

AOC GAMING



ПОСІБНИК КОРИСТУВАЧА

Q27G4ZR

AOC GAMING MONITOR

Безпека	1
Національні конвенції.....	1
Живлення	2
Встановлення.....	3
Очищення.....	4
Інше	5
Налаштування	6
Комплектація.....	6
Установка підставки та основи.....	7
Регулювання кута огляду.....	8
Підключення монітора.....	9
Настінне кріплення.....	10
функція Adaptive-Sync.....	11
HDR	12
Регулювання.....	13
Гарячі клавіші.....	13
Налаштування OSD	14
Налаштування гри.....	15
Зображення	17
Налаштування.....	20
Аудіо	21
Налаштування OSD.....	22
Інформація	23
Світлодіодний індикатор	24
Усунення несправностей.....	25
Технічні характеристики	26
Загальні технічні характеристики	26
Політика AOC щодо дефектів пікселів панелей моніторів.....	27
Попередньо встановлені режими відображення	30
Призначення контактів	31
Plug and Play	32

Безпека

Національні конвенції

Наступні підрозділи описують національні конвенції, використані в цьому документі.

Примітки, застереження та попередження

Протягом цього посібника блоки тексту можуть супроводжуватися піктограмою та бути надруковані жирним або курсивом. Ці блоки містять нотатки, застереження та попередження і використовуються наступним чином:



НОТАТКА: Нотатка вказує на важливу інформацію, яка допомагає ефективніше використовувати вашу комп'ютерну систему.



ЗАСТЕРЕЖЕННЯ: Застереження вказує на можливу шкоду апаратному забезпеченню або втрату даних і пояснює, як уникнути цієї проблеми.



ПОПЕРЕДЖЕННЯ: Попередження вказує на потенційну небезпеку для здоров'я і пояснює, як уникнути цієї проблеми.

Деякі попередження можуть з'являтися в альтернативних форматах і не супроводжуватися піктограмою. У таких випадках конкретне оформлення попередження регламентується відповідним органом контролю.

Живлення



Монітор слід експлуатувати лише від типу джерела живлення, вказаного на етикетці. Якщо ви не впевнені у типі живлення у вашому будинку, зверніться до продавця або місцевої електропостачальної компанії.



Монітор оснащено трьохконтактною заземленою вилкою з третім (заземлювальним) контактом. Ця вилка підходить лише для заземленої електричної розетки як захід безпеки. Якщо ваша розетка не підходить для трьохпровідної вилки, зверніться до електрика для встановлення правильної розетки або використовуйте адаптер для безпечного заземлення пристрою. Не порушуйте призначення заземленої вилки.



Відключайте пристрій під час грози або якщо він не буде використовуватися тривалий час. Це захистить монітор від пошкоджень через перенапруги.



Не перевантажуйте подовжувачі та розгалужувачі. Перевантаження може призвести до вогню або електричного ураження.



Для забезпечення належної роботи використовуйте монітор лише з комп'ютерами, сертифікованими UL, які мають відповідні розетки з позначенням 100-240 В змінного струму, мінімум 5 А.



Настінна розетка повинна бути встановлена поруч із обладнанням і бути легко доступною.

Встановлення

! Не ставте монітор на нестійку підставку, візок, штатив, кронштейн або стіл. Якщо монітор впаде, це може спричинити травми та серйозні пошкодження пристрою. Використовуйте лише візок, підставку, штатив, кронштейн або стіл, рекомендовані виробником або що постачаються з цим продуктом. Дотримуйтесь інструкцій виробника. Дотримуйтесь інструкцій під час встановлення продукту та використовуйте монтажні аксесуари, рекомендовані виробником. Комбінацію продукту та візка слід переміщувати обережно.

! Ніколи не вставляйте жодні предмети в отвір корпусу монітора. Це може пошкодити електричні компоненти, спричинити вогонь або електричний удар. Ніколи не проливайте рідини на монітор.

! Не кладіть передню частину продукту на підлогу.

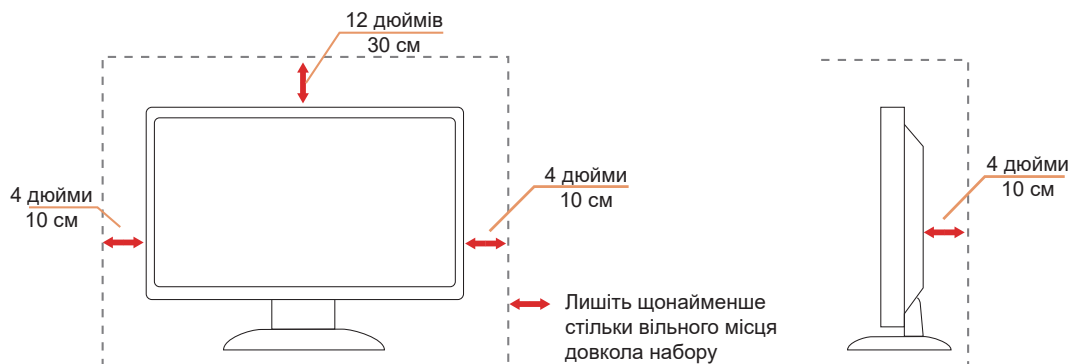
! Якщо монітор монтується на стіну або полицю, використовуйте монтажний комплект, затверджений виробником, і дотримуйтесь інструкцій комплекту.

! Залиште деякий простір навколо монітора, як показано нижче. Інакше циркуляція повітря може бути недостатньою, що призведе до перегріву, вогню або пошкодження монітора.

! Щоб уникнути потенційних пошкоджень, наприклад, відшарування панелі від рамки, переконайтеся, що монітор не нахилений вниз більш ніж на -5 градусів. Якщо максимально допустимий кут нахилу вниз -5 градусів перевищено, пошкодження монітора не покривається гарантією.

Нижче наведено рекомендовані зони вентиляції навколо монітора при його встановленні на стіні або підставці:

Встановлено з підставкою



Очищення

 Регулярно очищуйте корпус вологою, м'якою тканиною.

 Під час очищення використовуйте м'яку бавовняну або мікрофіброву тканину. Тканина має бути вологою та майже сухою, не допускайте потрапляння рідини всередину корпусу.



 Будь ласка, від'єднайте кабель живлення перед очищенням пристрою.

Інше



Якщо пристрій видає дивний запах, звук або дим, НЕГАЙНО від'єднайте вилку живлення та зверніться до сервісного центру.



Переконайтеся, що вентиляційні отвори не заблоковані столом або шторою.



Не піддавайте РК-монітор сильним вібраціям або ударам під час роботи.



Не стукайте та не кидайте монітор під час роботи або транспортування.



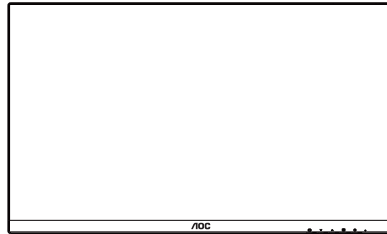
Кабелі живлення повинні мати сертифікат безпеки. Для Німеччини кабель має бути типу H03VV-F, 3G, 0,75 мм² або кращим.
Для інших країн слід використовувати відповідні типи кабелів.



Надмірний рівень звуку в навушниках може призвести до втрати слуху. Регулювання еквалайзера до максимуму збільшує вихідну напругу навушників і, відповідно, рівень звукового тиску.

Налаштування

Комплектація



Monitor

*

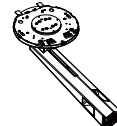


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



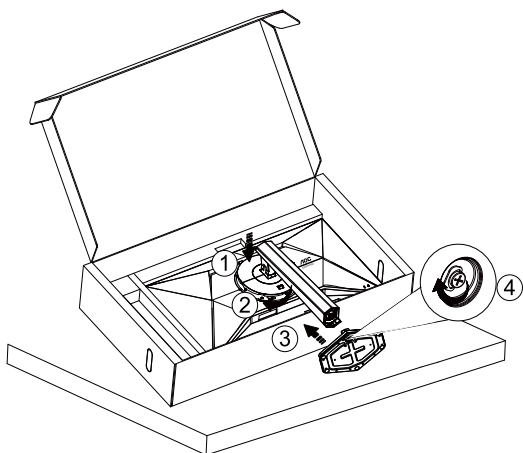
DisplayPort Cable

* Не всі сигнальні кабелі надаються для всіх країн і регіонів. Будь ласка, зверніться до місцевого дилера або офісу АОС для підтвердження.

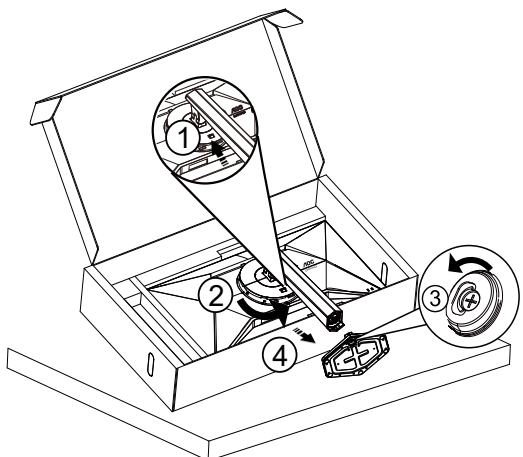
Установка підставки та основи

Будь ласка, встановіть або зніміть основу, дотримуючись наведених нижче кроків.

Установка:



Зняття:



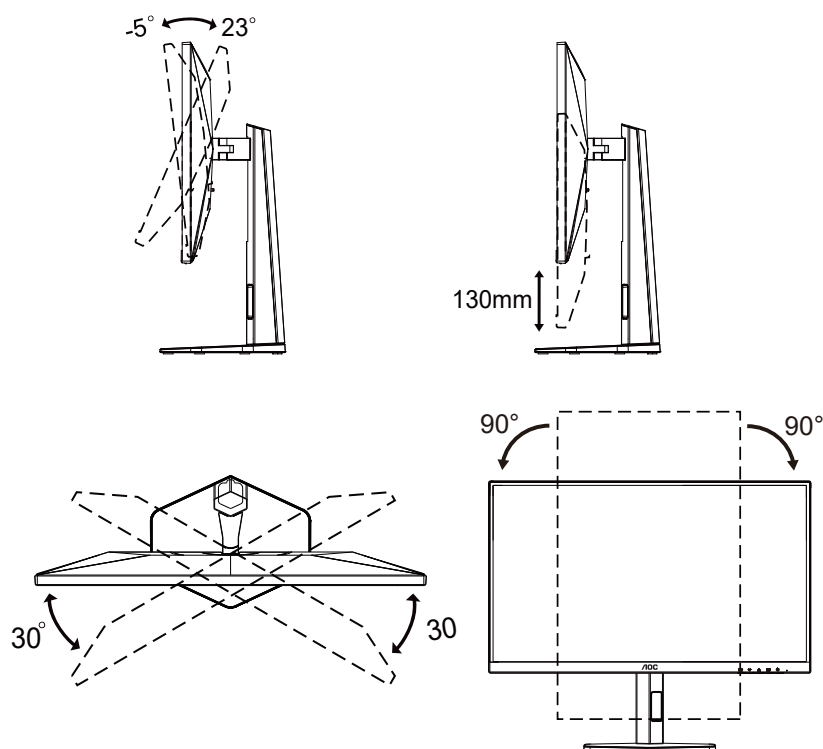
ПРИМІТКА: Дизайн дисплея може відрізнятися від зображеного.

Регулювання кута огляду

Для досягнення найкращого перегляду рекомендується, щоб користувач міг бачити своє обличчя повністю на екрані, а потім налаштувати кут монітора відповідно до особистих уподобань.

Тримайте підставку, щоб монітор не впав під час зміни кута.

Ви можете регулювати монітор наступним чином:



ПРИМІТКА:

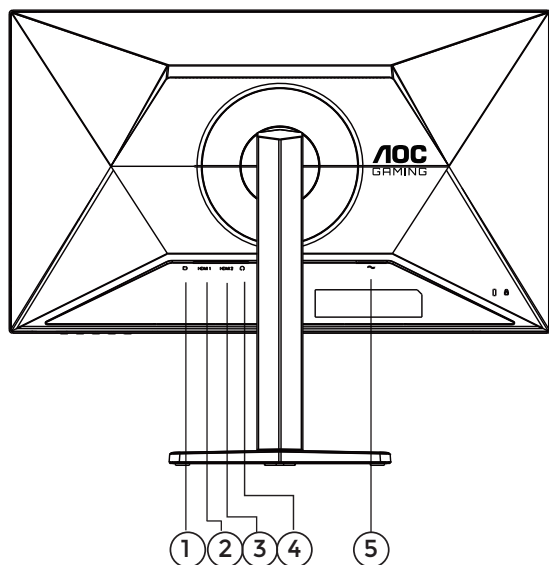
Не торкайтеся LCD-екрану під час зміни кута. Дотик до LCD-екрану може спричинити пошкодження.

Попередження

- Щоб уникнути потенційних пошкоджень екрану, таких як відшарування панелі, переконайтеся, що монітор не нахилиється вниз більш ніж на 5 градусів.
- Не натискайте на екран під час регулювання кута нахилу монітора. Тримайтеся лише за рамку.

Підключення монітора

Підключення кабелів на задній панелі монітора та комп'ютера:



1. DisplayPort
2. HDMI1
3. HDMI2
4. Навушники
5. Живлення

Підключення до ПК

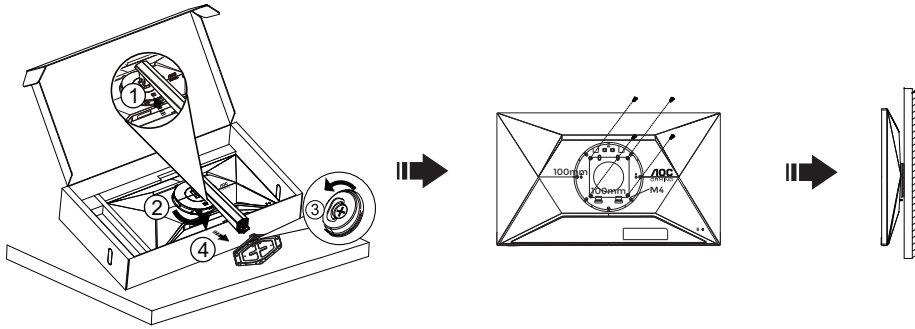
1. Надійно підключіть кабель живлення до задньої частини дисплея.
2. Вимкніть комп'ютер і від'єднайте його кабель живлення.
3. Підключіть кабель сигналу дисплея до відеороз'єму на задній панелі комп'ютера.
4. Підключіть кабелі живлення комп'ютера та дисплея до найближчої розетки.
5. Увімкніть комп'ютер і дисплей.

Якщо монітор відображає зображення, установка завершена. Якщо зображення не відображається, зверніться до розділу «Усунення несправностей».

Для захисту обладнання завжди вимикайте ПК та РК-монітор перед підключенням.

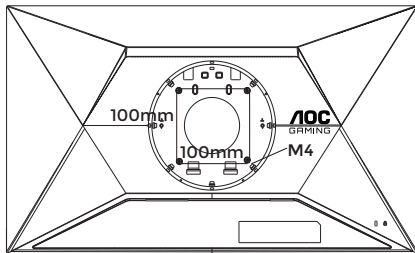
Настінне кріплення

Підготовка до встановлення додаткового настінного кронштейна.

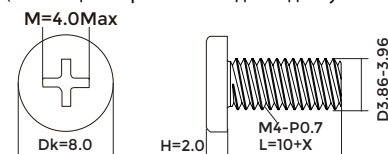


Цей монітор можна прикріпити до настінного кронштейна, який купується окремо. Відключіть живлення перед початком цієї процедури. Виконайте наступні кроки:

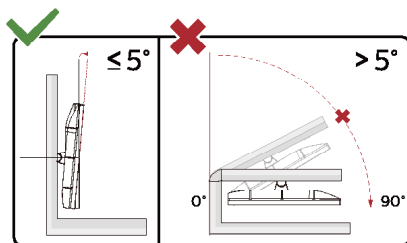
1. Зніміть підставку.
2. Дотримуйтесь інструкцій виробника для збирання настінного кронштейна.
3. Розмістіть настінний кронштейн на задній частині монітора. Вирівняйте отвори кронштейна з отворами на задній панелі монітора.
4. Вставте 4 гвинти в отвори та затягніть їх.
5. Повторно підключіть кабелі. Зверніться до посібника користувача, що постачається з додатковим настінним кронштейном, для інструкцій щодо його кріплення до стіни.



Технічні характеристики гвинтів для підвішування на стіну: M4*(10+X) мм
(X= товщина кронштейна для підвішування на стіну)



Примітка: отвори для кріплення VESA доступні не для всіх моделей. Будь ласка, уточнюйте у продавця або офіційному відділі АОС. Завжди звертайтеся до виробника для встановлення настінного кронштейна.



* Дизайн дисплея може відрізнятися від зображеного.

ПОПЕРЕДЖЕННЯ:

1. Щоб уникнути потенційних пошкоджень екрану, таких як відшарування панелі, переконайтеся, що монітор не нахилиється вниз більш ніж на 5 градусів.
2. Не натискайте на екран під час регулювання кута нахилу монітора. Тримайтеся лише за рамку.

функція Adaptive-Sync

1. Функція Adaptive-Sync працює з DisplayPort/HDMI.
2. Сумісна відеокарта: рекомендований список наведено нижче, також його можна перевірити на www.AMD.com.

Графічні карти

- Серія Radeon™ RX Vega
- Серія Radeon™ RX 500
- Серія Radeon™ RX 400
- Серія Radeon™ R9/R7 300 (окрім R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серія Radeon™ R9 Nano
- Серія Radeon™ R9 Fury
- Серія Radeon™ R9/R7 200 (окрім R9 270/X, R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

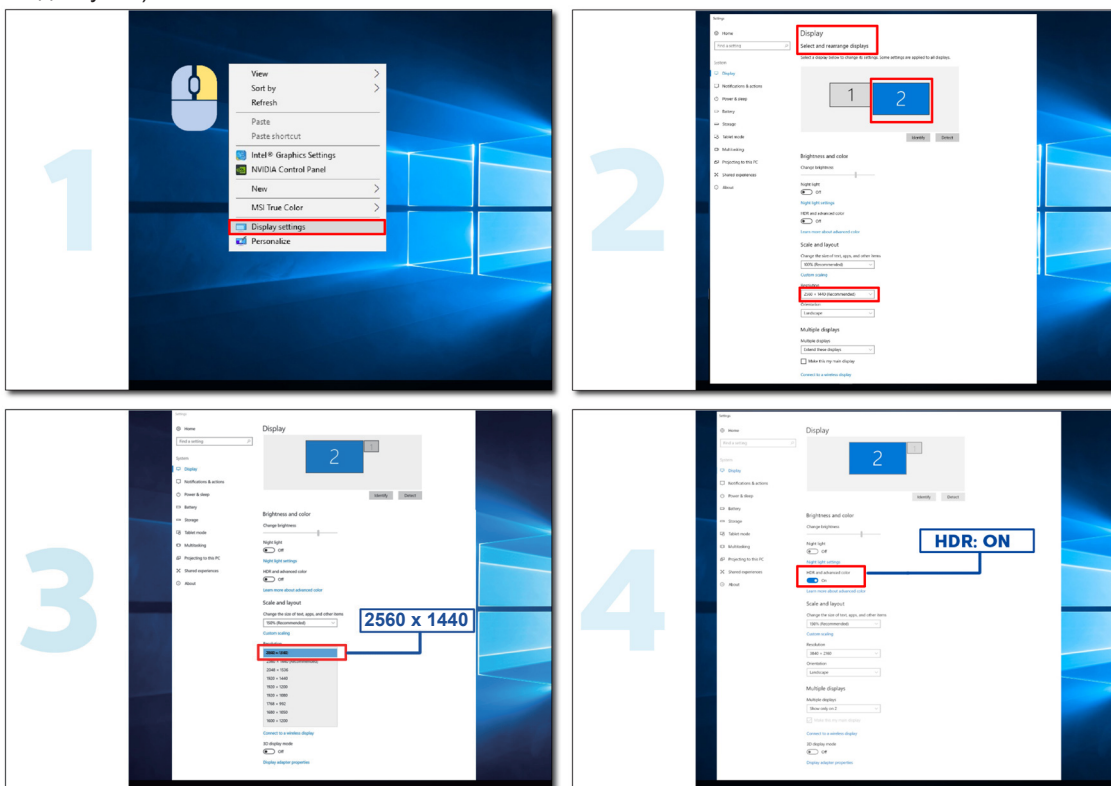
HDR

Він сумісний із вхідними сигналами у форматі HDR10.

Дисплей може автоматично активувати функцію HDR, якщо плеєр і контент сумісні. Зверніться до виробника пристрою та постачальника контенту для отримання інформації про сумісність вашого пристрою та контенту. Виберіть «ВІМК.» для функції HDR, якщо автоматична активація не потрібна.

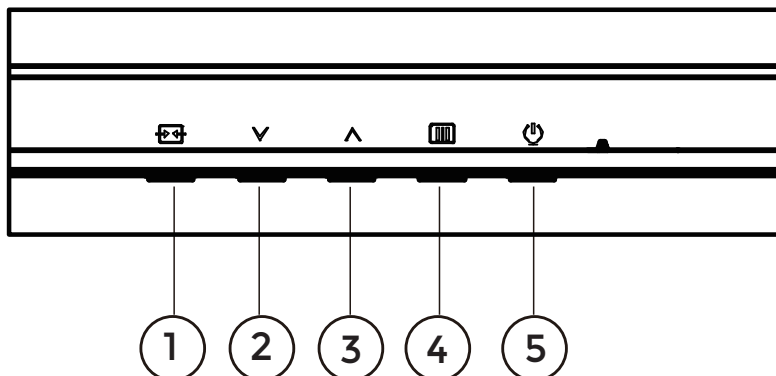
Примітка:

1. Для інтерфейсів DisplayPort/HDMI у версіях WIN10 нижче (старіших) за V1703 спеціальних налаштувань не потрібно.
2. У версії WIN10 V1703 доступний лише інтерфейс HDMI, інтерфейс DisplayPort не функціонує.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz рекомендовано лише для Blu-ray плеєра, Xbox і PlayStation.
4. Налаштування дисплея:
 - а. Роздільна здатність дисплея встановлена на 2560×1440, HDR попередньо увімкнено.
 - б. Після запуску застосунку найкращий ефект HDR досягається при зміні роздільної здатності на 2560×1440 (якщо доступно).



Регулювання

Гарячі клавіші



1	Джерело/Вихід
2	Ігровий режим
3	Точка регулювання
4	Меню/Підтвердити
5	Живлення

Меню/Підтвердити

Натисніть, щоб відобразити OSD або підтвердити вибір.

Живлення

Натисніть кнопку живлення, щоб увімкнути монітор.

Точка регулювання

Якщо OSD відсутнє, натисніть кнопку Точка регулювання, щоб показати або сховати Точку регулювання.

Ігровий режим

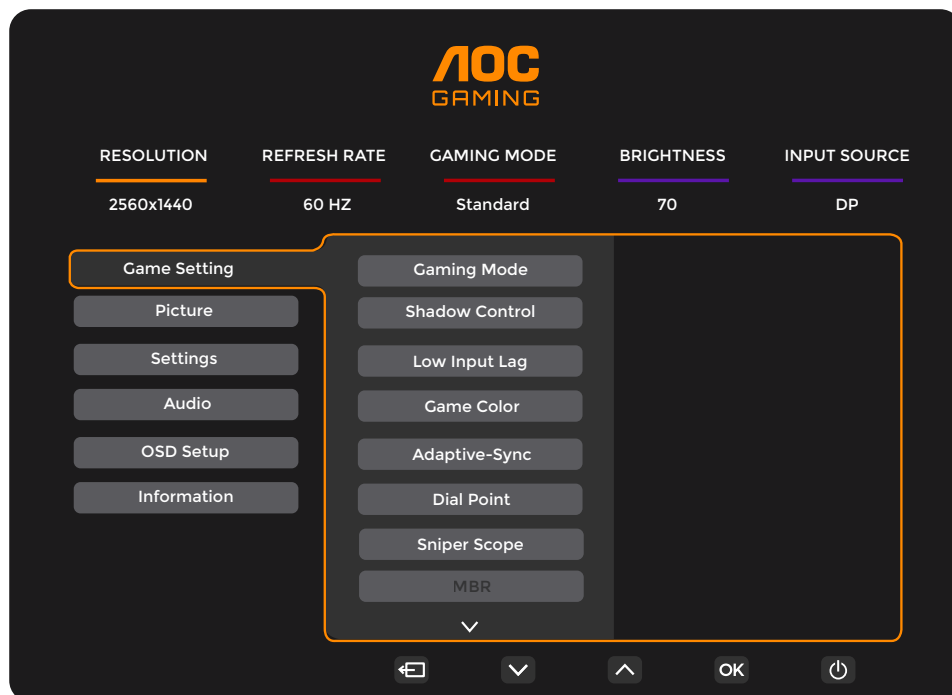
Якщо OSD відсутнє, натисніть “V” клавішу, щоб відкрити функцію Ігровий режим, потім натисніть “V” або “^” клавішу, щоб вибрати Ігровий режим (Стандарт, FPS, RTS, Гонки, Гравець 1, Гравець 2 або Гравець 3) залежно від типу гри.

Джерело/Вихід

Коли OSD закрито, натискання кнопки Джерело/Вихід активує функцію гарячої клавіші Джерело.
Коли меню OSD активне, ця кнопка виконує функцію виходу (для виходу з меню OSD).

Налаштування OSD

Основні та прості інструкції щодо керування клавішами.

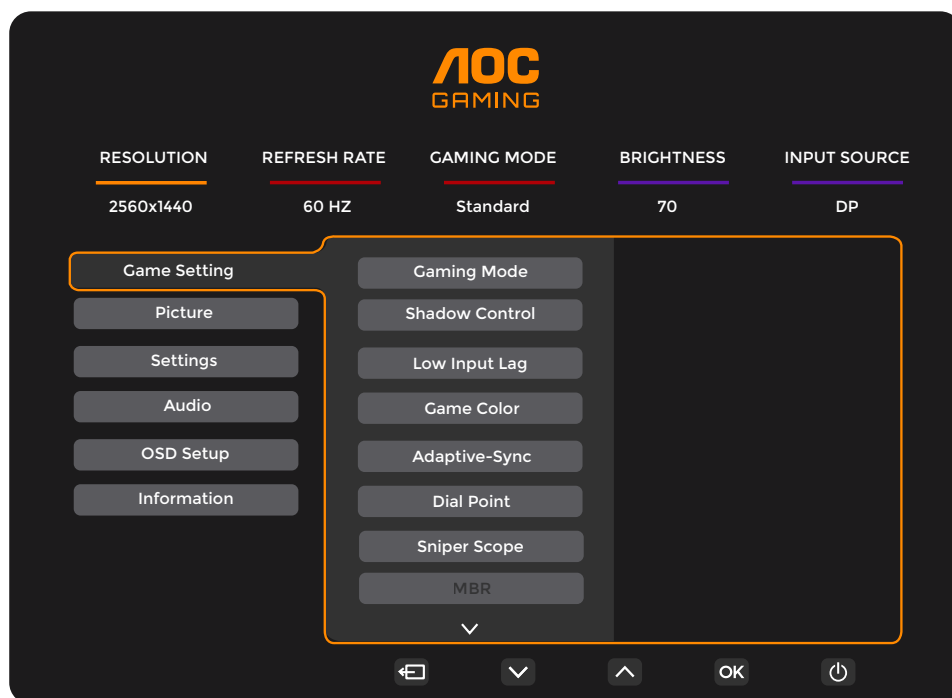


- 1). Натисніть  кнопку MENU, щоб активувати вікно OSD.
- 2). Натисніть  або  щоб переміщатися між функціями. Коли потрібна функція буде виділена, натисніть  кнопку MENU / OK, щоб активувати її, натисніть  або  щоб переміщатися між функціями підменю. Коли потрібна функція підменю буде виділена, натисніть  кнопку MENU / OK, щоб активувати її.
- 3). Натисніть  або  щоб змінити налаштування вибраної функції. Натисніть  /  щоб вийти. Якщо потрібно відрегулювати іншу функцію, повторіть кроки 2-3.
- 4). Функція блокування OSD: щоб заблокувати OSD, натисніть і утримуйте  кнопку MENU, поки монітор вимкнений, а потім натисніть  кнопку живлення, щоб увімкнути монітор. Щоб розблокувати OSD — натисніть і утримуйте  кнопку MENU, поки монітор вимкнений, а потім натисніть  Кнопка живлення для увімкнення монітора.

Примітки:

- 1). Якщо пристрій має лише один вхідний сигнал, пункт «Вибір входу» недоступний для налаштування.
- 2). Якщо роздільна здатність вхідного сигналу є рідною або використовується Adaptive-Sync, пункт «Співвідношення зображення» недійсний.

Налаштування гри



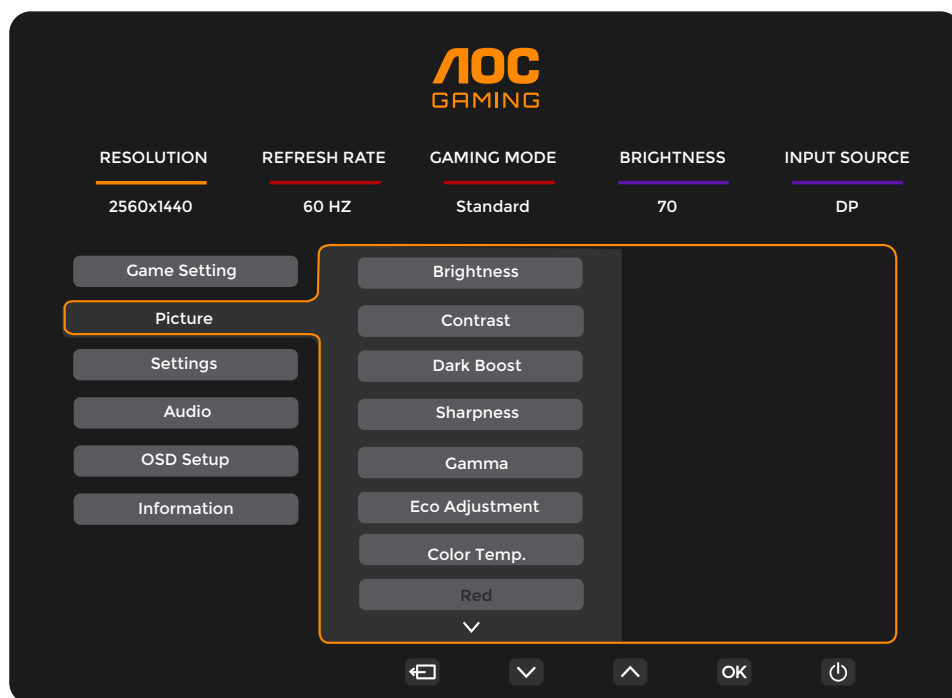
Ігровий режим	Стандарт	Покращує читабельність для відповідних веб- та мобільних ігор.
	FPS	Для гри у FPS (шутери від першої особи). Покращує рівень чорного в темній темі.
	RTS	Для гри у RTS (стратегії в реальному часі). Покращує якість зображення.
	Гонки	Для гри у гонки, забезпечує найшвидший час відгуку та високу насиченість кольорів.
	Гравець 1	Налаштування користувача збережені як Гравець 1.
	Гравець 2	Налаштування користувача збережені як Гравець 2.
	Геймер 3	Налаштування користувача збережено як Геймер 3.
Керування тінню	0-20	За замовчуванням керування тінню встановлено на 0, користувач може регулювати від 0 до 20 для покращення чіткості зображення. Якщо зображення занадто темне для чіткого розгляду деталей, відрегулюйте значення від 0 до 20 для покращення чіткості.
Низька затримка введення	Вимкнено / Увімкнено	Вимкніть буфер кадрів для зменшення затримки введення. Примітка: функція низької затримки введення доступна для налаштування при частоті оновлення ≤ 200 Гц.
Колір гри	0 ~ 20	Колір гри дозволяє регулювати насиченість у діапазоні від 0 до 20 для покращення зображення.
Adaptive-Sync	Вимкнено / Увімкнено	Вимкнути або увімкнути Adaptive-Sync. Нагадування про роботу Adaptive-Sync: при увімкненні функції Adaptive-Sync у деяких ігрових середовищах може спостерігатися мерехтіння.
Т о ч к а регулювання	Вимкнено / Увімкнено / Динамічний	Функція «Dial Point» розміщує прицільний індикатор у центрі екрана, допомагаючи геймерам точно і коректно цілитися в іграх жанру FPS.
Приціл снайпера	Вимкнено / 1.0 / 1.5 / 2.0	Локальне збільшення для полегшення прицілювання під час стрільби.
MBR	0 ~ 20	MBR (Зменшення розмиття руху) забезпечує 0–20 рівнів регулювання для зменшення розмиття руху. Примітка: Функція MBR може регулюватися, коли Adaptive-Sync вимкнено, а частота оновлення ≥ 75 Гц.

Синхронізація MBR	Вимкнено / Увімкнено	Вимкнути або увімкнути синхронізацію MBR (Зменшення розмиття руху). Примітка: Функція MBR може регулюватися, коли Adaptive-Sync увімкнено, частота оновлення ≥ 75 Гц, і вхідний сигнал має змінну частоту.
Overdrive	Нормальний	Регулюйте час відгуку. Примітка:
	Швидко	1. Якщо користувач встановить OverDrive на «Найшвидший», зображення може бути розмитим. Користувачі можуть регулювати рівень OverDrive або вимкнути його за власними уподобаннями.
	Швидше	2. Функція «Extreme» є опціональною, коли Adaptive-Sync вимкнено, а частота оновлення ≥ 75 Гц.
	Найшвидше	3. Яскравість екрану зменшиться при увімкненні функції «Extreme».
	Екстремально	
Лічильник кадрів	Вимкнено / Праворуч угорі / Праворуч унизу / Ліворуч угорі / Ліворуч унизу	Відображення частоти V у вибраному куті.
Розгін	Вимкнено / Увімкнено	Вимкнути або увімкнути розгін.

Примітка:

- 1). Коли «HDR режим» у розділі «Зображення» увімкнено, пункти «Керування тінями» та «Колір гри» не можна регулювати.
- 2). Коли «HDR» у розділі «Зображення» встановлено на «DisplayHDR», пункти «Ігровий режим», «Керування тінями», «Колір гри», «MBR» та «Синхронізація MBR» не можна регулювати. Пункт «Екстремально» у розділі «Розгін» недоступний.
Коли «HDR» у розділі «Зображення» встановлено на «HDR Picture», «HDR Movie» або «HDR Game», пункти «Ігровий режим», «Колір гри», «MBR» та «Синхронізація MBR» не можна регулювати. Пункт «Екстремально» у розділі «Розгін» недоступний.
- 3). Коли «Колірний простір» у розділі «Зображення» встановлено на «sRGB» або «DCI-P3», пункти «Керування тінями», «Колір гри», «MBR» та «Синхронізація MBR» не можна регулювати.

Зображення



Яскравість	0-100	Регулювання підсвічування.
Контрастність	0-100	Контрастність із цифрового регістра.
Покращення темних ділянок	Вимкнено / Рівень 1 / Рівень 2 / Рівень 3	Покращує деталізацію екрану в темних або світлих ділянках, регулює яскравість у світлій зоні та запобігає перенасиченню.
Різкість	0-100	Регулювання різкості.
Гамма	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Регулювання гамми.
Еко-налаштування	Стандарт	Стандартний режим.
	Текст	Текстовий режим.
	Інтернет	Інтернет-режим.
	Гра	Ігровий режим.
	Фільм	Режим фільму.
	Спорт	Спортивний режим.
	Читання	Режим читання.
Колірна температура.	Теплий	Тепла колірна температура.
	Нормальний	Нормальна колірна температура.
	Холодний	Холодна колірна температура.
	Користувач	Відновити колірну температуру.
Червоний	0-100	Підсилення червоного з цифрового регістру.
Зелений	0-100	Підсилення зеленого з цифрового регістра.
Синій	0-100	Підсилення синього з цифрового регістра.

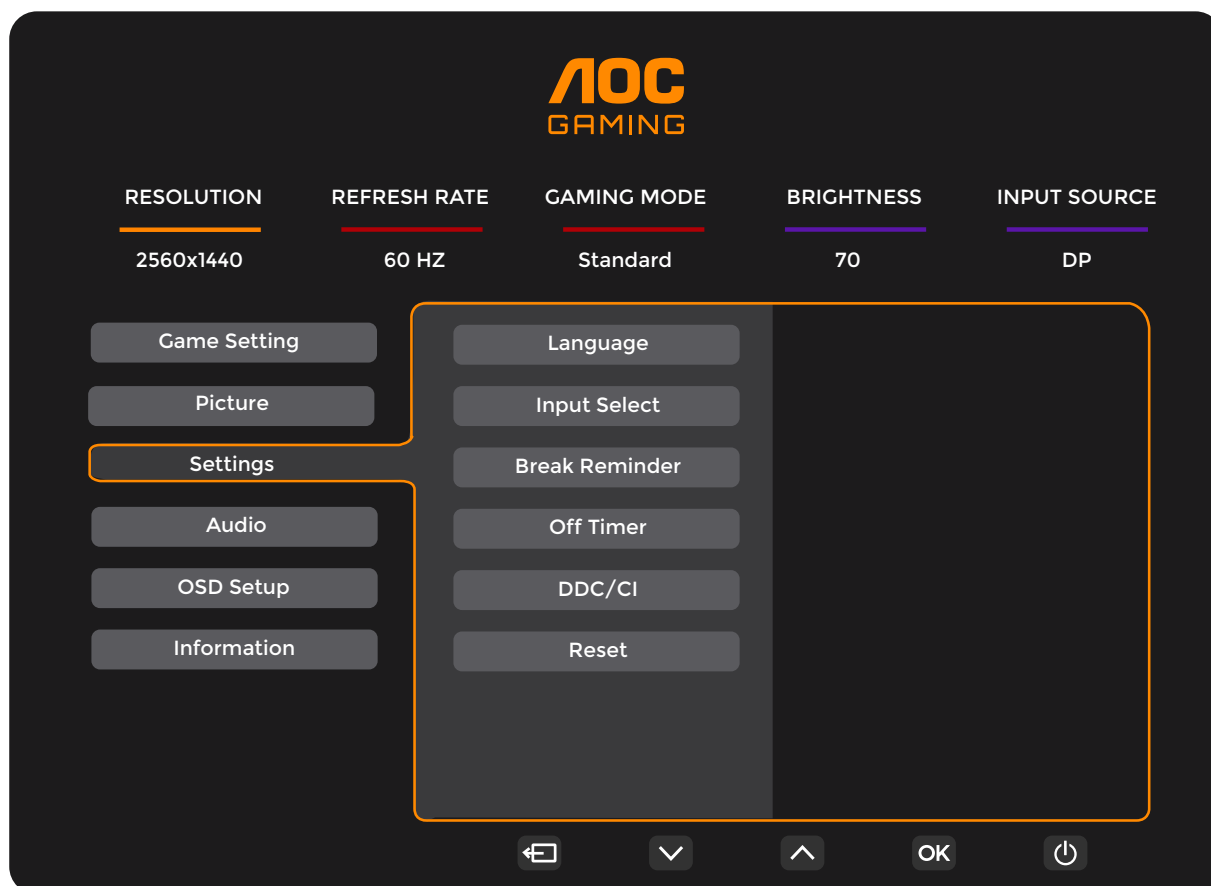
R.Насиченість	0-100	Налаштуйте R.Насиченість.
G.Насиченість	0-100	Налаштуйте G.Насиченість.
B.Насиченість	0-100	Налаштуйте B.Насиченість.
C.Насиченість	0-100	Налаштуйте C.Насиченість.
M.Насиченість	0-100	Налаштуйте M.Насиченість.
Y.Насиченість	0-100	Налаштуйте Y.Насиченість.
R.Відтінок	0-100	Налаштуйте R.Відтінок.
G.Hue	0-100	Налаштуйте G.Hue.
B.Hue	0-100	Налаштуйте B.Hue.
C.Hue	0-100	Налаштуйте C.Hue.
M.Hue	0-100	Налаштуйте M.Hue.
Y.Hue	0-100	Налаштуйте Y.Hue.
HDR	Вимкнено	Встановіть HDR режим відповідно до ваших вимог. Примітка: При виявленні HDR опція HDR відображається для налаштування.
	DisplayHDR	
	HDR зображення	
	HDR фільм	
	HDR гра	
HDR режим	Вимкнено	Оптимізовано для кольору та контрастності зображення, що імітує ефект HDR. Примітка: Якщо HDR не виявлено, відображається опція HDR режим для налаштування.
	HDR зображення	
	HDR фільм	
	HDR гра	
DCR	Вимкнено	Вимкнути динамічне співвідношення контрастності.
	Увімкнено	Увімкнути динамічне співвідношення контрастності.
Колірний простір	Рідна панель	Панель стандартного колірного простору.
	sRGB	Колірний простір sRGB.
	DCI-P3	Колірний простір DCI-P3
Режим LowBlue	Вимкнено	Зменшення синьої хвилі світла шляхом контролю температури кольору.
	Мультимедіа	
	Інтернет	
	Офіс	
	Читання	

Співвідношення зображення	Повний / Співвідношення сторін / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21.5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Виберіть співвідношення зображення для відображення.
---------------------------	---	--

Примітка:

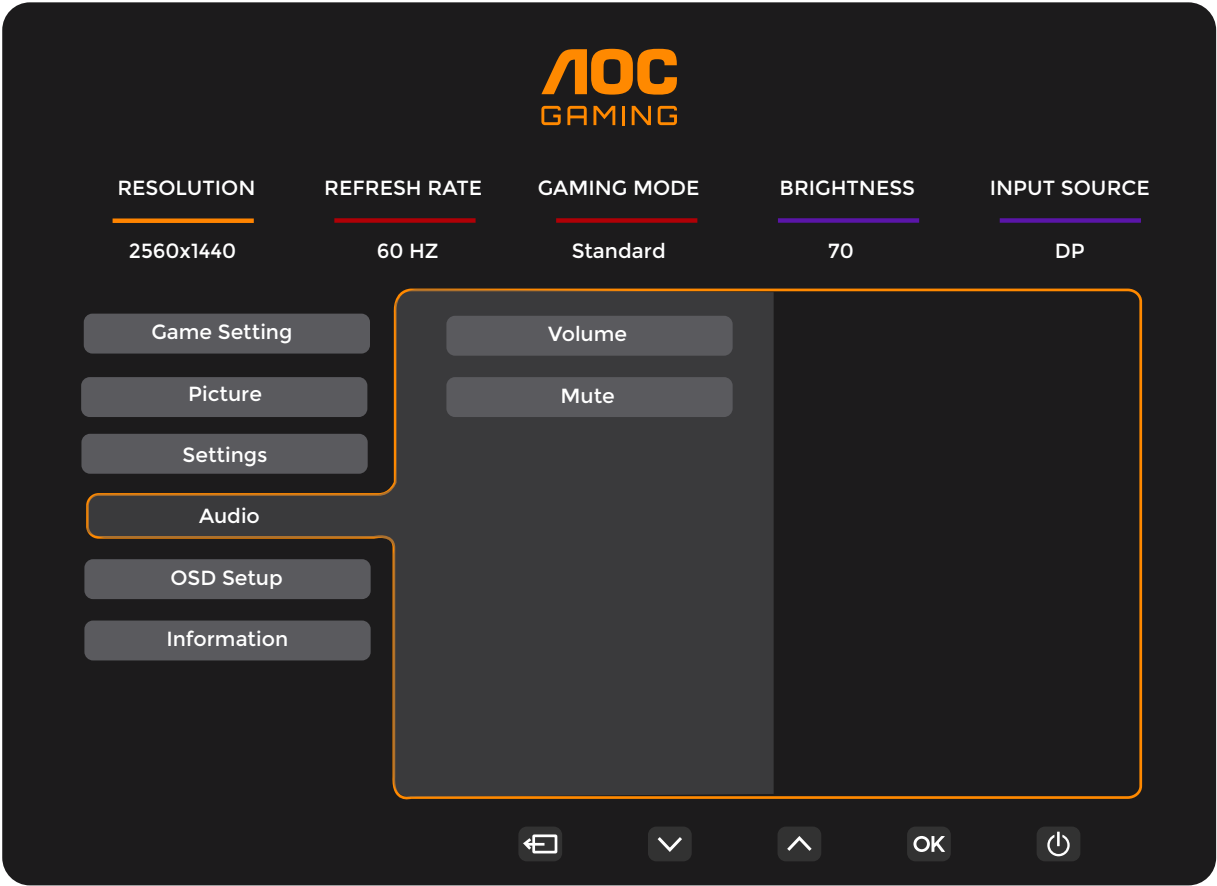
- 1). Коли "HDR режим" увімкнено, елементи "Контрастність", "Підсилення темних ділянок", "Гамма", "Еко налаштування", "Колірна температура", "Колірний простір" та "Режим LowBlue" не можуть бути відрегульовані.
- 2). Коли "HDR" встановлено на "DisplayHDR", усі елементи в розділі "Зображення", крім "HDR" та "Різкість", не можуть бути відрегульовані. Коли "HDR" встановлено на "HDR Picture", "HDR Movie" або "HDR Game", елементи "Гамма", "Еко налаштування", "Колірна температура", "6-осьова насиченість/відтінок кольору", "DCR", "Колірний простір" та "Режим LowBlue" не можуть бути відрегульовані.
- 3). Коли "Колірний простір" встановлено на "sRGB" або "DCI-P3", пункти "Контрастність", "Dark Boost", "Гама", "Еко Adjustment", "Колірна температура", "6-осьова насиченість/відтінок кольору", "HDR режим" та "LowBlue режим" недоступні для налаштування.
- 4). Коли "Еко Adjustment" встановлено на "Reading", пункти "Контрастність", "Dark Boost", "Колірна температура", "6-осьова насиченість/відтінок кольору", "DCR", "Колірний простір" та "LowBlue режим" недоступні для налаштування.
- 5). Коли "Ігровий режим" у "Налаштуваннях гри" встановлено не на "Стандартний" режим, пункти "Еко Adjustment", "6-осьова насиченість/відтінок кольору", "HDR режим" та "Колірний простір" недоступні для налаштування.

Налаштування



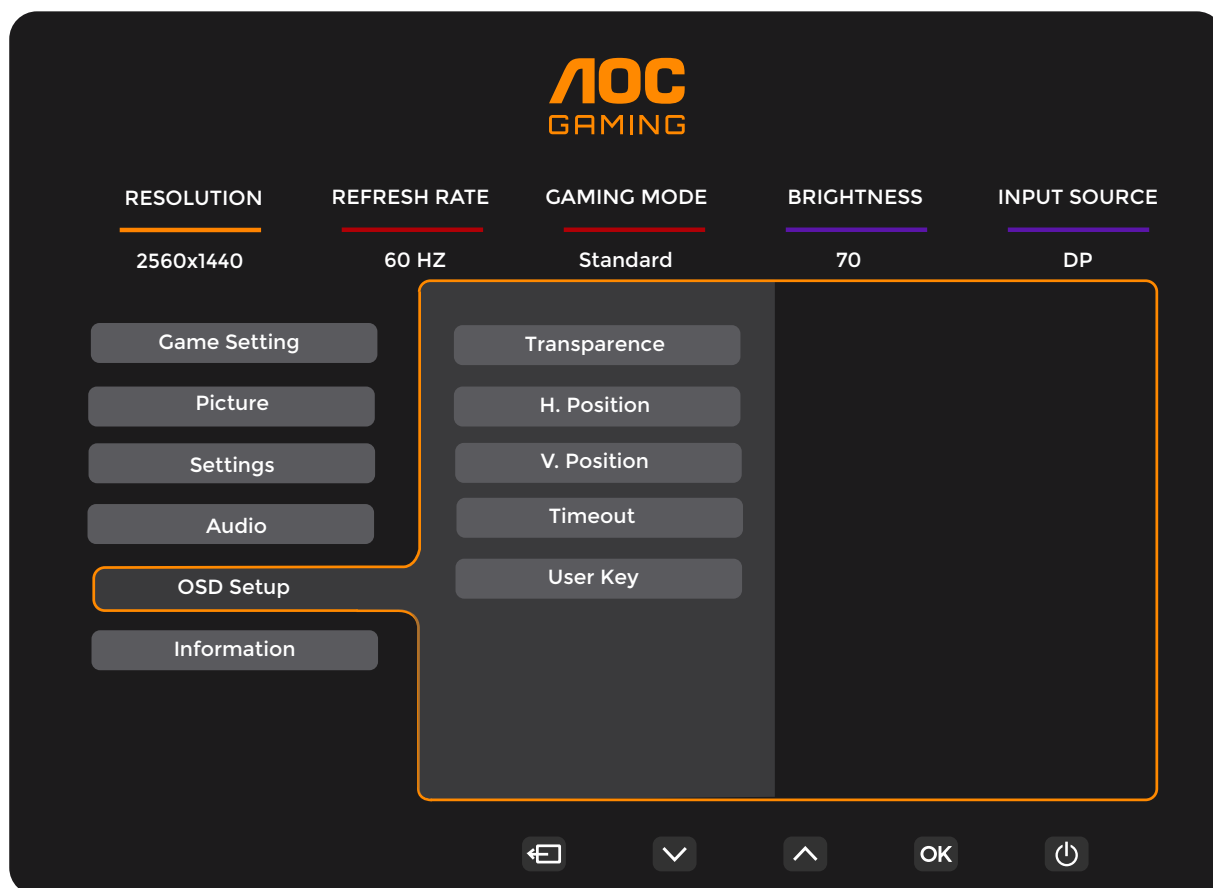
Мова		Виберіть мову OSD.
Вибір входу	Авто / HDMI1 / HDMI2 / DP	Виберіть джерело вхідного сигналу.
Нагадування про перерву	Вимкнено / Увімкнено	Нагадування про перерву, якщо користувач працює безперервно понад 1 годину.
Таймер вимкнення	0-24 год	Виберіть час вимкнення постійного струму.
DDC/CI	Ні / Так	Увімкнути/вимкнути підтримку DDC/CI.
Скидання	Ні / Так	Скинути меню до заводських налаштувань.

Аудіо



Гучність	0-100	Регулювання гучності.
Вимкнення звуку	Вимкнено / Увімкнено	Вимкнути звук.

Налаштування OSD



Прозорість	0-100	Регулюйте прозорість OSD.
Гор. позиція	0-100	Відрегулюйте горизонтальне положення OSD.
Вертик. позиція	0-100	Відрегулюйте вертикальне положення OSD.
Таймаут	5-120	Відрегулюйте час очікування OSD.
Користувацька клавіша	Ігровий режим / Приціл снайпера / Лічильник кадрів	Користувацькі налаштування "√" Меню швидкого доступу клавіш.

Інформація

AOC
GAMING

RESOLUTION

2560x1440

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

70

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

Q27G4ZR

Resolution

2560(H)x1440(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

Світлодіодний індикатор

Статус	Колір світлодіода
Режим повної потужності	Білий
Режим активного вимкнення	Помаранчевий

Усунення несправностей

Проблема та питання	Можливі рішення
Індикатор живлення не світиться	Переконайтеся, що кнопка живлення увімкнена, а кабель живлення правильно підключено до заземленої електричної розетки та монітора.
Відсутнє зображення на екрані	• Чи правильно підключено кабель живлення? Перевірте підключення кабелю живлення та джерело живлення. • Чи правильно підключено відеокабель? (Підключено за допомогою HDMI-кабелю) Перевірте підключення HDMI-кабелю. (Підключено за допомогою DisplayPort-кабелю) Перевірте підключення DisplayPort-кабелю. * Вхід HDMI/DisplayPort недоступний у всіх моделях. • Якщо живлення увімкнено, перезавантажте комп'ютер, щоб побачити початковий екран (екран входу). Якщо з'являється початковий екран (екран входу), завантажте комп'ютер у відповідному режимі (безпечний режим для Windows 7/8/10) та змініть частоту відеокарти. (Див. розділ «Налаштування оптимальної роздільної здатності».) Якщо початковий екран (екран входу) не з'являється, зверніться до сервісного центру або дилера. • Ви бачите "Вхід не підтримується" на екрані? Це повідомлення з'являється, коли сигнал від відеокарти перевищує максимальну роздільну здатність і частоту, які монітор може коректно обробити. Відрегулюйте максимальну роздільну здатність і частоту, які монітор може коректно обробити. • Переконайтеся, що встановлено драйвери монітора AOC.
Зображення розмите та має ефект тіней (ghosting).	Відрегулюйте контрастність і яскравість. Натисніть гарячу клавішу (AUTO) для автоматичного налаштування. Переконайтеся, що ви не використовуєте подовжувач або перемикач. Рекомендуємо підключати монітор безпосередньо до вихідного роз'єму відеокарти на задній панелі.
Зображення стрибає, мерехтить або з'являється хвильовий малюнок.	Перемістіть електричні пристрої, які можуть викликати електричні перешкоди, якомога далі від монітора. Використовуйте максимальну частоту оновлення, яку підтримує ваш монітор при поточній роздільній здатності.
Монітор застряг у режимі активного вимкнення."	Вимикач живлення комп'ютера має бути увімкнений. Відеокарта комп'ютера має бути щільно встановлена у відповідний слот. Переконайтеся, що відеокабель монітора правильно підключено до комп'ютера. Перевірте відеокабель монітора та переконайтеся, що жоден контакт не зігнутий. Переконайтеся, що комп'ютер працює, натиснувши клавішу CAPS LOCK на клавіатурі та спостерігаючи за індикатором CAPS LOCK. Індикатор має увімкнутися або вимкнутися після натискання клавіші.
Відсутній один із основних кольорів (ЧЕРВОНИЙ, ЗЕЛЕНИЙ або СИНИЙ).	Перевірте відеокабель монітора та переконайтеся, що жоден контакт не пошкоджений. Переконайтеся, що відеокабель монітора правильно підключено до комп'ютера.
Зображення на екрані не центроване або неправильно масштабоване.	Відрегулюйте горизонтальне (H-Position) та вертикальне (V-Position) положення або натисніть гарячу клавішу (AUTO).
Зображення має кольорові дефекти (білий колір не виглядає білим).	Відрегулюйте кольори RGB або виберіть бажану колірну температуру.
Горизонтальні або вертикальні перешкоди на екрані.	Використовуйте режим вимкнення Windows 7/8/10/11 для регулювання CLOCK та FOCUS. Натисніть гарячу клавішу (AUTO) для автоматичного налаштування.
Регулювання та обслуговування.	Будь ласка, зверніться до розділу «Регулювання та обслуговування» у посібнику на CD або на сайті www.aoc.com (щоб знайти модель, придбану у вашій країні, та інформацію про регулювання і обслуговування на сторінці підтримки).

Технічні характеристики

Загальні технічні характеристики

Панель	Назва моделі	Q27G4ZR	
	Система керування	TFT кольоровий ЖК-дисплей	
	Розмір видимого зображення	68,5 см по діагоналі	
	Крок пікселя	0.2331 мм (Г) x 0.2331 мм (В)	
	Відео	Інтерфейс HDMI та інтерфейс DisplayPort	
	Кількість кольорів дисплея	16,7 млн	
Інше	Діапазон горизонтального сканування	30 кГц~230 кГц (HDMI) 30 кГц~400 кГц (DisplayPort)	
	Горизонтальний розмір сканування (максимальний)	596,736 мм	
	Вертикальний діапазон сканування	48~144 Гц (HDMI) 48~260 Гц (DisplayPort)	
	Вертикальний розмір сканування (максимальний)	335,664 мм	
	Оптимальна попередньо встановлена роздільна здатність	2560x1440@60 Гц	
	Максимальна роздільна здатність	2560x1440@144 Гц (HDMI) 2560x1440@260 Гц[1] (DisplayPort)	
	Підключи і працюй	VESA DDC2B/CI	
	Джерело живлення	100-240 В~ 50/60 Гц 1,5 А	
	Споживання електроенергії	Типове (стандартна яскравість і контрастність)	30 Вт
		Макс. (яскравість = 100, контрастність = 100)	≤70 Вт
		Режим очікування	≤0,3 Вт
	Відведення тепла	Нормальна робота	102,39 БТЕ/год (тип.)
		Режим сну (режим очікування)	<1,02 БТЕ/год
		Вимкнений режим	<1,02 БТЕ/год
		Вимкнений режим (вимикач змінного струму)	0 БТЕ/год
Фізичні характеристики	Тип роз'єму	HDMIx2/DisplayPort/Вихід для навушників	
	Тип сигнального кабелю	Знімний	
	Вбудований динамік	2Вт×2	
Екологічні умови	Температура	Робоча	0°C~40°C
		Не робоча	-25°C~55°C
	Вологість	Робоча	10%~85% (без конденсації)
		Не робоча	5%~93% (без конденсації)
	Висота над рівнем моря	Робоча	0м~5000м (0фт~16404фт)
		Не робоча	0м~12192м (0фт~40000фт)

Примітка:

[1]Розгін досягається при роздільній здатності 2560x1440@260Hz. Якщо під час розгону виникає помилка відображення, встановіть частоту оновлення на 240Hz.

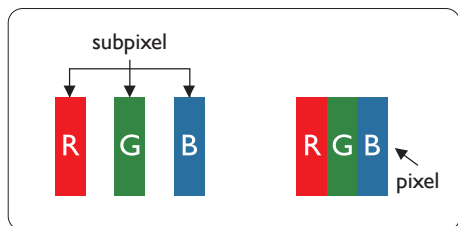


Політика АОС щодо дефектів пікселів панелей моніторів

Компанія АОС прагне забезпечити найвищу якість продукції. Ми застосовуємо одні з найсучасніших виробничих процесів у галузі та здійснюємо суворий контроль якості. Однак дефекти пікселів або субпікселів на панелях моніторів іноді неминучі.

Жоден виробник не може гарантувати повну відсутність дефектів пікселів на всіх панелях, але АОС гарантує ремонт або заміну монітора з неприпустимою кількістю дефектів у межах гарантії. Це повідомлення пояснює різні типи дефектів пікселів і визначає допустимі рівні дефектів для кожного типу. Для отримання ремонту або заміни за гарантією кількість дефектів пікселів на панелі монітора повинна перевищувати ці допустимі рівні. Наприклад, не більше 0,0004% субпікселів на моніторі можуть бути дефектними.

Крім того, АОС встановлює ще вищі стандарти якості для певних типів або комбінацій дефектів пікселів, які є більш помітними, ніж інші. Ця політика діє у всьому світі.



Пікселі та субпікселі

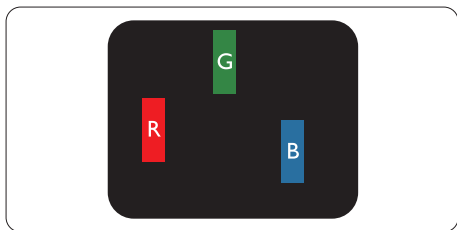
Піксель, або елемент зображення, складається з трьох субпікселів основних кольорів: червоного, зеленого та синього. Багато пікселів разом формують зображення. Коли всі субпікселі пікселя світяться, три кольорові субпікселі разом виглядають як один білий піксель. Коли всі темні, три кольорові субпікселі разом виглядають як один чорний піксель. Інші комбінації світлих і темних субпікселів виглядають як пікселі інших кольорів.

Типи дефектів пікселів

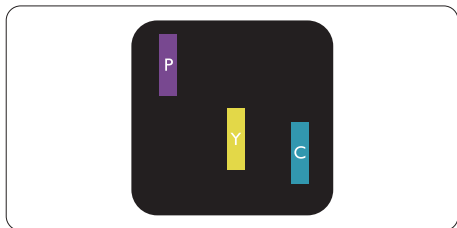
Дефекти пікселів та субпікселів проявляються на екрані по-різному. Існують дві категорії дефектів пікселів та кілька типів дефектів субпікселів у кожній категорії.

Дефекти яскравих точок

Дефекти яскравих точок проявляються як пікселі або субпікселі, які завжди світяться або «увімкнені». Тобто яскрава точка — це субпіксель, який виділяється на екрані, коли монітор відображає темний візерунок. Існують типи дефектів яскравих точок.

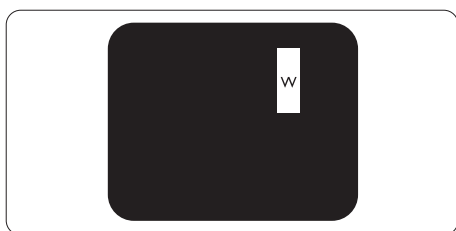


Один підпіксель червоного, зеленого або синього кольору, що світиться.



Два сусідні підпікселі, що світяться:

- Червоний + Синій = Фіолетовий
- Червоний + Зелений = Жовтий
- Зелений + Синій = Бірюзовий (світло-блакитний)



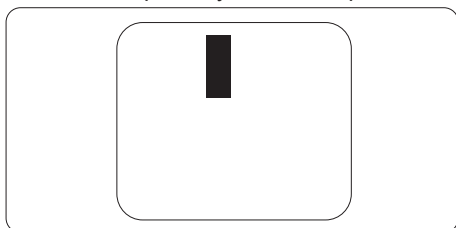
Три суміжні підсвічені субпікселі (один білий піксель).

Примітка

Червона або синя яскрава точка має бути яскравішою за сусідні точки більш ніж на 50 %, тоді як зелена яскрава точка — на 30 % яскравіша за сусідні точки.

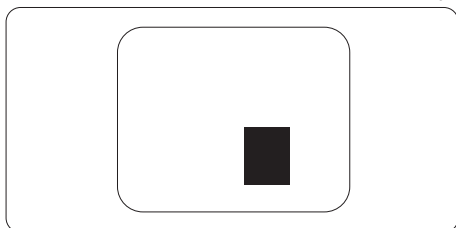
Дефекти у вигляді чорних точок

Дефекти у вигляді чорних точок проявляються як пікселі або субпікселі, які завжди темні або вимкнені. Іншими словами, темна точка — це субпіксель, який виділяється на екрані, коли монітор відображає світлий візерунок. Ось типи дефектів у вигляді чорних точок.



Близькість дефектів пікселів

Оскільки дефекти пікселів і субпікселів одного типу, розташовані близько один до одного, можуть бути більш помітними, АОС також встановлює допустимі відхилення щодо близькості дефектів пікселів.



Допуски дефектів пікселів

Для отримання права на ремонт або заміну через дефекти пікселів протягом гарантійного терміну, панель монітора в моніторі АОС повинна мати дефекти пікселів або субпікселів, що перевищують допуски, наведені в веб-інструкції.

ДЕФЕКТИ ЯСКРАВИХ ТОЧОК	ПРИЙНЯТНИЙ РІВЕНЬ
1 підпіксель, що світиться	2
2 сусідні підпікселі, що світяться	1
3 сусідні підпікселі, що світяться (один білий піксель)	0
Відстань між двома дефектами яскравих точок*	≥15 мм
Загальна кількість дефектів яскравих точок усіх типів	2
ДЕФЕКТИ ЧОРНИХ ТОЧОК	ПРИЙНЯТНИЙ РІВЕНЬ
1 темний підпіксель	5 або менше
2 сусідні темні підпікселі	2 або менше
3 суміжні темні субпікселі	≤0
Відстань між двома дефектами у вигляді чорних точок*	≥15 мм
Загальна кількість дефектів у вигляді чорних точок усіх типів	5 або менше
ЗАГАЛЬНА КІЛЬКІСТЬ ДЕФЕКТІВ У ВИГЛЯДІ ТОЧОК	ПРИЙНЯТНИЙ РІВЕНЬ
Загальна кількість яскравих або чорних дефектів у вигляді точок усіх типів	5 або менше

Примітка

*: 1 або 2 суміжні дефекти субпікселів = 1 дефект пікселя.

Попередньо встановлені режими відображення

СТАНДАРТ	РОЗДІЛЬНА ЗДАТНІСТЬ (±1 Гц)	ГОРИЗОНТАЛЬНА ЧАСТОТА (кГц)	ВЕРТИКАЛЬНА ЧАСТОТА (Гц)
VGA	640x480@60 Гц	31.469	59.94
	640x480@72 Гц	37.861	72.809
	640x480@75 Гц	37.5	75
	640x480@100 Гц	50.313	99.826
	640x480@120 Гц	60.938	119.72
SVGA	800x600@56 Гц	35.16	56.250
	800x600@60 Гц	37.88	60.317
	800x600@72 Гц	48.077	72.188
	800x600@75 Гц	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD	2560x1440@100Hz	88.860	60.00
	2560x1440@60 Гц	151.000	100.000
	2560x1440@120Hz	183.0	120
	2560x1440@144Hz	222	144
QHD (DisplayPort)	2560x1440@165Гц	247.665	165
	2560x1440@200Гц	304.000	200
	2560x1440@240Гц	364.802	240
	2560x1440@260Гц	382.201	260.001
РЕЖИМИ IBM			
DOS	720x400@70Гц	31.469	70
РЕЖИМИ MAC			
VGA	640x480@67Гц	35	67
SVGA	832x624@75Гц	49.725	75
XGA	1024x768@75Гц	60.241	75

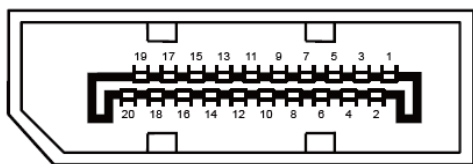
Примітка: відповідно до Стандарту VESA, при розрахунку частоти оновлення (частоти полів) різних операційних систем і відеокарт може бути похибка (+/-1Гц). Для покращення сумісності номінальна частота оновлення цього продукту була округлена. Будь ласка, звертайтеся до фактичного продукту.

Призначення контактів



19-контактний кабель кольорового дисплея

Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Дані 0-	17.	Земля DDC/CEC
2.	Екран TMDS Дані 2	10.	TMDS Годинник +	18.	+5В Живлення
3.	TMDS Дані 2-	11.	Екран TMDS Годинник	19.	Виявлення гарячого підключення
4.	TMDS Дані 1+	12.	TMDS Годинник-		
5.	Екран TMDS Дані 1	13.	CEC		
6.	TMDS Дані 1-	14.	Зарезервовано (N.C. на пристрої)		
7.	TMDS Дані 0+	15.	SCL		
8.	Екран TMDS Дані 0	16.	SDA		



20-контактний кабель кольорового дисплея

Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Виявлення гарячого підключення
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функція Plug & Play DDC2B

Цей монітор оснащено можливостями VESA DDC2B відповідно до Стандарту VESA DDC. Він дозволяє монітору інформувати хост-систему про свою ідентифікацію та, залежно від рівня використання DDC, передавати додаткову інформацію про свої дисплейні можливості.

DDC2B є двонаправленим каналом передачі даних, що базується на протоколі I2C. Хост може запитувати інформацію EDID через канал DDC2B.

