

AOC

GAMING



POUŽÍVATEĚLSKÁ PRÍRUČKA

Q27G4ZR

AOC GAMING MONITOR

Bezpečnosť	1
Národné normy	1
Napájanie	2
Inštalácia	3
Čistenie	4
Iné	5
Nastavenie	6
Obsah balenia	6
Montáž stojana a podstavca	7
Nastavenie uhla pohľadu	8
Pripojenie monitora	9
Montáž na stenu	10
Funkcia Adaptive-Sync	11
HDR	12
Nastavovanie	13
Rýchle klávesy	13
Nastavenie OSD	14
Nastavenie hry	15
Obraz	17
Nastavenia	20
Audio	21
Nastavenie OSD	22
Informácie	23
LED indikátor	24
Riešenie problémov	25
Špecifikácia	26
Všeobecná špecifikácia	26
Politika výrobcu AOC týkajúca sa defektov pixelov na paneloch monitorov	27
Prednastavené režimy zobrazenia	29
Priradenie pinov	30
Plug and Play	31

Bezpečnosť

Národné normy

Nasledujúce podkapitoly popisujú národné normy použité v tomto dokumente.

Poznámky, upozornenia a varovania

V celom tomto návode môžu byť bloky textu sprevádzané ikonou a tlačené tučným alebo kurzívnym písmom. Tieto bloky predstavujú poznámky, upozornenia a varovania a používajú sa nasledovne:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje dôležité informácie, ktoré vám pomôžu lepšie využívať váš počítačový systém.



UPOZORNENIE: UPOZORNENIE signalizuje možné poškodenie hardvéru alebo stratu dát a informuje vás, ako sa problému vyhnúť.



VAROVANIE: VAROVANIE upozorňuje na možnosť úrazu a informuje vás, ako sa problému vyhnúť.

Niektoré varovania môžu byť uvedené v alternatívnych formátoch a môžu byť bez sprievodnej ikony. V takýchto prípadoch je konkrétna forma varovania stanovená regulačným orgánom.

Napájanie



Monitor by mal byť prevádzkovaný iba z typu napájacieho zdroja uvedeného na štítku. Ak si nie ste istí typom napájania vo vašej domácnosti, obráťte sa na predajcu alebo miestnu energetickú spoločnosť.



Monitor je vybavený trojkoľíkovou uzemnenou zástrčkou, zástrčkou s tretím (uzemňovacím) kolíkom.

Táto zástrčka zapadne iba do uzemnenej elektrickej zásuvky ako bezpečnostná funkcia. Ak vaša zásuvka neumožňuje pripojenie trojžilovej zástrčky, nechajte elektrikára nainštalovať správnu zásuvku alebo použite adaptér na bezpečné uzemnenie zariadenia. Neobchádzajte bezpečnostný účel uzemnenej zástrčky.



Odpojte zariadenie počas búrky alebo ak ho nebudete dlhší čas používať. Týmto ochránite monitor pred poškodením spôsobeným prepätím.



Nepreťažujte predlžovacie káble a rozvodné lišty. Preťaženie môže spôsobiť požiar alebo elektrický šok.



Pre zabezpečenie uspokojivej prevádzky používajte monitor iba s počítačmi certifikovanými UL, ktoré majú vhodne nakonfigurované zásuvky označené medzi 100-240 V AC, min. 5 A.



Nástenná zásuvka musí byť inštalovaná v blízkosti zariadenia a musí byť ľahko prístupná.

Inštalácia

! Neumiestňujte monitor na nestabilný vozík, stojan, trojnožku, držiak alebo stôl. Ak monitor spadne, môže zraniť osobu a spôsobiť vážne poškodenie tohto produktu. Používajte iba vozík, stojan, trojnožku, držiak alebo stôl odporúčaný výrobcom alebo predávaný s týmto produktom. Dodržiavajte pokyny výrobcu. Dodržiavajte pokyny pri inštalácii produktu a používajte montážne príslušenstvo odporúčané výrobcom. Kombináciu produktu a vozíka presúvajte opatrne.

! Nikdy nekladajte žiadny predmet do otvoru na skrinke monitora. Môže to poškodiť obvodové súčiastky, čo môže spôsobiť požiar alebo elektrický šok. Nikdy nepolievajte monitor tekutinami.

! Neumiestňujte prednú časť produktu na podlahu.

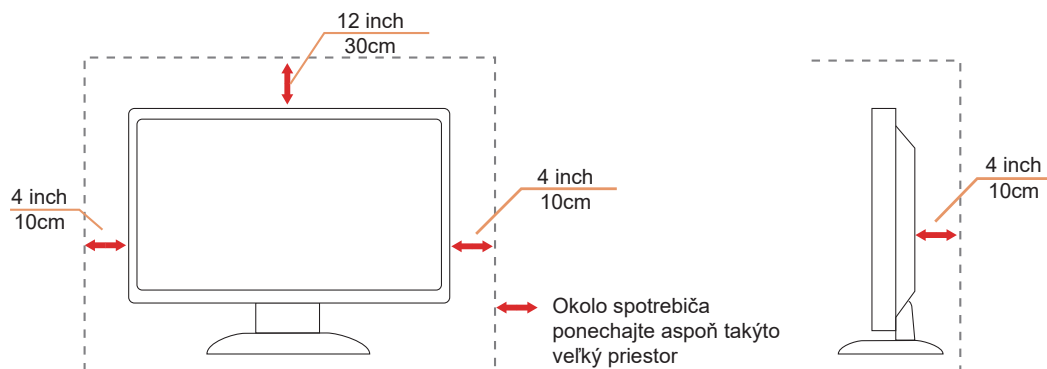
! Ak monitor montujete na stenu alebo policičku, použite montážnu sadu schválenú výrobcom a riaďte sa pokynmi tejto sady.

! Nechajte okolo monitora dostatočný priestor, ako je znázornené nižšie. Inak môže byť cirkulácia vzduchu nedostatočná, čo môže spôsobiť prehriatie, požiar alebo poškodenie monitora.

! Aby ste predišli možnému poškodeniu, napríklad odlupovaniu panela od rámika, zabezpečte, aby sa monitor neklonil nadol o viac než -5 stupňov. Ak je prekročený maximálny sklonom nadol -5 stupňov, poškodenie monitora nebude kryté zárukou.

Nižšie sú uvedené odporúčané ventilačné priestory okolo monitora pri jeho inštalácii na stenu alebo stojan:

Nainštalované so stojanom



Čistenie

 Pravidelne čistite kryt vlhkou, mäkkou handričkou.

 Pri čistení používajte mäkkú bavlnenú alebo mikrovláknovú handričku. Handrička by mala byť vlhká a takmer suchá, nedovoľte, aby sa tekutina dostala do puzdra.



 Pred čistením výrobku odpojte napájací kábel.

Iné



Ak výrobok vydáva nezvyčajný zápach, zvuk alebo dym, okamžite odpojte napájací kábel a kontaktujte servisné stredisko.



Uistite sa, že vetracie otvory nie sú zablokované stolom alebo závesom.



Počas prevádzky nevystavujte LCD monitor silným vibráciám ani nárazom.



Počas prevádzky alebo prepravy neudierajte do monitora ani ho nenechávajte spadnúť.



Napájacie káble musia byť bezpečnostne schválené. Pre Nemecko musí byť použitý kábel H03VV-F, 3G, 0,75 mm² alebo lepší.

Pre ostatné krajiny používajte vhodné typy káblov podľa príslušných noriem.



Nadmerný zvukový tlak z náhlavných slúchadiel môže spôsobiť poškodenie sluchu. Nastavenie ekvalizéra na maximum zvyšuje výstupné napätie slúchadiel a tým aj úroveň zvukového tlaku.

Nastavenie

Obsah balenia



Monitor

*

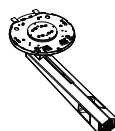


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



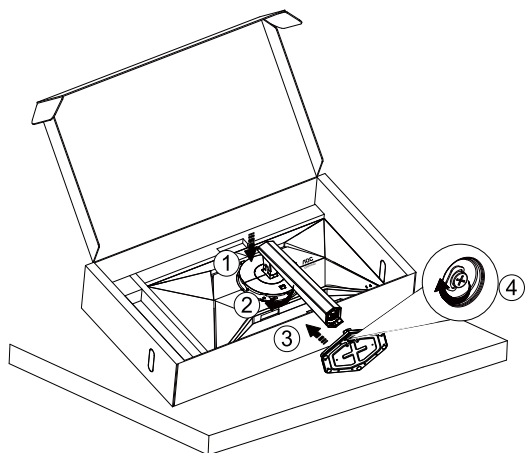
DisplayPort Cable

* Nie všetky signálne káble sú dodávané pre všetky krajiny a regióny. Pre potvrdenie sa, prosím, obráťte na miestneho predajcu alebo pobočku AOC.

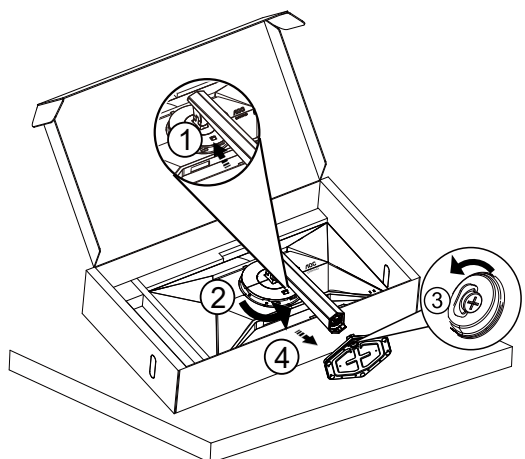
Montáž stojana a podstavca

Prosím, nainštalujte alebo odstráňte podstavec podľa nasledujúcich krokov.

Inštalácia:



Odstránenie:



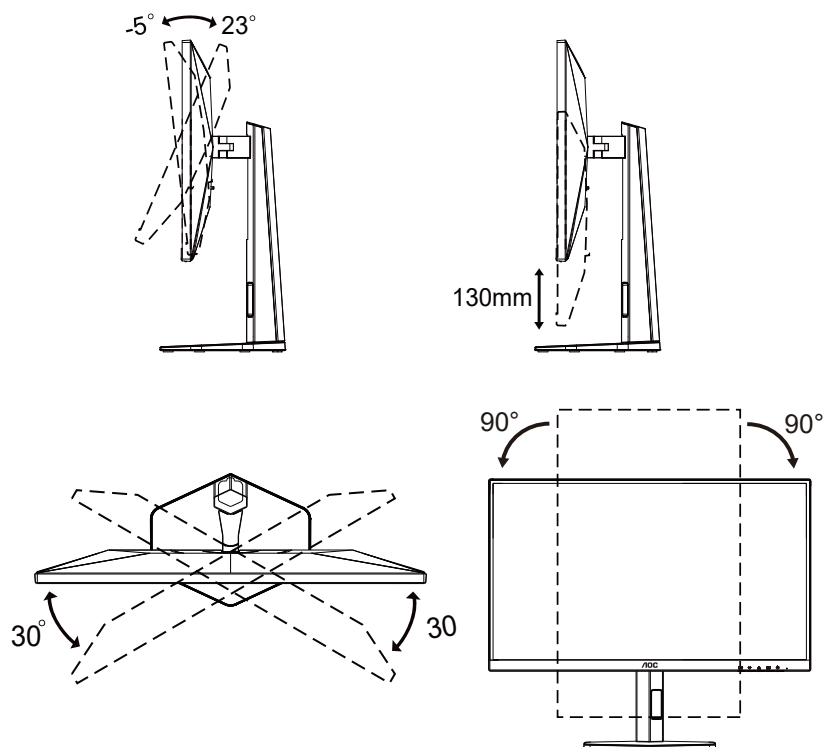
POZNÁMKA: Dizajn displeja sa môže líšiť od zobrazeného.

Nastavenie uhla pohľadu

Pre dosiahnutie najlepšieho zážitku z pozerania sa odporúča, aby používateľ zabezpečil, že vidí celú svoju tvár na obrazovke, a následne upravil uhol monitora podľa osobných preferencií.

Držte stojan, aby ste pri zmene uhla monitora nezvrhli zariadenie.

Monitor môžete nastaviť nasledovne:



POZNÁMKA:

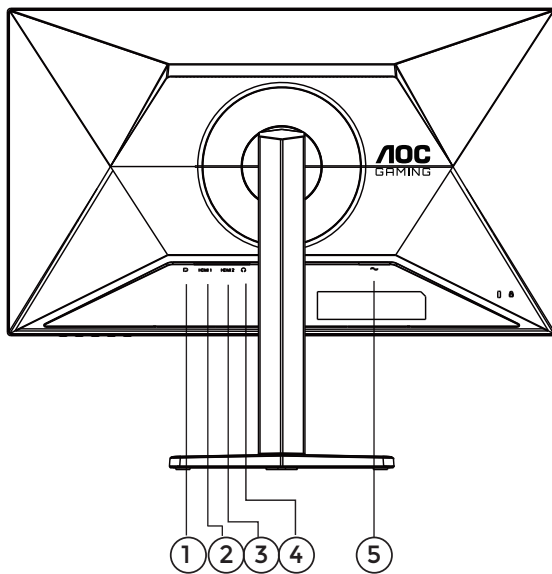
Pri zmene uhla sa nedotýkajte LCD obrazovky. Dotýkanie sa LCD obrazovky môže spôsobiť poškodenie.

⚠ Varovanie

- Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, ako je odlupovanie panela, zabezpečte, aby sa monitor neklonil nadol o viac než -5° .
- Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Držte iba rámik.

Prípojenie monitora

Káblové pripojenia na zadnej strane monitora a počítača:



1. DisplayPort
2. HDMI1
3. HDMI2
4. Slúchadlá
5. Napájanie

Prípojiť k PC

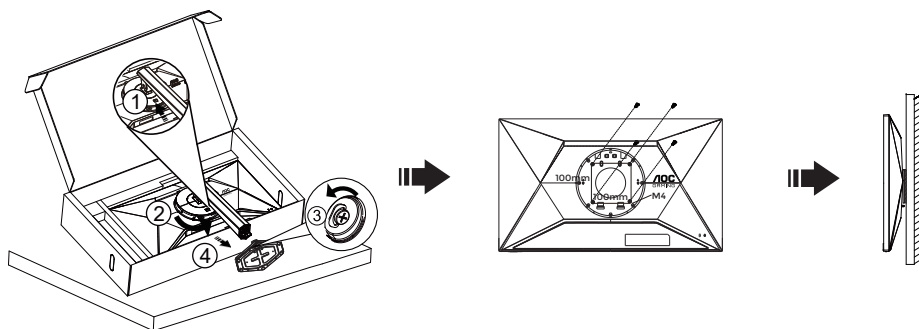
1. Pevne pripojte napájací kábel do zadnej časti displeja.
2. Vypnite počítač a odpojte jeho napájací kábel.
3. Pripojte kábel signálu displeja k video konektoru na zadnej strane počítača.
4. Zapojte napájací kábel počítača a displeja do blízkej elektrickej zásuvky.
5. Zapnite počítač a displej.

Ak monitor zobrazuje obraz, inštalácia je dokončená. Ak obraz nezobrazuje, pozrite si časť Riešenie problémov.

Na ochranu zariadenia vždy vypnite PC a LCD monitor pred pripojením.

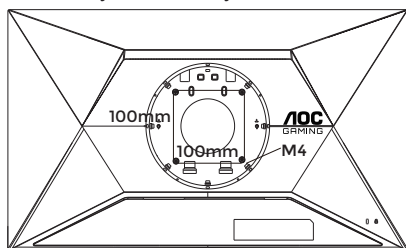
Montáž na stenu

Príprava na inštaláciu voliteľného nástenného ramena.

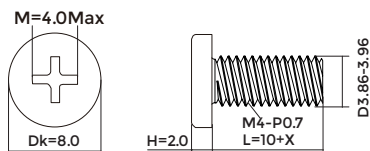


Tento monitor je možné pripevniť na nástenné rameno, ktoré sa predáva samostatne. Pred vykonaním tohto postupu odpojte napájanie. Postupujte podľa nasledujúcich krokov:

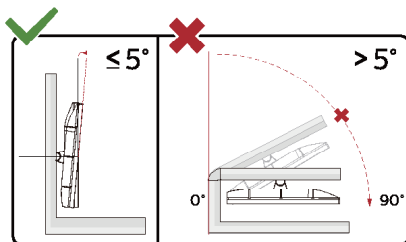
1. Odstráňte základňu.
2. Postupujte podľa pokynov výrobcu na zostavenie nástenného ramena.
3. Umiestnite nástenné rameno na zadnú stranu monitora. Zarovnajte otvory ramena s otvormi na zadnej strane monitora.
4. Vložte 4 skrutky do otvorov a pevne ich utiahnite.
5. Znovu pripojte káble. Pre inštrukcie na pripevnenie ramena na stenu sa obráťte na používateľskú príručku dodanú s voliteľným nástenným ramenom.



Špecifikácia skrutiek na upevnenie držiaka na stenu:
M4* (10 + X) mm (X = Hrúbka držiaka na stenu)



Poznámka: Otvory na skrutky pre VESA montáž nie sú dostupné pre všetky modely, overte si to u predajcu alebo oficiálneho oddelenia AOC. Vždy kontaktujte výrobcu pri inštalácii na stenu.



* Dizajn displeja sa môže líšiť od zobrazeného.

UPOZORNENIE:

1. Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, ako je odlupovanie panela, zabezpečte, aby sa monitor neklonil nadol o viac než -5°.
2. Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Držte iba rámik.

Funkcia Adaptive-Sync

1. Funkcia Adaptive-Sync funguje s DisplayPort/HDMI.
2. Kompatibilná grafická karta: Odporúčaný zoznam je uvedený nižšie, môžete ho tiež skontrolovať na www.AMD.com.

Grafické karty

- Radeon™ RX Vega séria
- Radeon™ RX 500 séria
- Radeon™ RX 400 séria
- Radeon™ R9/R7 300 séria (okrem R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano séria
- Radeon™ R9 Fury séria
- Radeon™ R9/R7 200 séria (okrem R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

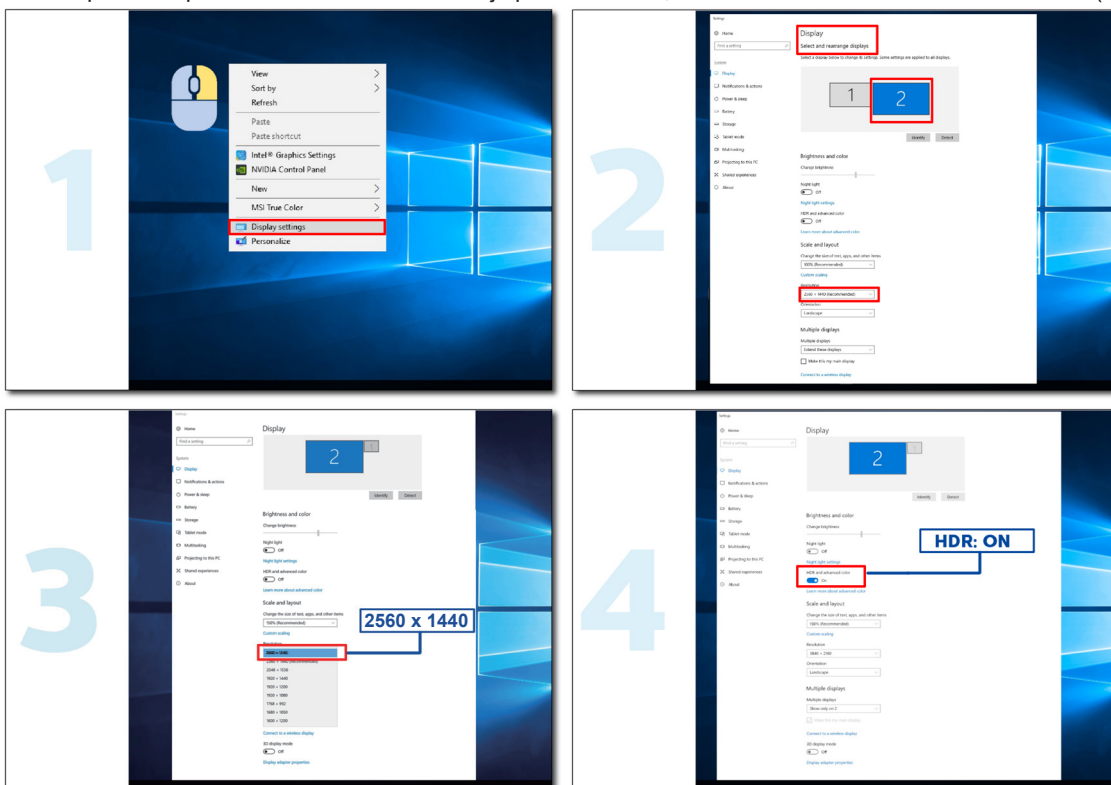
HDR

Je kompatibilný so vstupnými signálmi vo formáte HDR10.

Displej môže automaticky aktivovať funkciu HDR, ak sú prehrávač a obsah kompatibilné. Pre informácie o kompatibilitе vášho zariadenia a obsahu kontaktujte výrobcu zariadenia a poskytovateľa obsahu. Pre funkciu HDR vyberte možnosť „VYP“ v prípade, že nepotrebuje automatickú aktiváciu.

Poznámka:

1. Pre rozhranie DisplayPort/HDMI nie je potrebné žiadne špeciálne nastavenie vo verziách WIN10 nižších (starších) ako V1703.
2. Vo verzii WIN10 V1703 je k dispozícii iba rozhranie HDMI a rozhranie DisplayPort nemôže fungovať.
3. Rozlíšenie 3840x2160@50Hz/60Hz je odporúčané iba pre Blu-ray prehrávače, Xbox a PlayStation.
4. Nastavenie displeja:
 - a. Rozlíšenie displeja je nastavené na 2560*1440 a HDR je prednastavené na ZAPNUTÉ.
 - b. Po spustení aplikácie možno dosiahnuť najlepší efekt HDR, keď sa rozlíšenie zmení na 2560*1440 (ak je dostupné).



Nastavovanie

Rýchle klávesy



1	Zdroj/Ukončiť
2	Herný režim
3	Ovládací bod
4	Menu/Zadať
5	Napájanie

Menu/Zadať

Stlačte pre zobrazenie OSD alebo potvrdenie výberu.

Napájanie

Stlačte tlačidlo napájania na zapnutie monitora.

Ovládací bod

Keď nie je zobrazené OSD, stlačte tlačidlo Ovládací bod na zobrazenie alebo skrytie Ovládacieho bodu.

Herný režim

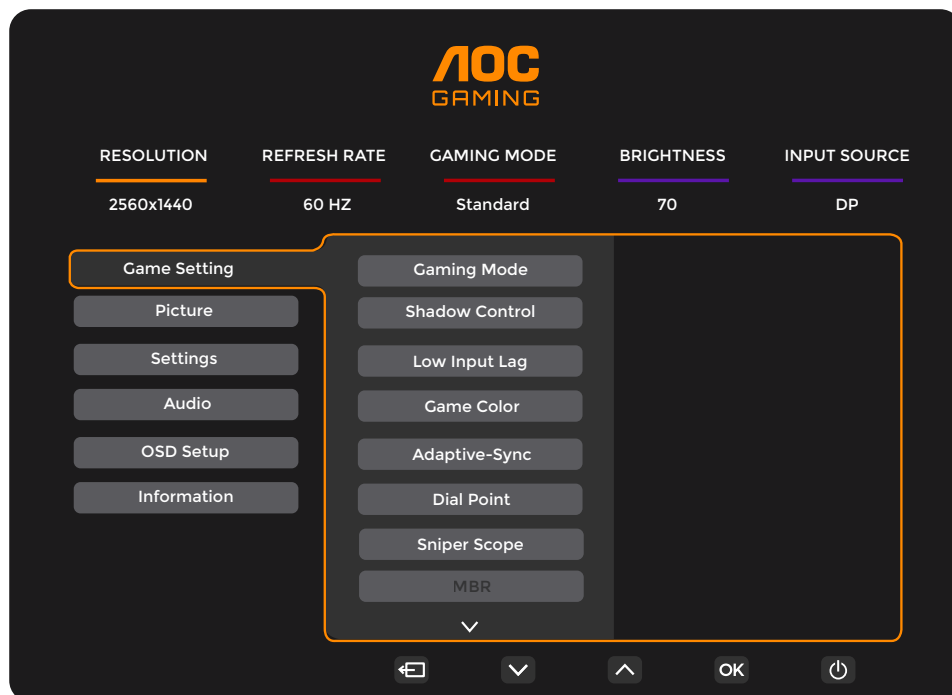
Keď nie je zobrazené OSD, stlačte “∨” tlačidlo na otvorenie funkcie Herný režim, potom stlačte “∨” alebo “∧” tlačidlo na výber Herného režimu (Štandard, FPS, RTS, Racing, Hráč 1, Hráč 2 alebo Hráč 3) podľa rôznych typov hier.

Zdroj/Ukončiť

Keď je OSD zatvorené, stlačenie tlačidla Zdroj/Ukončiť aktivuje funkciu rýchleho klávesu Zdroj.
Keď je OSD menu aktívne, toto tlačidlo slúži ako kláves pre ukončenie (na opustenie OSD menu).

Nastavenie OSD

Základné a jednoduché pokyny k ovládacím klávesám.

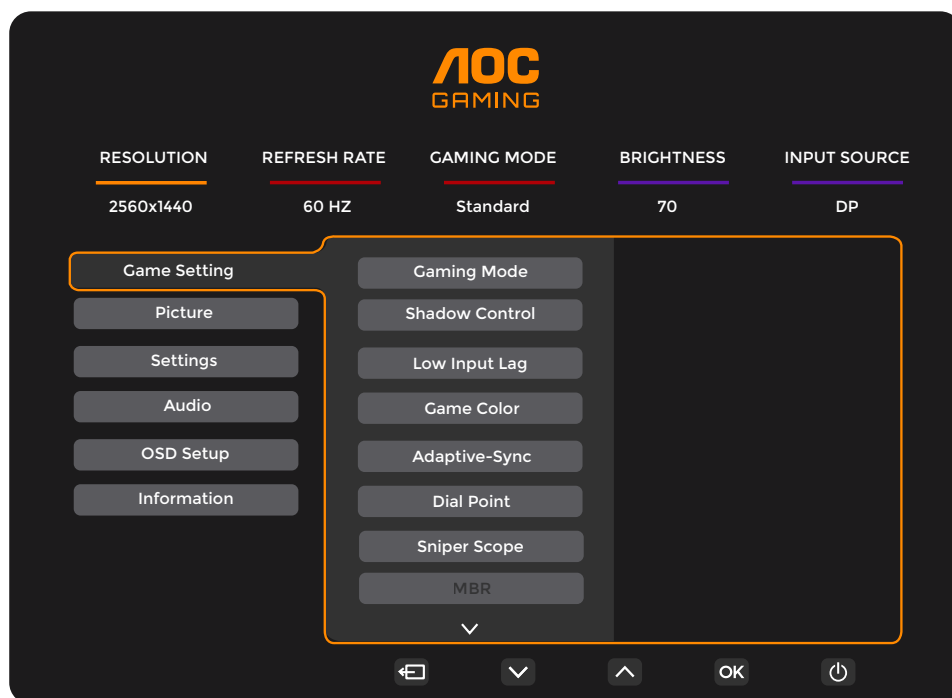


- 1). Stlačte  tlačidlo MENU pre aktiváciu OSD okna.
- 2). Stlačte  alebo  pre navigáciu medzi funkciami. Keď je požadovaná funkcia zvýraznená, stlačte  tlačidlo MENU / OK pre jej aktiváciu, stlačte  alebo  pre navigáciu v podponukách funkcií. Keď je požadovaná funkcia v podponuke zvýraznená, stlačte  tlačidlo MENU / OK pre jej aktiváciu.
- 3). Stlačte  alebo  pre zmenu nastavení vybranej funkcie. Stlačte  /  pre ukončenie. Ak chcete upraviť inú funkciu, zopakujte kroky 2–3.
- 4). Funkcia zámku OSD: Pre zablokovanie OSD stlačte a podržte  tlačidlo MENU, keď je monitor vypnutý, a potom stlačte  tlačidlo napájania pre zapnutie monitora. Pre odomknutie OSD – stlačte a podržte  tlačidlo MENU, keď je monitor vypnutý, a potom stlačte  Tlačidlo napájania na zapnutie monitora.

Poznámky:

- 1). Ak má produkt iba jeden vstupný signál, položku „Výber vstupu“ nie je možné upraviť.
- 2). Ak je rozlíšenie vstupného signálu natívne alebo Adaptive-Sync, položka „Pomer obrazu“ je neplatná.

Nastavenie hry



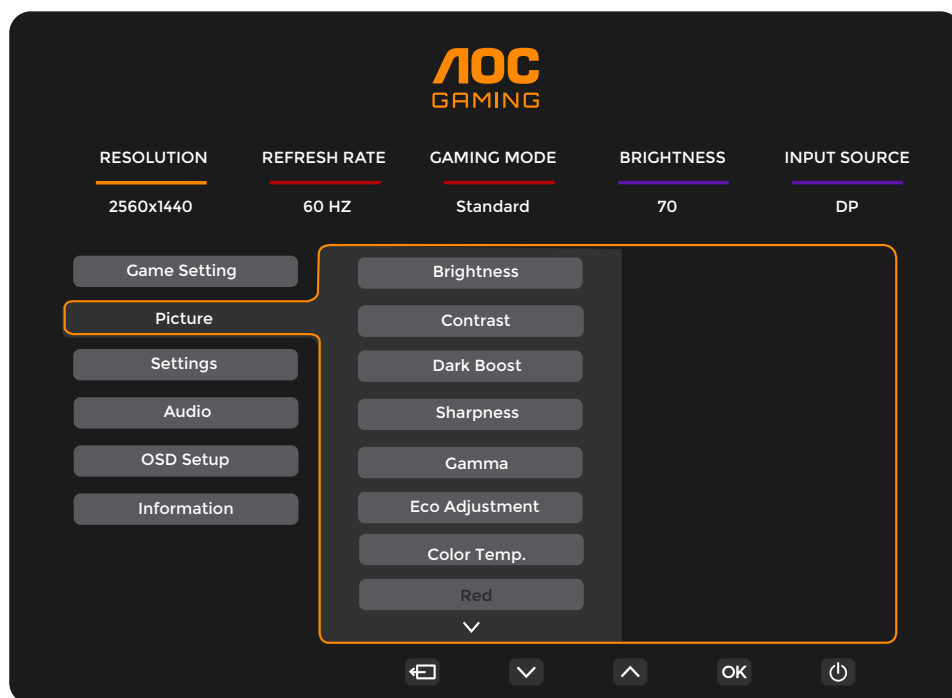
Herný režim	Štandard	Zlepšuje čitateľnosť pre vhodné webové a mobilné hry.
	FPS	Pre hranie FPS (first Person Shooter) hier. Zlepšuje úroveň čiernej v tmavom režime.
	RTS	Pre hranie RTS (Real Time Strategy) hier. Zlepšuje kvalitu obrazu.
	Racing	Pre hranie závodných hier, poskytuje najrýchlejší čas odozvy a vysokú saturáciu farieb.
	Gamer 1	Nastavenia používateľa uložené ako Gamer 1.
	Gamer 2	Nastavenia používateľa uložené ako Gamer 2.
	Hráč 3	Nastavenia používateľa uložené ako Hráč 3.
Ovládanie tieňov	0-20	Predvolené nastavenie ovládania tieňov je 0, potom môže koncový používateľ upraviť hodnotu od 0 do 20 pre jasnejší obraz. Ak je obraz príliš tmavý na jasné zobrazenie detailov, upravte hodnotu od 0 do 20 pre lepšiu viditeľnosť.
Nízka latencia vstupu	Vypnuté / Zapnuté	Vypnite rámcový buffer na zníženie latencie vstupu. Poznámka: Funkcia Nízka latencia vstupu môže byť upravená, keď je obnovovacia frekvencia ≤ 200 Hz.
Herná farba	0 ~ 20	Herná farba poskytuje 0–20 úrovní na úpravu saturácie pre lepšiu obraz.
Adaptive-Sync	Vypnuté / Zapnuté	Zakázať alebo povoliť Adaptive-Sync. Pripomienka spustenia Adaptive-Sync: Keď je funkcia Adaptive-Sync povolená, môže dôjsť k blikaniu v niektorých herných prostrediach.
Ovládací bod	Vypnuté / Zapnuté / Dynamické	Funkcia „Dial Point“ umiestňuje indikátor zamerania do stredu obrazovky, aby pomohla hráčom presne a precízne mieriť v hrách typu First Person Shooter (FPS).
Puškohľad	Vypnuté / 1,0 / 1,5 / 2,0	Lokálne priblíženie uľahčuje zameranie pri streľbe.
MBR	0 ~ 20	MBR (Redukcia rozmazania pohybu) poskytuje 0–20 úrovní nastavení na zníženie rozmazania pohybu. Poznámka: Funkciu MBR je možné nastaviť, keď je Adaptive-Sync vypnutý a obnovovacia frekvencia je ≥ 75 Hz.

MBR Sync	Vypnuté / Zapnuté	Zakázať alebo povoliť MBR Sync (Odstránenie rozmazania pohybu). Poznámka: Funkciu MBR je možné nastaviť, keď je Adaptive-Sync zapnutý, obnovovacia frekvencia je ≥ 75 Hz a vstupný signál má variabilnú frekvenciu.
Overdrive	Normálne	Nastavte dobu odozvy. Poznámka: 1. Ak používateľ nastaví OverDrive na „Najrýchlejšie“, zobrazený obraz môže byť rozmazaný. Používatelia môžu upraviť úroveň OverDrive alebo ho vypnúť podľa svojich preferencií. 2. Funkcia „Extrémne“ je voliteľná, keď je Adaptive-Sync vypnutý a obnovovacia frekvencia je ≥ 75 Hz. 3. Jas obrazovky sa zníži, keď je funkcia „Extrémne“ zapnutá.
	Rýchlo	
	Rýchlejšie	
	Najrýchlejšie	
	Extrémne	
Počítadlo snímkov	Vypnuté / Pravý horný roh / Pravý dolný roh / Ľavý horný roh / Ľavý dolný roh	Zobrazíť frekvenciu V v zvolenom rohu.
Pretaktovanie	Vypnuté / Zapnuté	Zakázať alebo povoliť pretaktovanie.

Poznámka:

- 1). Keď je v časti „Obraz“ povolený „HDR režim“, položky „Ovládanie tieňov“ a „Herná farba“ nie je možné upravovať.
- 2). Keď je v časti „Obraz“ nastavený „HDR“ na „DisplayHDR“, položky „Herný režim“, „Ovládanie tieňov“, „Herná farba“, „MBR“ a „MBR Sync“ nie je možné upravovať. Položka „Extrémne“ v „Overdrive“ nie je dostupná.
Keď je v časti „Obraz“ nastavený „HDR“ na „HDR Picture“, „HDR Movie“ alebo „HDR Game“, položky „Herný režim“, „Herná farba“, „MBR“ a „MBR Sync“ nie je možné upravovať. Položka „Extrémne“ v „Overdrive“ nie je dostupná.
- 3). Keď je v časti „Obraz“ nastavený „Farebný priestor“ na „sRGB“ alebo „DCI-P3“, položky „Ovládanie tieňov“, „Herná farba“, „MBR“ a „MBR Sync“ nie je možné upravovať.

Obraz



Jas	0-100	Nastavenie podsvietenia.
Kontrast	0-100	Kontrast z digitálneho registra.
Zvýraznenie tmavých oblastí	Vypnuté / Úroveň 1 / Úroveň 2 / Úroveň 3	Zvýraznite detaily obrazovky v tmavých alebo svetlých oblastiach, aby ste upravili jas v svetlej oblasti a zabezpečili, že nebude presýtený.
Ostrosť	0-100	Nastavenie ostrosti.
Gama	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Nastavenie gamy.
Ekologické nastavenie	Štandard	Štandardný režim.
	Text	Textový režim.
	Internet	Internetový režim.
	Hra	Herný režim.
	Film	Filmový režim.
	Šport	Športový režim.
	Čítanie	Režim čítania.
Farebná teplota.	Teplá	Teplá farebná teplota.
	Normálna	Normálna farebná teplota.
	Studená	Studená farebná teplota.
	Používateľ	Obnoviť farebnú teplotu.
Červená	0-100	Zisk červenej z digitálneho registra.
Zelená	0-100	Zisk zelenej z digitálneho registra.
Modrá	0-100	Zisk modrej z digitálneho registra.

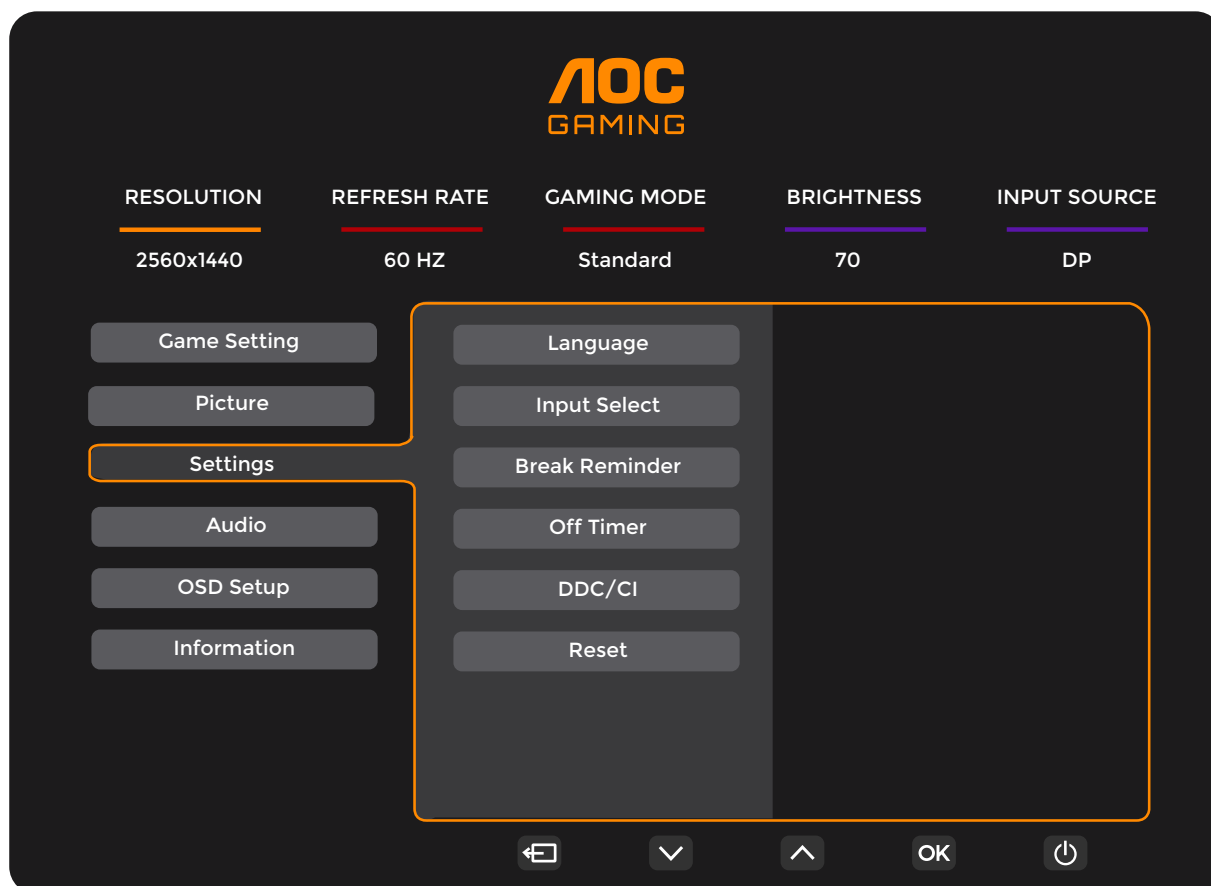
R.Nasýtenie	0-100	Nastavte R.Nasýtenie.
G.Nasýtenie	0-100	Nastavte G.Nasýtenie.
B.Nasýtenie	0-100	Nastavte B.Nasýtenie.
C.Nasýtenie	0-100	Nastavte C.Nasýtenie.
M.Nasýtenie	0-100	Nastavte M.Nasýtenie.
Y.Nasýtenie	0-100	Nastavte Y.Nasýtenie.
R.Odtieň	0-100	Nastavte R.Odtieň.
G.Odtieň	0-100	Nastavte G.Odtieň.
B.Odtieň	0-100	Nastavte B.Odtieň.
C.Odtieň	0-100	Nastavte C.Odtieň.
M.Odtieň	0-100	Nastavte M.Odtieň.
Ž.Odtieň	0-100	Nastavte Ž.Odtieň.
HDR	Vypnuté	Nastavte HDR profil podľa vašich požiadaviek na používanie. Poznámka: Keď je detekovaný HDR režim, možnosť HDR sa zobrazí na úpravu.
	DisplayHDR	
	HDR Obrázok	
	HDR Film	
	HDR Hra	
HDR režim	Vypnuté	Optimalizované pre farbu a kontrast obrazu, ktoré simulujú zobrazenie HDR efektu. Poznámka: Keď nie je detegovaný HDR, možnosť HDR režim sa zobrazí na úpravu.
	HDR Obrázok	
	HDR Film	
	HDR Hra	
DCR	Vypnuté	Zakázať dynamický kontrastný pomer.
	Zapnuté	Povoliť dynamický kontrastný pomer.
Farebný priestor	Panel Native	Panel so štandardným farebným priestorom.
	sRGB	Farebný priestor sRGB.
	DCI-P3	Farebný priestor DCI-P3
Režim LowBlue	Vypnuté	Znížiť modré svetlo reguláciou farebnej teploty.
	Multimédiá	
	Internet	
	Kancelária	
	Čítanie	

Pomer obrazu	Celý obraz / Pomery strán / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Vyberte pomer strán obrazu pre zobrazenie.
--------------	--	--

Poznámka:

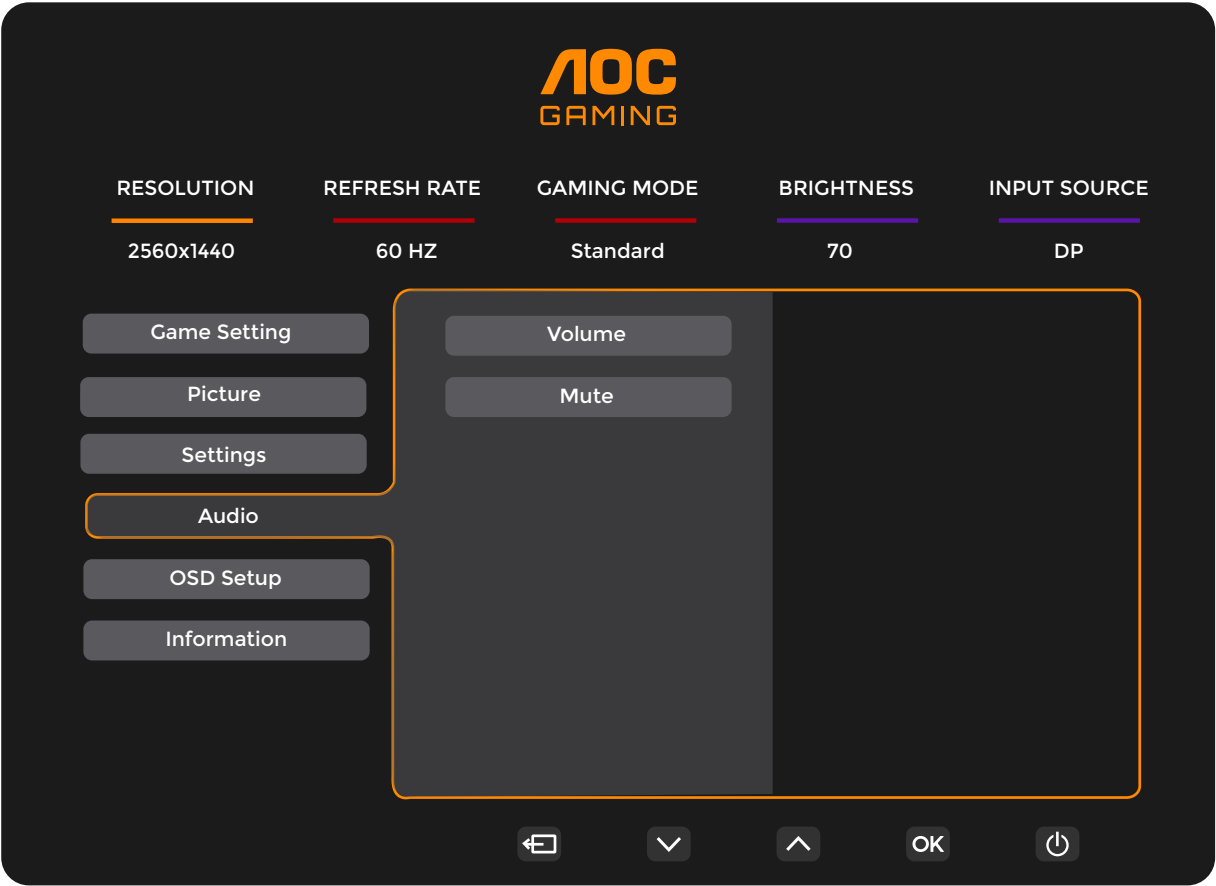
- 1). Keď je aktivovaný „HDR režim“, položky „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Farebná teplota“, „Farebný priestor“ a „LowBlue režim“ nie je možné upravovať.
- 2). Keď je „HDR“ nastavený na „DisplayHDR“, všetky položky v sekcii „Obraz“ okrem „HDR“ a „Ostrost“ nie je možné upravovať. Keď je „HDR“ nastavený na „HDR Picture“, „HDR Movie“ alebo „HDR Game“, položky „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Farebná teplota“, „6-osová saturácia/farebný odtieň“, „DCR“, „Farebný priestor“ a „LowBlue režim“ nie je možné upravovať.
- 3). Keď je „Farebný priestor“ nastavený na „sRGB“ alebo „DCI-P3“, položky „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Farebná teplota“, „6-osová saturácia/odtieň farieb“, „HDR režim“ a „LowBlue režim“ nie je možné upravovať.
- 4). Keď je „Eco Adjustment“ nastavený na „Reading“, položky „Kontrast“, „Dark Boost“, „Farebná teplota“, „6-osová saturácia/odtieň farieb“, „DCR“, „Farebný priestor“ a „LowBlue režim“ nie je možné upravovať.
- 5). Keď je „Herný režim“ v „Nastavení hry“ nastavený na iný ako „Štandardný“ režim, položky „Eco Adjustment“, „6-osová saturácia/odtieň farieb“, „HDR režim“ a „Farebný priestor“ nie je možné upravovať.

Nastavenia



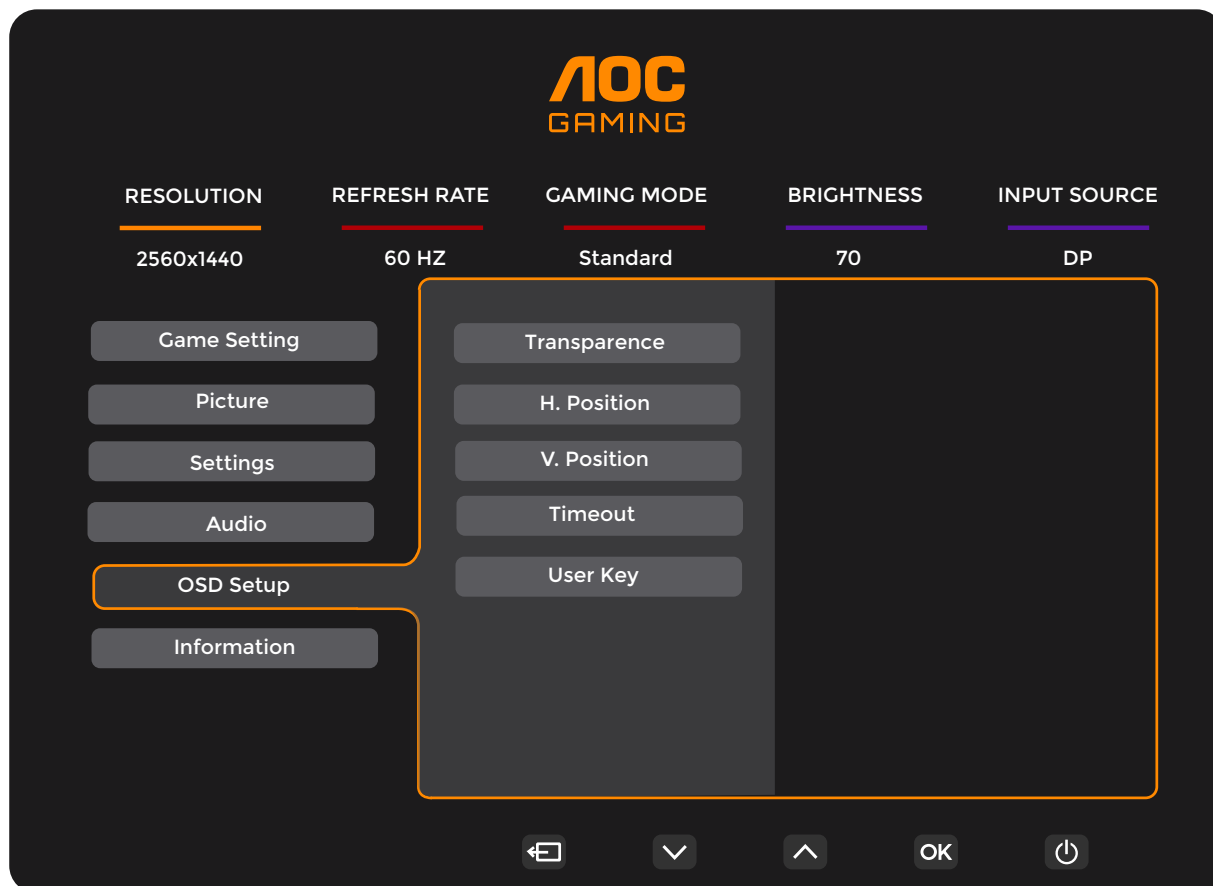
Jazyk		Vyberte jazyk OSD.
Výber vstupu	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Vyberte zdroj vstupného signálu.
Pripomienka prestávky	Vypnuté / Zapnuté	Pripomienka prestávky, ak používateľ pracuje nepretržite viac ako 1 hodinu.
Časovač vypnutia	0–24 hodín	Vyberte čas vypnutia DC.
DDC/CI	Nie / Áno	Zapnúť/vypnúť podporu DDC/CI.
Reset	Nie / Áno	Obnoviť menu na predvolené nastavenia.

Audio



Hlasitosť	0-100	Nastavenie hlasitosti.
Stlmiť	Vypnuté / Zapnuté	Stlmiť zvuk.

Nastavenie OSD



Prieľadnosť	0-100	Nastaviť prieľadnosť OSD.
H. poloha	0-100	Nastavte horizontálnu polohu OSD.
V. poloha	0-100	Nastavte vertikálnu polohu OSD.
Časový limit	5-120	Nastavte časový limit OSD.
Používateľské tlačidlo	Herný režim / Sniper Scope / Počítadlo snímok	Používateľské nastavenie "√" skratka klávesu menu.

Informácie

AOC
GAMING

RESOLUTION

2560x1440

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

70

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

Q27G4ZR

Resolution

2560(H)x1440(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

LED indikátor

Stav	Farba LED
Režim plného výkonu	Biela
Režim aktívneho vypnutia	Oranžová

Riešenie problémov

Problém a otázka	Možné riešenia
Napájacia LED nesvieti	Uistite sa, že je tlačidlo napájania zapnuté a napájací kábel je správne pripojený k uzemnenej elektrickej zásuvke a k monitoru.
Na obrazovke nie je žiadny obraz	• Je napájací kábel správne pripojený? Skontrolujte pripojenie napájacieho kábla a napájanie. • Je video kábel správne pripojený? (Pripojené pomocou HDMI kábla) Skontrolujte pripojenie HDMI kábla. (Pripojené pomocou DisplayPort kábla) Skontrolujte pripojenie DisplayPort kábla. * HDMI/DisplayPort vstup nemusí byť dostupný na každom modeli. • Ak je napájanie zapnuté, reštartujte počítač, aby sa zobrazila úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka). Ak sa zobrazí úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), spustíte počítač v príslušnom režime (bezpečný režim pre Windows 7/8/10) a potom zmeníte frekvenciu grafickej karty. (Odporúčame pozrieť si Nastavenie optimálneho rozlíšenia.) Ak sa úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka) nezobrazí, kontaktujte servisné stredisko alebo svojho predajcu. • Vidíte "Vstup nie je podporovaný" na obrazovke? Túto správu môžete vidieť, keď signál z grafickej karty prekročí maximálne rozlíšenie a obnovovaciu frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať. Nastavte maximálne rozlíšenie a obnovovaciu frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať. • Uistite sa, že sú nainštalované ovládače monitora AOC.
Obraz je rozmazaný a obsahuje tieňovanie duchov	Nastavte ovládanie kontrastu a jas. Stlačte klávesovú skratku (AUTO) pre automatické nastavenie. Uistite sa, že nepoužívate predlžovací kábel ani prepínač. Odporúčame pripojiť monitor priamo k výstupnému konektoru grafickej karty na zadnej strane.
Obraz sa trasie, bliká alebo sa na ňom objavuje vlnový vzor.	Presuňte elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektrické rušenie, čo najďalej od monitora. Používajte maximálnu obnovovaciu frekvenciu, ktorú váš monitor podporuje pri používanom rozlíšení.
Monitor je zaseknutý v aktívnom režime vypnutia."	Vypínač počítača musí byť v polohe ZAPNUTÉ. Grafická karta počítača musí byť pevne zasunutá vo svojom slot. Uistite sa, že video kábel monitora je správne pripojený k počítaču. Skontrolujte video kábel monitora a uistite sa, že žiadny pin nie je ohnutý. Uistite sa, že váš počítač je funkčný stlačením klávesy CAPS LOCK na klávesnici a sledovaním LED indikátora CAPS LOCK. LED by mala po stlačení klávesy CAPS LOCK buď zhasnúť, alebo sa rozsvietiť.
Chýba jedna z primárnych farieb (ČERVENÁ, ZELENÁ alebo MODRÁ).	Skontrolujte video kábel monitora a uistite sa, že žiadny pin nie je poškodený. Uistite sa, že video kábel monitora je správne pripojený k počítaču.
Obraz na obrazovke nie je správne centrován alebo má nesprávnu veľkosť.	Nastavte horizontálnu (H-Position) a vertikálnu pozíciu (V-Position) alebo stlačte klávesovú skratku (AUTO).
Obraz má farebné chyby (biela nevyzerá ako biela).	Nastavte RGB farby alebo vyberte požadovanú farebnú teplotu.
Horizontálne alebo vertikálne rušenie na obrazovke.	Použite režim vypnutia Windows 7/8/10/11 na nastavenie CLOCK a FOCUS. Stlačte klávesovú skratku (AUTO) pre automatické nastavenie.
Predpisy a servis	Prosím, pozrite si informácie o predpisoch a servise v manuáli na CD alebo na www.aoc.com (na vyhľadanie modelu zakúpeného vo vašej krajine a na stránke podpory nájdete informácie o predpisoch a servise).

Špecifikácia

Všeobecná špecifikácia

Panel	Názov modelu	Q27G4ZR	
	Pohonný systém	TFT farebný LCD	
	Viditeľná veľkosť obrazu	68,5 cm uhlopriečka	
	Veľkosť pixelu	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)	
	Video	Rozhranie HDMI a rozhranie DisplayPort	
	Farba zobrazenia	16,7 milióna	
Ostatné	Horizontálny rozsah skenovania	30 kHz~230 kHz (HDMI) 30 kHz~400 kHz (DisplayPort)	
	Horizontálna veľkosť skenovania (maximálna)	596,736 mm	
	Vertikálny rozsah skenovania	48~144 Hz (HDMI) 48~260 Hz (DisplayPort)	
	Vertikálna veľkosť skenovania (maximálna)	335,664 mm	
	Optimálne prednastavené rozlíšenie	2560x1440@60Hz	
	Maximálne rozlíšenie	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@260Hz ^[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Zdroj napájania	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Spotreba energie	Typická (predvolený jas a kontrast)	30W
		Max. (jas = 100, Kontrast = 100)	≤70W
		Režim pohotovosti	≤0,3W
	Odvod tepla	Normálna prevádzka	102,39 BTU/h (typ.)
		Režim spánku (pohotovostný režim)	<1,02 BTU/h
		Režim vypnutia	<1,02 BTU/h
		Režim vypnutia (vypínač AC)	0 BTU/h
Fyzikálne charakteristiky	Typ konektora	HDMIx2/DisplayPort/Výstup na slúchadlá	
	Typ signálneho kábla	Odnímateľný	
	Vstavaný reproduktor	2Wx2	
Environmentálne	Teplota	Prevádzková	0 °C~40 °C
		Nepracovná	-25 °C~55 °C
	Vlhkosť	Prevádzková	10 %~85 % (bez kondenzácie)
		Nepracovná	5 %~93 % (bez kondenzácie)
	Nadmorská výška	Prevádzková	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Nepracovná	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)

Poznámka:

[1]Pretaktovanie sa dosahuje pri rozlíšení 2560x1440@260 Hz. Ak počas pretaktovania dôjde k chybe zobrazenia, upravte obnovovaciu frekvenciu na 240 Hz.

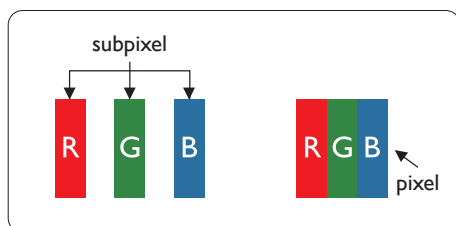


Politika výrobcu AOC týkajúca sa defektov pixelov na paneloch monitorov

Spoločnosť AOC sa snaží dodávať produkty najvyššej kvality. Používame niektoré z najmodernejších výrobných procesov v odvetví a uplatňujeme prísnu kontrolu kvality. Napriek tomu sú defekty pixelov alebo subpixelov na paneloch monitorov niekedy nevyhnutné.

Žiadny výrobca nemôže zaručiť, že všetky panely budú bez defektov pixelov, avšak AOC zaručuje, že každý monitor s neprijateľným počtom defektov bude v záručnej dobe opravený alebo vymenený. Táto informácia vysvetľuje rôzne typy defektov pixelov a definuje prijateľné úrovne defektov pre každý typ. Aby bolo možné uplatniť opravu alebo výmenu v záručnej dobe, musí počet defektov pixelov na paneli monitoru prekročiť tieto prijateľné úrovne. Napríklad nesmie byť viac ako 0,0004 % subpixelov na monitore poškodených.

Spoločnosť AOC stanovuje ešte prísnejšie kvalitatívne štandardy pre určité typy alebo kombinácie pixelových chýb, ktoré sú výraznejšie než iné. Táto politika platí celosvetovo.



Pixely a subpixely

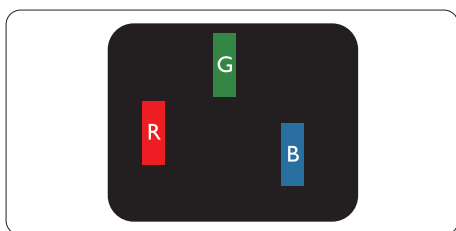
Pixel, alebo obrazový prvok, pozostáva z troch subpixelov v základných farbách červenej, zelenej a modrej. Množstvo pixelov spolu vytvára obraz. Keď sú všetky subpixely pixelu rozsvietené, tri farebné subpixely spolu vytvárajú jeden biely pixel. Keď sú všetky zhasnuté, tri farebné subpixely spolu vytvárajú jeden čierny pixel. Iné kombinácie rozsvietených a zhasnutých subpixelov sa zobrazujú ako pixely iných farieb.

Typy pixelových chýb

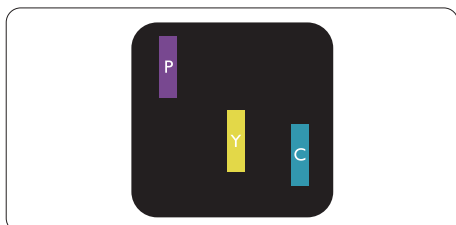
Pixelové a subpixelové chyby sa na obrazovke prejavujú rôznymi spôsobmi. Existujú dve kategórie pixelových chýb a v každej kategórii niekoľko typov subpixelových chýb.

Chyby jasných bodov

Chyby jasných bodov sa prejavujú ako pixely alebo subpixely, ktoré sú vždy rozsvietené alebo „zapnuté“. To znamená, že jasný bod je subpixel, ktorý vyniká na obrazovke, keď monitor zobrazuje tmavý vzor. Existujú tieto typy defektov jasných bodov.

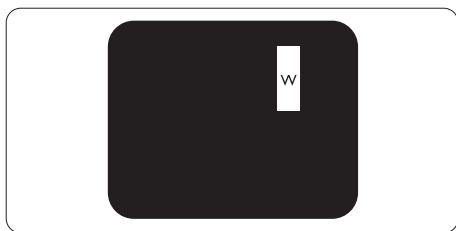


Jeden svietiaci červený, zelený alebo modrý subpixel.



Dva susediace svietiace subpixely:

- Červený + modrý = fialová
- Červený + zelený = žltá
- Zelený + modrý = azúrová (svetlomodrá)



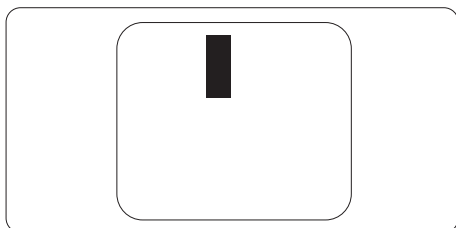
Tri susedné svietiace subpixely (jeden biely pixel).

Poznámka

Červený alebo modrý jasný bod musí byť o viac ako 50 % jasnejší než susedné body, zatiaľ čo zelený jasný bod je o 30 % jasnejší než susedné body.

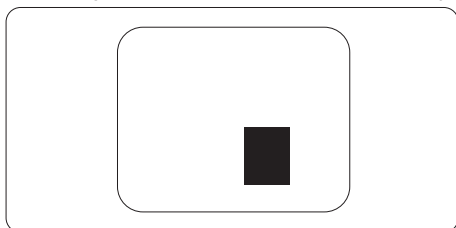
Čierne bodové defekty

Čierne bodové defekty sa prejavujú ako pixely alebo subpixely, ktoré sú vždy tmavé alebo „vypnuté“. To znamená, že tmavý bod je subpixel, ktorý vyniká na obrazovke, keď monitor zobrazuje svetlý vzor. Toto sú typy čiernych bodových defektov.



Blížkosť pixelových defektov

Pretože pixelové a subpixelové defekty rovnakého typu, ktoré sú blízko seba, môžu byť výraznejšie, spoločnosť AOC tiež špecifikuje tolerancie pre blízkosť pixelových defektov.



Tolerancie defektov pixelov

Aby bolo možné uplatniť opravu alebo výmenu z dôvodu defektov pixelov počas záručnej doby, musí mať panel monitora AOC defekty pixelov alebo subpixelov prekračujúce tolerancie uvedené v online návode.

DEFEKTY JASNÝCH BODOV	PRIJATEĽNÁ ÚROVEŇ
1 svietiaci subpixel	2
2 susediace svietiace subpixely	1
3 susediace svietiace subpixely (jeden biely pixel)	0
Vzdialenosť medzi dvoma defektmi jasných bodov*	≥15 mm
Celkový počet defektov jasných bodov všetkých typov	2
DEFEKTY TMAVÝCH BODOV	PRIJATEĽNÁ ÚROVEŇ
1 tmavý subpixel	5 alebo menej
2 susediace tmavé subpixely	2 alebo menej
3 susedné tmavé subpixely	≤0
Vzdialenosť medzi dvoma čiernymi bodovými defektmi*	≥15 mm
Celkový počet čiernych bodových defektov všetkých typov	5 alebo menej
CELKOVÉ BODOVÉ DEFEKTY	PRIJATEĽNÁ ÚROVEŇ
Celkový počet jasných alebo čiernych bodových defektov všetkých typov	5 alebo menej

Poznámka

*: 1 alebo 2 susedné defekty subpixelov = 1 defekt bodu.

Prednastavené režimy zobrazenia

ŠTANDARD	ROZLIŠENIE (±1 Hz)	VODOROVNÁ FREKVENCIA (kHz)	ZVISLÁ FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60 Hz	31.469	59.94
	640x480@72 Hz	37.861	72.809
	640x480@75 Hz	37.5	75
	640x480@100 Hz	50.313	99.826
	640x480@120 Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56 Hz	35.16	56.250
	800x600@60 Hz	37.88	60.317
	800x600@72 Hz	48.077	72.188
	800x600@75 Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50.00
	1920x1080@60Hz	67.500	60.00
	1920x1080@120Hz	135.000	120.00
QHD	2560x1440@100Hz	88.860	60.00
	2560x1440@60Hz	151.000	100.000
	2560x1440@120Hz	183.0	120
	2560x1440@144Hz	222	144
QHD (DisplayPort)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@200Hz	304.000	200
	2560x1440@240Hz	364.802	240
	2560x1440@260Hz	382.201	260.001
IBM REŽIMY			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MAC REŽIMY			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

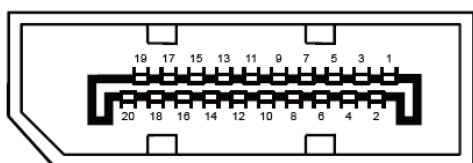
Poznámka: Podľa štandardu VESA môže pri výpočte obnovovacej frekvencie (frekvencie riadkovania) rôznych operačných systémov a grafických kariet dôjsť k odchýlke (+/-1 Hz). Pre zlepšenie kompatibility bola nominálna obnovovacia frekvencia tohto produktu zaokrúhlená. Prosím, riaďte sa skutočným produktom.

Priradenie pinov



19-pinový kábel pre farebný zobrazovací signál

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1.	TMDS Dáta 2+	9.	TMDS dáta 0-	17.	DDC/CEC zem
2.	TMDS dáta 2 tienenie	10.	TMDS hodiny +	18.	+5V napájanie
3.	TMDS dáta 2-	11.	TMDS hodiny tienenie	19.	Detekcia Hot Plug
4.	TMDS dáta 1+	12.	TMDS hodiny-		
5.	TMDS dáta 1 tienenie	13.	CEC		
6.	TMDS dáta 1-	14.	Rezervované (N.C. na zariadení)		
7.	TMDS dáta 0+	15.	SCL		
8.	TMDS dáta 0 tienenie	16.	SDA		



20-pinový kábel pre farebný zobrazovací signál

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekcia Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcia Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybavený schopnosťami VESA DDC2B podľa Štandardu VESA DDC. Umožňuje monitoru informovať hostiteľský systém o svojej identite a v závislosti od úrovne použitého DDC komunikovať ďalšie informácie o svojich zobrazovacích schopnostiach.

DDC2B je obojsmerný dátový kanál založený na protokole I2C. Hostiteľ môže cez kanál DDC2B vyžiadať informácie EDID.

