

UŽIVATELSKÁ PŘÍRUČKA



24P4CV
MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved
Version: A00

AOC

Bezpečnost	1
Národní normy	1
Napájení	2
Instalace	3
Čištění	4
Další	5
Nastavení	6
Obsah balení	6
Montáž stojanu a podstavce	7
Nastavení pozorovacího úhlu	8
Připojení monitoru	9
Montáž na stěnu	10
Funkce Adaptive-Sync	11
Funkce KVM	12
Nastavení	13
Horké klávesy	13
Daisy chain	14
Nastavení OSD	15
Nastavení hry	16
Přednastavený režim	18
Obraz	19
Vstup	21
Nastavení	22
Zvuk	23
Nastavení OSD	24
Informace	25
LED indikátor	26
Řešení problémů	27
Specifikace	28
Obecná specifikace	28
Zásady pro vady pixelů na panelech monitorů AOC	29
Přednastavené režimy zobrazení	31
Přiřazení pinů	32
Plug and Play	33

Bezpečnost

Národní normy

Následující podkapitoly popisují národní konvence použité v tomto dokumentu.

Poznámky, Upozornění a Varování

V průběhu této příručky mohou být bloky textu doprovázeny ikonou a vytištěny tučným nebo kurzívním písmem. Tyto bloky představují poznámky, upozornění a varování a používají se takto:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje důležité informace, které vám pomohou efektivněji využívat váš počítačový systém.



UPOZORNĚNÍ: UPOZORNĚNÍ upozorňuje na možné poškození hardwaru nebo ztrátu dat a informuje, jak se těmto problémům vyhnout.



VAROVÁNÍ: VAROVÁNÍ signalizuje riziko úrazu a informuje, jak mu předejít. Některá varování se mohou vyskytnout v alternativních formátech a bez doprovodné ikony. V těchto případech stanovuje konkrétní podobu varování příslušný regulační orgán.

Napájení

 Monitor by měl být provozován pouze z typu napájení uvedeného na štítku. Pokud si nejste jisti typem napájení ve vaší domácnosti, kontaktujte svého prodejce nebo místní energetickou společnost.

 Monitor je vybaven tříkolíkovou uzemněnou zástrčkou, tedy zástrčkou s třetím (uzemňovacím) kolíkem. Tato zástrčka je navržena tak, aby se zapojila pouze do uzemněné elektrické zásuvky jako bezpečnostní prvek. Pokud vaše zásuvka neumožňuje zapojení tříkolíkové zástrčky, nechte si elektrikářem nainstalovat správnou zásuvku nebo použijte adaptér k bezpečnému uzemnění zařízení. Neobcházejte bezpečnostní funkci uzemněné zástrčky.

 Při bouřce nebo pokud monitor nebude delší dobu používán, odpojte jej od napájení. Tímto způsobem ochráníte monitor před poškozením způsobeným přepětím.

 Nepřetěžujte prodlužovací kabely ani rozbočovače. Přetížení může vést k požáru nebo k úrazu elektrickým proudem.

 Pro zajištění správného provozu používejte monitor pouze s počítači schválenými UL, které mají správně konfigurované zásuvky s označením 100–240 V AC, minimálně 5 A.

 Nástěnná zásuvka by měla být instalována v blízkosti zařízení a měla by být snadno přístupná.

Instalace

! Neumísťujte monitor na nestabilní vozík, stojan, trojnožku, držák ani stůl. Pokud monitor upadne, může způsobit zranění osoby a vážné poškození tohoto produktu. Používejte pouze vozík, stojan, stativ, držák nebo stůl doporučený výrobcem nebo prodáváný s tímto produktem. Při instalaci produktu dodržujte pokyny výrobce a používejte montážní příslušenství doporučené výrobcem. Kombinaci produktu a vozíku přemísťujte opatrně.

! Nikdy nezasuňte žádný předmět do štěrbin v krytu monitoru. Mohlo by dojít k poškození elektrických obvodů, což by mohlo způsobit požár nebo elektrický šok. Nikdy nevylévejte tekutiny na monitor.

! Nepokládejte přední stranu produktu na podlahu.

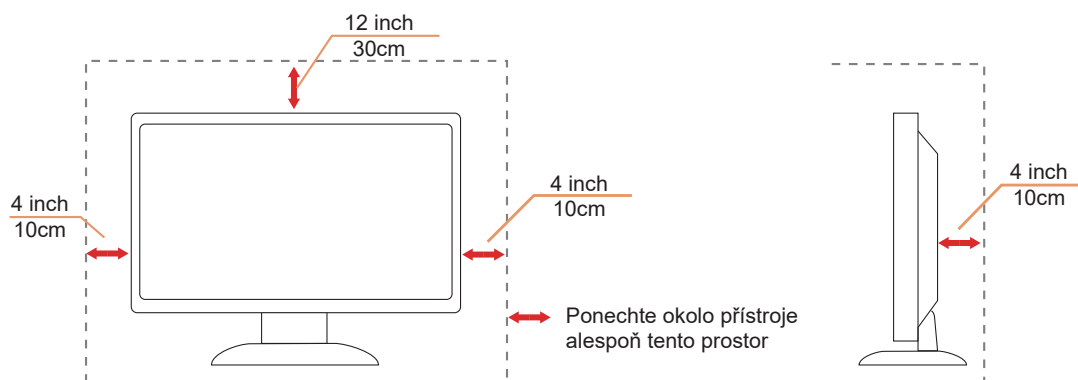
! Pokud monitor upevňujete na stěnu nebo polici, použijte montážní sadu schválenou výrobcem a dodržujte pokyny k montáži.

! Nechte kolem monitoru dostatečný prostor, jak je znázorněno níže. V opačném případě může být cirkulace vzduchu nedostatečná, což může vést k přehřátí, požáru nebo poškození monitoru.

! Aby nedošlo k možnému poškození, například odloupenutí panelu od rámečku, zajistěte, že monitor nebude nakloněn dolů více než o -5 stupňů. Pokud je překročen maximální úhel náklonu dolů -5 stupňů, pojištění škody na monitoru se nevztahuje.

Níže jsou uvedeny doporučené větrací prostory kolem monitoru při jeho instalaci na zeď nebo do stojanu:

Instalace se stojanem



Čištění

 Pravidelně čistěte kryt monitoru měkkým hadříkem navlhčeným vodou.

 Při čištění používejte měkký bavlněný nebo mikrovláknový hadřík. Hadřík by měl být vlhký a téměř suchý; nedovolte vniknutí kapaliny do krytu.



 Před čištěním výrobek odpojte od napájení.

Další

 Pokud výrobek vydává nezvyklý zápach, zvuk nebo kouř, ihned odpojte napájecí zástrčku a kontaktujte servisní středisko.

 Ujistěte se, že větrací otvory nejsou zakryty stolem nebo závěsem.

 Nevystavujte LCD monitor během provozu silným vibracím nebo nárazům.

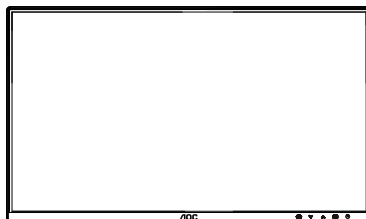
 Nevystavujte monitor během provozu nebo přepravy nárazům či pádům.

 Napájecí kabely musí být bezpečnostně schválené. Pro Německo musí být použit kabel třídy H03VV-F, 3G, 0,75 mm² nebo lepší. Pro jiné země by měly být použity příslušné typy.

 Nadměrný zvukový tlak z náhlavních a ušních sluchátek může způsobit poškození sluchu. Nastavení ekvalizéru na maximum zvyšuje výstupní napětí sluchátek a tím i úroveň zvukového tlaku.

Nastavení

Obsah balení



Monitor



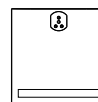
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



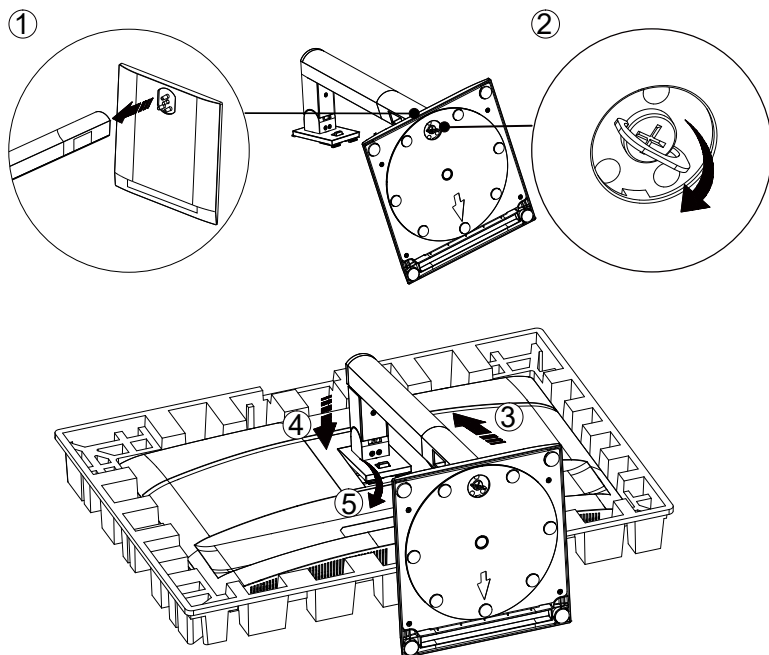
USB C-C Cable

***** Ne všechny signálové kabely jsou dodávány ve všech zemích a regionech. Pro potvrzení se prosím obraťte na místního prodejce nebo pobočku AOC.

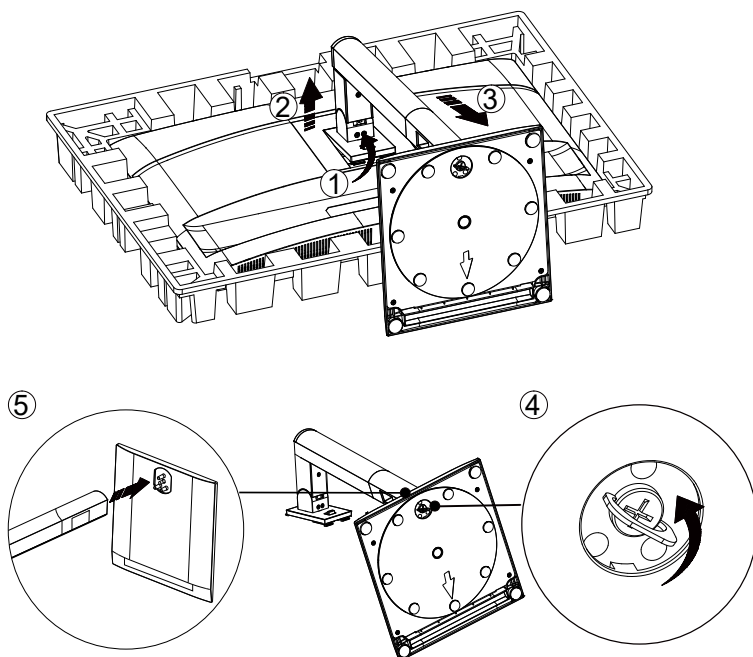
Montáž stojanu a podstavce

Stojan a podstavec prosím namontujte nebo demontujte podle níže uvedených kroků.

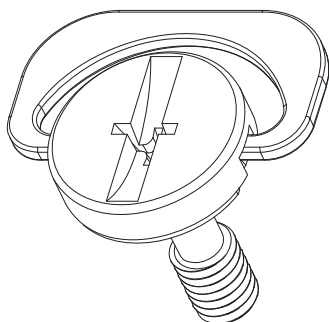
Montáž:



Demontáž:



Specifikace šroubu pro podstavec: M6×17 mm (účinný závit 5,5 mm)



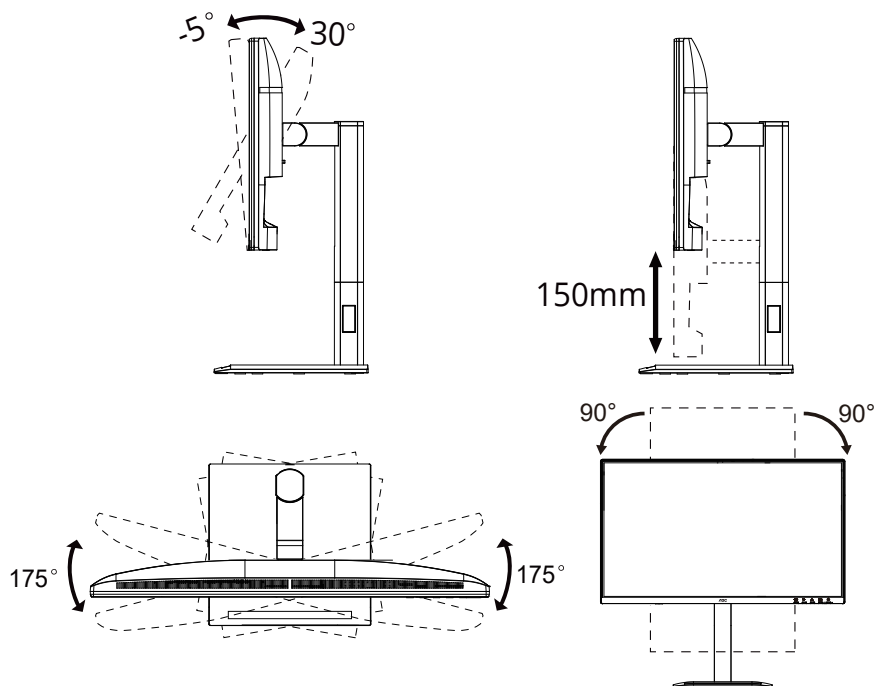
 **POZNÁMKA:** Návrh displeje se může lišit od zobrazeného.

Nastavení pozorovacího úhlu

Pro nejlepší zážitek ze sledování doporučujeme zajistit, aby uživatel viděl celou tvář na obrazovce, a poté upravit úhel monitoru podle osobních preferencí.

Při změně úhlu monitoru držte stojan, aby nedošlo k převržení zařízení.

Monitor lze nastavit následovně:



POZNÁMKA:

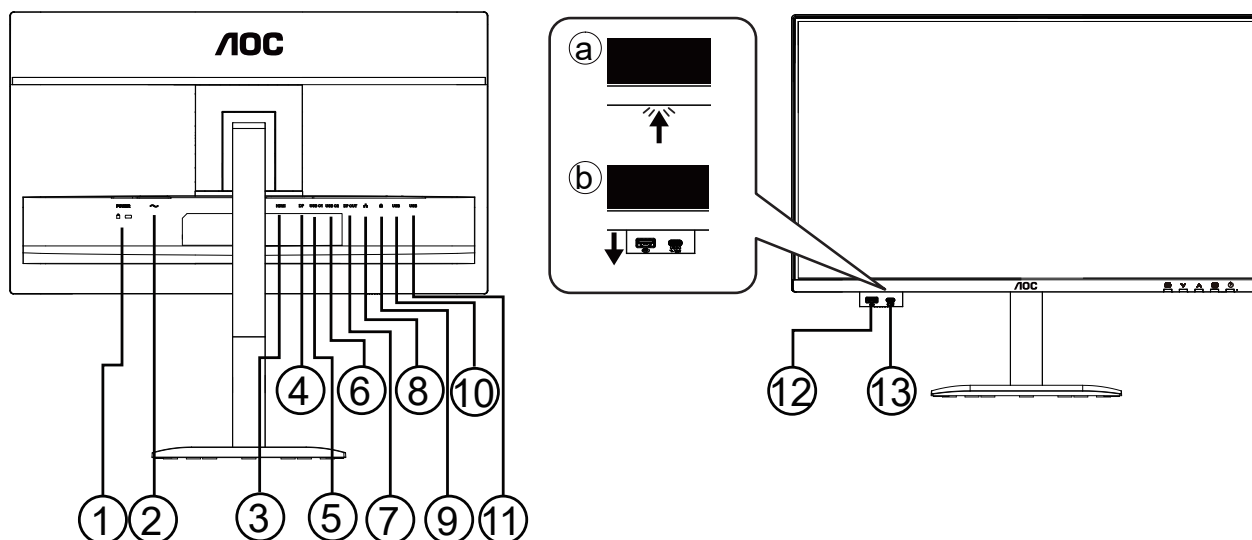
Při nastavování úhlu se nedotýkejte LCD obrazovky. Dotyk na LCD obrazovku může způsobit její poškození.

⚠ Upozornění

- Aby nedošlo k poškození obrazovky, například odlupování panelu, ujistěte se, že se monitor nenaklání dolů více než o -5 stupňů.
- Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku, přidržujte pouze rámeček.

Připojení monitoru

Kabelová připojení na zadní straně monitoru a počítače:



1. AC vypínač
2. Napájení
3. HDMI
4. DisplayPort
5. USB C1 (Video, PD 96W)
6. USB C2 (Upstream, pouze data)
7. Výstup DisplayPort
8. RJ45
9. Sluchátka
10. USB 3.2 Gen2x2
11. USB 3.2 Gen2x1
12. USB 3.2 Gen2 downstream + nabíjení
13. USB C (napájení až 15 W)

Připojte k PC

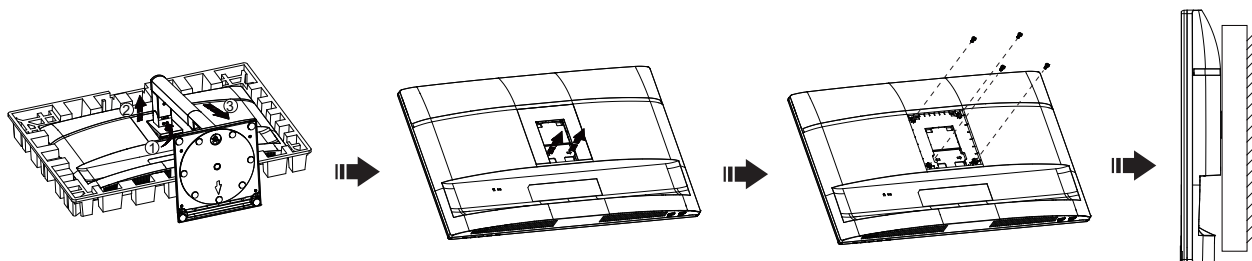
1. Pevně připojte napájecí kabel na zadní straně displeje.
2. Vypněte počítač a odpojte jeho napájecí kabel.
3. Připojte kabel signálu displeje k video konektoru na zadní straně počítače.
4. Zapojte napájecí kabely počítače i displeje do blízké zásuvky.
5. Zapněte počítač a displej.

Pokud monitor zobrazuje obraz, instalace byla dokončena. Pokud obraz nezobrazuje, přejděte prosím do části Řešení potíží.

Pro ochranu zařízení vždy před připojením vypněte PC i LCD monitor.

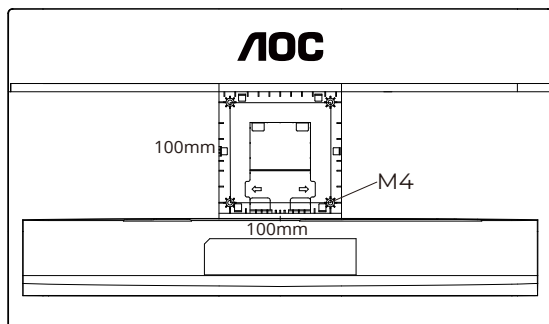
Montáž na stěnu

Příprava instalace volitelného ramene pro montáž na stěnu.

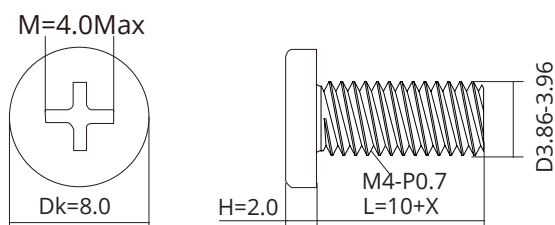


Tento monitor lze připevnit na rameno pro montáž na stěnu, které je nutné zakoupit samostatně. Před zahájením tohoto postupu odpojte napájení. Postupujte podle následujících kroků:

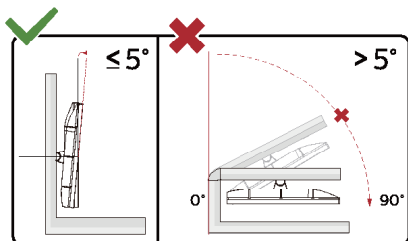
1. Odstraňte podstavec.
2. Sestavte rameno pro montáž na stěnu podle pokynů výrobce.
3. Umístěte rameno pro montáž na zadní stranu monitoru. Zarovnejte otvory ramene s otvory na zadní straně monitoru.
4. Vsuňte čtyři šrouby do otvorů a utáhněte je.
5. Znovu připojte kabely. Pokyny k připevnění na stěnu naleznete v uživatelské příručce dodané s volitelným držákem na stěnu.



Specifikace šroubů pro montáž na stěnu: M4*(10+X) mm, (X = tloušťka držáku pro montáž na stěnu)



 **Poznámka:** Montážní otvory VESA nemusí být dostupné u všech modelů, prosím ověřte u prodejce nebo oficiálního oddělení společnosti AOC. Pro instalaci na stěnu se vždy obraťte na výrobce.



* Návrh displeje se může lišit od znázorněného.

VAROVÁNÍ:

1. Aby nedošlo k poškození obrazovky, například odlupování panelu, ujistěte se, že se monitor nenaklání dolů více než o -5 stupňů.
2. Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku, přidržujte pouze rámeček.

Funkce Adaptive-Sync

1. Funkce Adaptive-Sync funguje s DisplayPort/HDMI/USB-C.
2. Kompatibilní grafické karty: Doporučený seznam je uveden níže a lze jej ověřit také na www.AMD.com.

Grafické karty

- Řada Radeon™ RX Vega
- Řada Radeon™ RX 500
- Řada Radeon™ RX 400
- Řada Radeon™ R9/R7 300 (vyjma R9 370/X, R7 370/X a R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Řada Radeon™ R9 Nano
- Řada Radeon™ R9 Fury
- Řada Radeon™ R9/R7 200 (vyjma R9 270/X a R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Funkce KVM

Co je KVM?

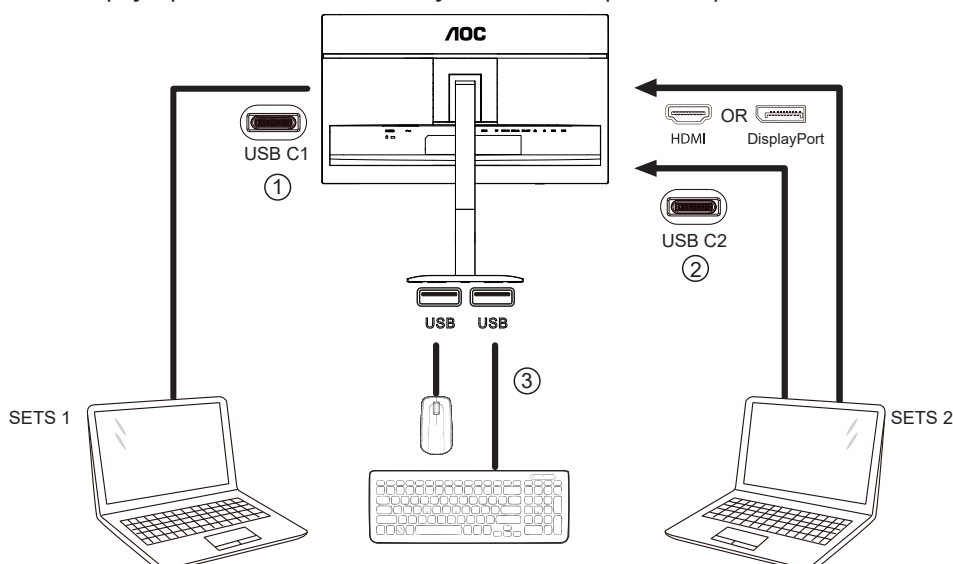
Funkce KVM umožňuje zobrazit dva počítače, dva notebooky nebo jeden počítač a jeden notebook na jednom monitoru AOC a ovládat obě zařízení pomocí jedné sady klávesnice a myši. Přepněte ovládání vašich počítačových nebo notebookových zařízení výběrem zdroje vstupního signálu v položce „Input Select“ v OSD menu.

Jak používat KVM?

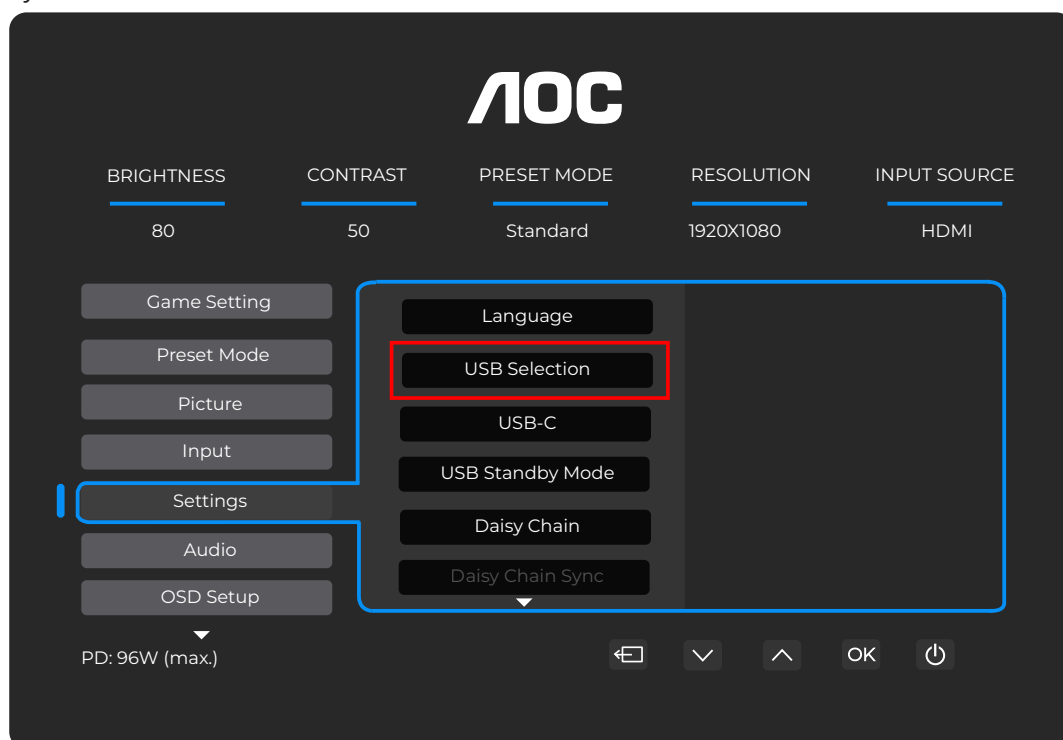
Krok 1: Připojte jedno zařízení (počítač nebo notebook) k monitoru pomocí USB-C.

Krok 2: Připojte druhé zařízení k monitoru přes HDMI nebo DisplayPort. Poté připojte toto zařízení k monitoru také pomocí USB-C.

Krok 3: Připojte periferie (klávesnici a myš) k monitoru přes USB port.



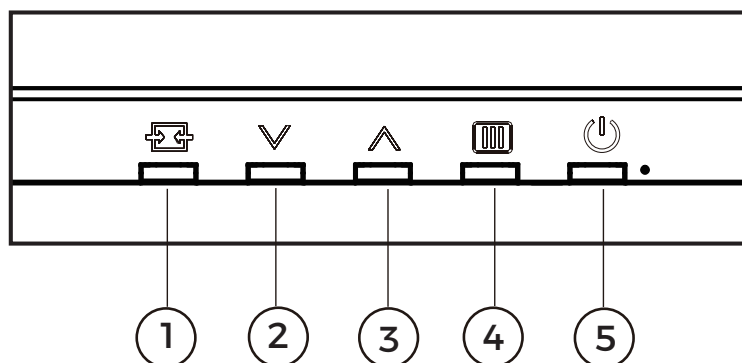
Krok 4: Přejděte do Nastavení. Otevřete stránku OSD Setup a vyberte „Auto“, „USB C1“ nebo „USB C2“ v záložce Výběr USB.



Výběr USB	Popis funkce
Auto	Automaticky vybere USB C1 nebo USB C2 podle vstupního zdroje.
USB C1	Poskytuje funkci USB Hub prostřednictvím kabelu USB C1.
USB C2	Poskytuje funkci USB Hub prostřednictvím kabelu USB C2.

Nastavení

Horké klávesy



1	Zdroj/Ukončení
2	Uživatelská klávesa (výchozí: Přednastavený režim)/✓
3	Výběr USB/∧
4	Menu/Potvrdit
5	Napájení

Menu/Potvrdit

Stiskněte pro zobrazení OSD nebo potvrzení volby.

Napájení

Stisknutím tlačítka Zapnutí zapněte monitor.

Uživatelská klávesa (Přednastavený režim)/✓

Přizpůsobte funkci této klávesové zkratky v OSD menu: Barevný prostor, Přednastavený režim, Jas, Hlasitost, Jazyk, Gamma, Barevná teplota. Tovární nastavení je Přednastavený režim.

Výběr USB/∧

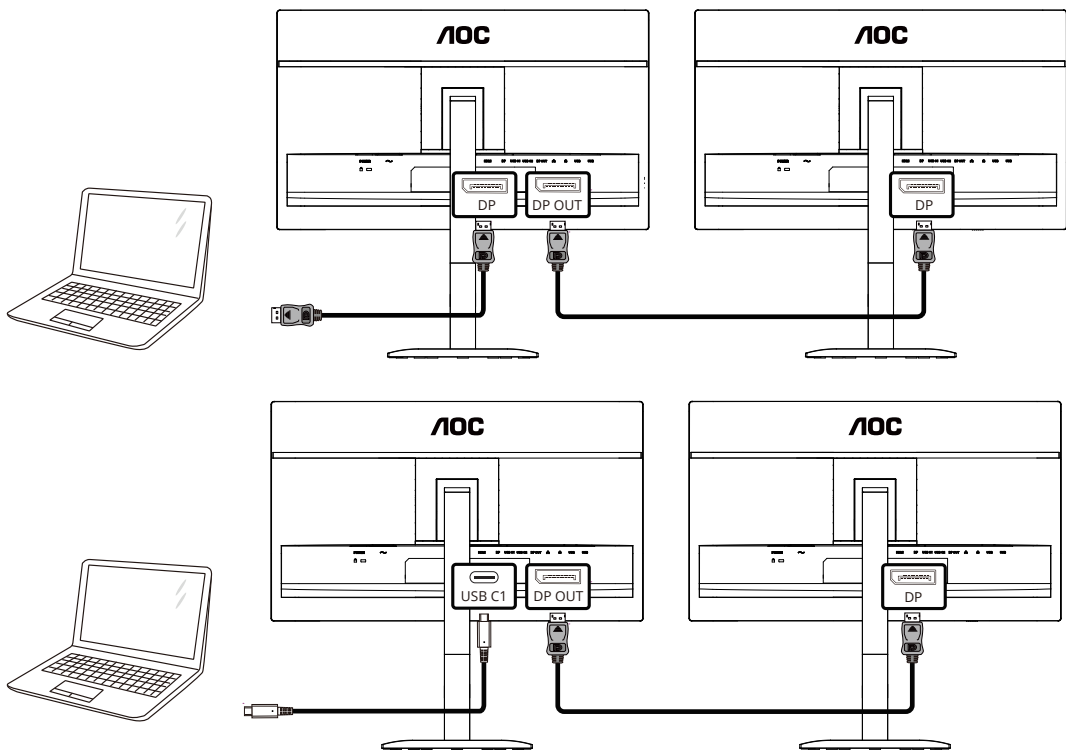
Když není aktivní OSD, stiskněte "∧" tlačítko pro otevření funkce výběru USB, poté stiskněte "✓" nebo "∧" tlačítko pro nastavení Auto, USB C1, USB C2.

Zdroj/Ukončení

Když je OSD zavřené, stisknutím tlačítka Source/Exit aktivujete funkci rychlé volby zdroje.

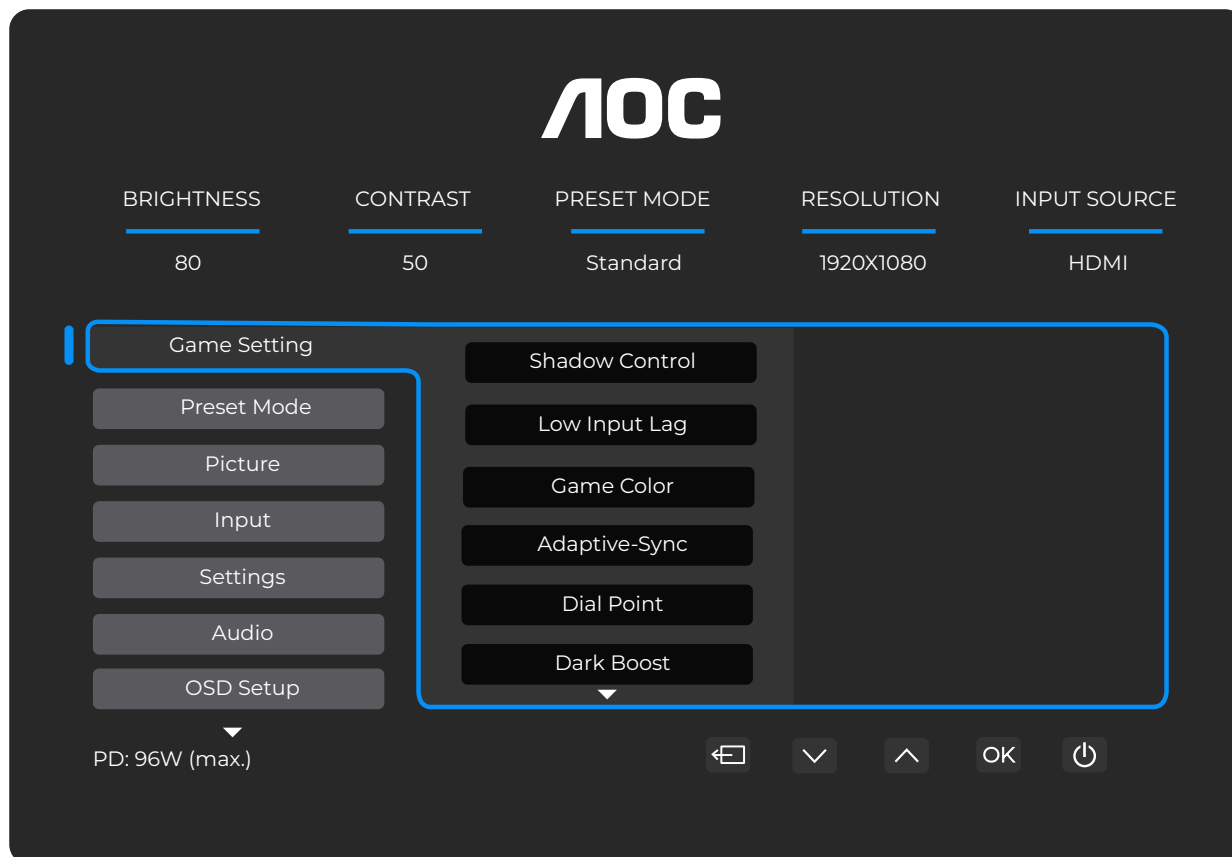
Když je OSD menu aktivní, toto tlačítko slouží jako tlačítko pro ukončení (pro opuštění OSD menu).

Daisy chain



Nastavení OSD

Základní a jednoduchý návod k ovládacím tlačítkům.



- 1). Stiskněte  tlačítko MENU pro aktivaci OSD okna.
- 2). Stiskněte  nebo  pro navigaci mezi funkcemi. Jakmile je požadovaná funkce zvýrazněna, stiskněte  tlačítko MENU / OK pro aktivaci, stiskněte  nebo  pro procházení funkcemi podnabídky. Jakmile je zvýrazněna požadovaná funkce podnabídky, stiskněte  tlačítko MENU / OK pro její aktivaci.
- 3). Stiskněte  nebo  pro změnu nastavení vybrané funkce. Stiskněte  /  pro ukončení. Pokud chcete upravit další funkci, opakujte kroky 2 až 3.
- 4). Funkce zamčení OSD: Pro zamknutí OSD stiskněte a podržte  tlačítko MENU, když je monitor vypnutý, poté stiskněte  tlačítko napájení pro zapnutí monitoru. Pro odemknutí OSD stiskněte a podržte  tlačítko MENU, když je monitor vypnutý, poté stiskněte  tlačítko napájení pro zapnutí monitoru.

Poznámka:

Pokud je rozlišení vstupního signálu nativní rozlišení nebo Adaptive-Sync, položka „Image Ratio“ není dostupná.

Nastavení hry

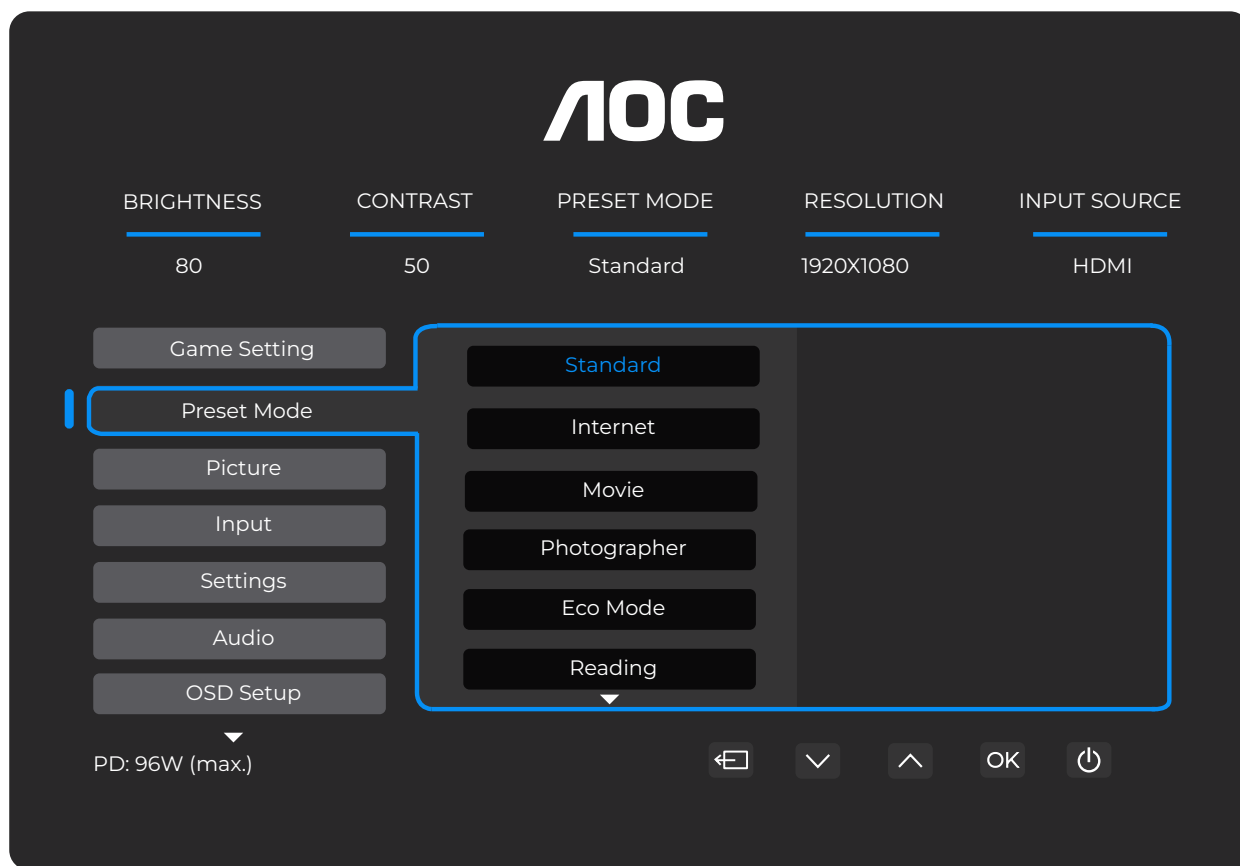


Ovládání stínů	0-20	Výchozí hodnota ovládání stínů je 0, uživatel může nastavit hodnotu od 0 do 20 pro zvýšení zřetelnosti obrazu. Pokud je obraz příliš tmavý a nejsou viditelné detaily, upravte hodnotu od 0 do 20 pro zřetelnější obraz.
Nízká vstupní prodleva	Vypnuto / Zapnuto	Vypněte frame buffer ke snížení vstupní prodlevy.
Herní barva	0-20	Herní barva nabízí 0–20 úrovní pro nastavení saturace za účelem dosažení lepšího obrazu.
Adaptive-Sync	Vypnuto / Zapnuto	Zakázat nebo povolit Adaptive-Sync. Upozornění na provoz Adaptive-Sync: Při povolení funkce Adaptive-Sync může v některých herních prostředích docházet k blikání.
Středový bod	Vypnuto / Zapnuto / Dynamické	Funkce „Středový bod“ zobrazuje zaměřovací ukazatel uprostřed obrazovky, což pomáhá hráčům přesně mířit ve hrách z pohledu první osoby (FPS).
Zesílení tmavých oblastí	Vypnuto / Úroveň 1 / Úroveň 2 / Úroveň 3	Zlepšuje detaily na obrazovce v tmavých nebo světlých oblastech tak, aby se upravila jasnost ve světlých partiích a zabránilo jejich přesycení.
MBR	0-20	MBR (Motion Blur Reduction) poskytuje 0–20 úrovní nastavení ke snížení rozmazání pohybu. Poznámka: 1. Funkce MBR může být nastavena pouze při vypnutém Adaptive-Sync a obnovovací frekvenci ≥ 75 Hz. 2. Jas obrazovky se bude snižovat s rostoucí hodnotou nastavení.
MBR Sync	Vypnuto / Zapnuto	Zakázat nebo povolit MBR Sync (odstranění rozmazání pohybu).
Overdrive	Vypnuto / Slabé / Střední / Silné / Boost	Nastavte dobu odezvy. Poznámka: 1. Při nastavení OverDrive na „Silné“ může být zobrazený obraz rozmazaný. Uživatelé mohou upravit úroveň OverDrive nebo jej vypnout podle svých preferencí. 2. Funkce „Boost“ je volitelná, pokud je Adaptive-Sync vypnutý a obnovovací frekvence je ≥ 75 Hz. 3. Jas obrazovky se sníží, je-li funkce „Boost“ zapnuta.

Poznámka:

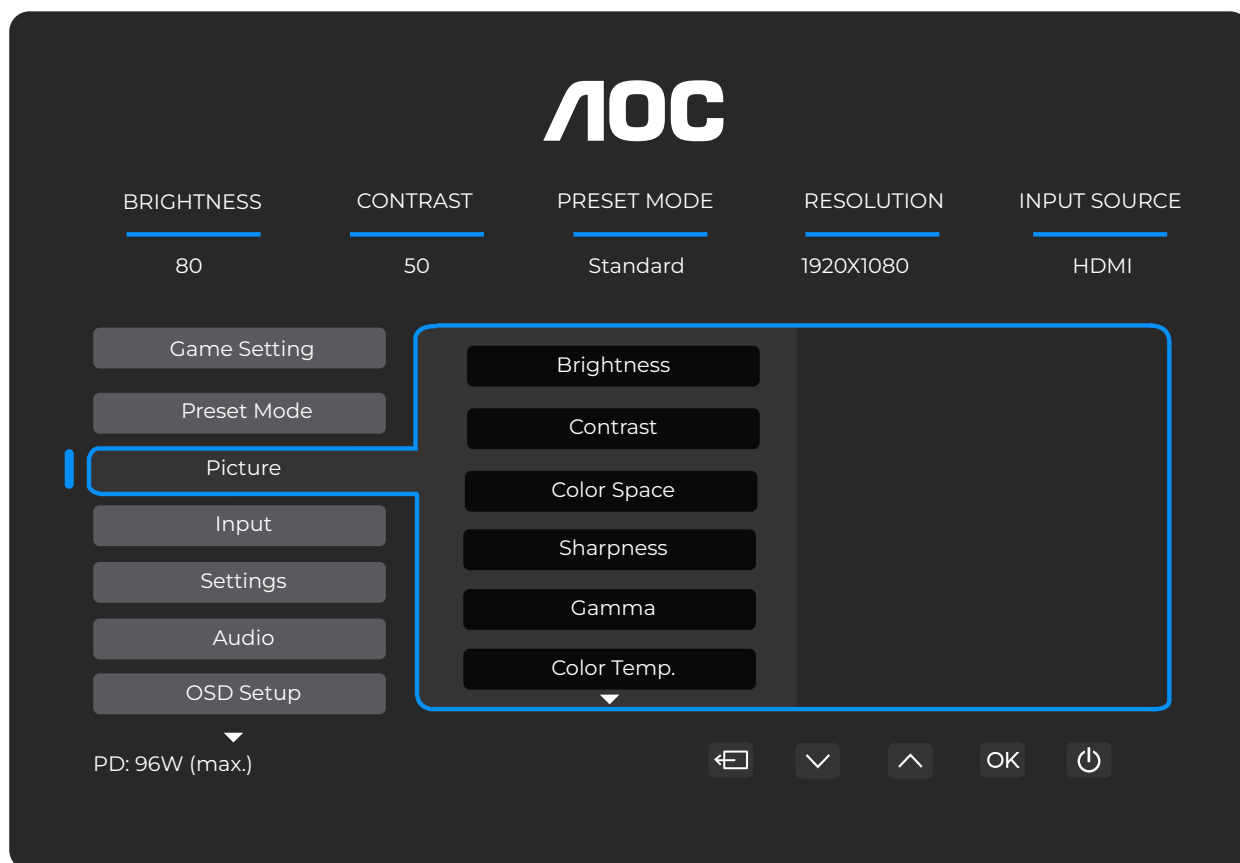
- 1). Pokud je v „Přednastaveném režimu“ aktivováno některé z těchto nastavení: „Reading“, „HDR Effect – Picture“, „HDR Effect – Movie“, „HDR Effect – Game“, „Uniformity“, „FPS“, „RTS“ nebo „Racing“, nelze upravovat položky „Dark Boost“, „Shadow Control“ a „Game Color“.
- 2). Když je „HDR“ v režimu jiném než vypnutém, nelze upravovat položky „Dark Boost“, „Shadow Control“ a „Game Color“.

Přednastavený režim



Standard	Standardní režim.
Internet	Režim Internet.
Film	Režim Film.
Fotograf	Režim Fotograf.
Režim Eco	Režim Eco
Čtení	Režim čtení.
HDR efekt – obraz	Nastavte HDR efekt podle vašich požadavků na použití.
HDR efekt – film	
HDR efekt – hra	
Sport	Režim sport.
D-Režim	D-Režim
FPS	Pro hraní FPS (First Person Shooter) her. Zlepšuje úroveň černé v tmavých tématech.
RTS	Pro hraní RTS (Real Time Strategy) her. Zlepšuje kvalitu obrazu.
Závody	Pro hraní závodních her, zajišťuje nejrychlejší dobu odezvy a vysokou saturaci barev.
Obnovit barvu	Obnovit barvu na výchozí nastavení.

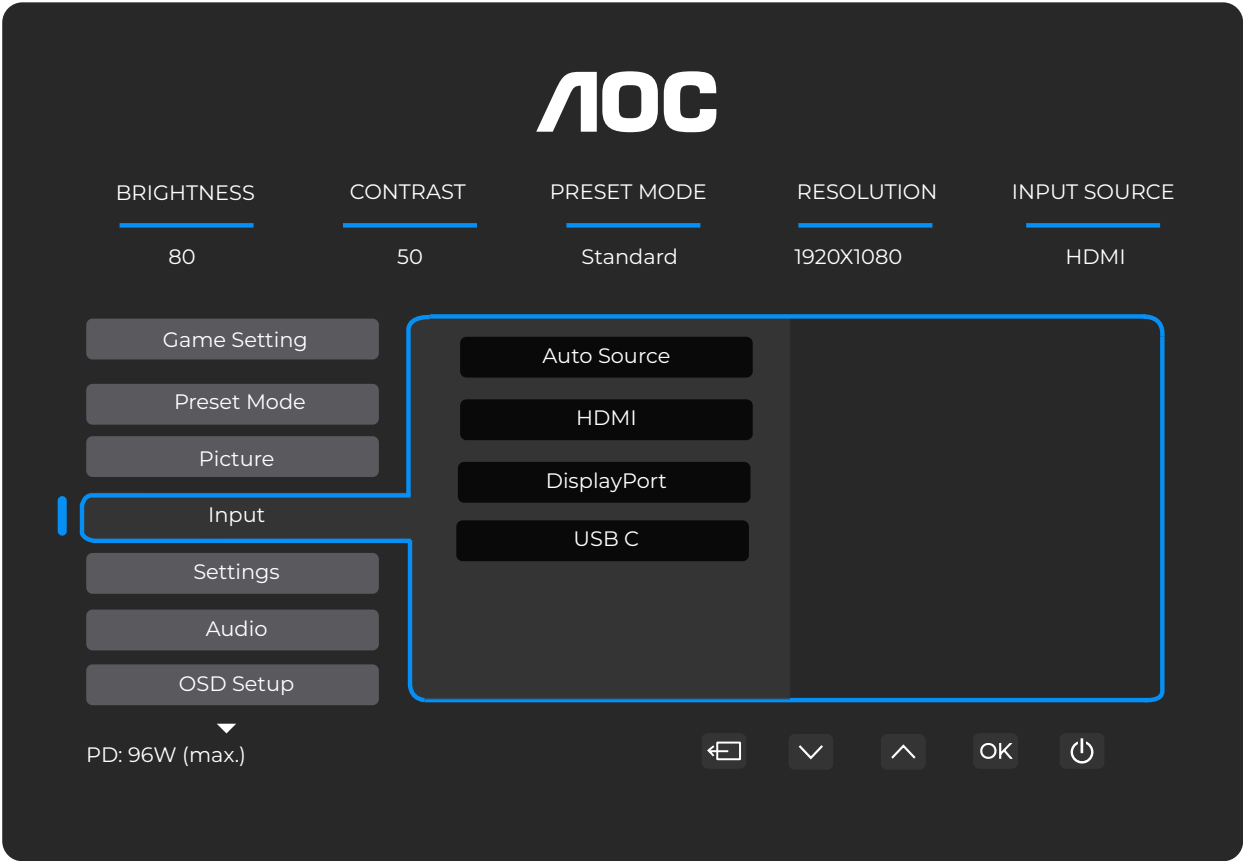
Obraz



Jas	0-100	Nastavení podsvícení.
Kontrast	0-100	Kontrast z digitálního registru.
Barevný prostor	Nativní panel	Standardní barevný prostor panelu.
	sRGB	Barevný prostor sRGB.
Ostrost	0-100	Nastavení ostrosti.
Gamma	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Nastavení gammy.
Teplota barev	Nativní	Obnovit nativní teplotu barev z EEPROM.
	5000K	Načtení barevné teploty 5000K z EEPROM.
	6500K	Načtení barevné teploty 6500K z EEPROM.
	7500K	Načtení barevné teploty 7500K z EEPROM.
	8200K	Načtení barevné teploty 8200K z EEPROM.
	9300K	Načtení barevné teploty 9300K z EEPROM.
	11500K	Načtení barevné teploty 11500K z EEPROM.
	Uživatelské nastavení	Obnovení barevné teploty z EEPROM.
Červená	0-100	Zesílení červené z digitálního registru.
Zelená	0-100	Zesílení zelené z digitálního registru.

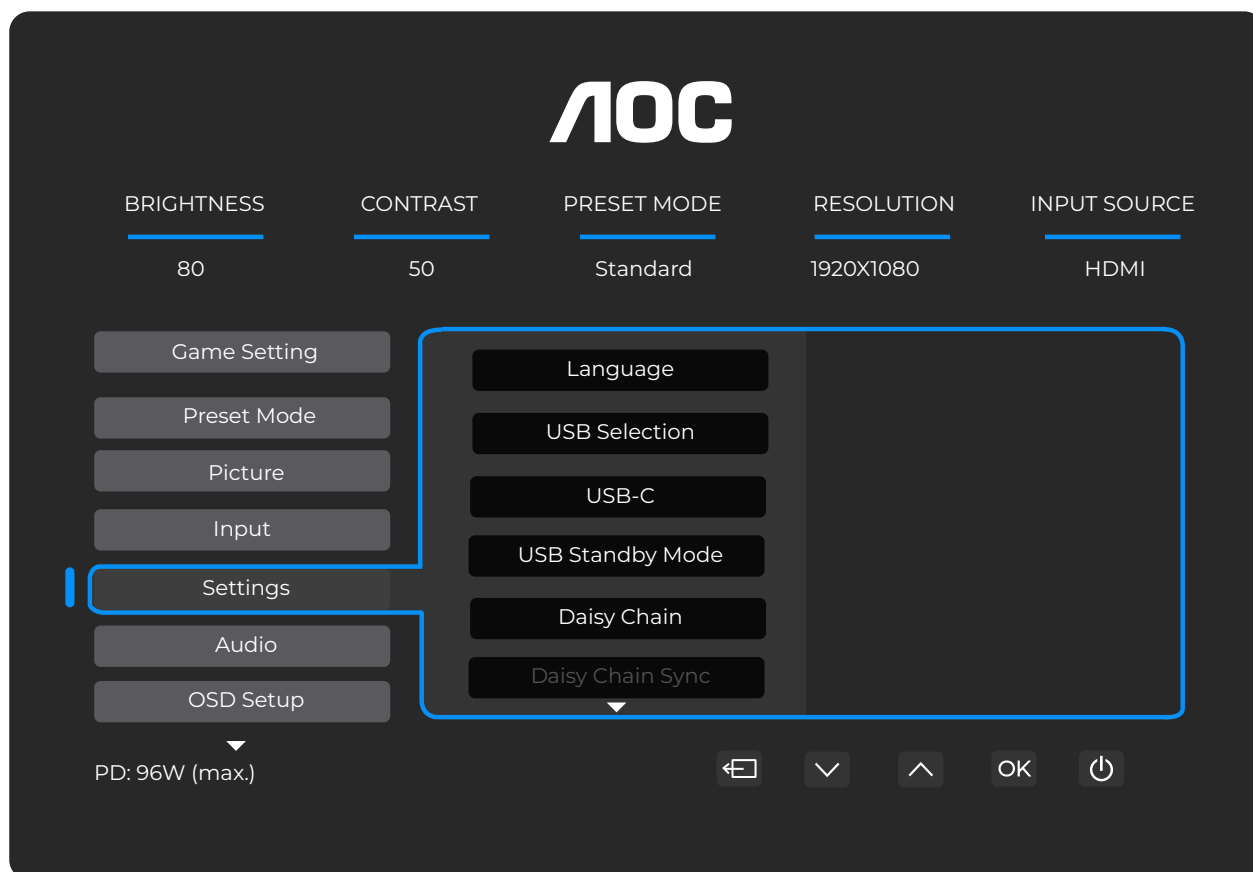
Modrá	0-100	Získ modré z digitálního registru.
DCR	Vypnuto	Zakázat dynamický kontrastní poměr.
	Zapnuto	Povolit dynamický kontrastní poměr.
Clear Vision	Vypnuto / Slabé / Střední / Silné	Nastavení Clear Vision
Poměr obrazu	Celý / Aspect / 1:1	Vyberte poměr obrazu pro zobrazení.

Vstup



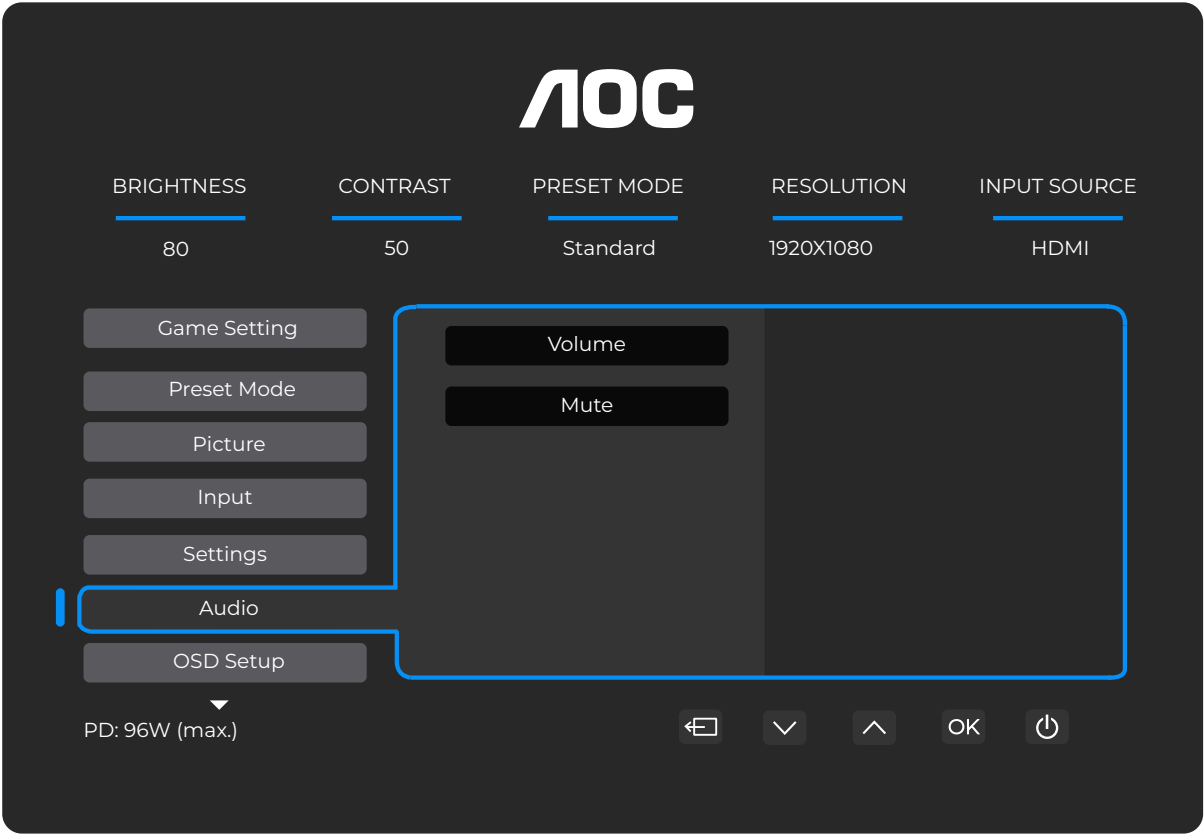
Automatický zdroj	Automatický výběr vstupního signálu.
HDMI	Vyberte vstupní signál HDMI.
DisplayPort	Vyberte vstupní zdroj signálu DisplayPort.
USB C	Vyberte vstupní zdroj signálu USB C.

Nastavení



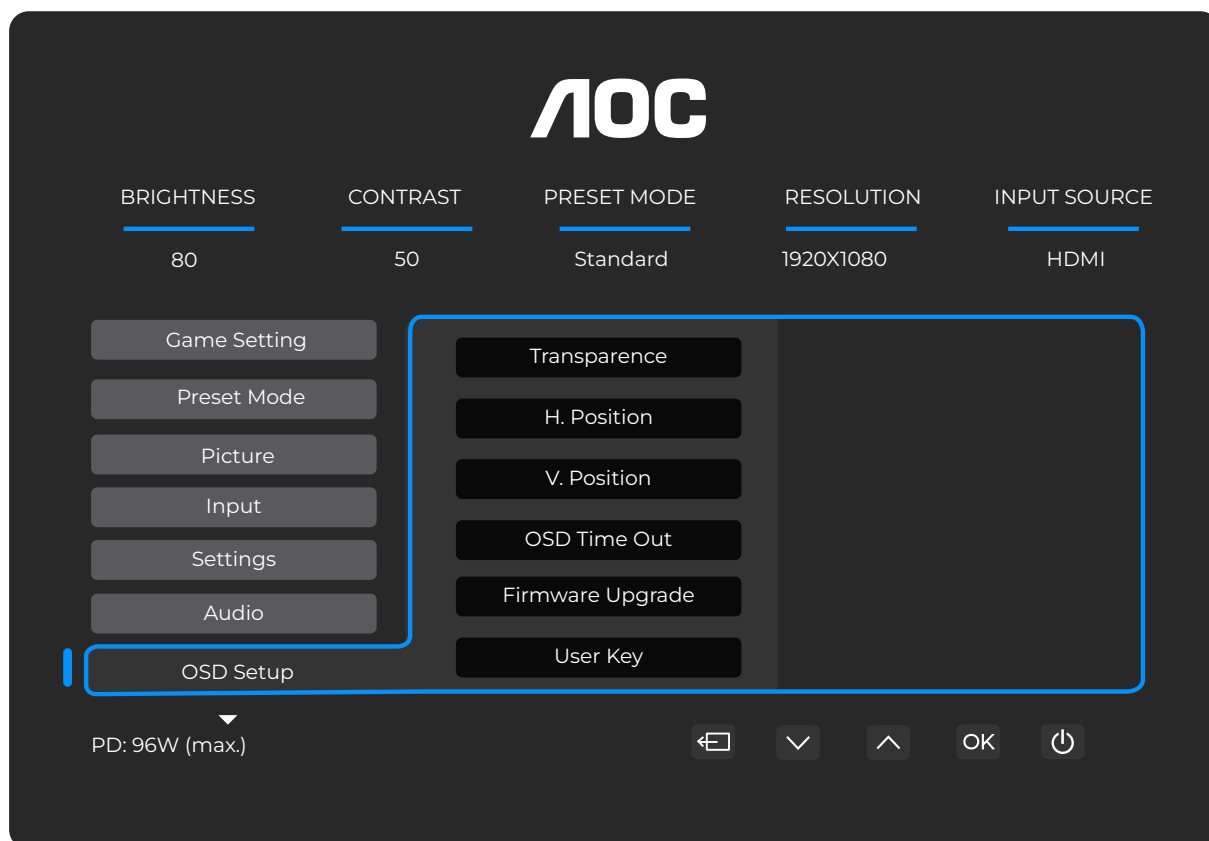
Jazyk		Vyberte jazyk OSD.
Výběr USB	Automaticky / USB C1 / USB C2	Vyberte cestu pro data USB Uplink.
USB-C	Vysoká rychlost dat/ Vysoké rozlišení	Pokud chcete připojit zařízení USB-C, nastavte prosím USB na Vysoké rozlišení nebo Vysokou rychlost dat.
Režim pohotovosti USB	Vypnuto / Zapnuto	Zapnout/Vypnout režim pohotovosti USB.
Daisy Chain	Vypnuto / Rozšíření / Duplikace	Funkce Daisy Chain umožňuje připojení více monitorů. Tento displej AOC je vybaven rozhraním DisplayPort a DisplayPort přes USB-C, což umožňuje řetězení více displejů.
Synchronizace Daisy Chain	Out of Sync / OSD Sync / Low-Light Sync / Mid-Light Sync / High-Light Sync	Na základě Daisy Chain dosažení synchronizace barev a jazykových funkcí pro více displejů
Smart Power	Vypnuto / Zapnuto	Zapnout/vypnout SmartPower.
DPS	Vypnuto / Zapnuto	Zapnout/vypnout DPS.
Připomenutí přestávky	Vypnuto / Zapnuto	Připomenutí přestávky, pokud uživatel pracuje nepřetržitě déle než 1 hodinu.
Časovač vypnutí (hod)	0-24	Vybrat čas vypnutí DC.
DDC/CI	Ne / Ano	Zapnout/vypnout podporu DDC/CI.
Upozornění na rozlišení	Vypnuto / Zapnuto	Výzva k optimálnímu rozlišení.
Reset	Ne / Ano	Obnovit menu do výchozího nastavení.
	ENERGY STAR® nebo ne	ENERGY STAR® dostupný u vybraných modelů

Zvuk



Hlasitost	0-100	Nastavení hlasitosti.
Ztlumení	Vypnuto / Zapnuto	Ztlumit hlasitost.

Nastavení OSD



Průhlednost	0-100	Nastavte průhlednost OSD.
Horizontální pozice	0-100	Nastavte horizontální pozici OSD.
Vertikální pozice	0-100	Nastavte vertikální pozici OSD.
Časový limit OSD	5-120	Nastavte časový limit OSD.
Aktualizace firmwaru	Ne / Ano	Aktualizujte firmware přes USB.
Uživatelské tlačítko	Barevný prostor / Přednastavený režim / Jas / Hlasitost / Jazyk / Gamma / Teplota barev	Uživatelsky nastavená nabídka zkratkové klávesy „V“.

Informace

AOC

BRIGHTNESS

80

CONTRAST

50

PRESET MODE

Standard

RESOLUTION

1920X1080

INPUT SOURCE

HDMI

Information

Input

HDMI

Resolution

1920x1080@60Hz

Brightness

80

Gamma

2.2

HBR2/HBR3

HBR2

SN

000000000

FW Version

V1.00

Firmware Date

XXXXX

Sync

NA

PD: 96W (max.)

▼

▲

OK

LED indikátor

Stav	Barva LED
Režim plného výkonu	Bílá
Režim vypnutí aktivity	Oranžová

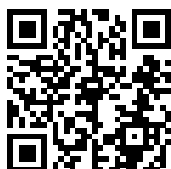
Řešení problémů

Problémy a dotazy	Možná řešení
Kontrolka napájení nesvítí	Ujistěte se, že je tlačítko napájení zapnuto a napájecí kabel je správně připojen k uzemněné zásuvce i k monitoru.
Na obrazovce není žádný obraz	• Je napájecí kabel správně připojen? Zkontrolujte připojení napájecího kabelu a napájení. • Je video kabel správně připojen? (Připojeno pomocí HDMI kabelu) Zkontrolujte připojení HDMI kabelu. (Připojeno pomocí DisplayPort kabelu) Zkontrolujte připojení DisplayPort kabelu. * HDMI/DisplayPort vstup není dostupný u všech modelů. • Pokud je napájení zapnuto, restartujte počítač a zobrazte úvodní obrazovku (přihlašovací obrazovku). Pokud se zobrazí úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka), spusťte počítač v příslušném režimu (bezpečný režim pro Windows 7/8/10) a poté změňte obnovovací frekvenci grafické karty. (Odkaz na Nastavení optimálního rozlišení) Pokud se úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka) nezobrazí, kontaktujte Servisní středisko nebo prodejce. • Vidíte "Vstup není podporován" na obrazovce? Tato zpráva se zobrazí, když signál z grafické karty překročí maximální rozlišení a obnovovací frekvenci, které monitor dokáže správně zpracovat. Upravte maximální rozlišení a obnovovací frekvenci tak, aby odpovídaly možnostem monitoru. • Ujistěte se, že jsou nainstalovány ovladače monitora AOC.
Obraz je rozmazaný a vykazuje duchy neboli stíny.	Upravte ovládací prvky kontrastu a jasů. Stiskněte klávesu zkratky (AUTO) pro automatické nastavení obrazu. Ujistěte se, že nepoužíváte prodlužovací kabel nebo přepínač. Doporučujeme připojit monitor přímo do výstupního konektoru videokarty na zadní straně počítače.
Obraz skáče, bliká nebo se na něm objevuje vzor vlnění.	Odstraňte elektrická zařízení, která mohou způsobovat elektromagnetické rušení, co nejdále od monitoru. Použijte maximální obnovovací frekvenci podporovanou vaším monitorem při zvoleném rozlišení.
Monitor je zaseknutý v režimu aktivního vypnutí."	Vypínač počítače by měl být v poloze ZAPNUTO. Videokarta počítače by měla být pevně zasunuta ve svém slotu. Ujistěte se, že video kabel monitoru je řádně připojen k počítači. Zkontrolujte video kabel monitoru a ujistěte se, že žádný konektor není ohnutý. Ověřte funkčnost počítače stiskem klávesy CAPS LOCK na klávesnici a současnou kontrolou indikátoru CAPS LOCK LED. LED dioda by měla po stisknutí klávesy CAPS LOCK buď zhasnout, nebo se rozsvítit.
Chybí jedna z primárních barev (ČERVENÁ, ZELENÁ nebo MODRÁ)	Zkontrolujte video kabel monitoru a ujistěte se, že žádný pin není poškozený. Ujistěte se, že video kabel monitoru je řádně připojen k počítači.
Obraz na obrazovce není správně vycentrován nebo není řádně velikostně přizpůsoben.	Upravte horizontální a vertikální polohu nebo stiskněte tlačítko rychlého nastavení (AUTO).
Obraz vykazuje barevné vady (bílá nevypadá jako bílá).	Upravte hodnoty RGB nebo vyberte požadovanou barevnou teplotu.
Na obrazovce se vyskytují horizontální nebo vertikální rušivé pruhy.	Pro úpravu parametrů CLOCK a FOCUS použijte režim vypnutí Windows 7/8/10/11. Stiskněte klávesu zkratky (AUTO) pro automatické nastavení obrazu.
Předpisy a servis	Pro informace o předpisech a servisu navštivte www.aoc.com (k nalezení modelu zakoupeného ve vaší zemi a informační stránky podpory).

Specifikace

Obecná specifikace

Panel	Modelové označení	24P4CV	
	Řídicí systém	TFT barevný LCD	
	Viditelná velikost obrazu	60,5 cm diagonálně	
	Rozteč pixelu	0,2745 mm (H) x 0,2745 mm (V)	
	Barva displeje	16,7 milionů barev	
Ostatní	Horizontální rozsah skenování	30–140 kHz	
	Maximální horizontální velikost skenování	527,04 mm	
	Vertikální rozsah skenování	48–120 Hz	
	Maximální vertikální velikost skenování	296,46 mm	
	Optimální přednastavené rozlišení	1920x1080@60Hz	
	Maximální rozlišení	1920x1080@120Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Zdroj napájení	100–240 V~ 50/60 Hz 2 A	
	Spotřeba energie	Typická (výchozí jas a kontrast)	21 W
		Max. (jas = 100, kontrast = 100)	≤ 160 W
		Režim pohotovosti	≤ 0,3 W
	Vyzařování tepla	Normální provoz	71,67 BTU/h (typ.)
		Režim spánku (pohotovostní režim)	< 1,02 BTU/h
		Režim vypnuto	< 0 BTU/h
		Režim vypnuto (AC vypínač)	0 BTU/h
Fyzikální vlastnosti	Typ konektoru	HDMI, DisplayPort, RJ45, Sluchátka, USB C USB C1: Video, PD 96W USB C2: Upstream, pouze data USBx4 (spodní pro rychlé nabíjení) USB C: Napájení až 15 W	
	Typ signálového kabelu	Odnímatelný	
Prostředí	Teplota	Provozní	0 °C ~ 40 °C
		Nepřístupný	-25 °C ~ 55 °C
	Vlhkost	Provozní	10 % ~ 85 % (nekondenzující)
		Nepřístupný	5 % ~ 93 % (nekondenzující)
	Nadmořská výška	Provozní	0 m ~ 5000 m (0 ft ~ 16404 ft)
		Nepřístupný	0 m ~ 12192 m (0 ft ~ 40000 ft)

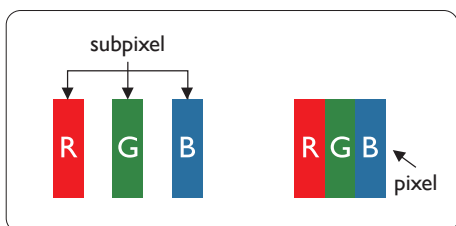


Zásady pro vady pixelů na panelech monitorů AOC

Společnost AOC usiluje o dodávání výrobků nejvyšší kvality. Používáme nejpokročilejší výrobní technologie a uplatňujeme přísnou kontrolu kvality. Přesto se vady pixelů nebo subpixelů na panelech monitorů občas vyskytují a nelze jim úplně předejít.

Žádný výrobce nemůže garantovat, že všechny panely budou bez vadných pixelů, ale AOC zaručuje, že každý monitor s nepřijatelným počtem vad bude v záruce opraven nebo vyměněn. Tento dokument vysvětluje různé typy vad pixelů a stanovuje přijatelné limity pro každý typ. Aby bylo možné uplatnit nárok na opravu nebo výměnu v rámci záruky, musí počet vadných pixelů na panelu monitoru překročit stanovené přijatelné limity. Například počet vadných subpixelů na monitoru nesmí přesáhnout 0,0004 %.

Společnost AOC navíc stanovuje přísnější kvalitativní normy pro určité typy nebo kombinace vad pixelů, které jsou významněji viditelné než jiné. Tato politika platí celosvětově.



Pixely a subpixely

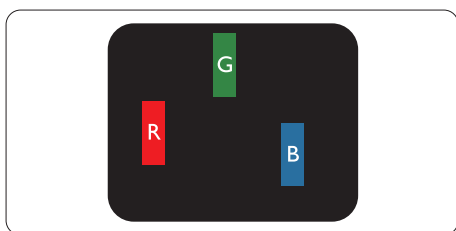
Pixel, neboli obrazový prvek, se skládá ze tří subpixelů základních barev – červené, zelené a modré. Více pixelů dohromady tvoří obraz. Pokud jsou všechny subpixely pixelu rozsvíceny, tři barevné subpixely dohromady vytvářejí jeden bílý pixel. Pokud jsou všechny zhasnuté, tři barevné subpixely dohromady představují jeden černý pixel. Jiné kombinace rozsvícených a zhasnutých subpixelů se zobrazují jako pixely jiných barev.

Typy vad pixelů

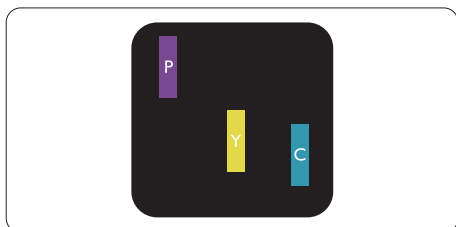
Vadné pixely a subpixely se na obrazovce projevují různými způsoby. Existují dvě kategorie vad pixelů a v rámci každé z nich několik typů vad subpixelů.

Defekty světlých bodů

Defekty světlých bodů se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou stále rozsvícené nebo „zapnuté“. To znamená, že světlý bod je subpixel, který vynikne na obrazovce při zobrazení tmavého vzoru. Níže jsou uvedeny typy defektů světlých bodů.

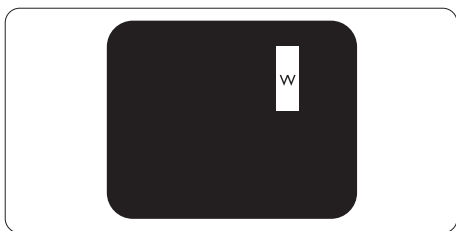


Jeden rozsvícený červený, zelený nebo modrý subpixel.



Dva sousední rozsvícené subpixely:

- Červený + Modrý = Fialová
- Červený + Zelený = Žlutá
- Zelený + Modrý = Azurová (světle modrá)



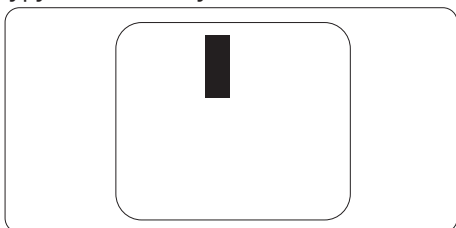
Tři sousední rozsvícené subpixely (jeden bílý pixel).

Poznámka

Červený nebo modrý světlý bod musí být jasnější o více než 50 % než sousední body, zatímco zelený světlý bod musí být jasnější o 30 %.

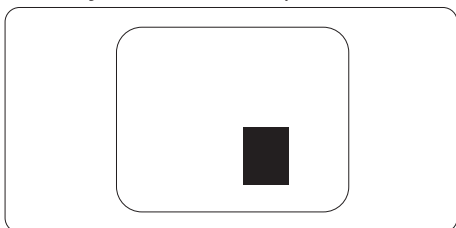
Defekty černých bodů

Defekty černých bodů se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou stále zhasnuté nebo „vypnuté“. To znamená, že tmavý bod je subpixel, který vynikne na obrazovce při zobrazení světlého vzoru. Níže jsou uvedeny typy defektů černých bodů.



Blízkost pixelových defektů

Protože vady pixelů a subpixelů stejného typu, které jsou blízko u sebe, mohou být výraznější, společnost AOC stanovuje také tolerance pro blízkost vad pixelů.



Přednastavené režimy zobrazení

STANDARD	ROZLIŠENÍ (±1 Hz)	VODOROVNÁ FREKVENCE (kHz)	SVISLÁ FREKVENCE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
REŽIMY MAC VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
REŽIM IBM	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
REŽIM MAC SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.500
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60.000	60.000
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.500	60.000
	1920x1080@75Hz	83.894	74.973
	1920x1080@100Hz	110.000	100.000
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003

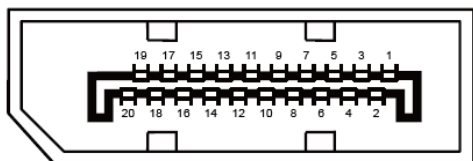
Poznámka: Podle standardu VESA může při výpočtu obnovovací frekvence (frekvence snímků) různých operačních systémů a grafických karet dojít k odchylce (+/- 1 Hz). Pro zlepšení kompatibility byla nominální obnovovací frekvence tohoto produktu zaokrouhlena. Prosíme, obraťte se na skutečné technické parametry výrobku.

Přiřazení pinů



19pinový barevný signální kabel pro zobrazení

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Zemnění DDC/CEC
2.	Stínění TMDS Data 2	10.	TMDS Hodiny +	18.	+5V napájení
3.	TMDS Data 2-	11.	Stínění TMDS hodin	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Hodiny-		
5.	Stínění TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervováno (N.C. na zařízení)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Stínění dat TMDS 0	16.	SDA		



20pinový barevný signální kabel pro zobrazení

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1	ML_Link 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Link 0 (p)
3	ML_Link 3 (p)	13	KONFIGURACE1
4	ML_Link 2 (n)	14	KONFIGURACE2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Link 2 (p)	16	GND
7	ML_Link 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Link 1 (p)	19	Návrat DP_PWR
10	ML_Link 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkce Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybaven funkcí VESA DDC2B dle standardu VESA DDC. Umožňuje monitoru informovat hostitelský systém o své identitě a v závislosti na úrovni implementace DDC přenášet další informace o svých zobrazovacích schopnostech.

DDC2B je obousměrný datový kanál založený na protokolu I2C. Hostitel může požadovat informace EDID přes kanál DDC2B.

