

ПОСІБНИК КОРИСТУВАЧА



24P4CV
MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved
Version: A00

AOC

Безпека.....	1
Національні конвенції.....	1
Живлення.....	2
Встановлення.....	3
Чищення.....	4
Інше.....	5
Налаштування.....	6
Комплектація.....	6
Встановлення підставки та основи.....	7
Регулювання кута огляду.....	8
Підключення монітора.....	9
Настінне кріплення.....	10
Функція Adaptive-Sync.....	11
Функція KVM.....	12
Налаштування.....	13
Гарячі клавіші.....	13
Daisy chain.....	14
Налаштування меню OSD.....	15
Налаштування гри.....	16
Попередньо встановлений режим.....	18
Зображення.....	19
Вхід.....	21
Налаштування.....	22
Аудіо.....	24
Налаштування OSD.....	25
Інформація.....	26
Індикатор LED.....	27
Усунення неполадок.....	28
Специфікації.....	29
Загальні специфікації.....	29
Політика щодо дефектів пікселів панелей моніторів AOC.....	30
Передвстановлені режими відображення.....	32
Розподіл контактів.....	33
Підключай і працюй.....	34

Безпека

Національні конвенції

У наступних підрозділах описано національні конвенції, які використовуються в цьому документі.

Примітки, попередження та застереження

Протягом цього посібника блоки тексту можуть супроводжуватися піктограмою та бути надруковані жирним або курсивом. Ці блоки містять примітки, попередження та застереження і використовуються таким чином:



ПРИМІТКА: ПРИМІТКА вказує важливу інформацію, яка допоможе вам ефективніше використовувати ваш комп'ютер.



ПОПЕРЕДЖЕННЯ: ПОПЕРЕДЖЕННЯ означає можливу шкоду апаратному забезпеченню або втрату даних і пояснює, як уникнути цієї проблеми.



ЗАСТЕРЕЖЕННЯ: ЗАСТЕРЕЖЕННЯ вказує на потенційну небезпеку для здоров'я і пояснює, як її уникнути. Деякі застереження можуть з'являтися в іншому форматі та без супроводу піктограми. В таких випадках конкретна форма подання застереження регламентується нормативними органами.

Живлення

 Монітор слід експлуатувати лише від типу джерела живлення, зазначеного на етикетці. Якщо ви не впевнені у типі електроживлення у вашому будинку, зверніться до продавця або місцевої електропостачальної компанії.

 Монітор оснащено трьохконтактною заземленою вилкою з третьою (заземлювальною) штифтом. Ця вилка підходить лише для підключення до заземленої розетки з міркувань безпеки. Якщо ваша розетка не підтримує трьохжильну вилку, зверніться до електрика для встановлення відповідної розетки або використовуйте адаптер для безпечного заземлення пристрою. Не ігноруйте захисну функцію заземленої вилки.

 Відключайте пристрій під час грози або коли він не буде використовуватися тривалий час. Це захистить монітор від пошкоджень унаслідок стрибків напруги.

 Не перевантажуйте подовжувачі та розетки. Перевантаження може спричинити пожежу або ураження електричним струмом.

 Для забезпечення коректної роботи використовуйте монітор лише з комп'ютерами, сертифікованими UL, які мають відповідні розетки з маркуванням від 100 до 240 В змінного струму та мінімальною силою струму 5 А.

 Настінна розетка має бути встановлена поруч із обладнанням і забезпечувати легкий доступ.

Встановлення

! Не розміщуйте монітор на нестійкому візку, підставці, штативі, кронштейні чи столі. Якщо монітор впаде, це може травмувати людину та спричинити серйозні пошкодження виробу. Використовуйте лише візок, підставку, штатив, кронштейн або стіл, рекомендовані виробником або поставлені в комплекті з виробом. Дотримуйтеся інструкцій виробника під час встановлення та застосовуйте рекомендовані виробником монтажні аксесуари. Поєднання виробу з візком слід переносити обережно.

! Ніколи не вставляйте жодних предметів у слот корпусу монітора. Це може пошкодити електричні компоненти та спричинити пожежу або електричний удар. Ніколи не проливайте рідини на монітор.

! Не кладіть передню частину виробу на підлогу.

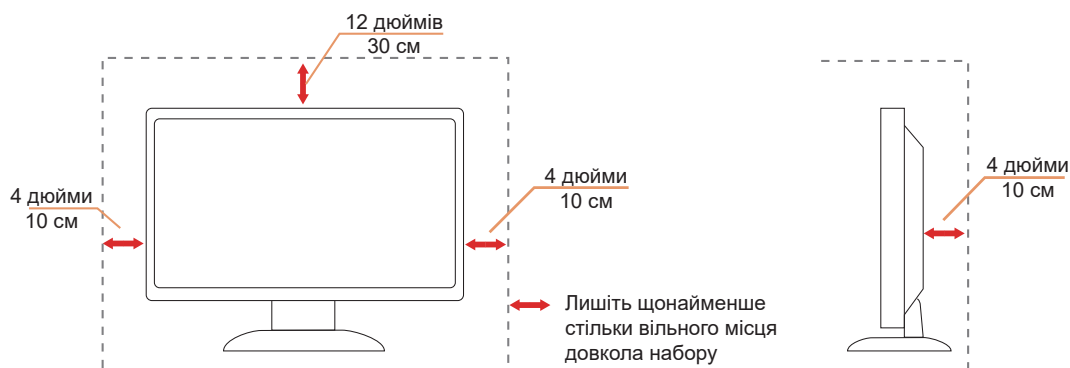
! Якщо ви кріпите монітор на стіні або полиці, використовуйте монтажний комплект, схвалений виробником, та дотримуйтеся інструкцій комплекту.

! Залишайте достатній простір навколо монітора, як показано нижче. Інакше повітрообмін може бути недостатнім, через що перегрів може призвести до пожежі або пошкодження монітора.

! Щоб уникнути потенційних пошкоджень, наприклад відшарування панелі від рамки, переконайтеся, що монітор не нахилено вниз більш ніж на -5 градусів. Якщо буде перевищено максимальний кут нахилу монітора вниз -5 градусів, пошкодження монітора не покриватиметься гарантією.

Нижче наведено рекомендовані зони вентиляції навколо монітора при встановленні його на стіну або підставку:

Встановлено на підставці



Чищення

 Регулярно очищуйте корпус м'якою тканиною, змоченою водою.

 Під час чищення використовуйте м'яку бавовняну або мікрофіброву тканину. Тканина повинна бути вологою, але майже сухою; не допускайте потрапляння рідини в корпус.



 Будь ласка, перед чищенням відключіть мережевий кабель від пристрою.

Інше



Якщо пристрій випускає незвичний запах, звук або дим, НЕГАЙНО відключіть живлення та зверніться до Сервісного центру.



Переконайтеся, що вентиляційні отвори не заблоковані столом або шторами.



Не допускайте сильних вібрацій або ударів по ЖК-монітору під час роботи.



Не стукайте і не роняйте монітор під час експлуатації або транспортування.



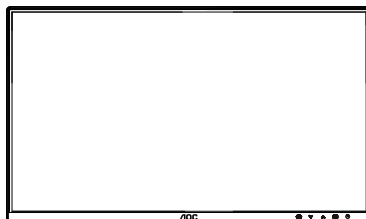
Мережеві кабелі повинні бути сертифіковані з точки зору безпеки. Для Німеччини мережевий кабель повинен бути типу H03VV-F, 3G, 0.75 мм² або кращим. Для інших країн слід відповідно використовувати відповідні типи.



Надмірний звуковий тиск від навушників і гарнітур може спричинити втрату слуху. Налаштування еквайзера на максимум підвищує вихідну напругу навушників і гарнітур, а отже — рівень звукового тиску.

Налаштування

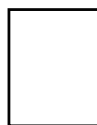
Комплектація



Monitor



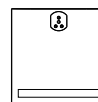
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



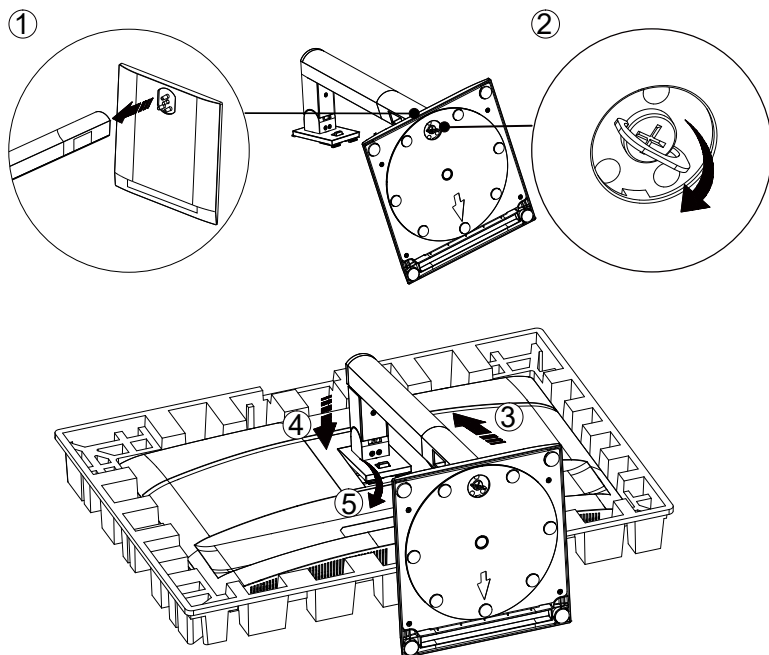
USB C-C Cable

***** Не всі сигнальні кабелі надаються для всіх країн і регіонів. Будь ласка, зверніться до місцевого дилера або представництва АОС для підтвердження.

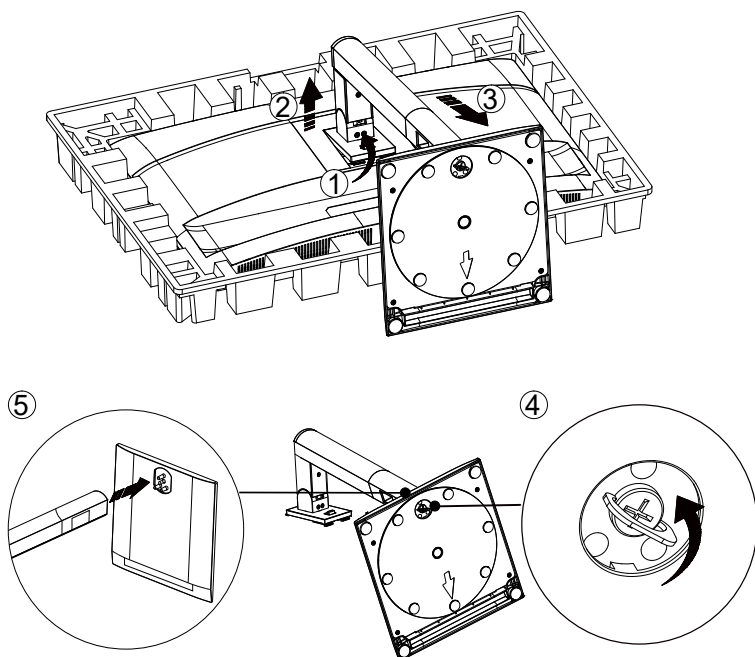
Встановлення підставки та основи

Будь ласка, встановіть або зніміть основу, дотримуючись наведених нижче інструкцій.

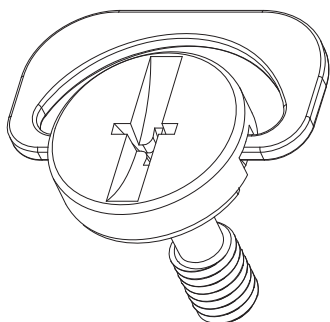
Установка:



Зняття:



Характеристика гвинта для основи: M6*17 мм (ефективна довжина різьби 5,5 мм)



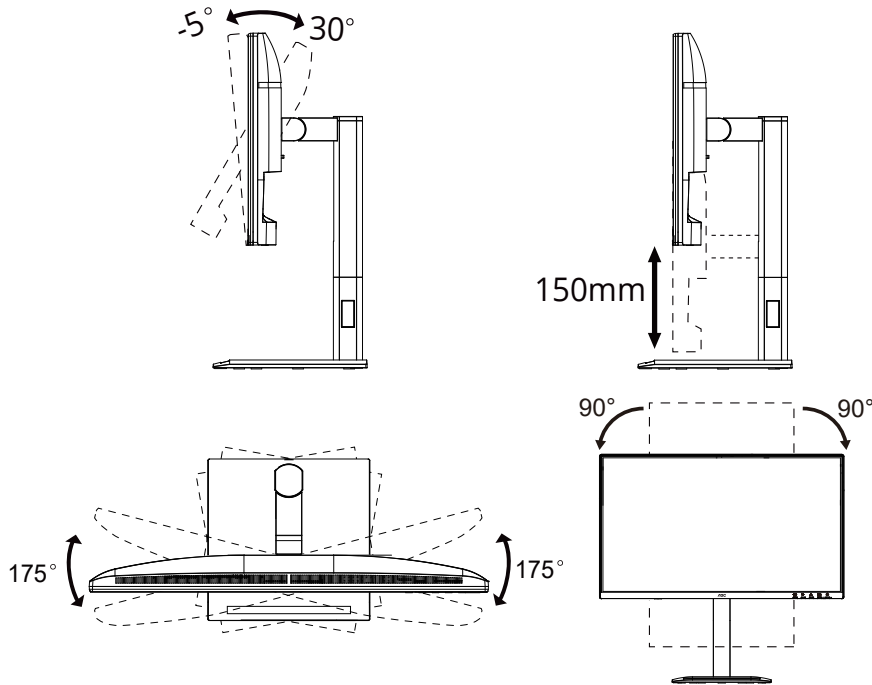
ПРИМІТКА: Дизайн дисплея може відрізнятися від зображеного.

Регулювання кута огляду

Для досягнення найкращого перегляду рекомендується переконатися, що користувач бачить своє обличчя повністю на екрані, після чого відрегулювати кут монітора відповідно до особистих уподобань.

Тримайте підставку, щоб монітор не перекинувся під час зміни кута.

Ви можете налаштувати монітор таким чином:



ПРИМІТКА:

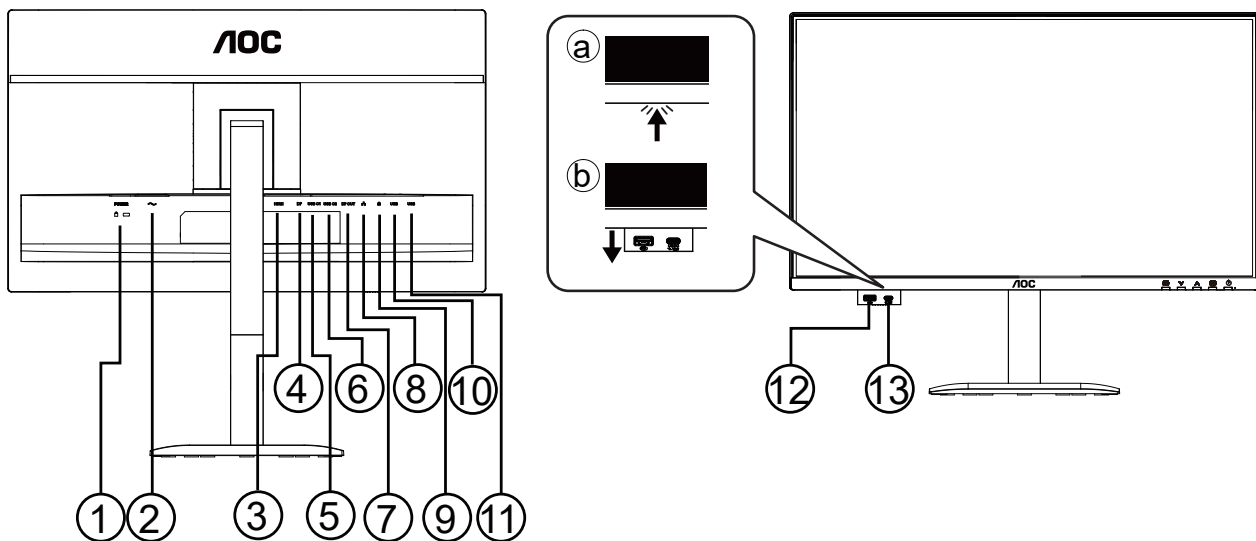
Не торкайтеся РК-екрану під час регулювання кута нахилу. Торкання РК-екрану може спричинити пошкодження.

⚠ Попередження

- Щоб уникнути потенційного пошкодження екрану, наприклад відшарування панелі, переконайтеся, що монітор не нахилиється вниз більше ніж на -5 градусів.
- Не натискайте на екран під час регулювання кута нахилу монітора. Тримайтеся лише за рамку.

Підключення монітора

Підключення кабелів позаду монітора та комп'ютера:



1. Вимикач живлення (AC)
2. Живлення
3. HDMI
4. DisplayPort
5. USB C1 (відео, PD 96W)
6. USB C2 (upstream, тільки передача даних)
7. DisplayPort Out
8. RJ45
9. Навушники
10. USB 3.2 Gen2x2
11. USB 3.2 Gen2x1
12. USB 3.2 Gen2 downstream + заряджання
13. USB C (живлення до 15 Вт)

Підключитися до ПК

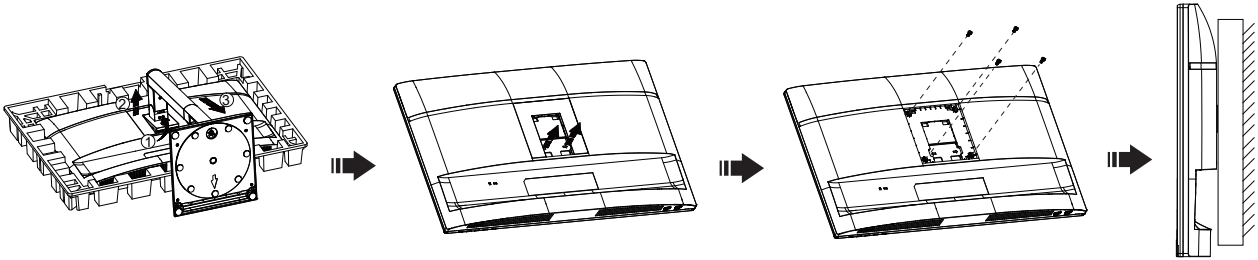
1. Надійно під'єднайте мережевий кабель до задньої панелі дисплея.
2. Вимкніть комп'ютер і від'єднайте його мережевий кабель.
3. Під'єднайте кабель сигналу дисплея до відеороз'єму на задній панелі комп'ютера.
4. Підключіть мережеві кабелі комп'ютера та дисплея до найближчої розетки.
5. Увімкніть комп'ютер та дисплей.

Якщо на моніторі відображається зображення, встановлення завершено. Якщо зображення не відображається, зверніться до розділу «Усунення несправностей».

Для захисту обладнання завжди вимикайте ПК і ЖК-монітор перед підключенням.

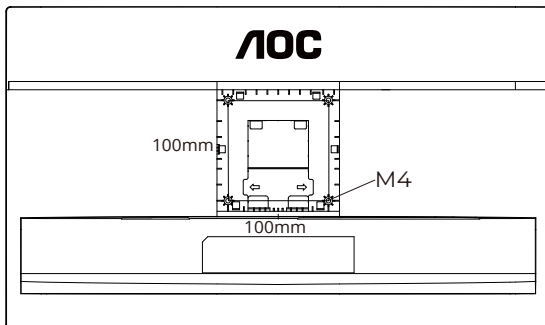
Настінне кріплення

Підготовка до встановлення додаткового настінного кріплення.

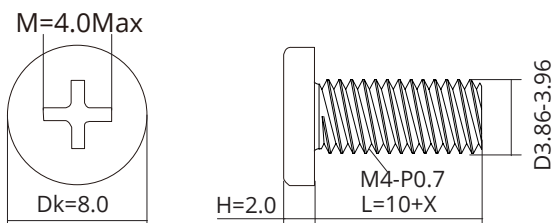


Цей монітор можна прикріпити на настінне кріплення, яке купується окремо. Перед виконанням цієї процедури вимкніть живлення. Виконайте такі кроки:

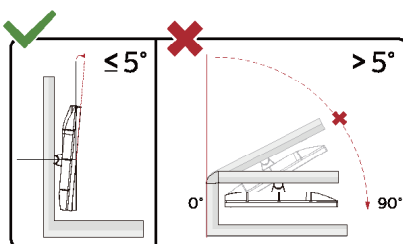
1. Зніміть підставку.
2. Слідуйте інструкціям виробника для складання настінного кріплення.
3. Прикріпіть настінне кріплення до задньої панелі монітора. Вирівняйте отвори настінного кріплення з отворами на задній панелі монітора.
4. Вставте 4 гвинти в отвори та затягніть.
5. Повторно підключіть кабелі. Зверніться до інструкції користувача, що постачається з опціональним настінним кронштейном, для інструкцій щодо його кріплення до стіни.



Специфікація гвинтів для настінного кронштейна: M4*(10+X) мм, (X = товщина настінного кронштейна)



Примітка: отвори для гвинтів кріплення VESA не доступні для всіх моделей, будь ласка, перевірте у продавця або офіційному відділі AOC. Для встановлення на настінне кріплення завжди звертайтеся до виробника.



* Дизайн дисплея може відрізнятися від зображеного.

УВАГА:

1. Щоб уникнути потенційного пошкодження екрану, наприклад відшарування панелі, переконайтеся, що монітор не нахилється вниз більше ніж на -5 градусів.
2. Не натискайте на екран під час регулювання кута нахилу монітора. Тримайтеся лише за рамку.

Функція Adaptive-Sync

1. Функція Adaptive-Sync підтримується через DisplayPort, HDMI та USB-C.
2. Сумісні відеокарти: рекомендований список наведено нижче, також доступний на www.AMD.com

Відеокарти

- Серія Radeon™ RX Vega
- Серія Radeon™ RX 500
- Серія Radeon™ RX 400
- Серія Radeon™ R9/R7 300 (крім моделей R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серія Radeon™ R9 Nano
- Серія Radeon™ R9 Fury
- Серія Radeon™ R9/R7 200 (окрім R9 270/X, R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Функція KVM

Що таке KVM?

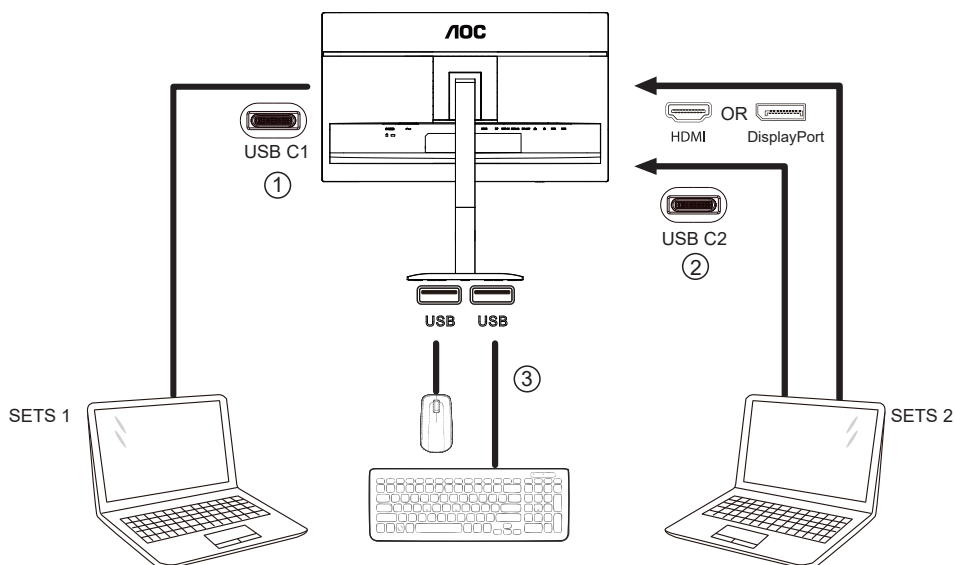
За допомогою функції KVM ви можете одночасно відображати два ПК, два ноутбуки або один ПК та один ноутбук на одному моніторі AOC і керувати двома пристроями за допомогою однієї клавіатури та миші. Перемикайте керування між ПК або ноутбуками, вибравши джерело вхідного сигналу в меню OSD у пункті «Input Select».

Як користуватися KVM?

Крок 1: Підключіть один пристрій (ПК або ноутбук) до монітора через USB-C.

Крок 2: Підключіть інший пристрій до монітора через HDMI або DisplayPort. Потім також підключіть цей пристрій до монітора через USB-C.

Крок 3: Підключіть периферійні пристрої (клавіатуру та мишу) до монітора через USB-порт.



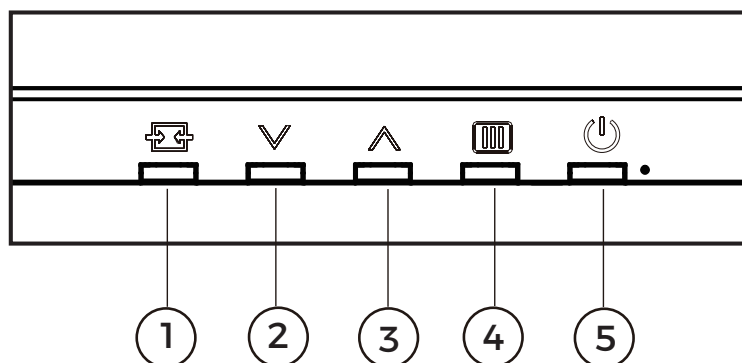
Крок 4: Перейдіть у Налаштування. На сторінці OSD Setup виберіть «Auto», «USB C1» або «USB C2» у вкладці вибору USB.



Вибір USB	Опис функцій
Авто	Автоматично вибирає USB C1 або USB C2 залежно від джерела сигналу.
USB C1	Забезпечує функцію USB-хаба через кабель USB C1.
USB C2	Забезпечує функцію USB-хаба через кабель USB C2.

Налаштування

Гарячі клавіші



1	Джерело / Вихід
2	Користувачська кнопка (за замовчуванням: Попередньо встановлений режим)/✓
3	Вибір USB/∧
4	Меню/Підтвердження
5	Живлення

Меню/Підтвердження

Натисніть, щоб відобразити меню OSD або підтвердити вибір.

Живлення

Натисніть кнопку живлення, щоб увімкнути монітор.

Користувачська кнопка (Попередньо встановлений режим)/✓

Налаштуйте функцію цієї швидкої клавіші у меню OSD: колірний простір, попередньо встановлений режим, яскравість, гучність, мова, гамма, колірна температура. Заводські налаштування — Попередньо встановлений режим.

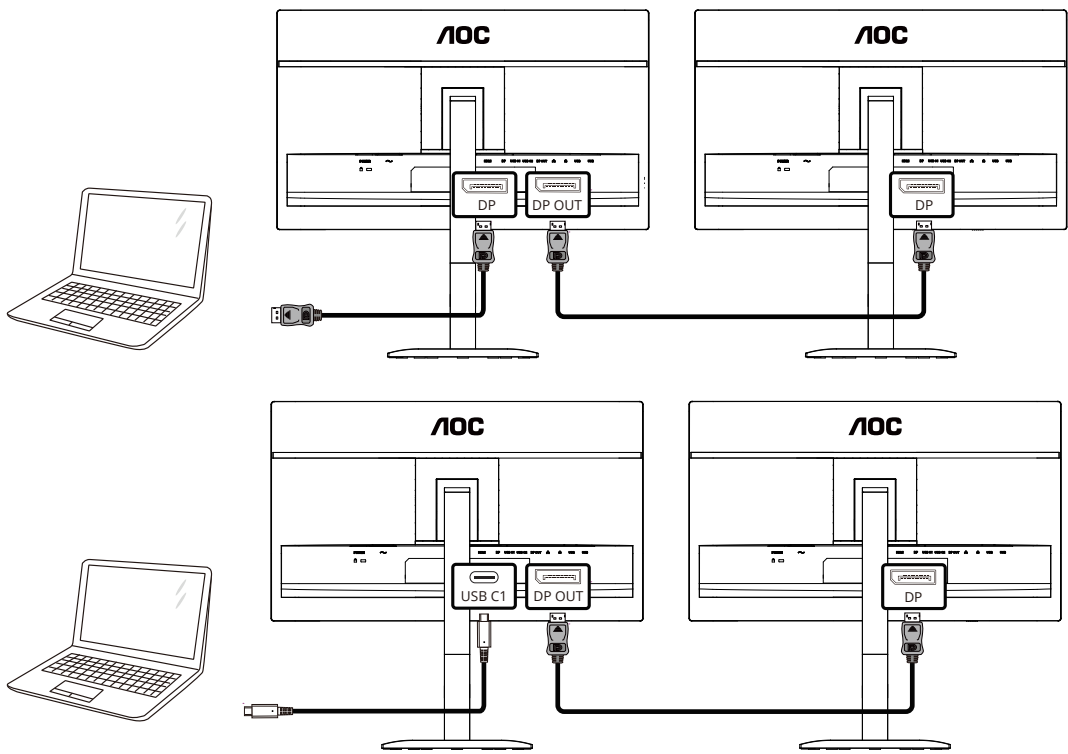
Вибір USB/∧

Коли меню OSD неактивне, натисніть “∧” кнопку, щоб відкрити функцію вибору USB, потім натисніть “✓” або “∧” кнопку, щоб вибрати Auto, USB C1 або USB C2.

Джерело / Вихід

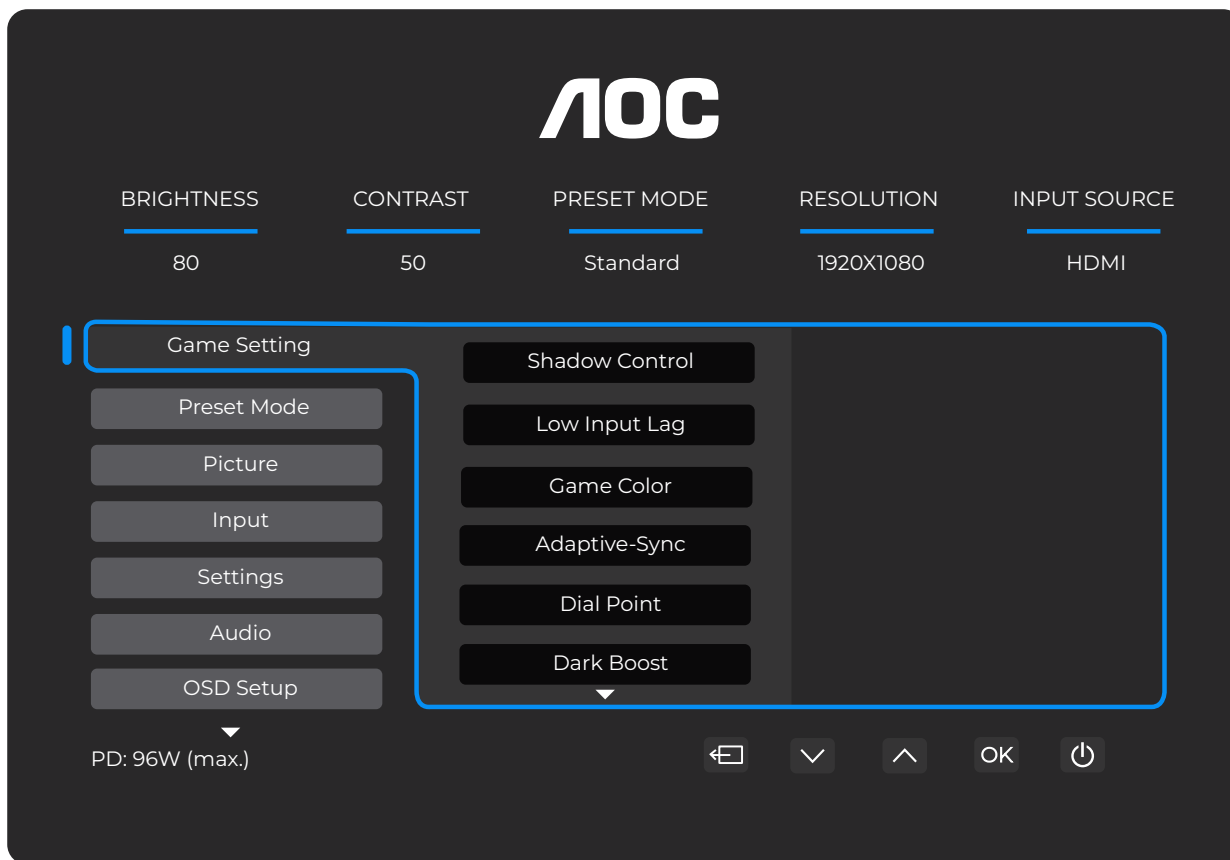
Якщо меню OSD закрито, натискання кнопки Source/Exit активує функцію швидкого вибору джерела. Коли меню OSD активне, ця кнопка служить для виходу з меню.

Daisy chain



Налаштування меню OSD

Основні та прості інструкції щодо керування клавішами.

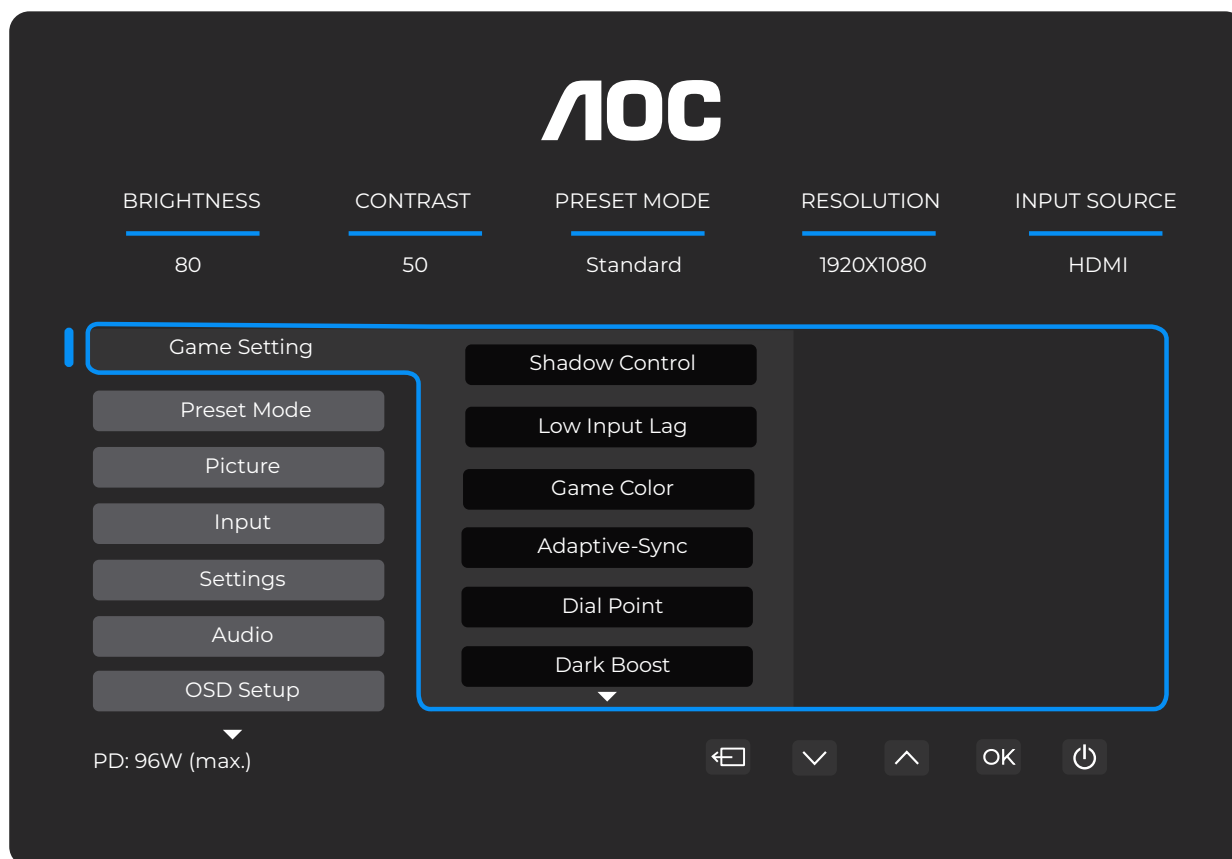


- 1). Натисніть  кнопку MENU, щоб відкрити вікно меню OSD.
- 2). Натисніть  або  щоб переходити між функціями. Коли потрібна функція виділена, натисніть  кнопку MENU / OK для активації, натисніть  або  щоб переходити між функціями підменю. Коли потрібна функція підменю виділена, натисніть  кнопку MENU / OK для активації.
- 3). Натисніть  або  щоб змінити налаштування вибраної функції. Натисніть  /  щоб вийти. Якщо потрібно відрегулювати іншу функцію, повторіть кроки 2–3.
- 4). Функція блокування OSD: щоб заблокувати OSD, натисніть і утримуйте  кнопку MENU, коли монітор вимкнений, а потім натисніть  кнопку живлення, щоб увімкнути монітор. Щоб розблокувати OSD — натисніть і утримуйте  кнопку MENU, коли монітор вимкнений, а потім натисніть  кнопку живлення, щоб увімкнути монітор.

Примітка:

Якщо роздільна здатність вхідного сигналу є рідною або використовується Adaptive-Sync, пункт «Image Ratio» недоступний.

Налаштування гри



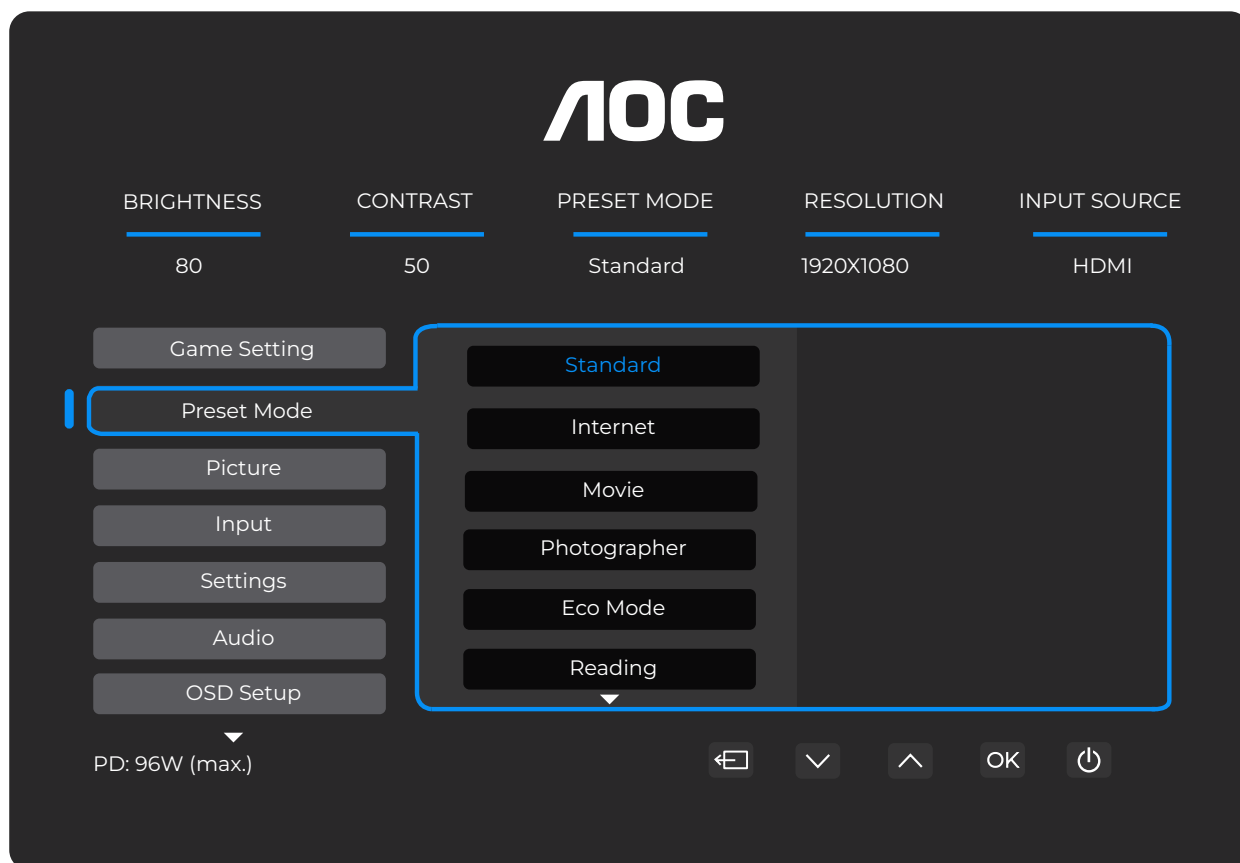
Керування тінями	0-20	Керування тінями. Значення за замовчуванням – 0, користувач може налаштувати від 0 до 20 для покращення чіткості зображення. Якщо зображення надто темне для чіткого розглядання деталей, налаштуйте значення від 0 до 20 для покращення чіткості.
Низька затримка введення	Вимк. / Вкл.	Вимкніть frame buffer, щоб зменшити затримку введення.
Game Color	0-20	Game Color забезпечує регулювання насиченості в діапазоні 0–20 для покращення зображення.
Adaptive-Sync	Вимк. / Вкл.	Вимкнути або увімкнути Adaptive-Sync. Попередження про роботу Adaptive-Sync: при увімкненні функції Adaptive-Sync у деяких ігрових середовищах може спостерігатися мерехтіння.
Dial Point	Вимкнено / Увімкнено / Динамічний	Функція "Dial Point" розміщує індикатор прицілу в центрі екрану, допомагаючи геймерам точніше цілитись у іграх жанру First Person Shooter (FPS).
Dark Boost	Вимкнено / Рівень 1 / Рівень 2 / Рівень 3	Покращує деталізацію у темних та світлих ділянках екрану, регулюючи яскравість у світлих областях та запобігаючи перенасиченню.
MBR	0-20	MBR (Motion Blur Reduction) надає 0–20 рівнів регулювання для зменшення розмиття руху. Примітка: 1. Функція MBR може налаштовуватися лише при вимкненому Adaptive-Sync і частоті оновлення екрану $\geq 75\text{Hz}$. 2. Яскравість екрану зменшуватиметься зі збільшенням значення регулювання.
MBR Sync	Вимк. / Вкл.	Вимкнути або увімкнути MBR Sync (зменшення розмиття руху).

Overdrive	Вимкнено / Слабкий / Середній / Сильний / Підсилення	Налаштуйте час відгуку. Примітка: 1. Якщо користувач встановить OverDrive на «Сильний», зображення може розмиватися. Користувачі можуть регулювати рівень OverDrive або вимкнути його відповідно до своїх уподобань. 2. Функція «Підсилення» доступна, коли Adaptive-Sync вимкнено і частота оновлення ≥ 75 Гц. 3. Яскравість екрану зменшиться при ввімкненні функції «Підсилення».
-----------	--	--

Примітка:

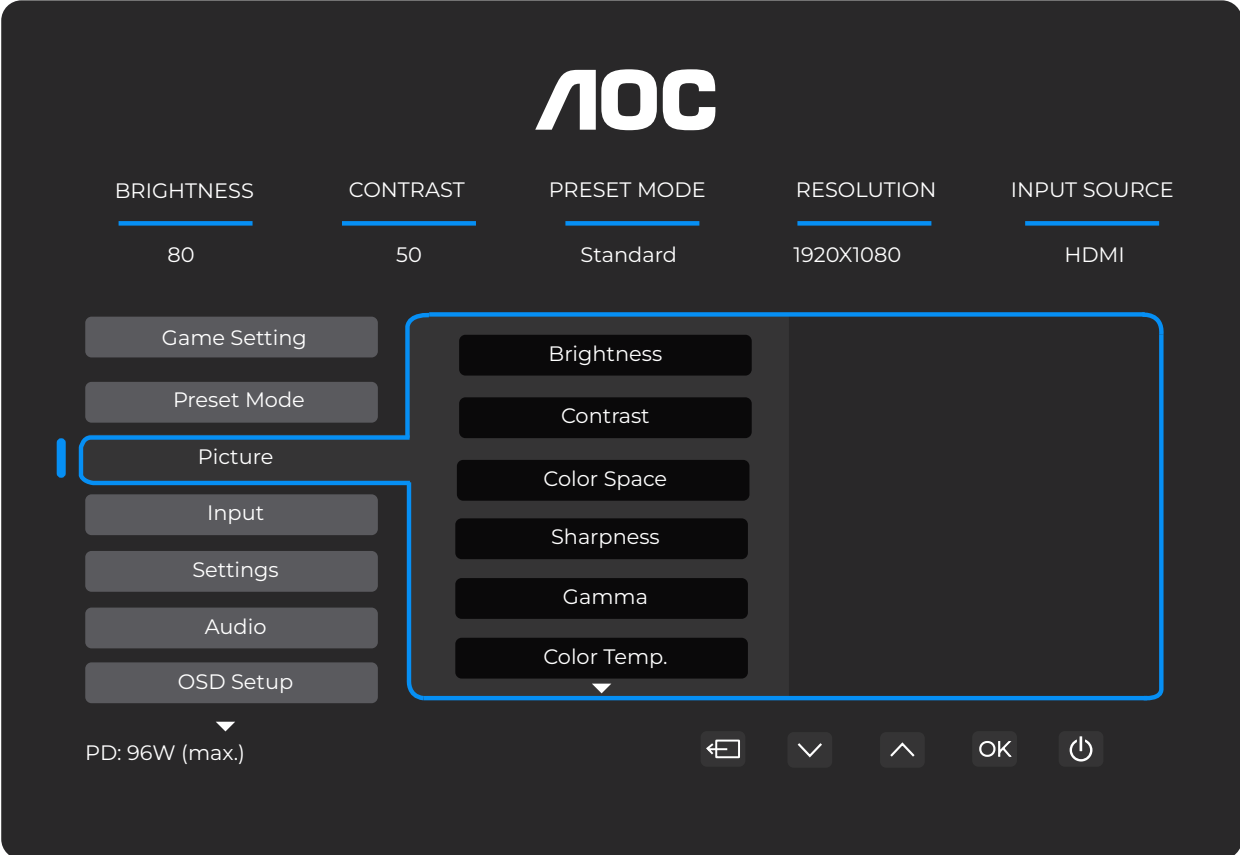
- 1). Коли в «Попередньо встановленому режимі» увімкнено «Reading / HDR Effect – Picture / HDR Effect – Movie / HDR Effect – Game / Uniformity / FPS / RTS / Racing», пункти «Dark Boost», «Керування тінями», «Game Color» не можуть бути відрегульовані.
- 2). Коли «HDR» увімкнено (не вимкнено), параметри «Dark Boost», «Керування тінями» та «Game Color» недоступні для налаштування.

Попередньо встановлений режим



Стандартний	Стандартний режим.
Інтернет	Інтернет-режим.
Кіно	Кінематографічний режим.
Фотограф	Режим фотографа.
Економічний режим	Економічний режим
Читання	Режим читання.
HDR-ефект – Зображення	Налаштуйте HDR-ефект відповідно до ваших потреб.
HDR-ефект – Фільм	
HDR-ефект – Гра	
Спорт	Режим спорт.
D-режим	D-режим
FPS	Для гри в FPS (шутери від першої особи). Покращує рівень чорного в темних тонах.
RTS	Для гри в RTS (стратегії в реальному часі). Покращує якість зображення.
Гонки	Для гри в гонки, забезпечує найшвидший час відгуку та високу насиченість кольорів.
Скинути колір	Скинути колір до стандартного значення.

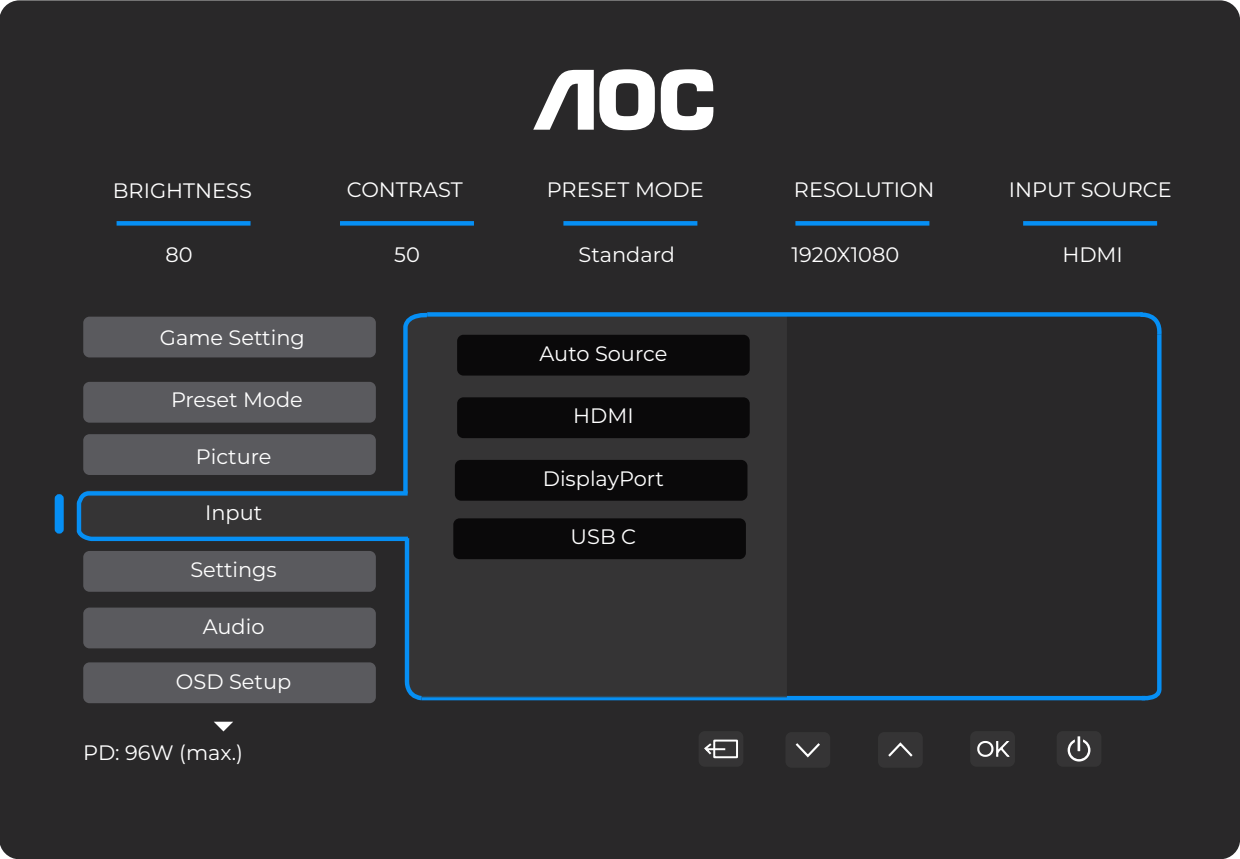
Зображення



Яскравість	0-100	Регулювання підсвітки.
Контрастність	0-100	Цифрове регулювання контрастності.
Колірний простір	Рідна панель	Панель стандартного колірного простору.
	sRGB	Колірний простір sRGB.
Різкість	0-100	Регулювання різкості.
Гама	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Регулювання гами.
Колірна температура	Рідна	Відновити рідну колірну температуру з EEPROM.
	5000K	Відновлення колірної температури 5000K з EEPROM.
	6500K	Відновлення колірної температури 6500K з EEPROM.
	7500K	Відновлення колірної температури 7500K з EEPROM.
	8200K	Відновлення колірної температури 8200K з EEPROM.
	9300K	Відновлення колірної температури 9300K з EEPROM.
	11500K	Відновлення колірної температури 11500K з EEPROM.
	Власне визначення	Відновлення колірної температури з EEPROM.
Червоний	0-100	Посилення червоного з цифрового регістру.
Зелений	0-100	Посилення зеленого з цифрового регістру.

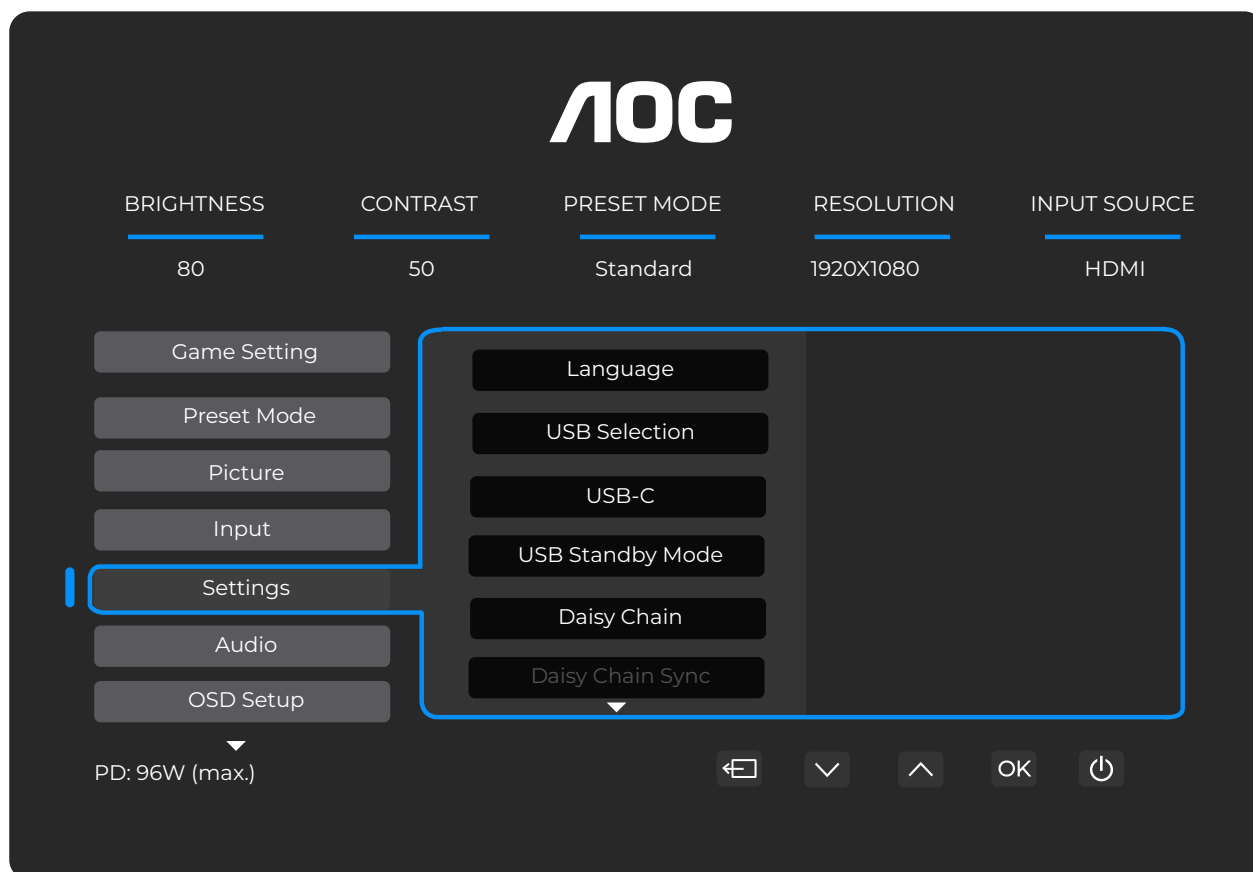
Синій	0-100	Підсилення синього з цифрового регістра.
DCR	Вимкнено	Вимкнути динамічний контраст.
	Увімкнено	Увімкнути динамічний контраст.
Clear Vision	Вимк./Слабкий/ Середній/Сильний	Налаштувати Clear Vision
Співвідношення зображення	Повний/Аспект/1:1	Виберіть співвідношення сторін зображення для відображення.

Вхід



Автовибір джерела	Автоматично вибрати вхідний сигнал.
HDMI	Виберіть вхідний сигнал HDMI.
DisplayPort	Виберіть вхідний сигнал DisplayPort.
USB C	Виберіть вхідний сигнал USB C.

Налаштування



Мова		Виберіть мову меню OSD.
Вибір USB	Авто / USB C1 / USB C2	Виберіть шлях передачі даних USB Uplink.
USB-C	Висока швидкість передачі даних/ Висока роздільна здатність	Якщо ви хочете підключити пристрій USB-C, будь ласка, налаштуйте режим USB на Високу роздільну здатність або Високу швидкість передачі даних.
Режим очікування USB	Вимк. / Вкл.	Увімкнути / Вимкнути режим очікування USB.
Daisy Chain	Вимкнено / Розширення / Клонування	Функція Daisy Chain дозволяє послідовно підключати кілька моніторів. Цей дисплей AOC оснащений інтерфейсом DisplayPort та DisplayPort через USB-C, що дозволяє створювати ланцюги з кількох дисплеїв.
Синхронізація Daisy Chain	Відсутність синхронізації / OSD-синхронізація / Синхронізація низької яскравості / Синхронізація середньої яскравості / Синхронізація високої яскравості	На основі Daisy Chain забезпечте синхронізацію кольору та мовних функцій для кількох дисплеїв
Інтелектуальне живлення	Вимк. / Вкл.	Увімкнути/вимкнути Інтелектуальне живлення.
DPS	Вимк. / Вкл.	Увімкнути/вимкнути DPS.
Нагадування про перерву	Вимк. / Вкл.	Нагадування про перерву, якщо користувач працює понад 1 годину безперервно.
Таймер вимкнення (години)	0-24	Виберіть час вимкнення DC.
DDC/CI	Ні / Так	Увімкнути/вимкнути підтримку DDC/CI.
Повідомлення про роздільність	Вимк. / Вкл.	Підказка щодо оптимальної роздільності.

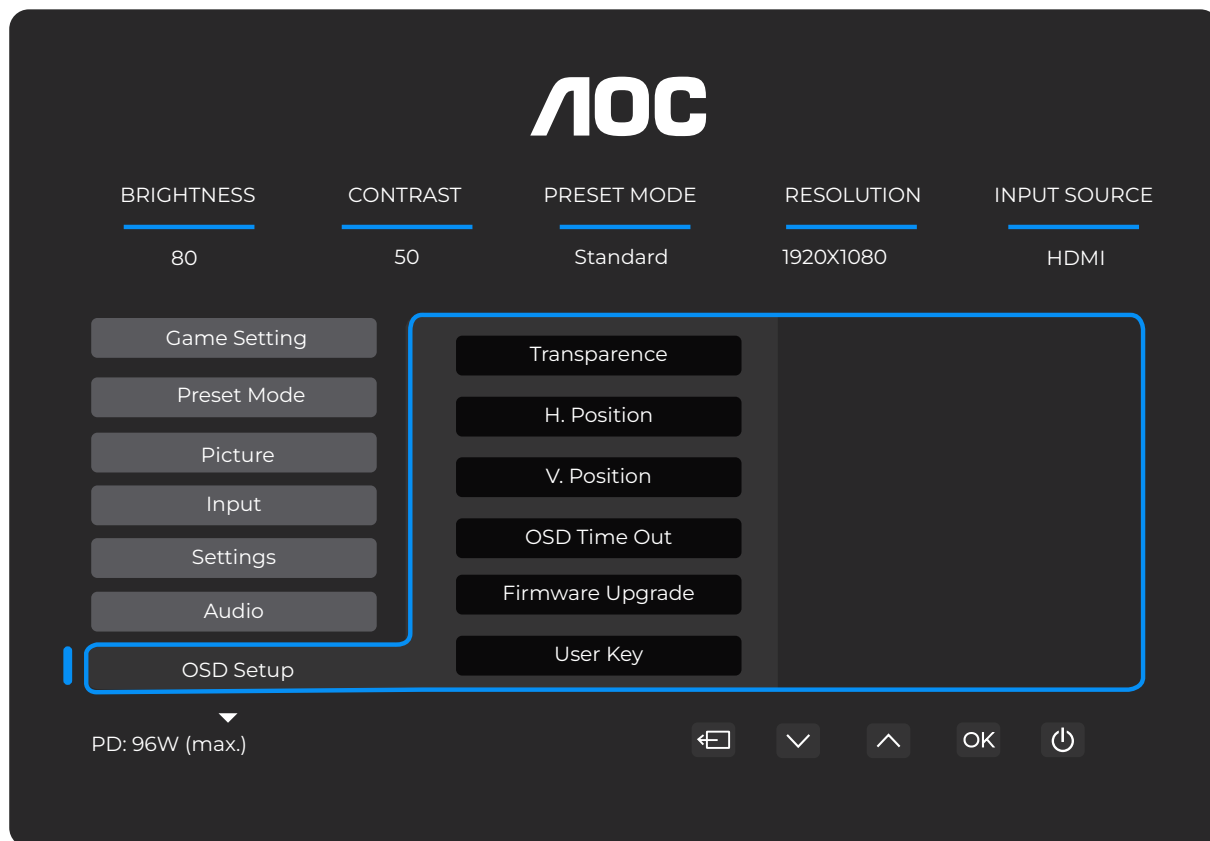
Скинути	Ні / Так	Відновити меню за замовчуванням.
	ENERGY STAR® чи ні	ENERGY STAR® доступна для вибраних моделей

Аудіо



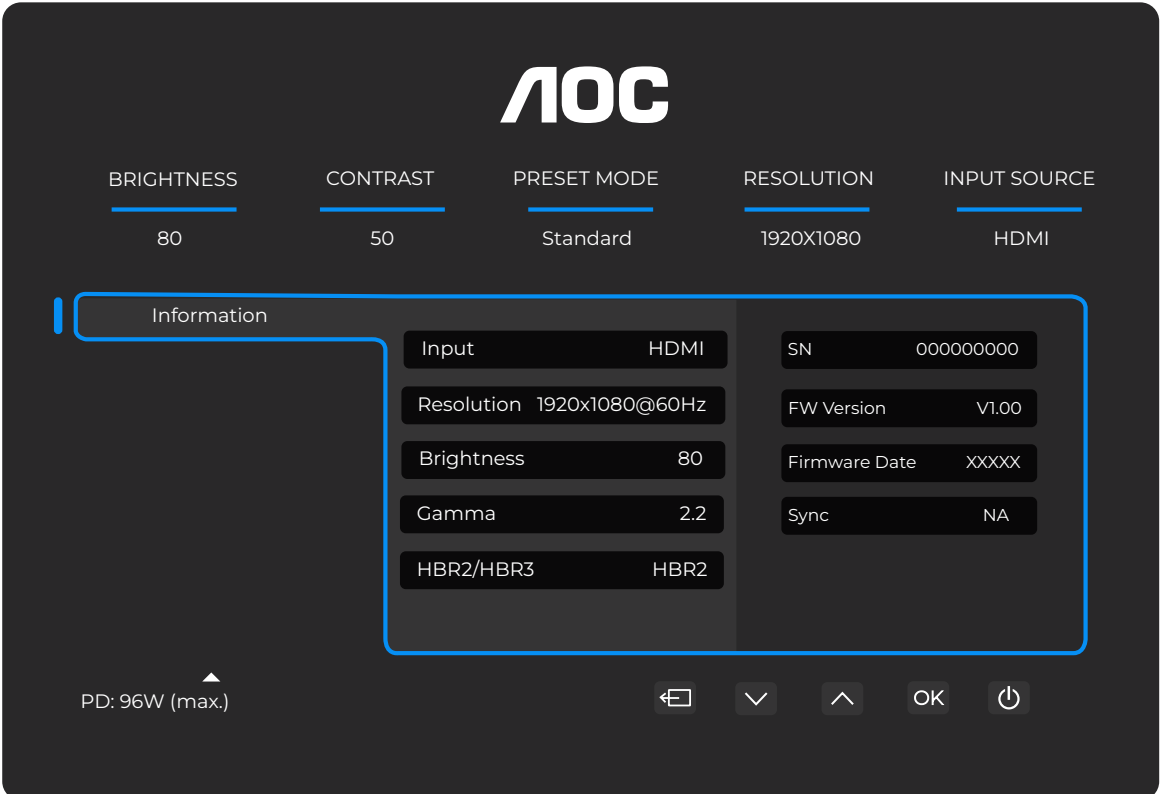
Гучність	0-100	Регулювання гучності.
Вимкнення звуку	Вимк. / Вкл.	Вимкнути звук.

Налаштування OSD



Прозорість	0-100	Регулювання прозорості OSD.
Горизонтальне положення	0-100	Регулювання горизонтального положення OSD.
Вертикальне положення	0-100	Регулювання вертикального положення OSD.
Тайм-аут OSD	5-120	Регулювання часу відключення OSD.
Оновлення прошивки	Ні / Так	Оновлення ПЗ через USB.
Користувачька кнопка	Колірний простір/ Попередньо встановлений режим / Яскравість / Гучність/ Мова/ Гамма/ Колірна температура	Користувачьке меню швидкого доступу кнопки "V".

Інформація



Індикатор LED

Статус	Колір LED
Режим повної потужності	Білий
Режим неактивності	Помаранчевий

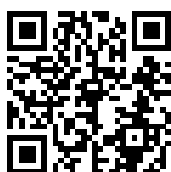
Усунення неполадок

Проблема та питання	Можливі рішення
Індикатор живлення не увімкнений	Переконайтеся, що кнопка живлення увімкнена, а мережевий кабель надійно підключено до заземленої розетки та монітора.
Відсутнє зображення на екрані	• Чи правильно підключено мережевий кабель? Перевірте підключення мережевого кабелю та джерело живлення. • Чи правильно підключено відеокабель? (Підключено через HDMI кабель) Перевірте підключення HDMI кабелю. (Підключено через DisplayPort кабель) Перевірте підключення DisplayPort кабелю. * Вхід HDMI/DisplayPort доступний не на всіх моделях. • Якщо живлення увімкнено, перезавантажте комп'ютер, щоб побачити початковий екран (екран входу). Якщо з'являється початковий екран (екран входу), запустіть комп'ютер у відповідному режимі (безпечний режим для Windows 7/8/10) і змініть частоту відеокарти. (Див. налаштування оптимальної роздільної здатності). Якщо початковий екран (екран входу) не з'являється, зверніться до Сервісного центру або до свого дилера. • Ви бачите "Вхід не підтримується" на екрані? Це повідомлення з'являється, коли сигнал від відеокарти перевищує максимальну роздільну здатність і частоту, які монітор може коректно обробити. Відрегулюйте максимальну роздільну здатність і частоту, які підтримує монітор. • Переконайтеся, що встановлені драйвери монітора AOC.
Зображення розмите та має ефект тіні-привида	Відрегулюйте контрастність та яскравість. Натисніть гарячу клавішу (AUTO) для автоматичного регулювання. Переконайтеся, що не використовується подовжувальний кабель або комутатор. Рекомендуємо підключати монітор безпосередньо до відеовиходу відеокарти на задній панелі.
Зображення мерехтить, стрибає або з'являється хвилювий малюнок	Відсуньте електричні пристрої, які можуть спричинити електричні перешкоди, якнайдалі від монітора. Використовуйте максимально можливу частоту оновлення, яку підтримує ваш монітор при обраному розширенні.
Монітор застряг у режимі активного вимкнення"	Вимикач живлення комп'ютера має бути в положенні «Увімкнено». Відеокарта комп'ютера має бути щільно встановлена у відповідний слот. Переконайтеся, що відеокабель монітора належним чином підключений до комп'ютера. Перевірте відеокабель монітора та впевніться, що жоден контакт не зігнутий. Переконайтеся, що комп'ютер працює, натиснувши клавішу CAPS LOCK на клавіатурі та спостерігаючи за світлодіодом CAPS LOCK. Світло має увімкнутися або вимкнутися після натискання клавіші.
Відсутній один із основних кольорів (ЧЕРВОНИЙ, ЗЕЛЕНИЙ або СИНІЙ)	Перевірте відеокабель монітора та переконайтеся, що жоден контакт не пошкоджений. Переконайтеся, що відеокабель монітора належним чином підключений до комп'ютера.
Зображення на екрані не центроване або має неправильний розмір.	Відрегулюйте горизонтальне (H-Position) та вертикальне (V-Position) положення або натисніть гарячу клавішу (AUTO).
Зображення має колірні дефекти (білий колір виглядає не білим).	Відрегулюйте колір RGB або виберіть потрібну колірну температуру.
Горизонтальні або вертикальні перешкоди на екрані.	Використовуйте режим вимкнення Windows 7/8/10/11 для регулювання параметрів CLOCK та FOCUS. Натисніть гарячу клавішу (AUTO) для автоматичного регулювання.
Регулювання та обслуговування	Будь ласка, зверніться до розділу «Регулювання та обслуговування» на www.aoc.com , щоб знайти модель, придбану у вашій країні, та отримати інформацію про регулювання й обслуговування на сторінці підтримки.

Специфікації

Загальні специфікації

Панель	Назва моделі	24P4CV	
	Система керування	TFT кольоровий ЖК-дисплей	
	Розмір видимого зображення	60,5 см по діагоналі	
	Крок пікселя	0,2745 мм (Г) x 0,2745 мм (В)	
	Колір дисплея	16,7 млн кольорів	
Інше	Горизонтальний діапазон сканування	30–140 кГц	
	Максимальний розмір горизонтального сканування	527,04 мм	
	Вертикальний діапазон сканування	48–120 Гц	
	Максимальний розмір вертикального сканування	296,46 мм	
	Оптимальна попередньо встановлена роздільна здатність	1920x1080@60Hz	
	Максимальна роздільна здатність	1920x1080@120Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Джерело живлення	100–240 В~ 50/60 Гц 2А	
	Споживання електроенергії	Типове (стандартна яскравість і контрастність)	21 Вт
		Максимальне (яскравість = 100, контрастність = 100)	≤ 160 Вт
		Режим очікування	≤ 0,3 Вт
	Тепловіддача	Нормальний режим роботи	71,67 BTU/год (типове)
		Режим сну (режим очікування)	<1,02 BTU/год
		Режим вимкнення	<0 BTU/год
		Режим вимкнення (вимикач змінного струму)	0 BTU/год
Фізичні характеристики	Тип роз'єму	HDMI, DisplayPort, RJ45, Навушники, USB C USB C1: Відео, PD 96W USB C2: Upstream, лише дані USBx4 (знизу для швидкої зарядки) USB C: Живлення до 15W	
	Тип сигнального кабелю	Знімний	
Умови експлуатації	Температура	Робоча	0°C~40°C
		Не робоча	-25°C~55°C
	Вологість	Робоча	10%~85% (без конденсації)
		Не робоча	5%~93% (без конденсації)
	Висота над рівнем моря	Робоча	0 м ~ 5000 м (0 футів ~ 16404 футів)
		Не робоча	0 м ~ 12192 м (0 футів ~ 40000 футів)

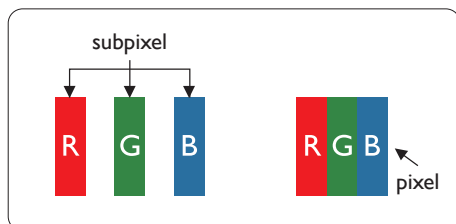


Політика щодо дефектів пікселів панелей моніторів АОС

Компанія АОС прагне забезпечити найвищу якість продукції. Ми використовуємо одні з найсучасніших виробничих процесів у галузі та застосовуємо суворий контроль якості. Однак дефекти пікселів або субпікселів на панелях, які використовуються в моніторах, іноді неможливо уникнути.

Жоден виробник не може гарантувати повну відсутність дефектів панелей, але АОС гарантує, що монітор із неприйнятною кількістю дефектів буде відремонтовано або замінено в гарантійний період. Це повідомлення пояснює різні типи дефектів пікселів та визначає допустимі рівні дефектів для кожного типу. Щоб мати право на ремонт або заміну за гарантією, кількість дефектних пікселів на панелі монітора має перевищувати ці допустимі рівні. Наприклад, не більш ніж 0,0004% підпікселів на моніторі можуть бути дефектними.

Крім того, АОС встановлює ще вищі стандарти якості для певних типів або комбінацій дефектів пікселів, які є більш помітними ніж інші. Ця політика діє в усьому світі.



Пікселі та підпікселі

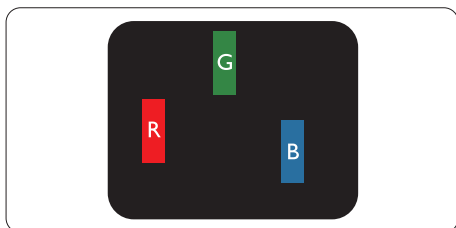
Піксель, або елемент зображення, складається з трьох підпікселів основних кольорів: червоного, зеленого та синього. Багато пікселів разом формують зображення. Якщо всі підпікселі пікселя підсвітлені, три кольорові підпікселі разом утворюють один білий піксель. Якщо всі підпікселі темні, три кольорові підпікселі разом утворюють один чорний піксель. Інші комбінації підсвічених і темних підпікселів сприймаються як пікселі інших кольорів.

Типи дефектів пікселів

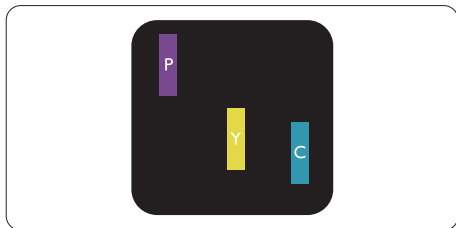
Дефекти пікселів і підпікселів проявляються на екрані по-різному. Існують дві категорії дефектів пікселів та кілька типів дефектів підпікселів у кожній із них.

Дефекти яскравих пікселів

Дефекти яскравих пікселів проявляються як пікселі або субпікселі, які завжди світяться або «увімкнені». Тобто яскравий піксель — це субпіксель, який виділяється на екрані, коли монітор відображає темний малюнок. Ось типи дефектів яскравих пікселів.



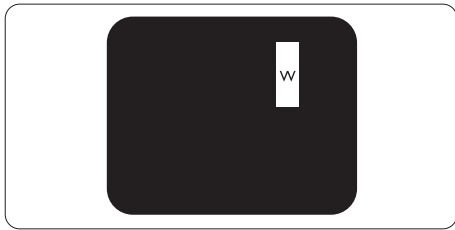
Один увімкнений червоний, зелений або синій субпіксель.



Два прилеглі увімкнені субпікселі:

- Червоний + Синій = Фіолетовий
- Червоний + Зелений = Жовтий

- Зелений + Синій = Бірюзовий (світло-синій)



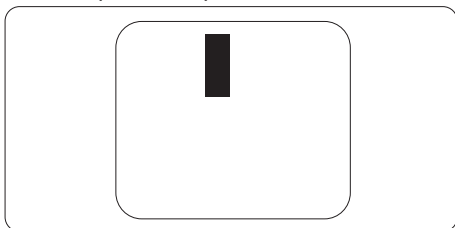
Три прилеглі увімкнені субпікселі (один білий піксель).

Примітка

Червоний або синій яскравий піксель має бути яскравішим за сусідні більш ніж на 50%, тоді як зелений — більш ніж на 30%.

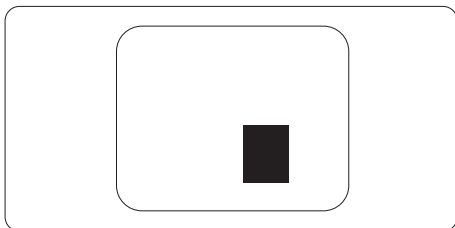
Дефекти чорних пікселів

Дефекти чорних пікселів проявляються як пікселі або субпікселі, які завжди темні або «вимкнені». Тобто темний піксель — це субпіксель, який виділяється на екрані, коли монітор відображає світлий малюнок. Ось типи дефектів чорних пікселів.



Сусідство дефектів пікселів

Оскільки дефекти пікселів і субпікселів одного типу, які розташовані близько один до одного, можуть бути більш помітними, АОС також встановлює допустимі відстані між дефектами пікселів.



Передвстановлені режими відображення

СТАНДАРТ	РОЗДІЛЬНА ЗДАТНІСТЬ (± 1 Гц)	ГОРИЗОНТАЛЬНА ЧАСТОТА (кГц)	ВЕРТИКАЛЬНА ЧАСТОТА (Гц)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
РЕЖИМИ MAC VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
РЕЖИМ IBM	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
РЕЖИМ MAC SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.500
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60.000	60.000
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.500	60.000
	1920x1080@75Hz	83.894	74.973
	1920x1080@100Hz	110.000	100.000
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003

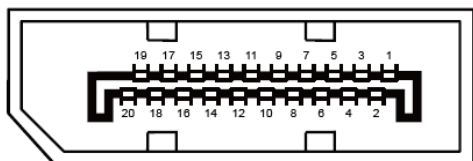
Примітка: відповідно до стандарту VESA, при розрахунку частоти оновлення (частоти кадрів) різними операційними системами та відеокартами може виникати похибка в межах ± 1 Гц. Для покращення сумісності номінальна частота оновлення цього пристрою була округлена. Будь ласка, дивіться фактичні значення на виробі.

Розподіл контактів



Кабель кольорового сигналу з 19-контактним роз'ємом

Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу
1.	TMDS Дані 2+	9.	TMDS Дані 0-	17.	Заземлення DDC/CEC
2.	Екраніровка TMDS Дані 2	10.	TMDS Годинник +	18.	+5В Живлення
3.	TMDS Дані 2-	11.	Екраніровка TMDS Годинник	19.	Виявлення гарячого підключення
4.	TMDS Дані 1+	12.	TMDS Годинник-		
5.	Екраніровка TMDS Дані 1	13.	CEC		
6.	TMDS Дані 1-	14.	Зарезервовано (не підключено на пристрої)		
7.	TMDS Дані 0+	15.	SCL		
8.	Екран даних TMDS 0	16.	SDA		



Кабель кольорового сигналу з 20-контактним роз'ємом

Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH (p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH (n)
8	GND	18	Виявлення гарячого підключення
9	ML_Lane 1 (p)	19	Повернення DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Підключай і працюй

Функція Plug & Play DDC2B

Цей монітор оснащений можливостями VESA DDC2B відповідно до стандарту VESA DDC. Це дозволяє монітору інформувати хост-систему про свою ідентичність та, залежно від рівня підтримки DDC, передавати додаткову інформацію про свої можливості відображення.

DDC2B є двонаправленим каналом передачі даних, що базується на протоколі I2C. Хост може запитувати інформацію EDID через канал DDC2B.

