTUNEcate	NIVEL ACCEPTABIL
1 subpixel întunecat	5 sau mai puține
2 subpixeli întunecați adiacente	2 sau mai puține
3 subpixeli întunecați adiacenți	≤0
Distanța dintre două defecte de puncte negre*	≥15 mm
Total defecte de puncte negre de toate tipurile	5 sau mai puține
TOTAL DEFECTE DE PUNCTE	NIVEL ACCEPTABIL
Total defecte de puncte luminoase sau negre de toate tipurile	5 sau mai puține

Notă

*: 1 sau 2 defecte adiacente de subpixel = 1 defect de punct.

Moduri de afișare presetate

STANDARD	REZOLUȚIE (± 1 Hz)	FRECVENȚĂ ORIZONTALĂ (KHz)	FRECVENȚĂ VERTICALĂ (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD	2560x1440@100Hz	88.860	60.00
	2560x1440@60 Hz	151.000	100.000
	2560x1440@120Hz	183.0	120
	2560x1440@144Hz	222	144
QHD (DisplayPort)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@200Hz	304.000	200
	2560x1440@240Hz	364.802	240
	2560x1440@260Hz	382.201	260.001
MODURI IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MODURI MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

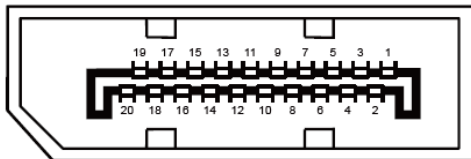
Notă: Conform standardului VESA, poate exista o eroare de ± 1 Hz la calcularea ratei de reîmprospătare (frecvența de câmp) pentru diferite sisteme de operare și plăci grafice. Pentru a îmbunătăți compatibilitatea, rata nominală de reîmprospătare a acestui produs a fost rotunjită. Vă rugăm să consultați produsul efectiv.

Alocarea pinilor



Cablu semnal color cu 19 pini

Nr. pin	Numele semnalului	Nr. pin	Numele semnalului	Nr. pin	Numele semnalului
1.	TMDS Data 2+	9.	Date TMDS 0-	17.	Împământare DDC/CEC
2.	Ecranare Date TMDS 2	10.	Ceas TMDS +	18.	Alimentare +5V
3.	Date TMDS 2-	11.	Ecranare Ceas TMDS	19.	Detectare conectare Hot Plug
4.	Date TMDS 1+	12.	Ceas TMDS-		
5.	Ecranare Date TMDS 1	13.	CEC		
6.	Date TMDS 1-	14.	Rezervat (N.C. pe dispozitiv)		
7.	Date TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Ecranare Date TMDS 0	16.	SDA		



Cablu semnal color cu 20 pini

Nr. pin	Numele semnalului	Nr. pin	Numele semnalului
1	ML_Lane 3 (n)	11	MASĂ
2	MASĂ	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	MASĂ	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	MASĂ
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	MASĂ	18	Detectare conectare Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funcția Plug & Play DDC2B

Acest monitor este echipat cu capabilități VESA DDC2B conform STANDARDULUI VESA DDC. Aceasta permite monitorului să informeze sistemul gazdă despre identitatea sa și, în funcție de nivelul DDC utilizat, să comunice informații suplimentare privind capacitățile sale de afișare.

DDC2B este un canal de date bidirecțional bazat pe protocolul I2C. Sistemul gazdă poate solicita informații EDID prin canalul DDC2B.

