

BRUGERVEJLEDNING



24P4CV MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved
Version: A00

AOC

Sikkerhed	1
Nationale konventioner	1
Tænd/sluk	2
Installation	3
Rengøring.....	4
Andet	5
Opsætning	6
Indhold i kassen	6
Opsætning af stander og base	7
Justering af betragtningsvinklen	8
Tilslutning af skærm	9
Vægmontering.....	10
Adaptive-Sync-funktion	11
KVM-funktion.....	12
Justering	13
Genvejstaster.....	13
Daisy chain	14
OSD-indstilling.....	15
Spilindstillinger	16
Forudindstillet tilstand.....	18
Billede	19
Input.....	21
Indstillinger	22
Lyd.....	23
OSD-indstillinger	24
Information	25
LED-indikator	26
Fejlfinding	27
Specifikation	28
Generelle specifikationer	28
AOC-skærmes paneldefektpolitik	29
Forudindstillede skærmtilstande	31
Pin-konfigurationer.....	32
Plug and Play	33

Sikkerhed

Nationale konventioner

Følgende underafsnit beskriver nationale konventioner, der anvendes i dette dokument.

Noter, forsigtighedsregler og advarsler

Gennem denne vejledning kan tekstblokke være ledsaget af et ikon og trykt med fed eller kursiv skrift. Disse blokke er noter, forsigtighedsregler og advarsler, og de anvendes som følger:



NOTE: En NOTE angiver vigtig information, der hjælper dig med at få bedre udbytte af dit computersystem.



CAUTION: En FORSIGTIGHEDSREGEL angiver potentiel skade på hardware eller tab af data og fortæller, hvordan du undgår problemet.



WARNING: En ADVARSEL angiver risiko for personskade og vejleder i, hvordan du undgår problemet. Nogle advarsler kan forekomme i alternative formater og uden ikon. I sådanne tilfælde er den specifikke fremstilling af advarslen foreskrevet af myndighederne.

Tænd/sluk

 Skærmen må kun tilsluttes den type strømforsyning, der er angivet på etiketten. Hvis du er usikker på typen af strømforsyning i dit hjem, kontakt din forhandler eller dit lokale energiselskab.

 Skærmen er udstyret med et trebenet jordet stik, et stik med en tredje (jord) ben. Dette stik passer kun i en jordet stikkontakt som en sikkerhedsfunktion. Hvis din stikkontakt ikke kan rumme det trebenede stik, skal du få en elektriker til at installere den korrekte stikkontakt eller bruge en adapter til sikkert at jordforbinde apparatet. Undgå at omgå sikkerhedsfunktionen ved det jordede stik.

 Afbryd strømmen til enheden under tordenvejr eller når den ikke skal bruges i længere tid. Dette vil beskytte skærmen mod skader forårsaget af spændingsstød.

 Overbelast ikke grenudtag og forlængerledninger. Overbelastning kan resultere i brand eller elektrisk stød.

 For at sikre tilfredsstillende drift skal skærmen kun bruges med UL-certificerede computere, som har passende konfigurerede stikforbindelser mærket mellem 100-240V AC, min. 5A.

 Vægstikkontakten skal installeres nær udstyret og være let tilgængelig.

Installation

! Placer ikke skærmen på en ustabil vogn, stander, trefod, beslag eller bord. Hvis skærmen falder, kan den forårsage personskade og alvorlig skade på dette produkt. Brug kun en vogn, stander, tripod, beslag eller bord anbefalet af producenten eller leveret med dette produkt. Følg producentens anvisninger ved installation af produktet, og brug monteringsudstyr anbefalet af producenten. Kombinationen af produkt og vogn bør flyttes med forsigtighed.

! Skub aldrig genstande ind i rillen på skærmerkabinettet. Det kan beskadige kredsløbsdele og forårsage brand eller elektrisk stød. Spild aldrig væsker på skærmen.

! Placer ikke forsiden af produktet mod gulvet.

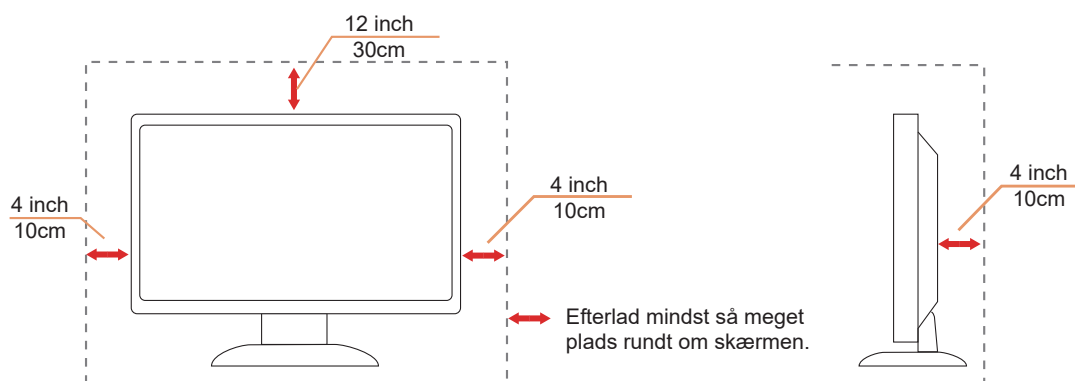
! Hvis du monterer skærmen på en væg eller hylde, skal du bruge et monteringssæt godkendt af producenten og følge monteringssættets anvisninger.

! Efterlad lidt plads omkring skærmen som vist nedenfor. Ellers kan luftcirkulationen være utilstrækkelig, og overophedning kan forårsage brand eller skade på skærmen.

! For at undgå potentiel skade, som for eksempel at panelet løsner sig fra rammen, skal du sikre, at skærmen ikke vipper nedad mere end -5 grader. Hvis den maksimale nedadgående hældningsvinkel på -5 grader overskrides, vil skærmskader ikke være dækket af garantien.

Se nedenfor de anbefalede ventilationsområder omkring skærmen, når skærmen er monteret på væggen eller på stativet:

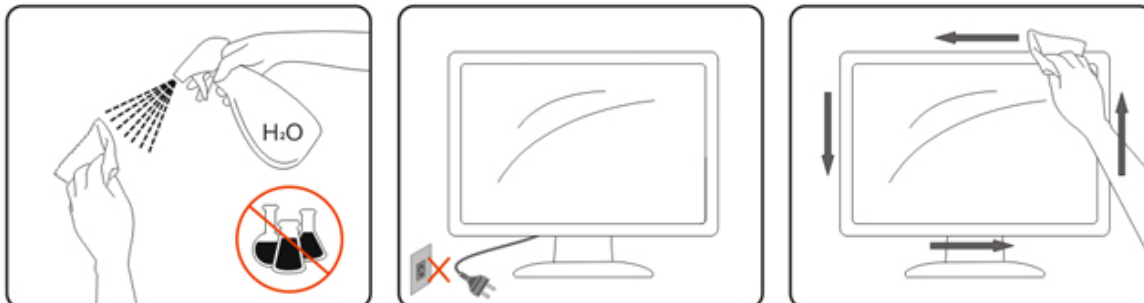
Monteret med stativ



Rengøring

⚠ Rengør kabinettet regelmæssigt med en vandfugtet, blød klud.

⚠ Brug en blød bomulds- eller mikrofiberklud ved rengøring. Kluden skal være fugtig og næsten tør; undgå, at væske trænger ind i kabinettet.



⚠ Frakobl netledningen før rengøring af produktet.

Andet

 Hvis produktet afgiver en mærkelig lugt, lyd eller røg, skal netstikket straks frakobles, og et servicecenter kontaktes.

 Sørg for, at ventilationsåbningerne ikke er blokeret af et bord eller en gardin.

 Undgå at udsætte LCD-skærmen for kraftige vibrationer eller hårde stød under brug.

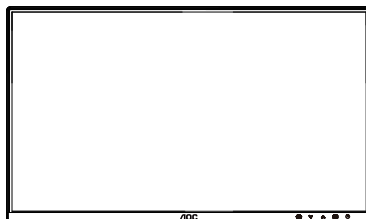
 Undgå at banke på eller tabe skærmen under brug eller transport.

 Netledningene skal være sikkerhedsgodkendte. For Tyskland skal det være H03VV-F, 3G, 0,75 mm² eller bedre. For andre lande skal de passende typer anvendes i overensstemmelse hermed.

 Overdreven lydtryk fra øretelefoner og hovedtelefoner kan forårsage høretab. Justering af equalizeren til maksimum øger udgangsspændingen fra øretelefoner og hovedtelefoner og dermed lydtryksniveauet.

Opsætning

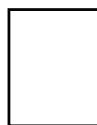
Indhold i kassen



Monitor



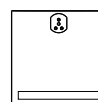
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



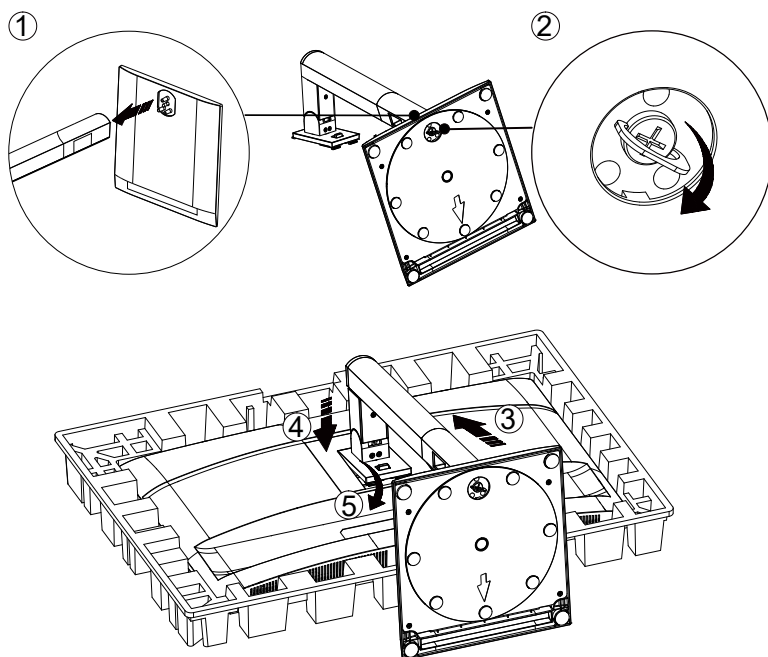
USB C-C Cable

 Ikke alle signalkabler leveres til alle lande og regioner. Kontakt venligst den lokale forhandler eller AOC-filialen for bekræftelse.

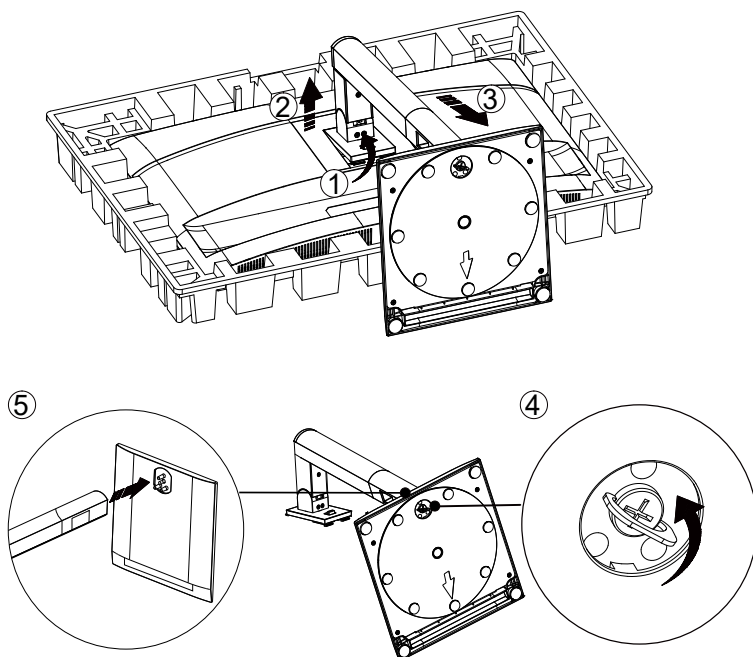
Opsætning af stander og base

Opsæt venligst eller fjern basen ved at følge trinnene nedenfor.

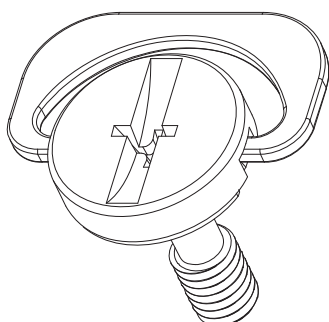
Opsætning:



Fjern:



Specifikation for baseskrue: M6*17 mm (effektiv gevindlængde 5,5 mm)



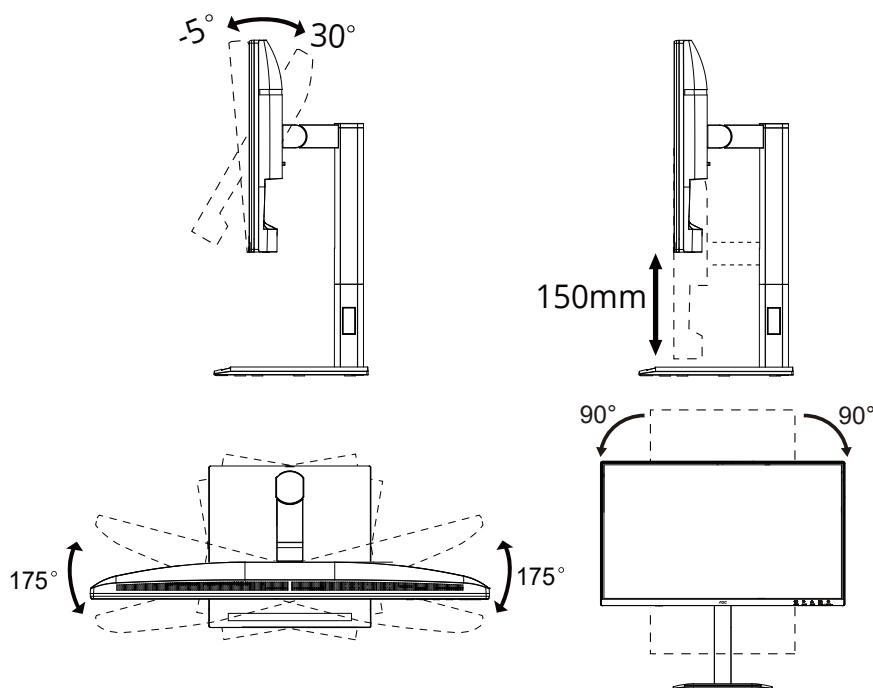
 **BEMÆRK:** Skærmdesignet kan afvige fra de viste illustrationer.

Justering af betragtningsvinklen

For at opnå den bedste betragtningsoplevelse anbefales det, at brugeren sikrer, at hele ansigtet kan ses på skærmen, hvorefter skærmens vinkel justeres efter personlig præference.

Hold standen, så skærmen ikke vælter, når du ændrer skærmens vinkel.

Du kan justere skærmen som følger:



BEMÆRK:

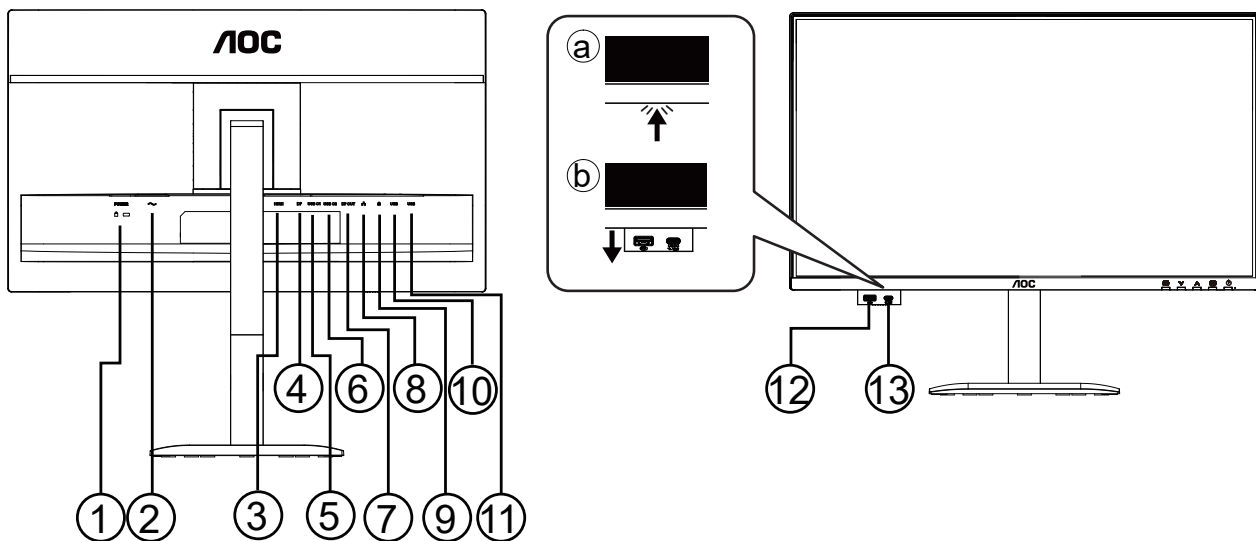
Rør ikke ved LCD-skærmen, når du ændrer vinklen. Berøring af LCD-skærmen kan forårsage skade.

⚠ Advarsel

- For at undgå potentielle skærmskader, såsom panelafskalning, skal du sikre, at skærmen ikke vippes nedad mere end -5 grader.
- Pres ikke skærmen, mens du justerer vinklen. Hold kun i rammen.

Tilslutning af skærm

Kabeltilslutninger bag på skærmen og computeren:



1. Strømafbryder (AC-switch)
2. Tænd/sluk
3. HDMI
4. DisplayPort
5. USB C1 (Video, PD 96W)
6. USB C2 (Opstrøm, kun data)
7. DisplayPort ud
8. RJ45
9. Hovedtelefon
10. USB3.2 Gen2x2
11. USB3.2 Gen2x1
12. USB3.2 Gen2 downstream + opladning
13. USB C (Strømforsyning op til 15W)

Tilslut til PC

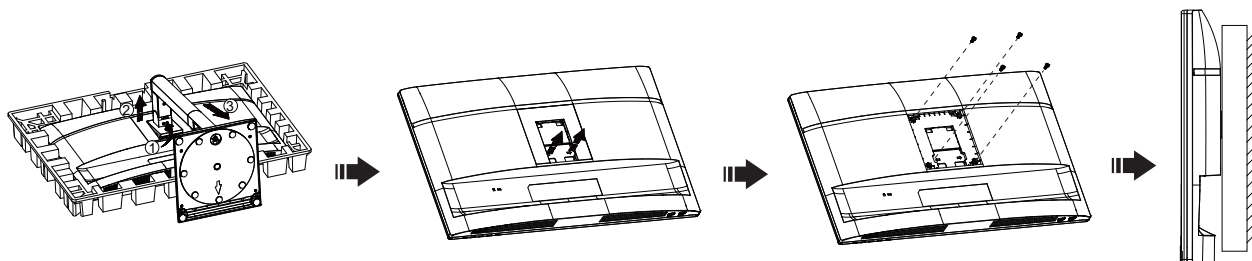
1. Tilslut strømledningen sikkert på bagsiden af skærmen.
2. Sluk din computer, og tag strømledningen ud.
3. Tilslut skærmsignalkablet til videoporten på bagsiden af din computer.
4. Sæt strømledningen i både computeren og skærmen i en nærliggende stikkontakt.
5. Tænd for computeren og skærmen.

Hvis skærmen viser et billede, er installationen fuldført. Vises der ikke et billede, henvises til afsnittet Fejlfinding.

For at beskytte udstyret skal PC og LCD-skærm altid slukkes før tilslutning.

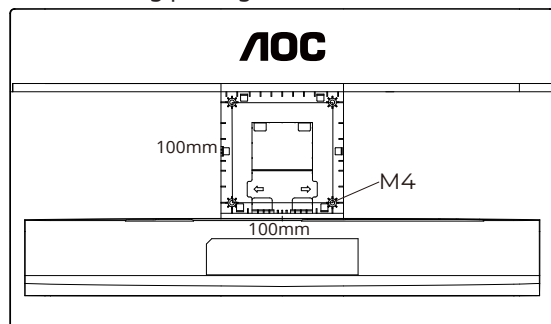
Vægmontering

Forberedelse til installation af valgfri vægmonteringsarm.

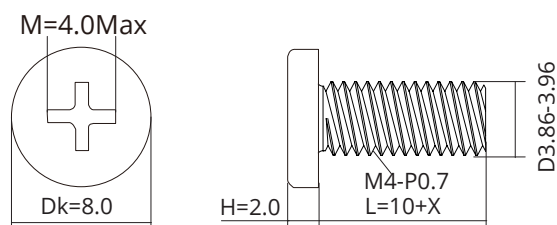


Denne skærm kan monteres på en vægmonteringsarm, som købes separat. Frakobl strømmen før denne procedure. Følg disse trin:

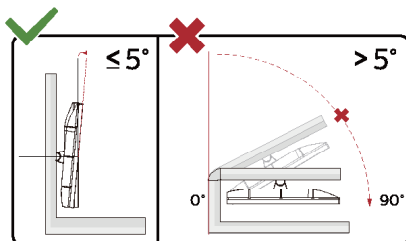
1. Fjern fodstykket.
2. Følg producentens anvisninger for at samle vægmonteringsarmen.
3. Placer vægmonteringsarmen på bagsiden af skærmen. Justér hullerne på armen med hullerne på bagsiden af skærmen.
4. Indsæt de 4 skruer i hullerne, og stram dem.
5. Tilslut kablerne igen. Se brugervejledningen, der fulgte med det valgfri vægbeslag, for instruktioner om montering på væg.



Specifikation for vægbeslagsskruer: M4*(10+X) mm, (X = tykkelsen af vægbeslaget)



 **Bemærk:** VESA-monteringsskruer er ikke tilgængelige for alle modeller. Kontakt venligst forhandler eller AOC's officielle afdeling. Kontakt altid producenten ved vægmontering.



* Skærmdesignet kan afvige fra de viste illustrationer.

⚠ ADVARSEL:

1. For at undgå potentielle skærmskader, såsom panelafskalning, skal du sikre, at skærmen ikke vippes nedad mere end -5 grader.
2. Pres ikke skærmen, mens du justerer vinklen. Hold kun i rammen.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen virker med DisplayPort/HDMI/USB-C.
2. Kompatible grafik kort: Den anbefalede liste er som følger og kan også findes på www.AMD.com

Grafikkort

- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (undtagen R9 370/X, R7 370/X og R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serien (undtagen R9 270/X og R9 280/X)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

KVM-funktion

Hvad er KVM?

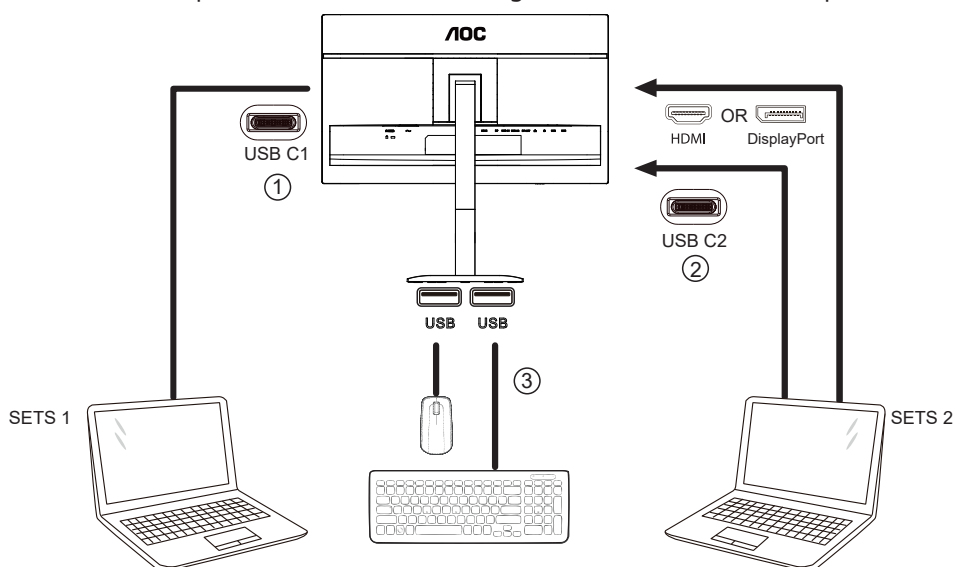
Med KVM-funktionen kan du vise to PC'er, to notebooks eller en PC og en notebook på én AOC-skærm og styre begge enheder med ét tastatur og én mus. Skift kontrol mellem dine PC- eller notebook-enheder ved at vælge inputkilde under "Input Select" i OSD-menuen.

Hvordan bruger man KVM?

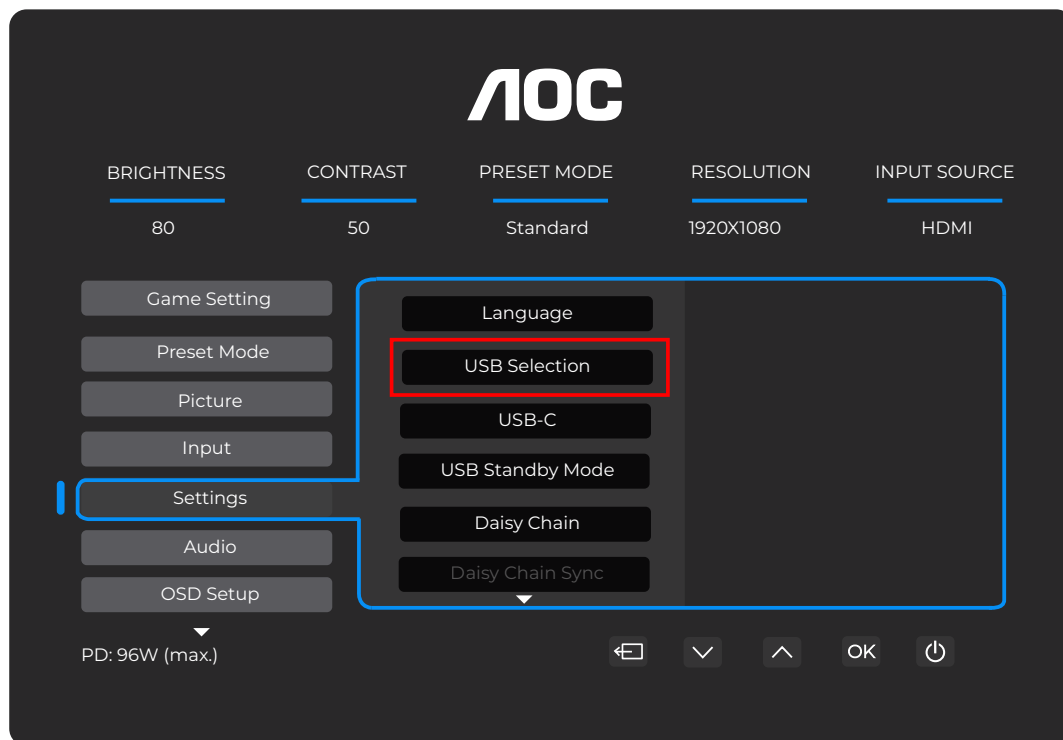
Trin 1: Tilslut én enhed (PC eller notebook) til skærmen via USB C.

Trin 2: Tilslut den anden enhed til skærmen via HDMI eller DisplayPort. Tilslut derefter også denne enhed til skærmen via USB C.

Trin 3: Tilslut dine perifere enheder (tastatur og mus) til skærmen via USB-porten.



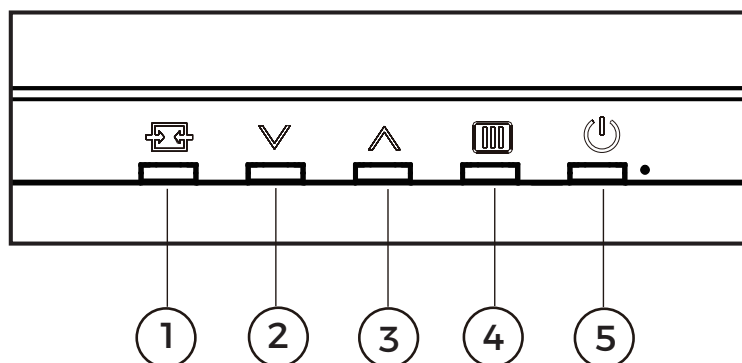
Trin 4: Gå til Indstillinger. Gå til OSD Setup-siden og vælg "Auto", "USB C1" eller "USB C2" under fanen USB-valg.



USB-valg	Funktionsbeskrivelse
Auto	Vælger automatisk USB C1 eller USB C2 afhængigt af indgangskilden.
USB C1	Giver USB-hub-funktion via USB C1-kablet.
USB C2	Giver USB-hub-funktion via USB C2-kablet.

Justering

Genvejstaster



1	Kilde/Exit
2	Brugerknap (Standard: Forudindstillet tilstand)/✓
3	USB-valg/△
4	Menu/Enter
5	Tænd/sluk

Menu/Enter

Tryk for at vise OSD-menuen eller bekræfte valget.

Tænd/sluk

Tryk på tænd/sluk-knappen for at tænde skærmen.

Brugerknap (Forudindstillet tilstand)/✓

Tilpas denne genvejstastfunktion i OSD-menuen: Farverum, Forudindstillet tilstand, Lysstyrke, Lydstyrke, Sprog, Gamma, Farvetemperatur. Fabriksindstillingen er Forudindstillet tilstand.

USB-valg/△

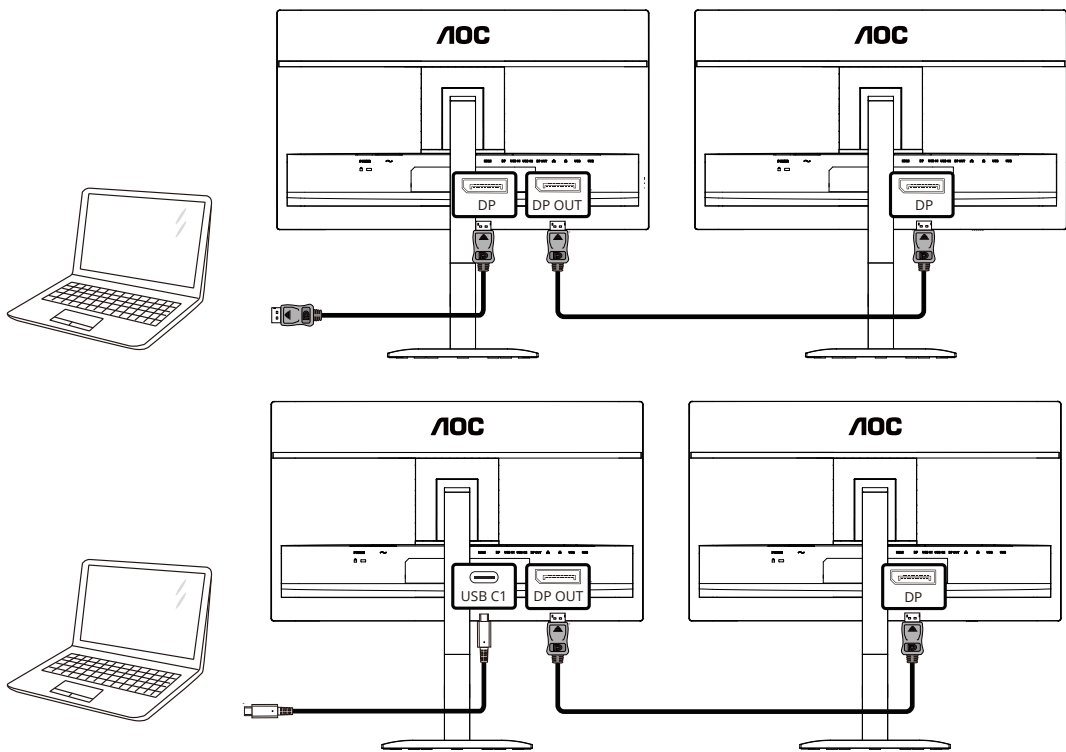
Når der ikke vises nogen OSD, tryk "△" på tasten for at åbne USB-valgfunktionen, og tryk derefter "✓" eller "△" på tasten for at justere Auto, USB C1 eller USB C2.

Kilde/Exit

Når OSD er lukket, fungerer tryk på Kilde/Exit-knappen som en genvejstast for Kilde.

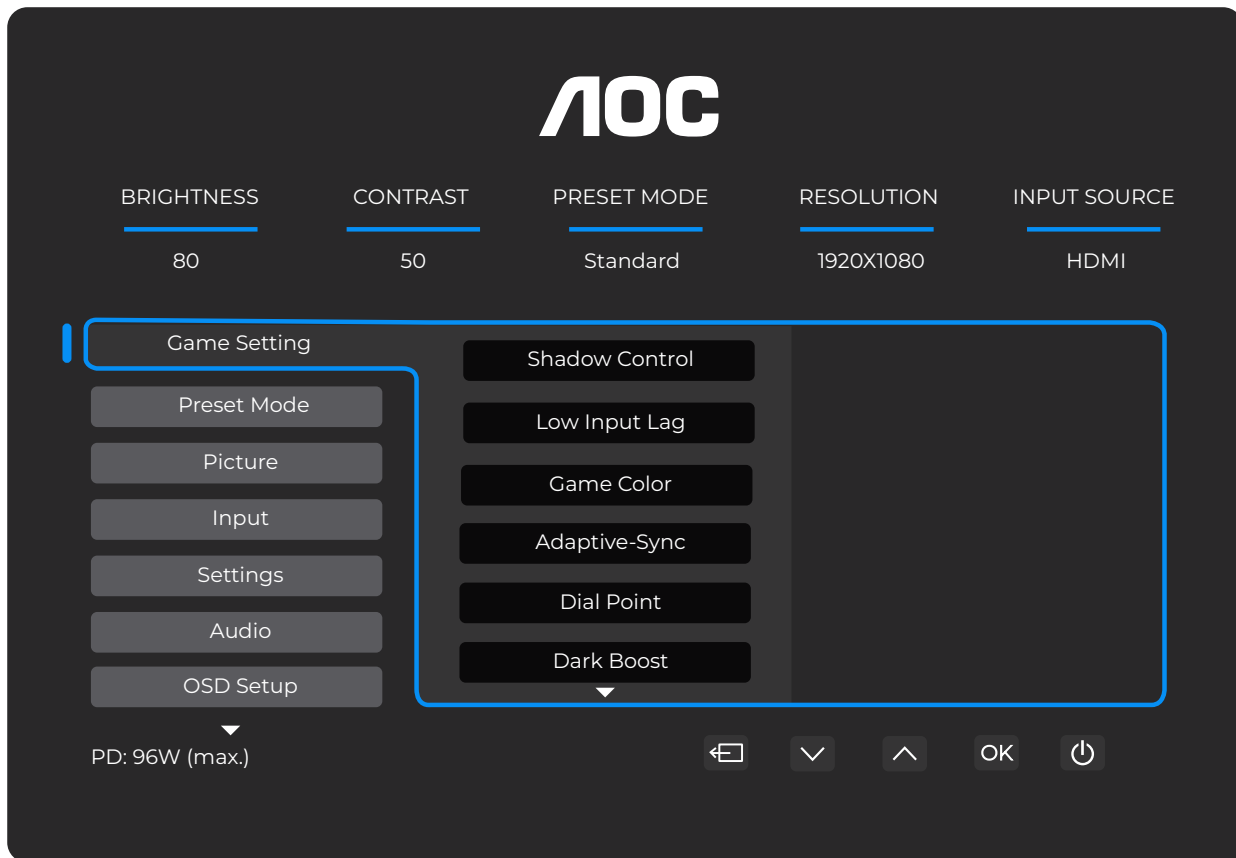
Når OSD-menuen er aktiv, fungerer denne knap som en exit-knap (for at afslutte OSD-menuen).

Daisy chain



OSD-indstilling

Grundlæggende og enkle instruktioner til kontrolknapperne.

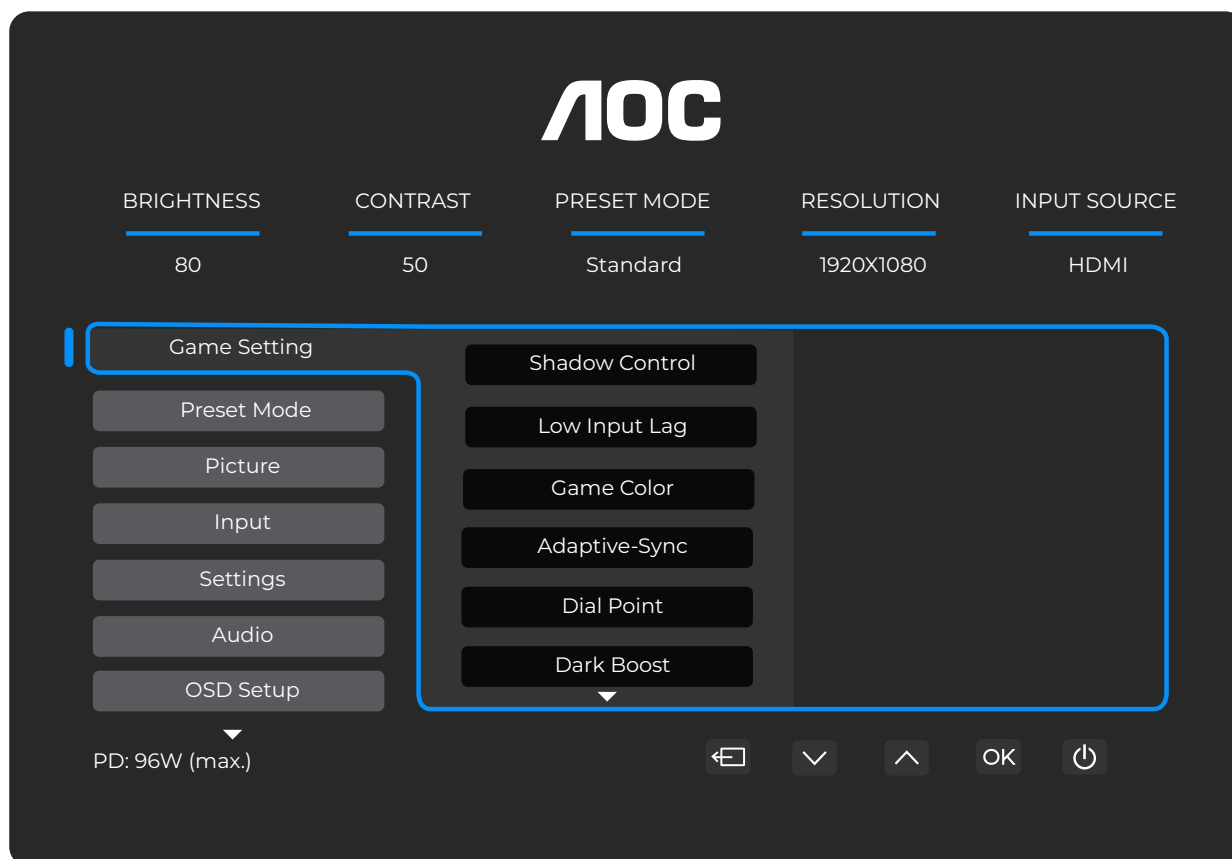


- 1). Tryk på  MENU-knappen for at aktivere OSD-vinduet.
- 2). Tryk på  eller  for at navigere gennem funktionerne. Når den ønskede funktion er markeret, tryk på  MENU-knappen / OK for at aktivere den, tryk  eller  for at navigere gennem undermenuens funktioner. Når den ønskede undermenufunktion er markeret, tryk  MENU-knappen / OK for at aktivere den.
- 3). Tryk  eller  for at ændre indstillingerne for den valgte funktion. Tryk  /  for at afslutte. Hvis du vil justere en anden funktion, gentag trin 2-3.
- 4). OSD-lås funktion: For at låse OSD, tryk og hold  MENU-knappen nede, mens skærmen er slukket, og tryk derefter på  tænd/sluk-knappen for at tænde skærmen. For at låse OSD op, tryk og hold  MENU-knappen nede, mens skærmen er slukket, og tryk derefter på  tænd/sluk-knappen for at tænde skærmen.

Bemærk:

Hvis inputsignalet opløsning er den native opløsning eller Adaptive-Sync, er punktet "Image Ratio" ugyldigt.

Spilindstillinger

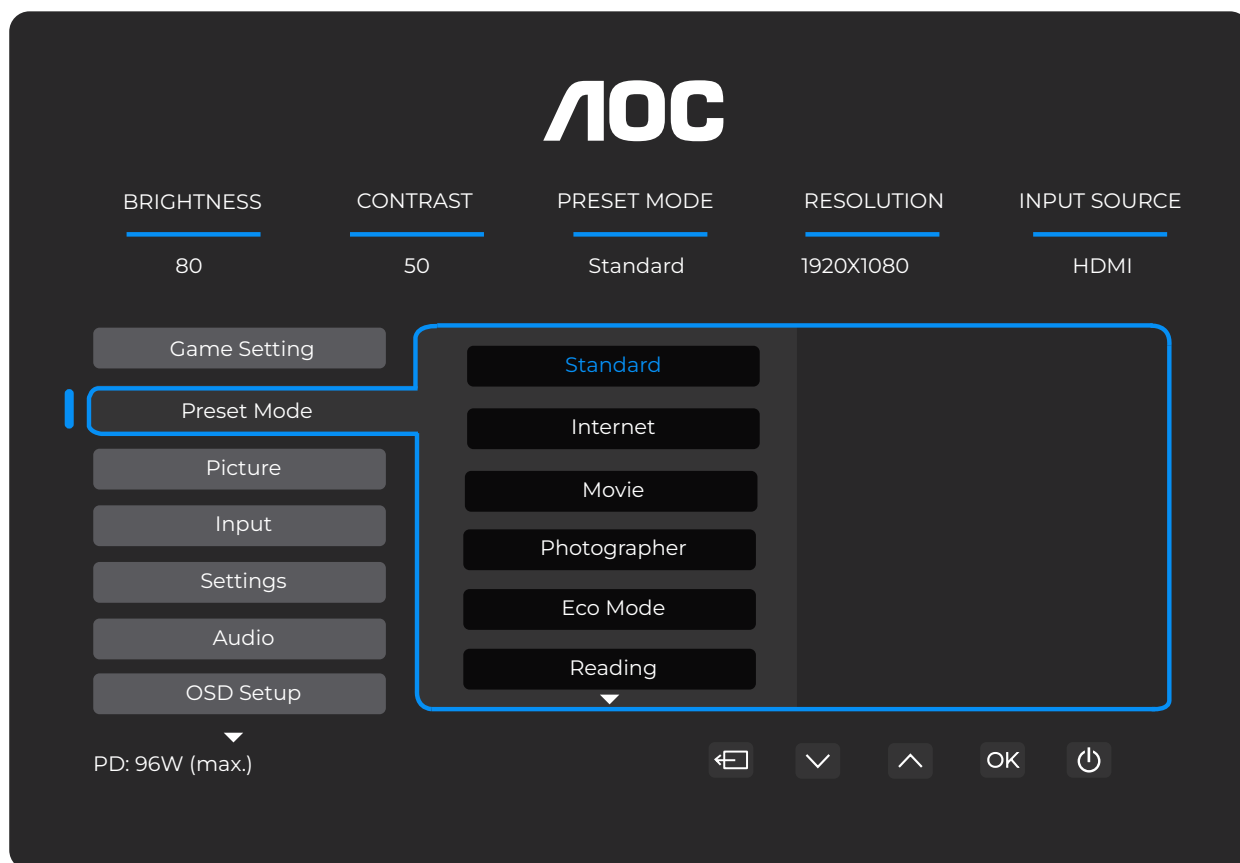


Shadow Control	0-20	Standardindstillingen for Shadow Control er 0. Brugeren kan justere værdien fra 0 til 20 for et klarere billede. Hvis billedet er for mørkt til at se detaljer tydeligt, juster værdien fra 0 til 20 for at opnå et klart billede.
Lav inputforsinkelse	Fra / Til	Slå frame buffer fra for at reducere inputforsinkelsen.
Game Color	0-20	Game Color giver 0-20 niveauer til justering af mætning for at opnå et bedre billede.
Adaptive-Sync	Fra / Til	Deaktiver eller aktiver Adaptive-Sync. Påmindelse om Adaptive-Sync: Når Adaptive-Sync-funktionen er aktiveret, kan der forekomme blinkninger i nogle spilmiljøer.
Dial Point	Fra / Til / Dynamisk	Funktionen "Dial Point" placerer en sigteindikator i midten af skærmen for at hjælpe gamere med at spille First Person Shooter (FPS) spil med præcist sigte.
Dark Boost	Fra / Niveau 1 / Niveau 2 / Niveau 3	Forbedrer skærmdetaljer i mørke eller lyse områder ved at justere lysstyrken i det lyse område og sikre, at det ikke bliver oversaturated.
MBR	0-20	MBR (Motion Blur Reduction) giver 0-20 niveauer til justering af bevægelsesslø. Bemærk: 1. MBR-funktionen kan justeres, når Adaptive-Sync er slået fra, og opdateringshastigheden er $\geq 75\text{Hz}$. 2. Skærmens lysstyrke falder, når justeringsværdien øges.
MBR Sync	Fra / Til	Deaktiver eller aktiver MBR Sync (Motion Blur Remove).
Overdrive	Fra / Svag / Medium / Stærk / Boost	Justér responstiden. Bemærk: 1. Hvis brugeren justerer OverDrive til "Stærk", kan det viste billede blive sløret. Brugere kan justere OverDrive-niveauet eller slå det fra efter egne præferencer. 2. "Boost"-funktionen er valgfri, når Adaptive-Sync er slået fra, og opdateringshastigheden er $\geq 75\text{Hz}$. 3. Skærmens lysstyrke falder, når "Boost"-funktionen er aktiveret.

Bemærk:

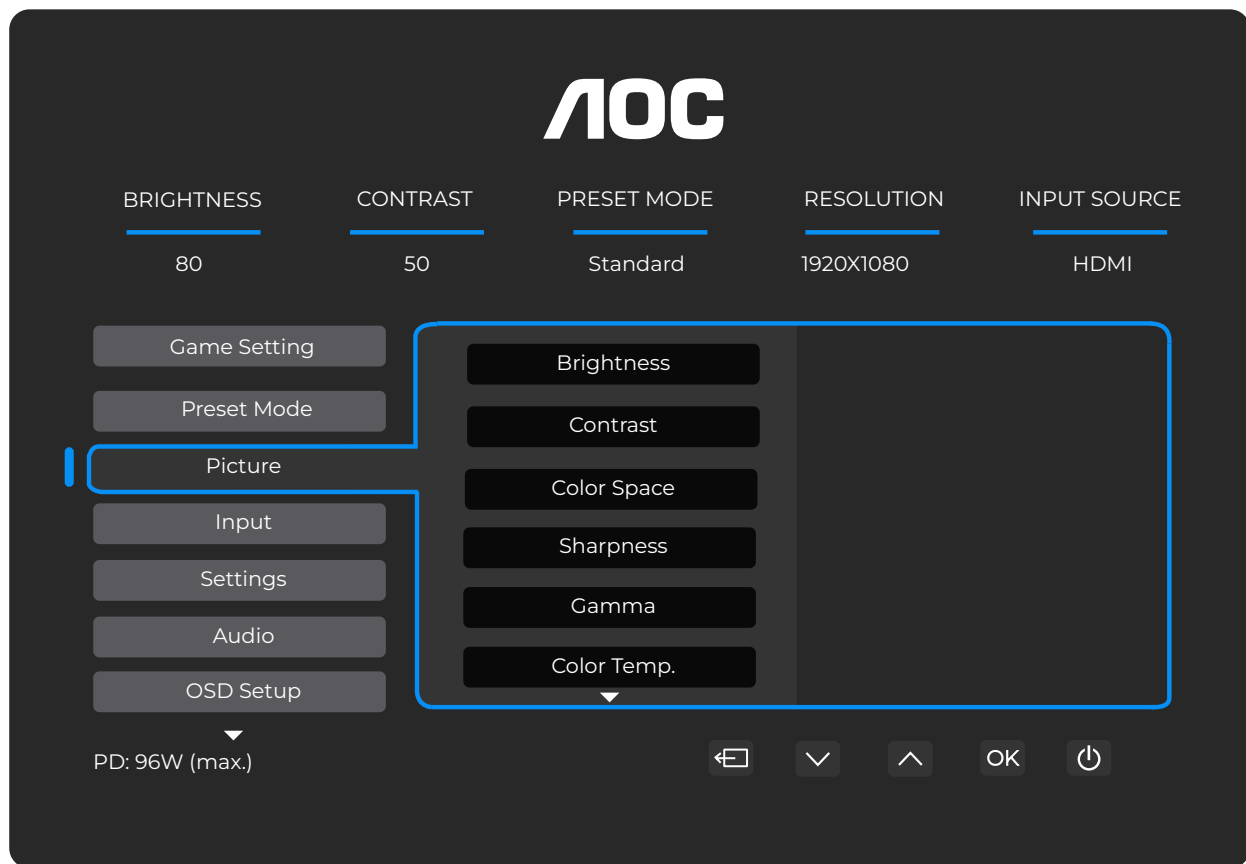
- 1). Når "Reading /HDR Effect – Picture/HDR Effect – Movie/HDR Effect – Game/Uniformity/FPS/RTS/Racing" under "Forudindstillet tilstand" er aktiveret, kan punkterne "Dark Boost", "Shadow Control" og "Game Color" ikke justeres.
- 2). Når "HDR" ikke er deaktiveret, kan elementerne "Dark Boost", "Shadow Control" og "Game Color" ikke justeres.

Forudindstillet tilstand



Standard	Standardtilstand.
Internet	Internettilstand.
Film	Filmmode.
Fotograf	Fotografmode.
Eco-tilstand	Eco-tilstand
Læsning	Læsningstilstand.
HDR-effekt – Billede	Indstil HDR-effekten efter dine anvendelsesbehov.
HDR-effekt – Film	
HDR-effekt – Spil	
Sport	Sportstilstand.
D-tilstand	D-tilstand
FPS	Til spil inden for FPS (First Person Shooter). Forbedrer sortniveau i mørke temaer.
RTS	Til spil inden for RTS (Real Time Strategy). Forbedrer billedkvaliteten.
Racing	Til racingspil, giver hurtigste responstid og høj farvemætning.
Nulstil farve	Nulstil farven til standard.

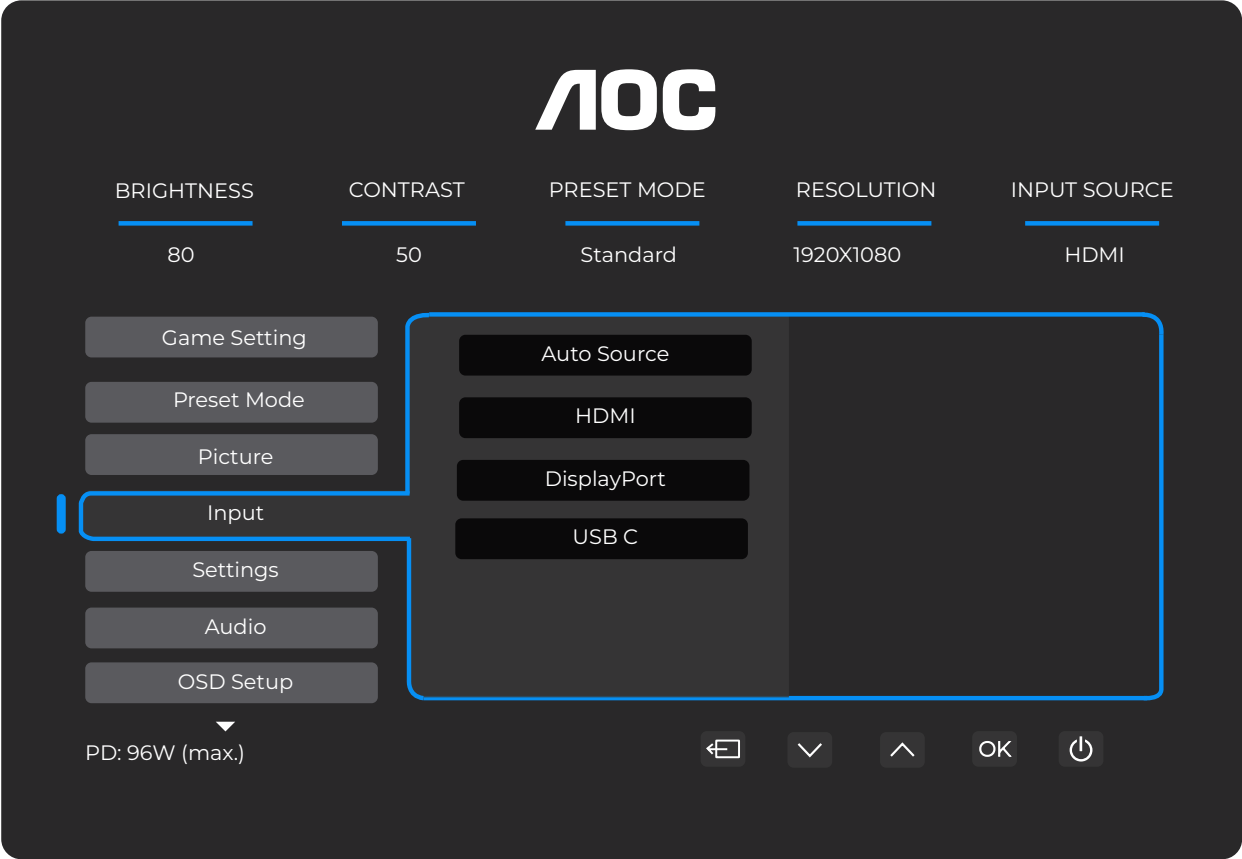
Billede



Lysstyrke	0-100	Baggrundsbelysning justering.
Kontrast	0-100	Kontrast fra digitalt register.
Farverum	Panel Native	Standard farverums-panel.
	sRGB	sRGB farverum.
Skarphed	0-100	Skarphedsjustering.
Gamma	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Juster gamma.
Farvetemperatur	Native	Hent Native farvetemperatur fra EEPROM.
	5000K	Hent 5000K-farvetemperatur fra EEPROM.
	6500K	Hent 6500K-farvetemperatur fra EEPROM.
	7500K	Hent 7500K-farvetemperatur fra EEPROM.
	8200K	Hent 8200K-farvetemperatur fra EEPROM.
	9300K	Hent 9300K-farvetemperatur fra EEPROM.
	11500K	Hent 11500K-farvetemperatur fra EEPROM.
	Brugerdefineret	Gendan farvetemperaturen fra EEPROM.
Rød	0-100	Rød forstærkning fra digitalregister.
Grøn	0-100	Grøn forstærkning fra digitalregister.

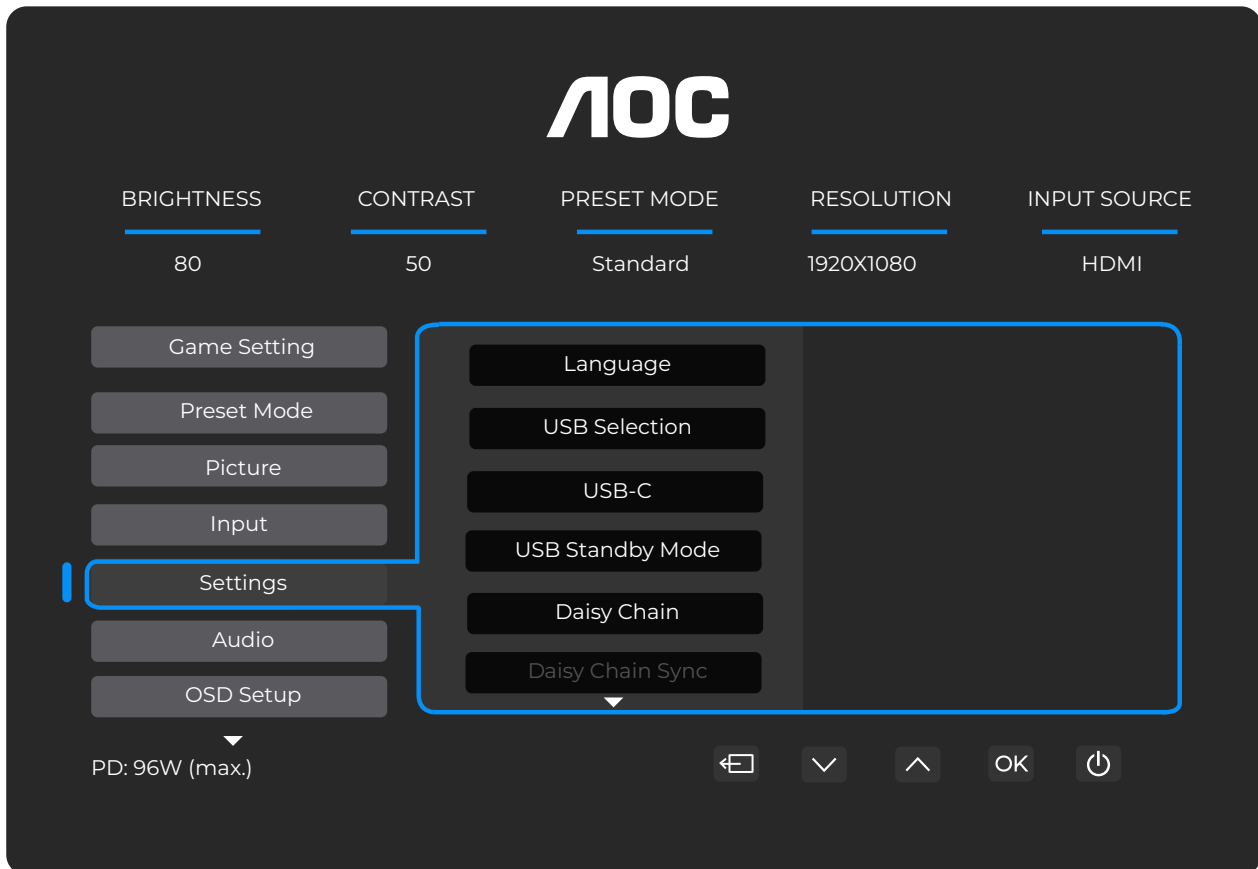
Blå	0-100	Blå gain fra Digital-register.
DCR	Fra	Deaktiver dynamisk kontrastforhold.
	Til	Aktiver dynamisk kontrastforhold.
Clear Vision	Fra/Svag/Mellem/ Stærk	Juster Clear Vision
Billedformat	Fuld/Aspect/1:1	Vælg billedformat til visning.

Input



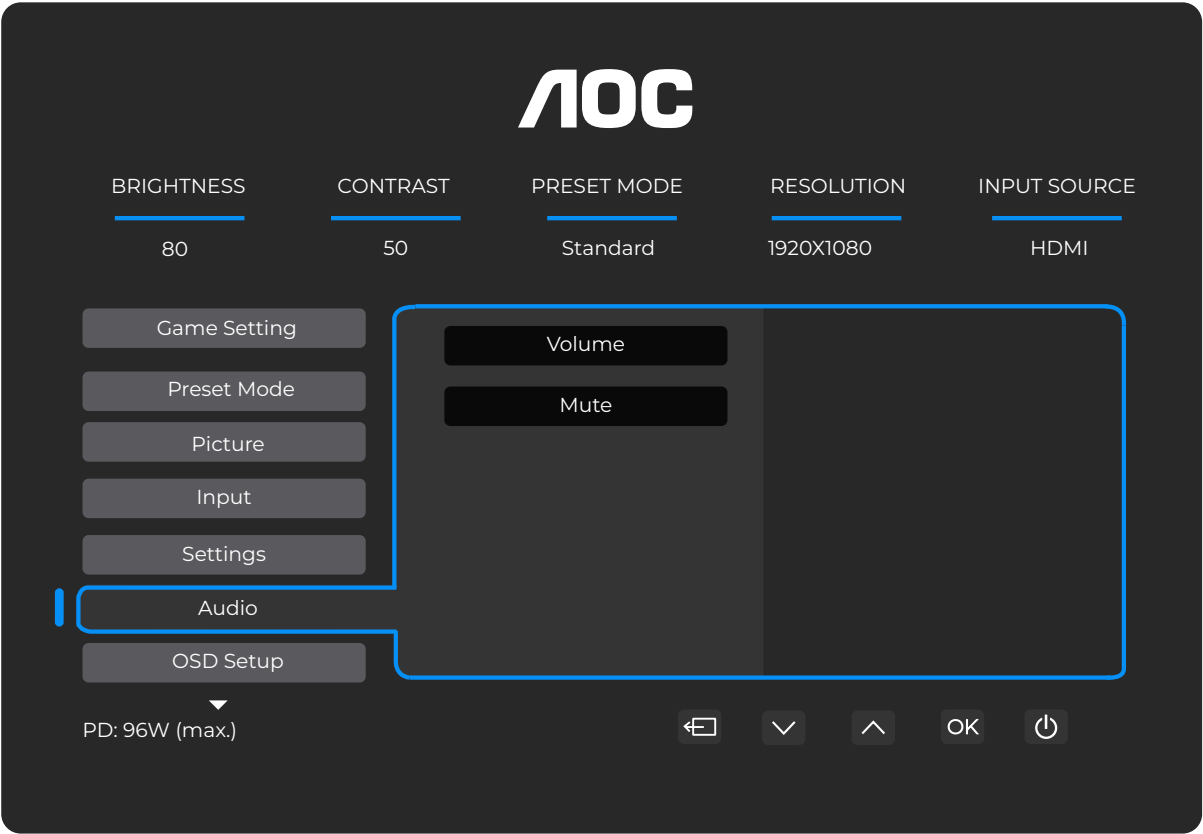
Auto-kilde	Vælg indgangssignalkilde automatisk.
HDMI	Vælg HDMI-indgangssignalkilde.
DisplayPort	Vælg DisplayPort-indgangssignalkilde.
USB C	Vælg USB C-indgangssignalkilde.

Indstillinger



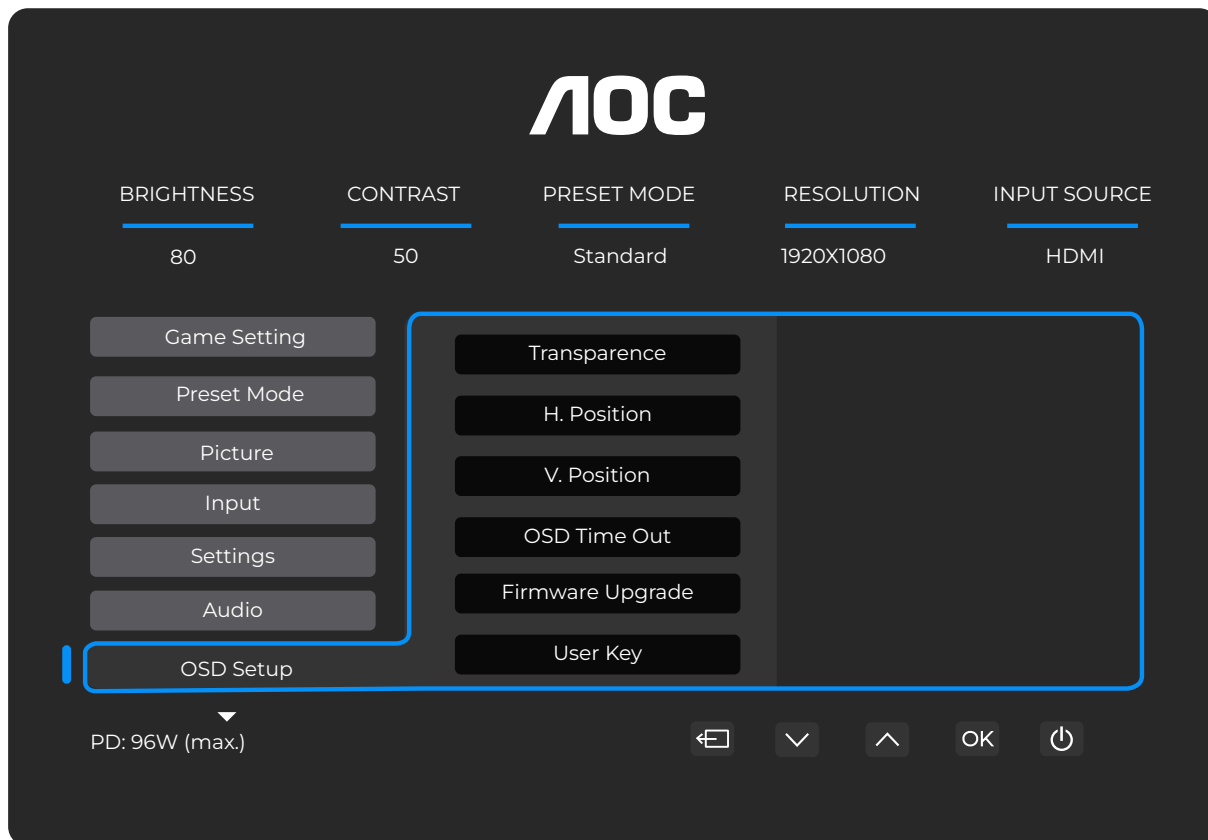
Sprog		Vælg OSD-sprog.
USB-valg	Auto / USB C1 / USB C2	Vælg sti for USB Uplink-data
USB-C	Høj datahastighed/ Høj opløsning	Hvis du vil tilslutte en USB-C-enhed, skal du indstille USB-indstillingen til Høj opløsning eller Høj datahastighed.
USB-standbytilstand	Fra / Til	Tænd/sluk for USB-standbytilstand.
Daisy Chain	Fra / Udvid / Klon	Daisy Chain-funktionen gør det muligt at forbinde flere skærme. Denne AOC-skærm er udstyret med DisplayPort-interface og DisplayPort over USB C, som muliggør daisy chaining til flere skærme.
Daisy Chain-synkronisering	Ud af sync / OSD sync / Lav lys sync / Mellem lys sync / Høj lys sync	Baseret på Daisy Chain, opnås synkroniserede farve- og sprogfunktioner for flere skærme
Smart Power	Fra / Til	Tænd/sluk SmartPower.
DPS	Fra / Til	Tænd/sluk DPS.
Pausepåmindelse	Fra / Til	Pausepåmindelse, hvis brugeren arbejder kontinuerligt i mere end 1 time.
Slukketimer (timer)	0-24	Vælg DC-slukketid.
DDC/CI	Nej / Ja	Tænd/sluk understøttelse af DDC/CI.
Opløsningsnotifikation	Fra / Til	Prompt for optimal opløsning.
Nulstil	Nej / Ja	Nulstil menuen til standardindstillinger.
	ENERGY STAR® eller Nej	ENERGY STAR® tilgængelig for udvalgte modeller

Lyd



Lydstyrke	0-100	Justér lydstyrken.
Lydløs	Fra / Til	Slå lyd til/fra.

OSD-indstillinger



Gennemsigtighed	0-100	Justér OSD'ens gennemsigtighed.
H. Position	0-100	Justér OSD'ens vandrette position.
V. Position	0-100	Justér OSD'ens lodrette position.
OSD Timeout	5-120	Justér OSD timeout.
Firmwareopgradering	Nej / Ja	Opgrader firmware via USB.
Brugerknapp	Farverum/ Forudindstillet tilstand / Lysstyrke / Lydstyrke/ Sprog/ Gamma/ Farvetemperatur	Brugerdefineret genvejsmenu for 'V'-tasten.

Information

AOC

BRIGHTNESS

80

CONTRAST

50

PRESET MODE

Standard

RESOLUTION

1920X1080

INPUT SOURCE

HDMI

Information

InputHDMI

Resolution1920x1080@60Hz

Brightness80

Gamma2.2

HBR2/HBR3HBR2

SN000000000

FW VersionV1.00

Firmware DateXXXXX

SyncNA

PD: 96W (max.)

▼

▲

OK

LED-indikator

Status	LED-farve
Fuld strømtilstand	Hvid
Aktiv off-tilstand	Orange

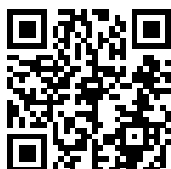
Fejlfinding

Problem og spørgsmål	Mulige løsninger
Strøm-LED er ikke tændt	Sørg for, at tænd/sluk-knappen er slået til, og at strømledningen er korrekt tilsluttet en jordet stikkontakt samt til skærmen.
Intet billede på skærmen	• Er strømledningen korrekt tilsluttet? Kontrollér forbindelsen af strømledningen og strømforsyningen. • Er videokablet tilsluttet korrekt? (Tilsluttet med HDMI-kabel) Kontrollér HDMI-kablets tilslutning. (Tilsluttet med DisplayPort-kabel) Kontrollér DisplayPort-kablets tilslutning. * HDMI/DisplayPort-indgang er ikke tilgængelig på alle modeller. • Hvis strømmen er tændt, genstart computeren for at se startskærmen (login-skærmen). Hvis startskærmen (login-skærmen) vises, start computeren i den relevante tilstand (sikker tilstand for Windows 7/8/10), og ændr derefter frekvensen for grafik-kortet. (Se Angivelse af optimal opløsning) Hvis startskærmen (login-skærmen) ikke vises, kontakt servicecenteret eller din forhandler. • Kan du se "Input Ikke Understøttet" på skærmen? Du kan se denne meddelelse, når signalet fra grafik-kortet overskrider den maksimale opløsning og frekvens, som skærmen kan håndtere korrekt. Juster den maksimale opløsning og frekvens, som skærmen kan håndtere korrekt. • Sørg for, at AOC Monitor Drivers er installeret.
Billedet er uklart og har ghosting- og skyggeproblemer.	Juster kontrast- og lysstyrkekontrollerne. Tryk på genvejstasten (AUTO) for automatisk justering. Sørg for, at du ikke bruger et forlængerled eller en switch-boks. Vi anbefaler at tilslutte skærmen direkte til video-kortets udgang på bagsiden.
Billedet hopper, flimrer eller der opstår bølgemønster i billedet.	Flyt elektriske apparater, som kan forårsage elektrisk interferens, så langt væk fra skærmen som muligt. Brug den maksimale opdateringshastighed, som din skærm kan klare ved den anvendte opløsning.
Skærmen sidder fast i aktiv slukket-tilstand."	Computerens strømafbryder skal være i TIL-position. Computerens grafikort skal sidde korrekt fast i sin slot. Sørg for, at skærmens videokabel er korrekt tilsluttet computeren. Undersøg skærmens videokabel og sørg for, at ingen ben er bøjet. Kontroller, at din computer fungerer ved at trykke på CAPS LOCK-tasten på tastaturet og observere CAPS LOCK-lyset. Lyset skal tænde eller slukke, når du trykker på CAPS LOCK-tasten.
Manglende en af de primære farver (RØD, GRØN eller BLÅ)	Undersøg skærmens videokabel, og sørg for, at ingen ben er beskadiget. Sørg for, at skærmens videokabel er korrekt tilsluttet computeren.
Billedet på skærmen er ikke centreret eller korrekt størrelsesindstillet.	Justér H-Position og V-Position, eller tryk på genvejstasten (AUTO).
Billedet har farvefejl (hvid fremstår ikke som hvid).	Justér RGB-farverne, eller vælg den ønskede farvetemperatur.
Horisontale eller vertikale forstyrrelser på skærmen.	Brug Windows 7/8/10/11 slukningstilstand til at justere CLOCK og FOCUS. Tryk på genvejstasten (AUTO) for automatisk justering.
Regulering og service	Se venligst regulering og serviceinformation på www.aoc.com (for at finde den model, du har købt i dit land, og for at finde regulering og serviceinformation på supportsiden).

Specifikation

Generelle specifikationer

Panel	Modelnavn	24P4CV	
	Styresystem	TFT farvet LCD	
	Synlig billedstørrelse	60,5 cm diagonal	
	Pixel pitch	0,2745 mm (H) x 0,2745 mm (V)	
	Skærmfave	16,7 M farver	
Andre	Horisontal scanningsfrekvens	30-140 kHz	
	Horisontal scanningsstørrelse (maks.)	527,04 mm	
	Vertikal scanningsfrekvens	48-120 Hz	
	Vertikal scanningsstørrelse (maks.)	296,46 mm	
	Optimal forudindstillet opløsning	1920x1080@60Hz	
	Maksimal opløsning	1920x1080@120Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Strømkilde	100-240V~ 50/60Hz 2A	
	Strømforbrug	Typisk (standard lysstyrke og kontrast)	21W
		Maks. (lysstyrke = 100, kontrast = 100)	≤160W
		Standbytilstand	≤ 0,3W
	Varmeafgivelse	Normal drift	71,67 BTU/t (typisk)
		Dvaletilstand (standby)	<1,02 BTU/t
		Slukket tilstand	<0 BTU/t
		Slukket tilstand (AC-switch)	0 BTU/t
Fysiske egenskaber	Stikkertype	HDMI, DisplayPort, RJ45, Hovedtelefon, USB C USB C1: Video, PD 96W USB C2: Opstrøm, kun data USB x4 (bund til hurtigopladning) USB C: Strømforsyning op til 15W	
	Signalkabeltype	Aftagelig	
Miljø	Temperatur	Drift	0°C~40°C
		Ikke i brug	-25°C~55°C
	Fugtighed	Drift	10%~85% (ikke-kondenserende)
		Ikke i brug	5%~93% (ikke-kondenserende)
	Højde	Drift	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Ikke i brug	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)

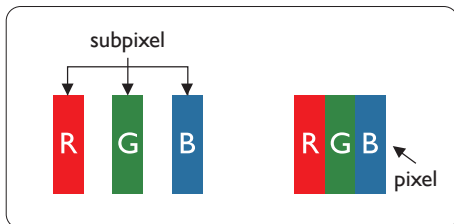


AOC-skærmes paneldefektpolitik

AOC arbejder for at levere produkter af højeste kvalitet. Vi anvender nogle af branchens mest avancerede fremstillingsprocesser og praktiserer streng kvalitetskontrol. Alligevel er pixel- eller subpixeldefekter på skærmpaneller nogle gange uundgåelige.

Ingen producent kan garantere, at alle paneller er fri for pixeldefekter, men AOC garanterer, at enhver skærm med et uacceptabelt antal defekter vil blive repareret eller erstattet under garanti. Denne meddelelse forklarer de forskellige typer pixeldefekter og definerer acceptable defektniveauer for hver type. For at være berettiget til reparation eller udskiftning under garanti, skal antallet af pixelfejl på en skærm overstige disse acceptable grænser. For eksempel må højst 0,0004 % af subpixels på en skærm være defekte.

Derudover stiller AOC endnu højere kvalitetskrav til visse typer eller kombinationer af pixelfejl, som er mere synlige end andre. Denne politik gælder globalt.



Pixels og subpixels

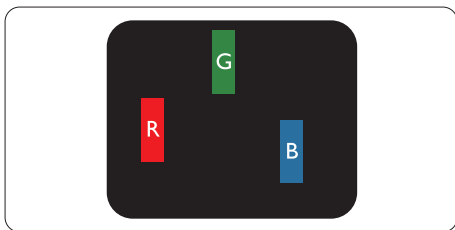
En pixel, eller billedelement, består af tre subpixels i de primære farver rød, grøn og blå. Mange pixels tilsammen danner et billede. Når alle subpixels i en pixel er tændte, fremstår de tre farvede subpixels samlet som en enkelt hvid pixel. Når alle er slukkede, fremstår de tre farvede subpixels samlet som en enkelt sort pixel. Andre kombinationer af tændte og slukkede subpixels fremstår som pixels i andre farver.

Typer af pixelfejl

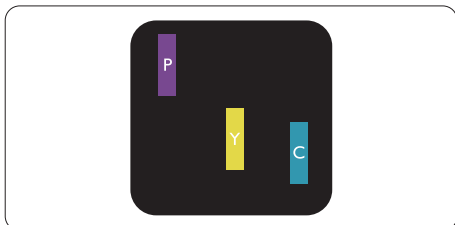
Pixel- og subpixelfejl viser sig på skærmen på forskellige måder. Der findes to kategorier af pixelfejl og flere typer subpixelfejl inden for hver kategori.

Lyse prikfejl

Lyse prikfejl optræder som pixels eller subpixels, der altid er tændte eller 'on'. Det vil sige, en lys prik er en subpixel, der skiller sig ud på skærmen, når skærmen viser et mørkt mønster. Der findes følgende typer af lyse prikfejl.

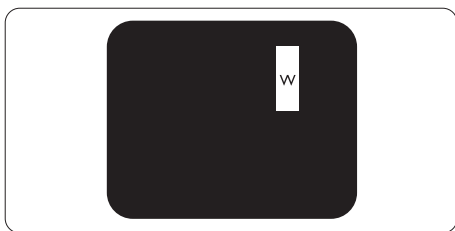


En enkelt tændt rød, grøn eller blå subpixel.



To tilstødende tændte subpixels:

- Rød + Blå = Lilla
- Rød + Grøn = Gul
- Grøn + Blå = Cyan (lyseblå)



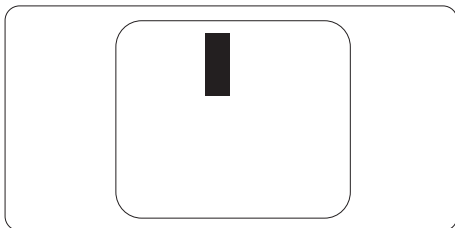
Tre tilstødende tændte subpixels (en hvid pixel).

Bemærk

En rød eller blå lys prik skal være mere end 50 procent lysere end nabopixels, mens en grøn lys prik skal være 30 procent lysere end nabopixels.

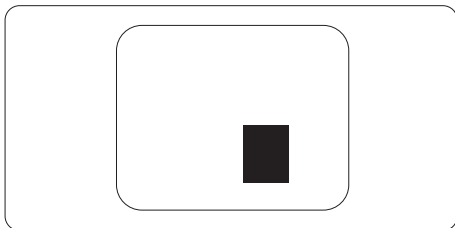
Sorte prikfejl

Sorte prikfejl optræder som pixels eller subpixels, der altid er mørke eller 'off'. Det vil sige, en mørk prik er en subpixel, der skiller sig ud på skærmen, når skærmen viser et lyst mønster. Disse er typer af sorte prikfejl.



Nærhed af pixelfejl

Da pixel- og subpixeldefekter af samme type, der er tæt på hinanden, kan være mere synlige, specificerer AOC også tolerancer for tæthed af pixeldefekter.



Forudindstillede skærmtilstande

STANDARD	OPLØSNING (±1Hz)	HORIZONTAL FREKVENNS (KHz)	VERTIKAL FREKVENNS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
MAC TILSTANDE VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
IBM TILSTAND	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
MAC TILSTAND SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.500
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60.000	60.000
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.500	60.000
	1920x1080@75Hz	83.894	74.973
	1920x1080@100Hz	110.000	100.000
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003

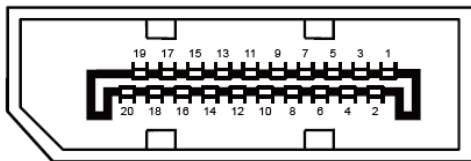
Bemærk: Ifølge VESA-standarden kan der forekomme en vis fejlmargen (+/-1 Hz) ved beregning af opdateringshastigheden (feltfrekvens) i forskellige operativsystemer og grafikkort. For at forbedre kompatibiliteten er den nominelle opdateringshastighed for dette produkt blevet afrundet. Se venligst det faktiske produkt.

Pin-konfigurationer



19-pins farve-display-signalkabel

Pin nr.	Signalnavn	Pin nr.	Signalnavn	Pin nr.	Signalnavn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Jordforbindelse
2.	TMDS Data 2 Skærm	10.	TMDS Ur +	18.	+5V Strømforsyning
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Ur Skærm	19.	Hot Plug Genkendelse
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Ur-		
5.	TMDS Data 1 Skærm	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserveret (N.C. på enhed)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Skærm	16.	SDA		



20-pins farve-display-signalkabel

Pin nr.	Signalnavn	Pin nr.	Signalnavn
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Genkendelse
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denne skærm er udstyret med VESA DDC2B-funktioner i henhold til VESA DDC-standarden. Den gør det muligt for skærmen at informere hostsystemet om sin identitet og, afhængigt af DDC-niveauet, kommunikere yderligere oplysninger om sine displayfunktioner.

DDC2B er en tovejskommunikationskanal baseret på I2C-protokollen. Værten kan anmode om EDID-information via DDC2B-kanalen.

