

# AOC GAMING



## KORISNIČKI UPUTSTVO

### Q27G4ZR

AOC GAMING MONITOR

Безбедност.....	1
Народне конвенције.....	1
Напајање.....	2
Инсталација.....	3
Чишћење.....	4
Остало.....	5
Подешавање.....	6
Садржај паковања.....	6
Постављање постоља и базе.....	7
Подешавање угла гледања.....	8
Повезивање монитора.....	9
Зидно монтирање.....	10
Adaptive-Sync функција.....	11
HDR.....	12
Подешавање.....	13
Пречице.....	13
OSD подешавања.....	14
Подешавање игре.....	15
слика.....	17
Подешавања.....	20
Аудио.....	21
Подешавање OSD-а.....	22
Информације.....	23
LED индикатор.....	24
решавање проблема.....	25
Спецификација.....	26
Општа спецификација.....	26
Политика дефеката пиксела на АОЦ мониторима.....	27
Унапред подешени режими приказа.....	30
Распоред пинова.....	31
Плуг анд Плеј.....	32

# Безбедност

## Народне конвенције

Следеће подсекције описују народне конвенције коришћене у овом документу.

### Напомене, упозорења и опомене

Током овог упутства, блокови текста могу бити праћени иконицом и штампани у подебљаном или курзивном писму. Ови блокови представљају напомене, опрезе и упозорења, и користе се на следећи начин:



**НАПОМЕНА:** **НАПОМЕНА** указује на важне информације које вам помажу да боље искористите ваш рачунарски систем.





**ОПРЕЗ:** **ОПРЕЗ** указује на могућу штету на хардверу или губитак података и објашњава како да избегнете проблем.





**УПОЗОРЕЊЕ:** **УПОЗОРЕЊЕ** указује на могућност телесне повреде и објашњава како да избегнете проблем. Нека упозорења могу бити приказана у другачијем формату и без пратеће иконе. У таквим случајевима, специфичан приказ упозорења прописује регулаторни орган.


## Напајање


 Монитор треба да се користи искључиво са врстом напајања назначеном на налепници. Ако нисте сигурни у врсту напајања у вашем дому, обратите се свом продавцу или локалној електродистрибутивној компанији.

 Монитор је опремљен троструким уземљеним утикачем, утикачем са трећим (уземљујућим) пином. Овај утикач ће се уклопити само у уземљену електричну утичницу као безбедносна мера. Ако ваша утичница није прилагођена за тројични утикач, ангажујте електричара да инсталира исправну утичницу или користите адаптер за безбедно уземљење уређаја. Не онемогућавајте безбедносну функцију уземљеног утикача.

 Искључите уређај током олује са муњама или када се неће користити дуже време. Ово ће заштитити монитор од оштећења узрокованих преоптерећењем електричне мреже.

 Не преоптерећујте продужне каблове и електричне разводнике. Претерано оптерећење може довести до пожара или електричног удара.

 За задовољавајући рад користите монитор само са рачунарима који су UL сертификовани и имају одговарајуће конфигуриране утичнице означене напоном између 100-240V AC, минимално 5A.

 Зидна утичница мора бити инсталирана у близини опреме и мора бити лако доступна.

# Инсталација

**!** Не постављајте монитор на нестабилна колица, постоље, трипод, носач или сто. Ако монитор падне, може повредити особу и изазвати озбиљна оштећења овог производа. Користите само колица, постоље, трипод, носач или сто које препоручује произвођач или који се продају уз овај производ. Пратите упутства произвођача. Пратите упутства приликом инсталације производа и користите монтажне додатке које препоручује произвођач. Комбинацију производа и колица треба пажљиво померати.

**!** Никада не убацујте било који предмет у прорез на кућишту монитора. То може оштетити електронске компоненте и изазвати пожар или електрични удар. Никада не прскајте течности по монитору.

**!** Не постављајте предњу страну производа на под.

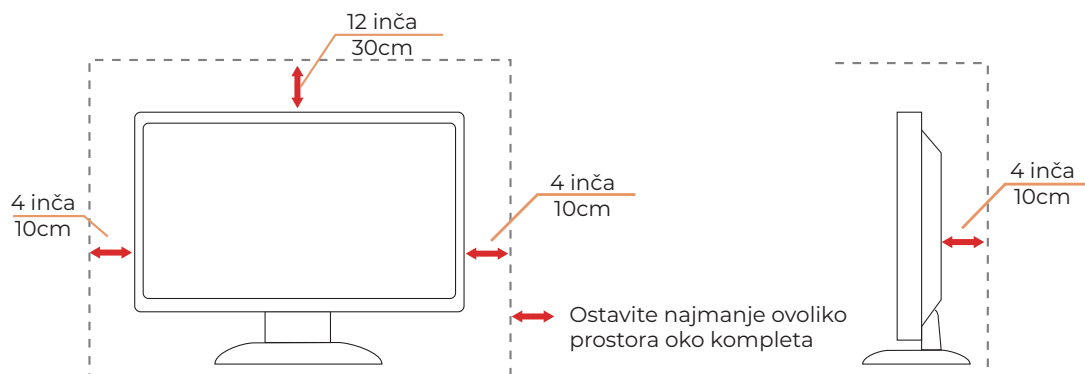
**!** Ако монтирате монитор на зид или полицу, користите монтажни комплет одобрен од стране произвођача и пратите упутства из комплета.

**!** Оставите простор око монитора као што је приказано испод. У супротном, циркулација ваздуха може бити недовољна, што може довести до прегревања, пожара или оштећења монитора.

**!** Да бисте избегли потенцијална оштећења, као што је одвајање панела од оквира екрана, обезбедите да монитор не буде нагнут надоле више од -5 степени. Уколико се прекорачи максимални нагиб надоле од -5 степени, оштећења монитора неће бити покривена гаранцијом.

Погледајте испод препоручене зоне за вентилацију око монитора када је монитор инсталиран на зиду или на постољу:

## Инсталирано са постољем



## Чишћење


⚠ Редовно чистите кућиште меком крпом навлаженом водом.

⚠ При чишћењу користите меку памучну или микрофибер крпу. Крпа треба да буде влажна и скоро сува; не дозвољавајте да течност уђе у кућиште.




⚠ Молимо искључите кабл за напајање пре чишћења производа.


## Остало


 Ако производ испушта необичан мирис, звук или дим, ОДМАХ искључите кабл за напајање и контактирајте сервисни центар.

 Проверите да ли отвори за вентилацију нису блокирани столом или завесом.

 Не излажите LCD монитор јаким вибрацијама или ударцима током рада.

 Не ударајте и не испуштајте монитор током рада или транспорта.

 Каблови за напајање морају бити безбедносно одобрени. За Немачку, кабл мора бити H03VV-F, 3G, 0.75 mm<sup>2</sup> или бољи.  
За друге земље користите одговарајуће типове каблова.

 Прекомерни звук из слушалица може изазвати губитак слуха. Подешавање еквилајзера на максимум повећава излазни напон слушалица и тиме ниво звучног притиска.

# Подешавање

## Садржај паковања



Monitor

\*



Quick Start Guide

\*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

\*



HDMI Cable

\*



DisplayPort Cable

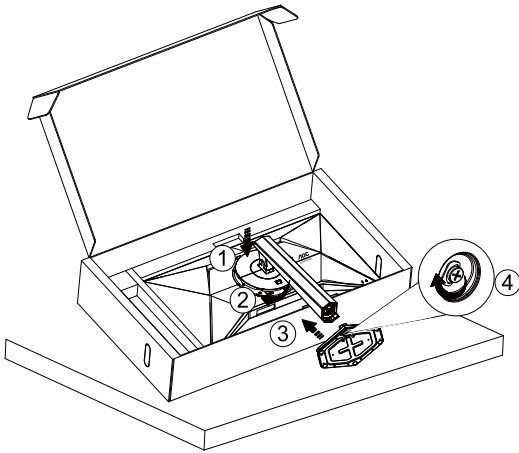
\* Неће сви сигнали каблова бити обезбеђени за све земље и регионе. Молимо проверите код локалног дилера или АОС филијале ради потврде.



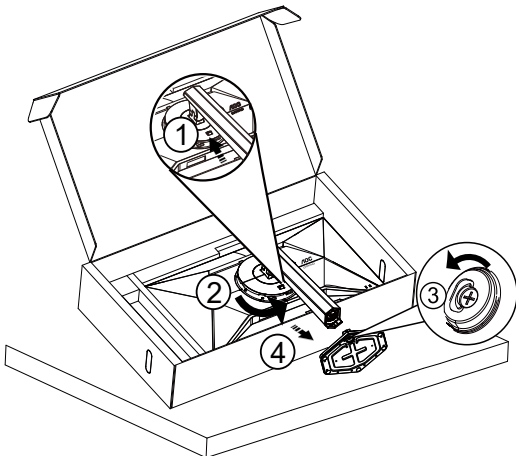
## Постављање постоља и базе

Молимо поставите или уклоните базу пратећи доле наведене кораке.

Постављање:



Уклањање:



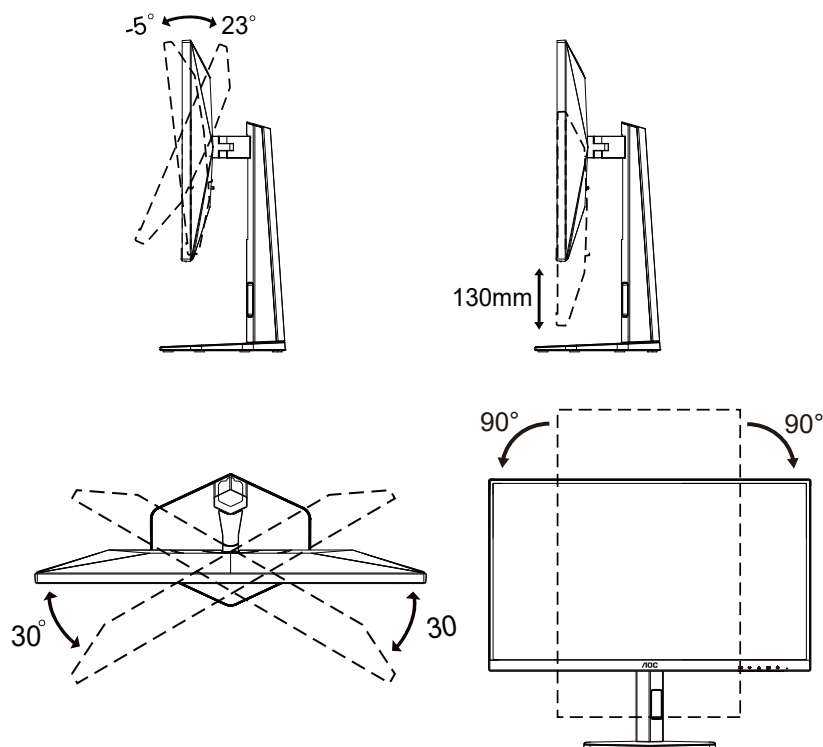
 **НАПОМЕНА:** Дизајн екрана може се разликовати од приказаног.

## Подешавање угла гледања

Да бисте постигли најбоље искуство гледања, препоручује се да корисник осигура да може видети цело лице на екрану, а затим подеси угао монитора према личним преференцама.

Држите постолје како монитор не би пао приликом мењања угла.

Можете подесити монитор на следећи начин:



### НАПОМЕНА:

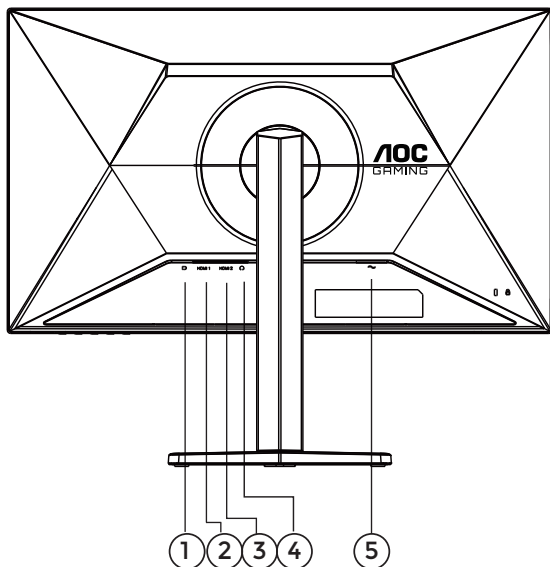
Не додирујте LCD екран приликом мењања угла. Додиривање LCD екрана може изазвати оштећење.

### Упозорење

- Да бисте избегли потенцијалну штету на екрану, као што је одвајање панела, обезбедите да монитор не буде нагнут надолу више од  $-5$  степени.
- Не притискајте екран приликом подешавања угла монитора. Држите искључиво оквир екрана.

# Повезивање монитора

Повезивање каблова на задњој страни монитора и рачунара:



1. DisplayPort
2. HDMI1
3. HDMI2
4. Слушалице
5. Напајање

## Повежите са рачунаром

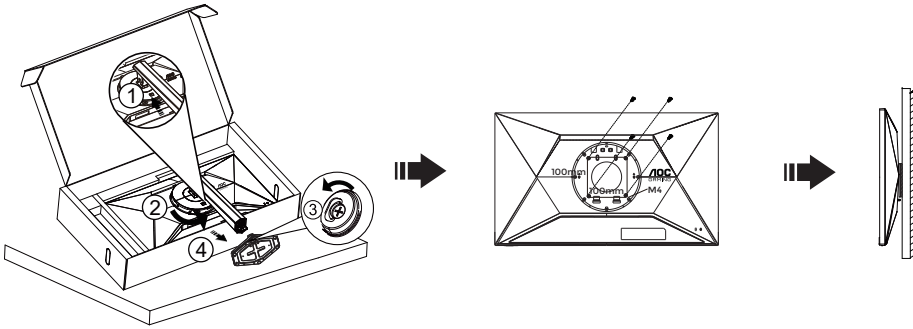
1. Чврсто прикључите кабл за напајање на задњу страну монитора.
2. Искључите рачунар и извадите кабл за напајање.
3. Повежите кабл за сигнал екрана са видео конектором на задњој страни рачунара.
4. Укључите кабл за напајање рачунара и монитора у најближу утичницу.
5. Укључите рачунар и монитор.

Ако монитор приказује слику, инсталација је завршена. Ако слика није приказана, молимо погледајте одељак за решавање проблема.

Да бисте заштитили опрему, увек искључите рачунар и LCD монитор пре повезивања.

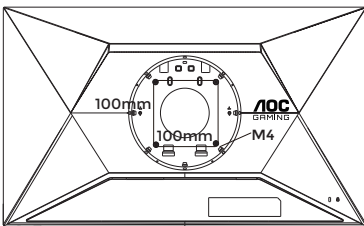
# Зидно монтирање

Припрема за инсталацију опционог зидног носача.

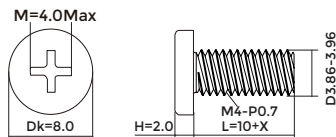



Овај монитор може бити причвршћен на зидни носач који се купује посебно. Искључите напајање пре извођења ове процедуре. Пратите следеће кораке:

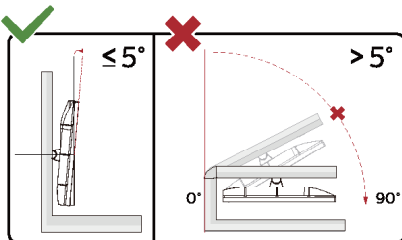
1. Уклоните постоље.
2. Пратите упутства произвођача за састављање зидног носача.
3. Поставите зидни носач на задњу страну монитора. Ускладите рупе на носачу са рупама на задњој страни монитора.
4. Убаците 4 вијка у рупе и затегните их.
5. Поново повежите каблове. Погледајте упутство за употребу које је испоручено са опционим зидним носачем за упутства о причвршћивању на зид.



Specifikacija zavrtanja za zidne nosače: M4\*(10+X)mm (X=Debljina nosača za montiranje na zid)



 **Напомена:** ВЕСА рупе за монтажу нису доступне за све моделе. Молимо проверите код продавца или званичног одељења компаније АОС. Увек контактирајте произвођача за инсталацију зидног носача.



\* Дизајн екрана може се разликовати од приказаног.

## УПОЗОРЕЊЕ:

1. Да бисте избегли потенцијалну штету на екрану, као што је одвајање панела, обезбедите да монитор не буде нагнут надолу више од -5 степени.
2. Не притискајте екран приликом подешавања угла монитора. Држите искључиво оквир екрана.

# Adaptive-Sync функција

1. Adaptive-Sync функција ради са DisplayPort/HDMI.
2. Компатибилна графичка картица: Препоручена листа је наведена у наставку, а такође се може проверити на [www.AMD.com](http://www.AMD.com).

## Графичке картице

- Radeon™ RX Vega серија
- Radeon™ RX 500 серија
- Radeon™ RX 400 серија
- Radeon™ R9/R7 300 серија (осим R9 370/X, R7 370/X и R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano серија
- Radeon™ R9 Fury серија
- Radeon™ R9/R7 200 серија (осим R9 270/X и R9 280/X)

## Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# HDR

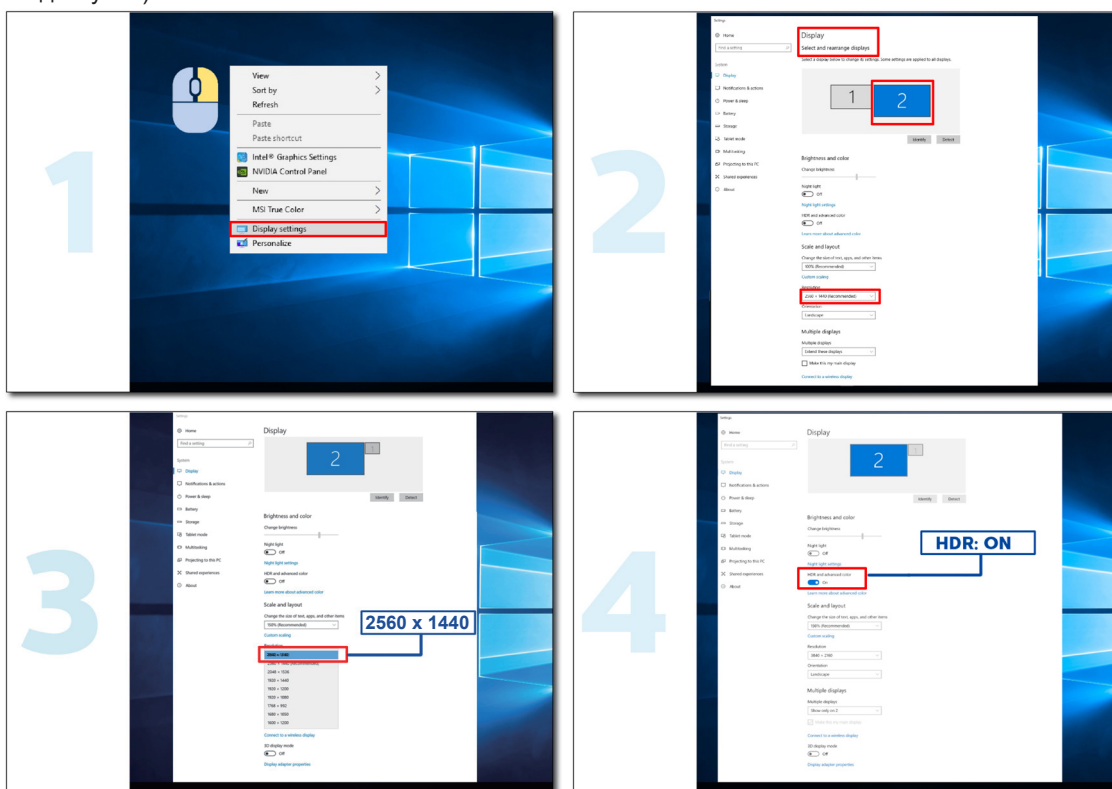
Компатибилан је са улазним сигнаlima у HDR10 формату.

Екран може аутоматски активирати HDR функцију ако су плејер и садржај компатибилни. Молимо контактирајте произвођача уређаја и провајдера садржаја ради информација о компатибилности вашег уређаја и садржаја.

Молимо изаберите „ИСКЉУЧЕНО“ за HDR функцију када вам није потребна аутоматска активација.

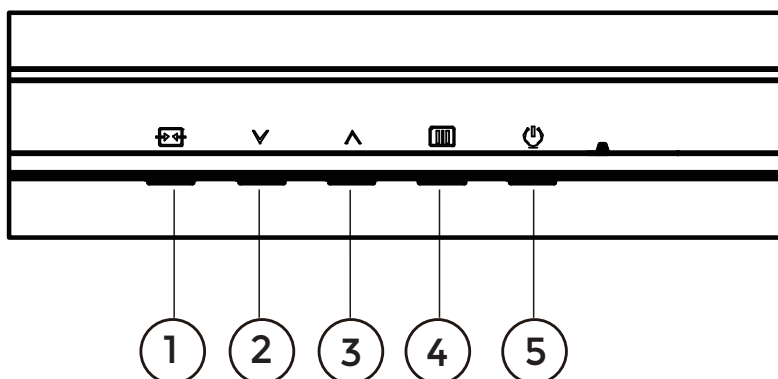
## Напомена:

1. За DisplayPort/HDMI интерфејс није потребно посебно подешавање у WIN10 верзијама нижим од V1703.
2. Само HDMI интерфејс је доступан, а DisplayPort интерфејс не функционише у WIN10 верзији V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz препоручује се само за Blu-ray плејер, Xbox и PlayStation.
4. Подешавање екрана:
  - а. Резолуција екрана је подешена на 2560\*1440, а HDR је подразумевано укључен.
  - б. Након уласка у апликацију, најбољи HDR ефекат се постиже када се резолуција промени на 2560\*1440 (ако је доступно).



# Подешавање

## Пречице



1	Извор/Излаз
2	Играчки режим
3	Точка за подешавање
4	Мени/Потврда
5	Напајање

### Мени/Потврда

Притисните да бисте приказали OSD или потврдили избор.

### Напајање

Притисните дугме за напајање да бисте укључили монитор.

### Точка за подешавање

Када OSD није приказан, притисните дугме Точка за подешавање да бисте приказали или сакрили Точку за подешавање.

### Играчки режим

Када OSD није приказан, притисните “∨” дугме да бисте активирали функцију Играчког режима, затим притисните “∨” или “∧” дугме да бисте изабрали Играчки режим (Стандард, FPS, RTS, Тркачки, Гејмер 1, Гејмер 2 или Гејмер 3) у зависности од различитих типова игара.

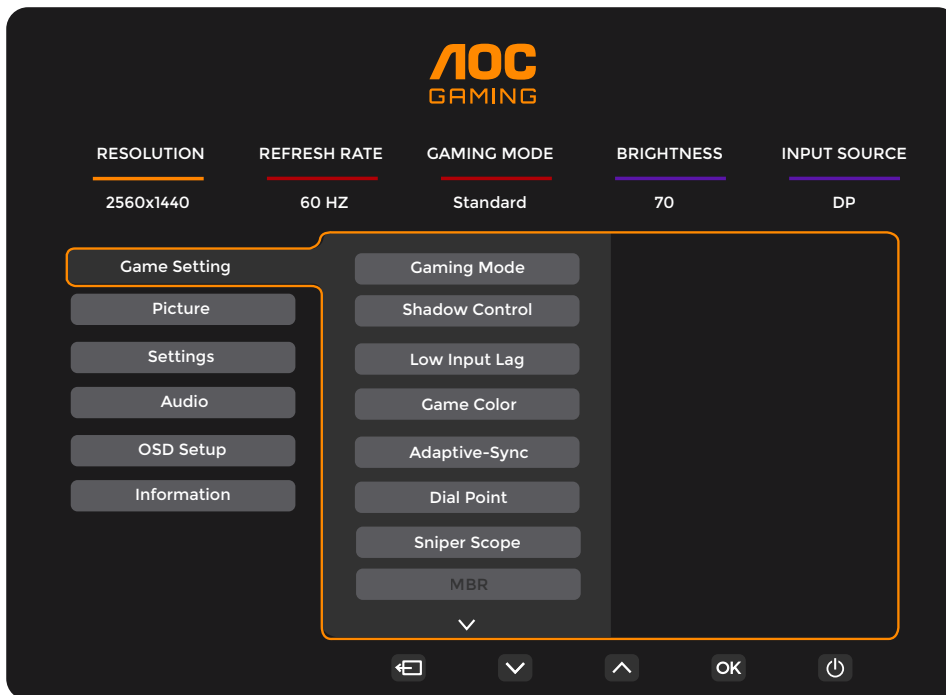
### Извор/Излаз
















Када је OSD затворен, притискање дугмета Извор/Излаз активира функцију пречице за Извор.

Када је OSD мени активан, ово дугме служи као тастер за излаз (за излаз из OSD менија).

# OSD подешавања

Основна и једноставна упутства за контролне тастере.



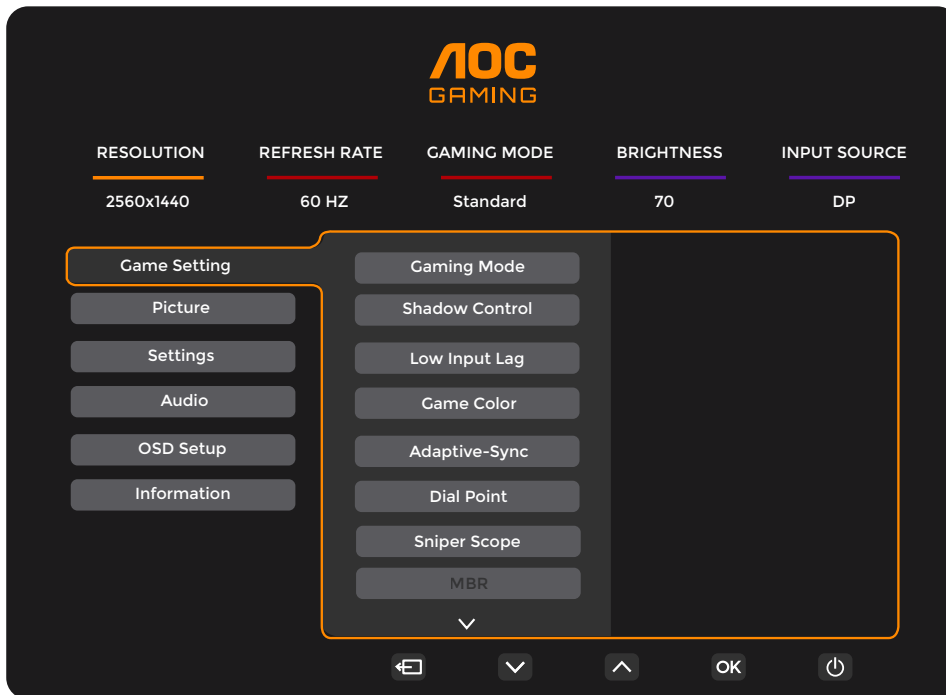
- 1). Притисните  ДУГМЕ MENU да бисте активирали OSD прозор.
- 2). Притисните  или  да бисте се кретали кроз функције. Када је жељена функција истакнута, притисните  ДУГМЕ MENU / OK да бисте је активирали, притисните  или  да бисте се кретали кроз функције подменуа. Када је жељена функција подменуа истакнута, притисните  ДУГМЕ MENU / OK да бисте је активирали.
- 3). Притисните  или  да бисте променили подешавања изабране функције. Притисните  /  да изађете. Ако желите да подесите неку другу функцију, поновите кораке 2-3.
- 4). Функција закључавања OSD-а: Да бисте закључали OSD, притисните и држите  ДУГМЕ MENU док је монитор искључен, а затим притисните  ДУГМЕ за укључивање да бисте укључили монитор. Да бисте откључали OSD - притисните и држите  ДУГМЕ MENU док је монитор искључен, а затим притисните  дугме за укључивање монитора.

## Напомене:

- 1). Ако производ има само један улазни сигнал, ставка „Избор улаза“ не може се подесити.
- 2). Ако је резолуција улазног сигнала изворна резолуција или Adaptive-Sync, ставка „Однос слике“ није активна.



## Подешавање игре



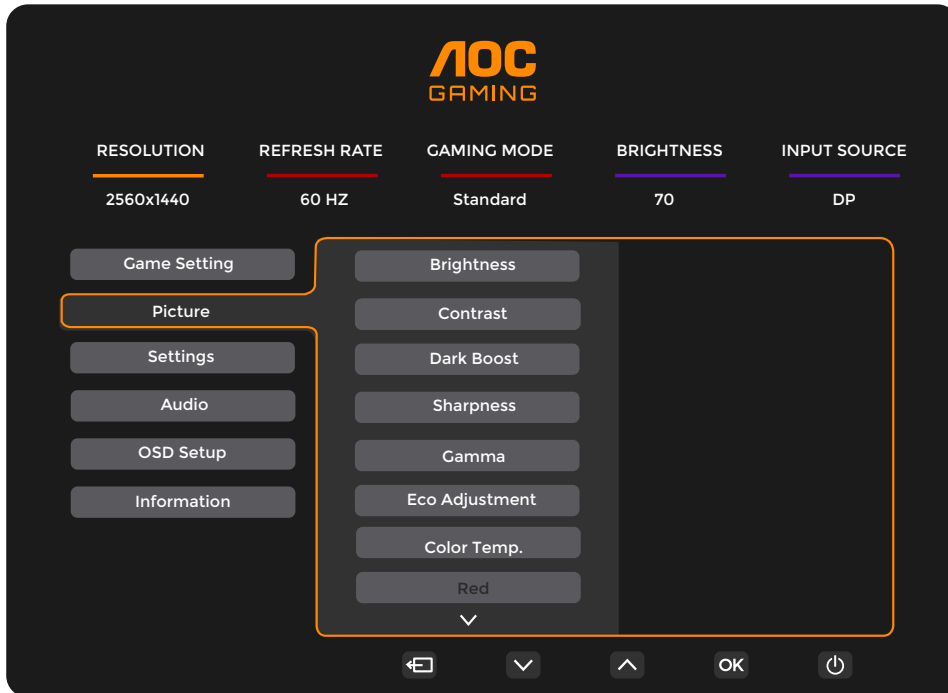
Играчки режим	стандард	Побољшава читљивост за одговарајуће веб и мобилне игре.
	FPS	За играње FPS (први лица пуцач) игара. Побољшава ниво црне у тамној теми.
	RTS	За играње RTS (стратегија у реалном времену) игара. Побољшава квалитет слике.
	Трке	За играње тркачких игара, обезбеђује најбрже време одзива и високу zasiћеност боја.
	Играчи 1	Корисничка подешавања сачувана као Играчи 1.
	Играчи 2	Корисничка подешавања сачувана као Играчи 2.
	Гејмер 3	Корисничка подешавања сачувана као Гејмер 3.
Контрола сенки	0-20	Подразумевана вредност контроле сенки је 0, након чега крајњи корисник може подесити вредност од 0 до 20 ради јасније слике. Ако је слика превише тамна да би се детаљи јасно видели, подесите вредност од 0 до 20 ради јасније слике.
Ниска латенција улаза	Искључено / Укључено	Искључите фрејм бафер ради смањења латенције улаза. Напомена: Функција ниске латенције улаза може се подесити када је фреквенција освежавања $\leq 200\text{Hz}$ .
Боја игре	0 ~ 20	Боја игре омогућава подешавање zasiћености у распону од 0 до 20 ради боље слике.
Адаптив-Синк	Искључено / Укључено	Онемогућите или омогућите Адаптив-Синк. Подсетник за рад Адаптив-Синк: Када је функција Адаптив-Синк омогућена, могуће је треперење у неким играчким окружењима.
Точка за подешавање	Искључено / Укључено / Динамично	Функција „Тачка нишана“ поставља индикатор нишана у центар екрана како би помогла гејмерима у прецизном и тачном гађању у играма из првог лица (FPS).
Снајперски нишан	Искључено / 1.0 / 1.5 / 2.0	Локално увећајте ради лакшег циљања приликом пуцања.
MBR	0 ~ 20	MBR (Смањење замућења покрета) пружа 0–20 нивоа подешавања за смањење замућења покрета. Напомена: MBR функција може се подесити када је Adaptive-Sync искључен, а фреквенција освежавања $\geq 75\text{Hz}$ .

MBR синхронизација	Искључено / Укључено	Онемогућите или омогућите MBR синхронизацију (уклањање замућења покрета). Напомена: MBR функција може се подесити када је Adaptive-Sync укључен, фреквенција освежавања $\geq 75\text{Hz}$ и улазни сигнал је променљиве фреквенције.
Овердрајв	Нормално	Подесите време одзива. Напомена:
	Брзо	1. Ако корисник подеси Овердрајв на „Најбрже“, приказана слика може бити замућена. Корисници могу подесити ниво Овердрајва или га искључити према својим преференцама. 2. Функција „Екстремно“ је опционална када је Adaptive-Sync искључен, а фреквенција освежавања $\geq 75\text{Hz}$ . 3. Осветљеност екрана ће се смањити када је функција „Екстремно“ укључена.
	Брже	
	Најбрже	
	Екстремно	
Екстремно		
Бројач фрејмова	Искључено / Горњи десни угао / Доњи десни угао / Горњи леви угао / Доњи леви угао	Прикажи вертикалну фреквенцију у изабраном углу.
Оверклок	Искључено / Укључено	Онемогући или омогући оверклок.

**Напомена:**

- Када је „HDR режим“ у оквиру „Слика“ омогућен, ставке „Контрола сенки“ и „Боја игре“ се не могу подесити.
- Када је „HDR“ у оквиру „Слика“ подешен на „DisplayHDR“, ставке „Режим игре“, „Контрола сенки“, „Боја игре“, „MBR“ и „MBR синхронизација“ се не могу подесити. Опција „Екстремно“ у оквиру „Овердрајв“ није доступна.  
Када је „HDR“ у оквиру „Слика“ подешен на „HDR слика“, „HDR филм“ или „HDR игра“, ставке „Режим игре“, „Боја игре“, „MBR“ и „MBR синхронизација“ се не могу подесити. Опција „Екстремно“ у оквиру „Овердрајв“ није доступна.
- Када је „Колор простор“ у оквиру „Слика“ подешен на „sRGB“ или „DCI-P3“, ставке „Контрола сенки“, „Боја игре“, „MBR“ и „MBR синхронизација“ се не могу подесити.

## слика



Осветљеност	0-100	Подешавање позадинског осветљења.
Контраст	0-100	Контраст из дигиталног регистра.
Појачање тамних делова	Искључено / Ниво 1 / Ниво 2 / Ниво 3	Побољшава детаље на екрану у тамним или светлим областима како би подесио осветљеност у светлим деловима и обезбедио да не буде прекомерно заситљено.
Оштрина	0-100	Подешавање оштрине.
Гама	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Подешавање гаме.
Еко подешавање	стандард	Стандардни режим.
	Текст	Текстуални режим.
	Интернет	Интернет режим.
	Игра	Играчки режим
	Филм	Филмски режим
	Спорт	Спортски режим
	Читање	Режим читања
Температура боје	Топло	Топла температура боје
	Нормално	Нормална температура боје
	Хладно	Хладна температура боје
	Корисник	Враћање температуре боје
Црвена	0-100	Појачање црвене из дигиталног регистра
Зелена	0-100	Појачање зелене из дигиталног регистра.
Плава	0-100	Појачање плаве из дигиталног регистра.

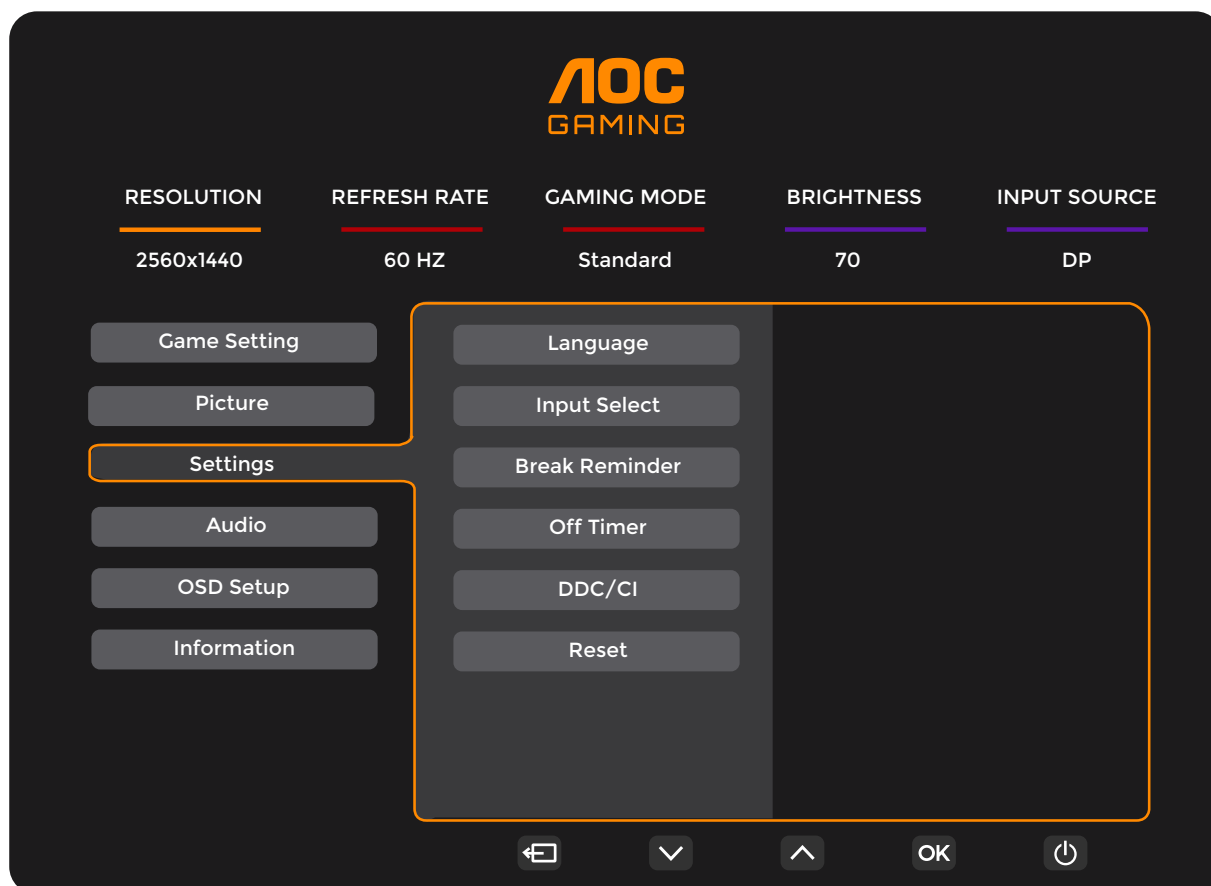
R. сатурација	0-100	Подесите R. сатурацију.
G. сатурација	0-100	Подесите G. сатурацију.
B. сатурација	0-100	Подесите B. сатурацију.
C. сатурација	0-100	Подесите C. сатурацију.
M. сатурација	0-100	Подесите M. сатурацију.
Y. сатурација	0-100	Подесите Y. сатурацију.
R. тон	0-100	Подесите R. тон.
Г.Тон	0-100	Подесите Г.Тон.
П.Тон	0-100	Подесите П.Тон.
Ц.Тон	0-100	Подесите Ц.Тон.
М.Тон	0-100	Подесите М.Тон.
Ж.Тон	0-100	Подесите Ж.Тон.
HDR	Искључено	Подесите HDR профил у складу са вашим захтевима коришћења. Напомена: Када се открије HDR, опција HDR се приказује за подешавање.
	DisplayHDR	
	HDR слика	
	HDR филм	
	HDR игра	
HDR режим	Искључено	Оптимизовано за боју и контраст слике, што симулира приказ HDR ефекта. Напомена: Када HDR није детектован, опција HDR режим се приказује ради подешавања.
	HDR слика	
	HDR филм	
	HDR игра	
DCR	Искључено	Онемогући динамички однос контраста.
	Укључено	Омогући динамички однос контраста.
Колор простор	Панел натив	Панел са стандардним колор простором.
	sRGB	sRGB колор простор.
	DCI-P3	DCI-P3 колор простор.
LowBlue режим	Искључено	Смањи талас плаве светлости контролом температуре боје.
	Мултимедија	
	Интернет	
	Офис	
	Читање	

Однос слике	Пуна / Однос / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21.5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Изаберите однос слике за приказ.
-------------	---	----------------------------------

**Напомена:**

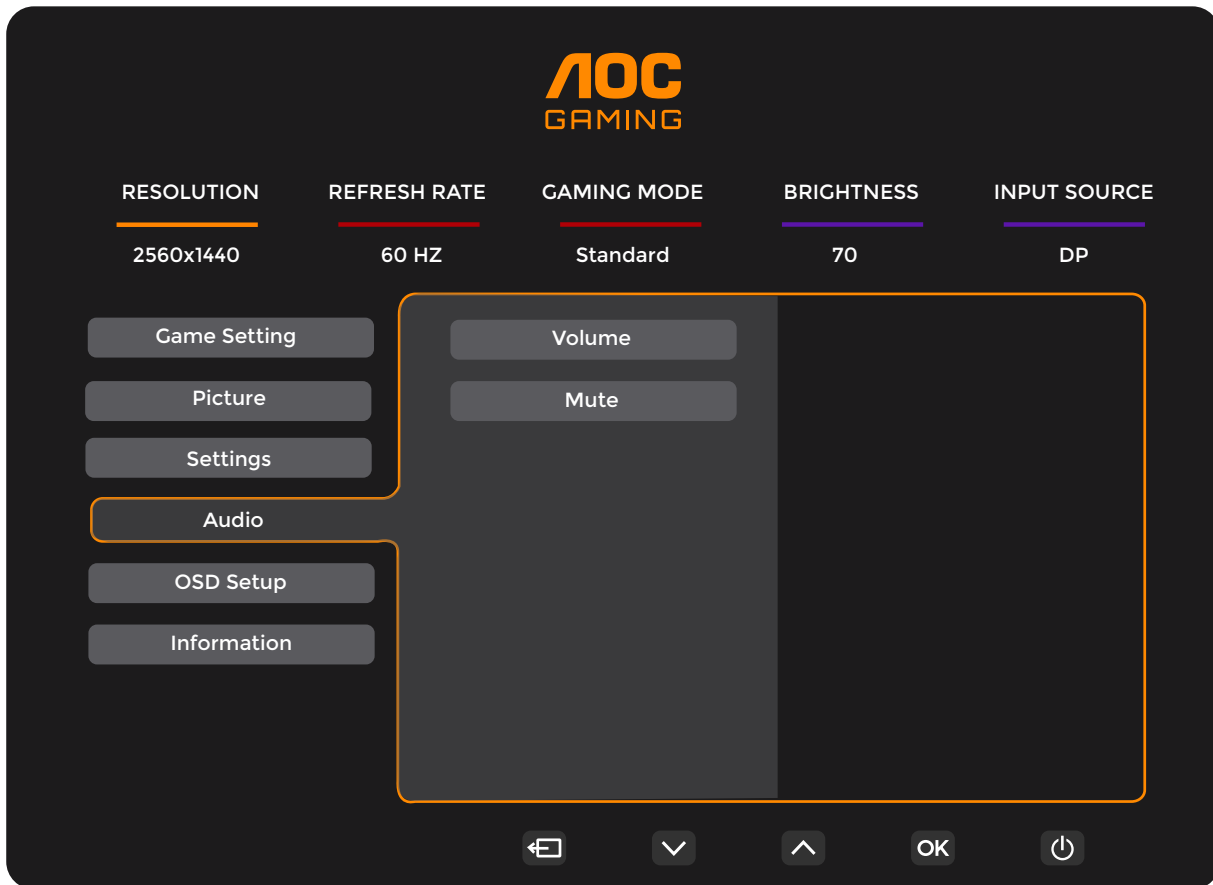
- 1). Када је „HDR режим“ омогућен, ставке „Контраст“, „Повећање таме“, „Гама“, „Еко подешавање“, „Температура боје“, „Колор простор“ и „Ниски плави режим“ не могу се подешавати.
- 2). Када је „HDR“ подешен на „DisplayHDR“, све ставке у оквиру „Слика“ осим „HDR“ и „Оштрина“ не могу се подешавати. Када је „HDR“ подешен на „HDR слика“, „HDR филм“ или „HDR игра“, ставке „Гама“, „Еко подешавање“, „Температура боје“, „6-осна засићеност/нијанса боје“, „DCR“, „Колор простор“ и „Ниски плави режим“ не могу се подешавати.
- 3). Када је „Колор простор“ подешен на „sRGB“ или „DCI-P3“, ставке „Контраст“, „Dark Boost“, „Гама“, „Еко Adjustment“, „Температура боје“, „6-осна засићеност/нијанса боје“, „HDR режим“ и „LowBlue режим“ не могу се подешавати.
- 4). Када је „Еко Adjustment“ подешен на „Reading“, ставке „Контраст“, „Dark Boost“, „Температура боје“, „6-осна засићеност/нијанса боје“, „DCR“, „Колор простор“ и „LowBlue режим“ не могу се подешавати.
- 5). Када је „Gaming Mode“ у оквиру „Game Setting“ подешен на режим који није „стандард“, ставке „Еко Adjustment“, „6-осна засићеност/нијанса боје“, „HDR режим“ и „Колор простор“ не могу се подешавати.

## Подешавања



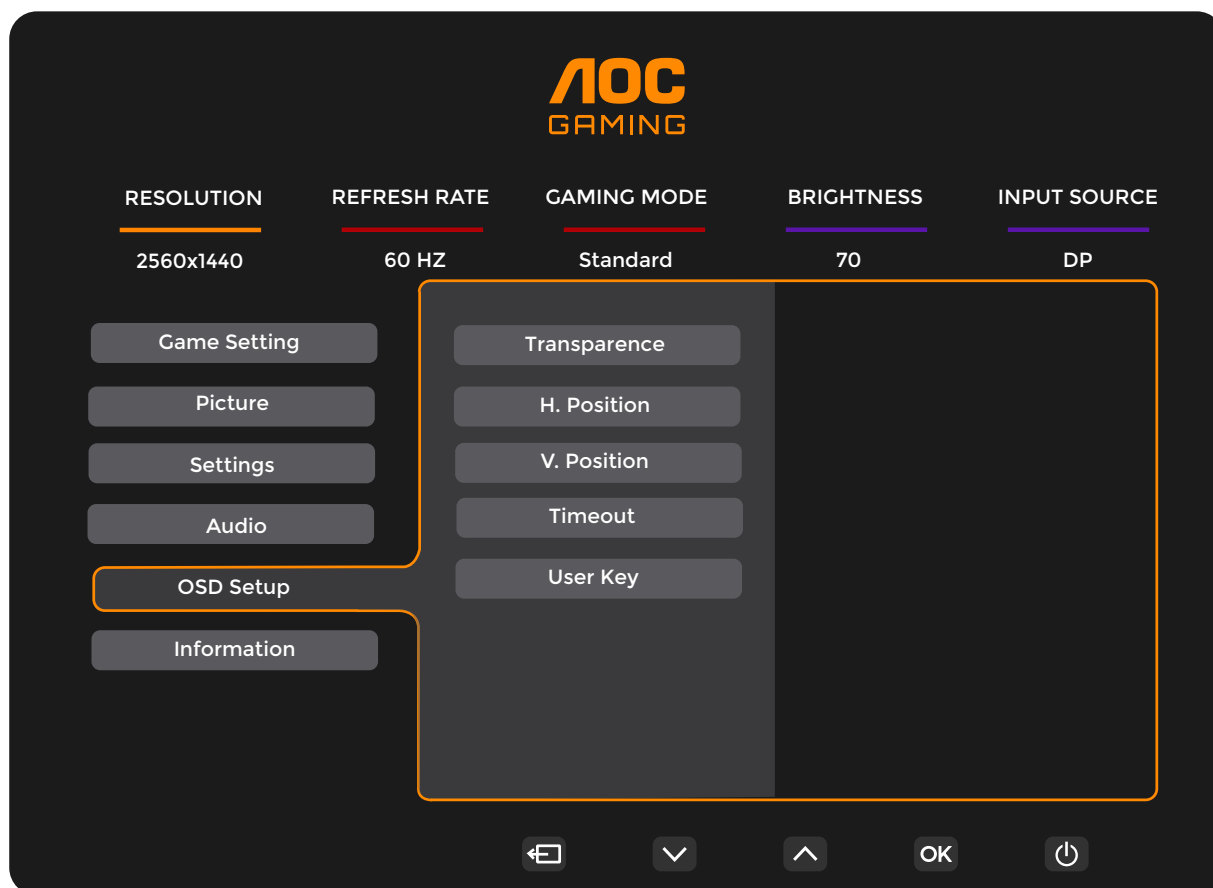
Језик		Изаберите језик OSD менија.
Избор улаза	Ауто / HDMI1 / HDMI2 / DP	Изаберите извор улазног сигнала.
Подсетник за паузу	Искључено / Укључено	Подсетник за паузу ако корисник непрекидно ради више од 1 сат.
Тајмер искључења	0-24 сата	Изаберите време искључења ДЦ напајања.
DDC/CI	Не / Да	Укључи/Искључи подршку за DDC/CI.
Ресетовање	Не / Да	Врати мени на подразумеване поставке.

## Аудио



Јачина звука	0-100	Подешавање јачине звука.
Искључи звук	Искључено / Укључено	Искључи звук.

## Подешавање OSD-а



Прозирност	0-100	Подеси прозирност OSD-а.
Х. позиција	0-100	Подесите хоризонталну позицију OSD-а.
В. позиција	0-100	Подесите вертикалну позицију OSD-а.
Тимеаут	5-120	Подесите време истека OSD-а.
Кориснички тастер	Играчки режим / Сниперски нишан / Бројач кадрова	Корисничка подешавања “√” пречица менија тастера.



# Информације

**AOC GAMING**

RESOLUTION: 2560x1440  
REFRESH RATE: 60 HZ  
GAMING MODE: Standard  
BRIGHTNESS: 70  
INPUT SOURCE: DP

Game Setting  
Picture  
Settings  
Audio  
OSD Setup  
**Information**

Model Name: Q27G4ZR  
Resolution: 2560(H)x1440(V)/60HZ  
HDR: SDR  
Sync: Adaptive-Sync  
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation icons: Home, Down, Up, OK, Power

## LED индикатор

Статус	Боја LED-а
Режим пуне снаге	Бела
Режим активан-искључен	Наранџаста

# решавање проблема

Проблем и питање	Могућа решења
LED индикатор напајања није УКЉУЧЕН	Уверите се да је тастер за напајање УКЉУЧЕН и да је кабл за напајање правилно повезан са уземљеним извором напајања и монитором.
Нема слике на екрану	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Да ли је кабл за напајање правилно повезан? Проверите везу кабла за напајање и напајање.</li> <li>• Да ли је видео кабл исправно повезан? (Повезано коришћењем HDMI кабла) Проверите везу HDMI кабла. (Повезано коришћењем DisplayPort кабла) Проверите везу DisplayPort кабла. * HDMI/DisplayPort улаз није доступан на сваком моделу.</li> <li>• Ако је напајање укључено, поново покрените рачунар да бисте видели почетни екран (екран за пријаву). Ако се појави почетни екран (екран за пријаву), покрените рачунар у одговарајућем режиму (безбедни режим за Windows 7/8/10) и затим промените фреквенцију видео картице. (Погледајте Постављање оптималне резолуције) Ако се почетни екран (екран за пријаву) не појави, обратите се сервисном центру или вашем дилеру.</li> <li>• Можете ли видети “Улаз није подржан” на екрану? Ову поруку можете видети када сигнал са видео картице пређе максималну резолуцију и фреквенцију које монитор може правилно обрадити. Подесите максималну резолуцију и фреквенцију које монитор може правилно обрадити.</li> <li>• Уверите се да су инсталирани АОС драјвери за монитор.</li> </ul>
Слика је нејасна и има проблем са сенком (гхостинг).	Подесите контроле контраста и осветљености. Притисните тастер за аутоматско подешавање (AUTO). Уверите се да не користите продужни кабл или прекидач. Препоручујемо да монитор директно прикључите на излазни конектор видео картице на задњој страни.
Слика се тресе, трепери или се појављује таласasti узорак на слици.	Померите електричне уређаје који могу изазвати електричне сметње што даље од монитора. Користите максималну фреквенцију освежавања коју ваш монитор подржава при коришћеној резолуцији.
Монитор је заглављен у активном режиму искључења.”	Преклопник напајања рачунара треба да буде у положају УКЉУЧЕНО. Видео картица рачунара треба да буде чврсто постављена у свој слот. Уверите се да је видео кабл монитора правилно повезан са рачунаром. Проверите видео кабл монитора и уверите се да ниједан пин није савијен. Проверите да ли ваш рачунар ради тако што ћете притиснути CAPS LOCK тастер на тастатури и посматрати CAPS LOCK LED индикатор. LED индикатор треба да се УКЉУЧИ или ИСКЉУЧИ након притиска на CAPS LOCK тастер.
Недостаје једна од примарних боја (ЦРВЕНА, ЗЕЛЕНА или ПЛАВА).	Проверите видео кабл монитора и уверите се да ниједан пин није оштећен. Уверите се да је видео кабл монитора правилно повезан са рачунаром.
Слика на екрану није центрирана или није правилно величине.	Подесите X-позицију и B-позицију или притисните хот-кључ (AUTO).
Слика има дефекте у боји (бела боја не изгледа као бела).	Подесите RGB боје или изаберите жељену температуру боје.
Хоризонталне или вертикалне сметње на екрану.	Користите режим искључивања Windows 7/8/10/11 за подешавање CLOCK и FOCUS. Притисните тастер за аутоматско подешавање (AUTO).
Регулатива и сервис.	Молимо погледајте информације о регулативи и сервису које се налазе у упутству на CD-у или на <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (да бисте пронашли модел који сте купили у вашој земљи и информације о регулативи и сервису на страници за подршку).

# Спецификација

## Општа спецификација

Панел	Назив модела	Q27G4ZR	
	Систем управљања	TFT бојни LCD	
	Видљива величина слике	68,5 cm дијагонала	
	Пикселски размак	0.2331mm(H) x 0.2331mm(V)	
	Видео	HDMI интерфејс и DisplayPort интерфејс	
	Боја приказа	16,7M	
Остало	Опсег хоризонталног скенирања	30k~230kHz (HDMI) 30k~400kHz (DisplayPort)	
	Хоризонтална величина скенирања (максимална)	596,736 мм	
	Вертикални опсег скенирања	48~144 Hz (HDMI) 48~260 Hz (DisplayPort)	
	Вертикална величина скенирања (максимална)	335,664 мм	
	Оптимална унапред подешена резолуција	2560x1440@60 Hz	
	Максимална резолуција	2560x1440@144 Hz (HDMI) 2560x1440@260 Hz[1] (DisplayPort)	
	Плуг & Плеј	VESA DDC2B/CI	
	Извор напајања	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Потрошња енергије	Типична (подразумевана осветљеност и контраст)	30W
		Макс. (осветљеност = 100, контраст = 100)	≤70W
		Режим приправности	≤0,3W
	Одвођење топлоте	Нормалан рад	102,39 BTU/ч (типично)
		Слееп (режим приправности)	<1,02 BTU/ч
Режим искључено		<1,02 BTU/ч	
Режим искључено (АС прекидач)		0 BTU/ч	
Физичке карактеристике	Тип конектора	HDMIx2/DisplayPort/Израз за слушалице	
	Тип сигнала кабла	Одвојив	
	Уграђени звучник	2Wx2	
Еколошки	Температура	Радна	0°C~40°C
		Нерадни	-25°C~55°C
	Влажност	Радна	10%~85% (без кондензације)
		Нерадни	5%~93% (без кондензације)
	Висина	Радна	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Нерадни	0m~12192m (0ft~40000ft)

Напомена:

[1]Оверклоковање се постиже када је резолуција подешена на 2560x1440@260Hz. У случају појаве грешке на екрану током оверклоковања, молимо подесите фреквенцију освежавања на 240Hz.

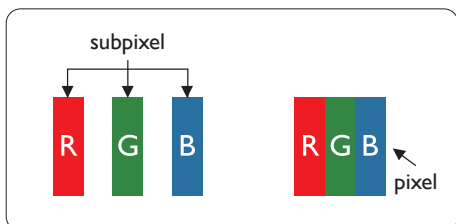


# Политика дефеката пиксела на АОЦ мониторима

АОЦ настоји да испоручи производе највишег квалитета. Користимо неке од најсавременијих производних процеса у индустрији и примењујемо строгу контролу квалитета. Међутим, дефекти пиксела или субпиксела на панелима монитора понекад су неизбежни.

Ниједан произвођач не може гарантовати да ће сви панели бити без дефеката пиксела, али АОЦ гарантује да ће сваки монитор са неприхватљивим бројем дефеката бити поправљен или замењен у оквиру гаранције. Ово обавештење објашњава различите типове дефеката пиксела и дефинише прихватљиве нивое дефеката за сваки тип. Да би монитор био подобан за поправку или замену у оквиру гаранције, број дефеката пиксела на панелу монитора мора прећи ове прихватљиве нивое. На пример, не сме бити више од 0,0004% субпиксела на монитору који су дефектни.

Поред тога, АОС поставља још више стандарде квалитета за одређене типове или комбинације дефеката пиксела који су приметнији од других. Ова политика важи широм света.



## Пиксели и субпиксели

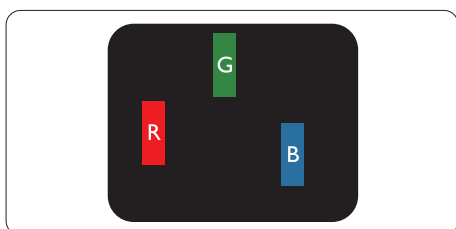
Пиксел, или елемент слике, састоји се од три субпиксела у примарним бојама црвеној, зеленој и плавој. Велики број пиксела заједно формира слику. Када су сви субпиксели пиксела упаљени, три обојена субпиксела заједно изгледају као један бели пиксел. Када су сви мрачни, три обојена субпиксела заједно изгледају као један црни пиксел. Остале комбинације упаљених и мрачних субпиксела појављују се као пиксели других боја.

## Типови дефеката пиксела

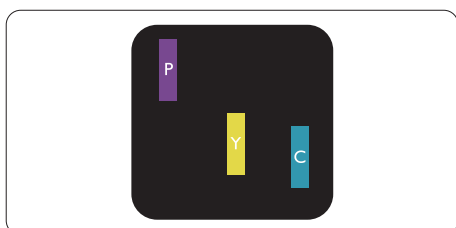
Дефекти пиксела и субпиксела појављују се на екрану на различите начине. Постоје две категорије дефеката пиксела и неколико типова дефеката субпиксела у оквиру сваке категорије.

### Дефекти светлих тачака

Дефекти светлих тачака појављују се као пиксели или субпиксели који су увек упаљени или „укључени“. То јест, светла тачка је субпиксел који се истиче на екрану када монитор приказује таман узорак. Постоје врсте дефеката светлих тачака.



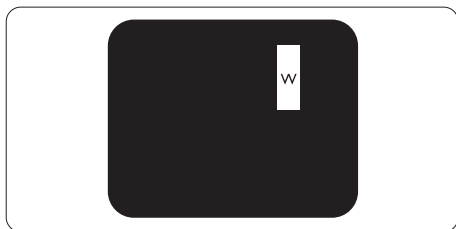
Један упаљен црвени, зелени или плави субпиксел.



Два суседна упаљена субпиксела:

- Црвена + плава = љубичаста
- Црвена + зелена = жута

- Зелена + плава = цијан (светло плава)



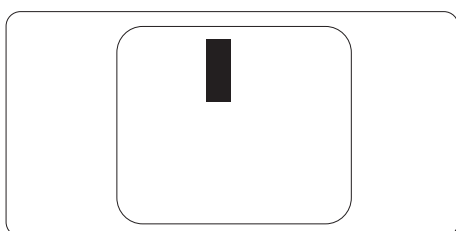
Три суседна упаљена субпиксела (један бели пиксел).

Напомена

Црвена или плава светла тачка мора бити више од 50% светлија од суседних тачака, док је зелена светла тачка 30% светлија од суседних тачака.

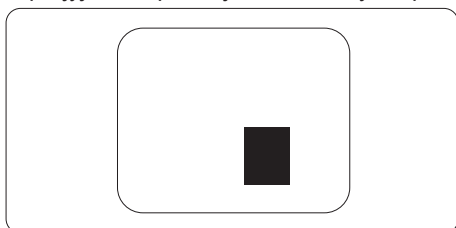
#### Дефекти црних тачака

Дефекти црних тачака се појављују као пиксели или субпиксели који су увек тамни или 'искључени'. То јест, тамна тачка је субпиксел који се истиче на екрану када монитор приказује светли узорак. Ово су типови дефеката црних тачака.



#### Близина дефеката пиксела

Пошто дефекти пиксела и субпиксела истог типа који су близу један другог могу бити приметнији, АОС такође одређује толеранције за близину дефеката пиксела.



#### Толеранције дефеката пиксела

Да би се остварило право на поправку или замену услед дефеката пиксела током гаранцијског периода, панел монитора у АОС монитору мора имати дефекте пиксела или субпиксела који прелазе толеранције наведене у веб упутству.

ДЕФЕКТИ СВЕТЛИХ ТАЧАК	ПРИХВАТЉИВ НИВО
1 упаљен субпиксел	2
2 суседна упаљена субпиксела	1
3 суседна упаљена субпиксела (један бели пиксел)	0
Удаљеност између два дефекта светлих тачака*	≥15 мм
Укупно дефеката светлих тачака свих врста	2
ДЕФЕКТИ ТАМНИХ ТАЧАК	ПРИХВАТЉИВ НИВО
1 мрачан субпиксел	5 или мање
2 суседна мрачна субпиксела	2 или мање
3 суседна тамна субпиксела	≤0
Удаљеност између два дефекта црне тачке*	≥15 мм
Укупни дефекти црних тачака свих типова	5 или мање
УКУПНИ ДЕФЕКТИ ТАЧАКА	ПРИХВАТЉИВ НИВО
Укупни дефекти светлих или црних тачака свих типова	5 или мање

Напомена

\*: 1 или 2 суседна дефекта субпиксела = 1 дефекат пиксела.

## Унапред подешени режими приказа

СТАНДАРД	РЕЗОЛУЦИЈА ( $\pm 1\text{Hz}$ )	ХОРИЗОНТАЛНА ФРЕКВЕНЦИЈА (KHz)	ВЕРТИКАЛНА ФРЕКВЕНЦИЈА (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD	2560x1440@100Hz	88.860	60.00
	2560x1440@60 Hz	151.000	100.000
	2560x1440@120Hz	183.0	120
	2560x1440@144Hz	222	144
QHD (DisplayPort)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@200Hz	304.000	200
	2560x1440@240Hz	364.802	240
	2560x1440@260Hz	382.201	260.001
<b>IBM РЕЖИМИ</b>			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
<b>MAC РЕЖИМИ</b>			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

Напомена: Према VESA стандарду, може доћи до одређене грешке ( $\pm 1\text{Hz}$ ) при израчунавању фреквенције освежавања (фреквенције поља) различитих оперативних система и графичких картица. Да би се побољшала компатибилност, номинална фреквенција освежавања овог производа је заокружена. Молимо погледајте стварни производ.

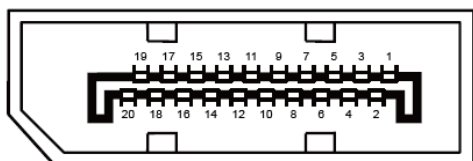


## Распоред пинова



19-пински кабл за пренос сигнала у боји

Број пина	Назив сигнала	Број пина	Назив сигнала	Број пина	Назив сигнала
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS подаци 0-	17.	DDC/CEC уземљење
2.	TMDS заштита података 2	10.	TMDS сат +	18.	+5V напајање
3.	TMDS подаци 2-	11.	TMDS заштита сата	19.	Детекција прикључка
4.	TMDS подаци 1+	12.	TMDS сат-		
5.	TMDS заштита података 1	13.	CEC		
6.	TMDS подаци 1-	14.	Резервисано (N.C. на уређају)		
7.	TMDS подаци 0+	15.	SCL		
8.	TMDS заштита података 0	16.	SDA		



20-пински кабл за пренос сигнала у боји

Број пина	Назив сигнала	Број пина	Назив сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Детекција прикључка
9	ML_Lane 1 (p)	19	Повратак DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

## Плуг анд Плеј

### Plug & Play DDC2B функција

Овај монитор је опремљен VESA DDC2B могућностима у складу са VESA DDC стандардом. Омогућава монитору да обавести хост систем о свом идентитету и, у зависности од нивоа коришћеног DDC-а, преноси додатне информације о својим могућностима приказа.

DDC2B је двосмерни канал за пренос података заснован на I2C протоколу. Хост може захтевати EDID информације преко DDC2B канала.

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE