

# MANUEL DE L'UTILISATEUR



## 24P4CV MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved  
Version: A00

**AOC**

Sécurité .....	1
Conventions nationales.....	1
Alimentation .....	2
Installation .....	3
Nettoyage.....	4
Autres .....	5
Configuration.....	6
Contenu de la boîte .....	6
Installation du support et de la base.....	7
Ajustement de l'angle de vue .....	8
Connexion du moniteur .....	9
Fixation murale .....	10
fonction Adaptive-Sync.....	11
Fonction KVM.....	12
Réglage.....	13
Touches de raccourci.....	13
Chaînage Daisy .....	14
Réglages OSD.....	15
Réglage du jeu .....	16
Mode prédéfini .....	18
Image .....	19
Entrée .....	21
Paramètres.....	22
Audio.....	23
Configuration OSD .....	24
Information .....	25
Indicateur LED .....	26
Dépannage .....	27
Spécifications.....	28
Spécifications générales.....	28
Politique du fabricant AOC concernant les défauts de pixels des dalles des moniteurs.....	29
Modes d'affichage prédéfinis .....	31
Affectation des broches .....	32
Plug and Play .....	33

# Sécurité

## Conventions nationales

Les sous-sections suivantes décrivent les conventions nationales utilisées dans ce document.

### Notes, précautions et avertissements

Tout au long de ce guide, certains blocs de texte peuvent être accompagnés d'une icône et imprimés en caractères gras ou italiques. Ces blocs correspondent à des notes, précautions et avertissements, et sont utilisés de la manière suivante :



**NOTE** : Une NOTE indique une information importante qui vous aide à mieux utiliser votre système informatique.



**PRÉCAUTION** : Une PRÉCAUTION signale un risque potentiel de dommage matériel ou de perte de données et vous indique comment éviter ce problème.



**AVERTISSEMENT** : Un AVERTISSEMENT signale un risque potentiel de blessure corporelle et vous indique comment éviter ce problème. Certains avertissements peuvent apparaître sous des formats alternatifs et sans icône. Dans ces cas, la présentation spécifique de l'avertissement est imposée par l'autorité réglementaire.

# Alimentation



Le moniteur doit être alimenté uniquement par le type de source d'énergie indiqué sur l'étiquette. Si vous ne connaissez pas le type d'alimentation électrique de votre domicile, consultez votre revendeur ou le fournisseur local d'électricité.



Le moniteur est équipé d'une fiche tripolaire avec mise à la terre, comportant une troisième broche (mise à la terre). Cette fiche ne peut être insérée que dans une prise électrique avec mise à la terre, pour des raisons de sécurité. Si votre prise n'accepte pas la fiche tripolaire, faites installer la prise adéquate par un électricien ou utilisez un adaptateur permettant de mettre l'appareil à la terre en toute sécurité. Ne compromettez pas la fonction de sécurité de la fiche avec mise à la terre.



Débranchez l'appareil pendant un orage ou s'il ne doit pas être utilisé pendant une longue période. Cela protégera le moniteur contre les dommages causés par les surtensions électriques.



Ne surchargez pas les multiprises et les rallonges électriques. Une surcharge peut provoquer un incendie ou un choc électrique.



Pour garantir un fonctionnement satisfaisant, utilisez le moniteur uniquement avec des ordinateurs homologués UL, munis de prises configurées appropriées, indiquant une tension entre 100-240 V AC, Min. 5 A.



La prise murale doit être installée à proximité de l'équipement et être facilement accessible.



# Installation

**!** Ne placez pas le moniteur sur un chariot, un support, un trépied, une console ou une table instables. Si le moniteur tombe, il peut blesser une personne et causer des dommages importants à ce produit. N'utilisez qu'un chariot, un support, un trépied, une fixation ou une table recommandés par le fabricant ou vendus avec ce produit. Suivez les instructions du fabricant lors de l'installation du produit et employez les accessoires de montage recommandés par le fabricant. Une combinaison produit-chariot doit être déplacée avec précaution.

**!** Ne poussez jamais d'objet dans la fente du boîtier du moniteur. Cela pourrait endommager des composants du circuit, entraînant un incendie ou un choc électrique. Ne renversez jamais de liquide sur le moniteur.

**!** Ne posez pas la face avant du produit sur le sol.

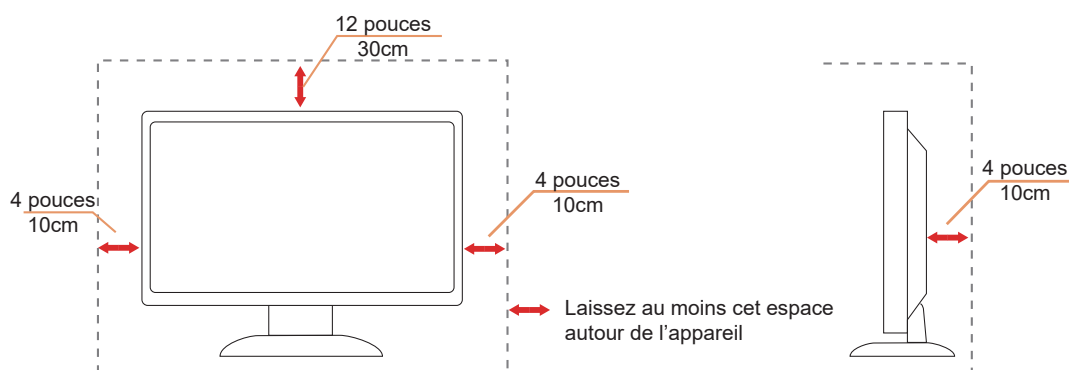
**!** Si vous montez le moniteur sur un mur ou une étagère, utilisez un kit de montage approuvé par le fabricant et suivez les instructions du kit.

**!** Laissez un espace autour du moniteur comme indiqué ci-dessous. Sinon, la circulation d'air peut être insuffisante, ce qui pourrait provoquer une surchauffe, un incendie ou des dommages au moniteur.

**!** Pour éviter tout dommage potentiel, par exemple le décollement de la dalle par rapport à la bordure, veillez à ce que le moniteur ne s'incline pas vers le bas de plus de -5 degrés. Si l'angle d'inclinaison maximal de 5 degrés vers le bas est dépassé, les dommages subis par le moniteur ne seront pas couverts par la garantie.

Voir ci-dessous les zones de ventilation recommandées autour du moniteur lorsqu'il est installé au mur ou sur un pied :

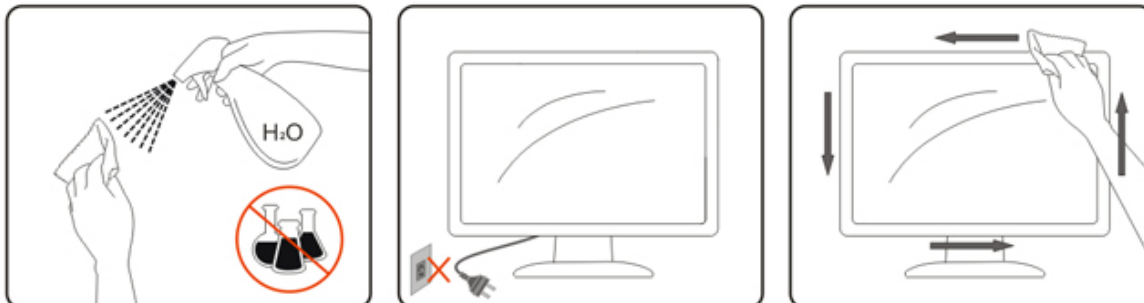
## Installé avec le pied



# Nettoyage

⚠ Nettoyez régulièrement le boîtier avec un chiffon doux légèrement humidifié.

⚠ Utilisez un chiffon en coton doux ou en microfibre pour le nettoyage. Le chiffon doit être humide et presque sec ; évitez que du liquide pénètre dans le boîtier.



⚠ Débranchez le cordon d'alimentation avant de nettoyer le produit.

## Autres



Si le produit dégage une odeur, un bruit ou de la fumée anormaux, débranchez IMMÉDIATEMENT la prise d'alimentation et contactez un centre de service.



Assurez-vous que les ouvertures de ventilation ne sont ni obstruées par une table ni par un rideau.



N'exposez pas l'écran LCD à des vibrations importantes ni à des chocs violents pendant son fonctionnement.



Ne frappez pas et ne laissez pas tomber le moniteur pendant son fonctionnement ou son transport.



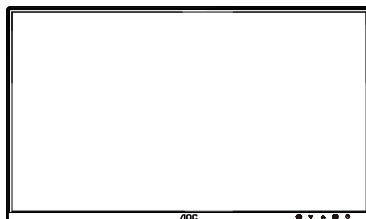
Les cordons d'alimentation doivent être conformes aux normes de sécurité. En Allemagne, ils doivent être de type H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> ou supérieur. Pour les autres pays, les types appropriés doivent être utilisés en conséquence.



Une pression sonore excessive provenant des écouteurs et casques peut entraîner une perte auditive. L'ajustement de l'égaliseur au maximum augmente la tension de sortie des écouteurs et casques, augmentant ainsi le niveau de pression sonore.

# Configuration

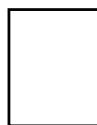
## Contenu de la boîte



Monitor



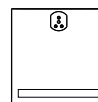
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



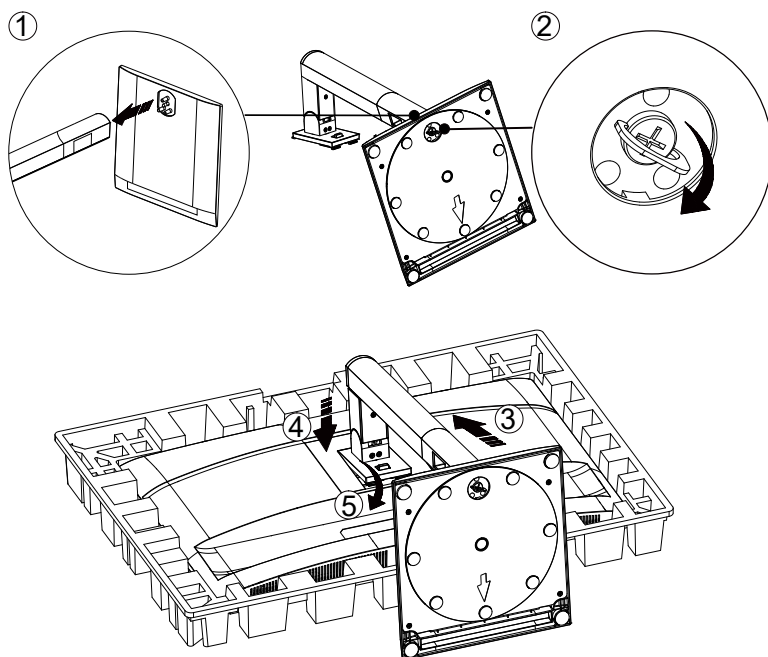
USB C-C Cable

**\*** Tous les câbles de signal ne sont pas fournis pour tous les pays et régions. Veuillez vérifier auprès du distributeur local ou du bureau AOC pour confirmation.

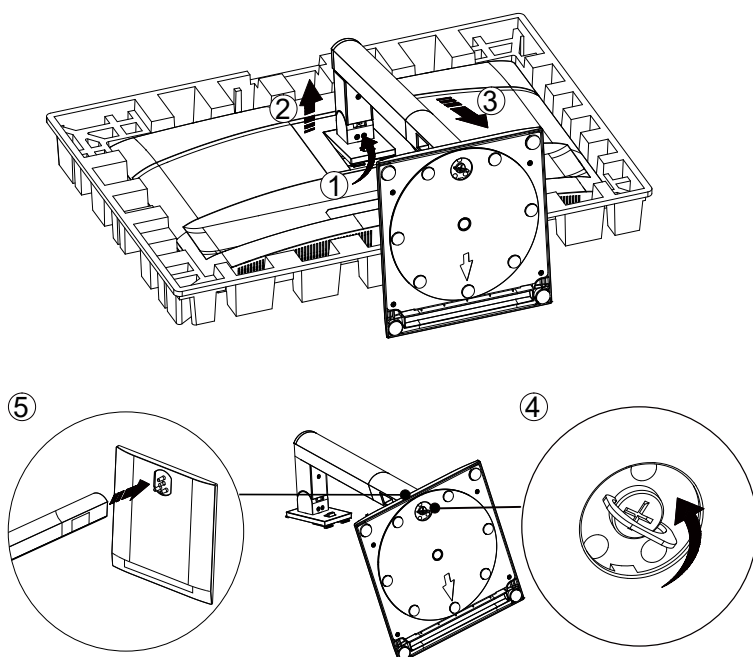
# Installation du support et de la base

Veuillez installer ou retirer la base en suivant les étapes ci-dessous.

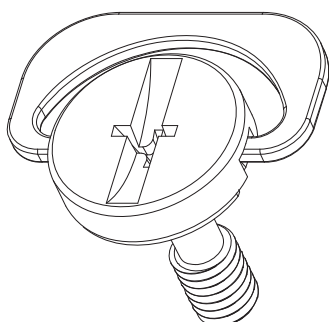
## Installation :



## Retrait :



Spécification de la vis de base : M6 × 17 mm (filetage effectif 5,5 mm)



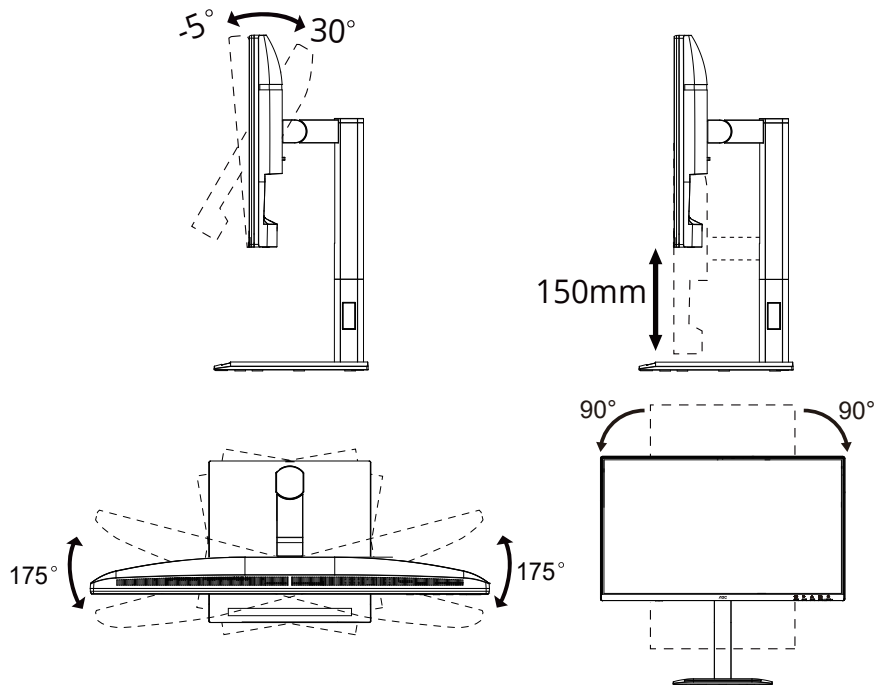
 REMARQUE : Le design de l'écran peut différer de celui illustré.

## Ajustement de l'angle de vue

Pour une expérience visuelle optimale, il est recommandé que l'utilisateur puisse voir l'ensemble de son visage à l'écran, puis ajuste l'angle du moniteur selon sa préférence personnelle.

Maintenez le support pour éviter que le moniteur ne bascule lors du changement d'angle.

Vous pouvez ajuster le moniteur de la manière suivante :



### REMARQUE :

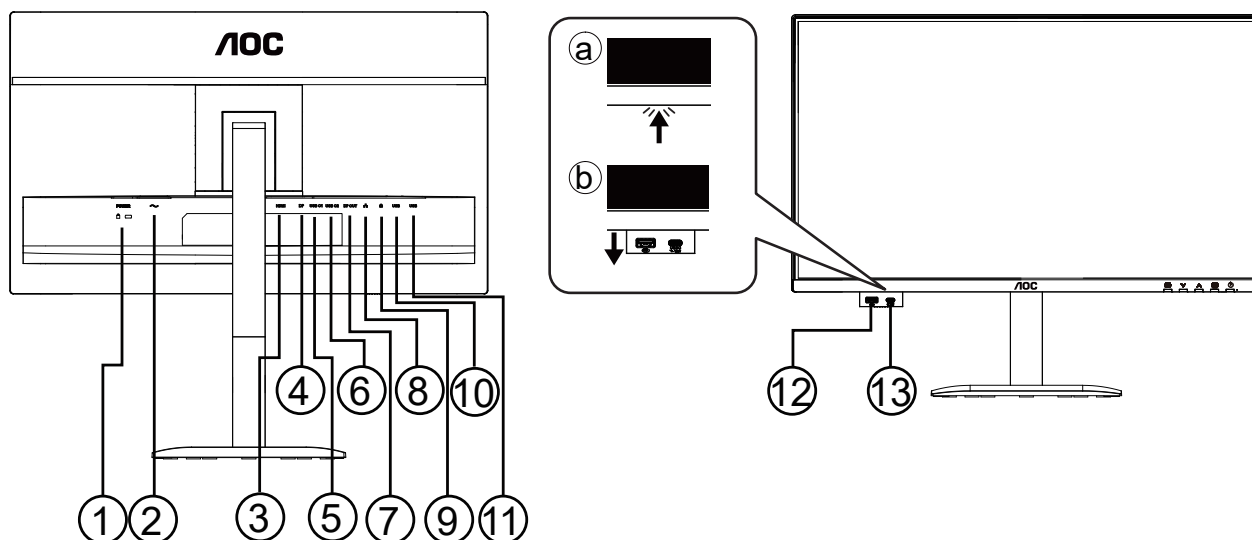
Ne touchez pas l'écran LCD lorsque vous modifiez l'angle. Toucher l'écran LCD peut entraîner des dommages.

### ⚠ Avertissement

- Pour éviter tout dommage à l'écran, tel qu'un décollement du panneau, assurez-vous que le moniteur ne s'incline pas vers le bas de plus de -5 degrés.
- Ne pressez pas l'écran lors de l'ajustement de l'angle du moniteur. Saisissez uniquement la bordure.

# Connexion du moniteur

Connexions des câbles à l'arrière du moniteur et de l'ordinateur :



1. Interrupteur AC
2. Alimentation
3. HDMI
4. DisplayPort
5. USB C1 (Vidéo, PD 96W)
6. USB C2 (Montée, données uniquement)
7. Sortie DisplayPort
8. RJ45
9. Prise casque
10. USB 3.2 Gen2x2
11. USB 3.2 Gen2x1
12. USB 3.2 Gen2 en aval + charge
13. USB C (Alimentation jusqu'à 15 W)

## Connecter au PC

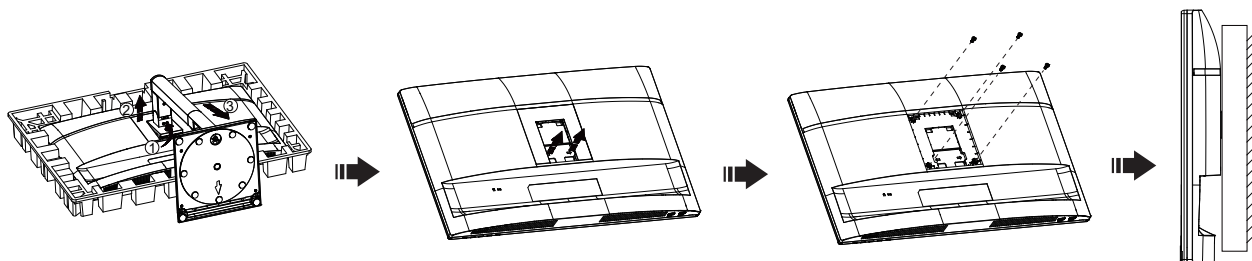
1. Branchez fermement le cordon d'alimentation à l'arrière de l'écran.
2. Éteignez votre ordinateur et débranchez son câble d'alimentation.
3. Branchez le câble de signal de l'écran au connecteur vidéo à l'arrière de votre ordinateur.
4. Branchez le cordon d'alimentation de votre ordinateur et de votre écran sur une prise électrique proche.
5. Allumez votre ordinateur et votre écran.

Si votre moniteur affiche une image, l'installation est terminée. S'il n'affiche pas d'image, veuillez consulter la section Dépannage.

Pour protéger l'équipement, éteignez toujours le PC et l'écran LCD avant toute connexion.

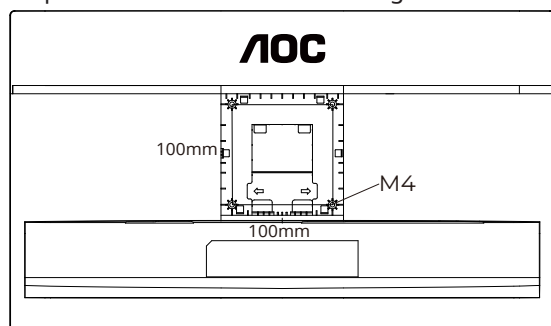
# Fixation murale

Préparation à l'installation d'un bras de fixation murale optionnel.

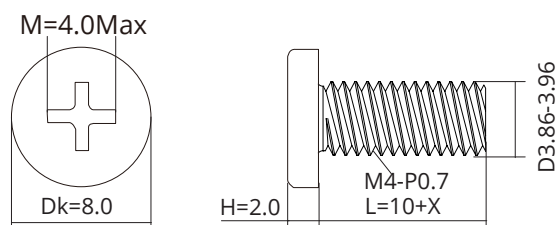


Ce moniteur peut être fixé à un bras de fixation murale acheté séparément. Déconnectez l'alimentation avant cette procédure. Suivez les étapes suivantes :

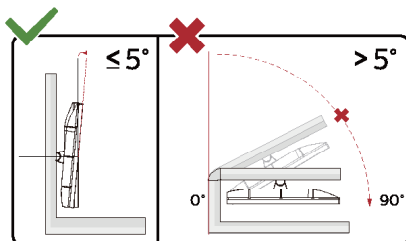
1. Retirez la base.
2. Suivez les instructions du fabricant pour assembler le bras de fixation murale.
3. Placez le bras de fixation murale à l'arrière du moniteur. Alignez les trous du bras avec ceux situés à l'arrière du moniteur.
4. Insérez les 4 vis dans les trous, puis serrez-les.
5. Reconnectez les câbles. Veuillez vous référer au manuel utilisateur livré avec le bras de fixation mural optionnel pour les instructions de montage au mur.



Spécification des vis pour suspension murale : M4\*(10+X) mm (X = épaisseur du support de fixation mural)



**Remarque : les trous de fixation VESA ne sont pas présents sur tous les modèles, veuillez vérifier auprès du revendeur ou du service officiel d'AOC. Contactez toujours le fabricant pour l'installation murale.**



\* Le design de l'écran peut différer de celui illustré.

## ⚠ AVERTISSEMENT :

1. Pour éviter tout dommage à l'écran, tel qu'un décollement du panneau, assurez-vous que le moniteur ne s'incline pas vers le bas de plus de -5 degrés.
2. Ne pressez pas l'écran lors de l'ajustement de l'angle du moniteur. Saisissez uniquement la bordure.



# fonction Adaptive-Sync

1. La fonction Adaptive-Sync est compatible avec DisplayPort/HDMI/USB-C.
2. Cartes graphiques compatibles : la liste recommandée figure ci-dessous et peut également être consultée sur [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Cartes graphiques

- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (à l'exception des R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (excepté R9 270/X, R9 280/X)

## Processeurs

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# Fonction KVM

## Qu'est-ce que le KVM ?

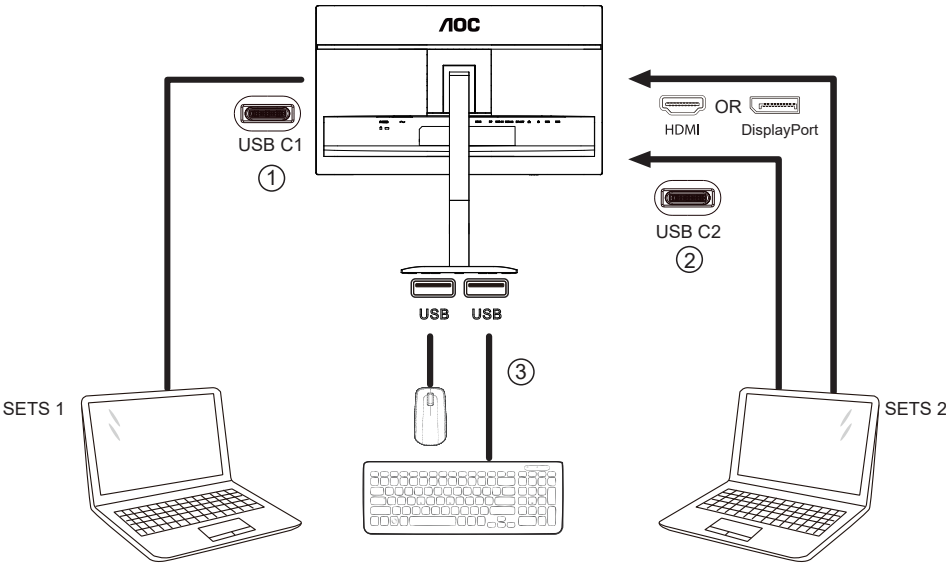
Avec la fonction KVM, vous pouvez afficher deux PC, ou deux ordinateurs portables, ou un PC et un ordinateur portable sur un seul moniteur AOC et contrôler les deux appareils avec un seul ensemble clavier et souris. Changez le contrôle entre vos appareils PC ou ordinateur portable en choisissant la source du signal d'entrée dans « Sélection d'entrée » du menu OSD.

## Comment utiliser le KVM ?

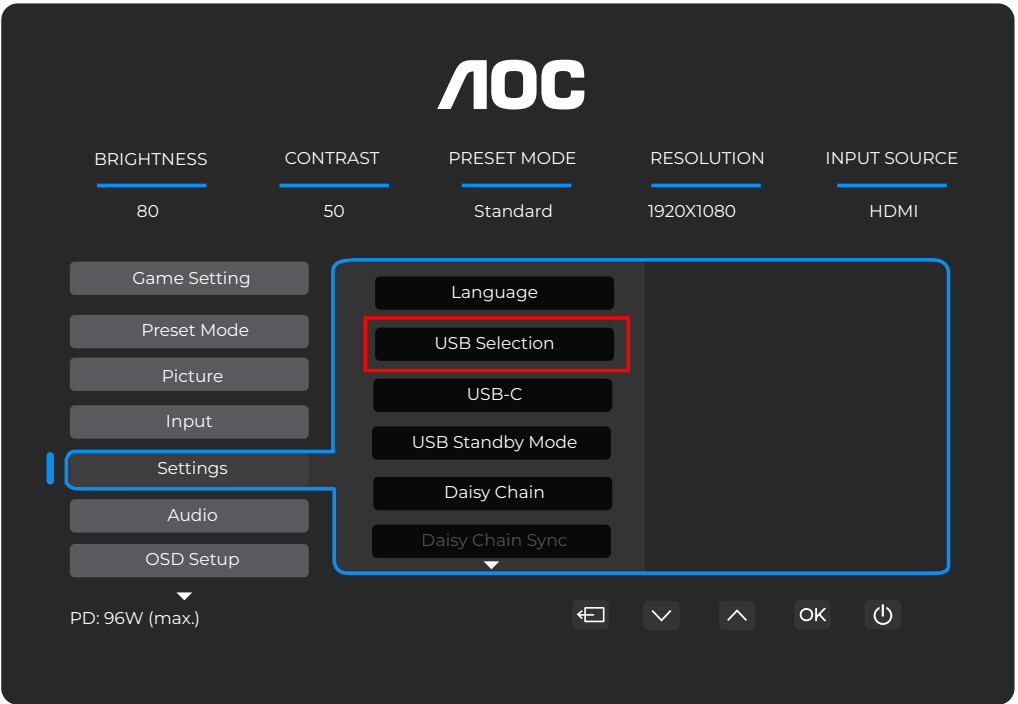
Étape 1 : Veuillez connecter un appareil (PC ou ordinateur portable) au moniteur via USB-C.

Étape 2 : Veuillez connecter l'autre appareil au moniteur via HDMI ou DisplayPort. Ensuite, connectez également cet appareil au moniteur via USB-C.

Étape 3 : Veuillez connecter vos périphériques (clavier et souris) au moniteur via le port USB.



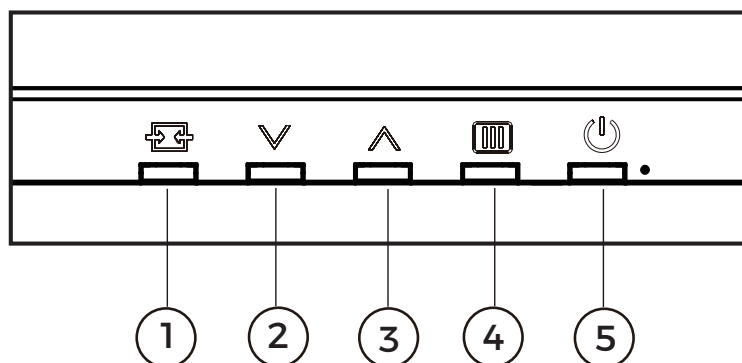
Étape 4 : Accédez aux paramètres. Allez à la page Configuration OSD et sélectionnez « Auto », « USB C1 » ou « USB C2 » dans l'onglet Sélection USB.



Sélection USB	Description de la fonction
Auto	Sélectionne automatiquement USB C1 ou USB C2 en fonction de la source d'entrée.
USB C1	Fournit la fonction de concentrateur USB via le câble USB C1.
USB C2	Fournit la fonction de concentrateur USB via le câble USB C2.

# Réglage

## Touches de raccourci



1	Source/Sortie
2	Touche utilisateur (Par défaut : Mode prédéfini)/✓
3	Sélection USB/△
4	Menu/Entrée
5	Alimentation

### Menu/Entrée

Appuyez pour afficher le menu OSD ou confirmer la sélection.

### Alimentation

Appuyez sur le bouton Marche pour allumer le moniteur.

### Touche utilisateur (Mode prédéfini)/✓

Personnalisez cette fonction de raccourci dans le menu OSD : Espace couleur, Mode prédéfini, Luminosité, Volume, Langue, Gamma, Température des couleurs. La configuration usine par défaut est Mode prédéfini.

### Sélection USB/△

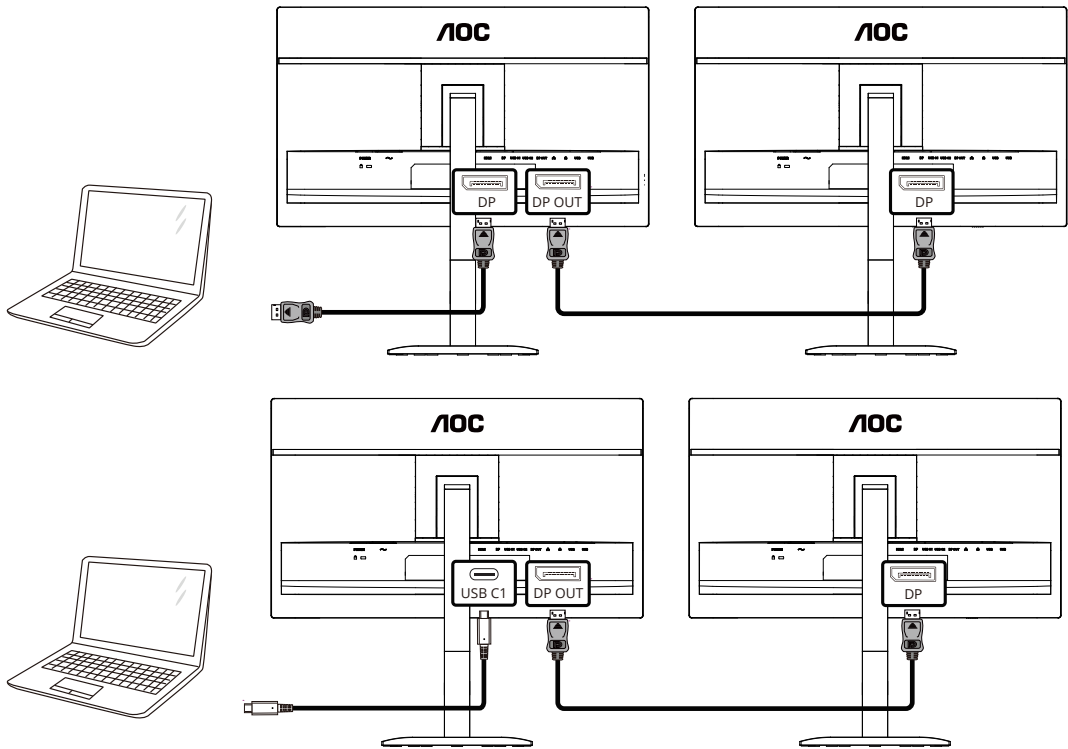
Lorsque l'OSD n'est pas affiché, appuyez sur "△" la touche pour ouvrir la fonction de sélection USB, puis appuyez sur "✓" ou "△" la touche pour sélectionner Auto, USB C1 ou USB C2.

### Source/Sortie

Lorsque l'OSD est fermé, appuyer sur la touche Source/Exit active la fonction de raccourci Source.

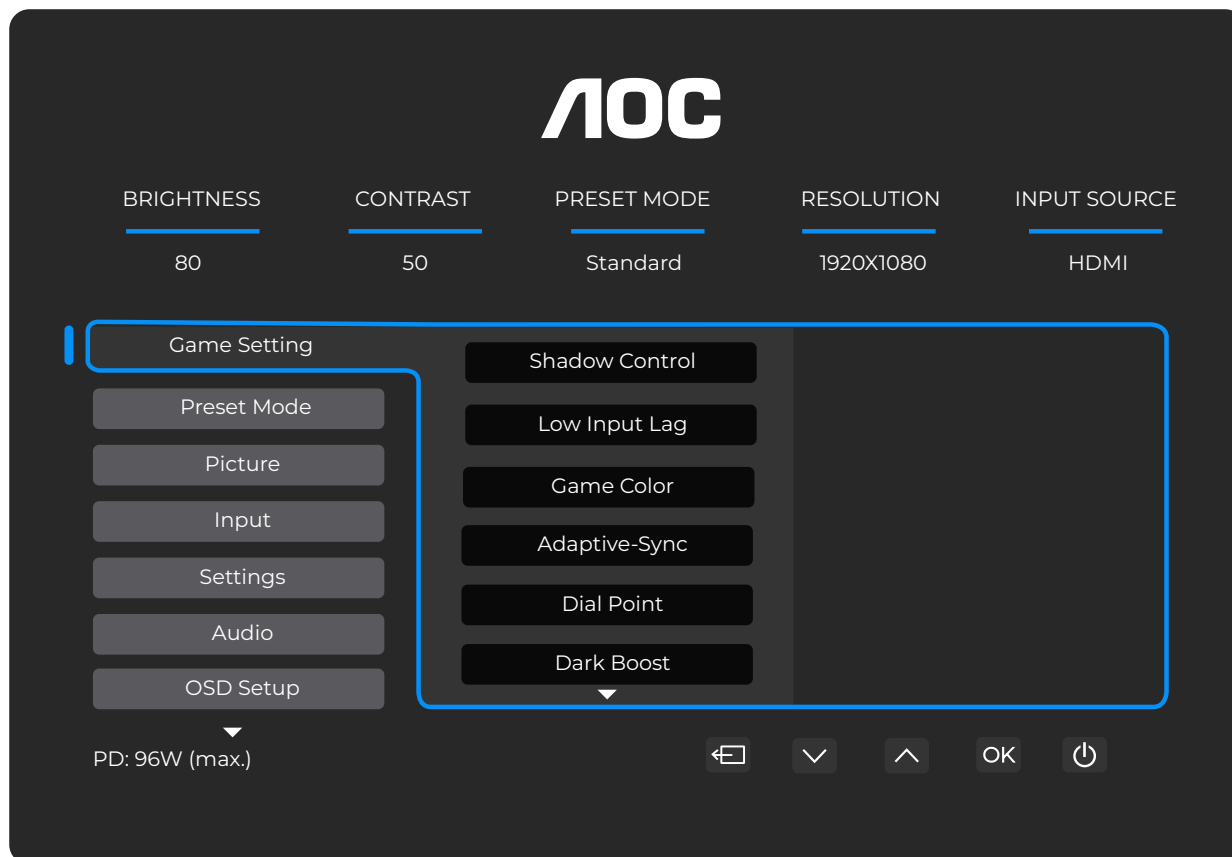
Lorsque le menu OSD est actif, ce bouton fonctionne comme une touche de sortie (pour quitter le menu OSD).
















Chaînage Daisy



# Réglages OSD

Instructions simples et basiques sur les touches de contrôle.

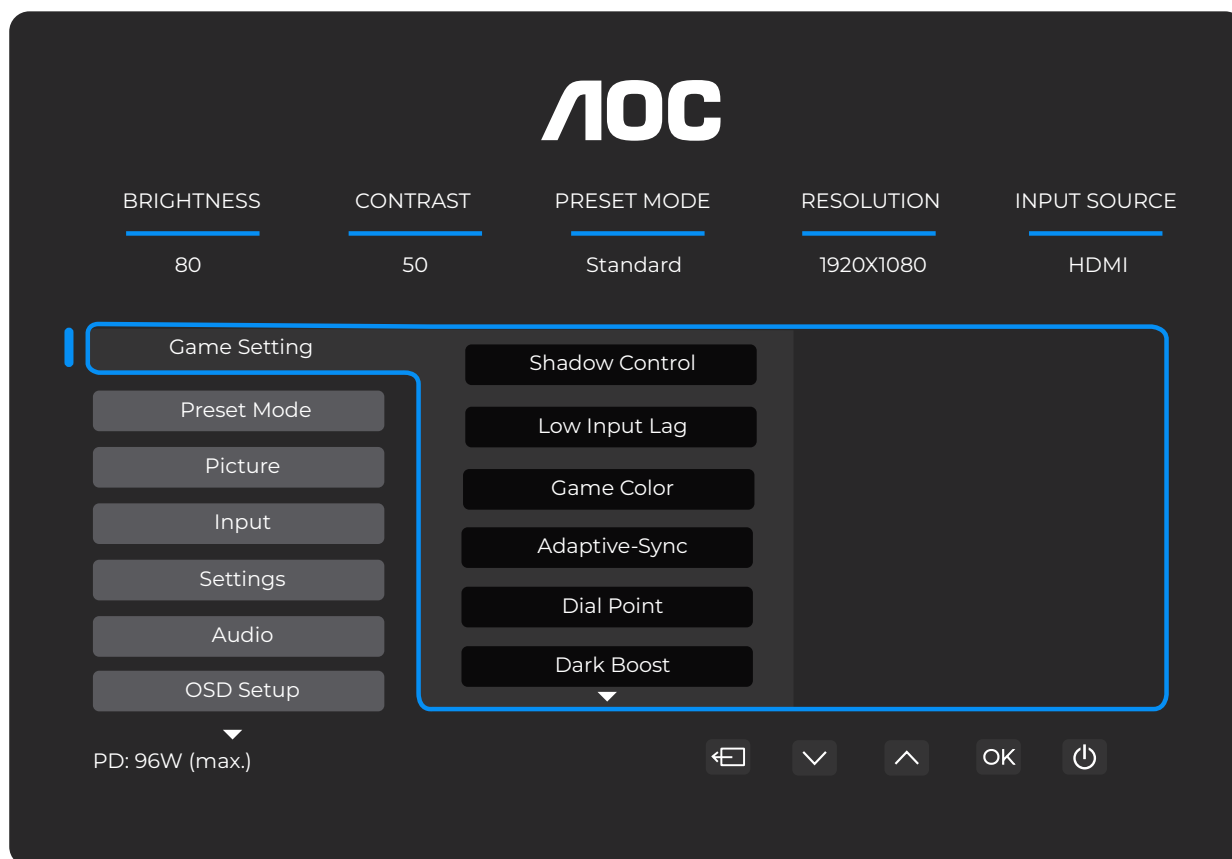


- 1). Appuyez sur  le bouton MENU pour activer la fenêtre OSD.
- 2). Appuyez sur  ou  pour naviguer parmi les fonctions. Une fois la fonction souhaitée mise en surbrillance, appuyez sur le  bouton MENU / OK pour l'activer, appuyez sur  ou  pour naviguer dans les fonctions du sous-menu. Une fois la fonction du sous-menu souhaitée surlignée, appuyez sur  le bouton MENU / OK pour l'activer.
- 3). Appuyez sur  ou  pour modifier les réglages de la fonction sélectionnée. Appuyez sur  /  pour quitter. Si vous souhaitez ajuster une autre fonction, répétez les étapes 2 et 3.
- 4). Fonction de verrouillage de l'OSD : pour verrouiller l'OSD, maintenez enfoncé le  bouton MENU alors que le moniteur est éteint, puis appuyez sur  le bouton d'alimentation pour allumer le moniteur. Pour déverrouiller l'OSD, maintenez enfoncé le  bouton MENU alors que le moniteur est éteint, puis appuyez sur  bouton d'alimentation pour allumer le moniteur.

## Remarque :

Si la résolution du signal d'entrée est la résolution native ou Adaptive-Sync, l'option « Image Ratio » est inactive.

## Réglage du jeu



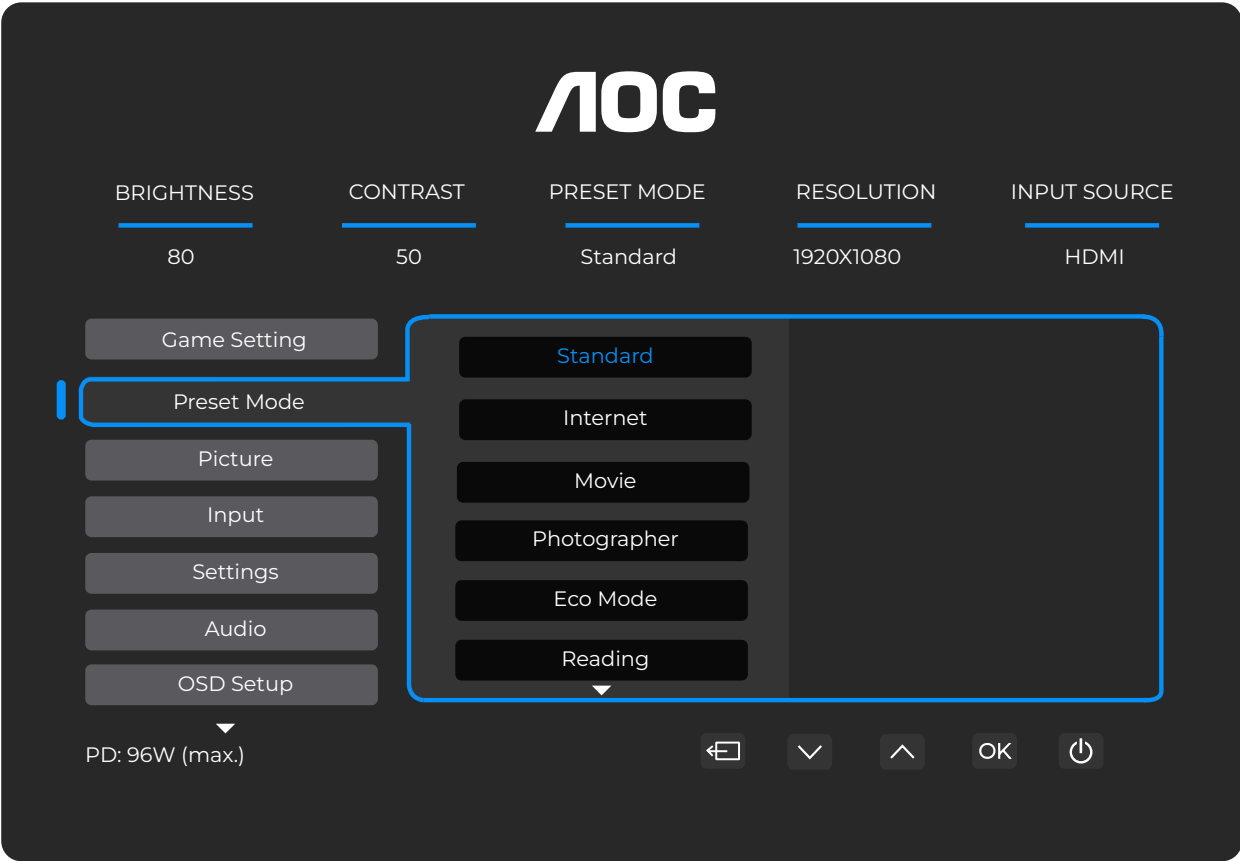
Contrôle des ombres	0-20	Le contrôle des ombres est réglé par défaut sur 0, puis l'utilisateur peut l'ajuster de 0 à 20 pour une image plus claire. Si l'image est trop sombre pour distinguer les détails clairement, ajustez la valeur de 0 à 20 pour une image nette.
Faible latence d'entrée	Désactivé / Activé	Désactivez le tampon d'image pour réduire la latence d'entrée.
Couleur de jeu	0-20	La fonction Couleur de jeu offre 21 niveaux (de 0 à 20) pour ajuster la saturation et obtenir une meilleure qualité d'image.
Adaptive-Sync	Désactivé / Activé	Désactiver ou activer Adaptive-Sync. Rappel d'utilisation d'Adaptive-Sync : lorsque la fonction Adaptive-Sync est activée, des scintillements peuvent apparaître dans certains environnements de jeu.
Point de visée	Désactivé / Activé / Dynamique	La fonction « Point de visée » place un indicateur de visée au centre de l'écran afin d'aider les joueurs à viser avec précision dans les jeux de tir à la première personne (FPS).
Amélioration des zones sombres	Désactivé / Niveau 1 / Niveau 2 / Niveau 3	Améliore les détails à l'écran dans les zones sombres ou claires, ajuste la luminosité dans les zones claires tout en évitant une saturation excessive.
MBR	0-20	Le MBR (Motion Blur Reduction) offre 21 niveaux d'ajustement (de 0 à 20) pour réduire le flou de mouvement. Remarque : 1. La fonction MBR peut être ajustée lorsque Adaptive-Sync est désactivé et que le taux de rafraîchissement est supérieur ou égal à 75 Hz. 2. La luminosité de l'écran diminue à mesure que la valeur de réglage augmente.
Synchronisation MBR	Désactivé / Activé	Désactiver ou activer la synchronisation MBR (Motion Blur Remove).

Overdrive	Désactivé / Faible / Moyen / Élevé / Boost	<p>Ajuster le temps de réponse.</p> <p>Remarque :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Si l'utilisateur règle l'OverDrive sur « Élevé », l'image affichée peut devenir floue. Les utilisateurs peuvent ajuster le niveau d'OverDrive ou le désactiver selon leurs préférences.</li> <li>2. La fonction « Boost » est optionnelle lorsque l'Adaptive-Sync est désactivé et que le taux de rafraîchissement est <math>\geq 75</math> Hz.</li> <li>3. La luminosité de l'écran diminue lorsque la fonction « Boost » est activée.</li> </ol>
-----------	--	--

**Remarque :**

- 1). Lorsque l'une des options « Reading / HDR Effect – Picture / HDR Effect – Movie / HDR Effect – Game / Uniformity / FPS / RTS / Racing » sous « Mode prédéfini » est activée, les options « Dark Boost », « Shadow Control » et « Game Color » ne peuvent pas être ajustées.
- 2). Lorsque « HDR » n'est pas désactivé, les éléments « Dark Boost », « Shadow Control » et « Game Color » ne peuvent pas être ajustés.

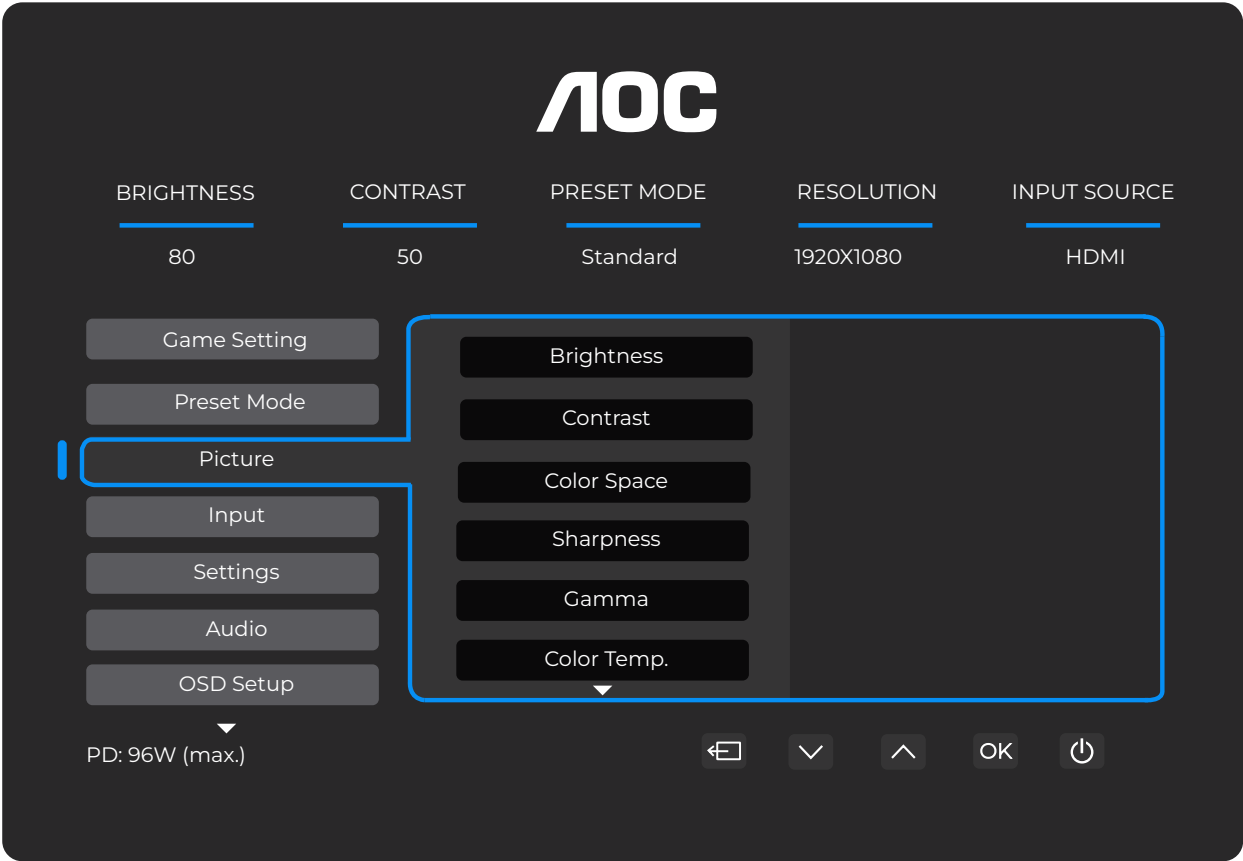
## Mode prédéfini



Standard	Mode Standard.
Internet	Mode Internet.
Film	Mode Film.
Photographe	Mode Photographe.
Mode Éco	Mode Éco
Lecture	Mode Lecture.
Effet HDR - Image	Réglez l'effet HDR selon vos besoins d'utilisation.
Effet HDR - Film	
Effet HDR - Jeu	
Sports	Mode Sports.
D-Mode	D-Mode
FPS	Pour jouer à des jeux FPS (First Person Shooters). Améliore le niveau des noirs dans les thèmes sombres.
RTS	Pour jouer à des jeux RTS (Real Time Strategy). Améliore la qualité de l'image.
Course	Pour jouer à des jeux de course, offre un temps de réponse rapide et une saturation des couleurs élevée.
Réinitialiser la couleur	Réinitialise la couleur par défaut.



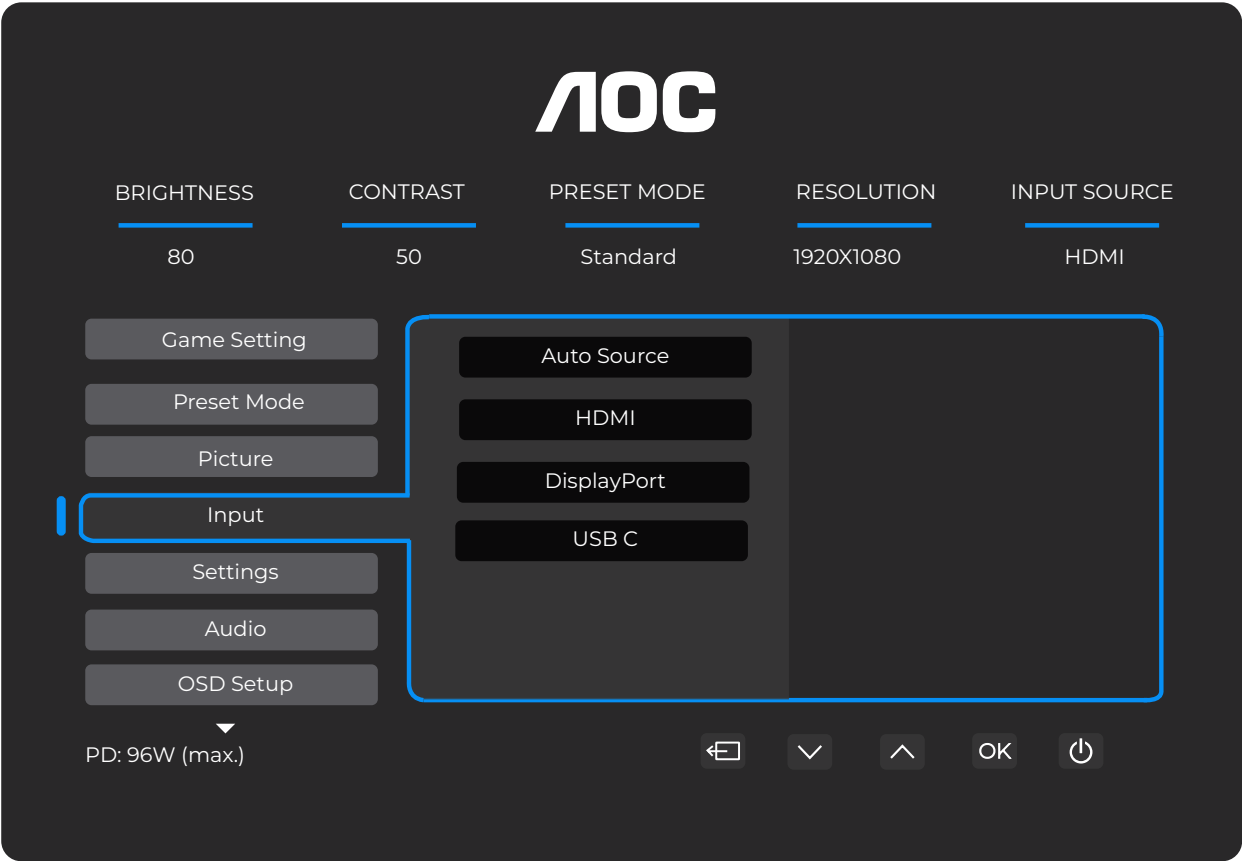
# Image



Luminosité	0-100	Réglage du rétroéclairage.
Contrast	0-100	Contraste à partir du registre numérique.
Espace colorimétrique	Natif du panneau	Espace colorimétrique standard du panneau.
	sRGB	Espace colorimétrique sRGB.
Netteté	0-100	Réglage de la netteté.
Gamma	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Réglage du gamma.
Température des couleurs	Natif	Rappel de la température des couleurs native depuis l'EEPROM.
	5000K	Rappel de la température de couleur 5000K depuis l'EEPROM.
	6500K	Rappel de la température de couleur 6500K depuis l'EEPROM.
	7500K	Rappel de la température de couleur 7500K depuis l'EEPROM.
	8200K	Rappel de la température de couleur 8200K depuis l'EEPROM.
	9300K	Rappel de la température de couleur 9300K depuis l'EEPROM.
	11500K	Rappel de la température de couleur 11500K depuis l'EEPROM.
	Définition utilisateur	Restauration de la température de couleur depuis l'EEPROM.
Rouge	0-100	Gain rouge à partir du registre numérique.
Vert	0-100	Gain vert à partir du registre numérique.

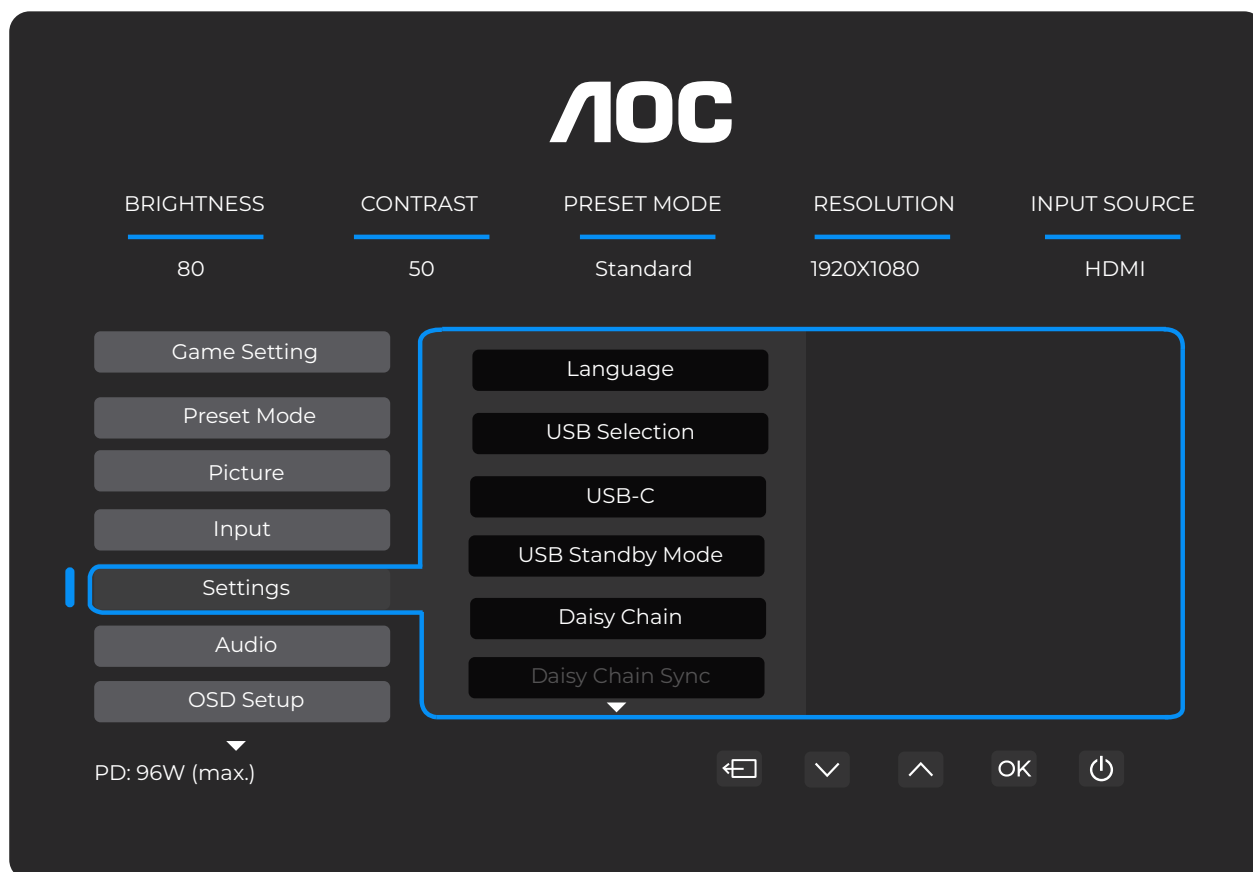
Bleu	0-100	Gain de bleu depuis le registre numérique.
DCR	Désactivé	Désactiver le rapport de contraste dynamique.
	Activé	Activer le rapport de contraste dynamique.
Vision claire	Désactivé/Faible/ Moyen/Fort	Ajuster la Vision claire
Ratio d'image	Plein/Aspect/1:1	Sélectionnez le ratio d'image pour l'affichage.

Entrée



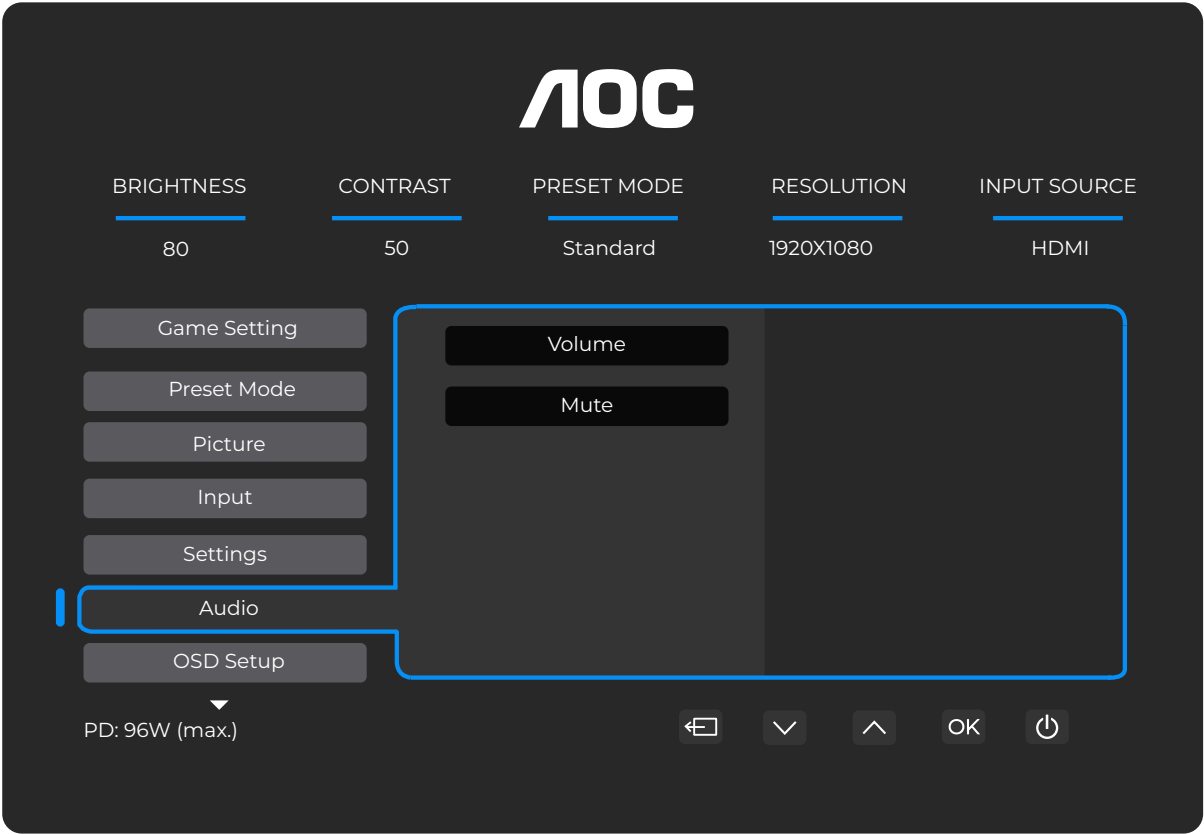
Source automatique	Sélectionnez automatiquement la source du signal d'entrée.
HDMI	Sélectionnez la source du signal d'entrée HDMI.
DisplayPort	Sélectionnez la source du signal d'entrée DisplayPort.
USB C	Sélectionnez la source du signal d'entrée USB C.

## Paramètres



Langue		Sélectionnez la langue de l'OSD.
Sélection USB	Auto / USB C1 / USB C2	Sélectionnez le chemin pour les données USB en liaison montante
USB-C	Haute vitesse de données/ Haute résolution	Si vous souhaitez connecter un appareil USB-C, veuillez régler le paramètre USB sur Haute résolution ou Haute vitesse de données.
Mode veille USB	Désactivé / Activé	Activer/Désactiver le mode veille USB.
Chaîne Daisy	Désactivé / Étendre / Dupliquer	La fonction Chaîne Daisy permet de connecter plusieurs moniteurs en série. Ce moniteur AOC est équipé d'une interface DisplayPort et du DisplayPort via USB-C, ce qui permet la connexion en chaîne de plusieurs écrans.
Synchronisation Chaîne Daisy	Hors synchronisation / Synchronisation OSD / Synchronisation basse luminosité / Synchronisation luminosité moyenne / Synchronisation haute luminosité	Basé sur le Daisy Chain, permettre la synchronisation des fonctions de couleur et de langue pour plusieurs écrans
Smart Power	Désactivé / Activé	Activer/Désactiver SmartPower
DPS	Désactivé / Activé	Activer/Désactiver DPS
Rappel de pause	Désactivé / Activé	Rappel de pause si l'utilisateur travaille sans interruption pendant plus d'une heure
Minuteur d'arrêt (heures)	0-24	Sélectionnez le temps d'arrêt DC
DDC/CI	Non / Oui	Activer/Désactiver la prise en charge DDC/CI
Avertissement de résolution	Désactivé / Activé	Invitation à régler la résolution optimale
Réinitialiser	Non / Oui	Réinitialiser le menu aux paramètres par défaut
	ENERGY STAR® ou Non	ENERGY STAR® disponible pour certains modèles

Audio



Volume	0-100	Réglage du volume.
Muet	Désactivé / Activé	Couper le son.

# Configuration OSD



Transparence	0-100	Réglage de la transparence de l'OSD.
Position horizontale	0-100	Réglage de la position horizontale de l'OSD.
Position verticale	0-100	Réglage de la position verticale de l'OSD.
Délai d'affichage de l'OSD	5-120	Réglage du délai d'affichage de l'OSD.
Mise à jour du firmware	Non / Oui	Mettre à jour le firmware via USB.
Touche utilisateur	Espace colorimétrique/ Mode prédéfini / Luminosité / Volume / Langue / Gamma / Température des couleurs	Menu raccourci de la touche « V » défini par l'utilisateur.

Information

AOC

BRIGHTNESS

80

CONTRAST

50

PRESET MODE

Standard

RESOLUTION

1920X1080

INPUT SOURCE

HDMI

Information

InputHDMI

Resolution1920x1080@60Hz

Brightness80

Gamma2.2

HBR2/HBR3HBR2

SN000000000

FW VersionV1.00

Firmware DateXXXXX

SyncNA

PD: 96W (max.)

▼

▲

OK

# Indicateur LED

État	Couleur du témoin LED
Mode pleine puissance	Blanc
Mode hors tension actif	Orange



# Dépannage

Problème et question	Solutions possibles
<b>Le témoin d'alimentation ne s'allume pas</b>	Assurez-vous que le bouton d'alimentation est activé et que le cordon d'alimentation est correctement connecté à une prise électrique avec mise à la terre ainsi qu'au moniteur.
<b>Aucune image à l'écran</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Le cordon d'alimentation est-il correctement connecté ? Vérifiez la connexion du cordon d'alimentation ainsi que l'alimentation électrique.</li> <li>• Le câble vidéo est-il correctement connecté ? (Connecté à l'aide du câble HDMI) Vérifiez la connexion du câble HDMI. (Connecté à l'aide du câble DisplayPort) Vérifiez la connexion du câble DisplayPort. * L'entrée HDMI/DisplayPort n'est pas disponible sur tous les modèles.</li> <li>• Si l'alimentation est activée, redémarrez l'ordinateur pour afficher l'écran d'accueil (l'écran de connexion). Si l'écran d'accueil (l'écran de connexion) apparaît, démarrez l'ordinateur en mode approprié (mode sans échec pour Windows 7/8/10), puis modifiez la fréquence de la carte graphique. (Reportez-vous à la section Réglage de la résolution optimale) Si l'écran d'accueil (l'écran de connexion) n'apparaît pas, contactez le centre de service ou votre revendeur.</li> <li>• Voyez-vous "Entrée non prise en charge" à l'écran ? Ce message apparaît lorsque le signal de la carte graphique dépasse la résolution et la fréquence maximales que le moniteur peut gérer correctement. Ajustez la résolution et la fréquence maximales que le moniteur peut prendre en charge.</li> <li>• Assurez-vous que les pilotes du moniteur AOC sont installés.</li> </ul>
<b>L'image est floue et présente un effet d'ombre fantôme.</b>	Réglez les commandes de contraste et de luminosité. Appuyez sur la touche de raccourci (AUTO) pour un réglage automatique. Assurez-vous de ne pas utiliser de câble prolongateur ou de boîtier de commutation. Nous recommandons de connecter le moniteur directement à la sortie de la carte vidéo à l'arrière.
<b>L'image tremble, scintille ou un motif ondulé apparaît à l'écran.</b>	Éloignez autant que possible les appareils électriques susceptibles de provoquer des interférences du moniteur. Utilisez la fréquence de rafraîchissement maximale que votre moniteur peut gérer à la résolution utilisée.
<b>Le moniteur est bloqué en mode veille active."</b>	L'interrupteur d'alimentation de l'ordinateur doit être en position MARCHÉ. La carte vidéo de l'ordinateur doit être correctement insérée dans son emplacement. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est bien connecté à l'ordinateur. Vérifiez le câble vidéo du moniteur et assurez-vous qu'aucune broche n'est tordue. Vérifiez que votre ordinateur fonctionne en appuyant sur la touche CAPS LOCK du clavier tout en observant la LED CAPS LOCK. Le voyant doit s'allumer ou s'éteindre après avoir pressé cette touche.
<b>Une des couleurs primaires est manquante (ROUGE, VERT ou BLEU)</b>	Vérifiez le câble vidéo du moniteur et assurez-vous qu'aucune broche n'est endommagée. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est bien connecté à l'ordinateur.
<b>L'image à l'écran n'est pas correctement centrée ou dimensionnée</b>	Ajustez la position horizontale (H-Position) et verticale (V-Position) ou appuyez sur la touche de raccourci (AUTO).
<b>L'image présente des défauts de couleur (le blanc ne paraît pas blanc)</b>	Réglez la couleur RVB ou sélectionnez la température de couleur désirée.
<b>Perturbations horizontales ou verticales à l'écran</b>	Utilisez le mode d'arrêt de Windows 7/8/10/11 pour régler l'horloge (CLOCK) et la mise au point (FOCUS). Appuyez sur la touche de raccourci (AUTO) pour un réglage automatique.
<b>Réglementation &amp; Service</b>	Veuillez consulter les informations sur la réglementation et le service sur <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (pour trouver le modèle que vous avez acheté dans votre pays ainsi que les informations réglementaires et de service sur la page Support).

# Spécifications

## Spécifications générales

Panneau	Nom du modèle	24P4CV	
	Système de commande	Écran TFT couleur LCD	
	Taille visible de l'image	60,5 cm en diagonale	
	Pitch de pixel	0,2745 mm (H) x 0,2745 mm (V)	
	Couleur d'affichage	16,7 millions de couleurs	
Autres	Plage de balayage horizontal	30-140 kHz	
	Taille maximale du balayage horizontal	527,04 mm	
	Plage de balayage vertical	48-120 Hz	
	Taille maximale du balayage vertical	296,46 mm	
	Résolution préréglée optimale	1920x1080@60Hz	
	Résolution maximale	1920x1080@120Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Source d'alimentation	100-240V~ 50/60Hz 2A	
	Consommation électrique	Typique (luminosité et contraste par défaut)	21 W
		Max. (luminosité = 100, contraste = 100)	≤ 160 W
		Mode veille	≤ 0,3 W
	Dissipation thermique	Fonctionnement normal	71,67 BTU/h (typ.)
		Veille (mode veille)	< 1,02 BTU/h
		Mode hors tension	< 0 BTU/h
		Mode hors tension (interrupteur AC)	0 BTU/h
Caractéristiques physiques	Type de connecteur	HDMI, DisplayPort, RJ45, prise casque, USB C USB C1 : Vidéo, PD 96W USB C2 : Amont, données uniquement USB x4 (en bas pour charge rapide) USB C : Alimentation jusqu'à 15 W	
	Type de câble signal	Détachable	
Environnement	Température	Fonctionnement	0 °C~40 °C
		Non-fonctionnement	-25 °C~55 °C
	Humidité	Fonctionnement	10 %~85 % (sans condensation)
		Non-fonctionnement	5 %~93 % (sans condensation)
	Altitude	Fonctionnement	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Non-fonctionnement	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)

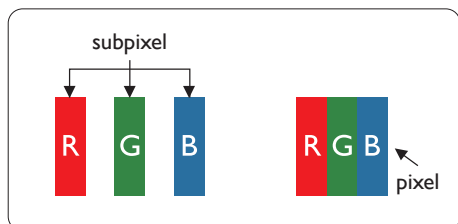


## Politique du fabricant AOC concernant les défauts de pixels des dalles des moniteurs

AOC s'engage à fournir des produits de la plus haute qualité. Nous utilisons certains des procédés de fabrication les plus avancés de l'industrie et pratiquons un contrôle qualité rigoureux. Cependant, les défauts de pixels ou de sous-pixels sur les dalles des moniteurs sont parfois inévitables.

Aucun fabricant ne peut garantir que toutes les dalles seront exemptes de défauts de pixels, mais AOC garantit que tout moniteur présentant un nombre inacceptable de défauts sera réparé ou remplacé sous garantie. Cet avis explique les différents types de défauts de pixels et définit les niveaux acceptables de défauts pour chaque type. Pour pouvoir bénéficier d'une réparation ou d'un remplacement sous garantie, le nombre de défauts de pixels sur la dalle d'un moniteur doit dépasser ces seuils admissibles. Par exemple, pas plus de 0,0004 % des sous-pixels d'un moniteur ne peuvent être défectueux.

En outre, AOC applique des normes qualitatives encore plus strictes pour certains types ou combinaisons de défauts de pixels, qui sont plus visibles que d'autres. Cette politique est valable dans le monde entier.



### Pixels et sous-pixels

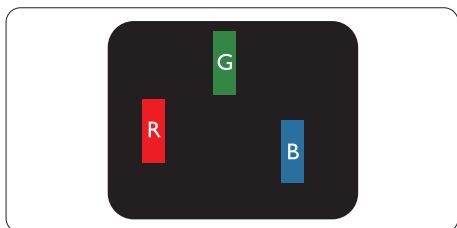
Un pixel, ou élément d'image, est composé de trois sous-pixels correspondant aux couleurs primaires rouge, vert et bleu. Un grand nombre de pixels assemblés forment une image. Lorsque tous les sous-pixels d'un pixel sont allumés, les trois sous-pixels colorés apparaissent comme un unique pixel blanc. Lorsque tous sont éteints, les trois sous-pixels colorés apparaissent comme un unique pixel noir. D'autres combinaisons de sous-pixels allumés et éteints apparaissent comme des pixels de différentes couleurs.

### Types de défauts de pixels

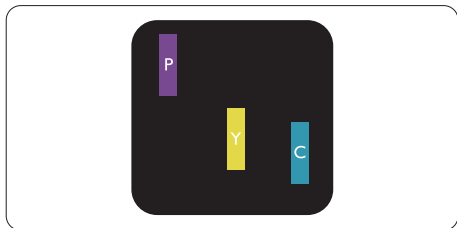
Les défauts de pixels et de sous-pixels se manifestent à l'écran de différentes façons. Il existe deux catégories de défauts de pixels, chacune comprenant plusieurs types de défauts de sous-pixels.

#### Défauts de points brillants

Les défauts de points brillants apparaissent sous forme de pixels ou de sous-pixels constamment allumés ou 'activés'. Autrement dit, un point brillant est un sous-pixel qui se distingue à l'écran lorsqu'un motif sombre est affiché par le moniteur. Voici les types de défauts de points brillants.



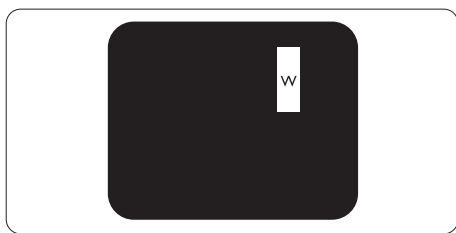
Un sous-pixel rouge, vert ou bleu allumé.



Deux sous-pixels allumés adjacents :

- Rouge + Bleu = Violet
- Rouge + Vert = Jaune

- Vert + Bleu = Cyan (bleu clair)



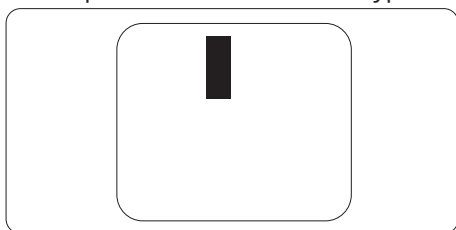
Trois sous-pixels allumés adjacents (un pixel blanc).

Remarque

Un point brillant rouge ou bleu doit être plus de 50 % plus lumineux que les points voisins, tandis qu'un point brillant vert doit être 30 % plus lumineux que les points voisins.

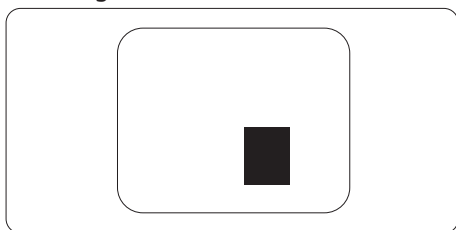
### Défauts de points noirs

Les défauts de points noirs apparaissent sous forme de pixels ou de sous-pixels constamment éteints ou 'désactivés'. Autrement dit, un point sombre est un sous-pixel qui se distingue à l'écran lorsqu'un motif clair est affiché par le moniteur. Voici les types de défauts de points noirs.



### Proximité des défauts de pixels

Comme les défauts de pixels et de sous-pixels du même type et situés à proximité peuvent être plus visibles, AOC définit également des tolérances concernant la proximité des défauts de pixels.



## Modes d'affichage prédéfinis

STANDARD	RÉSOLUTION (±1 Hz)	FRÉQUENCE HORIZONTALE (kHz)	FRÉQUENCE VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
MODES MAC VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
MODE IBM	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
MODE MAC SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.500
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60.000	60.000
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.500	60.000
	1920x1080@75Hz	83.894	74.973
	1920x1080@100Hz	110.000	100.000
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003

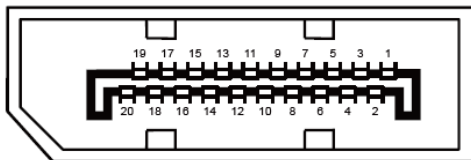
Remarque : Selon la norme VESA, une erreur possible (+/-1Hz) peut apparaître lors du calcul de la fréquence de rafraîchissement (fréquence de champ) par différents systèmes d'exploitation et cartes graphiques. Afin d'améliorer la compatibilité, la fréquence de rafraîchissement nominale de ce produit a été arrondie. Veuillez vous référer au produit réel.

## Affectation des broches



Câble de signal d'affichage couleur 19 broches

N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal
1.	Données TMDS 2+	9.	Données TMDS 0-	17.	Masse DDC/CEC
2.	Blindage des données TMDS 2	10.	Horloge TMDS +	18.	Alimentation +5V
3.	Données TMDS 2-	11.	Blindage de l'horloge TMDS	19.	Détection de connexion à chaud
4.	Données TMDS 1+	12.	Horloge TMDS -		
5.	Blindage des données TMDS 1	13.	CEC		
6.	Données TMDS 1-	14.	Réservé (N.C. sur l'appareil)		
7.	Données TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Blindage des données TMDS 0	16.	SDA		



Câble de signal d'affichage couleur 20 broches

N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal
1	ML_Lane 3 (n)	11	Masse
2	Masse	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	Masse	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	Masse
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	Masse	18	Détection de connexion à chaud
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retour DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Fonctionnalité Plug & Play DDC2B

Ce moniteur est équipé des capacités VESA DDC2B conformément à la norme VESA DDC. Il permet au moniteur d'informer le système hôte de son identité et, selon le niveau de DDC utilisé, de communiquer des informations supplémentaires sur ses capacités d'affichage.

Le DDC2B est un canal de données bidirectionnel basé sur le protocole I2C. L'hôte peut demander les informations EDID via le canal DDC2B.

