

AOC GAMING



РЪКОВОДСТВО ЗА УПОТРЕБА

Q27G4ZR

AOC GAMING MONITOR

Безопасност	1
Национални конвенции	1
Захранване	2
Инсталация	3
Почистване	4
Други	5
Настройка	6
Съдържание в кутията	6
Монтиране на стойката и основата	7
Регулиране на ъгъла на гледане	8
Свързване на монитора	9
Монтаж на стена	10
Функция Adaptive-Sync	11
HDR	12
Настройване	13
Бързи клавиши	13
Настройки на OSD	14
Настройки за игри	15
Изображение	17
Настройки	20
Аудио	21
Настройки на OSD	22
Информация	23
LED индикатор	24
Отстраняване на неизправности	25
Спецификация	26
Обща спецификация	26
Политика на AOC относно дефектите на пикселите на панелите на мониторите	27
Предварително зададени режими на дисплея	30
Назначения на щифтовете	31
Plug and Play	32

Безопасност

Национални конвенции

Следващите подраздели описват националните конвенции, използвани в този документ.

Бележки, предупреждения и указания

В това ръководство блокове с текст могат да бъдат придружени от икона и отпечатани с удебелен или курсивен шрифт. Тези блокове съдържат бележки, предупреждения и указания за внимание и се използват както следва:



БЕЛЕЖКА: Бележката съдържа важна информация, която ви помага да използвате по-ефективно вашата компютърна система.



ВНИМАНИЕ: Вниманието указва потенциална повреда на хардуера или загуба на данни и ви информира как да избегнете проблема.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: Предупреждението указва потенциална опасност за здравето и ви информира как да избегнете проблема.

Някои предупреждения могат да се появяват в алтернативни формати и да не са придружени от икона. В такива случаи специфичното представяне на предупреждението е задължително според изискванията на регулаторния орган.

Захранване



Мониторът трябва да се използва само с вида захранване, посочен на етикета. Ако не сте сигурни за вида захранване във вашия дом, консултирайте се с вашия търговец или с местната електроразпределителна компания.



Мониторът е оборудван с трижилен заземен щепсел, щепсел с трети (заземен) щифт. Този щепсел може да се включи само в заземен електрически контакт като мярка за безопасност. Ако вашият контакт не поддържа щепсел с три проводника, нека електротехник инсталира подходящ контакт или използвайте адаптер за безопасно заземяване на уреда. Не обезвреждайте защитната функция на заземен щепсел.



Изключвайте уреда по време на гръмотевични бури или когато няма да се използва за продължителни периоди. Това ще предпази монитора от повреди, причинени от електрически пренапрежения.



Не претоварвайте разклонителни кутии и удължители. Претоварването може да доведе до пожар или електрически удар.



За да се осигури задоволителна работа, използвайте монитора само с компютри, сертифицирани от UL, които имат подходящо конфигурирани контакти, маркирани между 100-240V AC, минимум 5A.



Стенното гнездо трябва да бъде инсталирано близо до оборудването и да бъде лесно достъпно.

Инсталация

! Не поставяйте монитора върху нестабилна количка, стойка, триножник, скоба или маса. Ако мониторът падне, може да нарани човек и да причини сериозни повреди на продукта. Използвайте само количка, стойка, триножник, скоба или маса, препоръчани от производителя или продавани с този продукт. Следвайте инструкциите на производителя. Следвайте инструкциите при инсталиране на продукта и използвайте монтажни аксесоари, препоръчани от производителя. Комбинацията от продукт и количка трябва да се движи внимателно.

! Никога не вкарвайте предмети в слота на корпуса на монитора. Това може да повреди електронните компоненти и да причини пожар или електрически удар. Никога не разливайте течности върху монитора.

! Не поставяйте предната част на продукта върху пода.

! Ако монтирате монитора на стена или рафт, използвайте монтажен комплект, одобрен от производителя, и следвайте инструкциите на комплекта.

! Оставете свободно пространство около монитора, както е показано по-долу. В противен случай въздушната циркулация може да бъде недостатъчна, което може да доведе до прегряване, пожар или повреда на монитора.

! За да избегнете потенциални повреди, например отделяне на панела от рамката, уверете се, че мониторът не се накланя надолу повече от -5 градуса. Ако максималният ъгъл на наклон надолу от -5 градуса бъде превишен, повредата на монитора няма да бъде покрита от гаранцията.

Вижте по-долу препоръчаните зони за вентилация около монитора при монтаж на стена или стойка:

Инсталиран със стойка



Почистване

 Почиствайте корпуса редовно с мека кърпа, леко навлажнена с вода.

 При почистване използвайте мека памучна или микрофибърна кърпа. Кърпата трябва да е влажна и почти суха; не допускайте проникване на течност в корпуса.



 Моля, изключете захранващия кабел преди почистване на продукта.

Други



Ако продуктът излъчва странна миризма, звук или дим, незабавно изключете захранващия щепсел и се свържете със Сервизен център.



Уверете се, че вентилационните отвори не са блокирани от маса или завеса.



Не подлагайте LCD монитора на силни вибрации или удари по време на работа.



Не удряйте и не изпускайте монитора по време на работа или транспорт.



Захранващите кабели трябва да са с одобрена безопасност. За Германия те трябва да са H03VV-F, 3G, 0.75 mm² или по-добри.

За други държави трябва да се използват подходящи типове съобразно изискванията.



Прекомерното звуково налягане от слушалки и аудиоапарати може да причини загуба на слуха.

Настройването на еквайзера до максимум увеличава изходното напрежение на слушалките и следователно нивото на звуковото налягане.

Настройка

Съдържание в кутията



Monitor

*

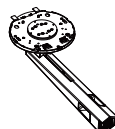


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



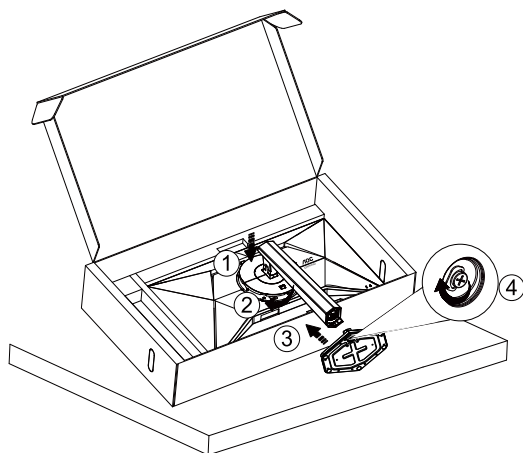
DisplayPort Cable

***** Не всички сигнални кабели се предоставят за всички държави и региони. Моля, консултирайте се с местния дилър или клон на АОС за потвърждение.

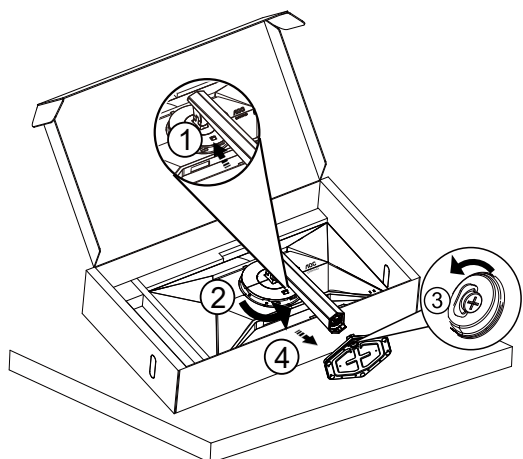
Монтиране на стойката и основата

Моля, монтирайте или премахнете основата, като следвате стъпките по-долу.

Монтаж:



Премахване:



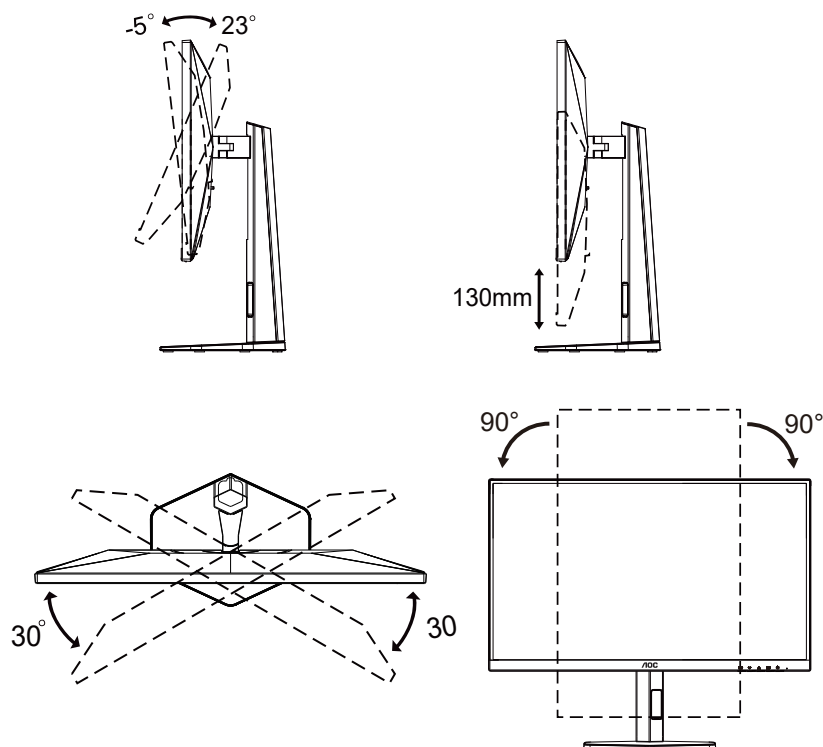
ЗАБЕЛЕЖКА: Дизайнът на дисплея може да се различава от показания на илюстрациите.

Регулиране на ъгъла на гледане

За постигане на оптимално визуално изживяване се препоръчва потребителят да се увери, че вижда цялото си лице на екрана, след което да регулира ъгъла на монитора според личните си предпочитания.

Дръжте стойката, за да предотвратите преобръщане на монитора при промяна на ъгъла.

Можете да регулирате монитора по следния начин:



ЗАБЕЛЕЖКА:

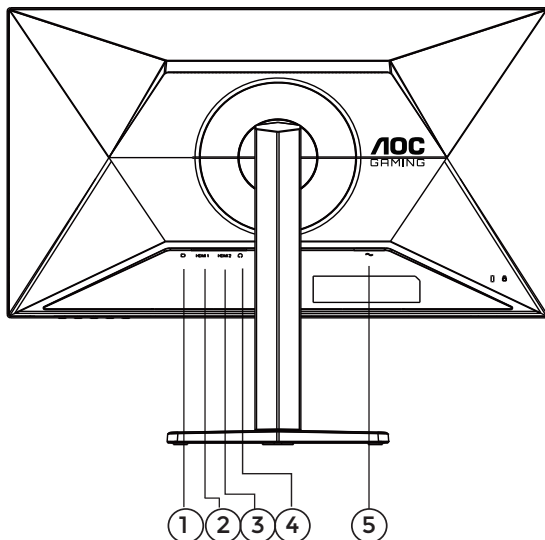
Не докосвайте LCD екрана при промяна на ъгъла. Докосването на LCD екрана може да причини повреда.

⚠ Предупреждение

- За да избегнете потенциални повреди на екрана, като например отделяне на панела, уверете се, че мониторът не се накланя надолу повече от -5 градуса.
- Не натискайте екрана при регулиране на ъгъла на монитора. Хванете само рамката.

Свързване на монитора

Свързване на кабели отзад на монитора и компютъра:



1. DisplayPort
2. HDMI1
3. HDMI2
4. Слушалки
5. Захранване

Свържете към компютър

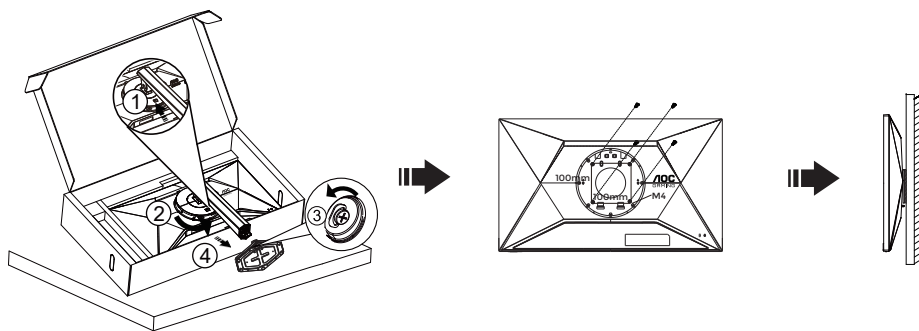
1. Свържете захранващия кабел здраво към задната част на дисплея.
2. Изключете компютъра и извадете захранващия му кабел.
3. Свържете кабела за видео сигнал към видео конектора на задната част на компютъра.
4. Включете захранващия кабел на компютъра и на дисплея в близък електрически контакт.
5. Включете компютъра и дисплея.

Ако мониторът показва изображение, инсталацията е завършена. Ако не показва изображение, моля, вижте Отстраняване на неизправности.

За защита на оборудването винаги изключвайте компютъра и LCD монитора преди свързване.

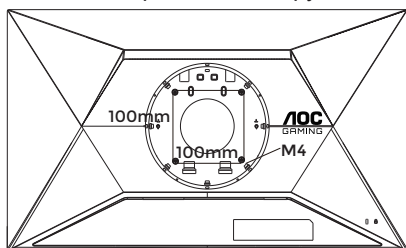
Монтаж на стена

Подготовка за инсталиране на допълнително стенов монтажен рамо.

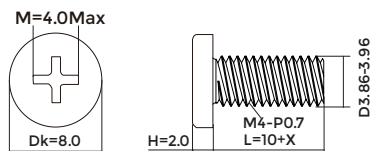


Този монитор може да бъде прикрепен към стенов монтажен рамо, закупено отделно. Изключете захранването преди тази процедура. Следвайте следните стъпки:

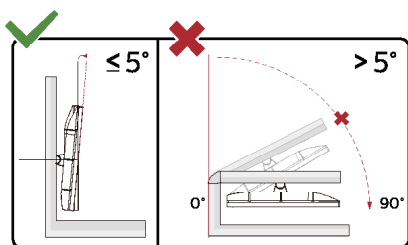
1. Премахнете основата.
2. Следвайте инструкциите на производителя за сглобяване на стенов монтажен рамо.
3. Поставете стенов монтажен рамо на гърба на монитора. Подравнете отворите на рамото с отворите на гърба на монитора.
4. Вкарайте четирите винта в отворите и ги затегнете.
5. Свържете кабелите отново. Прочетете ръководството за потребителя, което идва с допълнителния стенов монтажен рамо, за инструкции за закрепване към стената.



Технически характеристики на винтовете за окачване на стена:
M4*(10+X) mm (X = дебелина на стойката за стенов монтаж)



Забележка: Отворите за винтове за VESA монтаж не са налични за всички модели. Моля, проверете при търговеца или официалния отдел на AOC. Винаги се свързвайте с производителя за инсталиране на стенов монтаж.



* Дизайнът на дисплея може да се различава от илюстрирания.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:

1. За да избегнете потенциални повреди на екрана, като например отделяне на панела, уверете се, че мониторът не се накланя надолу повече от -5 градуса.
2. Не натискайте екрана при регулиране на ъгъла на монитора. Хванете само рамката.

Функция Adaptive-Sync

1. Функцията Adaptive-Sync работи с DisplayPort/HDMI.
2. Съвместима графична карта: Препоръчителният списък е както следва и може да бъде проверен на www.AMD.com.

Графични карти

- Radeon™ RX Vega серия
- Radeon™ RX 500 серия
- Radeon™ RX 400 серия
- Radeon™ R9/R7 300 серия (с изключение на R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano серия
- Radeon™ R9 Fury серия
- Radeon™ R9/R7 200 серия (с изключение на R9 270/X, R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

HDR

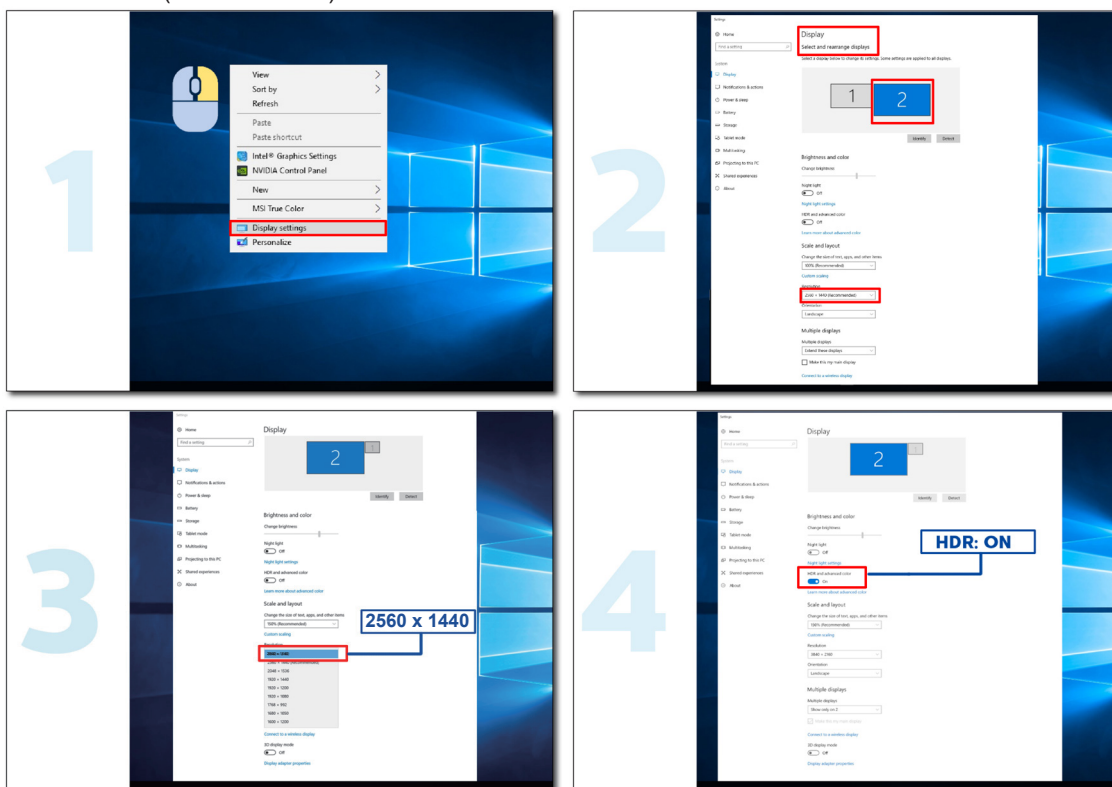
Съвместим е с входни сигнали във формат HDR10.

Дисплеят може автоматично да активира функцията HDR, ако плейърът и съдържанието са съвместими.

Моля, свържете се с производителя на устройството и доставчика на съдържанието за информация относно съвместимостта на вашето устройство и съдържание. Моля, изберете „ИЗКЛ.“ за функцията HDR, когато не се нуждаете от автоматична активация.

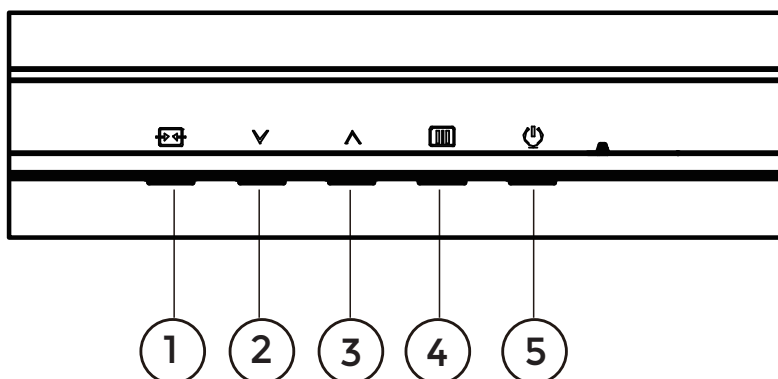
Забележка:

1. Не е необходимо специално настройване за интерфейса DisplayPort/HDMI във версии на WIN10 по-ниски (по-стари) от V1703.
2. Само HDMI интерфейсът е наличен, а DisplayPort интерфейсът не функционира във версия WIN10 V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz се препоръчва само за Blu-ray плейър, Xbox и PlayStation.
4. Настройки на дисплея:
 - а. Резолюцията на дисплея е зададена на 2560*1440, а HDR е предварително зададено на ВКЛ.
 - б. След влизане в приложение, най-добър HDR ефект може да се постигне, когато резолюцията се промени на 2560*1440 (ако е налична).



Настройване

Бързи клавиши



1	Източник/Изход
2	Режим за игри
3	Точков регулатор
4	Меню/Потвърждение
5	Захранване

Меню/Потвърждение

Натиснете, за да се покаже OSD или да потвърдите избора.

Захранване

Натиснете бутона за захранване, за да включите монитора.

Точков регулатор

Когато OSD не е активен, натиснете бутона Точков регулатор, за да покажете или скриете Точков регулатор.

Режим за игри

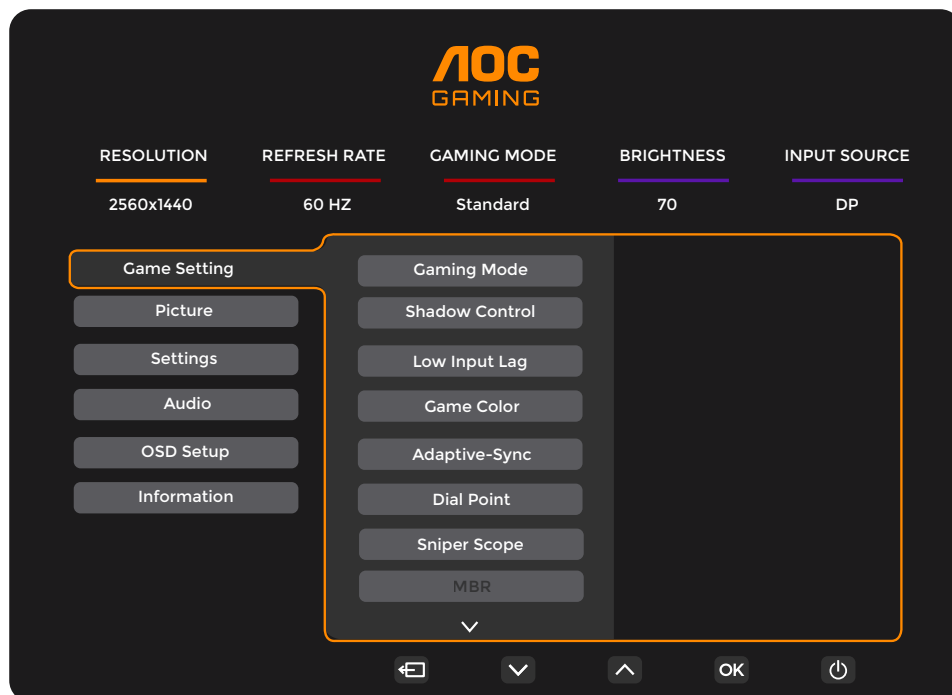
Когато OSD не е активен, натиснете “√” бутон, за да отворите функцията Режим за игри, след което натиснете “√” или “^” бутон, за да изберете Режим за игри (Стандарт, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 или Gamer 3) в зависимост от различните типове игри.

Източник/Изход

Когато OSD е затворен, натискането на бутона Източник/Изход активира функцията за бърз достъп до източника. Когато менюто OSD е активно, този бутон служи като бутон за изход (за излизане от менюто OSD).

Настройки на OSD

Основни и прости инструкции за контролните клавиши.

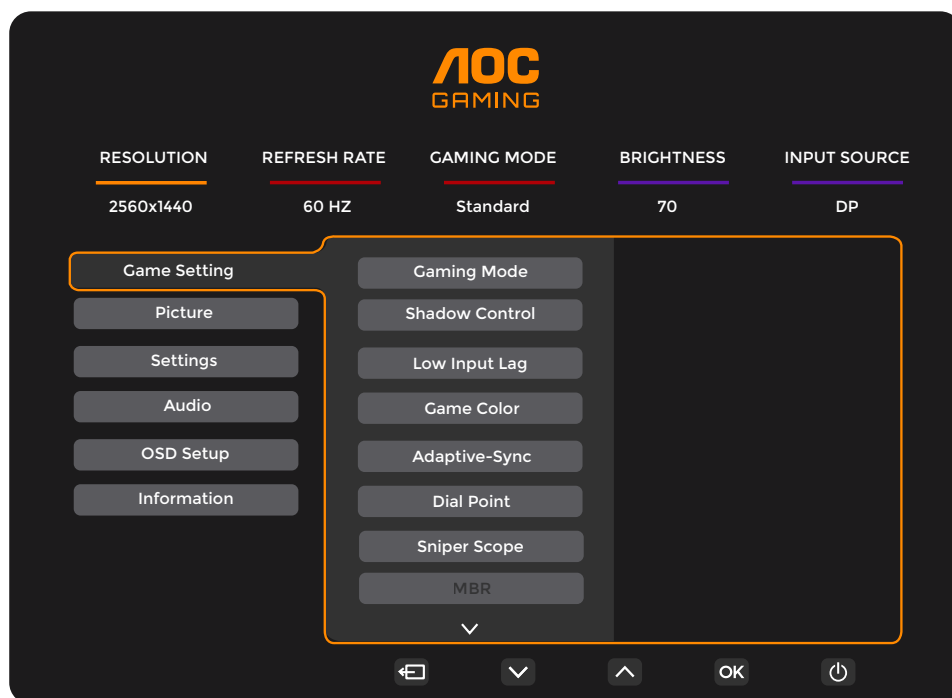


- 1). Натиснете  бутон MENU, за да активирате OSD прозореца.
- 2). Натиснете  или  за да навигирате през функциите. След като желаната функция е маркирана, натиснете  бутон MENU / OK, за да я активирате, натиснете  или  за да навигирате през подменю функциите. След като желаната подменю функция е маркирана, натиснете  бутон MENU / OK, за да я активирате.
- 3). Натиснете  или  за да промените настройките на избраната функция. Натиснете  /  за изход. Ако желаете да коригирате друга функция, повторете стъпки 2–3.
- 4). Функция за заключване на OSD: За да заключите OSD, натиснете и задръжте  бутон MENU, докато мониторът е изключен, след което натиснете  бутон за захранване, за да включите монитора. За отключване на OSD – натиснете и задръжте  бутон MENU, докато мониторът е изключен, след което натиснете  бутон за захранване за включване на монитора.

Бележки:

- 1). Ако продуктът има само един вход за сигнал, опцията „Избор на вход“ не може да бъде променена.
- 2). Ако резолюцията на входния сигнал е родната резолюция или Adaptive-Sync, опцията „Съотношение на изображението“ е невалидна.

Настройки за игри



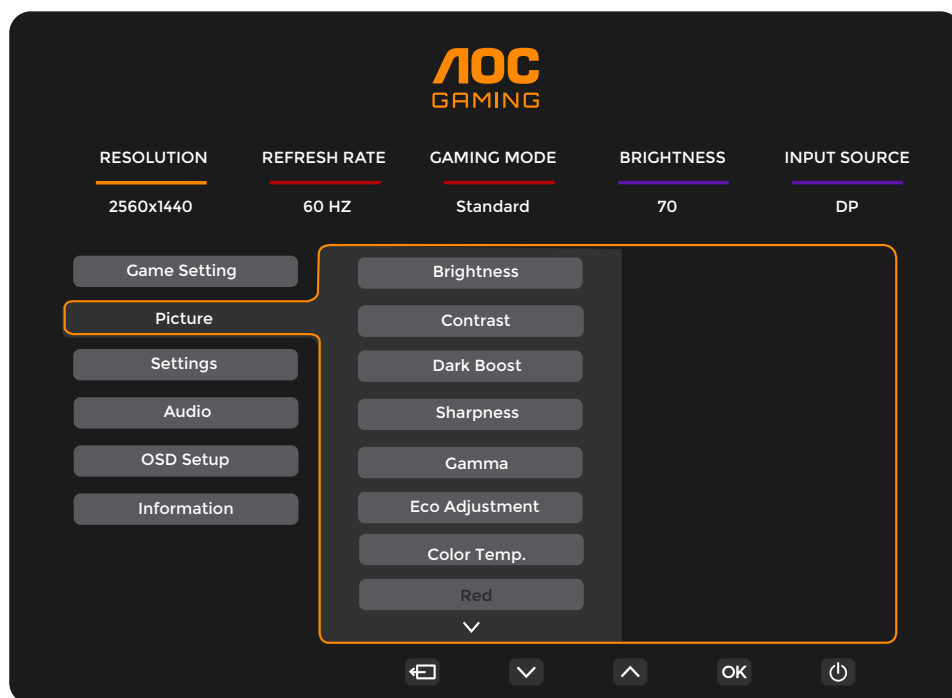
Режим за игри	Стандарт	Подобряване на четливостта за подходящи уеб и мобилни игри.
	FPS	За игра на FPS (игри от първо лице стрелци). Подобрява нивото на черното в тъмен режим.
	RTS	За игра на RTS (стратегии в реално време). Подобрява качеството на изображението.
	Racing	За игра на състезателни игри, осигурява най-бързо време за реакция и висока наситеност на цветовете.
	Gamer 1	Настройки по предпочитания на потребителя, запазени като Gamer 1.
	Gamer 2	Настройки по предпочитания на потребителя, запазени като Gamer 2.
	Геймър 3	Настройките по избор на потребителя са запазени като Геймър 3.
Контрол на сенките	0-20	По подразбиране Контролът на сенките е 0, след което крайният потребител може да регулира стойността от 0 до 20 за по-ясна картина. Ако картината е твърде тъмна и детайлите не се виждат ясно, регулирайте стойността от 0 до 20 за по-ясна картина.
Ниска входна латентност	Изкл. / Вкл.	Изключете буфера на кадрите, за да намалите входната латентност. Забележка: Функцията Ниска входна латентност може да се регулира, когато честотата на опресняване е $\leq 200\text{Hz}$.
Цвят за игри	0 ~ 20	Цвят за игри предоставя 0–20 нива за регулиране на наситеността с цел постигане на по-добра картина.
Adaptive-Sync	Изкл. / Вкл.	Деактивиране или активиране на Adaptive-Sync. Напомняне при работа с Adaptive-Sync: Когато функцията Adaptive-Sync е активирана, може да се наблюдава мигане в някои игрови среди.
Точков регулатор	Изкл. / Вкл. / Динамичен	Функцията „Dial Point“ поставя индикатор за прицел в центъра на екрана, за да помогне на геймърите да играят игри от първо лице (FPS) с точен и прецизен прицел.
Снайперски мерник	Изключено / 1.0 / 1.5 / 2.0	Увеличете локално, за да улесните прицелването при стрелба.

MBR	0 ~ 20	MBR (Намаляване на размазването при движение) предлага 0–20 нива на настройка за намаляване на размазването при движение. Забележка: Функцията MBR може да се настройва, когато Adaptive-Sync е изключен и честотата на опресняване е ≥ 75 Hz.
MBR Sync	Изкл. / Вкл.	Деактивиране или активиране на MBR Sync (Премахване на размазването при движение). Забележка: Функцията MBR може да се настройва, когато Adaptive-Sync е включен, честотата на опресняване е ≥ 75 Hz и входният сигнал е с променлива честота.
Overdrive	Нормално	Настройте времето за реакция.
	Бързо	Забележка: 1. Ако потребителят настрои OverDrive на „Най-бързо“, изображението може да бъде размазано. Потребителите могат да регулират нивото на OverDrive или да го изключат според предпочитанията си. 2. Функцията „Екстремно“ е опционална, когато Adaptive-Sync е изключен и честотата на опресняване е ≥ 75 Hz. 3. Яркостта на екрана ще намалее, когато функцията „Екстремно“ е включена.
	По-бързо	
	Най-бързо	
	Екстремно	
Брояч на кадри	Изключено / Горен десен ъгъл / Долен десен ъгъл / Горен ляв ъгъл / Долен ляв ъгъл	Показва честотата на V в избрания ъгъл.
Овърклок	Изкл. / Вкл.	Деактивиране или активиране на овърклок.

Забележка:

- 1). Когато „HDR режим“ в „Изображение“ е активиран, елементите „Контрол на сенките“ и „Цвят на играта“ не могат да бъдат регулирани.
- 2). Когато „HDR“ в „Изображение“ е зададено на „DisplayHDR“, елементите „Режим за игри“, „Контрол на сенките“, „Цвят на играта“, „MBR“ и „MBR Sync“ не могат да бъдат регулирани. „Екстремно“ в „Overdrive“ не е налично.
Когато „HDR“ в „Изображение“ е зададено на „HDR Picture“, „HDR Movie“ или „HDR Game“, елементите „Режим за игри“, „Цвят на играта“, „MBR“ и „MBR Sync“ не могат да бъдат регулирани. „Екстремно“ в „Overdrive“ не е налично.
- 3). Когато „Цветово пространство“ в „Изображение“ е зададено на „sRGB“ или „DCI-P3“, елементите „Контрол на сенките“, „Цвят на играта“, „MBR“ и „MBR Sync“ не могат да бъдат регулирани.

Изображение



Яркост	0-100	Настройка на подсветката.
Контраст	0-100	Контраст от цифров регистър.
Тъмен усилвател	Изключено / Ниво 1 / Ниво 2 / Ниво 3	Подобряване на детайлите на екрана в тъмни или светли области с цел регулиране на яркостта в светлата зона и осигуряване, че тя не е преситена.
Рязкост	0-100	Настройка на рязкостта.
Гама	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Настройка на гама.
Еко настройка	Стандарт	Режим Стандарт.
	Текст	Режим Текст.
	Интернет	Режим Интернет.
	Игра	Игров режим.
	Филм	Режим Филм.
	Спорт	Режим Спорт.
	Четене	Режим Четене.
Цветна температура.	Топла	Топла цветна температура.
	Нормална	Нормална цветна температура.
	Студена	Студена цветна температура.
	Потребител	Възстановяване на цветната температура.
Червен	0-100	Усилване на червения от цифров регистър.
Зелено	0-100	Зелен усилвател от цифров регистър.
Синьо	0-100	Син усилвател от цифров регистър.

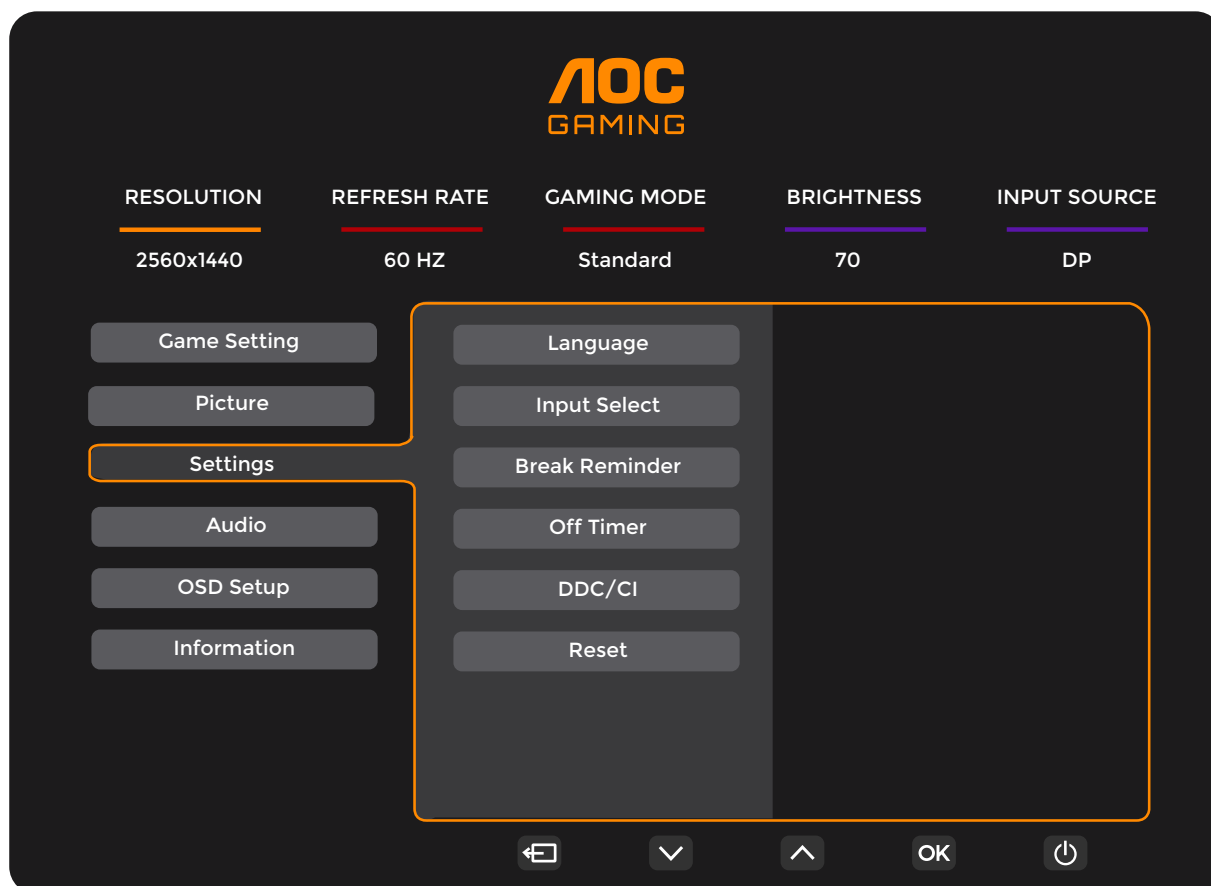
R.Наситеност	0-100	Настройте R.Наситеност.
G.Наситеност	0-100	Настройте G.Наситеност.
B.Наситеност	0-100	Настройте B.Наситеност.
C.Наситеност	0-100	Настройте C.Наситеност.
M.Наситеност	0-100	Настройте M.Наситеност.
Y.Наситеност	0-100	Настройте Y.Наситеност.
R.Оттенок	0-100	Настройте R.Оттенок.
G.Hue	0-100	Настройте G.Hue.
B.Hue	0-100	Настройте B.Hue.
C.Hue	0-100	Настройте C.Hue.
M.Hue	0-100	Настройте M.Hue.
Y.Hue	0-100	Настройте Y.Hue.
HDR	Изключено	Настройте HDR профила според вашите изисквания за употреба. Забележка: При засичане на HDR, опцията HDR се показва за настройка.
	DisplayHDR	
	HDR изображение	
	HDR филм	
	HDR игра	
HDR режим	Изключено	Оптимизиран за цвета и контраста на изображението, който симулира показването на HDR ефекта. Забележка: Когато HDR не е открит, опцията HDR режим се показва за настройка.
	HDR изображение	
	HDR филм	
	HDR игра	
DCR	Изключено	Деактивиране на динамичното съотношение на контраста.
	Включено	Активиране на динамичното съотношение на контраста.
Цветово пространство	Панел по подразбиране	Панел със стандартно цветово пространство.
	sRGB	Цветово пространство sRGB.
	DCI-P3	Цветово пространство DCI-P3.
Режим LowBlue	Изключено	Намаляване на синята светлина чрез контрол на цветната температура.
	Мултимедия	
	Интернет	
	Офис	
	Четене	

Съотношение на изображението	Пълен / Съотношение / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21.5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Изберете съотношение на изображението за дисплея.
------------------------------	---	---

Забележка:

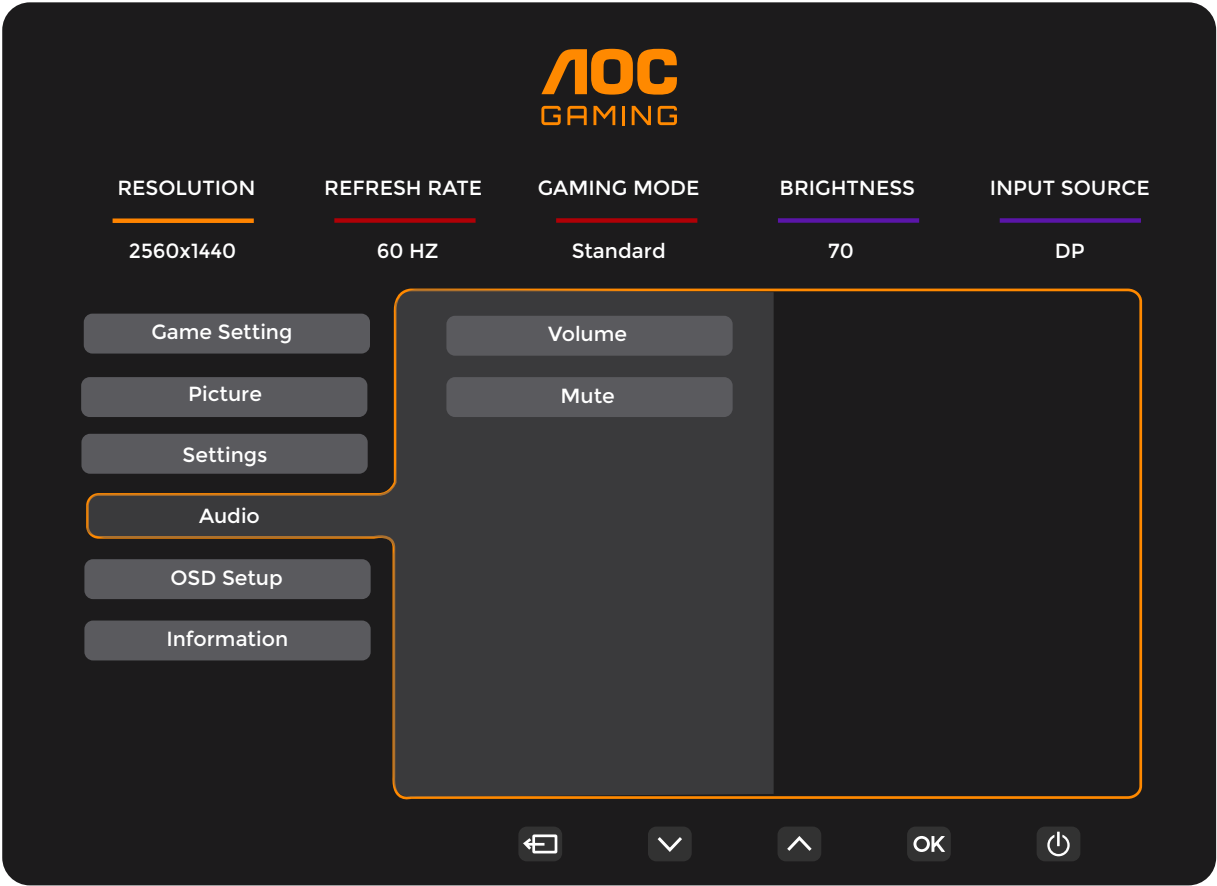
- 1). Когато "HDR режим" е активиран, елементите "Контраст", "Тъмен бууст", "Гама", "Еко настройка", "Цветова температура", "Цветово пространство" и "Режим ниска синя светлина" не могат да бъдат регулирани.
- 2). Когато "HDR" е зададено на "DisplayHDR", всички елементи под "Изображение", с изключение на "HDR" и "Рязкост", не могат да бъдат регулирани. Когато "HDR" е зададено на "HDR Picture", "HDR Movie" или "HDR Game", елементите "Гама", "Еко настройка", "Цветова температура", "6-осова цветова наситеност/оттенък", "DCR", "Цветово пространство" и "Режим ниска синя светлина" не могат да бъдат регулирани.
- 3). Когато "Цветово пространство" е зададено на „sRGB“ или „DCI-P3“, елементите „Контраст“, „Dark Boost“, „Гама“, „Еко Adjustment“, „Цветова температура“, „6-осова цветова наситеност/оттенък“, „HDR режим“ и „LowBlue режим“ не могат да бъдат регулирани.
- 4). Когато „Еко Adjustment“ е зададено на „Reading“, „Контраст“, „Dark Boost“, „Цветова температура“, „6-осова цветова наситеност/оттенък“, „DCR“, „Цветово пространство“ и „LowBlue режим“ не могат да бъдат регулирани.
- 5). Когато „Режим за игри“ в „Game Setting“ е зададен на режим, различен от „Стандарт“, елементите „Еко Adjustment“, „6-осова цветова наситеност/оттенък“, „HDR режим“ и „Цветово пространство“ не могат да бъдат регулирани.

Настройки



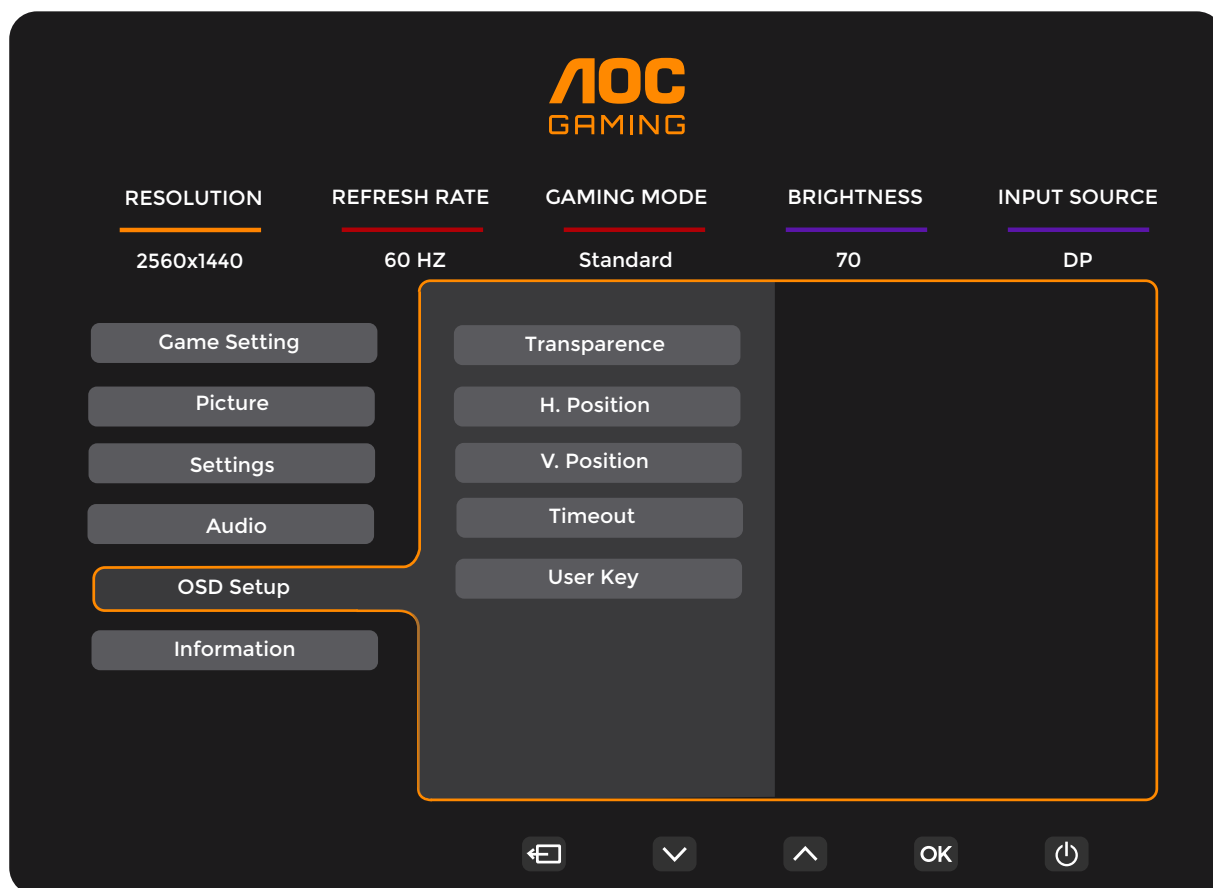
Език		Изберете езика на OSD.
Избор на вход	Автоматично / HDMI1 / HDMI2 / DP	Изберете източник на входен сигнал.
Напомняне за почивка	Изкл. / Вкл.	Напомняне за почивка, ако потребителят работи непрекъснато повече от 1 час.
Таймер за изключване	0-24 часа	Изберете време за изключване на захранването.
DDC/CI	Не / Да	Включване/изключване на поддръжката на DDC/CI.
Нулиране	Не / Да	Възстановяване на менюто до фабричните настройки.

Аудио



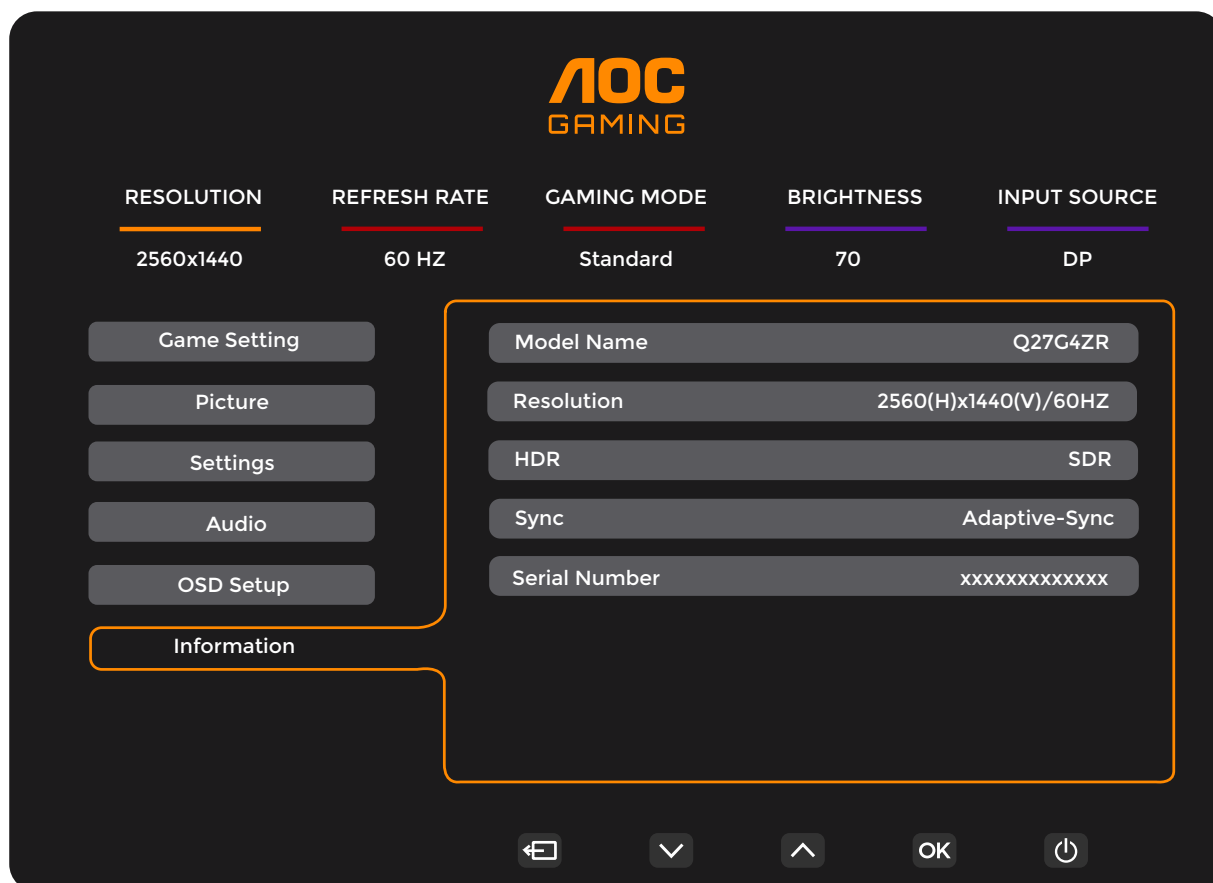
Сила на звука	0-100	Регулиране на силата на звука.
Заглушаване	Изкл. / Вкл.	Заглушаване на звука.

Настройки на OSD



Прозрачност	0-100	Регулиране на прозрачността на OSD.
Хоризонтална позиция	0-100	Регулиране на хоризонталната позиция на OSD.
Вертикална позиция	0-100	Регулиране на вертикалната позиция на OSD.
Таймаут	5-120	Регулиране на времето за изчакване на OSD.
Потребителски клавиш	Режим за игри / Снайперски прицел / Брояч на кадри	Потребителски настройки "V" Меню за бърз достъп на клавиши.

Информация



LED индикатор

Статус	Цвят на LED
Режим на пълна мощност	Бял
Режим на активно изключване	Оранжев

Отстраняване на неизправности

Проблем и въпрос	Възможни решения
Захранващият LED индикатор не свети	Уверете се, че бутонът за захранване е включен и захранващият кабел е правилно свързан към заземен електрически контакт и към монитора.
Няма изображение на екрана	● Свързан ли е захранващият кабел правилно? Проверете връзката на захранващия кабел и захранването. ● Свързан ли е видео кабелът правилно? (Свързан чрез HDMI кабел) Проверете връзката на HDMI кабела. (Свързан чрез DisplayPort кабел) Проверете връзката на DisplayPort кабела. * HDMI/DisplayPort входът не е наличен при всеки модел. ● Ако захранването е включено, рестартирайте компютъра, за да видите началния екран (екрана за вход). Ако се появи началният екран (екранът за вход), стартирайте компютъра в съответния режим (безопасен режим за Windows 7/8/10) и след това променете честотата на видеокартата. (Вижте Настройване на оптималната резолюция) Ако началният екран (екранът за вход) не се появи, свържете се със сервизния център или вашия дилър. ● Виждате ли "Входът не се поддържа" на екрана? Това съобщение се появява, когато сигналът от видеокартата надвишава максималната резолюция и честота, които мониторът може да обработи правилно. Настройте максималната резолюция и честота, които мониторът може да обработи правилно. ● Уверете се, че драйверите за монитор AOC са инсталирани.
Изображението е размазано и има проблем с призрочни сенки.	Настройте контролите за Контраст и Яркост. Натиснете бърз клавиш (AUTO) за автоматична настройка. Уверете се, че не използвате удължителен кабел или превключвател. Препоръчваме да свържете монитора директно към изходния конектор на видеокартата отзад.
Изображението трепти, мига или се появява вълнообразен модел.	Преместете електрическите устройства, които могат да причинят електрически смущения, възможно най-далеч от монитора. Използвайте максималната честота на опресняване, която мониторът поддържа при използваната резолюция.
Мониторът е блокиран в активен режим на изключване."	Ключът за захранване на компютъра трябва да е в позиция ВКЛЮЧЕНО. Видеокартата на компютъра трябва да е здраво поставена в слота си. Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра. Проверете видео кабела на монитора и се уверете, че няма огънати щифтове. Уверете се, че компютърът ви работи, като натиснете клавиша CAPS LOCK на клавиатурата и наблюдавате светлинния индикатор CAPS LOCK. Индикаторът трябва да се включи или изключи след натискане на клавиша CAPS LOCK.
Липсва един от основните цветове (ЧЕРВЕНО, ЗЕЛЕНО или СИНЬО)	Проверете видео кабела на монитора и се уверете, че няма повредени щифтове. Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра.
Изображението на екрана не е центрирано или не е с правилен размер.	Регулирайте H-Position и V-Position или натиснете бърз клавиш (AUTO).
Изображението има цветови дефекти (бялото не изглежда бяло).	Регулирайте RGB цветовете или изберете желаната цветова температура.
Хоризонтални или вертикални смущения на екрана.	Използвайте режим на изключване на Windows 7/8/10/11 за регулиране на CLOCK и FOCUS. Натиснете бърз клавиш (AUTO) за автоматична настройка.
Регулация и обслужване.	Моля, обърнете се към информацията за регулация и обслужване, която се намира в ръководството на CD или на www.aoc.com (за да намерите модела, който сте закупили във вашата страна, и за да намерите информация за регулация и обслужване на страницата за поддръжка).

Спецификация

Обща спецификация

Панел	Име на модела	Q27G4ZR	
	Задвижваща система	TFT цветен LCD	
	Видим размер на изображението	68,5 см диагонал	
	Пикселно разстояние	0,2331 мм (X) x 0,2331 мм (B)	
	Видео	HDMI интерфейс и DisplayPort интерфейс	
	Цвят на дисплея	16,7M	
Други	Хоризонтален обхват на сканиране	30 k~230 kHz (HDMI) 30 k~400 kHz (DisplayPort)	
	Хоризонтален размер на сканиране (максимален)	596.736 мм	
	Вертикален диапазон на сканиране	48~144 Hz (HDMI) 48~260 Hz (DisplayPort)	
	Вертикален размер на сканиране (максимален)	335.664 мм	
	Оптимална предварително зададена резолюция	2560x1440@60Hz	
	Максимална резолюция	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@260Hz ^[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Захранване	100-240V~ 50/60Hz 1.5A	
	Консумация на енергия	Типична (по подразбиране яркост и контраст)	30W
		Макс. (яркост = 100, контраст = 100)	≤70W
		Режим на готовност	≤0.3W
	Отделяне на топлина	Нормална работа	102.39 BTU/ч (типично)
		Сън (режим на готовност)	<1.02 BTU/ч
		Изключен режим	<1.02 BTU/ч
		Изключен режим (АС ключ)	0 BTU/ч
Физически характеристики	Тип конектор	HDMIx2/DisplayPort/Изход за слушалки	
	Тип сигналнен кабел	Отделяем	
	Вграден високоговорител	2Wx2	
Околна среда	Температура	Работна	0°C~40°C
		Неработна	-25°C~55°C
	Влажност	Работна	10%~85% (без кондензация)
		Неработна	5%~93% (без кондензация)
	Надморска височина	Работна	0 м~5000 м (0 фт~16404 фт)
		Неработна	0 м~12192 м (0 фт~40000 фт)

Забележка:

[1]Овърклокингът се постига при резолюция 2560x1440@260Hz. Ако възникне грешка при изобразяването по време на овърклокинг, моля, коригирайте честотата на опресняване на 240Hz.

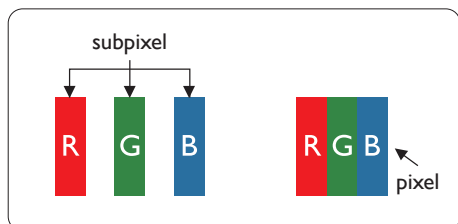


Политика на АОС относно дефектите на пикселите на панелите на мониторите

АОС се стреми да доставя продукти с най-високо качество. Използваме някои от най-съвременните производствени процеси в индустрията и прилагаме стриктен контрол на качеството. Въпреки това, дефекти на пиксели или субпиксели по панелите на мониторите понякога са неизбежни.

Никой производител не може да гарантира, че всички панели ще бъдат без дефекти на пикселите, но АОС гарантира, че всеки монитор с неприемливо количество дефекти ще бъде ремонтиран или заменен по гаранция. Това уведомление обяснява различните видове дефекти на пикселите и определя допустимите нива на дефекти за всеки вид. За да бъде мониторът допустим за ремонт или замяна по гаранция, броят на дефектните пиксели на панела трябва да надвишава тези допустими нива. Например, не повече от 0.0004% от субпикселите на монитора могат да бъдат дефектни.

Освен това, АОС задава още по-високи стандарти за качество за определени видове или комбинации от дефекти на пикселите, които са по-забележими от други. Тази политика е валидна в световен мащаб.



Пиксели и субпиксели

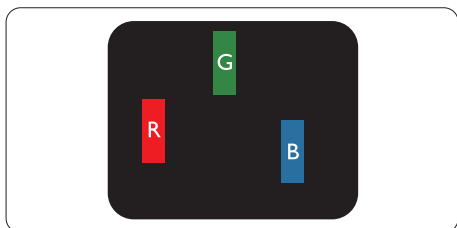
Пикселът, или елементът на изображението, се състои от три субпиксела в основните цветове червено, зелено и синьо. Множество пиксели заедно образуват изображение. Когато всички субпиксели на един пиксел светят, трите цветни субпиксела заедно се възприемат като един бял пиксел. Когато всички са тъмни, трите цветни субпиксела заедно се възприемат като един черен пиксел. Други комбинации от светнали и тъмни субпиксели се възприемат като единични пиксели с други цветове.

Видове дефекти на пикселите

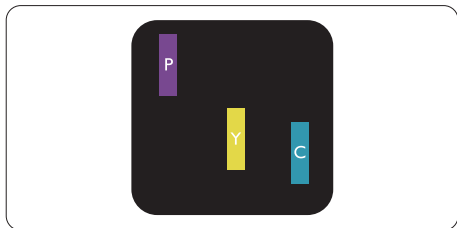
Дефектите на пикселите и субпикселите се проявяват на екрана по различни начини. Съществуват две категории дефекти на пикселите и няколко вида дефекти на субпикселите във всяка категория.

Дефекти с ярки точки

Дефектите с ярки точки се проявяват като пиксели или субпиксели, които винаги светят или са 'включени'. Тоест, ярката точка е субпиксел, който изпъква на екрана, когато мониторът показва тъмен образец. Съществуват следните видове дефекти с ярки точки.



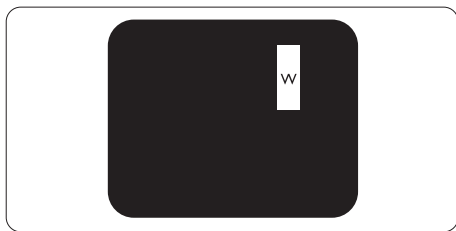
Един светещ червен, зелен или син субпиксел.



Два съседни светещи субпиксела:

- Червен + Син = Лилав
- Червен + Зелен = Жълт

- Зелен + Син = Циан (светлосин)



Три съседни осветени субпиксела (един бял пиксел).

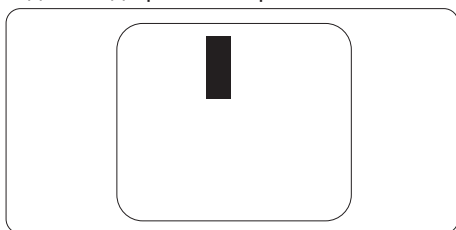
Забележка

Червена или синя ярка точка трябва да бъде с повече от 50% по-ярка от съседните точки, докато зелена ярка точка е с 30% по-ярка от съседните точки.

Дефекти с черни точки

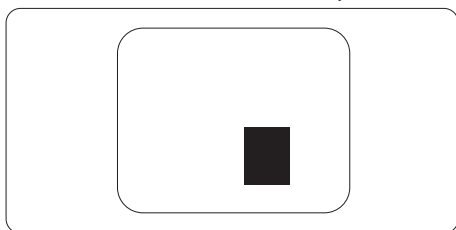
Дефектите с черни точки се проявяват като пиксели или субпиксели, които винаги са тъмни или 'изключени'.

Тоест, тъмната точка е субпиксел, който се откроява на екрана, когато мониторът показва светъл образец. Това са видовете дефекти с черни точки.



Близост на дефектите на пикселите

Тъй като дефектите на пикселите и субпикселите от един и същи тип, които са близо един до друг, могат да бъдат по-забележими, АОС също определя допустими отклонения за близостта на дефектите на пикселите.



Толеранси за дефекти на пикселите

За да бъде квалифициран за ремонт или замяна поради дефекти на пикселите в гаранционния период, панелът на монитора в монитор с панел АОС трябва да има дефекти на пиксели или субпиксели, които надвишават толерансите, посочени в уеб ръководството.

ДЕФЕКТИ С ЯРКИ ТОЧКИ	ПРИЕМЛИМО НИВО
1 светещ субпиксел	2
2 съседни светещи субпиксела	1
3 съседни светещи субпиксела (един бял пиксел)	0
Разстояние между два дефекта с ярки точки*	≥15 мм
Общ брой дефекти с ярки точки от всички видове	2
ДЕФЕКТИ С ЧЕРНИ ТОЧКИ	ПРИЕМЛИМО НИВО
1 тъмен субпиксел	5 или по-малко
2 съседни тъмни субпиксела	2 или по-малко
3 съседни тъмни субпиксела	≤0
Разстояние между два дефекта с черни точки*	≥15 мм
Общ брой дефекти с черни точки от всички видове	5 или по-малко
ОБЩ БРОЙ ДЕФЕКТИ С ТОЧКИ	ПРИЕМЛИВО НИВО
Общ брой дефекти с ярки или черни точки от всички видове	5 или по-малко

Забележка

*: 1 или 2 съседни дефекта на субпиксели = 1 дефект на точка.

Предварително зададени режими на дисплея

СТАНДАРТ	РЕЗОЛЮЦИЯ (±1Hz)	ХОРИЗОНТАЛНА ЧЕСТОТА (KHz)	ВЕРТИКАЛНА ЧЕСТОТА (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD	2560x1440@100Hz	88.860	60.00
	2560x1440@60Hz	151.000	100.000
	2560x1440@120Hz	183.0	120
	2560x1440@144Hz	222	144
QHD (DisplayPort)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@200Hz	304.000	200
	2560x1440@240Hz	364.802	240
	2560x1440@260Hz	382.201	260.001
IBM РЕЖИМИ			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MAC РЕЖИМИ			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

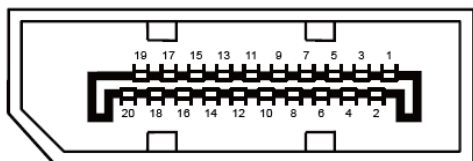
Забележка: Според Стандарта VESA може да има определена грешка (+/-1 Hz) при изчисляване на честотата на опресняване (полева честота) от различни операционни системи и графични карти. За подобряване на съвместимостта номиналната честота на опресняване на този продукт е закръглена. Моля, консултирайте се с действителния продукт.

Назначения на щифтовете



19-щифтов кабел за цветен дисплей

Номер на щифт	Име на сигнала	Номер на щифт	Име на сигнала	Номер на щифт	Име на сигнала
1.	TMDS Данни 2+	9.	TMDS Данни 0-	17.	DDC/CEC Земя
2.	TMDS Данни 2 Щит	10.	TMDS Часовник +	18.	+5V Захранване
3.	TMDS Данни 2-	11.	TMDS Часовник Щит	19.	Откриване на горещо включване
4.	TMDS Данни 1+	12.	TMDS Часовник-		
5.	TMDS Данни 1 Щит	13.	CEC		
6.	TMDS Данни 1-	14.	Резервирано (N.C. на устройството)		
7.	TMDS Данни 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Данни 0 Щит	16.	SDA		



20-щифтов кабел за цветен дисплей

Номер на щифт	Име на сигнала	Номер на щифт	Име на сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Откриване на горещо включване
9	ML_Lane 1 (p)	19	Връщане DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Този монитор е оборудван с възможности VESA DDC2B съгласно Стандарта VESA DDC. Той позволява на монитора да информира хост системата за своята идентичност и, в зависимост от нивото на използвания DDC, да предава допълнителна информация за своите дисплейни възможности.

DDC2B е двупосочен канал за данни, базиран на протокола I2C. Хостът може да поиска информация EDID чрез канала DDC2B.

