

AOC

GAMING



ANVÄNDARHANDBOK

Q27G4ZR

AOC GAMING MONITOR

Säkerhet	1
Nationella konventioner	1
Ström	2
Installation	3
Rengöring	4
Övrigt	5
Installation	6
Innehåll i förpackningen	6
Montering av stativ och bas	7
Justering av betraktningvinkel	8
Anslutning av bildskärm	9
Väggmontering	10
Adaptive-Sync-funktion	11
HDR	12
Justering	13
Snabbknappar	13
OSD-inställning	14
Spelinställning	15
Bild	17
Inställningar	20
Ljud	21
OSD-inställningar	22
Information	23
LED-indikator	24
Felsökning	25
Specifikation	26
Allmän specifikation	26
AOC:s policy för pixelfeldefekter på bildskärmar	27
Förinställda bildskärmslägen	29
Stiftfördelning	30
Plug and Play	31

Säkerhet

Nationella konventioner

Följande underavsnitt beskriver de nationella konventioner som används i detta dokument.

Anmärkningar, försiktighetsåtgärder och varningar

Genom hela denna guide kan textblock åtföljas av en ikon och vara tryckta i fetstil eller kursiv stil. Dessa block är anteckningar, försiktighetsåtgärder och varningar, och används på följande sätt:



ANTECKNING: EN ANTECKNING anger viktig information som hjälper dig att använda ditt datorsystem på ett bättre sätt.



FÖRSIKTIGHET: EN FÖRSIKTIGHET anger potentiell skada på hårdvaran eller förlust av data och förklarar hur du undviker problemet.



VARNING: EN VARNING anger risk för personskada och förklarar hur du undviker problemet.

Vissa varningar kan förekomma i alternativa format och sakna ikon. I sådana fall är den specifika presentationen av varningen föreskriven av tillsynsmyndighet.

Ström



Bildskärmen ska endast användas med den typ av strömkälla som anges på etiketten. Om du är osäker på vilken typ av ström som levereras till ditt hem, kontakta din återförsäljare eller ditt lokala elbolag.



Bildskärmen är utrustad med en trefas jordad kontakt, en kontakt med en tredje (jordnings-) stift.

Denna kontakt passar endast i ett jordat eluttag som en säkerhetsåtgärd. Om ditt uttag inte är anpassat för treledarkontakten, låt en elektriker installera rätt uttag eller använd en adapter för att jorda apparaten på ett säkert sätt. Förhindra inte säkerhetsfunktionen hos den jordade kontakten.



Dra ur enheten vid åskväder eller när den inte ska användas under längre perioder. Detta skyddar bildskärmen från skador orsakade av strömspikar.



Överbelasta inte grenuttag eller förlängningssladdar. Överbelastning kan orsaka brand eller elektrisk stöt.



För att säkerställa korrekt funktion, använd bildskärmen endast med UL-listade datorer som har lämpligt konfigurerade uttag märkta för 100–240 V AC, Min. 5 A.



Vägguttaget ska installeras nära utrustningen och vara lättillgängligt.

Installation

 Placera inte bildskärmen på en instabil vagn, stativ, tripod, fäste eller bord. Om bildskärmen faller kan den skada en person och orsaka allvarliga skador på produkten. Använd endast en vagn, stativ, tripod, fäste eller bord som rekommenderas av tillverkaren eller säljs tillsammans med produkten. Följ tillverkarens Följ instruktionerna vid installation av produkten och använd monteringsanordningar som rekommenderas av tillverkaren. En kombination av produkt och vagn bör flyttas med försiktighet.

 Tryck aldrig in något föremål i öppningen på bildskärmens hölje. Det kan skada kretsdelar och orsaka brand eller elektrisk stöt. Spilla aldrig vätskor på bildskärmen.

 Placera inte produktens framsida mot golvet.

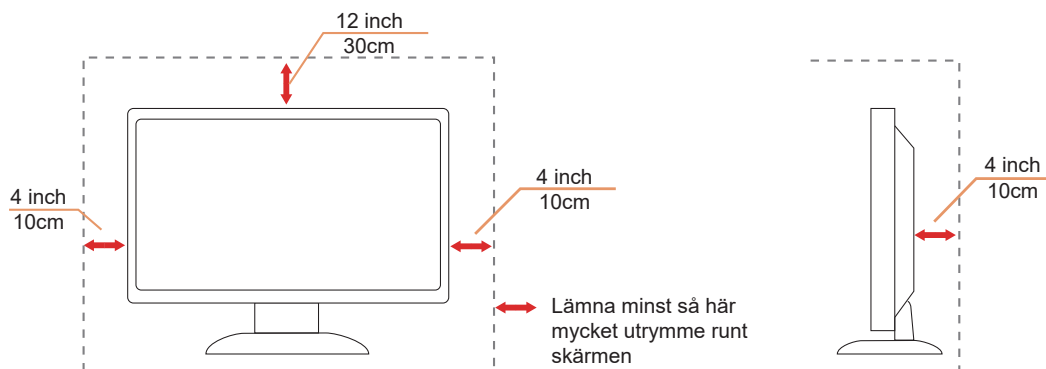
 Om du monterar bildskärmen på en vägg eller hylla, använd ett monteringskit godkänt av tillverkaren och följ instruktionerna för kitet.

 Lämna utrymme runt bildskärmen enligt illustrationen nedan. Annars kan luftcirkulationen bli otillräcklig, vilket kan leda till överhettning, brand eller skada på bildskärmen.

 För att undvika potentiella skador, till exempel att panelen lossnar från ramen, se till att bildskärmen inte lutar nedåt mer än -5 grader. Om lutningsvinkeln nedåt överstiger -5 grader täcks inte skador på bildskärmen av garantin.

Se nedan de rekommenderade ventilationsytorna runt bildskärmen när den är monterad på väggen eller på stativet:

Installerad med stativ



Rengöring

 Rengör kabinettet regelbundet med en vattenfuktad, mjuk trasa.

 Vid rengöring, använd en mjuk bomulls- eller mikrofiberduk. Duken ska vara fuktig och nästan torr. Låt inte vätska tränga in i höljet.



 Koppla ur nätsladden innan rengöring av produkten.

Övrigt



Om produkten avger konstig lukt, ljud eller rök, koppla omedelbart ur nätsladden och kontakta ett servicecenter.



Se till att ventilationsöppningarna inte blockeras av ett bord eller en gardin.



Utsätt inte LCD-skärmen för kraftiga vibrationer eller hårda stötar under användning.



Slå inte på och tappa inte bildskärmen under användning eller transport.



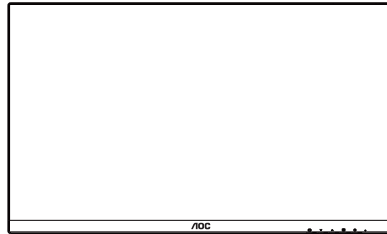
Nätsladdarna ska vara säkerhetsgodkända. För Tyskland ska det vara H03VV-F, 3G, 0,75 mm² eller bättre.
För andra länder ska lämpliga typer användas i enlighet med detta.



Överdrivet ljudtryck från hörlurar och hörsnäckor kan orsaka hörselnedsättning. Att justera equalizern till max ökar utspänningen till öronsnäckor och hörlurar och därmed ljudtrycksnivån.

Installation

Innehåll i förpackningen



Monitor

*

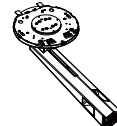


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



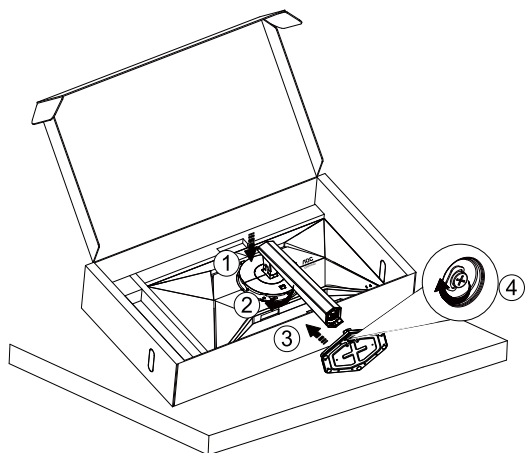
DisplayPort Cable

* Inte alla signalkablar medföljer för samtliga länder och regioner. Vänligen kontrollera med lokal återförsäljare eller AOC-kontor för bekräftelse.

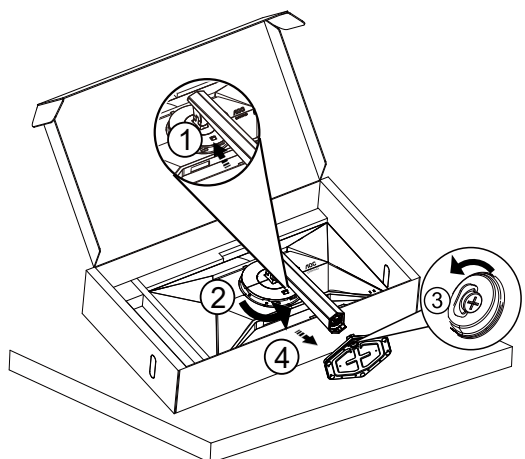
Montering av stativ och bas

Montera eller ta bort basen enligt stegen nedan.

Montering:



Borttagning:



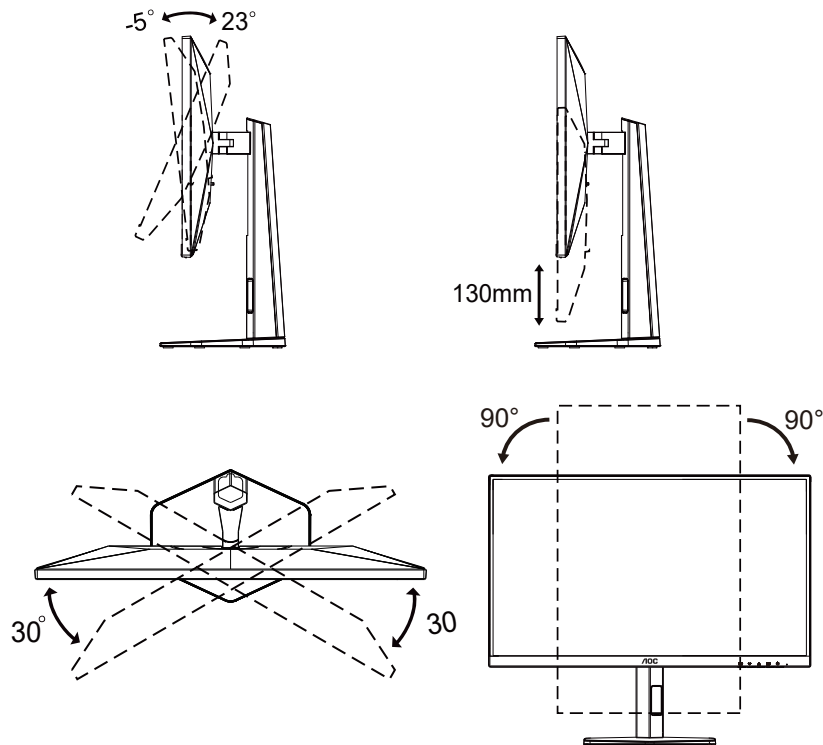
OBS: Bildskärmens design kan skilja sig från de som visas.

Justering av betraktningvinkel

För bästa visningsupplevelse rekommenderas att användaren säkerställer att hela ansiktet syns på skärmen och därefter justerar bildskärmens vinkel efter personlig preferens.

Håll i stativet så att bildskärmen inte välter när du ändrar vinkeln.

Du kan justera bildskärmen enligt följande:



OBS:

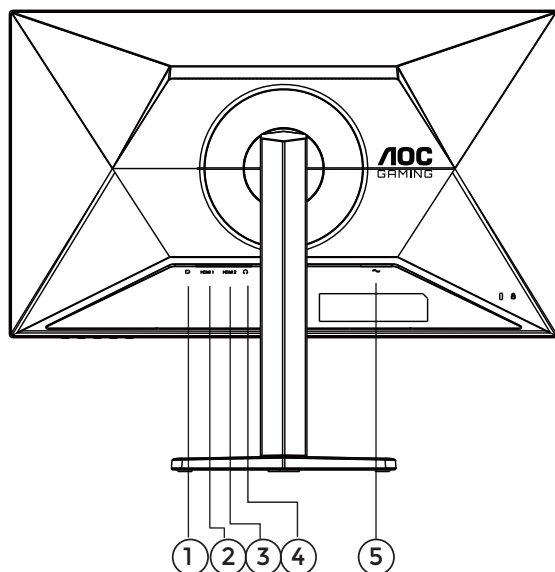
Rör inte vid LCD-skärmen när du ändrar vinkeln. Att röra vid LCD-skärmen kan orsaka skador.

Varning

- För att undvika potentiell skada på skärmen, såsom att panelen lossnar, ska bildskärmen inte luta nedåt mer än -5 grader.
- Tryck inte på skärmen när du justerar bildskärmens vinkel. Håll endast i ramen.

Anslutning av bildskärm

Kabelanslutningar på baksidan av bildskärmen och datorn:



1. DisplayPort
2. HDMI1
3. HDMI2
4. Hörlurar
5. Ström

Anslut till dator

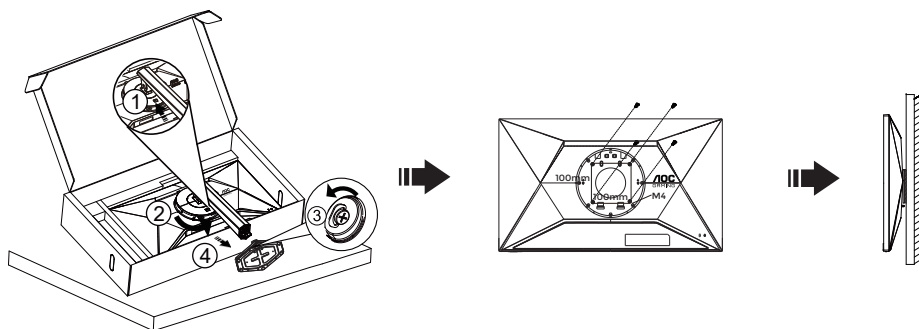
1. Anslut nätsladden ordentligt till baksidan av bildskärmen.
2. Stäng av datorn och dra ur dess nätsladd.
3. Anslut bildskärmens signalkabel till videokontakten på baksidan av datorn.
4. Anslut nätsladden till både datorn och bildskärmen till ett närliggande eluttag.
5. Slå på datorn och bildskärmen.

Om bildskärmen visar en bild är installationen klar. Om ingen bild visas, vänligen se Felsökning.

För att skydda utrustningen ska datorn och LCD-skärmen alltid vara avstängda innan anslutning.

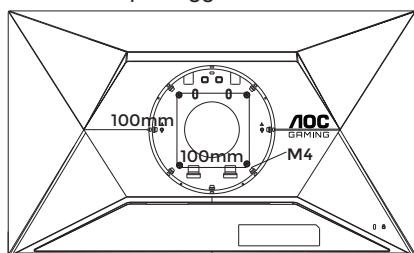
Väggmontering

Förberedelser för installation av ett valfritt väggfäste.



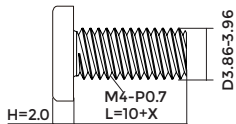
Denna bildskärm kan fästas på ett väggfäste som köps separat. Koppla ur strömmen innan denna procedur. Följ dessa steg:

1. Ta bort basen.
2. Följ tillverkarens instruktioner för att montera väggfästet.
3. Placera väggfästet på baksidan av bildskärmen. Justera hålen på fästet med hålen på baksidan av bildskärmen.
4. Sätt i de fyra skruvarna i hålen och dra åt.
5. Anslut kablarna igen. Se användarmanualen som medföljde det valfria väggfästet för instruktioner om hur det monteras på väggen.

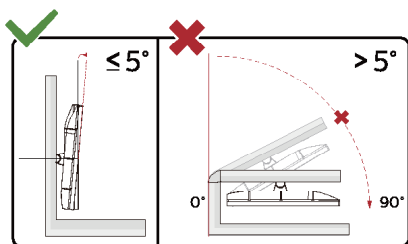


Specifikationer för skruvar till vägghängare:
M4*(10+X)mm (X=Tjocklek på väggfäste)

M=4.0Max



Observera: VESA-fästhål finns inte på alla modeller. Kontrollera med återförsäljare eller AOC:s officiella avdelning. Kontakta alltid tillverkaren vid väggmontering.



* Bildskärmens design kan skilja sig från de som visas.

⚠ VARNING:

1. För att undvika potentiell skada på skärmen, såsom att panelen lossnar, ska bildskärmen inte luta nedåt mer än -5 grader.
2. Tryck inte på skärmen när du justerar bildskärmens vinkel. Håll endast i ramen.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerar med DisplayPort/HDMI.
2. Kompatibla grafikkort: Rekommenderad lista finns nedan och kan även kontrolleras på www.AMD.com.

Grafikkort

- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 undantagna)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serien (R9 270/X, R9 280/X undantagna)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

HDR

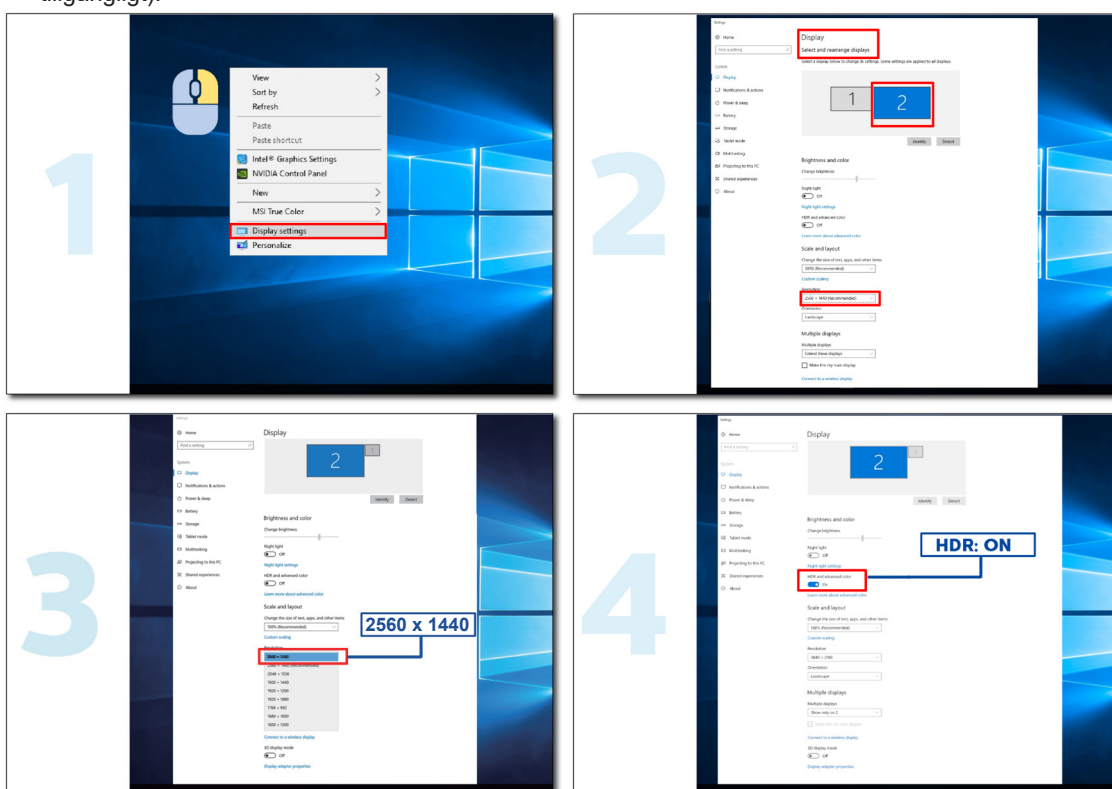
Den är kompatibel med signaler i HDR10-format.

Bildskärmen kan automatiskt aktivera HDR-funktionen om spelaren och innehållet är kompatibla. Vänligen kontakta enhetens tillverkare och innehållsleverantören för information om kompatibiliteten mellan din enhet och innehållet.

Vänligen välj "AV" för HDR-funktionen när automatisk aktivering inte behövs.

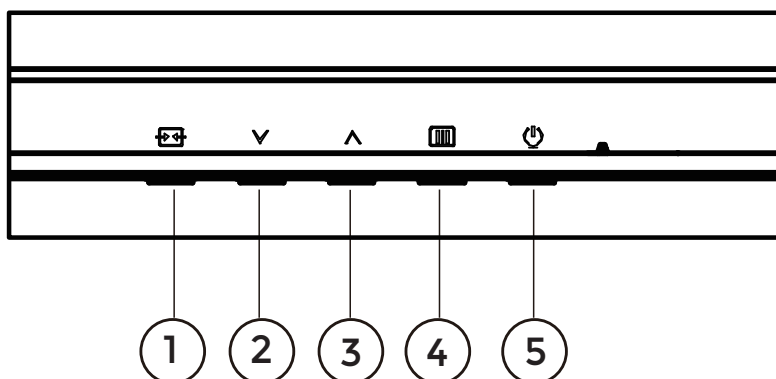
Observera:

1. Ingen särskild inställning krävs för DisplayPort/HDMI-gränssnittet i WIN10-versioner äldre än V1703.
2. Endast HDMI-gränssnittet är tillgängligt och DisplayPort-gränssnittet fungerar inte i WIN10 version V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz rekommenderas endast för Blu-ray-spelare, Xbox och PlayStation.
4. Bildskärmsinställning:
 - a. Bildskärmsupplösningen är inställd på 2560*1440 och HDR är förinställt på PÅ.
 - b. Efter att ha öppnat en applikation kan bästa HDR-effekt uppnås när upplösningen ändras till 2560*1440 (om tillgängligt).



Justering

Snabbknappar



1	Källa/Avsluta
2	Spelläget
3	Vredpunkt
4	Meny/OK
5	Ström

Meny/OK

Tryck för att visa OSD eller bekräfta valet.

Ström

Tryck på strömknappen för att slå på bildskärmen.

Vredpunkt

När OSD inte visas, tryck på Vredpunkt-knappen för att visa eller dölja Vredpunkt.

Spelläget

När OSD inte visas, tryck på "V" knappen för att öppna Spelläget, tryck sedan på "V" eller "A" knappen för att välja Spelläge (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 eller Gamer 3) baserat på olika speltyper.

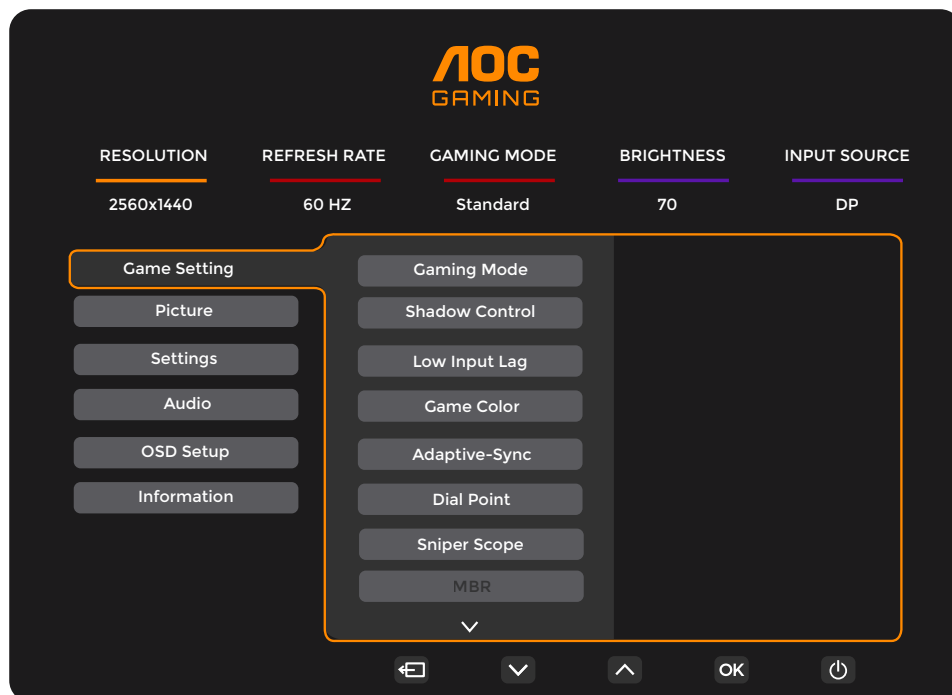
Källa/Avsluta

När OSD är stängt fungerar tryck på Källa/Avsluta-knappen som snabbknapp för källa.

När OSD-menyn är aktiv fungerar denna knapp som en avstängningsknapp (för att avsluta OSD-menyn).

OSD-inställning

Grundläggande och enkla instruktioner för kontrollknapparna.

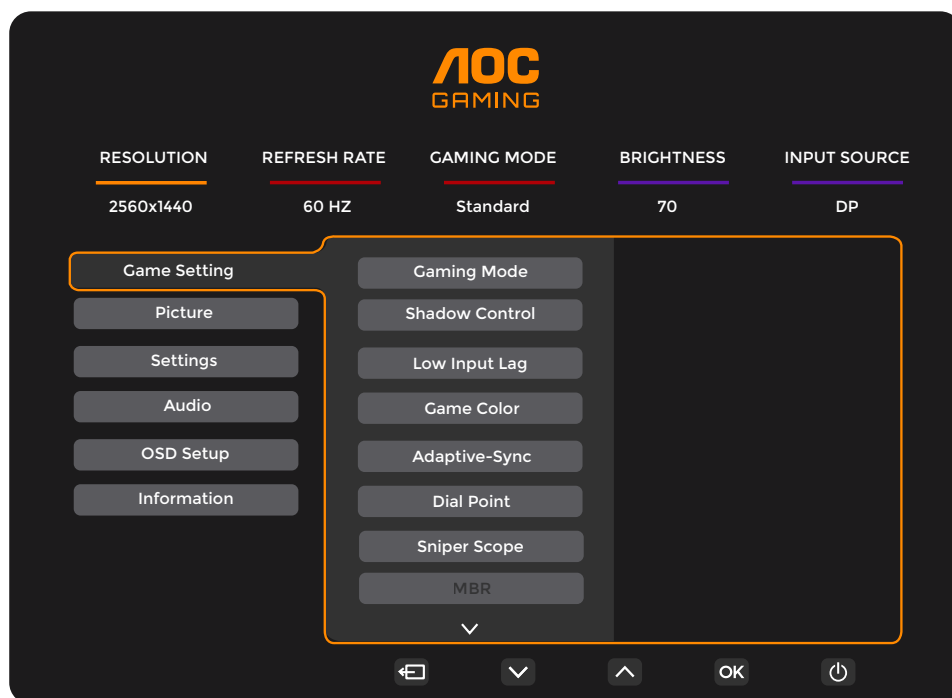


- 1). Tryck på  MENY-knappen för att aktivera OSD-fönstret.
- 2). Tryck på  eller  för att navigera bland funktionerna. När önskad funktion är markerad, tryck på  MENY-knappen/OK för att aktivera den, tryck på  eller  för att navigera bland undermenyfunktionerna. När önskad undermenyfunktion är markerad, tryck på  MENY-knappen/OK för att aktivera den.
- 3). Tryck på  eller  för att ändra inställningarna för den valda funktionen. Tryck på  /  för att avsluta. Om du vill justera någon annan funktion, upprepa steg 2–3.
- 4). OSD-låsningsfunktion: För att låsa OSD, tryck och håll ned  MENY-knappen medan bildskärmen är avstängd och tryck sedan på  strömbrytaren för att slå på bildskärmen. För att låsa upp OSD, tryck och håll ned  MENY-knappen medan bildskärmen är avstängd och tryck sedan på  Strömbrytare för att slå på bildskärmen.

Anmärkningar:

- 1). Om produkten endast har en signalingång kan inte inställningen för "Ingångsval" justeras.
- 2). Om ingångssignalens upplösning är den inbyggda upplösningen eller Adaptive-Sync är inställningen "Bildförhållande" ogiltig.

Spelinställning



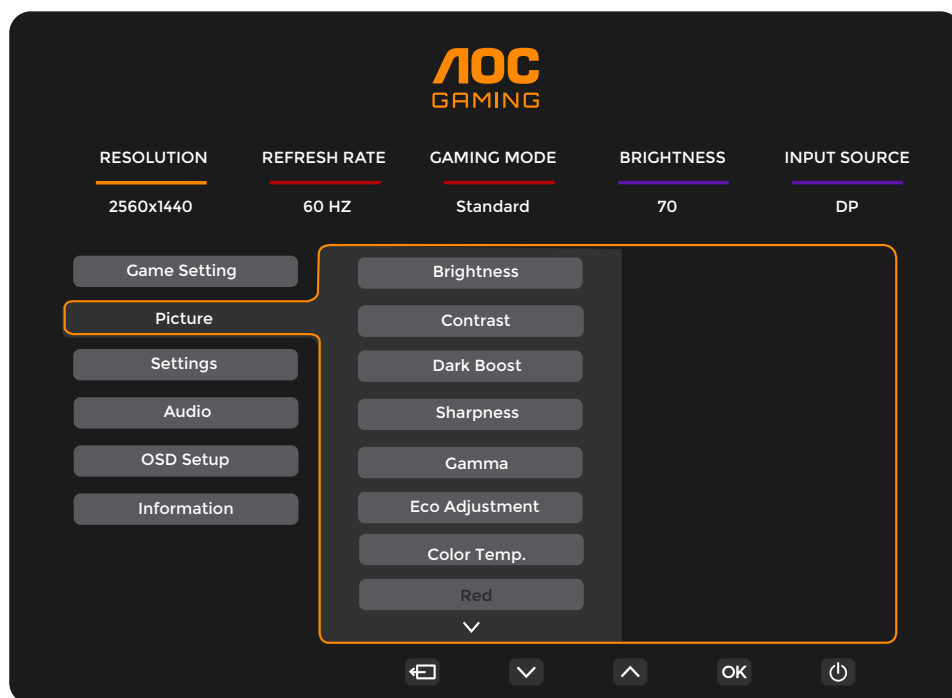
Spelläget	Standard	Förbättrar läsbarheten för lämpliga webb- och mobilspel.
	FPS	För att spela FPS (First Person Shooter)-spel. Förbättrar svartnivån i mörka teman.
	RTS	För att spela RTS (Real Time Strategy)-spel. Förbättrar bildkvaliteten.
	Racing	För att spela Racing-spel, ger snabbast responstid och hög färgmättnad.
	Gamer 1	Användarens inställningar sparade som Gamer 1.
	Gamer 2	Användarens inställningar sparade som Gamer 2.
	Gamer 3	Användarens inställningar har sparats som Gamer 3.
Skuggkontroll	0-20	Standardvärdet för Skuggkontroll är 0. Användaren kan justera från 0 till 20 för en tydligare bild. Om bilden är för mörk för att detaljer ska synas tydligt, justera från 0 till 20 för en klarare bild.
Låg ingångsfördröjning	Av / På	Stäng av bildbufferten för att minska ingångsfördröjningen. Observera: Funktionen Låg ingångsfördröjning kan justeras när uppdateringsfrekvensen är ≤ 200 Hz.
Spelfärg	0 ~ 20	Spelfärg erbjuder 0–20 nivåer för att justera mättnaden och få en bättre bild.
Adaptive-Sync	Av / På	Inaktivera eller aktivera Adaptive-Sync. Påminnelse vid Adaptive-Sync: När Adaptive-Sync är aktiverat kan blinkningar förekomma i vissa spelmiljöer.
Vredpunkt	Av / På / Dynamisk	Funktionen "Dial Point" placerar en siktesindikator i mitten av skärmen för att hjälpa spelare att spela First Person Shooter (FPS)-spel med exakt och noggrant sikte.
Prickskyttssikte	Av / 1.0 / 1.5 / 2.0	Zooma in lokalt för att underlätta sikte vid skjutning.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) erbjuder 0–20 nivåer av justeringar för att minska rörelseoskärpa. Observera: MBR-funktionen kan justeras när Adaptive-Sync är avstängt och uppdateringsfrekvensen är ≥ 75 Hz.

MBR-synkronisering	Av / På	Inaktivera eller aktivera MBR-synkronisering (Motion Blur Remove). Observera: MBR-funktionen kan justeras när Adaptive-Sync är påslaget, uppdateringsfrekvensen är ≥ 75 Hz och insignalen har variabel frekvens.
Overdrive	Normal	Justera responstiden. Observera: 1. Om användaren ställer in OverDrive på "Snabbast" kan den visade bilden bli suddig. Användare kan justera OverDrive-nivån eller stänga av den efter eget önskemål. 2. Funktionen "Extreme" är valfri när Adaptive-Sync är avstängt och uppdateringsfrekvensen är ≥ 75 Hz. 3. Skärmens ljusstyrka minskar när funktionen "Extreme" är aktiverad.
	Snabb	
	Snabbare	
	Snabbast	
	Extrem	
Bildräknare	Av / Höger-upp / Höger-ned / Vänster-upp / Vänster-ned	Visa V-frekvens i det valda hörnet.
Överklockning	Av / På	Inaktivera eller aktivera överklockning.

Observera:

- 1). När "HDR-läge" under "Bild" är aktiverat kan inte inställningarna "Skuggkontroll" och "Spelfärg" justeras.
- 2). När "HDR" under "Bild" är inställt på "DisplayHDR" kan inte inställningarna "Spelläge", "Skuggkontroll", "Spelfärg", "MBR" och "MBR Sync" justeras. "Extrem" under "Överdrift" är inte tillgängligt.
När "HDR" under "Bild" är inställt på "HDR-bild", "HDR-film" eller "HDR-spel" kan inte inställningarna "Spelläge", "Spelfärg", "MBR" och "MBR Sync" justeras. "Extrem" under "Överdrift" är inte tillgängligt.
- 3). När "Färgrymd" under "Bild" är inställt på "sRGB" eller "DCI-P3" kan inte inställningarna "Skuggkontroll", "Spelfärg", "MBR" och "MBR Sync" justeras.

Bild



Ljusstyrka	0-100	Justering av bakgrundsbelysning.
Kontrast	0-100	Kontrast från Digitalregister.
Mörkerförstärkning	Av / Nivå 1 / Nivå 2 / Nivå 3	Förbättra skärmens detaljer i mörka eller ljusa områden för att justera ljusstyrkan i de ljusa områdena och säkerställa att den inte blir övermättad.
Skärpa	0-100	Justera skärpa.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Justera gamma.
Ekojustering	Standard	Standardläge.
	Text	Textläge.
	Internet	Internetläge.
	Spel	Spelläget.
	Film	Filmläget.
	Sport	Sportläget.
	Läsning	Läsläget.
Färgtemperatur.	Varm	Varm färgtemperatur.
	Normal	Normal färgtemperatur.
	Kall	Kall färgtemperatur.
	Användare	Återställ färgtemperatur.
Röd	0-100	Röd förstärkning från Digitalregister.
Grön	0-100	Grön förstärkning från Digitalregister.

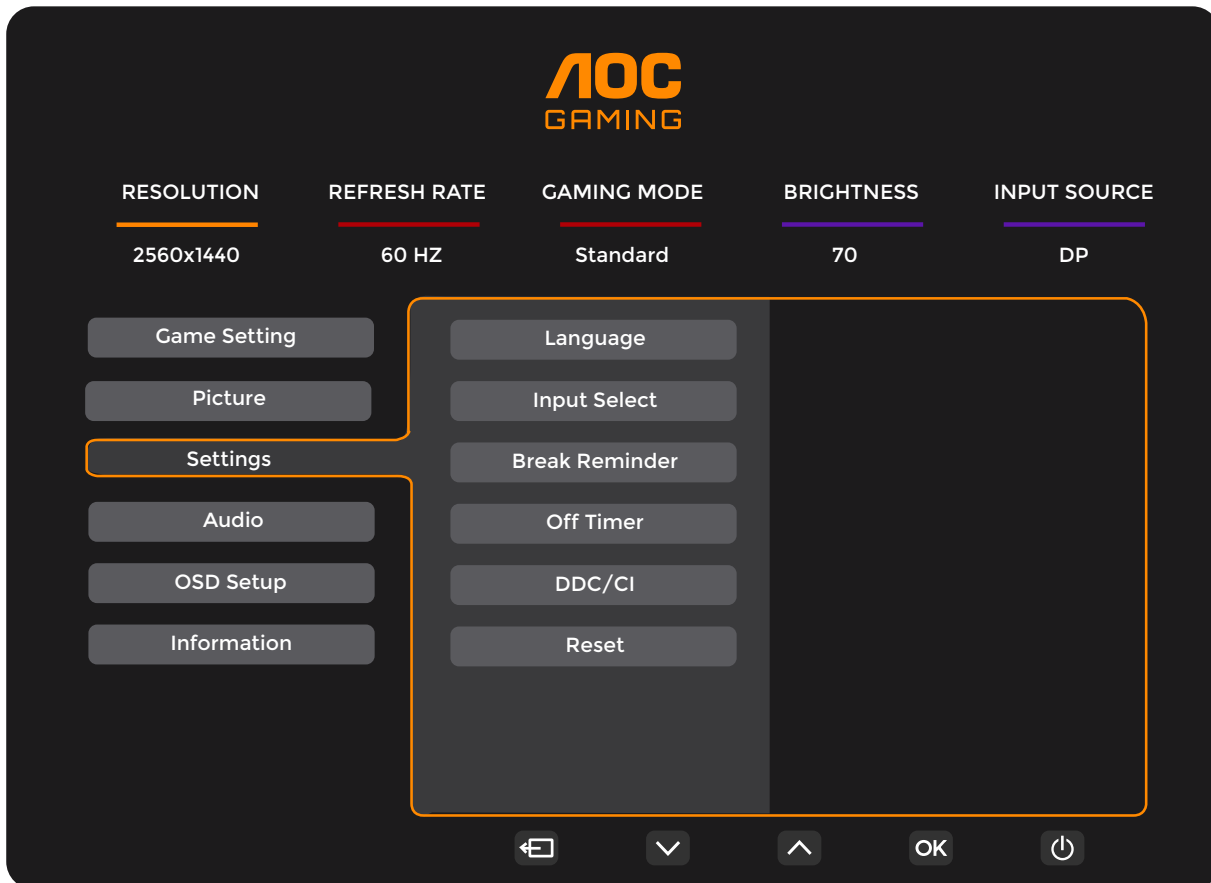
Blå	0-100	Blå förstärkning från Digitalregister.
R.Mättnad	0-100	Justera R.Mättnad.
G.Mättnad	0-100	Justera G.Mättnad.
B.Mättnad	0-100	Justera B.Mättnad.
C.Mättnad	0-100	Justera C.Mättnad.
M.Mättnad	0-100	Justera M.Mättnad.
Y.Mättnad	0-100	Justera Y.Mättnad.
R.Färgton	0-100	Justera R.Färgton.
G.Färgton	0-100	Justera G.Färgton.
B.Färgton	0-100	Justera B.Färgton.
C.Färgton	0-100	Justera C.Färgton.
M.Färgton	0-100	Justera M.Färgton.
Y.Färgton	0-100	Justera Y.Färgton.
HDR	Av	Ställ in HDR-profilen enligt dina användningsbehov. Observera: När HDR upptäcks visas HDR-alternativet för justering.
	DisplayHDR	
	HDR-bild	
	HDR-film	
	HDR-spel	
HDR-läge	Av	Optimerad för färg och kontrast i bilden, vilket simulerar HDR-effekten. Observera: När HDR inte upptäcks visas alternativet HDR-läge för justering.
	HDR-bild	
	HDR-film	
	HDR-spel	
DCR	Av	Inaktivera dynamisk kontrast.
	På	Aktivera dynamisk kontrast.
Färgrymd	Panel Native	Standardpanel för färgrymd.
	sRGB	sRGB-färgrymd.
	DCI-P3	DCI-P3-färgrymd.
LowBlue-läge	Av	Minska blått ljus genom att justera färgtemperaturen.
	Multimedia	
	Internet	
	Kontor	
	Läsning	

Bildförhållande	Full / Aspect / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9)/ 22"W (16:10)/ 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Välj bildförhållande för visning.
-----------------	--	-----------------------------------

Observera:

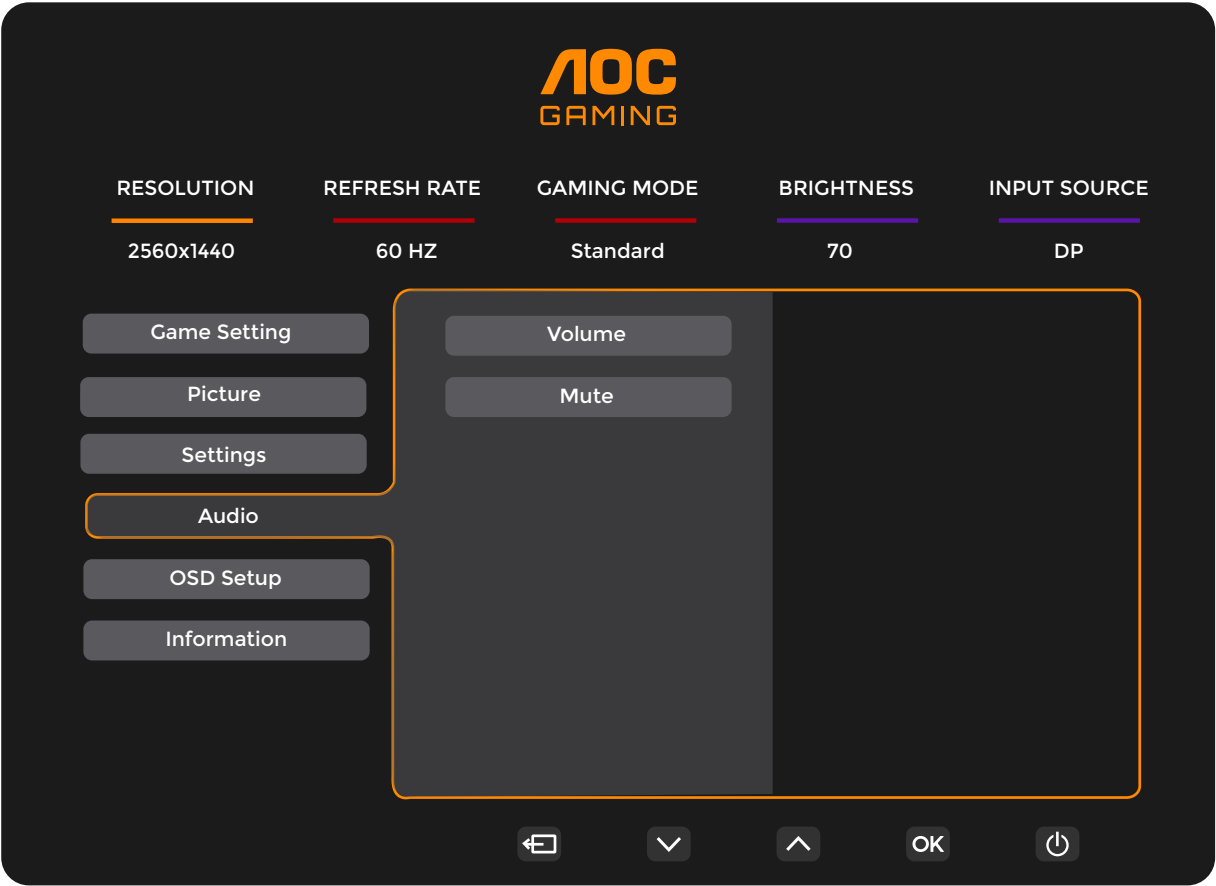
- 1). När "HDR-läge" är aktiverat kan inställningarna "Kontrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Färgtemperatur", "Färgrymd" och "LowBlue-läge" inte justeras.
- 2). När "HDR" är inställt på "DisplayHDR" kan inga inställningar under "Bild" utom "HDR" och "Skärpa" justeras. När "HDR" är inställt på "HDR Picture", "HDR Movie" eller "HDR Game" kan inställningarna "Gamma", "Eco Adjustment", "Färgtemperatur", "6-Axis Color Saturation/Hue", "DCR", "Färgrymd" och "LowBlue-läge" inte justeras.
- 3). När "Färgrymd" är inställt på "sRGB" eller "DCI-P3" kan inte inställningarna "Kontrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Färgtemperatur", "6-axlig färgmättnad/ton", "HDR-läge" och "LowBlue-läge" justeras.
- 4). När "Eco Adjustment" är inställt på "Reading" kan inte inställningarna "Kontrast", "Dark Boost", "Färgtemperatur", "6-axlig färgmättnad/ton", "DCR", "Färgrymd" och "LowBlue-läge" justeras.
- 5). När "Spelläget" under "Spelinställningar" är inställt på annat än "Standard" kan inte inställningarna "Eco Adjustment", "6-axlig färgmättnad/ton", "HDR-läge" och "Färgrymd" justeras.

Inställningar



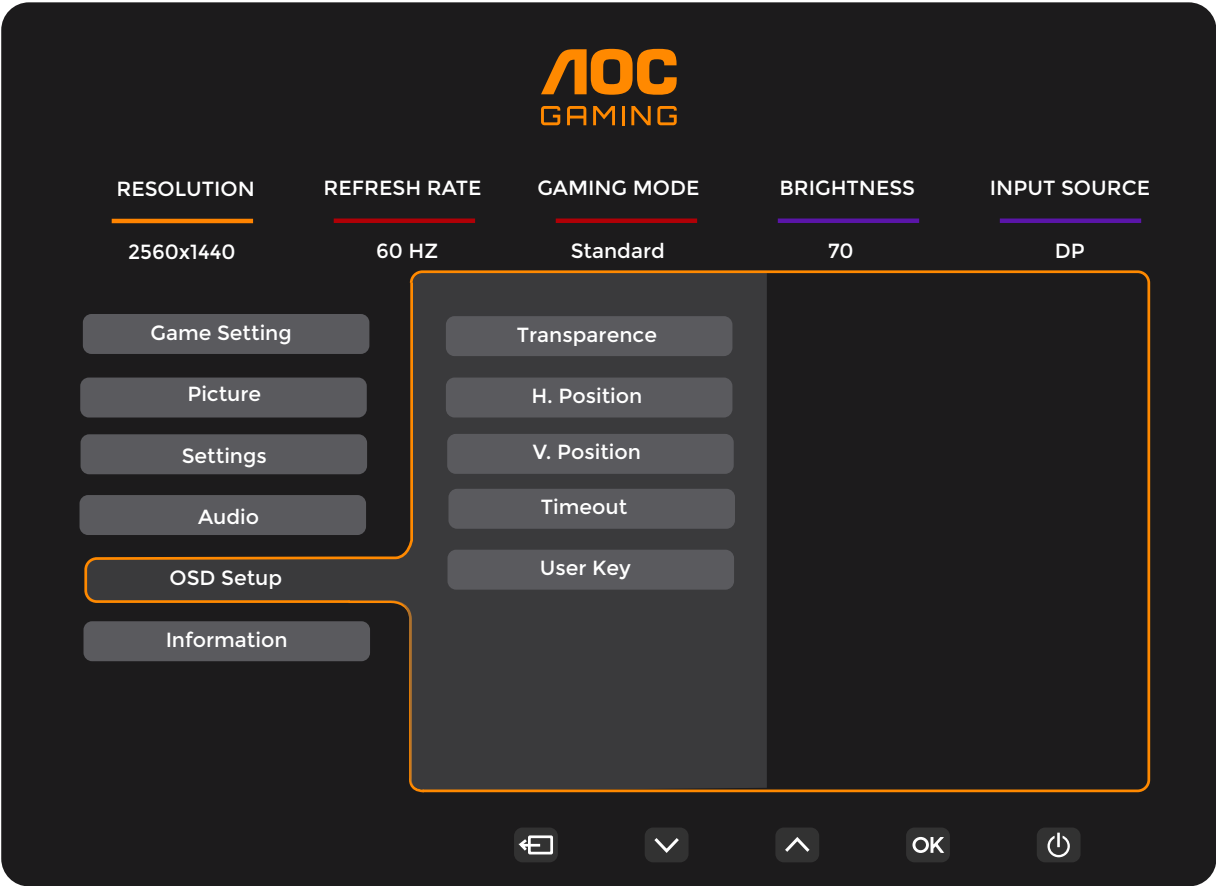
Språk		Välj OSD-språk.
Ingångsval	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Välj ingångssignalkälla.
Pauspåminnelse	Av / På	Pauspåminnelse om användaren arbetar kontinuerligt i mer än 1 timme.
Avstängningstimer	0–24 timmar	Välj DC-avstängningstid.
DDC/CI	Nej / Ja	Aktivera eller avaktivera DDC/CI-stöd.
Återställ	Nej / Ja	Återställ menyn till standardinställningar.

Ljud



Volym	0-100	Volymjustering
Ljud av	Av / På	Stäng av ljudet.

OSD-inställningar



Transparens	0-100	Justera OSD:ns transparens.
H. Position	0-100	Justera OSD:s horisontella position.
V. Position	0-100	Justera OSD:s vertikala position.
Timeout	5-120	Justera OSD:s timeout.
Användartangent	Spelläget / Sniperkikare / Bildräknare	Användarinställd "✓" Snabbmeny för tangentbordsgenväg.

Information

AOC
GAMING

RESOLUTION

2560x1440

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

70

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

Q27G4ZR

Resolution

2560(H)x1440(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

LED-indikator

Status	LED-färg
Fullströmsläge	Vit
Aktiv-av-läge	Orange

Felsökning

Problem och frågor	Möjliga lösningar
Ström-LED är inte tänd	Se till att strömknappen är påslagen och att nätsladden är korrekt ansluten till ett jordat eluttag och till bildskärmen.
Ingen bild på skärmen	• Är nätsladden korrekt ansluten? Kontrollera anslutningen av nätsladden och strömförsörjningen. • Är videokabeln korrekt ansluten? (Ansluten med HDMI-kabel) Kontrollera HDMI-kabelns anslutning. (Ansluten med DisplayPort-kabel) Kontrollera DisplayPort-kabelns anslutning. * HDMI/DisplayPort-ingång finns inte på alla modeller. • Om strömmen är på, starta om datorn för att se startskärmen (inloggningsskärmen). Om startskärmen (inloggningsskärmen) visas, starta datorn i lämpligt läge (felsäkert läge för Windows 7/8/10) och ändra sedan frekvensen för grafikkortet. (Se avsnittet Inställning av optimal upplösning) Om startskärmen (inloggningsskärmen) inte visas, kontakta servicecenter eller din återförsäljare. • Kan du se "Inmatning stöds inte" på skärmen? Du kan se detta meddelande när signalen från grafikkortet överstiger den maximala upplösning och uppdateringsfrekvens som bildskärmen kan hantera korrekt. Justera den maximala upplösningen och uppdateringsfrekvensen så att de ligger inom bildskärmens kapacitet. • Se till att AOC:s bildskärmsdrivrutiner är installerade.
Bild är suddig och har problem med skuggor eller efterbilder	Justera kontrast- och ljusstyrkekontrollerna. Tryck på snabbknappen (AUTO) för automatisk justering. Se till att du inte använder förlängningskabel eller växelbox. Vi rekommenderar att ansluta bildskärmen direkt till grafikkortets utgångskontakt på baksidan.
Bild studsar, flimrar eller vågmönster visas i bilden	Flytta elektriska apparater som kan orsaka störningar så långt bort från bildskärmen som möjligt. Använd den maximala uppdateringsfrekvens som din bildskärm klarar vid den upplösning du använder.
Bildskärmen sitter fast i aktivt avstängt läge"	Datorns strömbrytare ska vara i läget PÅ. Datorns grafikkort ska sitta ordentligt fast i sin plats. Se till att bildskärmens videokabel är korrekt ansluten till datorn. Inspektera bildskärmens videokabel och kontrollera att inga stift är böjda. Kontrollera att din dator fungerar genom att trycka på CAPS LOCK-tangenten på tangentbordet samtidigt som du observerar CAPS LOCK-LED. LED-lampan ska antingen tändas eller släckas efter att CAPS LOCK-tangenten tryckts.
En av de primära färgerna (RÖD, GRÖN eller BLÅ) saknas.	Inspektera bildskärmens videokabel och kontrollera att inga stift är skadade. Se till att bildskärmens videokabel är korrekt ansluten till datorn.
Bildskärmen är inte centrerad eller har fel storlek.	Justera H-position och V-position eller tryck på snabbknappen (AUTO).
Bild har färgfel (vitt ser inte vitt ut).	Justera RGB-färger eller välj önskad färgtemperatur.
Horisontella eller vertikala störningar på skärmen.	Använd Windows 7/8/10/11 avstängningsläge för att justera CLOCK och FOCUS. Tryck på snabbknappen (AUTO) för automatisk justering.
Reglering och service.	Vänligen se reglering och serviceinformation som finns i CD-manualen eller på www.aoc.com (för att hitta den modell du köpt i ditt land och för att hitta reglering och serviceinformation på supportsidan).

Specifikation

Allmän specifikation

Panel	Modellnamn	Q27G4ZR	
	Drivsystem	TFT-färg-LCD	
	Synlig bildstorlek	68,5 cm diagonalt	
	Pixelavstånd	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)	
	Video	HDMI-gränssnitt och DisplayPort-gränssnitt	
	Bildskärmsfärg	16,7M	
Övrigt	Horisontellt skanningsområde	30k~230kHz (HDMI) 30k~400kHz (DisplayPort)	
	Horisontell skanningsstorlek (maximal)	596,736 mm	
	Vertikalt skanningsområde	48~144 Hz (HDMI) 48~260 Hz (DisplayPort)	
	Vertikal skanningsstorlek (maximal)	335,664 mm	
	Optimal förinställd upplösning	2560x1440@60Hz	
	Maximal upplösning	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@260Hz ^[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Strömkälla	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Strömförbrukning	Typisk (standard ljusstyrka och kontrast)	30W
		Max. (brightness = 100, contrast = 100)	≤70W
		Viloläge	≤0,3W
	Värmeavgivning	Normal drift	102,39 BTU/tim (typ.)
		Viloläge (standby-läge)	<1,02 BTU/tim
		Avstängt läge	<1,02 BTU/tim
		Avstängt läge (AC-brytare)	0 BTU/tim
Fysiska egenskaper	Kontakttyp	HDMIx2/DisplayPort/Utgång för hörlurar	
	Signal kabeltyp	Avtagbar	
	Inbyggd högtalare	2Wx2	
Miljö	Temperatur	Drift	0°C~40°C
		Ej i drift	-25°C~55°C
	Fuktighet	Drift	10 %~85 % (icke-kondenserande)
		Ej i drift	5 %~93 % (icke-kondenserande)
	Höjd över havet	Drift	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Ej i drift	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)

Observera:

[1] Överklockning uppnås när upplösningen är 2560x1440@260Hz. Om något bildfel uppstår under överklockning, justera uppdateringsfrekvensen till 240Hz.

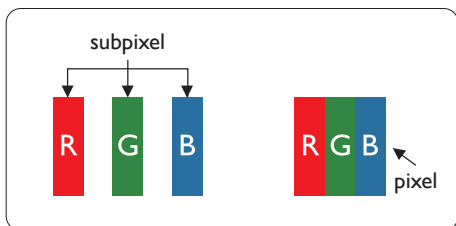


AOC:s policy för pixeldefekter på bildskärmar

AOC strävar efter att leverera produkter av högsta kvalitet. Vi använder några av branschens mest avancerade tillverkningsprocesser och tillämpar strikt kvalitetskontroll. Dock är pixel- eller subpixeldefekter på bildskärmens paneler ibland oundvikliga.

Ingen tillverkare kan garantera att alla paneler är fria från pixeldefekter, men AOC garanterar att varje bildskärm med ett oacceptabelt antal defekter kommer att repareras eller bytas ut under garanti. Detta meddelande förklarar de olika typerna av pixeldefekter och definierar acceptabla defektnivåer för varje typ. För att kvalificera sig för reparation eller utbyte under garanti måste antalet pixeldefekter på en bildskärmspanel överstiga dessa acceptabla nivåer. Till exempel får högst 0,0004 % av subpixlarna på en bildskärm vara defekta.

Dessutom ställer AOC ännu högre kvalitetskrav på vissa typer eller kombinationer av pixelfel som är mer märkbara än andra. Denna policy gäller över hela världen.



Pixlar och subpixlar

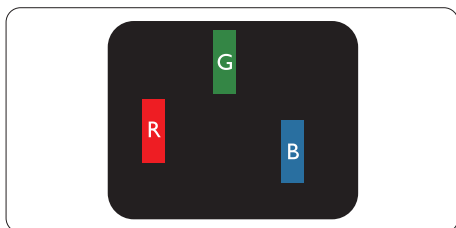
En pixel, eller bildpunkt, består av tre subpixlar i grundfärgerna rött, grönt och blått. Många pixlar tillsammans bildar en bild. När alla subpixlar i en pixel är tända framträder de tre färgade subpixlarna tillsammans som en enda vit pixel. När alla är släckta framträder de tre färgade subpixlarna tillsammans som en enda svart pixel. Andra kombinationer av tända och släckta subpixlar framträder som enskilda pixlar i andra färger.

Typer av pixelfel

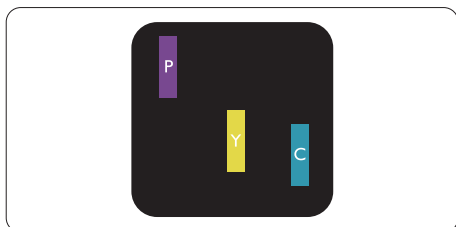
Pixelfel och subpixelfel visar sig på skärmen på olika sätt. Det finns två kategorier av pixelfel och flera typer av subpixelfel inom varje kategori.

Ljusa punktsfel

Ljusa punktsfel visar sig som pixlar eller subpixlar som alltid är tända eller 'på'. Det vill säga, en ljus punkt är en subpixel som sticker ut på skärmen när bildskärmen visar ett mörkt mönster. Det finns följande typer av ljusa punktdefekter.

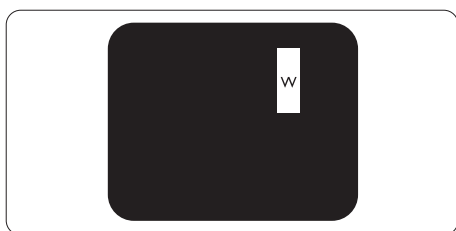


En tänd röd, grön eller blå subpixel.



Två intilliggande tända subpixlar:

- Röd + Blå = Lila
- Röd + Grön = Gul
- Grön + Blå = Cyan (ljusblå)



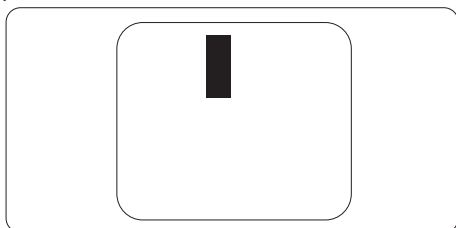
Tre intilliggande tända delpixlar (en vit pixel).

Observera

En röd eller blå ljus prick måste vara mer än 50 procent ljusare än närliggande prickar, medan en grön ljus prick är 30 procent ljusare än närliggande prickar.

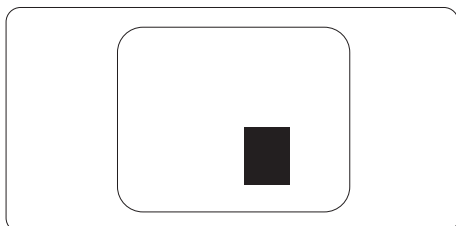
Svarta prickdefekter

Svarta prickdefekter uppträder som pixlar eller delpixlar som alltid är mörka eller 'avstängda'. Det vill säga, en mörk prick är en delpixel som framträder tydligt på skärmen när bildskärmen visar ett ljust mönster. Detta är typerna av svarta prickdefekter.



Närhet av pixeldefekter

Eftersom pixel- och delpixeldefekter av samma typ som är nära varandra kan vara mer märkbara, specificerar AOC även toleranser för närhet av pixeldefekter.



Toleranser för pixelfel

För att vara berättigad till reparation eller utbyte på grund av pixelfel under garantitiden måste en bildskärmspanel i en AOC-panelbildskärm ha pixel- eller subpixeldefekter som överstiger de toleranser som anges i webbmanualen.

LJUSA PUNKTSDEFEKTER	ACCEPTERBAR NIVÅ
1 tänd subpixel	2
2 intilliggande tända subpixlar	1
3 intilliggande tända subpixlar (en vit pixel)	0
Avstånd mellan två ljusa punktdefekter*	≥15 mm
Totalt antal ljusa punktdefekter av alla typer	2
SVARTA PUNKTSDEFEKTER	ACCEPTERBAR NIVÅ
1 mörk subpixel	5 eller färre
2 intilliggande mörka subpixlar	2 eller färre
3 intilliggande mörka delpixlar	≤0
Avstånd mellan två svarta prickdefekter*	≥15 mm
Totalt antal svarta prickdefekter av alla typer	5 eller färre
TOTALA PRICKDEFEKTER	ACCEPTERAD NIVÅ
Totalt antal ljusa eller svarta prickdefekter av alla typer	5 eller färre

Observera

*: 1 eller 2 intilliggande subpixeldefekter = 1 punktdefekt.

Förinställda bildskärmslägen

STANDARD	UPPLÖSNING (±1Hz)	HORIZONTAL FREKVENSS (KHz)	VERTIKAL FREKVENSS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.250
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD	2560x1440@100Hz	88.860	60.00
	2560x1440@60Hz	151.000	100.000
	2560x1440@120Hz	183.0	120
	2560x1440@144Hz	222	144
QHD (DisplayPort)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@200Hz	304.000	200
	2560x1440@240Hz	364.802	240
	2560x1440@260Hz	382.201	260.001
IBM-LÄGEN			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MAC-LÄGEN			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

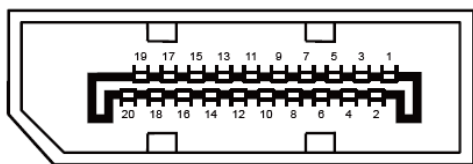
Observera: Enligt VESA-standarden kan det förekomma en felmarginall (+/-1 Hz) vid beräkning av uppdateringsfrekvensen (fältfrekvensen) för olika operativsystem och grafikkort. För att förbättra kompatibiliteten har den nominella uppdateringsfrekvensen för denna produkt avrundats. Vänligen hänvisa till den faktiska produkten.

Stiftfördelning



19-stifts färgdisplay-signalkabel

Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Jord
2.	TMDS Data 2 Skärm	10.	TMDS Klocka +	18.	+5V Strömförsörjning
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Klocka Skärm	19.	Hot Plug-detektering
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Klocka-		
5.	TMDS Data 1 Skärm	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserverad (Ej ansluten på enheten)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Skärm	16.	SDA		



20-stifts färgdisplay-signalkabel

Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug-detektering
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denna bildskärm är utrustad med VESA DDC2B-funktioner enligt VESA DDC-standarden. Den gör det möjligt för bildskärmen att informera värdsystemet om sin identitet och, beroende på vilken nivå av DDC som används, kommunicera ytterligare information om sina visningsmöjligheter.

DDC2B är en tvåvägsdatakanal baserad på I2C-protokollet. Värden kan begära EDID-information via DDC2B-kanalen.

