

INSTRUKCJA OBSŁUGI



24P4CV
MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved
Version: A00

AOC

Bezpieczeństwo.....	1
Konwencje narodowe.....	1
Zasilanie	2
Instalacja	3
Czyszczenie	4
Inne.....	5
Ustawienia	6
Zawartość opakowania.....	6
Montaż podstawy i stopy	7
Regulacja kąta widzenia	8
Podłączanie monitora.....	9
Montaż ścienny	10
funkcja Adaptive-Sync	11
Funkcja KVM	12
Regulacja.....	13
Klawisze skrótu.....	13
Łańcuch kaskadowy	14
Ustawienia OSD.....	15
Ustawienia gry	16
tryb preset.....	18
Obraz	19
Wejście.....	21
Ustawienia.....	22
Audio.....	24
Konfiguracja OSD	25
Informacje.....	26
Wskaźnik LED.....	27
Rozwiązywanie problemów	28
Specyfikacja	29
Ogólna specyfikacja	29
Polityka dotycząca defektów pikseli paneli monitorów AOC.....	30
Wstępnie ustawione tryby wyświetlania	32
Przypisanie pinów	33
Plug and Play	34

Bezpieczeństwo

Konwencje narodowe

Poniższe podrozdziały opisują krajowe konwencje stosowane w tym dokumencie.

Notatki, ostrzeżenia i uwagi

W całym przewodniku bloki tekstu mogą być opatrzone ikoną i drukowane pogrubioną lub pochyloną czcionką. Te bloki to notatki, ostrzeżenia i uwagi, które stosuje się w następujący sposób:



NOTATKA: NOTATKA wskazuje ważne informacje, które pomogą lepiej korzystać z systemu komputerowego.



OSTRZEŻENIE: OSTRZEŻENIE wskazuje na potencjalne uszkodzenie sprzętu lub utratę danych oraz informuje, jak uniknąć problemu.



UWAGA: UWAGA wskazuje na ryzyko uszczerbku na zdrowiu i informuje, jak zapobiec problemowi. Niektóre ostrzeżenia mogą pojawiać się w innych formatach i bez ikony. W takich przypadkach szczególny sposób prezentacji ostrzeżenia jest narzucony przez organy regulacyjne.

Zasilanie



Monitor należy użytkować wyłącznie z typem źródła zasilania wskazanym na etykiecie. Jeśli nie masz pewności co do rodzaju zasilania w swoim domu, skonsultuj się z dostawcą lub lokalnym zakładem energetycznym.



Monitor jest wyposażony w trójbolcową wtyczkę z uziemieniem, która pasuje wyłącznie do uziemionego gniazdka, co stanowi zabezpieczenie. Jeśli gniazdko nie obsługuje wtyczki z trzema przewodami, zleć instalację odpowiedniego gniazdka elektrykowi lub użyj adaptera do bezpiecznego uziemienia urządzenia. Nie naruszaj funkcji bezpieczeństwa wtyczki z uziemieniem.



Odłącz urządzenie podczas burzy lub gdy nie będzie używane przez dłuższy czas. Zapobiegnie to uszkodzeniu monitora spowodowanemu przepięciami.



Nie przeciążaj listew zasilających i przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować pożar lub porażenie prądem.



Aby zapewnić prawidłowe działanie, używaj monitora tylko z komputerami posiadającymi certyfikat UL oraz gniazdkami o parametrach 100–240V AC, min. 5A.



Gniazdko ścienne powinno być zamontowane blisko urządzenia i łatwo dostępne.

Instalacja

! Nie umieszczaj monitora na niestabilnym wózku, stojaku, statywie, uchwycie ani stole. Jeśli monitor upadnie, może zranić osobę i spowodować poważne uszkodzenia tego produktu. Używaj wyłącznie wózka, stojaka, trójnoga, uchwytu lub stołu zalecanego przez producenta lub sprzedawanego wraz z produktem. Postępuj zgodnie z instrukcjami producenta podczas instalacji produktu i stosuj akcesoria montażowe zalecane przez producenta. Produkt wraz z wózkiem należy przenosić ostrożnie.

! Nigdy nie wkładaj żadnych przedmiotów do szczeliny w obudowie monitora. Może to uszkodzić elementy obwodu, powodując pożar lub porażenie prądem. Nigdy nie wylewaj płynów na monitor.

! Nie kładź przedniej części produktu bezpośrednio na podłodze.

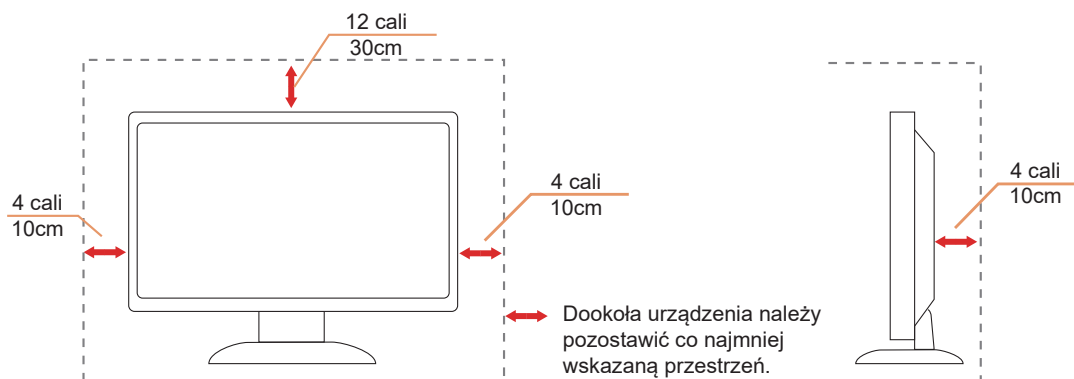
! Jeśli montujesz monitor na ścianie lub półce, użyj zestawu montażowego zatwierdzonego przez producenta i postępuj zgodnie z jego instrukcjami.

! Zachowaj wolną przestrzeń wokół monitora, zgodnie z ilustracją poniżej. W przeciwnym razie cyrkulacja powietrza może być niewystarczająca, co może prowadzić do przegrzania, pożaru lub uszkodzenia monitora.

! Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń, np. odklejenia panelu od ramki, upewnij się, że monitor nie jest przechylony do dołu o więcej niż -5 stopni. Jeśli maksymalny kąt nachylenia w dół przekroczy -5 stopni, uszkodzenia monitora nie będą objęte gwarancją.

Poniżej przedstawiono zalecane obszary wentylacyjne wokół monitora podczas montażu na ścianie lub na podstawie:

Zamontowany na podstawie



Czyszczenie

! Regularnie czyść obudowę wilgotną, miękką ściereczką.

! Podczas czyszczenia używaj miękkiej bawełnianej lub mikrofibrowej ściereczki. Ściereczka powinna być wilgotna i prawie sucha; nie dopuszczaj do dostania się płynu do wnętrza obudowy.



! Przed czyszczeniem odłącz przewód zasilający.

Inne

 Jeśli produkt wydziela nieprzyjemny zapach, dźwięk lub dym, natychmiast odłącz wtyczkę zasilania i skontaktuj się z serwisem.

 Upewnij się, że otwory wentylacyjne nie są zasłonięte przez stół lub zasłonę.

 Nie narażaj monitora LCD na silne wibracje ani uderzenia podczas pracy.

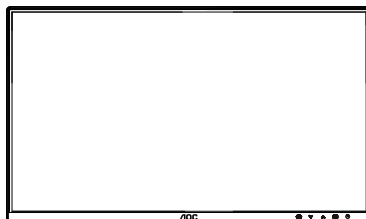
 Nie uderzaj ani nie upuszczaj monitora podczas pracy lub transportu.

 Przewody zasilające powinny posiadać atest bezpieczeństwa. Dla Niemiec należy stosować przewody H03VV-F, 3G, 0,75 mm² lub lepsze. W innych krajach należy stosować odpowiednie rodzaje zgodnie z wymaganiami.

 Nadmierne ciśnienie akustyczne ze słuchawek dousznych i nausznych może powodować uszkodzenie słuchu. Ustawienie korektora na maksymalną wartość zwiększa napięcie wyjściowe słuchawek, a tym samym poziom ciśnienia akustycznego.

Ustawienia

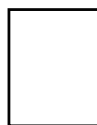
Zawartość opakowania



Monitor



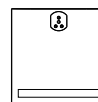
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



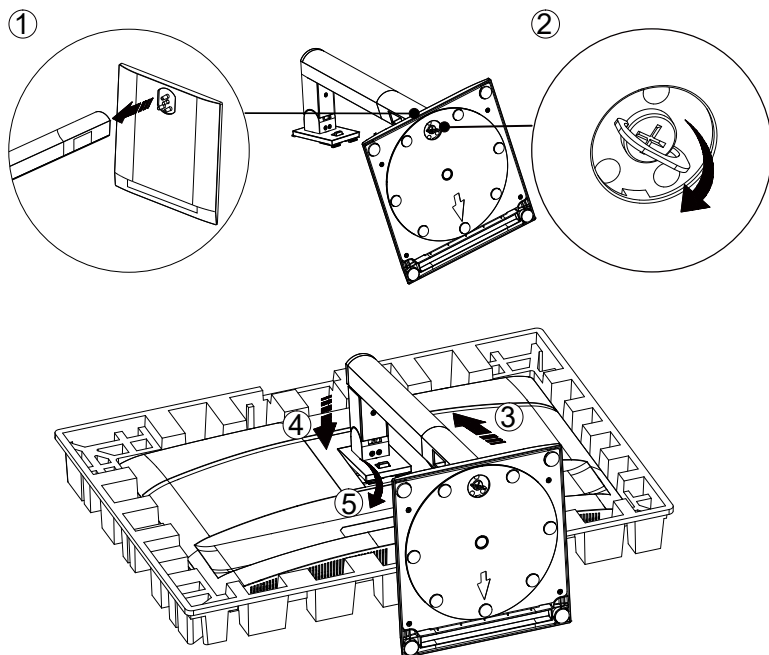
USB C-C Cable

***** Nie wszystkie kable sygnałowe będą dostarczane we wszystkich krajach i regionach. Proszę skontaktować się z lokalnym sprzedawcą lub oddziałem AOC w celu potwierdzenia.

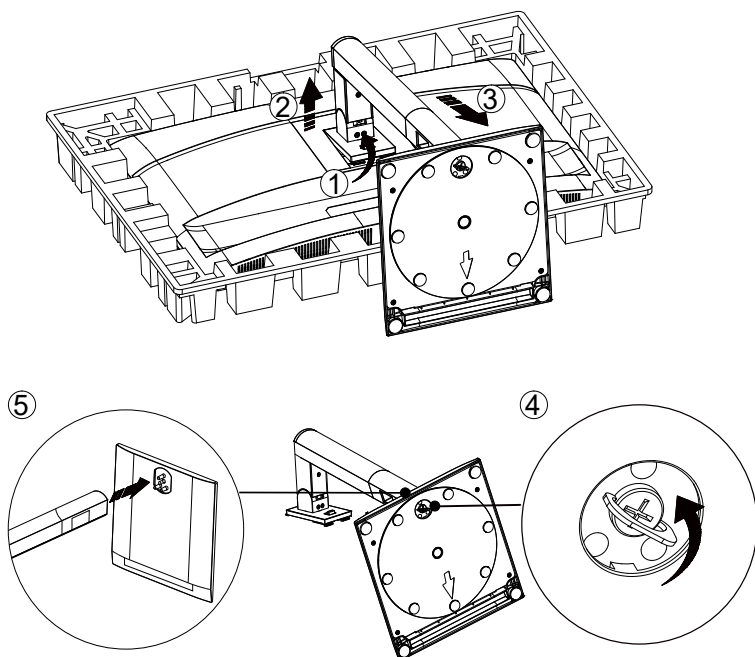
Montaż podstawy i stopy

Proszę zamontować lub zdemontować podstawę, postępując zgodnie z poniższymi krokami.

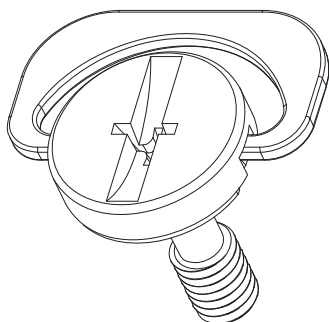
Montaż:



Demontaż:



Specyfikacja śruby podstawy: M6*17 mm (efektywny gwint 5,5 mm)



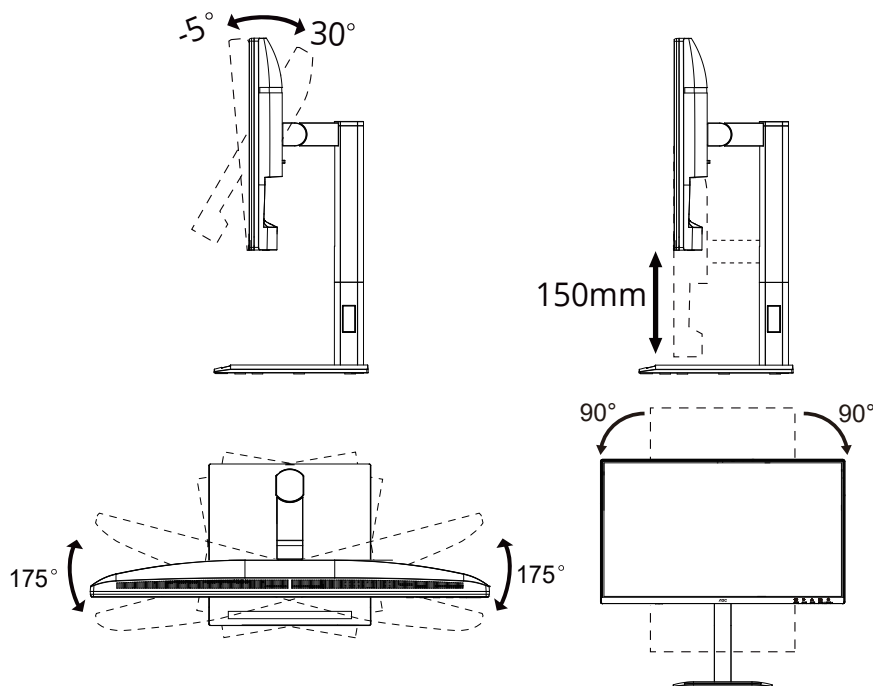
UWAGA: Konstrukcja wyświetlacza może różnić się od przedstawionej na ilustracjach.

Regulacja kąta widzenia

Aby uzyskać najlepsze wrażenia z oglądania, zaleca się, aby użytkownik mógł zobaczyć całą swoją twarz na ekranie, a następnie dostosować kąt monitora do własnych preferencji.

Podtrzymuj stojak, aby monitor nie przewrócił się podczas zmiany kąta.

Możesz dostosować monitor w następujący sposób:



UWAGA:

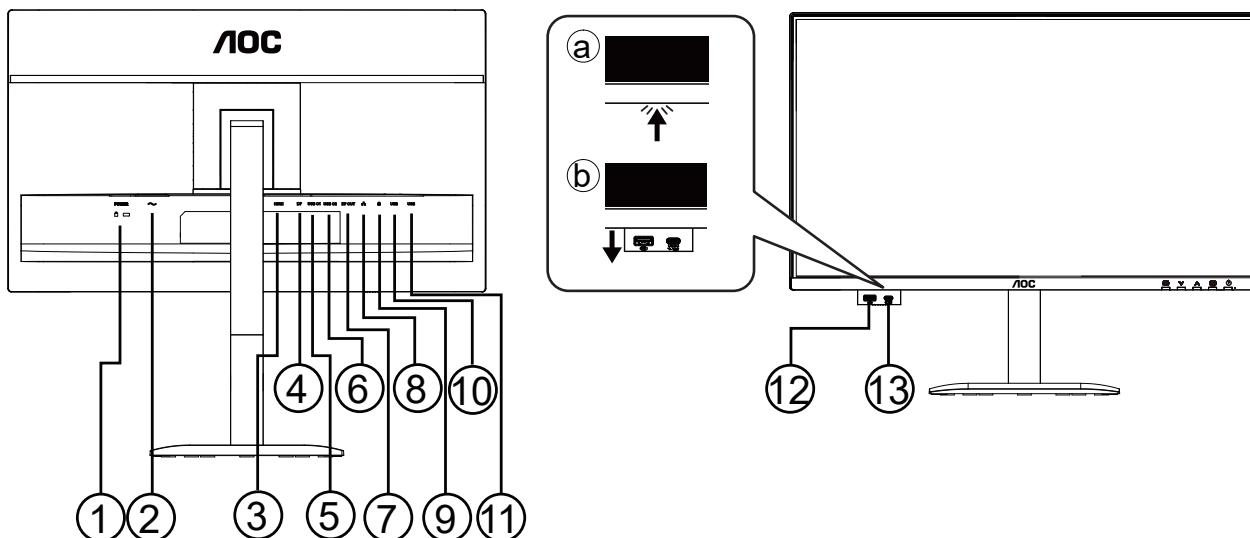
Nie dotykaj ekranu LCD podczas zmiany kąta. Dotykanie ekranu LCD może spowodować jego uszkodzenie.

Ostrzeżenie

- Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń ekranu, takich jak odklejanie panelu, upewnij się, że monitor nie jest pochylony w dół więcej niż o -5 stopni.
- Nie naciskaj ekranu podczas regulacji kąta monitora. Chwyć wyłącznie ramkę.

Podłączanie monitora

Połączenia kablowe z tyłu monitora i komputera:



1. Przełącznik AC
2. Zasilanie
3. HDMI
4. DisplayPort
5. USB typu C1 (wideo, PD 96W)
6. USB typu C2 (upstream, tylko dane)
7. Wyjście DisplayPort
8. RJ45
9. Gniazdo słuchawkowe
10. USB 3.2 Gen2x2
11. USB 3.2 Gen2x1
12. USB 3.2 Gen2 downstream + ładowanie
13. USB typu C (zasilanie do 15 W)

Podłącz do komputera

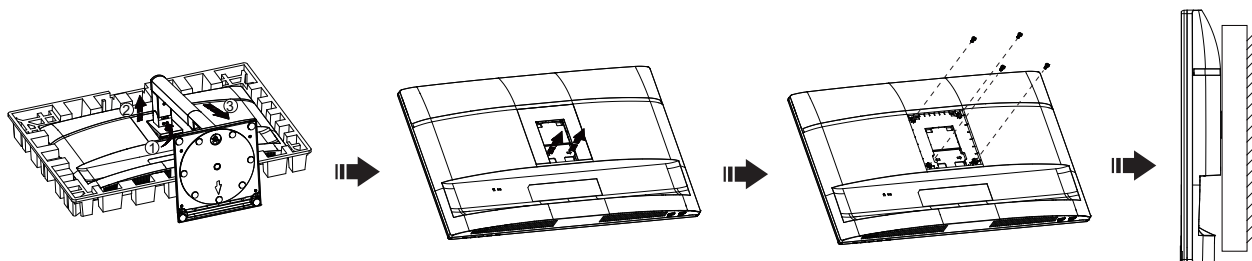
1. Podłącz solidnie przewód zasilający do tyłu monitora.
2. Wyłącz komputer i odłącz jego kabel zasilający.
3. Podłącz kabel sygnałowy monitora do złącza wideo z tyłu komputera.
4. Podłącz przewód zasilający komputera i monitora do pobliskiego gniazdka.
5. Włącz komputer i monitor.

Jeśli monitor wyświetla obraz, instalacja została zakończona. Jeśli obraz się nie pojawia, proszę zapoznać się z rozdziałem Rozwiązywanie problemów.

Dla ochrony sprzętu zawsze wyłącz komputer i monitor LCD przed podłączeniem.

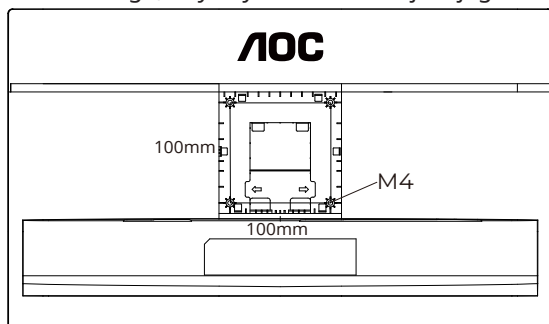
Montaż ścienny

Przygotowanie do montażu opcjonalnego ramienia ściennego.

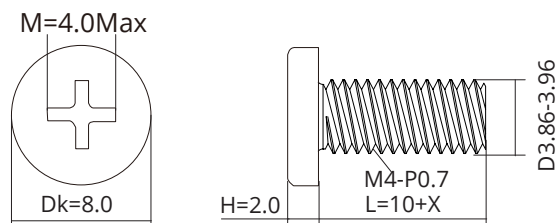


Ten monitor można zamontować na ramieniu ściennym zakupionym osobno. Przed rozpoczęciem odłącz zasilanie. Postępuj zgodnie z poniższymi krokami:

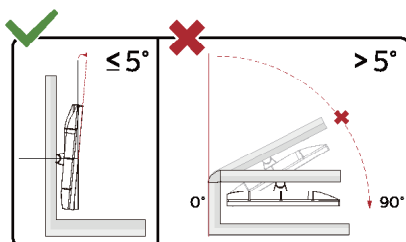
1. Usunąć podstawkę.
2. Złożyć ramię ścienne zgodnie z instrukcjami producenta.
3. Umieścić ramię ścienne na tyle monitora. Wyrównać otwory w ramieniu z otworami z tyłu monitora.
4. Włożyć 4 śruby w otwory i dokręcić je.
5. Ponownie podłączyć kable. Zapoznaj się z instrukcją obsługi dołączonej do opcjonalnego ramienia montażowego ściennego, aby uzyskać informacje o jego mocowaniu do ściany.



Specyfikacja śrub do uchwytu ściennego: M4*(10+X) mm, (X = grubość uchwytu montażowego)



 **Uwaga:** otwory montażowe VESA nie są dostępne we wszystkich modelach. Prosimy o kontakt ze sprzedawcą lub oficjalnym działem AOC. Montaż naścienny zawsze należy konsultować z producentem.



* Konstrukcja wyświetlacza może różnić się od przedstawionej na ilustracjach.

⚠ OSTRZEŻENIE:

1. Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń ekranu, takich jak odklejanie panelu, upewnij się, że monitor nie jest pochylony w dół więcej niż o -5 stopni.
2. Nie naciskaj ekranu podczas regulacji kąta monitora. Chwyć wyłącznie ramkę.

funkcja Adaptive-Sync

1. Funkcja Adaptive-Sync działa z DisplayPort, HDMI oraz USB typu C.
2. Kompatybilne karty graficzne: zalecana lista znajduje się poniżej, można ją także sprawdzić na stronie www.AMD.com

Karty graficzne

- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (z wyjątkiem R9 370/X, R7 370/X i R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (z wyjątkiem R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Funkcja KVM

Co to jest KVM?

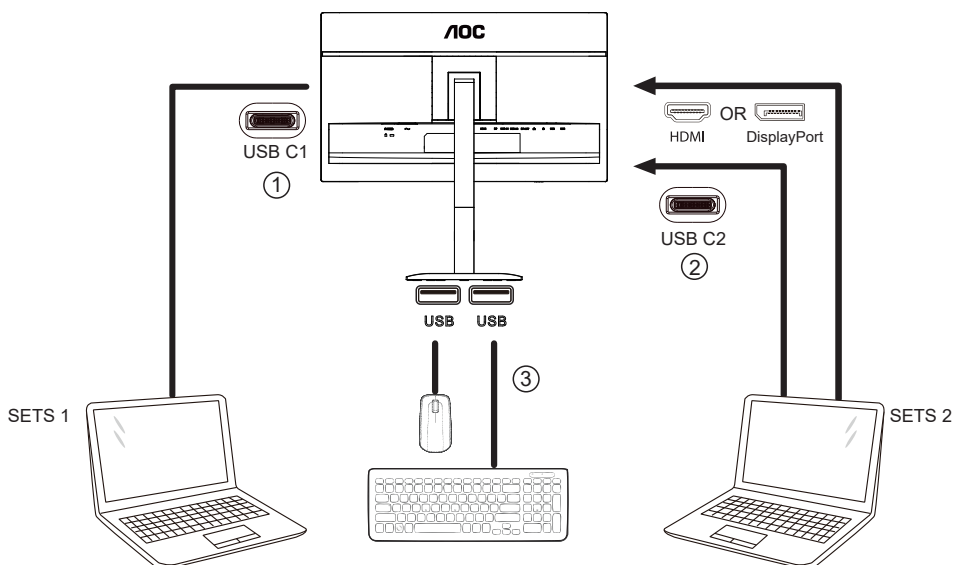
Dzięki funkcji KVM możesz wyświetlać obraz z dwóch komputerów PC, dwóch notebooków lub jednego PC i jednego notebooka na jednym monitorze AOC oraz sterować nimi za pomocą jednej klawiatury i myszy. Przełączaj kontrolę między komputerami PC lub notebookami, wybierając źródło sygnału wejściowego w opcji „Wybór wejścia” w menu OSD.

Jak korzystać z funkcji KVM?

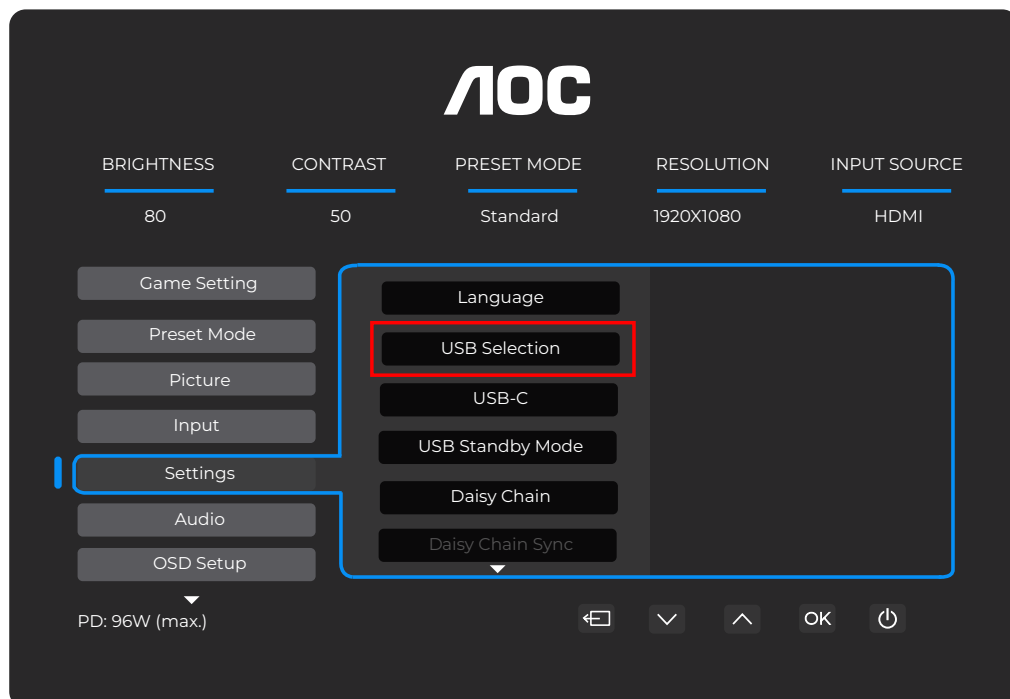
Krok 1: Podłącz pierwsze urządzenie (PC lub notebook) do monitora przez USB typu C.

Krok 2: Podłącz drugie urządzenie do monitora przez HDMI lub DisplayPort, a następnie podłącz je również kablem USB typu C.

Krok 3: Podłącz peryferia (klawiaturę i mysz) do monitora przez port USB.



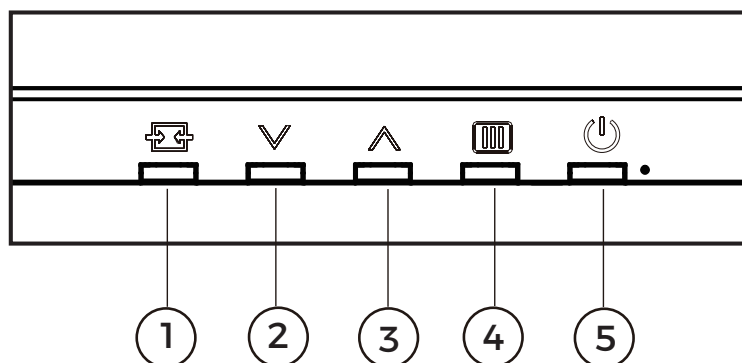
Krok 4: Przejdź do Ustawień. W menu konfiguracji OSD wybierz „Auto”, „USB C1” lub „USB C2” w zakładce wyboru USB.



wybór USB	Opis funkcji
Auto	Auto wybiera USB typu C1 lub USB typu C2 w zależności od źródła sygnału.
USB typu C1	Zapewnia funkcję koncentratora USB przez kabel USB typu C1.
USB typu C2	Zapewnia funkcję koncentratora USB przez kabel USB typu C2.

Regulacja

Klawisze skrótu



1	Źródło/Exit
2	Klawisz użytkownika (domyślnie: tryb preset)/✓
3	Wybór USB/^
4	Menu/Enter
5	Zasilanie

Menu/Enter

Naciśnij, aby wyświetlić menu OSD lub potwierdzić wybór.

Zasilanie

Naciśnij przycisk zasilania, aby włączyć monitor.

Klawisz użytkownika (tryb preset)/✓

Dostosuj funkcję tego skrótu w menu OSD: przestrzeń kolorów, tryb preset, jasność, głośność, język, gamma, temperatura barwowa. Wartość domyślna ustawiona fabrycznie to tryb preset.

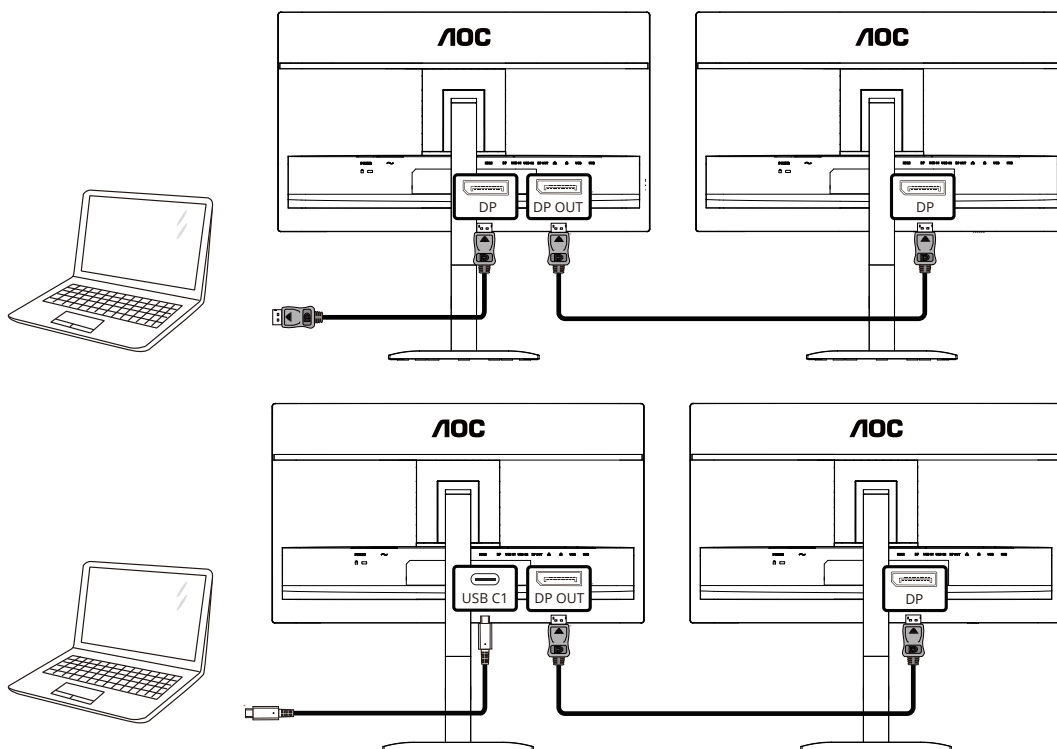
Wybór USB/^

Gdy menu OSD jest nieaktywne, naciśnij “^” klawisz, aby otworzyć funkcję wyboru USB, następnie naciśnij “✓” lub “^” klawisz, aby przełączać się między Auto, USB C1, USB C2.

Źródło/Exit

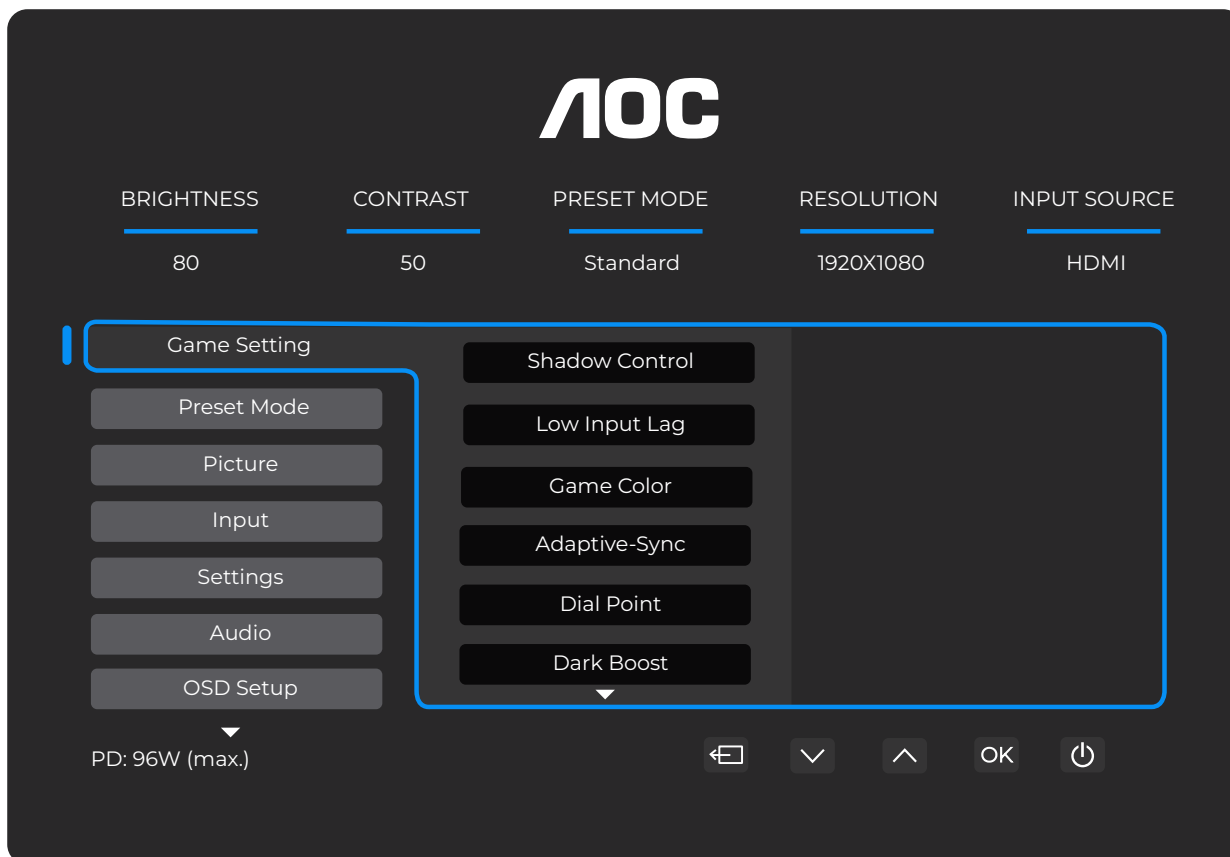
Gdy menu OSD jest zamknięte, naciśnięcie przycisku Source/Exit pełni funkcję klawisza szybkiego wyboru źródła. Gdy menu OSD jest aktywne, ten przycisk służy jako klawisz wyjścia (do zamknięcia menu OSD).

Łańcuch kaskadowy



Ustawienia OSD

Podstawowa i prosta instrukcja obsługi klawiszy sterujących.

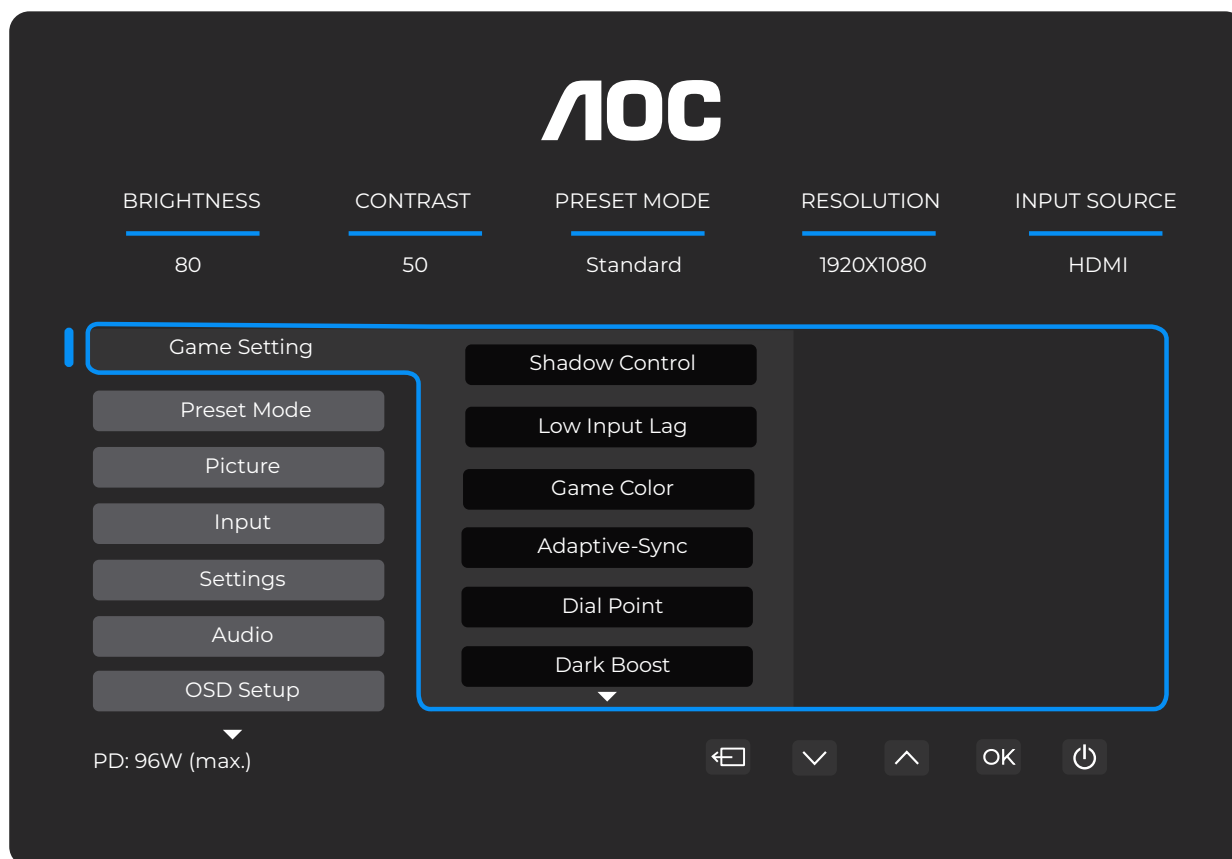


- 1). Naciśnij  przycisk MENU, aby aktywować okno OSD.
- 2). Naciśnij  lub  aby poruszać się po funkcjach. Gdy zostanie podświetlona wybrana funkcja, naciśnij  przycisk MENU / OK, aby ją aktywować, naciśnij  lub  aby poruszać się po funkcjach podmenu. Gdy zostanie zaznaczona żądana funkcja podmenu, naciśnij  przycisk MENU / OK, aby ją aktywować.
- 3). Naciśnij  lub  aby zmienić ustawienia wybranej funkcji. Naciśnij  /  aby wyjść. Jeśli chcesz dostosować inną funkcję, powtórz kroki 2-3.
- 4). Funkcja blokady OSD: Aby zablokować OSD, naciśnij i przytrzymaj  przycisk MENU, gdy monitor jest wyłączony, a następnie naciśnij  przycisk zasilania, aby włączyć monitor. Aby odblokować OSD, naciśnij i przytrzymaj  przycisk MENU, gdy monitor jest wyłączony, a następnie naciśnij  przycisk zasilania, aby włączyć monitor.

Uwaga:

Jeśli rozdzielczość sygnału wejściowego jest natywna lub Adaptive-Sync, opcja „Image Ratio” jest niedostępna.

Ustawienia gry



Sterowanie cieniem	0-20	Domyślna wartość sterowania cieniem to 0. Użytkownik może dostosować ją w zakresie od 0 do 20, aby uzyskać wyraźniejszy obraz. Jeśli obraz jest zbyt ciemny, by zobaczyć szczegóły, można dostosować wartość od 0 do 20, by poprawić czytelność obrazu.
Niskie opóźnienie sygnału	Wył. / Wł.	Wyłącz bufor ramki, aby zmniejszyć opóźnienie wejścia.
Kolor gry	0-20	Kolor gry umożliwia regulację nasycenia w zakresie od 0 do 20, aby uzyskać lepszy obraz.
Adaptive-Sync	Wył. / Wł.	Wyłącz lub włącz Adaptive-Sync. Przypomnienie o działaniu Adaptive-Sync: Gdy funkcja Adaptive-Sync jest włączona, w niektórych grach mogą występować migotania.
Punkt celowania	Wyłącz / Włącz / Dynamiczny	Funkcja «Punkt celowania» umieszcza wskaźnik celowania na środku ekranu, co pomaga graczom w precyzyjnym celowaniu w grach FPS.
Wzmocnienie ciemności	Wyłącz / Poziom 1 / Poziom 2 / Poziom 3	Wzmacnia szczegóły na ciemnych lub jasnych obszarach, dostosowując jasność jasnych partii obrazu, aby uniknąć przesycenia.
MBR	0-20	MBR (Redukcja rozmycia ruchu) umożliwia regulację na poziomach od 0 do 20 w celu zmniejszenia rozmycia ruchu. Uwaga: 1. Funkcja MBR może być regulowana, gdy Adaptive-Sync jest wyłączona, a częstotliwość odświeżania wynosi co najmniej 75 Hz. 2. Jasność ekranu będzie maleć wraz ze wzrostem wartości regulacji.
Synchronizacja MBR	Wył. / Wł.	Wyłącz lub włącz synchronizację MBR (usuwanie rozmycia ruchu).

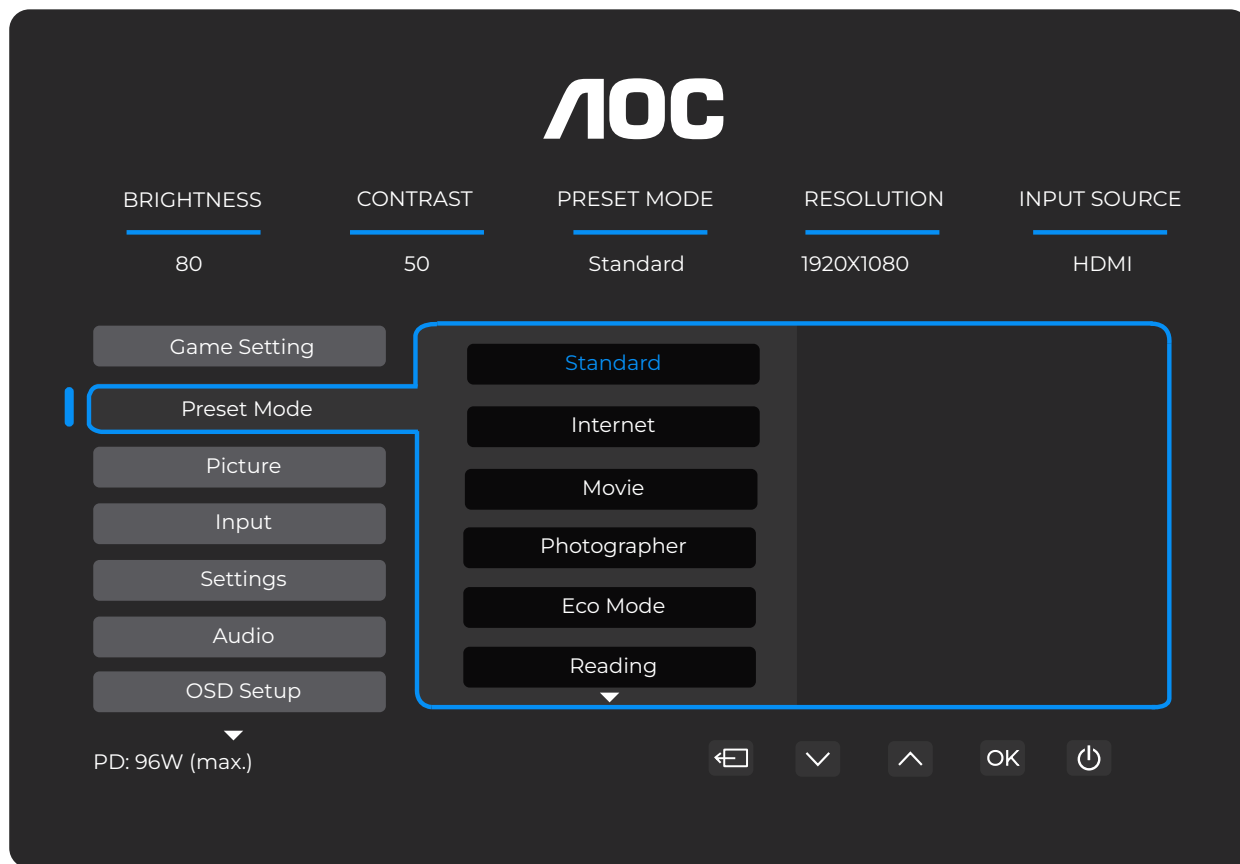
Overdrive	Wyłączony / Słaby / Średni / Silny / Wzmocnienie	Dostosuj czas reakcji. Uwaga: 1. Przy ustawieniu OverDrive na „Silny” obraz może się rozmazywać. Użytkownicy mogą dostosować poziom OverDrive lub wyłączyć go według własnych preferencji. 2. Funkcja „Wzmocnienie” jest opcjonalna, gdy Adaptive-Sync jest wyłączony, a częstotliwość odświeżania wynosi ≥ 75 Hz. 3. Po włączeniu funkcji „Wzmocnienie” jasność ekranu spadnie.
-----------	--	--

Uwaga:

1). Gdy opcje „Reading / HDR Effect – Picture / HDR Effect – Movie / HDR Effect – Game / Uniformity / FPS / RTS / Racing” w „trybie preset” są włączone, opcje „Dark Boost”, „Shadow Control” oraz „Game Color” nie mogą być regulowane.

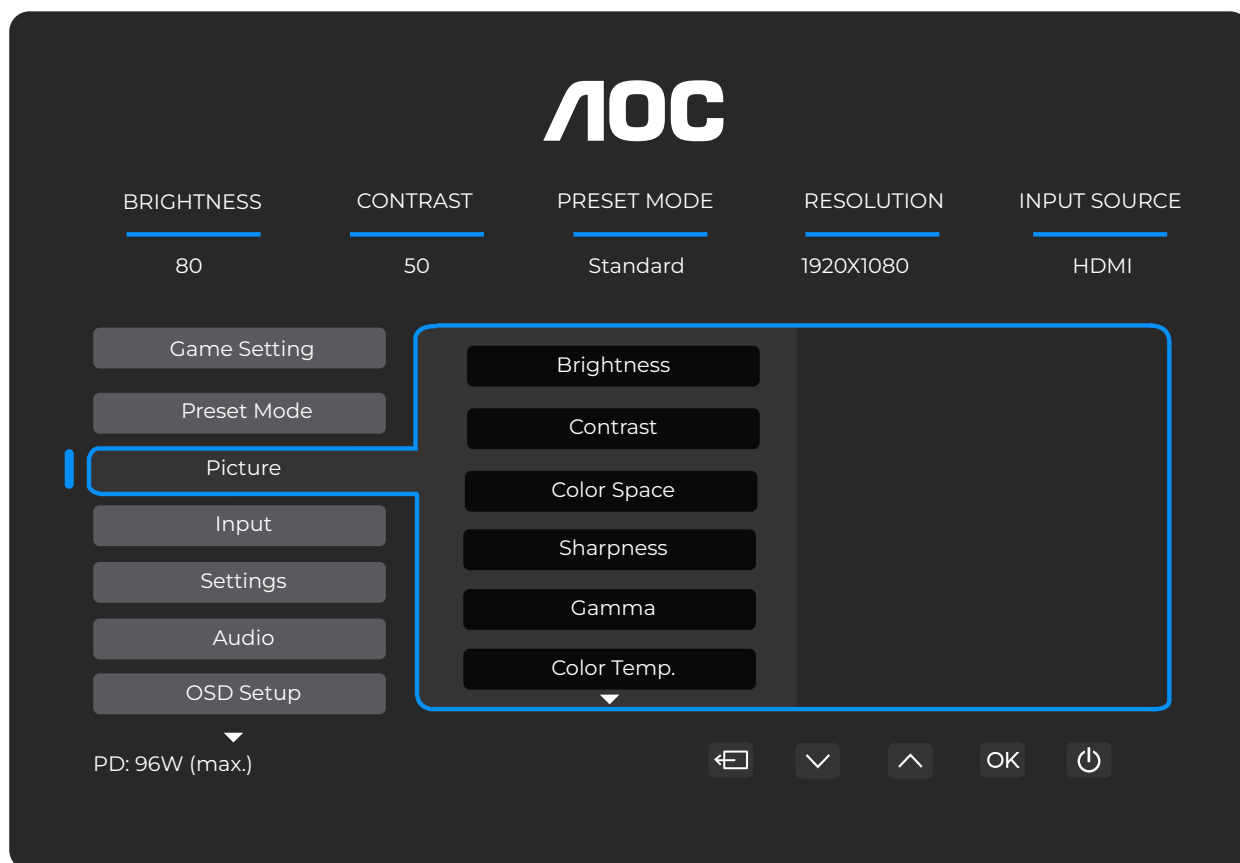
2). Gdy „HDR” jest w trybie innym niż wyłączony, pozycje „Dark Boost”, „Shadow Control” oraz „Game Color” nie mogą być regulowane.

tryb preset



Standard	Tryb standardowy.
Internet	Tryb internetowy.
Film	Tryb filmowy.
Fotograf	Tryb fotografa.
Tryb oszczędzania energii	Tryb oszczędzania energii
Czytanie	Tryb czytania.
Efekt HDR – Obraz	Ustaw efekt HDR zgodnie z wymaganiami użytkownika.
Efekt HDR – Film	
Efekt HDR – Gra	
Sport	Tryb sportowy.
Tryb D	Tryb D
FPS	Do grania w gry FPS (strzelanki z perspektywy pierwszej osoby). Poprawia poziom czerni w ciemnej scenarii.
RTS	Do grania w gry RTS (strategia czasu rzeczywistego). Poprawia jakość obrazu.
Wyścigi	Do grania w gry wyścigowe. Zapewnia najszybszy czas reakcji i wysokie nasycenie kolorów.
Resetuj kolor	Przywróć domyślne ustawienia koloru.

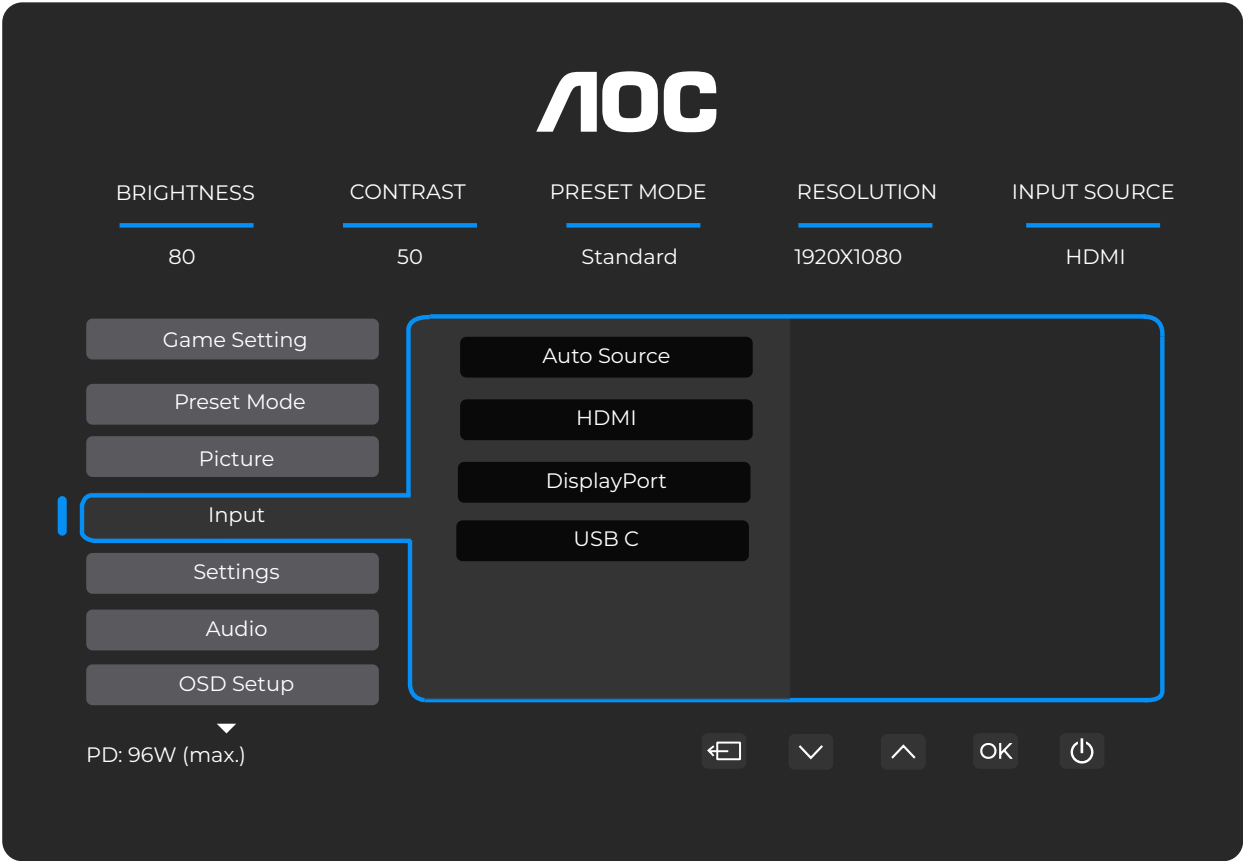
Obraz



Jasność	0-100	Regulacja podświetlenia.
Kontrast	0-100	Kontrast z rejestru cyfrowego.
Przestrzeń kolorów	Natywny panel	Standardowa przestrzeń kolorów panelu.
	sRGB	Przestrzeń kolorów sRGB.
Ostrość	0-100	Regulacja ostrości.
Gamma	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Regulacja gamma.
Temperatura koloru	Natywny	Przywróć natywną temperaturę koloru z EEPROM.
	5000K	Przywołaj temperaturę barwową 5000K z pamięci EEPROM.
	6500K	Przywołaj temperaturę barwową 6500K z pamięci EEPROM.
	7500K	Przywołaj temperaturę barwową 7500K z pamięci EEPROM.
	8200K	Przywołaj temperaturę barwową 8200K z pamięci EEPROM.
	9300K	Przywołaj temperaturę barwową 9300K z pamięci EEPROM.
	11500K	Przywołaj temperaturę barwową 11500K z pamięci EEPROM.
	Definicja użytkownika	Przywróć temperaturę barwową z pamięci EEPROM.
Czerwony	0-100	Wzmocnienie czerwieni z rejestru cyfrowego.
Zielony	0-100	Wzmocnienie zieleni z rejestru cyfrowego.

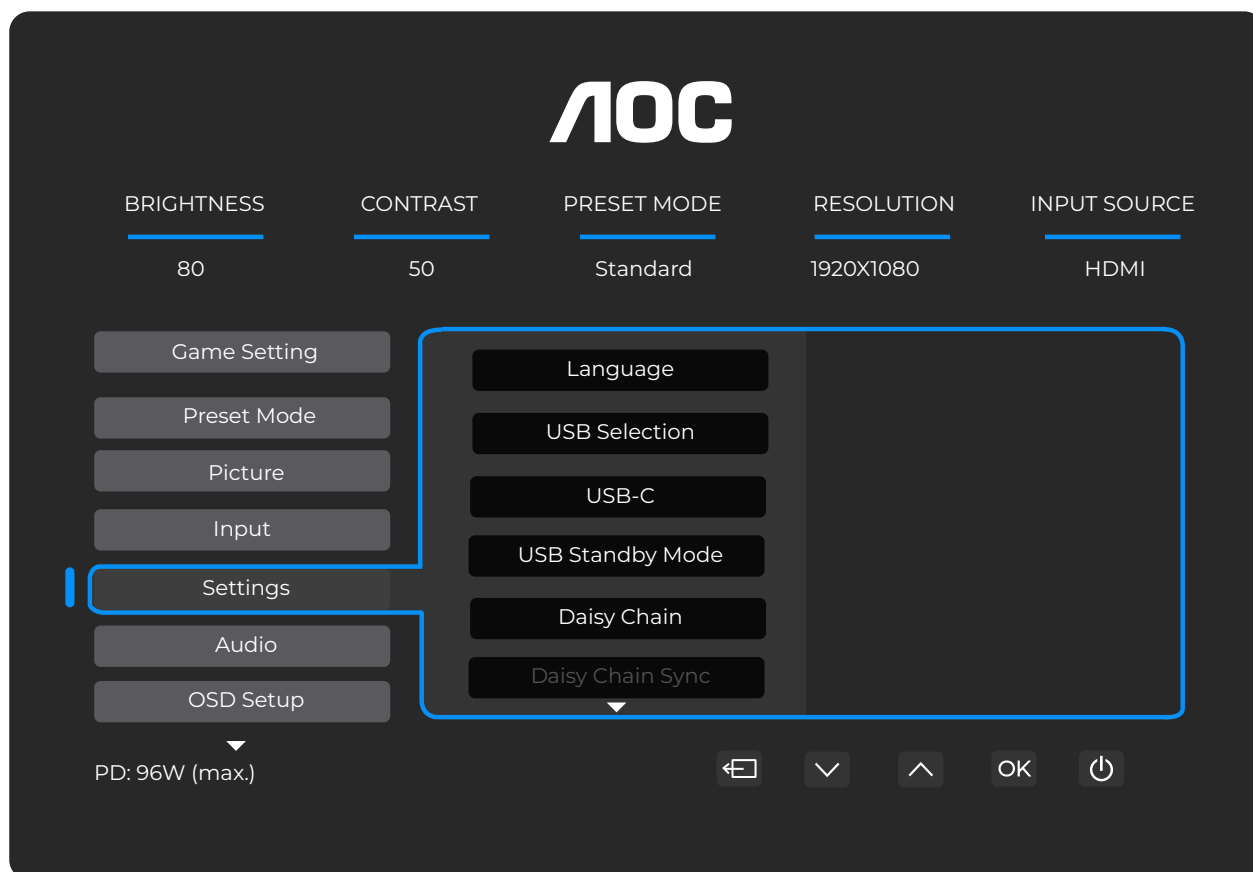
Niebieski	0-100	Wzmocnienie niebieskiego z rejestru cyfrowego.
DCR	Wyłączone	Wyłącz dynamiczny kontrast.
	Włączone	Włącz dynamiczny kontrast.
Clear Vision	Wyłączone/Słabe/ Średnie/Mocne	Dostosuj Clear Vision
Proporcje obrazu	Pełny/Aspect/1:1	Wybierz proporcje obrazu do wyświetlania.

Wejście



Auto Source	Automatyczny wybór źródła sygnału.
HDMI	Wybierz źródło sygnału HDMI.
DisplayPort	Wybierz źródło sygnału wejściowego DisplayPort.
USB typu C	Wybierz źródło sygnału wejściowego USB typu C.

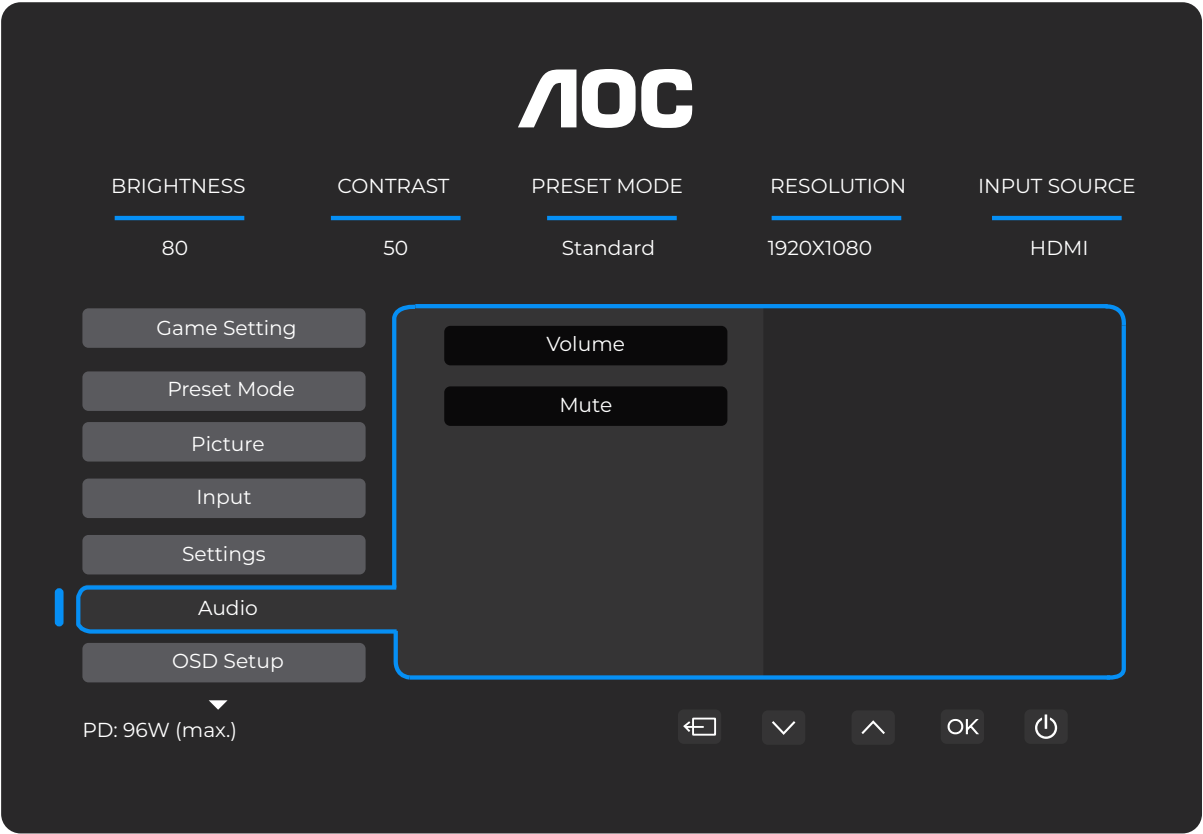
Ustawienia



Język		Wybierz język OSD.
wybór USB	Auto / USB typu C1 / USB typu C2	Wybierz ścieżkę danych USB Uplink
USB-C	Wysoka prędkość danych / Wysoka rozdzielczość	Jeśli chcesz podłączyć urządzenie USB-C, ustaw opcję USB na Wysoka rozdzielczość lub Wysoka prędkość danych.
Tryb gotowości USB	Wył. / Wł.	Włącz lub wyłącz tryb gotowości USB.
Daisy Chain	Wyłącz / Rozszerz / Klonuj	Funkcja Daisy Chain umożliwia łączenie wielu monitorów. Ten monitor AOC wyposażony jest w interfejs DisplayPort oraz DisplayPort przez USB typu C, co umożliwia łańcuchowe łączenie wielu ekranów.
Synchronizacja Daisy Chain	Brak synchronizacji / Synchronizacja OSD / Synchronizacja przy słabym świetle / Synchronizacja przy średnim świetle / Synchronizacja przy silnym świetle	Na podstawie Daisy Chain, uzyskaj zsynchronizowane funkcje kolorów i języka dla wielu monitorów
Smart Power	Wył. / Wł.	Włącz/Wyłącz SmartPower.
DPS	Wył. / Wł.	Włącz/Wyłącz DPS.
Przypomnienie o przerwie	Wył. / Wł.	Przypomnienie o przerwie, jeśli użytkownik pracuje bez przerwy dłużej niż 1 godzinę.
Timer wyłączenia (godz.)	0-24	Wybierz czas wyłączenia DC.
DDC/CI	Nie / Tak	Włącz/Wyłącz obsługę DDC/CI.
Informacja o rozdzielczości	Wył. / Wł.	Powiadomienie o optymalnej rozdzielczości.

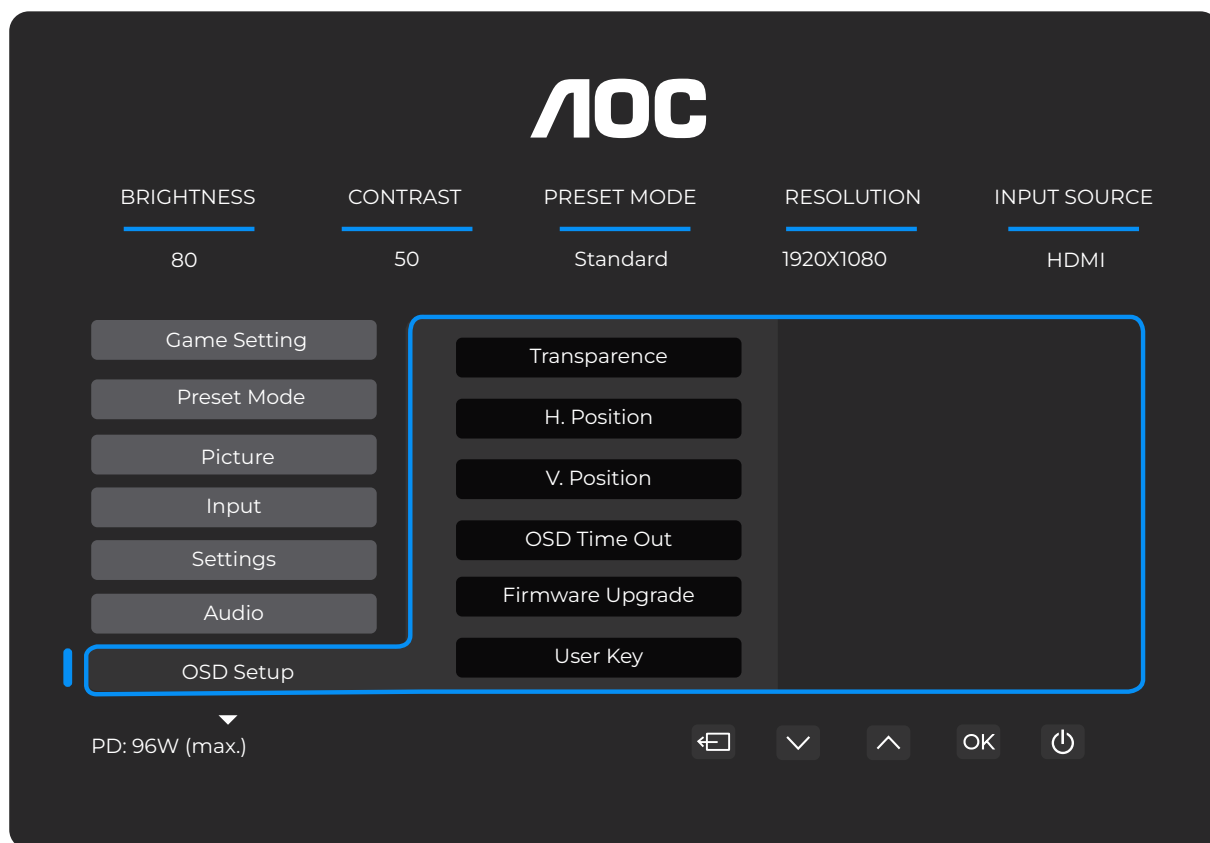
Reset	Nie / Tak	Przywróć domyślne ustawienia menu.
	ENERGY STAR® czy Nie	ENERGY STAR® dostępny w wybranych modelach

Audio



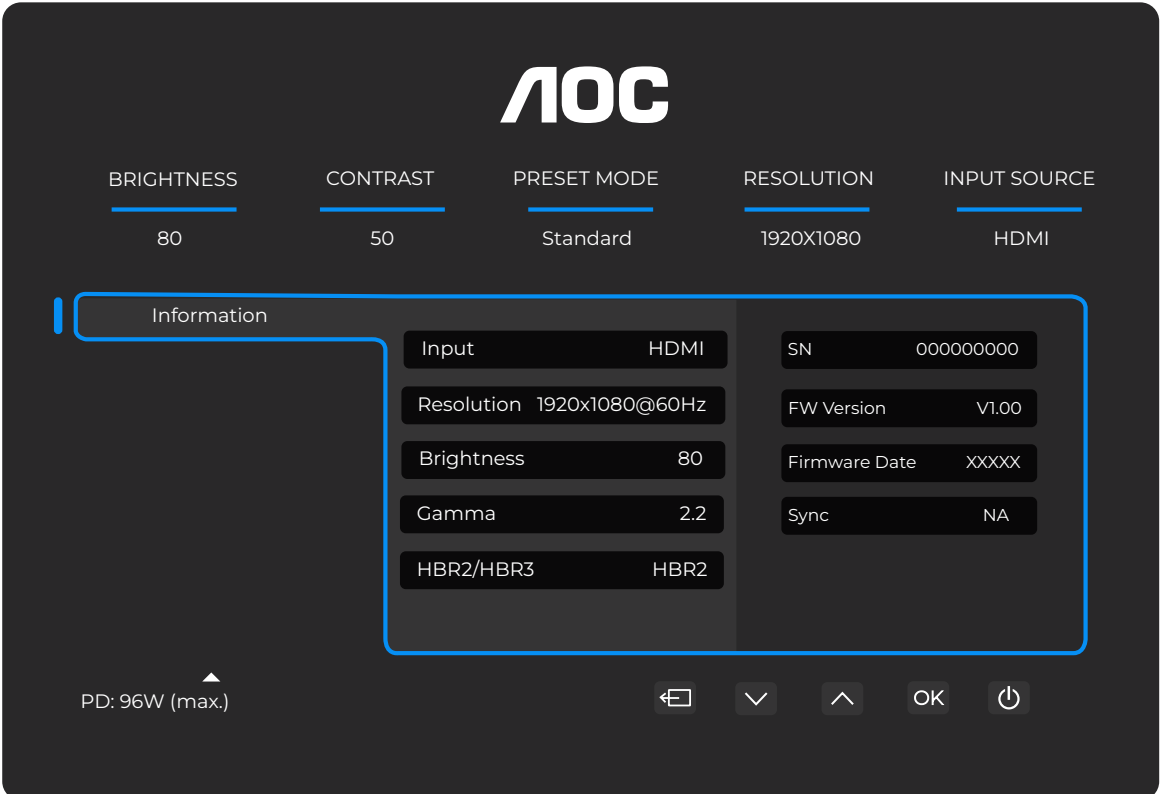
Głośność	0-100	Regulacja głośności.
Wycisz	Wył. / Wł.	Wycisz dźwięk.

Konfiguracja OSD



Przezroczystość	0-100	Dostosuj przezroczystość menu OSD.
Pozycja pozioma	0-100	Dostosuj poziome położenie OSD.
Pozycja pionowa	0-100	Dostosuj pionowe położenie OSD.
Czas wyświetlania OSD	5-120	Dostosuj czas wyświetlania OSD.
Aktualizacja oprogramowania	Nie / Tak	Aktualizuj oprogramowanie przez USB.
klawisz użytkownika	Przestrzeń kolorów/ Tryb preset / Jasność / Głośność/ Język/ Gamma/ Temperatura koloru	Menu skrótów użytkownika dla klawisza "V".

Informacje



Wskaźnik LED

Status	Kolor diody LED
Tryb pełnej mocy	Biały
Tryb aktywnego wyłączania	Pomarańczowy

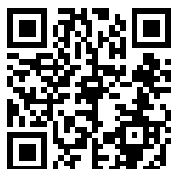
Rozwiązywanie problemów

Problemy i pytania	Możliwe rozwiązania
Dioda zasilania nie świeci	Upewnij się, że przycisk zasilania jest włączony, a przewód zasilający jest poprawnie podłączony do uziemionego gniazdka oraz do monitora.
Brak obrazu na ekranie	• Czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony? Sprawdź połączenie przewodu zasilającego oraz zasilanie. • Czy kabel wideo jest prawidłowo podłączony? (Podłączono kablem HDMI) Sprawdź połączenie kabla HDMI. (Podłączono kablem DisplayPort) Sprawdź połączenie kabla DisplayPort. * Wejścia HDMI/DisplayPort nie są dostępne we wszystkich modelach. • Jeśli urządzenie jest włączone, zrestartuj komputer, aby wyświetlić ekran startowy (ekran logowania). Jeśli ekran startowy (ekran logowania) się pojawi, uruchom komputer w odpowiednim trybie (tryb awaryjny dla Windows 7/8/10), a następnie zmień częstotliwość karty graficznej. (Odwołaj się do ustawienia optymalnej rozdzielczości) Jeśli ekran startowy (ekran logowania) się nie pojawi, skontaktuj się z centrum serwisowym lub sprzedawcą. • Czy widzisz "Niewspierane wejście" na ekranie? Ten komunikat pojawia się, gdy sygnał z karty graficznej przekracza maksymalną rozdzielczość i częstotliwość obsługiwaną przez monitor. Dostosuj maksymalną rozdzielczość i częstotliwość do zakresu obsługiwanego przez monitor. • Upewnij się, że zainstalowano sterowniki monitora AOC.
Obraz jest nieostry i ma widmowe cienie.	Dostosuj ustawienia kontrastu i jasności. Naciśnij klawisz skrótu (AUTO), aby automatycznie wyregulować obraz. Upewnij się, że nie używasz kabla przedłużającego ani przełącznika. Zalecamy podłączenie monitora bezpośrednio do wyjścia karty graficznej z tyłu komputera.
Obraz drga, migocze lub pojawia się na nim wzór falowania.	Przesuń urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia, jak najdalej od monitora. Użyj maksymalnej częstotliwości odświeżania obsługiwanej przez monitor przy aktualnie używanej rozdzielczości.
Monitor utknął w trybie aktywnego uśpienia."	Przełącznik zasilania komputera powinien być w pozycji WŁ. Karta graficzna powinna być prawidłowo osadzona w gnieździe. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest poprawnie podłączony do komputera. Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden pin nie jest wygięty. Sprawdź, czy komputer działa, naciskając klawisz CAPS LOCK na klawiaturze i obserwując diodę LED CAPS LOCK. Dioda powinna zapalić się lub zgasnąć po naciśnięciu klawisza.
Brak jednego z podstawowych kolorów (CZERWONY, ZIELONY lub NIEBIESKI)	Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden pin nie jest uszkodzony. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest poprawnie podłączony do komputera.
Obraz na ekranie nie jest wyśrodkowany lub ma nieprawidłowy rozmiar.	Dostosuj pozycję poziomą (H-Position) i pionową (V-Position) lub naciśnij klawisz skrótu (AUTO).
Obraz ma defekty kolorów (biały kolor nie wygląda na biały).	Dostosuj kolor RGB lub wybierz żądaną temperaturę barwową.
Zakłócenia poziome lub pionowe na ekranie.	Użyj trybu zamykania Windows 7/8/10/11, aby dostosować CLOCK i FOCUS. Naciśnij klawisz skrótu (AUTO), aby automatycznie wyregulować obraz.
Regulacje i serwis	Prosimy o zapoznanie się z informacjami o regulacjach i serwisie na www.aoc.com (aby znaleźć zakupiony model w Twoim kraju oraz informacje na stronie wsparcia).

Specyfikacja

Ogólna specyfikacja

Panel	Nazwa modelu	24P4CV	
	System napędowy	Kolorowy wyświetlacz TFT LCD	
	Widoczny rozmiar obrazu	60,5 cm przekątnej	
	Odstęp między pikselami	0,2745 mm (H) x 0,2745 mm (V)	
	Kolor wyświetlacza	16,7 mln kolorów	
Inne	Zakres poziomego skanowania	30-140 kHz	
	Maksymalny rozmiar poziomego skanowania	527,04 mm	
	Zakres pionowego skanowania	48-120 Hz	
	Maksymalny rozmiar pionowego skanowania	296,46 mm	
	Optymalna ustawiona rozdzielczość	1920x1080@60Hz	
	Maksymalna rozdzielczość	1920x1080@120Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Źródło zasilania	100-240V~ 50/60Hz 2A	
	Zużycie energii	Typowe (domyślna jasność i kontrast)	21W
		Maks. (jasność = 100, kontrast = 100)	≤160W
		Tryb gotowości	≤ 0,3W
	Wydzielanie ciepła	Normalna praca	71,67 BTU/godz. (typ.)
		Uśpienie (tryb gotowości)	<1,02 BTU/godz.
		Tryb wyłączony	<0 BTU/godz.
		Tryb wyłączony (przełącznik AC)	0 BTU/godz.
Charakterystyka fizyczna	Typ złącza	HDMI, DisplayPort, RJ45, słuchawki, USB typu C USB C1: wideo, PD 96W USB C2: upstream, tylko dane USB x4 (dolne do szybkiego ładowania) USB C: zasilanie do 15W	
	Typ kabla sygnałowego	Odłączalny	
Warunki środowiskowe	Temperatura	Praca	0°C~40°C
		Brak pracy	-25°C~55°C
	Wilgotność	Praca	10%~85% (bez kondensacji)
		Brak pracy	5%~93% (bez kondensacji)
	Wysokość nad poziomem morza	Praca	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Brak pracy	0m~12192m (0ft~40000ft)

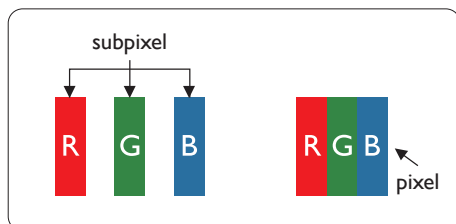


Polityka dotycząca defektów pikseli paneli monitorów AOC

AOC dąży do dostarczania produktów najwyższej jakości. Stosujemy jedne z najbardziej zaawansowanych procesów produkcyjnych w branży oraz prowadzimy rygorystyczną kontrolę jakości. Niemniej jednak defekty pikseli lub subpikseli na panelach monitorów są czasami nieuniknione.

Żaden producent nie może zagwarantować, że wszystkie panele będą wolne od defektów pikseli, ale AOC gwarantuje, że każdy monitor z niedopuszczalną liczbą defektów zostanie naprawiony lub wymieniony w ramach gwarancji. Niniejsza informacja wyjaśnia różne rodzaje defektów pikseli oraz definiuje dopuszczalne poziomy defektów dla każdego typu. Aby kwalifikować się do naprawy lub wymiany objętej gwarancją, liczba defektów pikseli na panelu monitora musi przekroczyć dopuszczalne poziomy. Na przykład, nie więcej niż 0,0004% subpikseli na monitorze może być uszkodzonych.

Ponadto AOC ustala jeszcze wyższe standardy jakości dla określonych typów lub kombinacji defektów pikseli, które są bardziej zauważalne niż inne. Polityka ta obowiązuje na całym świecie.



Piksele i subpiksele

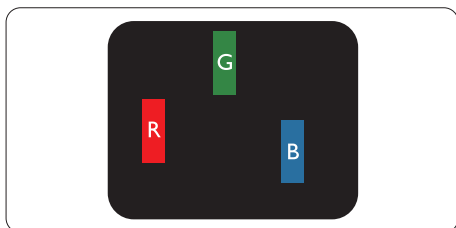
Piksel, czyli element obrazu, składa się z trzech subpikseli w podstawowych kolorach: czerwonym, zielonym i niebieskim. Wiele pikseli razem tworzy obraz. Gdy wszystkie subpiksele pikselu są podświetlone, trzy kolorowe subpiksele razem wyglądają jak jeden biały piksel. Gdy wszystkie są wyłączone, trzy kolorowe subpiksele razem wyglądają jak jeden czarny piksel. Inne kombinacje podświetlonych i wyłączonych subpikseli pojawiają się jako pojedyncze piksele o różnych kolorach.

Typy defektów pikseli

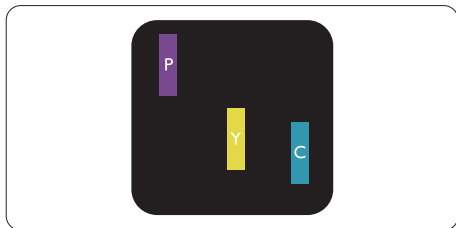
Defekty pikseli i subpikseli na ekranie pojawiają się na różne sposoby. Istnieją dwie kategorie defektów pikseli oraz kilka typów defektów subpikseli w każdej z nich.

Wady jasnych pikseli

Wady jasnych pikseli pojawiają się jako piksele lub subpiksele, które są zawsze podświetlone lub „włączone”. Oznacza to, że jasny punkt to subpiksel, który wyróżnia się na ekranie, gdy monitor wyświetla ciemny wzór. Oto rodzaje wad jasnych pikseli.



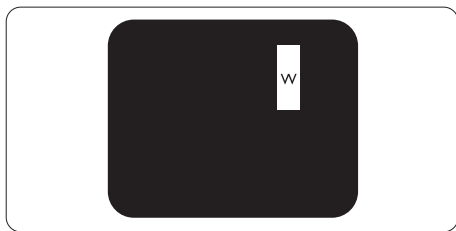
Jeden podświetlony subpiksel: czerwony, zielony lub niebieski.



Dwa sąsiadujące podświetlone subpiksele:

- Czerwony + Niebieski = Fioletowy
- Czerwony + Zielony = Żółty

- Zielony + Niebieski = Cyjan (jasnoniebieski)



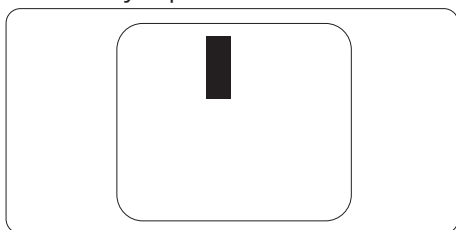
Trzy sąsiadujące podświetlone subpiksele (jeden biały piksel).

Uwaga

Jasny punkt czerwony lub niebieski musi być co najmniej 50% jaśniejszy niż sąsiednie punkty, natomiast jasny punkt zielony jest co najmniej 30% jaśniejszy od sąsiednich punktów.

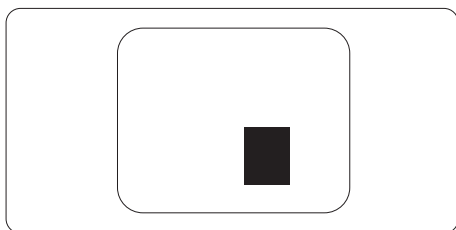
Wady ciemnych pikseli

Wady ciemnych pikseli pojawiają się jako piksele lub subpiksele, które są zawsze ciemne lub „wyłączone”. Oznacza to, że ciemny punkt to subpiksel, który wyróżnia się na ekranie, gdy monitor wyświetla jasny wzór. Oto rodzaje wad ciemnych pikseli.



Bliskość wad pikseli

Ponieważ wady pikseli i subpikseli tego samego typu, które znajdują się blisko siebie, mogą być bardziej zauważalne, firma AOC określa również dopuszczalne odstępstwa między wadami pikseli.



Wstępnie ustawione tryby wyświetlania

STANDARD	ROZDZIELCZOŚĆ (±1 Hz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ POZIOMA (kHz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ PIONOWA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
TRYBY MAC VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
TRYB IBM	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
TRYB MAC SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.500
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60.000	60.000
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.500	60.000
	1920x1080@75Hz	83.894	74.973
	1920x1080@100Hz	110.000	100.000
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003

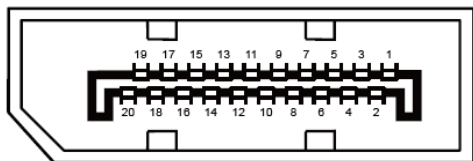
Uwaga: Zgodnie ze standardem VESA, przy obliczaniu częstotliwości odświeżania (częstotliwości pola) różnych systemów operacyjnych i kart graficznych może wystąpić błąd rzędu +/-1 Hz. W celu poprawy kompatybilności nominalna częstotliwość odświeżania tego produktu została zaokrąglona. Proszę sprawdzić dane rzeczywistego produktu.

Przypisanie pinów



19-pinowy kabel sygnału kolorowego

Nr pinu	Nazwa sygnału	Nr pinu	Nazwa sygnału	Nr pinu	Nazwa sygnału
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Masa DDC/CEC
2.	Ekran TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5V zasilanie
3.	TMDS Data 2-	11.	Ekran TMDS Clock	19.	Wykrywanie podłączenia Hot Plug
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Ekran TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Zarezerwowane (N.C. na urządzeniu)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Ekranowanie danych TMDS 0	16.	SDA		



20-pinowy kabel sygnału kolorowego

Nr pinu	Nazwa sygnału	Nr pinu	Nazwa sygnału
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Wykrywanie podłączenia Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Zwróć DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcja Plug & Play DDC2B

Monitor jest wyposażony w funkcję VESA DDC2B zgodnie ze standardem VESA DDC. Pozwala to monitorowi przekazać systemowi nadrzędnemu informacje o swojej tożsamości oraz – w zależności od używanego poziomu DDC – dodatkowe dane dotyczące możliwości wyświetlania.

DDC2B to dwukierunkowy kanał danych oparty na protokole I2C. Host może odczytać informacje EDID przez kanał DDC2B.

