

MANUAL DE UTILIZARE



24P4CV MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved
Version: A00

AOC

Siguranță.....	1
Convenții Naționale	1
Pornire.....	2
Instalare	3
Curățare	4
Altele.....	5
Configurare.....	6
Conținutul cutiei.....	6
Montarea suportului și a bazei.....	7
Reglarea unghiului de vizualizare	8
Conectarea monitorului	9
Montarea pe perete.....	10
Funcția Adaptive-Sync	11
Funcția KVM	12
Ajustare	13
Taste rapide	13
Daisy chain	14
Setare OSD.....	15
Setări joc.....	16
Mod presetat	18
Imagine.....	19
Intrare	21
Setări.....	22
Audio.....	24
Configurare OSD	25
Informații.....	26
Indicator LED	27
Depanare	28
Specificații	29
Specificații generale	29
Politica AOC privind defectele pixelilor din panourile monitoarelor.....	30
Moduri presetate de afișare	32
Alocarea pinilor	33
Plug and Play	34

Siguranță

Convenții Naționale

Secțiunile următoare descriu convențiile naționale utilizate în acest document.

Note, Atenționări și Avertismente

Pe tot parcursul acestui ghid, blocurile de text pot fi însoțite de o pictogramă și imprimate cu caractere aldine sau cursive. Aceste blocuri reprezintă note, atenționări și avertismente și sunt utilizate în următorul mod:



NOTĂ: O NOTĂ indică informații importante care vă ajută să utilizați mai eficient sistemul dumneavoastră de calculator.



ATENȚIONARE: O ATENȚIONARE indică riscul de deteriorare a hardware-ului sau pierdere de date și vă informează cum să evitați această problemă.



AVERTISMENT: UN AVERTISMENT indică riscul de vătămare corporală și vă explică cum să evitați această problemă. Unele avertismente pot apărea în formate alternative și pot fi neînsoțite de pictograme. În astfel de cazuri, prezentarea specifică a avertismentului este reglementată de autoritatea competentă.

Pornire

 Monitorul trebuie utilizat exclusiv cu tipul de sursă de alimentare indicat pe etichetă. Dacă nu sunteți sigur de tipul de alimentare din locuința dumneavoastră, consultați distribuitorul sau furnizorul local de energie.

 Monitorul este echipat cu un cablu cu trei poli și împământare, având un al treilea pin (împământare). Acest cablu se conectează doar la o priză împământată, ca măsură de siguranță. Dacă priza dumneavoastră nu este compatibilă cu cablul cu trei fire, solicitați unui electrician să instaleze priza corespunzătoare sau utilizați un adaptor pentru împământarea sigură a echipamentului. Nu anulați scopul de siguranță al cablului împământat.

 Deconectați unitatea în timpul furtunilor cu descărcări electrice sau când nu va fi utilizată pe perioade îndelungate. Aceasta va proteja monitorul de deteriorările cauzate de supratensiunile electrice.

 Nu supraîncărcați prelungitoarele și prizele multiple. Supraîncărcarea poate provoca incendii sau șocuri electrice.

 Pentru a asigura o funcționare corectă, utilizați monitorul numai cu calculatoare certificate UL, care au prize configurate corespunzător și marcate între 100-240V AC, minim 5A.

 Priza de perete trebuie instalată în apropierea echipamentului și să fie ușor accesibilă.

Instalare

! Nu așezați monitorul pe un cărucior, stativ, trepied, braț sau masă instabilă. Dacă monitorul cade, poate răni o persoană și poate provoca daune serioase acestui produs. Folosiți doar un cărucior, stand, trepied, suport sau masă recomandate de producător sau vândute împreună cu acest produs. Urmați instrucțiunile producătorului la instalarea produsului și utilizați accesoriile de montare recomandate de producător. Combinația dintre produs și cărucior trebuie mutată cu atenție.

! Nu introduceți niciun obiect în fanta carcasei monitorului. Acest lucru poate deteriora componentele circuitului, provocând incendiu sau șoc electric. Nu turnați lichide pe monitor.

! Nu așezați partea frontală a produsului pe podea.

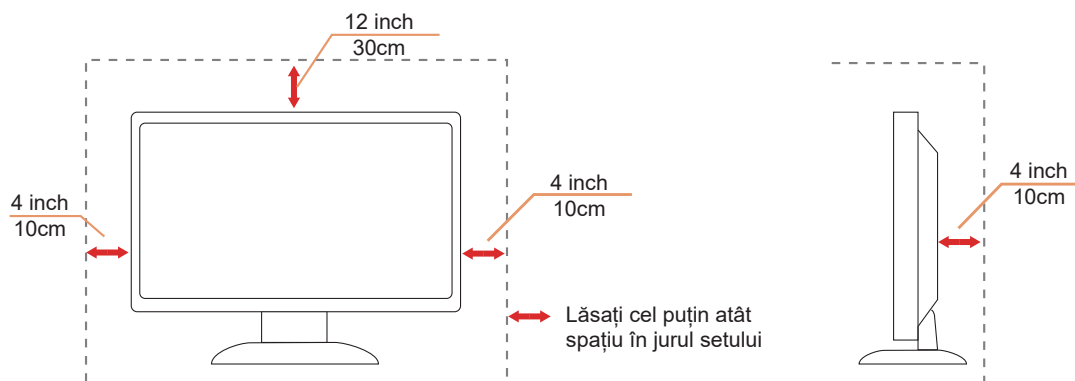
! Dacă montați monitorul pe perete sau pe un raft, folosiți un kit de montare aprobat de producător și urmați instrucțiunile kitului.

! Lăsați un spațiu în jurul monitorului, așa cum este ilustrat mai jos. Altfel, circulația aerului poate fi insuficientă, iar supraîncălzirea poate provoca incendiu sau daune monitorului.

! Pentru a evita eventuale daune, de exemplu decojirea panoului de pe rama dispozitivului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos cu mai mult de -5 grade. Dacă se depășește un unghi maxim de înclinare în jos de -5 grade, daunele aduse monitorului nu vor fi acoperite de garanție.

Consultați mai jos zonele recomandate pentru ventilație în jurul monitorului, atunci când acesta este instalat pe perete sau pe suport:

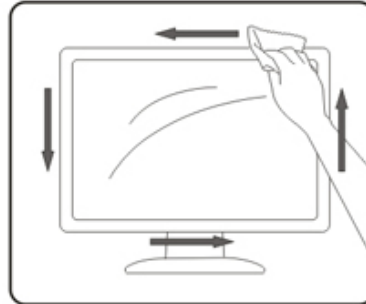
Instalat cu suport



Curățare

 Curățați carcasa regulat cu o cârpă moale, umezită cu apă.

 Pentru curățare, folosiți o cârpă moale din bumbac sau microfibră. Cârpă trebuie să fie ușor umedă și aproape uscată; evitați pătrunderea lichidelor în carcasa monitorului.



 Deconectați cablul de alimentare înainte de a curăța produsul.

Altele

 Dacă produsul emite un miros, sunet sau fum neobișnuit, deconectați IMEDIAT cablul de alimentare și contactați un Centru de service.

 Asigurați-vă că orificiile de ventilație nu sunt blocate de o masă sau o perdea.

 Nu expuneți monitorul LCD la vibrații puternice sau la șocuri mecanice în timpul funcționării.

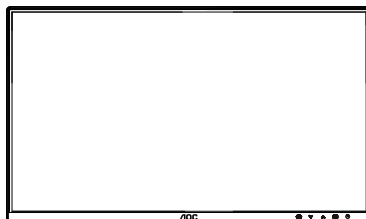
 Nu loviți și nu scăpați monitorul în timpul utilizării sau transportului.

 Cablurile de alimentare trebuie să fie aprobate pentru siguranță. Pentru Germania, cablul trebuie să fie H03VV-F, 3G, 0,75 mm² sau de calitate superioară. Pentru alte țări, vor fi utilizate tipurile corespunzătoare.

 Presiunea sonoră excesivă provenită de la căști și căști audio poate provoca pierderea auzului. Reglarea egalizatorului la maxim crește tensiunea de ieșire a căștilor, măbind astfel nivelul presiunii sonore.

Configurare

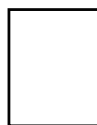
Conținutul cutiei



Monitor



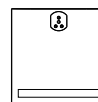
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



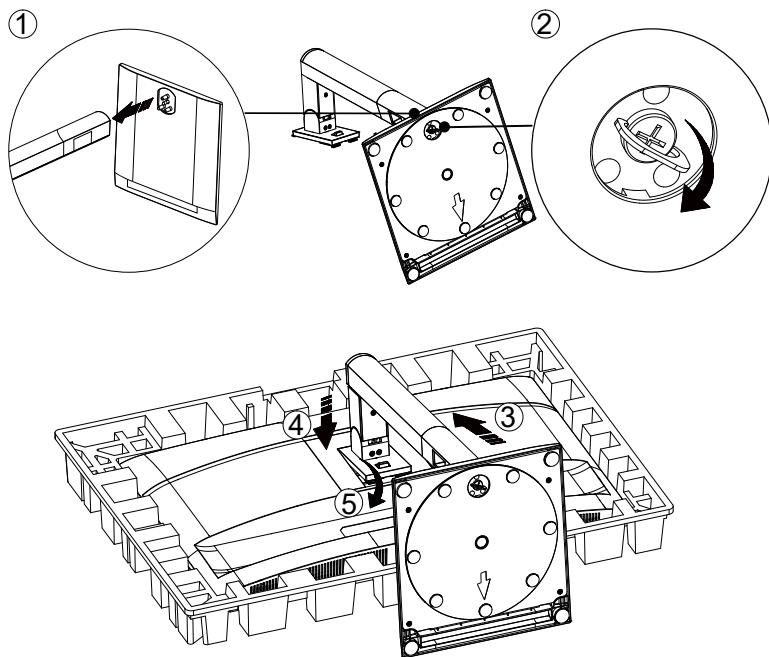
USB C-C Cable

***** Nu toate cablurile de semnal vor fi furnizate pentru toate țările și regiunile. Vă rugăm să verificați cu distribuitorul local sau cu reprezentanța AOC pentru confirmare.

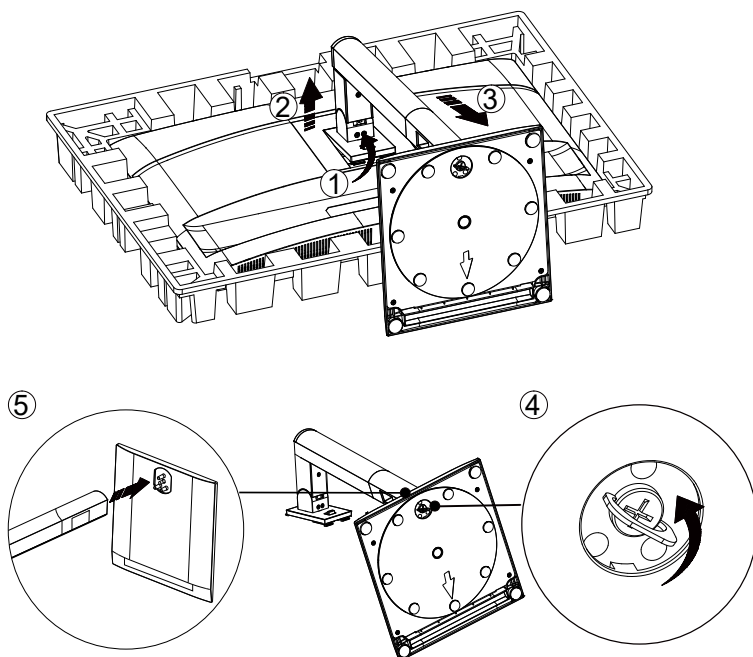
Montarea suportului și a bazei

Vă rugăm să montați sau să demontați baza urmând pașii de mai jos.

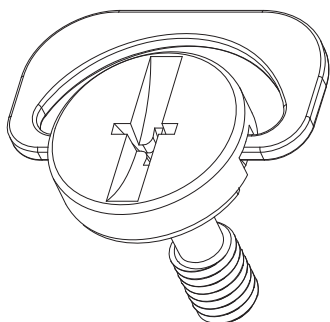
Montare:



Demontare:



Specificație șurub bază: M6*17 mm (filet efectiv 5,5 mm)



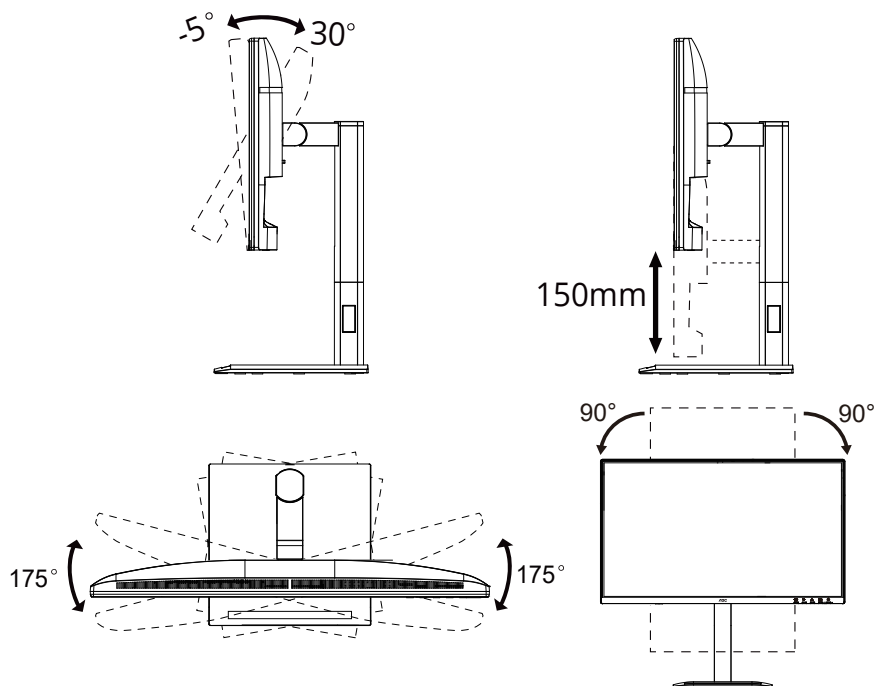
 NOTĂ: Designul afișajului poate diferi de cel ilustrat.

Reglarea unghiului de vizualizare

Pentru o experiență vizuală optimă, se recomandă ca utilizatorul să se asigure că vede fața complet pe ecran, apoi să ajusteze unghiul monitorului conform preferințelor personale.

Țineți suportul pentru a preveni răsturnarea monitorului în timpul ajustării unghiului.

Puteți ajusta monitorul după cum urmează:



NOTĂ:

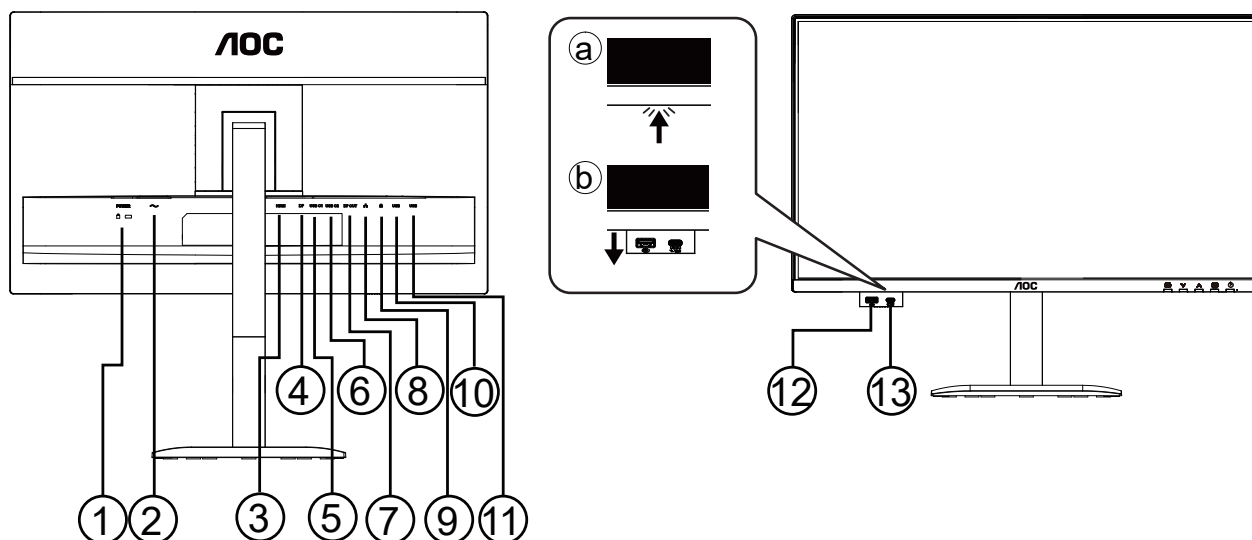
Nu atingeți ecranul LCD atunci când schimbați unghiul. Atingerea ecranului LCD poate provoca deteriorări.

Atenție

- Pentru a evita deteriorarea ecranului, cum ar fi decojirea panoului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade.
- Nu apăsați pe ecran în timpul ajustării unghiului monitorului. Prindeți doar rama.

Conectarea monitorului

Conexiuni cabluri în spatele monitorului și al calculatorului:



1. Comutator AC
2. Pornire
3. HDMI
4. DisplayPort
5. USB C1 (Video, PD 96W)
6. USB C2 (Upstream, doar date)
7. DisplayPort Out
8. RJ45
9. Căști
10. USB3.2 Gen2x2
11. USB3.2 Gen2x1
12. USB3.2 Gen2 downstream + încărcare
13. USB C (Alimentare de până la 15W)

Conectați la PC

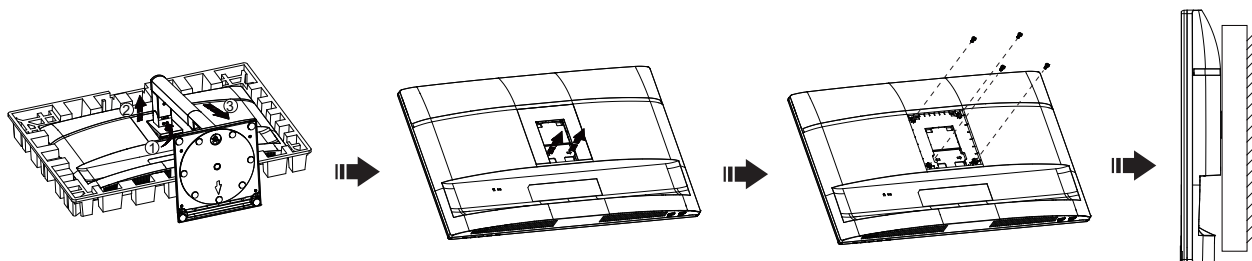
1. Conectați ferm cablul de alimentare la partea din spate a monitorului.
2. Opriți calculatorul și deconectați cablul de alimentare.
3. Conectați cablul semnalului video la conectorul video de pe spatele calculatorului.
4. Introduceți cablul de alimentare al calculatorului și al monitorului într-o priză apropiată.
5. Porniți calculatorul și monitorul.

Dacă monitorul afișează o imagine, instalarea este completă. Dacă nu afișează o imagine, consultați secțiunea de depanare.

Pentru a proteja echipamentele, opriți întotdeauna PC-ul și monitorul LCD înainte de conectare.

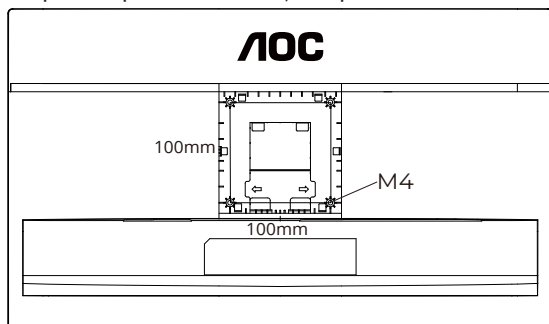
Montarea pe perete

Pregătirea pentru instalarea brațului opțional de montare pe perete.

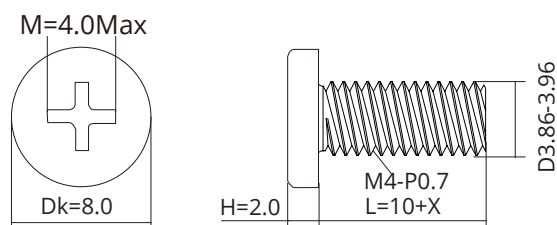


Acest monitor poate fi atașat unui braț de montare pe perete achiziționat separat. Deconectați alimentarea înainte de această procedură. Urmați pașii următori:

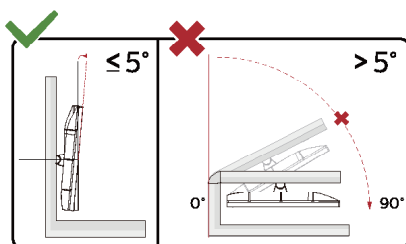
1. Îndepărtați baza.
2. Urmați instrucțiunile producătorului pentru asamblarea brațului de montare pe perete.
3. Plasați brațul de montare pe partea din spate a monitorului. Aliniați orificiile brațului cu orificiile de pe spatele monitorului.
4. Introduceți cele 4 șuruburi în orificii și strângeți-le.
5. Reconectați cablurile. Consultați manualul utilizatorului primit împreună cu brațul opțional de montare pe perete pentru instrucțiuni privind fixarea acestuia pe perete.



Specificații șuruburi pentru suportul de perete: M4*(10+X)mm, (X = grosimea suportului de montare pe perete)



Notă: Orificiile pentru șuruburile de montare VESA nu sunt disponibile pentru toate modelele; vă rugăm să verificați cu comerciantul sau departamentul oficial AOC. Contactați întotdeauna producătorul pentru instalarea pe perete.



* Designul afișajului poate diferi de cel ilustrat.

⚠ATENȚIONARE:

1. Pentru a evita deteriorarea ecranului, cum ar fi decojirea panoului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran în timpul ajustării unghiului monitorului. Prindeți doar rama.

Funcția Adaptive-Sync

1. Funcția Adaptive-Sync este compatibilă cu DisplayPort/HDMI/USB-C.
2. Plăci grafice compatibile: Lista recomandată este următoarea, dar poate fi verificată și pe www.AMD.com

Plăci grafice

- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (cu excepția modelelor R9 370/X, R7 370/X și R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (exclusiv R9 270/X și R9 280/X)

Procesoare

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Funcția KVM

Ce este KVM?

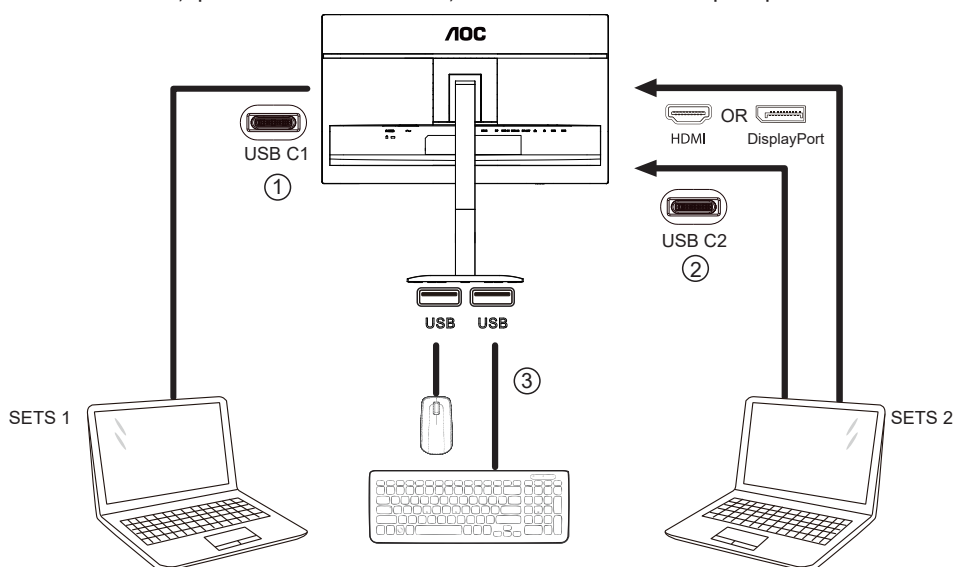
Prin funcția KVM, puteți afișa două PC-uri, două notebook-uri sau un PC și un notebook pe același monitor AOC și controla ambele dispozitive cu o singură tastatură și un singur mouse. Schimbați controlul dispozitivelor PC sau notebook alegând sursa semnalului de intrare din „Input Select” în Meniul OSD.

Cum se utilizează KVM?

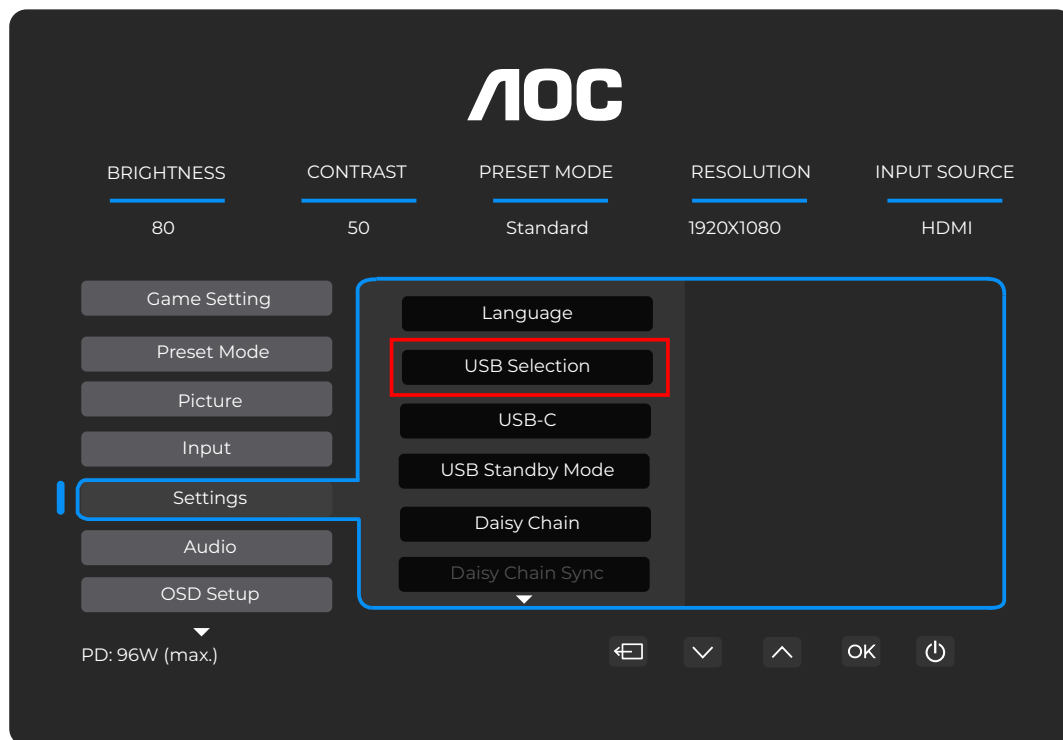
Pasul 1: Conectați un dispozitiv (PC sau notebook) la monitor prin USB-C.

Pasul 2: Conectați celălalt dispozitiv la monitor prin HDMI sau DisplayPort. De asemenea, conectați acest dispozitiv și prin USB-C la monitor.

Pasul 3: Conectați perifericele (tastatura și mouse-ul) la monitor prin portul USB.



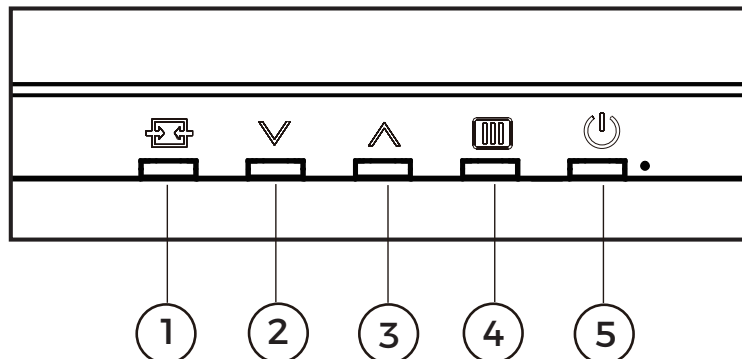
Pasul 4: Accesați Setări. Mergeți la pagina Setări OSD și selectați „Auto”, „USB C1” sau „USB C2” în fila Selecția USB.



Selecția USB	Descrierea funcției
Auto	Selectează automat USB C1 sau USB C2 în funcție de sursa de intrare.
USB C1	Oferă funcția de hub USB prin cablul USB C1.
USB C2	Oferă funcția de hub USB prin cablul USB C2.

Ajustare

Taste rapide



1	Sursă/Ieșire
2	Tasta utilizator (Implicit: Mod presetat)/✓
3	Selecția USB/∧
4	Meniu/Confirmare
5	Pornire

Meniu/Confirmare

Apăsați pentru a afișa Meniul OSD sau pentru a confirma selecția.

Pornire

Apăsați butonul Power pentru a porni monitorul.

Tasta utilizator (Mod presetat)/✓

Personalizați funcția acestei taste rapide în meniul OSD: Spațiu de culoare, Mod presetat, Luminozitate, Volum, Limbă, Gamma, Temperatura culorii. Setarea implicită din fabrică este Mod presetat.

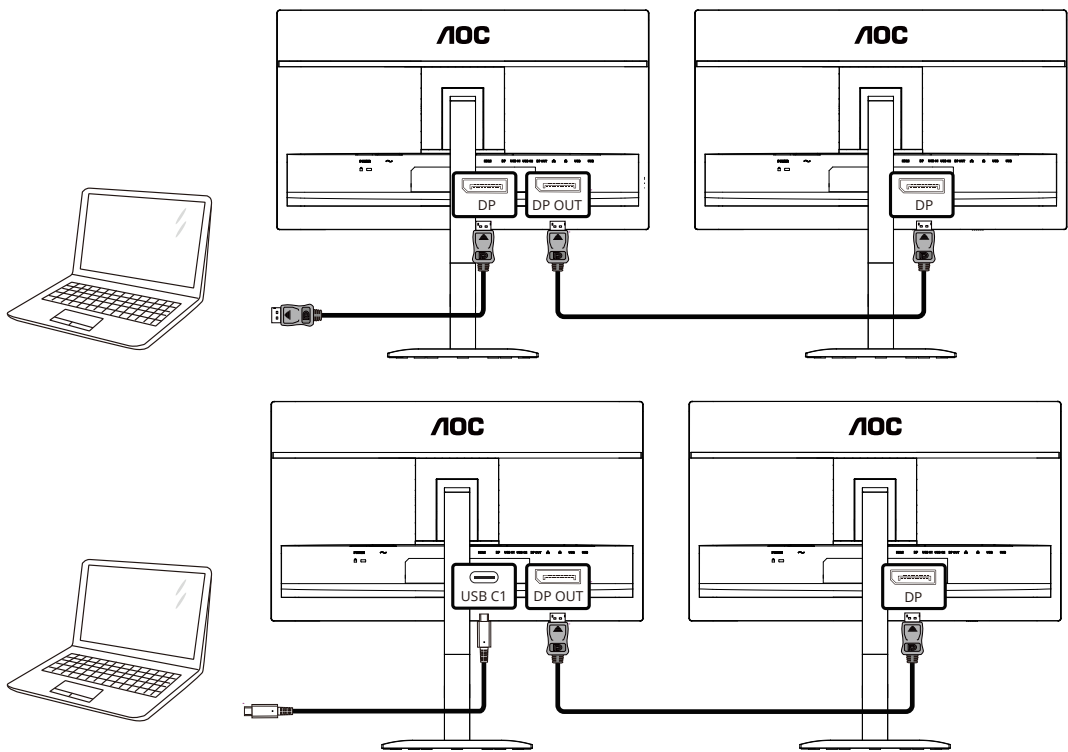
Selecția USB/∧

Când meniul OSD nu este afișat, apăsați "∧" tasta pentru a deschide funcția Selecția USB, apoi apăsați "✓" sau "∧" tasta pentru a selecta Auto, USB C1, USB C2.

Sursă/Ieșire

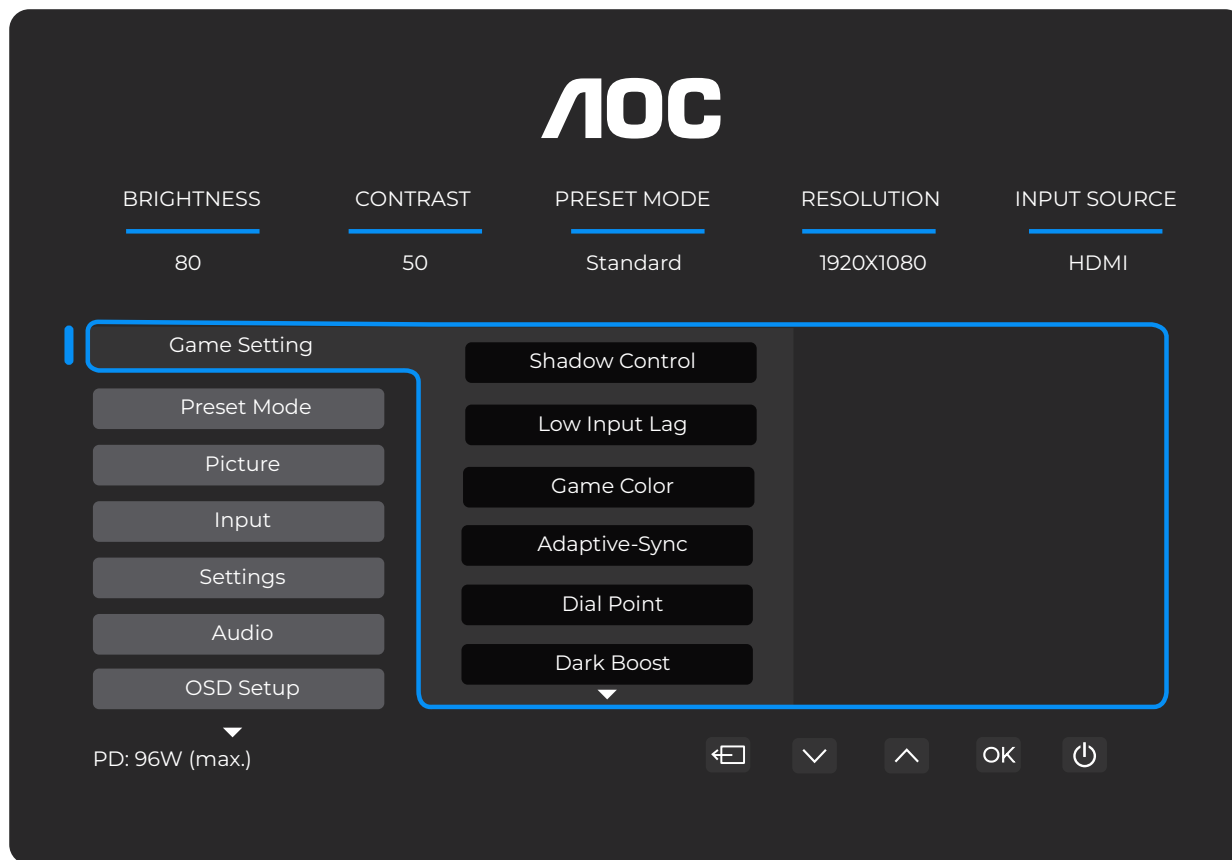
Când meniul OSD este închis, apăsarea butonului Source/Exit activează funcția tastă rapidă Source. Când meniul OSD este activ, acest buton funcționează ca o tastă de ieșire (pentru a ieși din meniul OSD).

Daisy chain



Setare OSD

Instrucțiuni de bază și simple pentru tastele de control.

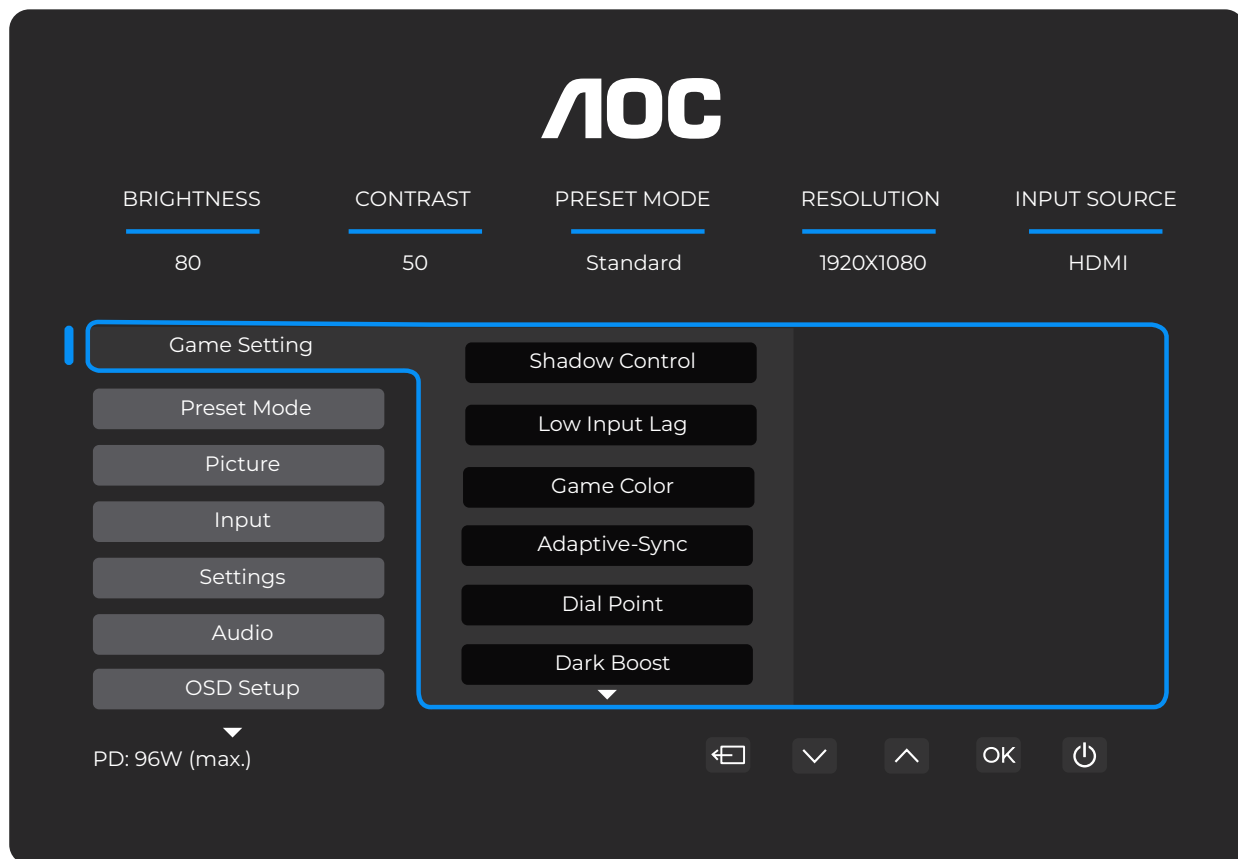


- 1). Apăsați  butonul MENU pentru a activa fereastra OSD.
- 2). Apăsați  sau  pentru a naviga prin funcții. Odată ce funcția dorită este selectată, apăsați  butonul MENU/OK pentru a o activa, apăsați  sau  pentru a naviga prin funcțiile submeniului. Odată ce funcția dorită din submeniu este evidențiată, apăsați  butonul MENU / OK pentru a o activa.
- 3). Apăsați  sau  pentru a modifica setările funcției selectate. Apăsați  /  pentru a ieși. Dacă doriți să ajustați o altă funcție, repetați pașii 2-3.
- 4). Funcția de blocare OSD: Pentru a bloca OSD, apăsați și mențineți apăsat  butonul MENU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de alimentare pentru a porni monitorul. Pentru a debloca OSD, apăsați și mențineți apăsat  butonul MENU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de alimentare pentru a porni monitorul.

Notă:

Dacă rezoluția semnalului de intrare este rezoluția nativă sau Adaptive-Sync, atunci opțiunea „Raport imagine” este invalidă.

Setări joc



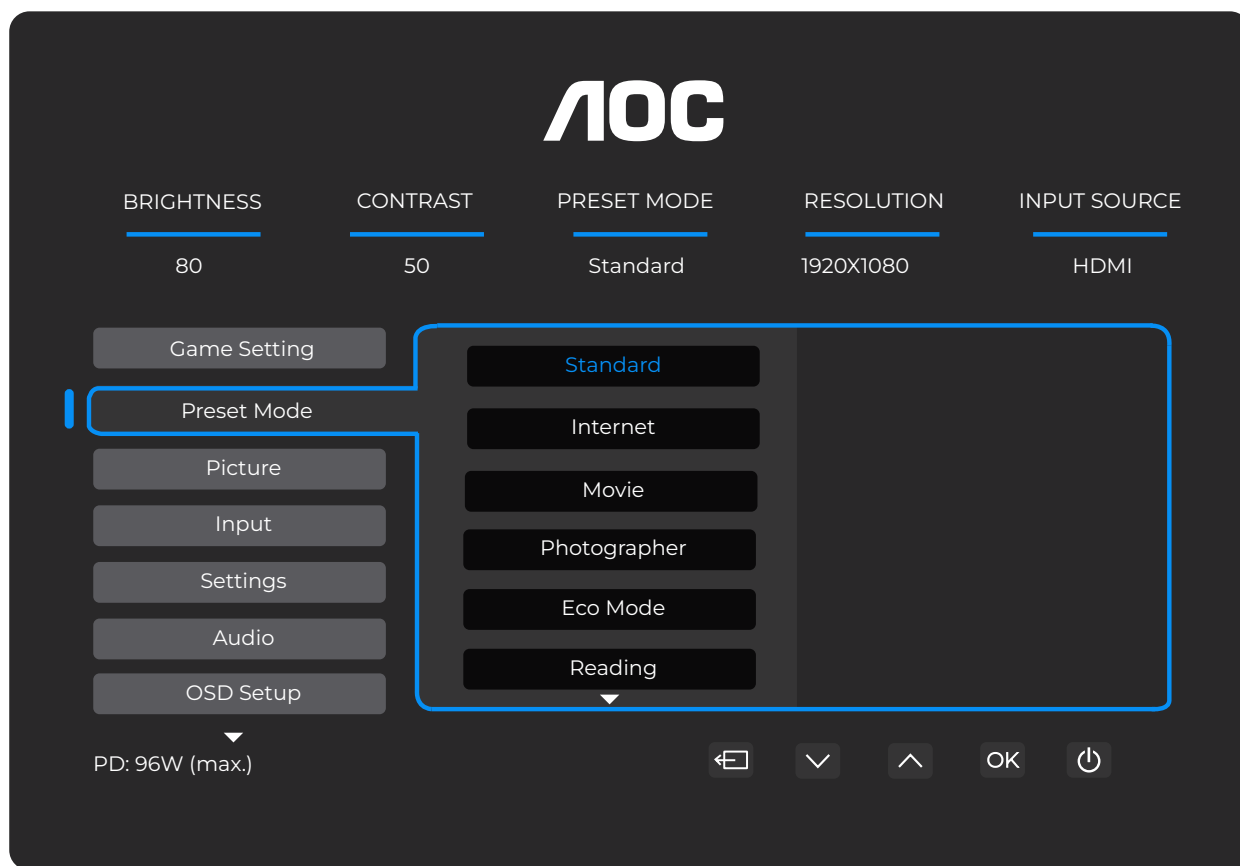
Control umbre	0-20	Controlul umbrelor este setat implicit la 0; utilizatorul poate ajusta între 0 și 20 pentru o imagine mai clară. Dacă imaginea este prea întunecată pentru a vedea detaliile clar, ajustați valoarea între 0 și 20 pentru o imagine clară.
Întârziere scăzută la intrare	Oprit / Pornit	Dezactivați buffer-ul de cadre pentru a reduce întârzierea semnalului de intrare.
Culoare Joc	0-20	Culoarea Jocului oferă 20 de niveluri pentru ajustarea saturației, pentru a obține o imagine superioară.
Adaptive-Sync	Oprit / Pornit	Dezactivați sau activați Adaptive-Sync. Notificare privind rularea Adaptive-Sync: Când funcția Adaptive-Sync este activată, pot apărea clipiri în anumite medii de joc.
Punct de Țintire	Dezactivat / Activat / Dinamic	Funcția „Punct de Țintire” plasează un indicator în centrul ecranului pentru a ajuta jucătorii să joace jocuri First Person Shooter (FPS) cu țintire exactă și precisă.
Dark Boost	Dezactivat / Nivel 1 / Nivel 2 / Nivel 3	Îmbunătățește detaliile ecranului în zonele întunecate sau luminoase, reglând luminozitatea zonelor luminoase pentru a preveni suprasaturația.
MBR	0-20	MBR (Motion Blur Reduction) oferă 20 de niveluri de reglare pentru reducerea efectului de blur în mișcare. Notă: 1. Funcția MBR poate fi ajustată numai când Adaptive-Sync este dezactivat și rata de reîmprospătare este $\geq 75\text{Hz}$. 2. Luminozitatea ecranului va scădea pe măsură ce valoarea de ajustare crește.
Sincronizare MBR	Oprit / Pornit	Dezactivați sau activați Sincronizarea MBR (Eliminarea estompării mișcării).

Overdrive	Dezactivat / Slab / Mediu / Puternic / Boost	Reglați timpul de răspuns. Notă: 1. Dacă utilizatorul ajustează OverDrive la „Puternic”, imaginea afișată poate fi neclară. Utilizatorii pot regla nivelul OverDrive sau îl pot dezactiva conform preferințelor. 2. Funcția „Boost” este opțională când Adaptive-Sync este dezactivat și rata de refresh este $\geq 75\text{Hz}$. 3. Luminozitatea ecranului va scădea când funcția „Boost” este activată.
-----------	--	---

Notă:

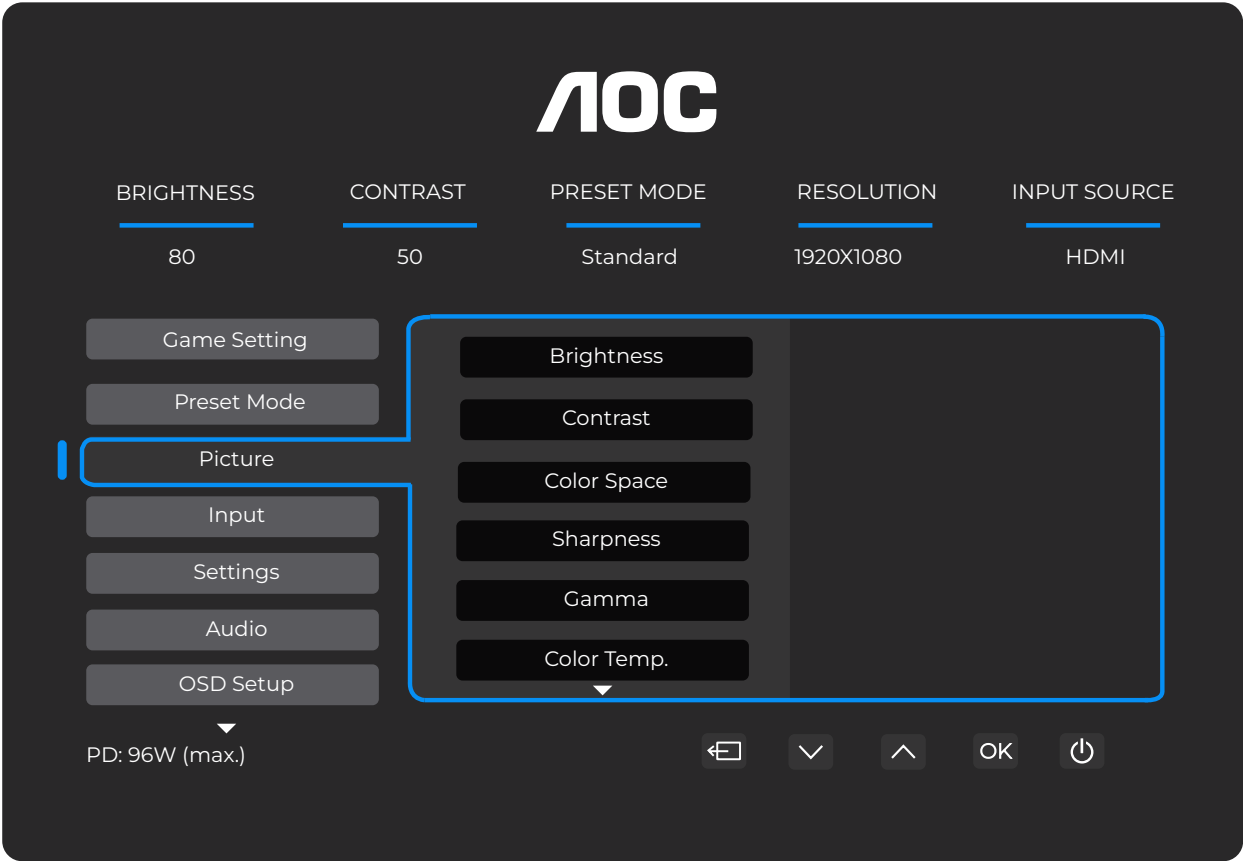
- 1). Când „Reading / Efect HDR – Imagine / Efect HDR – Film / Efect HDR – Joc / Uniformitate / FPS / RTS / Cursă” din „Mod presetat” este activat, opțiunile „Dark Boost”, „Control umbre” și „Culoare Joc” nu pot fi ajustate.
- 2). Când „HDR” nu este oprit, elementele „Dark Boost”, „Shadow Control” și „Game Color” nu pot fi ajustate.

Mod presetat



Standard	Mod Standard.
Internet	Mod Internet.
Film	Mod Film.
Fotograf	Mod Fotograf.
Mod Eco	Mod Eco
Citire	Mod Citire.
Efect HDR – Imagine	Configurați efectul HDR în funcție de cerințele dvs. de utilizare.
Efect HDR – Film	
Efect HDR – Joc	
Sport	Mod Sport.
Mod-D	Mod-D
FPS	Pentru jocuri FPS (First Person Shooters). Îmbunătățește nivelul de negru în teme întunecate.
RTS	Pentru jocuri RTS (Real Time Strategy). Îmbunătățește calitatea imaginii.
Cursă	Pentru jocuri de tip Cursă, oferă cel mai rapid timp de răspuns și o saturare ridicată a culorilor.
Resetare culoare	Resetează culoarea la setările implicite.

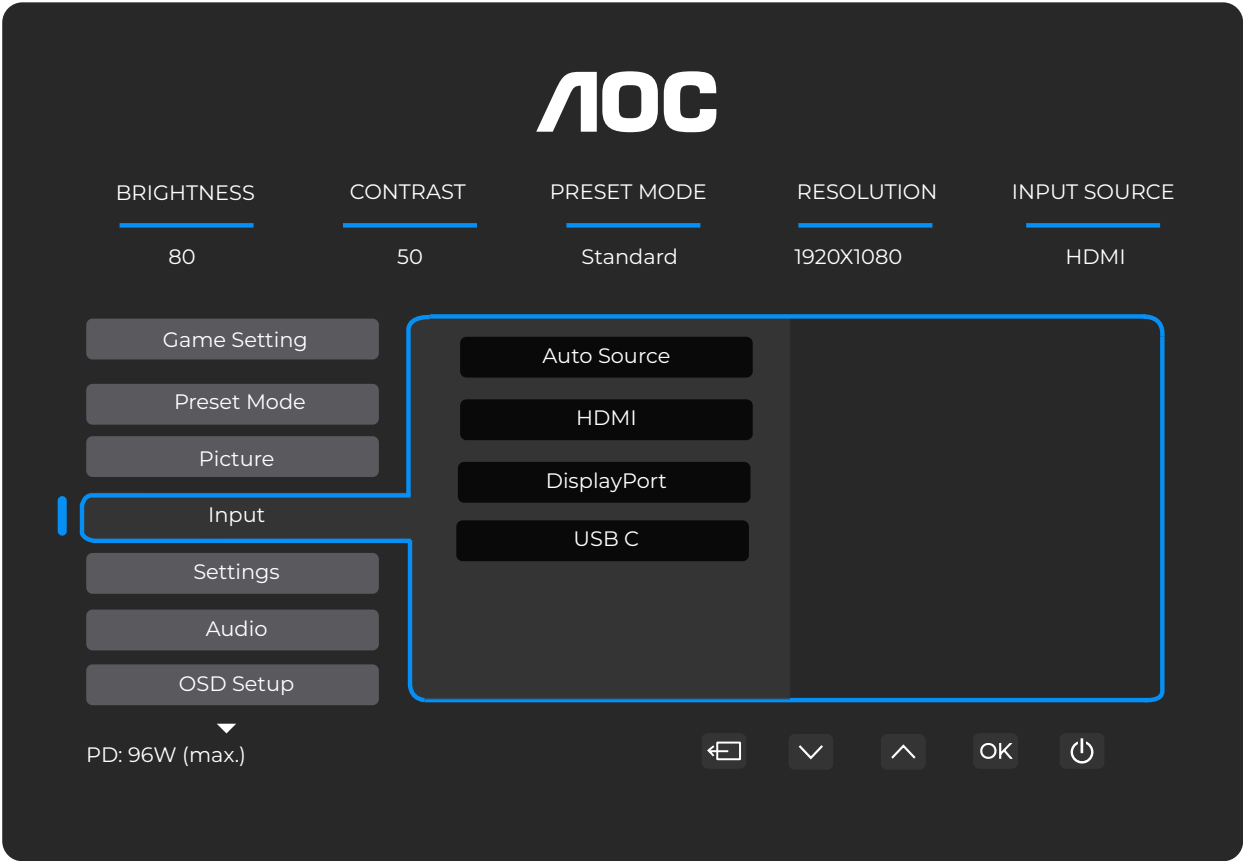
Imagine



Luminozitate	0-100	Ajustarea iluminării de fundal.
Contrast	0-100	Contrast din registrul digital.
Spațiu de culoare	Panou nativ	Spațiu standard de culoare pentru panoul nativ.
	sRGB	Spațiu de culoare sRGB.
Claritate	0-100	Ajustarea clarității.
Gamma	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Ajustează gamma.
Temperatură culoare	Nativ	Reîncarcă temperatura culorii native din EEPROM.
	5000K	Restabilire temperatura de culoare 5000K din EEPROM.
	6500K	Restabilire temperatura de culoare 6500K din EEPROM.
	7500K	Restabilire temperatura de culoare 7500K din EEPROM.
	8200K	Restabilire temperatura de culoare 8200K din EEPROM.
	9300K	Restabilire temperatura de culoare 9300K din EEPROM.
	11500K	Restabilire temperatura de culoare 11500K din EEPROM.
	Definit de utilizator	Restabilire temperatura de culoare din EEPROM.
Roșu	0-100	Câștig roșu din registrul digital.
Verde	0-100	Câștig verde din registrul digital.

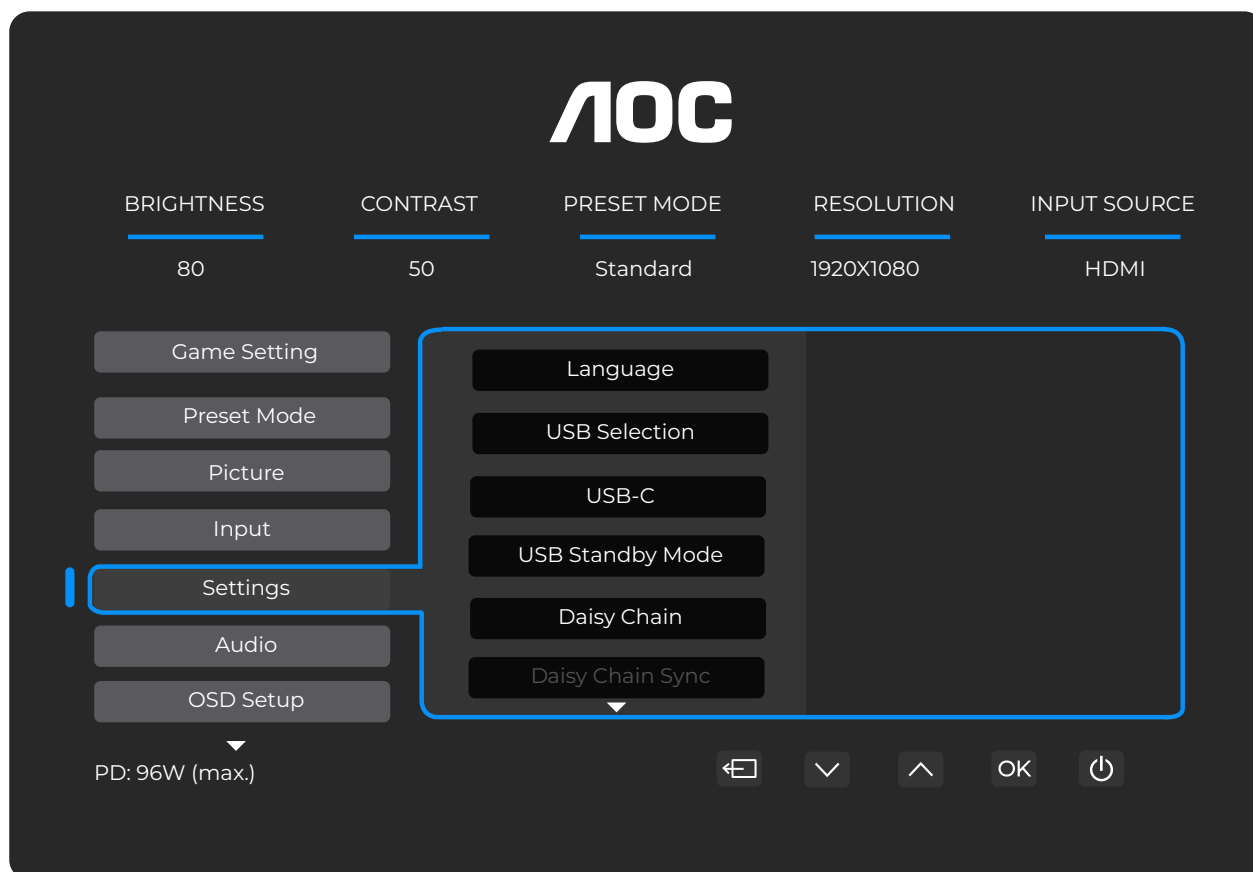
Albastru	0-100	Amplificare albastru din registrul digital.
DCR	Dezactivat	Dezactivează raportul dinamic de contrast.
	Activat	Activează raportul dinamic de contrast.
Claritate Vizuală	Dezactivat/Slab/Medie/Fort	Reglați Claritatea Vizuală
Raport Imagine	Complet/Aspect/1:1	Selectați raportul imaginii pentru afișare.

Intrare



Sursă Automată	Selectați automat sursa semnalului de intrare.
HDMI	Selectați sursa semnalului de intrare HDMI.
DisplayPort	Selectați sursa semnalului de intrare DisplayPort.
USB C	Selectați sursa semnalului de intrare USB C.

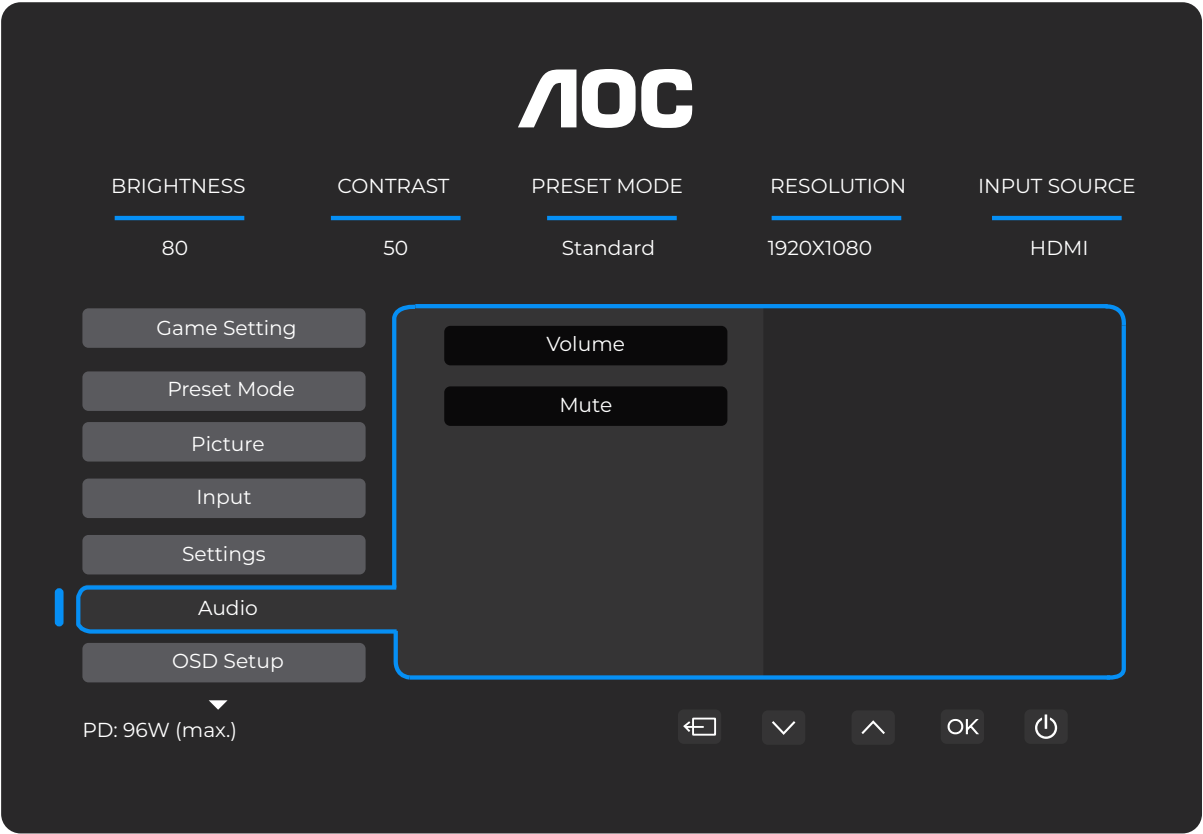
Setări



Limbă		Selectați limba OSD.
Selecția USB	Auto / USB C1 / USB C2	Selectați calea pentru datele USB Uplink.
USB-C	Viteză mare a datelor/ Rezoluție înaltă	Dacă doriți să conectați un dispozitiv USB-C, vă rugăm să setați opțiunea USB la Rezoluție înaltă sau Viteză mare a datelor.
Mod standby USB	Oprit / Pornit	Activați/Dezactivați modul standby USB.
Lanț Daisy	Dezactivat / Extins / Clonat	Funcția Lanț Daisy permite conectarea mai multor monitoare. Acest monitor AOC este echipat cu interfață DisplayPort și DisplayPort prin USB-C, care permite realizarea unei conexiuni în lanț către mai multe monitoare.
Sincronizare Lanț Daisy	Fără sincronizare / Sincronizare OSD / Sincronizare lumină slabă / Sincronizare lumină medie / Sincronizare lumină puternică	În baza Daisy Chain, se realizează funcții sincronizate de culoare și limbă pentru mai multe monitoare
Smart Power	Oprit / Pornit	Activează/Dezactivează SmartPower.
DPS	Oprit / Pornit	Activează/Dezactivează DPS.
Memento pauză	Oprit / Pornit	Memento de pauză dacă utilizatorul lucrează continuu mai mult de 1 oră.
Temporizator oprire (ore)	0-24	Selectați timpul pentru oprirea DC.
DDC/CI	Nu / Da	Activează/Dezactivează suportul DDC/CI.
Notificare rezoluție	Oprit / Pornit	Mesaj pentru rezoluția optimă.

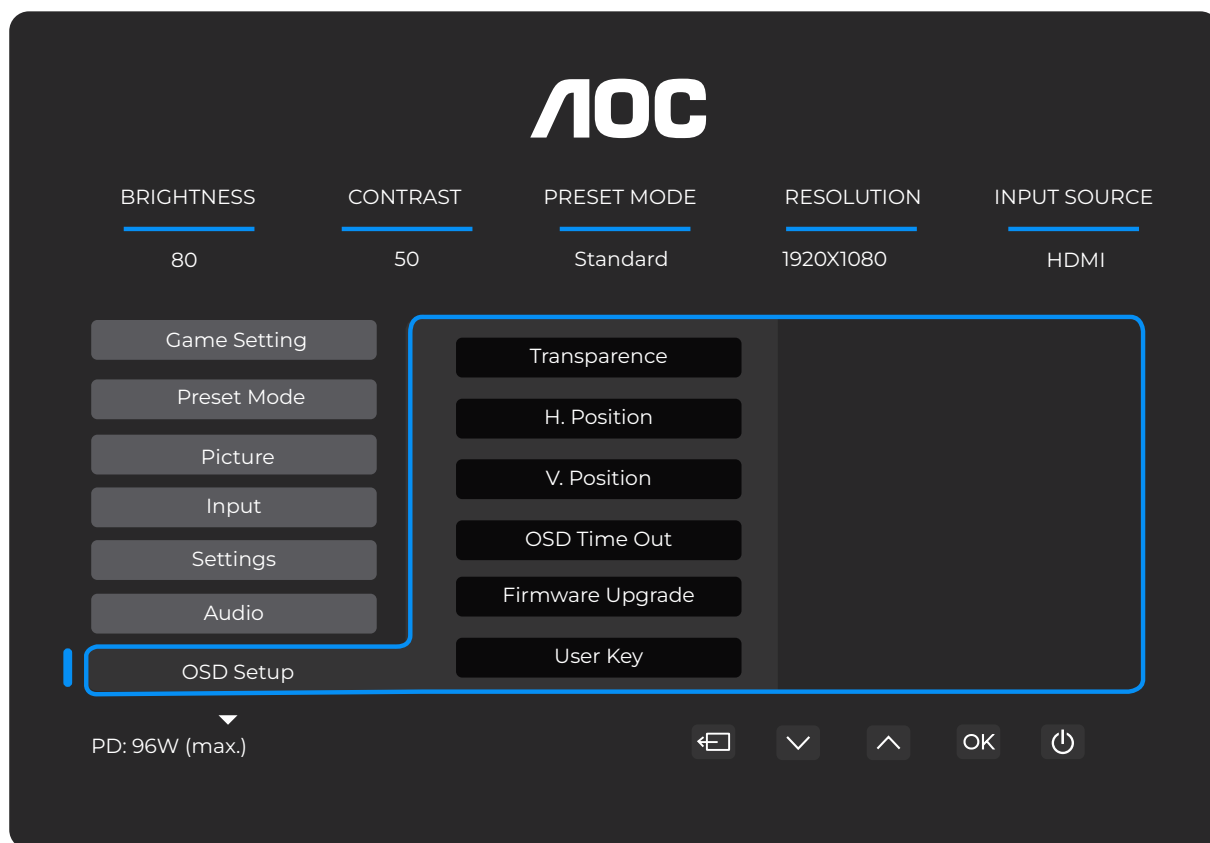
Reset	Nu / Da	Resetează meniul la valorile implicite.
	ENERGY STAR® sau Nu	ENERGY STAR® disponibil pentru anumite modele

Audio



Volum	0-100	Ajustarea volumului.
Dezactivare sunet	Oprit / Pornit	Dezactivați sunetul.

Configurare OSD



Transparență	0-100	Reglați transparența OSD.
Poziție orizontală	0-100	Reglați poziția orizontală a OSD-ului.
Poziție verticală	0-100	Reglați poziția verticală a OSD-ului.
Timp expirare OSD	5-120	Reglați timpul de expirare al OSD-ului.
Actualizare firmware	Nu / Da	Actualizați firmware-ul prin USB.
Tasta utilizator	Spațiu de culoare/ Mod presetat / Luminozitate / Volum/ Limba/ Gamma/ Temperatură culoare	Meniu scurtătură setat de utilizator cu tasta "V".

Informații

AOC

BRIGHTNESS

80

CONTRAST

50

PRESET MODE

Standard

RESOLUTION

1920X1080

INPUT SOURCE

HDMI

Information

InputHDMI

Resolution1920x1080@60Hz

Brightness80

Gamma2.2

HBR2/HBR3HBR2

SN000000000

FW VersionV1.00

Firmware DateXXXXX

SyncNA

PD: 96W (max.)

▼

▲

OK

Indicator LED

Stare	Culoare LED
Mod Full Power	Alb
Mod activ-închis	Portocaliu

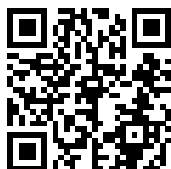
Depanare

Problemă și întrebare	Soluții posibile
LED-ul de alimentare nu este aprins	Asigurați-vă că butonul de alimentare este pornit și că cablul de alimentare este conectat corect la o priză împământată și la monitor.
Nu apare imagine pe ecran	• Este cablul de alimentare conectat corect? Verificați conexiunea cablului de alimentare și sursa de alimentare. • Este cablul video conectat corect? (Conectat prin cablul HDMI) Verificați conexiunea cablului HDMI. (Conectat prin cablul DisplayPort) Verificați conexiunea cablului DisplayPort. * Intrarea HDMI/DisplayPort nu este disponibilă la toate modelele. • Dacă alimentarea este pornită, reporniți calculatorul pentru a afișa ecranul inițial (ecranul de autentificare). Dacă ecranul inițial (ecranul de autentificare) apare, porniți calculatorul în modul corespunzător (modul sigur pentru Windows 7/8/10) și apoi modificați frecvența plăcii video. (Consultați Setarea Rezoluției Optime) Dacă ecranul inițial (ecranul de autentificare) nu apare, contactați Centrul de service sau distribuitorul dumneavoastră. • Puteți vedea "Intrarea nu este acceptată" pe ecran? Acest mesaj poate apărea atunci când semnalul de la placa video depășește rezoluția maximă și frecvența pe care monitorul le poate gestiona corespunzător. Ajustați rezoluția și frecvența maxime pe care monitorul le poate suporta. • Asigurați-vă că driverele monitorului AOC sunt instalate.
Imaginea este neclară și prezintă umbre de tip fantomă	Ajustați controlul pentru contrast și luminozitate. Apăsăți tasta rapidă (AUTO) pentru ajustare automată. Asigurați-vă că nu folosiți un cablu prelungitor sau un comutator. Recomandăm conectarea monitorului direct la conectorul de ieșire al plăcii video de pe spate.
Imaginea pâlpâie, sare sau apare un model ondulat în imagine	Îndepărtați cât mai mult posibil dispozitivele electrice care pot genera interferențe electromagnetice față de monitor. Utilizați rata maximă de refresh pe care o suportă monitorul la rezoluția utilizată.
Monitorul este blocat în modul Activ Oprit	Comutatorul de alimentare al computerului trebuie să fie în poziția PORNIT. Placa video a computerului trebuie să fie fixată corespunzător în slot. Verificați dacă cablul video al monitorului este conectat corect la computer. Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este îndoit. Asigurați-vă că computerul funcționează apăsând tasta CAPS LOCK de pe tastatură și observând LED-ul corespunzător. LED-ul ar trebui să se aprindă sau să se stingă după apăsarea tastei.
Lipsește una dintre culorile primare (ROȘU, VERDE sau ALBASTRU)	Verificați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este deteriorat. Verificați dacă cablul video al monitorului este conectat corect la computer.
Imaginea de pe ecran nu este centrată sau redimensionată corect.	Ajustați poziția orizontală (H-Position) și verticală (V-Position) sau apăsați tasta rapidă (AUTO).
Imaginea prezintă defecte de culoare (alb nu apare alb).	Ajustați culoarea RGB sau selectați temperatura de culoare dorită.
Perturbări orizontale sau verticale pe ecran.	Utilizați modul de închidere Windows 7/8/10/11 pentru a ajusta CLOCK și FOCUS. Apăsăți tasta rapidă (AUTO) pentru ajustare automată.
Reglementări și service	Vă rugăm să consultați informațiile despre reglementări și service la www.aoc.com (pentru a găsi modelul achiziționat în țara dumneavoastră și pentru a accesa informațiile despre reglementări și service în pagina de suport).

Specificații

Specificații generale

Panou	Nume model	24P4CV	
	Sistem de control	LCD TFT color	
	Dimensiune vizibilă a imaginii	60,5 cm diagonală	
	Pasul pixelului	0,2745 mm (H) x 0,2745 mm (V)	
	Culoare afișaj	16,7 milioane culori	
Altele	Interval de scanare orizontală	30-140 kHz	
	Dimensiune scanare orizontală (maximă)	527,04 mm	
	Interval de scanare verticală	48-120 Hz	
	Dimensiune scanare verticală (maximă)	296,46 mm	
	Rezoluție presetată optimă	1920x1080@60Hz	
	Rezoluție maximă	1920x1080@120Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Sursă de alimentare	100-240V~ 50/60Hz 2A	
	Consum de energie	Tipic (luminozitate și contrast implicite)	21W
		Maxim (luminozitate = 100, contrast = 100)	≤160W
		Mod de așteptare	≤ 0,3W
	Disipare termică	Funcționare normală	71,67 BTU/h (tipic)
		Mod repaus (standby)	<1,02 BTU/h
		Mod oprit	<0 BTU/h
		Mod oprit (comutator AC)	0 BTU/h
Caracteristici fizice	Tip conector	HDMI, DisplayPort, RJ45, Căști, USB C USB C1: Video, PD 96W USB C2: Ascendent, doar date USB x4 (inferior pentru încărcare rapidă) USB C: Alimentare de până la 15W	
	Tip cablu semnal	Detasabil	
Mediu înconjurător	Temperatură	În funcțiune	0°C~40°C
		Oprire	-25°C~55°C
	Umiditate	În funcțiune	10%~85% (fără condens)
		Oprire	5%~93% (fără condens)
	Altitudine	În funcțiune	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Oprire	0m~12192m (0ft~40000ft)

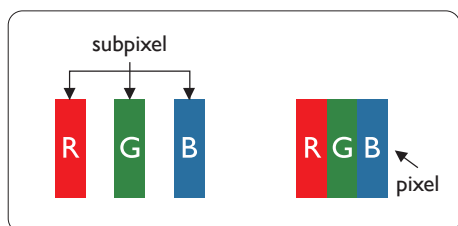


Politica AOC privind defectele pixelilor din panourile monitoarelor

AOC se angajează să furnizeze produse de cea mai înaltă calitate. Folosim unele dintre cele mai avansate procese de fabricație din industrie și aplicăm un control strict al calității. Cu toate acestea, defectele de pixeli sau subpixeli pe panourile monitoarelor utilizate sunt uneori inevitabile.

Niciun producător nu poate garanta că toate panourile vor fi lipsite de defecte de pixeli, însă AOC garantează că orice monitor cu un număr inacceptabil de defecte va fi reparat sau înlocuit în garanție. Această notificare explică diferitele tipuri de defecte de pixeli și stabilește nivelurile acceptabile de defect pentru fiecare tip. Pentru a putea beneficia de reparație sau înlocuire în cadrul garanției, numărul defectelor de pixeli de pe panoul monitorului trebuie să depășească aceste niveluri acceptabile. De exemplu, nu pot exista mai mult de 0,0004% dintre sub-pixelii monitorului care să fie defecte.

În plus, AOC impune standarde de calitate și mai ridicate pentru anumite tipuri sau combinații de defecte de pixeli care sunt mai vizibile decât altele. Această politică este valabilă la nivel mondial.



Pixeli și sub-pixeli

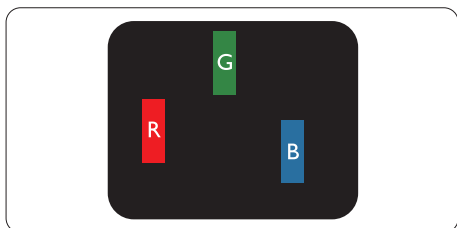
Un pixel, sau element de imagine, este compus din trei sub-pixeli în culorile primare roșu, verde și albastru. Mai mulți pixeli împreună formează o imagine. Atunci când toți sub-pixelii unui pixel sunt aprinși, cele trei sub-pixeli colorați apar împreună ca un singur pixel alb. Atunci când toți sunt întunecați, cele trei sub-pixeli colorați apar împreună ca un singur pixel negru. Alte combinații de sub-pixeli aprinși și întunecați apar ca pixeli individuali de alte culori.

Tipuri de defecte de pixeli

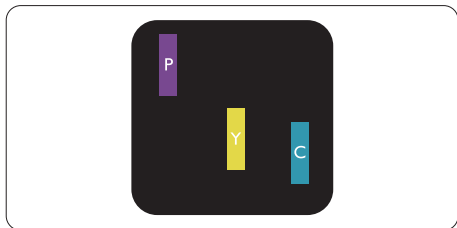
Defectele de pixeli și de sub-pixeli apar pe ecran în moduri diferite. Există două categorii de defecte de pixeli și mai multe tipuri de defecte de sub-pixeli în cadrul fiecărei categorii.

Defecte de puncte luminoase

Defectele de puncte luminoase apar ca pixeli sau subpixeli care sunt întotdeauna aprinși sau 'activi'. Un punct luminos este un subpixel care iese în evidență pe ecran atunci când monitorul afișează un model întunecat. Acestea sunt tipurile de defecte de puncte luminoase.



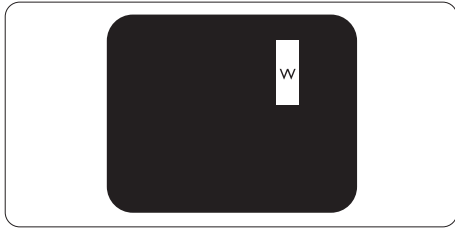
Un subpixel aprins roșu, verde sau albastru.



Două subpixeli aprinși apropiați:

- Roșu + Albastru = Violet
- Roșu + Verde = Galben

- Verde + Albastru = Cyan (Albastru deschis)



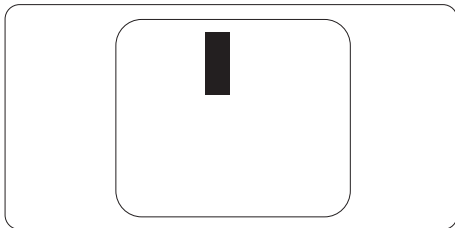
Trei subpixeli aprinși apropiați (un pixel alb).

Notă

Un punct luminos roșu sau albastru trebuie să fie cu peste 50% mai luminos decât punctele învecinate, în timp ce un punct luminos verde trebuie să fie cu 30% mai luminos decât punctele învecinate.

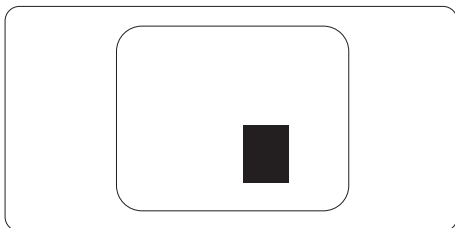
Defecte de puncte negre

Defectele de puncte negre apar ca pixeli sau subpixeli care sunt întotdeauna întunecați sau 'dezactivați'. Un punct întunecat este un subpixel care iese în evidență pe ecran atunci când monitorul afișează un model deschis. Acestea sunt tipurile de defecte de puncte negre.



Apropierea defectelor de pixeli

Deoarece defectele de pixeli și subpixeli de același tip care sunt apropiate pot fi mai vizibile, AOC specifică, de asemenea, toleranțe privind proximitatea defectelor de pixeli.



Moduri presetate de afișare

STANDARD	REZOLUȚIE ($\pm 1\text{Hz}$)	FRECVENȚĂ ORIZONTALĂ (KHz)	FRECVENȚĂ VERTICALĂ (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
MODURI MAC VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
MOD IBM	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
MOD MAC SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.500
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60.000	60.000
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.500	60.000
	1920x1080@75Hz	83.894	74.973
	1920x1080@100Hz	110.000	100.000
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003

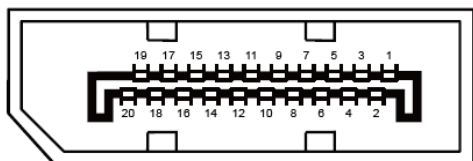
Notă: Conform standardului VESA, poate exista o eroare de ± 1 Hz la calcularea ratei de reîmprospătare (frecvența de câmp) pe diferite sisteme de operare și plăci grafice. Pentru a îmbunătăți compatibilitatea, rata nominală de reîmprospătare a acestui produs a fost rotunjită. Vă rugăm să consultați produsul efectiv.

Alocarea pinilor



Cablu de semnal color cu 19 pini

Nr. pin	Numele semnalului	Nr. pin	Numele semnalului	Nr. pin	Numele semnalului
1.	Date TMDS 2+	9.	Date TMDS 0-	17.	Masa DDC/CEC
2.	Ecranare date TMDS 2	10.	Ceas TMDS +	18.	Alimentare +5V
3.	Date TMDS 2-	11.	Ecranare ceas TMDS	19.	Detectare conectare la cald
4.	Date TMDS 1+	12.	Ceas TMDS -		
5.	Ecranare date TMDS 1	13.	CEC		
6.	Date TMDS 1-	14.	Rezervat (N.C. pe dispozitiv)		
7.	Date TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Scut TMDS Data 0	16.	SDA		



Cablu de semnal color cu 20 pini

Nr. pin	Numele semnalului	Nr. pin	Numele semnalului
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detectare conectare la cald
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funcția Plug & Play DDC2B

Acest monitor este echipat cu capabilități VESA DDC2B conform STANDARDULUI VESA DDC. Acesta permite monitorului să informeze sistemul gazdă despre identitatea sa și, în funcție de nivelul DDC utilizat, să transmită informații suplimentare despre capacitățile sale de afișare.

DDC2B este un canal bidirecțional de date bazat pe protocolul I2C. Gazda poate solicita informații EDID prin canalul DDC2B.

