

MANUALE UTENTE



24P4CV MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved
Version: A00

AOC

| | |
|---|----|
| Sicurezza | 1 |
| Convenzioni nazionali..... | 1 |
| Alimentazione..... | 2 |
| Installazione..... | 3 |
| Pulizia | 4 |
| Altro | 5 |
| Configurazione | 6 |
| Contenuto della confezione..... | 6 |
| Montaggio del supporto e della base..... | 7 |
| Regolazione dell'angolo di visualizzazione..... | 8 |
| Collegamento del monitor | 9 |
| Montaggio a parete | 10 |
| Funzione Adaptive-Sync | 11 |
| Funzione KVM..... | 12 |
| Regolazione | 13 |
| Tasti rapidi | 13 |
| Catena Daisy | 14 |
| Impostazioni OSD | 15 |
| Impostazioni di Gioco | 16 |
| Modalità Preimpostata | 18 |
| Immagine | 19 |
| Ingresso | 21 |
| Impostazioni | 22 |
| Audio..... | 24 |
| Configurazione OSD..... | 25 |
| Informazioni..... | 26 |
| Indicatore LED | 27 |
| Risoluzione problemi..... | 28 |
| Specifiche..... | 29 |
| Specifiche generali..... | 29 |
| Politica AOC sui difetti di pixel del pannello dei Monitor..... | 30 |
| Modalità di visualizzazione preimpostate..... | 32 |
| Assegnazione pin | 33 |
| Plug and Play | 34 |

Sicurezza

Convenzioni nazionali

Le seguenti sottosezioni descrivono le convenzioni nazionali utilizzate in questo documento.

Note, Avvertenze e Precauzioni

In questa guida, blocchi di testo possono essere accompagnati da un'icona e stampati in grassetto o in corsivo. Questi blocchi sono note, avvertenze e precauzioni, e sono utilizzati come segue:



NOTA: Una **NOTA** indica informazioni importanti che aiutano a utilizzare meglio il sistema informatico.





AVVERTENZA: Un' **AVVERTENZA** segnala un possibile danno all'hardware o la perdita di dati e spiega come evitarli.





ATTENZIONE: Un' **ATTENZIONE** indica un potenziale rischio di danni fisici e spiega come evitarlo. Alcune avvertenze possono presentarsi in formati alternativi e senza icona. In tali casi, la presentazione specifica dell'avvertenza è stabilita dall'autorità regolatoria.


Alimentazione


 Il Monitor deve essere alimentato esclusivamente dal tipo di fonte di alimentazione indicato sull'etichetta. Se non sei sicuro del tipo di alimentazione fornito alla tua abitazione, consulta il rivenditore o la compagnia elettrica locale.

 Il monitor è dotato di una spina a tre poli con messa a terra. Questa spina si inserisce esclusivamente in una presa con messa a terra per motivi di sicurezza. Se la tua presa non è compatibile con la spina a tre poli, fai installare un'adeguata presa da un elettricista oppure utilizza un adattatore per garantire la messa a terra sicura dell'apparecchio. Non compromettere la finalità di sicurezza della spina con messa a terra.


 Scollega l'unità durante temporali o quando non verrà utilizzata per periodi prolungati. Questo proteggerà il monitor da eventuali danni causati da sovratensioni.


 Non sovraccaricare ciabatte elettriche e prolunghe. Il sovraccarico può causare incendi o scosse elettriche.

 Per garantire un funzionamento corretto, utilizza il monitor solo con computer certificati UL dotati di prese adeguatamente configurate, segnate tra 100-240 V AC, min. 5 A.


 La presa a muro deve essere installata vicino al dispositivo e deve essere facilmente accessibile.


Installazione


 Non posizionare il monitor su carrelli, supporti, treppiedi, staffe o tavoli instabili. Se il monitor cade, può ferire una persona e causare danni gravi a questo prodotto. Utilizzare solo un carrello, supporto, treppiede, staffa o tavolo raccomandati dal produttore o venduti con questo prodotto. Seguire le istruzioni del produttore quando si installa il prodotto e utilizzare gli accessori di montaggio raccomandati dal produttore. La combinazione prodotto e carrello deve essere spostata con cura.

 Non inserire mai oggetti nelle fessure del cabinet del monitor. Potrebbe danneggiare componenti del circuito, causando incendio o scosse elettriche. Non versare mai liquidi sul monitor.

 Non posizionare la parte frontale del prodotto sul pavimento.

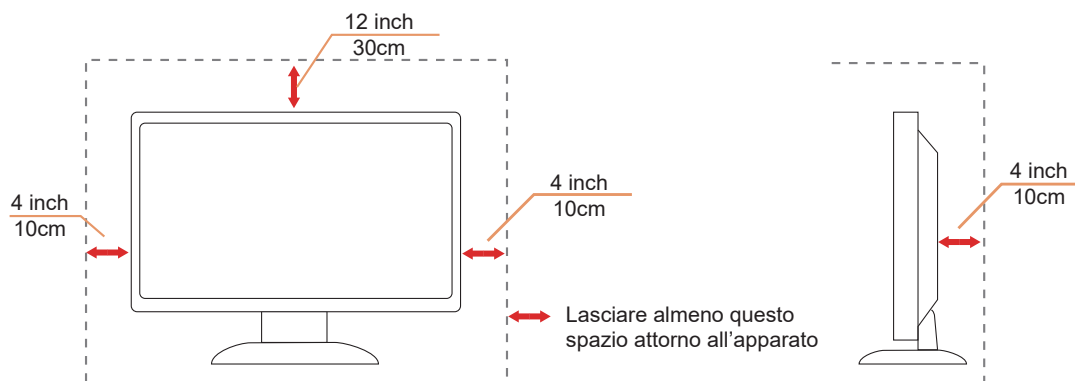
 Se si monta il monitor su una parete o mensola, utilizzare un kit di montaggio approvato dal produttore e seguire le istruzioni del kit.

 Lasciare dello spazio intorno al monitor come mostrato di seguito. Altrimenti la circolazione dell'aria potrebbe essere insufficiente, causando surriscaldamento che può provocare incendio o danni al monitor.


 Per evitare danni potenziali, come il distacco del pannello dalla cornice, assicurarsi che il monitor non sia inclinato verso il basso oltre -5 gradi. Se si supera l'angolo massimo di inclinazione verso il basso di -5°, i danni al monitor non saranno coperti dalla garanzia.


Di seguito sono indicate le aree di ventilazione consigliate intorno al monitor quando installato a parete o su supporto:

Installato con supporto




Pulizia

 Pulire regolarmente l'involucro con un panno morbido inumidito con acqua.

 Durante la pulizia, utilizzare un panno morbido in cotone o microfibra. Il panno deve essere umido e quasi asciutto; evitare che liquidi penetrino nel case.



 Scollegare il cavo di alimentazione prima di pulire il prodotto.

Altro



Se il prodotto emette odori, suoni o fumo anomali, scollegare IMMEDIATAMENTE la spina di alimentazione e contattare un Centro assistenza.



Accertarsi che le aperture di ventilazione non siano ostruite da tavoli o tende.



Non sottoporre il monitor LCD a vibrazioni intense o urti durante il funzionamento.



Non urtare né far cadere il monitor durante il funzionamento o il trasporto.



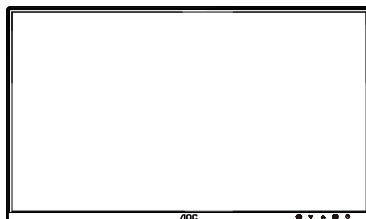
I cavi di alimentazione devono essere conformi alle normative di sicurezza. Per la Germania devono essere H03VV-F, 3G, 0,75 mm² o migliori. Per altri paesi, utilizzare i tipi appropriati di conseguenza.



Pressione sonora eccessiva da auricolari e cuffie può causare perdita dell'udito. Regolare l'equalizzatore al massimo aumenta la tensione di uscita degli auricolari e cuffie e quindi il livello di pressione sonora.

Configurazione

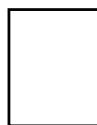
Contenuto della confezione



Monitor



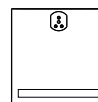
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable




HDMI Cable



DisplayPort Cable



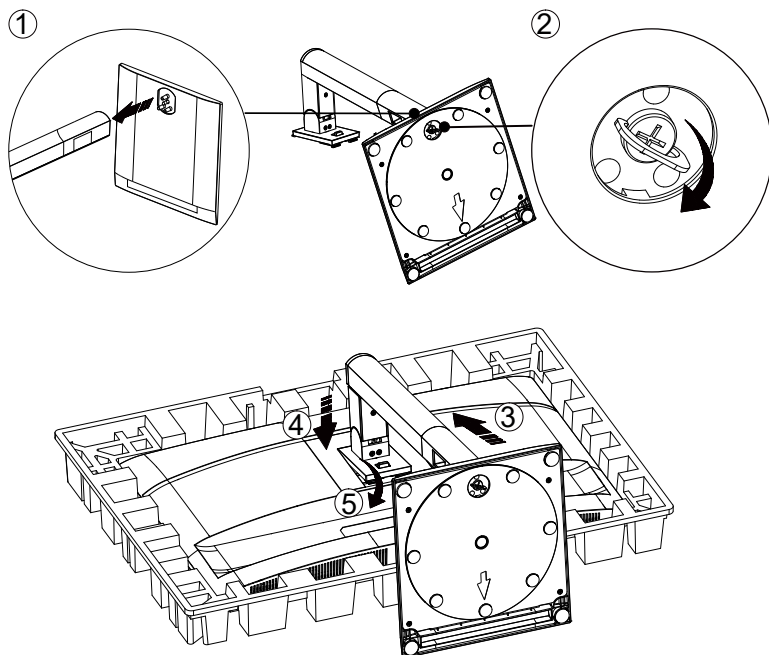
USB C-C Cable

 Non tutti i cavi di segnale sono forniti per tutti i paesi e le regioni. Verificare con il rivenditore locale o la filiale AOC per conferma.

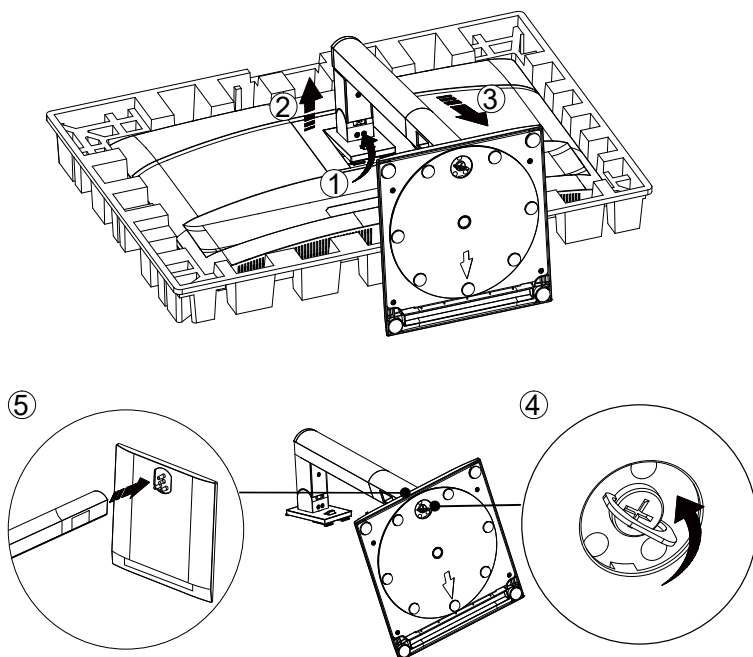
Montaggio del supporto e della base

Montare o rimuovere la base seguendo i passaggi indicati di seguito.

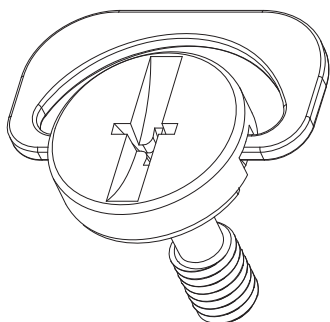
Montaggio:



Rimozione:



Specifiche vite per la base: M6*17 mm (filettatura efficace 5,5 mm)



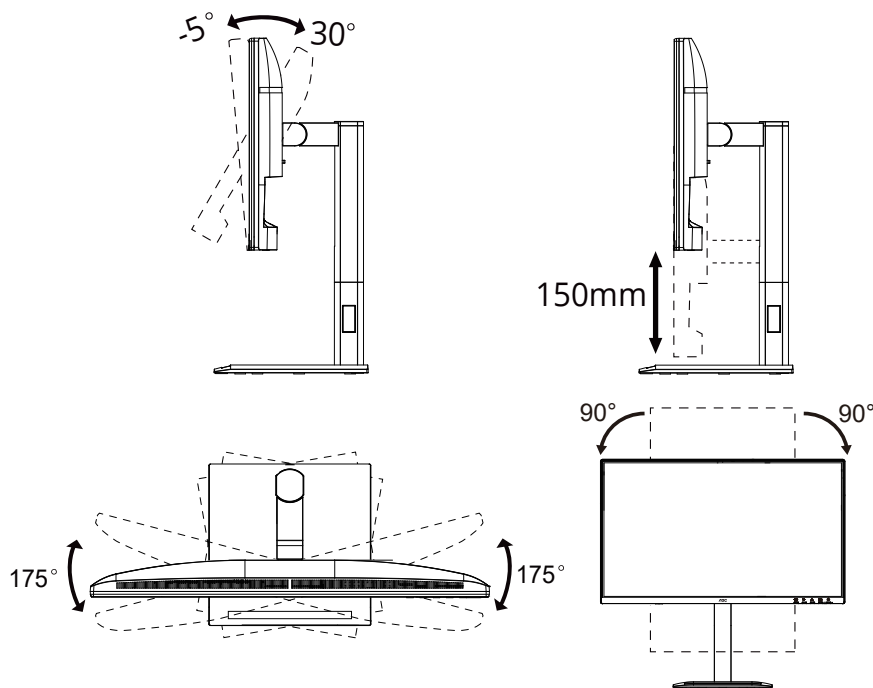
 **NOTA:** Il design del display potrebbe differire da quanto illustrato.

Regolazione dell'angolo di visualizzazione

Per ottenere la migliore esperienza visiva, assicurarsi di vedere l'intero volto sullo schermo, poi regolare l'angolo del monitor in base alle preferenze personali.

Tenere il supporto per evitare che il monitor si ribalti durante la regolazione dell'angolo.

Puoi regolare il monitor come segue:



NOTA:

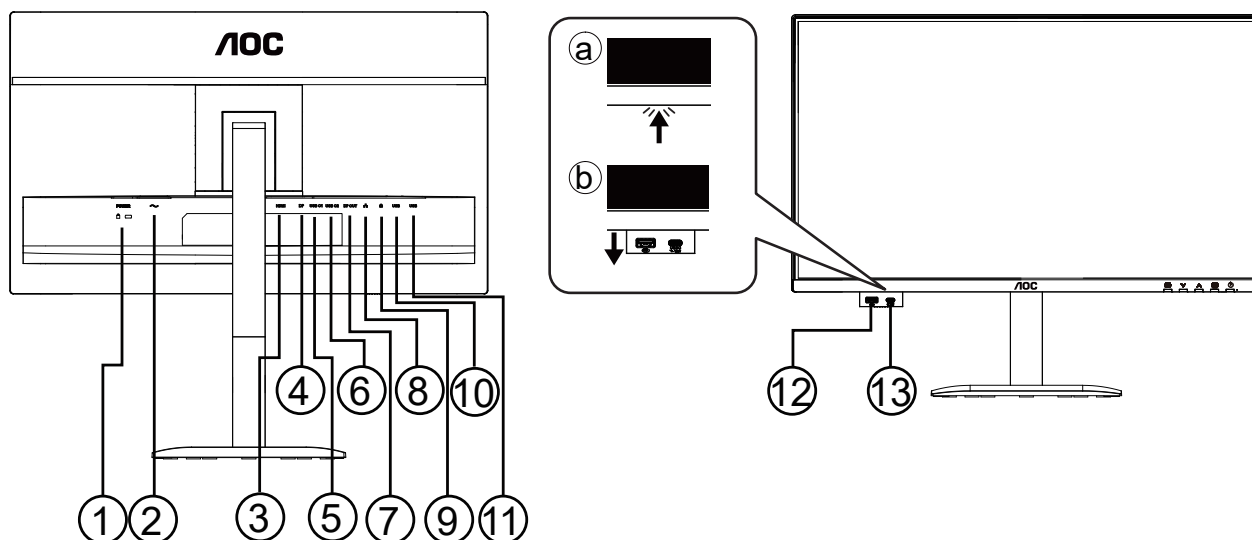
Non toccare lo schermo LCD mentre modifichi l'angolo. Toccare lo schermo LCD può causarne il danneggiamento.

⚠ Avviso

- Per evitare possibili danni allo schermo, come il distacco del pannello, assicurati che il monitor non si inclini verso il basso oltre i -5°.
- Non premere lo schermo durante la regolazione dell'angolo del monitor. Afferra solo la cornice.

Collegamento del monitor

Collegamenti dei cavi sul retro del monitor e del computer:



1. Interruttore AC
2. Alimentazione
3. HDMI
4. DisplayPort
5. USB C1 (Video, PD 96W)
6. USB C2 (Upstream, solo dati)
7. DisplayPort Out
8. RJ45
9. Cuffie
10. USB3.2 Gen2x2
11. USB3.2 Gen2x1
12. USB3.2 Gen2 downstream + ricarica
13. USB C (alimentazione fino a 15W)

Collegare al PC

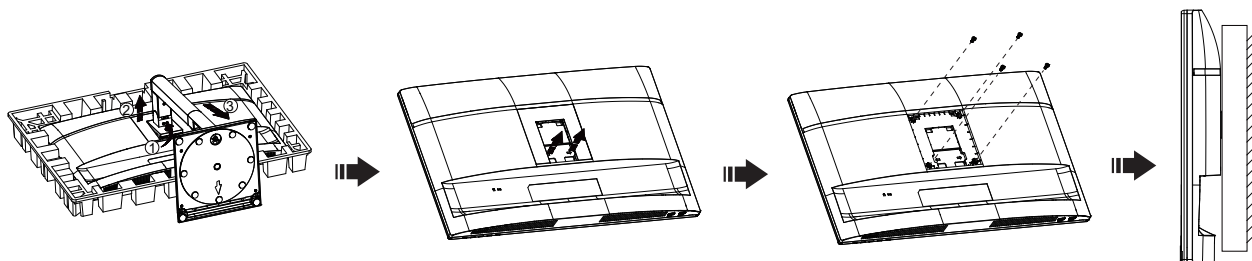
1. Collegare saldamente il cavo di alimentazione sul retro del display.
2. Spegner il computer e scollegare il cavo di alimentazione.
3. Collegare il cavo del segnale video al connettore video sul retro del computer.
4. Collegare il cavo di alimentazione del computer e del display a una presa vicina.
5. Accendere il computer e il display.

Se il monitor visualizza un'immagine, l'installazione è completata. Se non visualizza alcuna immagine, consultare la sezione Risoluzione dei problemi.

Per proteggere l'apparecchiatura, spegnere sempre il PC e il Monitor LCD prima di effettuare i collegamenti.

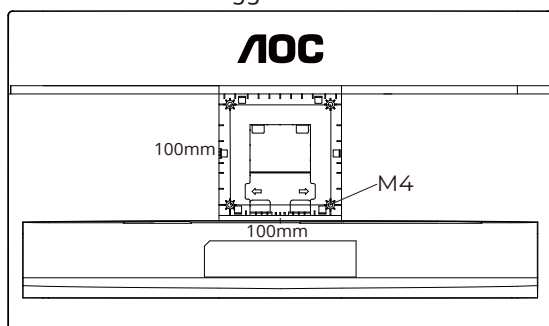
Montaggio a parete

Preparazione all'installazione di un braccio opzionale per montaggio a parete.

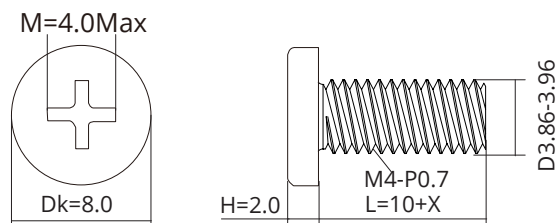



Questo monitor può essere montato su un braccio da parete acquistabile separatamente. Scollegare l'alimentazione prima di questa procedura. Seguire i seguenti passaggi:

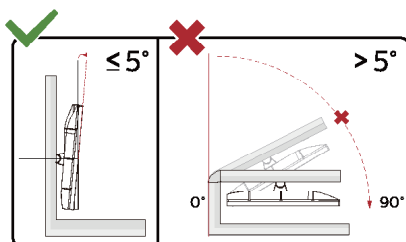
1. Rimuovere la base.
2. Seguire le istruzioni del produttore per assemblare il braccio da parete.
3. Posizionare il braccio da parete sul retro del monitor. Allineare i fori del braccio con quelli sul retro del monitor.
4. Inserire le 4 viti nei fori e serrare.
5. Ricollegare i cavi. Consultare il manuale utente fornito con il braccio opzionale da parete per le istruzioni relative al montaggio a muro.



Specifiche delle viti per il supporto a parete: M4*(10+X) mm, (X = spessore della staffa di montaggio a muro)



 **Nota:** i fori per le viti di montaggio VESA non sono disponibili per tutti i modelli. Verificare con il rivenditore o il servizio ufficiale AOC. Contattare sempre il produttore per l'installazione a muro.



* Il design del display potrebbe differire da quanto illustrato.

⚠ATTENZIONE:

1. Per evitare possibili danni allo schermo, come il distacco del pannello, assicurati che il monitor non si inclini verso il basso oltre i -5°.
2. Non premere lo schermo durante la regolazione dell'angolo del monitor. Afferra solo la cornice.

Funzione Adaptive-Sync

1. La funzione Adaptive-Sync è compatibile con DisplayPort, HDMI e USB-C.
2. Schede grafiche compatibili: la lista consigliata è la seguente; è possibile verificarla anche su www.AMD.com

Schede grafiche

- Serie Radeon™ RX Vega
- Serie Radeon™ RX 500
- Serie Radeon™ RX 400
- Serie Radeon™ R9/R7 300 (esclusi R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serie Radeon™ R9 Nano
- Serie Radeon™ R9 Fury
- Serie Radeon™ R9/R7 200 (esclusi R9 270/X, R9 280/X)

Processori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Funzione KVM

Cos'è KVM?

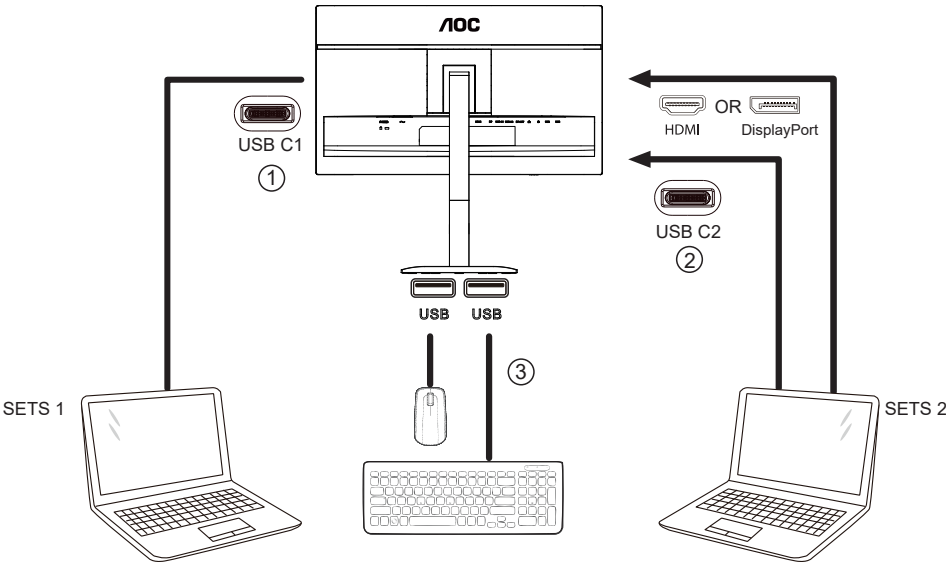
Con la funzione KVM puoi visualizzare due PC, due notebook oppure un PC e un notebook su un unico Monitor AOC e controllare entrambi i dispositivi con una sola tastiera e un solo mouse. Cambia il controllo dei tuoi dispositivi PC o notebook selezionando la sorgente del segnale di ingresso in "Input Select" nel Menu OSD.

Come si usa KVM?

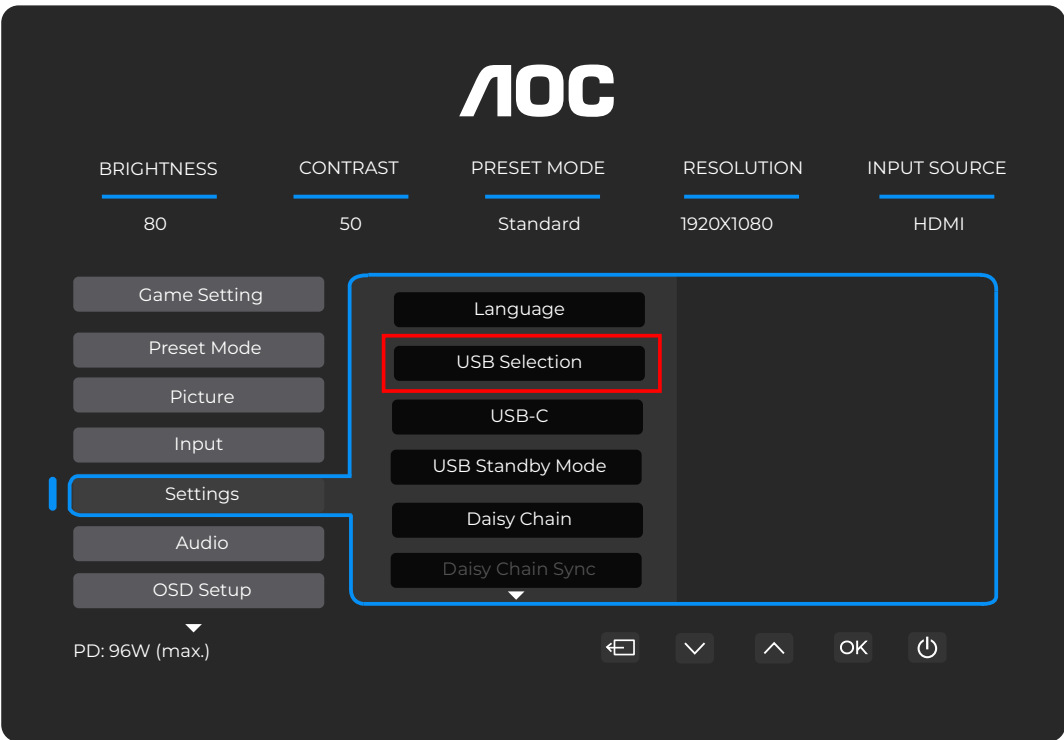
Passo 1: Collega un dispositivo (PC o notebook) al Monitor tramite USB C.

Passo 2: Collega l'altro dispositivo al Monitor tramite HDMI o DisplayPort. Collega quindi anche questo dispositivo al Monitor tramite USB C.

Passo 3: Collega le periferiche (tastiera e mouse) al Monitor tramite porta USB.



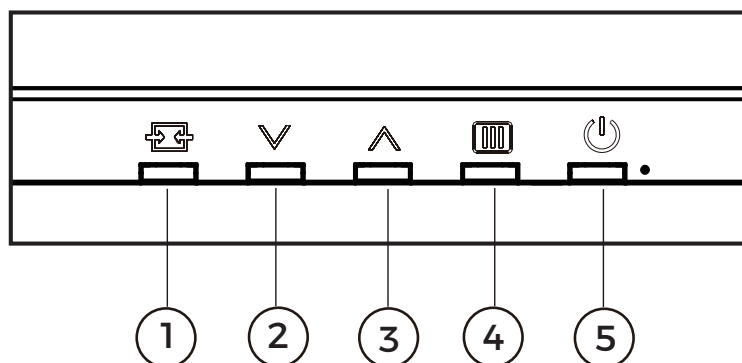
Passo 4: Accedi a Impostazioni. Vai alla pagina Configurazione OSD e seleziona "Auto", "USB C1" o "USB C2" nella scheda Selezione USB.



| Selezione USB | Descrizione funzione |
|---------------|--|
| Auto | Seleziona automaticamente USB C1 o USB C2 in base alla sorgente di ingresso. |
| USB C1 | Fornisce la funzione hub USB tramite il cavo USB C1. |
| USB C2 | Fornisce la funzione hub USB tramite il cavo USB C2. |

Regolazione

Tasti rapidi



| | |
|---|---|
| 1 | Sorgente/Uscita |
| 2 | Tasto utente (Predefinito: Modalità Preimpostata)/✓ |
| 3 | Selezione USB/∧ |
| 4 | Menu/Invio |
| 5 | Alimentazione |

Menu/Invio

Premi per visualizzare il Menu OSD o confermare la selezione.

Alimentazione

Premi il pulsante di accensione per accendere il Monitor.

Tasto utente (Modalità Preimpostata)/✓

Personalizza la funzione di questo tasto di scelta rapida nel menu OSD: Spazio colore, Modalità Preimpostata, Luminosità, Volume, Lingua, Gamma, Temperatura colore. Il valore predefinito di fabbrica è Modalità Preimpostata.

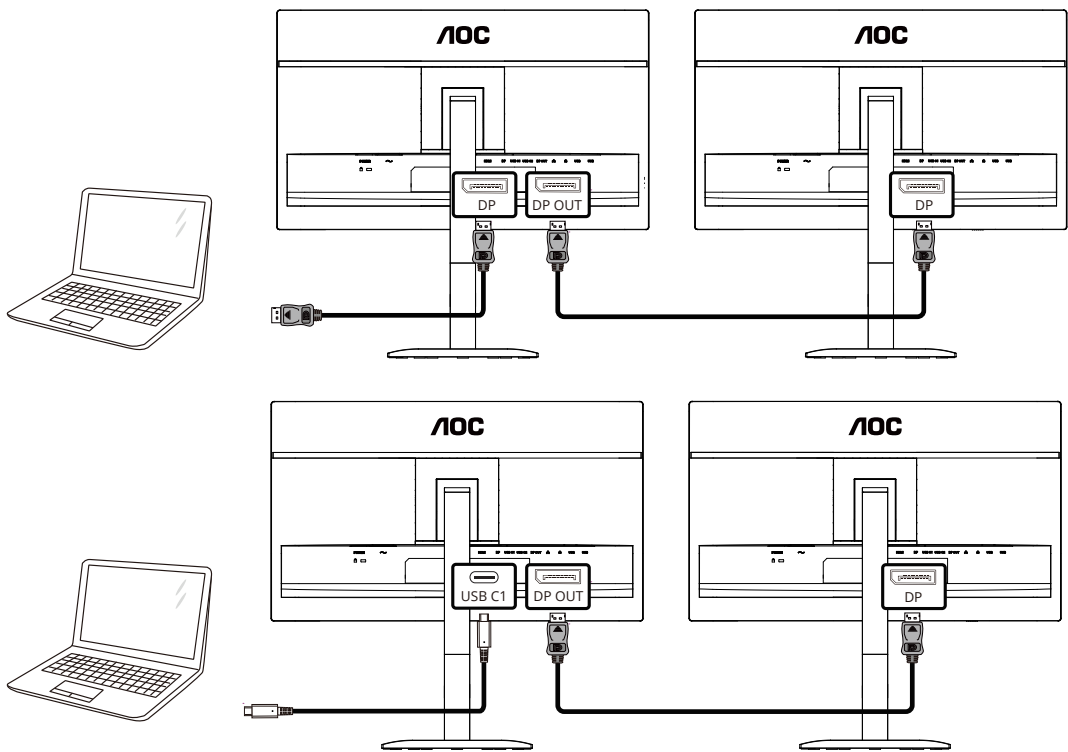
Selezione USB/∧

Quando non è presente alcun OSD, premi "∧" il tasto per aprire la funzione di Selezione USB, quindi premi "✓" o "∧" il tasto per selezionare tra Auto, USB C1, USB C2.

Sorgente/Uscita

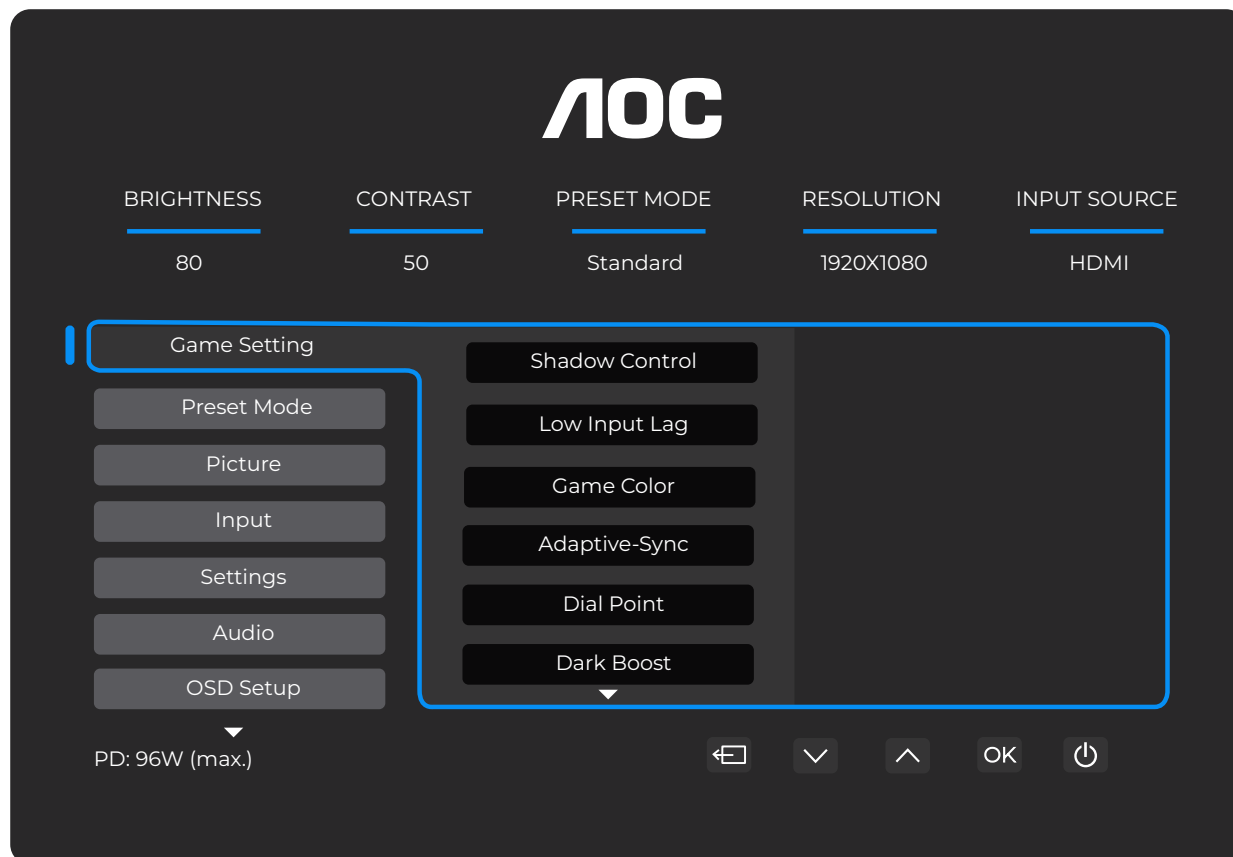
Quando l'OSD è chiuso, premere il tasto Source/Exit attiva la funzione tasto rapido Source. Quando il menu OSD è attivo, questo tasto funge da tasto di uscita (per uscire dal menu OSD).
















Catena Daisy



Impostazioni OSD

Istruzioni base e semplici sui tasti di controllo.

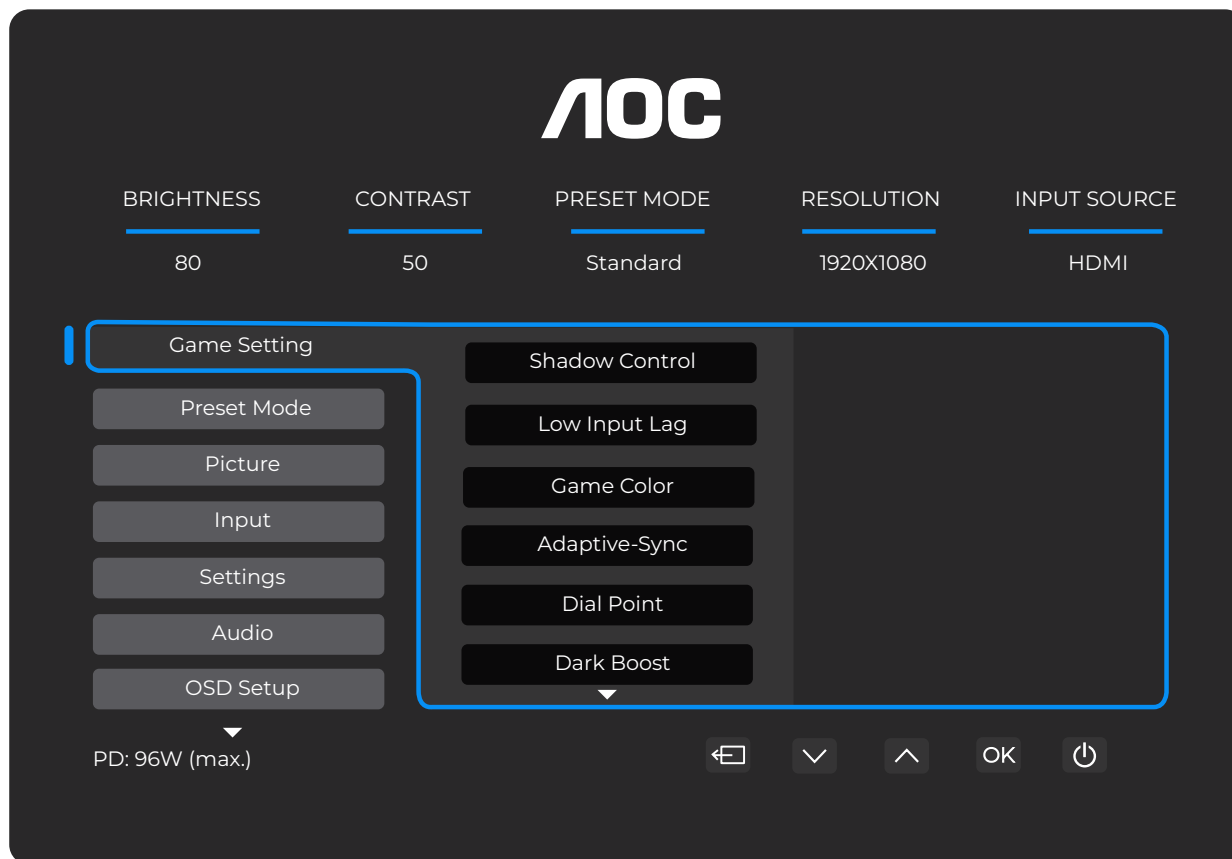


- 1). Premi il  Pulsante MENU per attivare la finestra OSD.
- 2). Premi  o  per navigare tra le funzioni. Una volta evidenziata la funzione desiderata, premi il  Pulsante MENU / OK per attivarla, premi  o  per navigare tra le funzioni del sottomenu. Una volta selezionata la funzione desiderata nel sottomenu, premi  Pulsante MENU / OK per attivarla.
- 3). Premi  o  per modificare le impostazioni della funzione selezionata. Premi  /  per uscire. Se desideri regolare un'altra funzione, ripeti i passaggi 2-3.
- 4). Funzione di Blocco OSD: per bloccare l'OSD, premi e tieni premuto il  Pulsante MENU mentre il monitor è spento, quindi premi  il pulsante di accensione per accendere il monitor. Per sbloccare l'OSD, premi e tieni premuto il  Pulsante MENU mentre il monitor è spento, quindi premi  pulsante di accensione per accendere il monitor.

Nota:

Se la risoluzione del segnale in ingresso corrisponde alla risoluzione nativa o a Adaptive-Sync, la voce "Rapporto Immagine" non è disponibile.

Impostazioni di Gioco



| | | |
|------------------------|---|--|
| Controllo ombra | 0-20 | Il controllo ombra predefinito è 0; l'utente può regolarlo da 0 a 20 per un'immagine più nitida. Se l'immagine è troppo scura per vedere chiaramente i dettagli, regola da 0 a 20 per una visione più chiara. |
| Basso ritardo di input | Disattivato/Attivato | Disattiva il frame buffer per ridurre il ritardo di input. |
| Colore Gioco | 0-20 | Colore Gioco offre 21 livelli (0-20) per regolare la saturazione e ottenere un'immagine migliore. |
| Adaptive-Sync | Disattivato/Attivato | Disabilita o abilita Adaptive-Sync. Promemoria per Adaptive-Sync: quando la funzione Adaptive-Sync è attivata, potrebbero verificarsi sfarfallii in alcune ambientazioni di gioco. |
| Punto di Mira | Disattivato / Attivato / Dinamico | La funzione 'Punto di Mira' posiziona un indicatore di mira al centro dello schermo per aiutare i giocatori a sparare in prima persona (FPS) a mirare con precisione. |
| Potenzia Scuro | Disattivato / Livello 1 / Livello 2 / Livello 3 | Migliora i dettagli nelle aree scure o luminose, regolando la luminosità nelle zone chiare per evitare sovrasaturazione. |
| MBR | 0-20 | MBR (Riduzione Sfocatura da Movimento) offre 21 livelli di regolazione per ridurre la sfocatura da movimento. Nota: 1. La funzione MBR può essere regolata quando Adaptive-Sync è disattivato e la frequenza di aggiornamento è $\geq 75\text{Hz}$. 2. La luminosità dello schermo diminuisce all'aumentare del valore di regolazione. |
| Sincronizzazione MBR | Disattivato/Attivato | Disabilita o abilita la sincronizzazione MBR (Motion Blur Remove). |

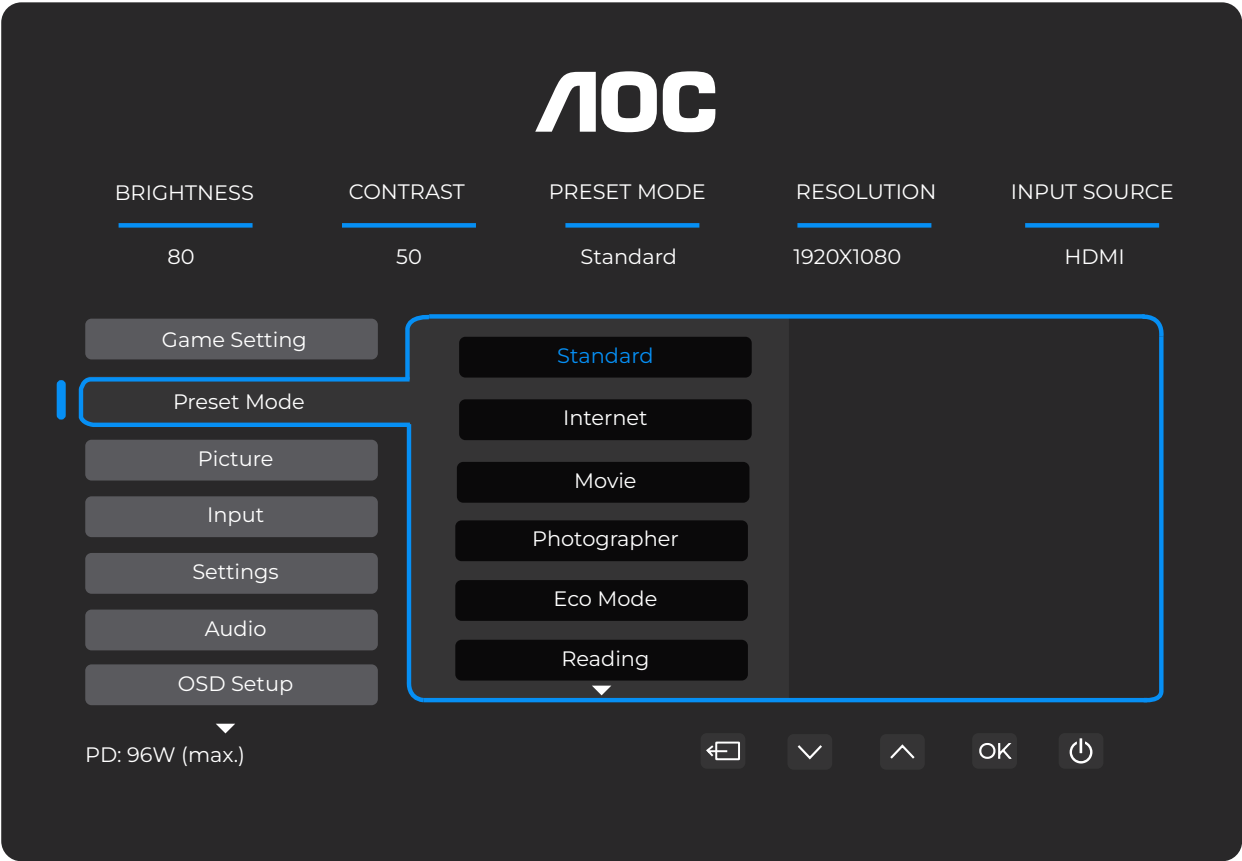
| | | |
|-----------|--------------------------------------|--|
| Overdrive | Off / Debole / Medio / Forte / Boost | <p>Regola il tempo di risposta.</p> <p>Nota:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se l'utente imposta OverDrive su "Forte", l'immagine visualizzata potrebbe risultare sfocata. Gli utenti possono regolare il livello di OverDrive o disattivarlo in base alle proprie preferenze. 2. La funzione "Boost" è opzionale quando Adaptive-Sync è disabilitato e la frequenza di aggiornamento è $\geq 75\text{Hz}$. 3. La luminosità dello schermo diminuisce quando la funzione "Boost" è attivata. |
|-----------|--------------------------------------|--|

Nota:

1). Quando "Lettura / Effetto HDR – Immagine / Effetto HDR – Film / Effetto HDR – Gioco / Uniformità / FPS / RTS / Corse" nella "Modalità Preimpostata" è attivato, le voci "Dark Boost", "Shadow Control" e "Game Color" non possono essere modificate.

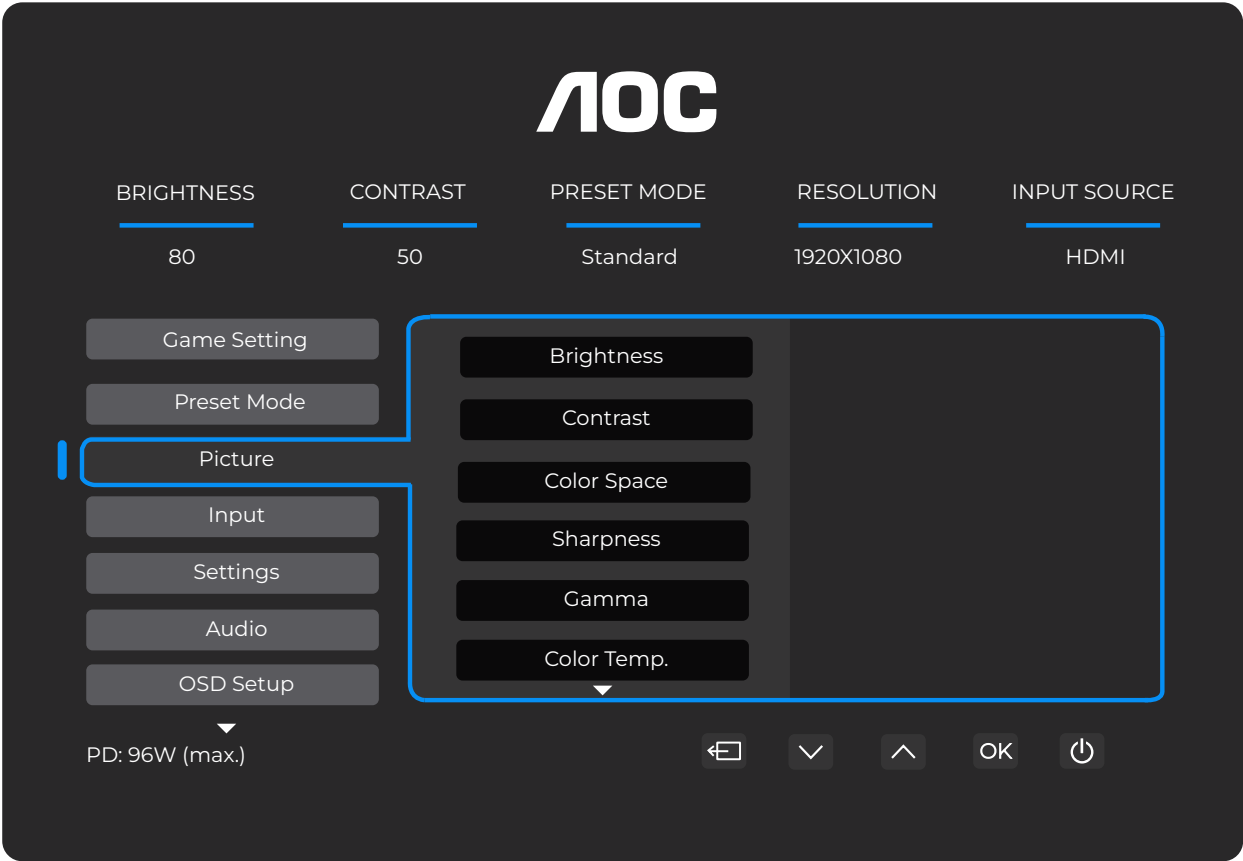
2). Quando "HDR" è diverso da spento, gli elementi "Dark Boost", "Shadow Control" e "Game Color" non possono essere regolati.

Modalità Preimpostata



| | |
|------------------------|--|
| Standard | Modalità Standard. |
| Internet | Modalità Internet. |
| Film | Modalità Film. |
| Fotografo | Modalità Fotografo. |
| Modalità Eco | Modalità Eco |
| Lettura | Modalità Lettura. |
| Effetto HDR - Immagine | Imposta l'effetto HDR in base alle tue esigenze di utilizzo. |
| Effetto HDR - Film | |
| Effetto HDR - Gioco | |
| Sport | Modalità Sport. |
| D-Mode | D-Mode |
| FPS | Per giocare a FPS (First Person Shooter). Migliora il livello del nero nei temi scuri. |
| RTS | Per giocare a RTS (Real Time Strategy). Migliora la qualità dell'immagine. |
| Corse | Per giocare a titoli di corse, garantisce il tempo di risposta più rapido e un'elevata saturazione dei colori. |
| Reimposta Colore | Reimposta il colore ai valori predefiniti. |

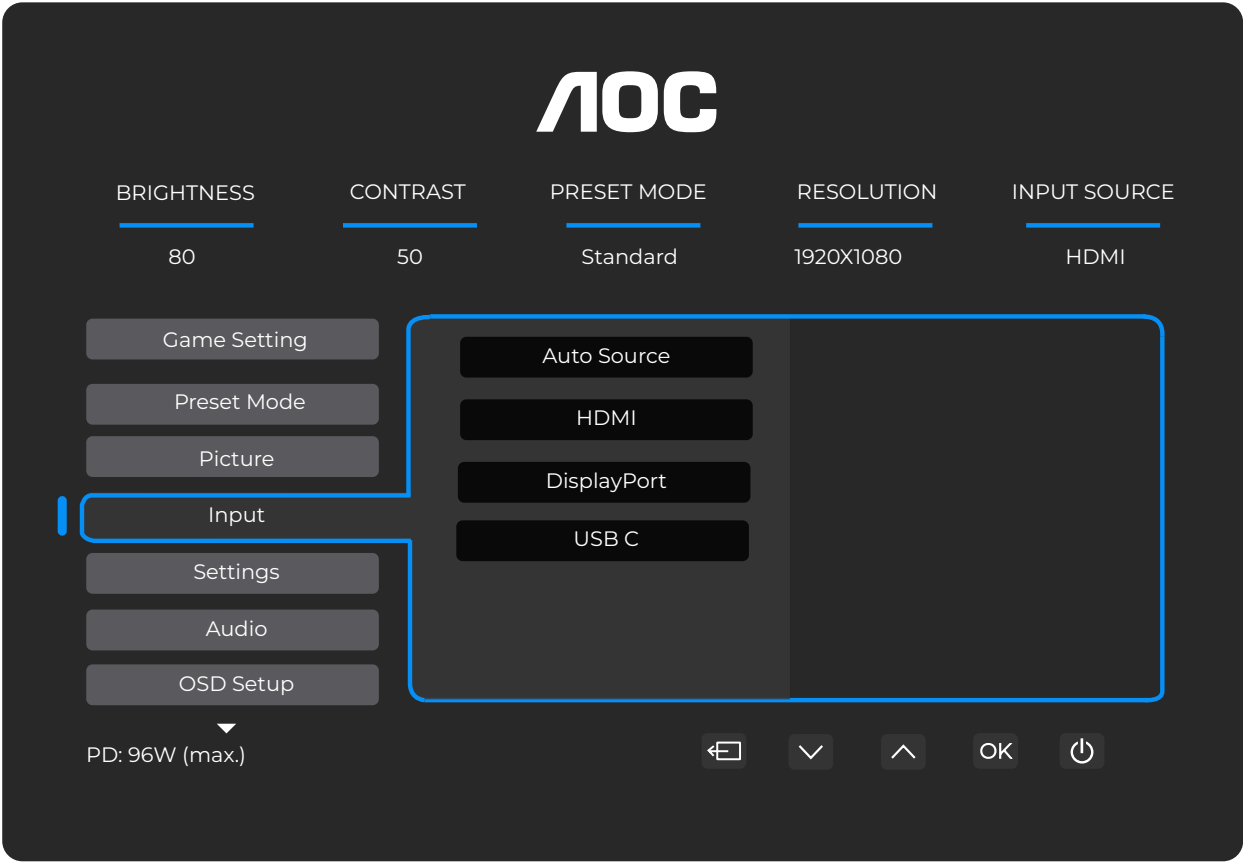
Immagine



| | | |
|--------------------|----------------------|---|
| Luminosità | 0-100 | Regolazione della retroilluminazione. |
| Contrast | 0-100 | Contrasto nel registro digitale. |
| Spazio colore | Native del pannello | Spazio colore standard del pannello. |
| | sRGB | Spazio colore sRGB. |
| Nitidezza | 0-100 | Regolazione della nitidezza. |
| Gamma | 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6 | Regola il gamma. |
| Temperatura colore | Native | Richiama la temperatura colore native dalla EEPROM. |
| | 5000K | Richiama la temperatura colore 5000K dalla EEPROM. |
| | 6500K | Richiama la temperatura colore 6500K dalla EEPROM. |
| | 7500K | Richiama la temperatura colore 7500K dalla EEPROM. |
| | 8200K | Richiama la temperatura colore 8200K dalla EEPROM. |
| | 9300K | Richiama la temperatura colore 9300K dalla EEPROM. |
| | 11500K | Richiama la temperatura colore 11500K dalla EEPROM. |
| | Definito dall'utente | Ripristina la temperatura colore dalla EEPROM. |
| Rosso | 0-100 | Guadagno rosso dal registro digitale. |
| Verde | 0-100 | Guadagno verde dal registro digitale. |

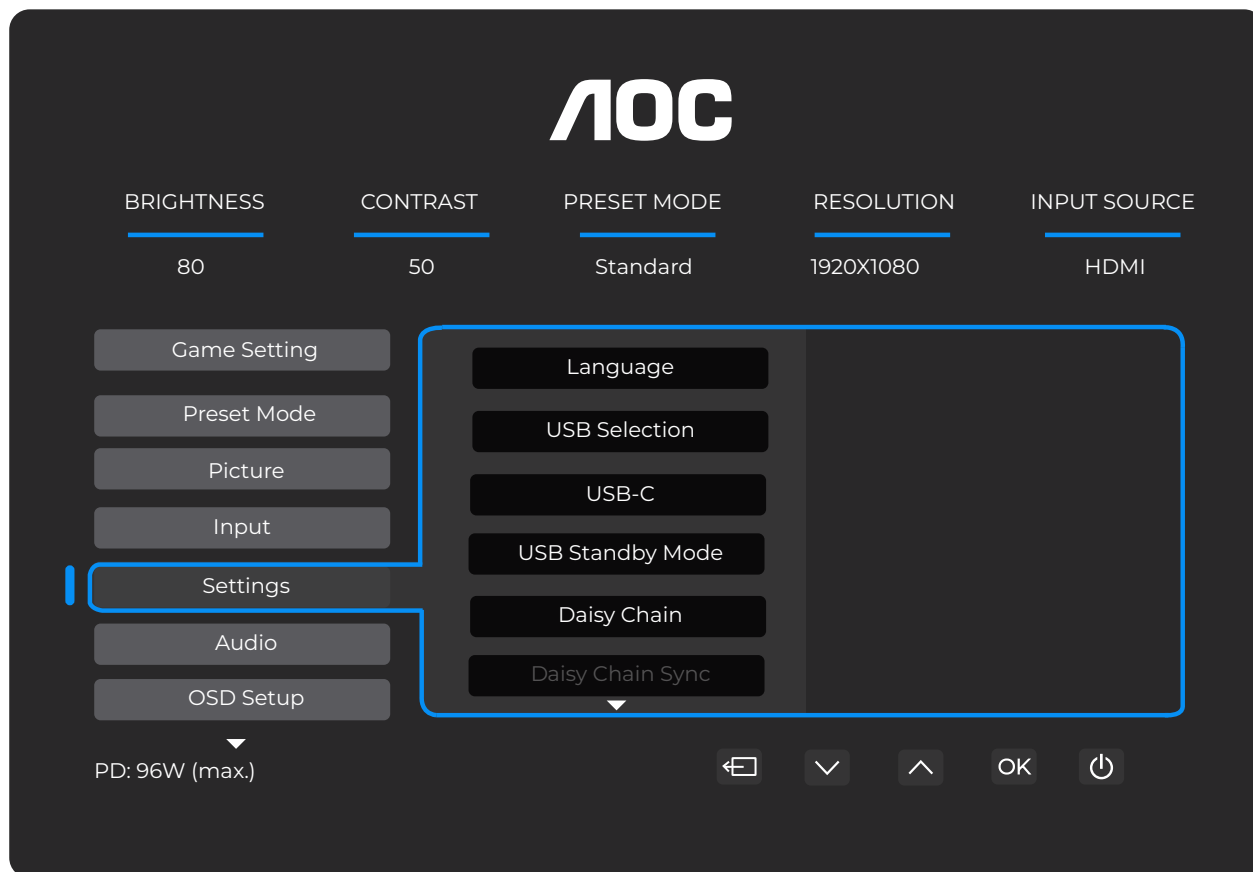
| | | |
|-------------------|------------------------------|---|
| Blu | 0-100 | Guadagno blu dal registro digitale. |
| DCR | Disattivato | Disabilita il rapporto di contrasto dinamico. |
| | Attivato | Abilita il rapporto di contrasto dinamico. |
| Clear Vision | Spento/Debole/Medio/Forte | Regola Clear Vision |
| Rapporto immagine | Completo/ Proporzioni/1:1 | Seleziona il rapporto d'aspetto per la visualizzazione. |

Ingresso



| | |
|---------------------|--|
| Sorgente automatica | Seleziona automaticamente la sorgente del segnale. |
| HDMI | Seleziona la sorgente del segnale HDMI. |
| DisplayPort | Seleziona la sorgente del segnale DisplayPort. |
| USB C | Seleziona la sorgente del segnale USB C. |

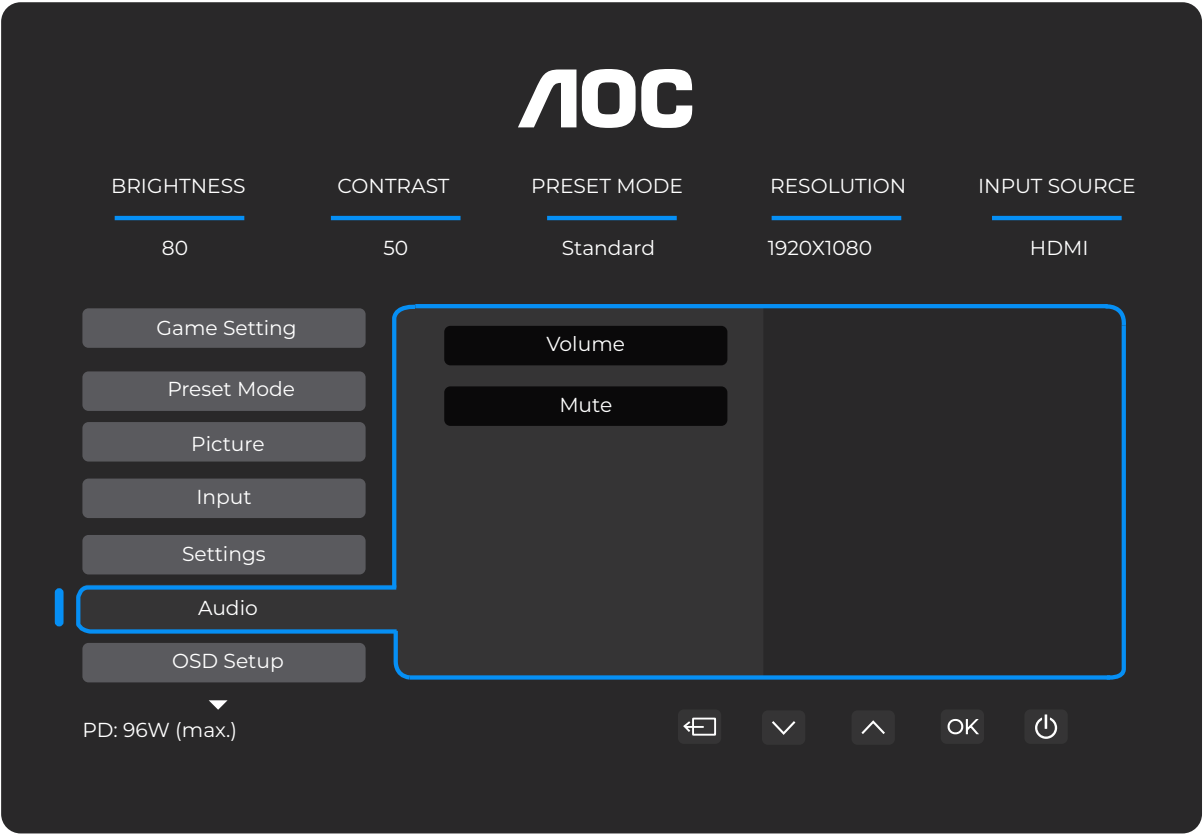
Impostazioni



| | | |
|------------------------------|--|--|
| Lingua | | Seleziona la lingua dell'OSD. |
| Selezione USB | Auto / USB C1 / USB C2 | Seleziona il percorso per i dati USB Uplink. |
| USB-C | Alta velocità dati/ Alta risoluzione | Se desideri collegare un dispositivo USB-C, imposta la modalità USB su Alta risoluzione o Alta velocità dati. |
| Modalità standby USB | Disattivato/Attivato | Attiva/Disattiva la modalità standby USB. |
| Daisy Chain | Disattivato / Estendi / Clona | La funzione Daisy Chain consente il collegamento di più monitor. Questo Monitor AOC è dotato di interfaccia DisplayPort e DisplayPort su USB-C, permettendo il daisy chaining di più schermi. |
| Sincronizzazione Daisy Chain | Fuori sincronizzazione / Sincronizzazione OSD / Sincronizzazione bassa luminosità / Sincronizzazione media luminosità / Sincronizzazione alta luminosità | Basandosi sulla Daisy Chain, ottieni funzionalità sincronizzate di colore e lingua per più display |
| Smart Power | Disattivato/Attivato | Attiva/Disattiva Smart Power. |
| DPS | Disattivato/Attivato | Attiva/Disattiva DPS. |
| Promemoria pausa | Disattivato/Attivato | Avviso pausa se l'utente lavora continuamente per più di 1 ora. |
| Timer spegnimento (h) | 0-24 | Seleziona il tempo per lo spegnimento DC. |
| DDC/CI | No / Sì | Attiva/Disattiva il supporto DDC/CI. |
| Avviso risoluzione | Disattivato/Attivato | Avviso risoluzione ottimale. |

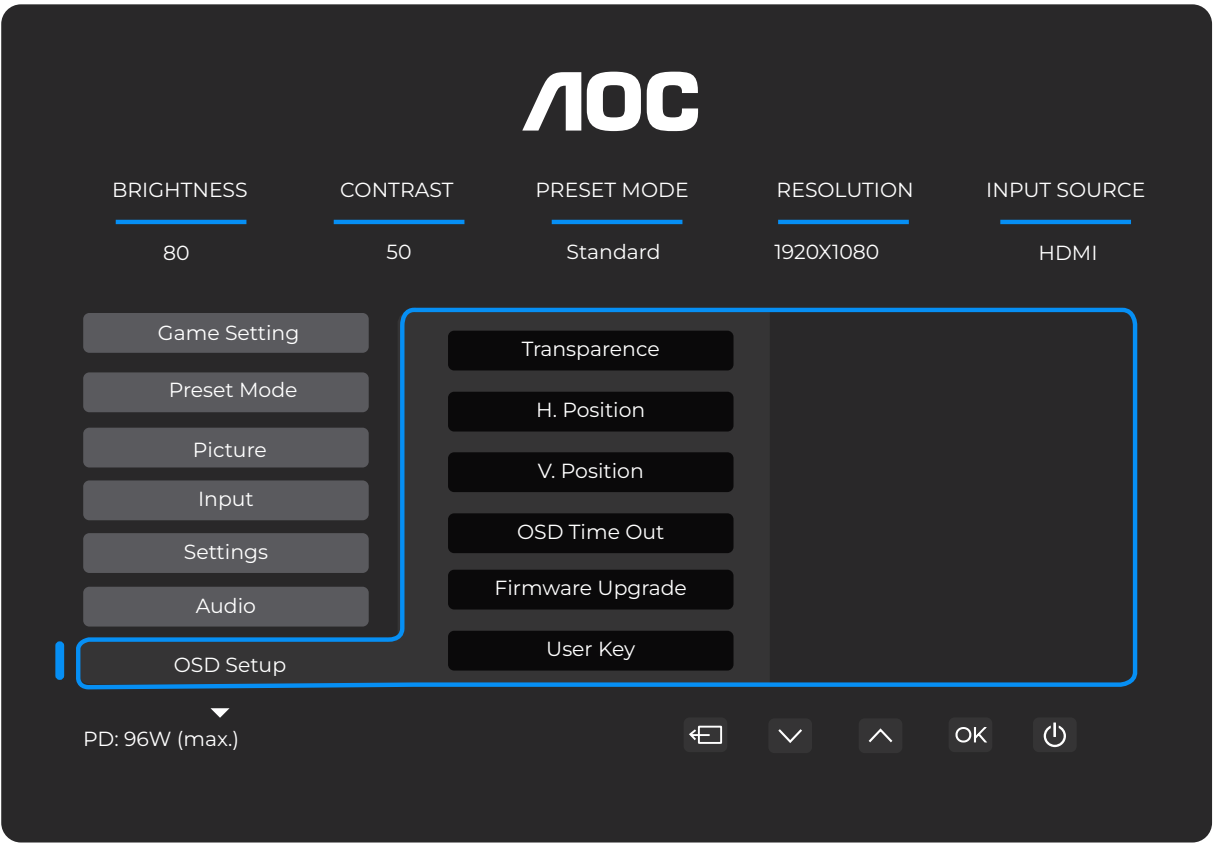
| | | |
|------------|-------------------|--|
| Ripristina | No / Sì | Ripristina il menu ai valori predefiniti. |
| | ENERGY STAR® o No | ENERGY STAR® disponibile per modelli selezionati |

Audio



| | | |
|--------|--------------------------|-------------------------|
| Volume | 0-100 | Regolazione del volume. |
| Muto | Disattivato/ Attivato | Disattiva il volume. |

Configurazione OSD



| | | |
|------------------------|--|---|
| Trasparenza | 0-100 | Regola la trasparenza dell'OSD. |
| Posizione orizzontale | 0-100 | Regola la posizione orizzontale dell'OSD. |
| Posizione verticale | 0-100 | Regola la posizione verticale dell'OSD. |
| Timeout OSD | 5-120 | Regola il timeout dell'OSD. |
| Aggiornamento firmware | No / Sì | Aggiorna il firmware tramite USB. |
| Tasto utente | Spazio colore/ Modalità Preimpostata / Luminosità / Volume / Lingua / Gamma / Temperatura colore | Menu scorciatoia tasto "V" impostato dall'utente. |

Informazioni

AOC

BRIGHTNESS

80

CONTRAST

50

PRESET MODE

Standard

RESOLUTION

1920X1080

INPUT SOURCE

HDMI

Information

InputHDMI

Resolution1920x1080@60Hz

Brightness80

Gamma2.2

HBR2/HBR3HBR2

SN000000000

FW VersionV1.00

Firmware DateXXXXX

SyncNA

PD: 96W (max.)

▼

▲

OK

Indicatore LED

| Stato | Colore LED |
|------------------------|------------|
| Modalità piena potenza | Bianco |
| Modalità attivo-spento | Arancione |

Risoluzione problemi

| Problemi e domande | Soluzioni possibili |
|--|--|
| LED di alimentazione non acceso | Verificare che il pulsante di accensione sia attivo e che il cavo di alimentazione sia collegato correttamente a una presa di corrente con messa a terra e al monitor. |
| Nessuna immagine sullo schermo | <ul style="list-style-type: none"> • Il cavo di alimentazione è collegato correttamente? Controllare la connessione del cavo di alimentazione e dell'alimentazione. • Il cavo video è collegato correttamente? (Collegato tramite cavo HDMI) Controlla la connessione del cavo HDMI. (Collegato tramite cavo DisplayPort) Controlla la connessione del cavo DisplayPort. * L'ingresso HDMI/DisplayPort non è disponibile su tutti i modelli. • Se l'alimentazione è attiva, riavvia il computer per visualizzare la schermata iniziale (la schermata di accesso). Se appare la schermata iniziale (la schermata di accesso), avvia il computer in modalità appropriata (modalità provvisoria per Windows 7/8/10) e quindi modifica la frequenza della scheda video. (Consulta la sezione Impostazione della risoluzione ottimale) Se la schermata iniziale (la schermata di accesso) non appare, contatta il Centro assistenza o il rivenditore. • Vedi "Ingresso non supportato" sullo schermo? Questo messaggio appare quando il segnale della scheda video supera la risoluzione massima e la frequenza che il monitor è in grado di gestire correttamente. Regola la risoluzione e la frequenza massima supportate dal monitor. • Verifica che i driver del Monitor AOC siano installati. |
| L'immagine è sfocata e presenta fenomeni di ghosting | Regola i controlli di contrasto e luminosità. Premi il tasto rapido (AUTO) per la regolazione automatica. Assicurati di non utilizzare un cavo di prolunga o uno switch. Si consiglia di collegare il monitor direttamente al connettore di uscita della scheda video sul retro. |
| L'immagine vibra, sfarfalla o mostra un motivo ondulatorio | Allontana i dispositivi elettrici che possono causare interferenze il più possibile dal monitor. Utilizza la frequenza di aggiornamento massima supportata dal monitor alla risoluzione impostata. |
| Il monitor è bloccato in modalità Attivo Off" | L'interruttore di alimentazione del computer deve essere nella posizione ON. La scheda video del computer deve essere inserita saldamente nello slot. Verifica che il cavo video del monitor sia collegato correttamente al computer. Controlla il cavo video del monitor e assicurati che nessun pin sia piegato. Controlla che il computer sia operativo premendo il tasto CAPS LOCK sulla tastiera mentre osservi il LED CAPS LOCK: il LED dovrebbe accendersi o spegnersi dopo la pressione del tasto. |
| Manca uno dei colori primari (ROSSO, VERDE o BLU) | Ispeziona il cavo video del Monitor e assicurati che nessun pin sia danneggiato. Verifica che il cavo video del monitor sia collegato correttamente al computer. |
| L'immagine sullo schermo non è centrata o dimensionata correttamente. | Regola la posizione orizzontale e verticale oppure premi il tasto rapido (AUTO). |
| L'immagine presenta difetti di colore (il bianco non appare bianco). | Regola i colori RGB o seleziona la temperatura colore desiderata. |
| Disturbi orizzontali o verticali sullo schermo. | Utilizza la modalità di spegnimento di Windows 7/8/10/11 per regolare CLOCK e FOCUS. Premi il tasto rapido (AUTO) per la regolazione automatica. |
| Regolamentazione e assistenza | Consulta le informazioni su Regolamentazione e Assistenza su www.aoc.com (per trovare il modello acquistato nel tuo paese e le informazioni su Regolamentazione e Assistenza nella pagina Supporto). |

Specifiche

Specifiche generali

| | | | |
|-------------------------|--|--|---------------------------|
| Pannello | Nome modello | 24P4CV | |
| | Sistema di pilotaggio | TFT Color LCD | |
| | Dimensione visibile dell'immagine | 60,5 cm diagonale | |
| | Passo pixel | 0,2745 mm (H) x 0,2745 mm (V) | |
| | Colore display | 16,7M colori | |
| Altro | Intervallo di scansione orizzontale | 30-140 kHz | |
| | Dimensione scansione orizzontale (massima) | 527,04 mm | |
| | Intervallo di scansione verticale | 48-120 Hz | |
| | Dimensione scansione verticale (massima) | 296,46 mm | |
| | Risoluzione preset ottimale | 1920x1080@60Hz | |
| | Risoluzione massima | 1920x1080@120Hz | |
| | Plug & Play | VESA DDC2B/CI | |
| | Alimentazione | 100-240 V~ 50/60 Hz 2A | |
| | Consumo energetico | Tipico (luminosità e contrasto predefiniti) | 21W |
| | | Massimo (luminosità = 100, contrasto = 100) | ≤160W |
| | | Modalità standby | ≤ 0,3W |
| | Dissipazione del calore | Funzionamento normale | 71,67 BTU/h (tipico) |
| | | Sospensione (modalità standby) | <1,02 BTU/h |
| | | Modalità spento | <0 BTU/h |
| | | Modalità spento (interruttore AC) | 0 BTU/h |
| Caratteristiche fisiche | Tipo di connettore | HDMI, DisplayPort, RJ45, Cuffie, USB C USB C1: Video, PD 96W USB C2: Upstream, solo dati USBx4 (inferiori per ricarica rapida) USB C: Alimentazione fino a 15W | |
| | Tipo di cavo segnale | Staccabile | |
| Ambientale | Temperatura | Operativa | 0°C~40°C |
| | | Non operativa | -25°C~55°C |
| | Umidità | Operativa | 10%~85% (non condensante) |
| | | Non operativa | 5%~93% (non condensante) |
| | Altitudine | Operativa | 0m~5000m (0ft~16404ft) |
| | | Non operativa | 0m~12192m (0ft~40000ft) |

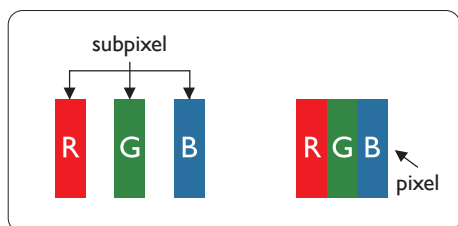


Politica AOC sui difetti di pixel del pannello dei Monitor

AOC si impegna a fornire prodotti di massima qualità. Utilizziamo alcuni dei processi produttivi più avanzati del settore e applichiamo rigorosi controlli di qualità. Tuttavia, i difetti di pixel o sottopixel sui pannelli dei Monitor utilizzati sono talvolta inevitabili.

Nessun produttore può garantire che tutti i pannelli siano privi di difetti di pixel, ma AOC garantisce che qualsiasi monitor con un numero inaccettabile di difetti sarà riparato o sostituito in garanzia. Questa comunicazione spiega i diversi tipi di difetti di pixel e definisce i livelli di difetto accettabili per ciascun tipo. Per beneficiare della riparazione o della sostituzione in garanzia, il numero di difetti dei pixel su un pannello del Monitor deve superare questi livelli accettabili. Ad esempio, non più dello 0,0004% dei sotto-pixel su un Monitor può risultare difettoso.

Inoltre, AOC stabilisce standard di qualità ancora più elevati per alcuni tipi o combinazioni di difetti di pixel che risultano più evidenti rispetto ad altri. Questa politica è valida a livello mondiale.



Pixel e sotto-pixel

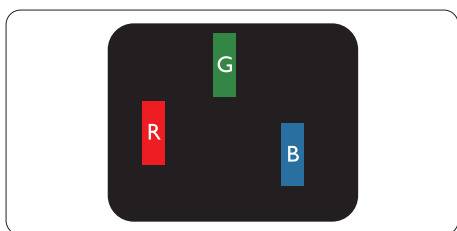
Un pixel, o elemento dell'immagine, è composto da tre sotto-pixel nei colori primari rosso, verde e blu. Molti pixel insieme formano un'immagine. Quando tutti i sotto-pixel di un pixel sono accesi, i tre sotto-pixel colorati appaiono come un singolo pixel bianco. Quando sono tutti spenti, i tre sotto-pixel colorati appaiono come un singolo pixel nero. Altre combinazioni di sotto-pixel accesi e spenti appaiono come pixel singoli di altri colori.

Tipi di difetti di pixel

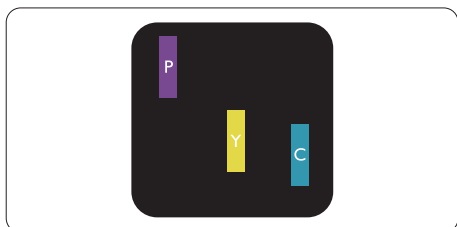
I difetti di pixel e sotto-pixel si manifestano sullo schermo in modi diversi. Esistono due categorie di difetti di pixel e diversi tipi di difetti di sotto-pixel in ciascuna categoria.

Difetti di punti luminosi

I difetti di punti luminosi si manifestano come pixel o sub-pixel sempre accesi o 'attivi'. In altre parole, un punto luminoso è un sub-pixel che risalta sullo schermo quando il Monitor visualizza un pattern scuro. Questi sono i tipi di difetti di punti luminosi.

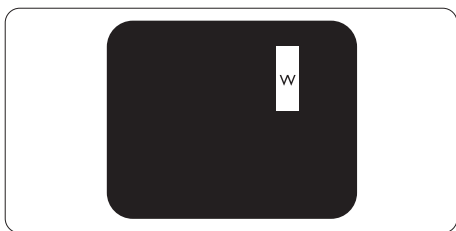


Un sub-pixel rosso, verde o blu acceso.



Due sub-pixel adiacenti accesi:

- Rosso + Blu = Viola
- Rosso + Verde = Giallo
- Verde + Blu = Ciano (azzurro)



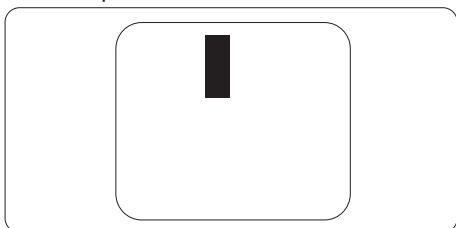
Tre sub-pixel adiacenti accesi (un pixel bianco).

Nota

Un punto luminoso rosso o blu deve essere più del 50% più luminoso rispetto ai punti circostanti, mentre un punto luminoso verde deve essere più luminoso del 30% rispetto ai punti circostanti.

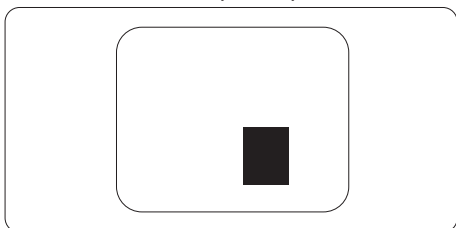
Difetti di punti neri

I difetti di punti neri si manifestano come pixel o sub-pixel sempre spenti o 'disattivi'. In altre parole, un punto scuro è un sub-pixel che risalta sullo schermo quando il Monitor visualizza un pattern chiaro. Questi sono i tipi di difetti di punti neri.



Prossimità di difetti di pixel

Poiché i difetti di pixel e sub-pixel dello stesso tipo, vicini tra loro, possono risultare più evidenti, AOC specifica anche le tolleranze per la prossimità dei difetti di pixel.

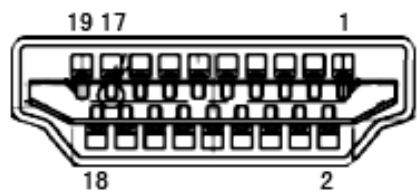


Modalità di visualizzazione preimpostate

| STANDARD | RISOLUZIONE (±1Hz) | FREQUENZA ORIZZONTALE (KHz) | FREQUENZA VERTICALE (Hz) |
|-------------------|--------------------|-----------------------------|--------------------------|
| VGA | 640x480@60Hz | 31.469 | 59.94 |
| | 640x480@72Hz | 37.861 | 72.809 |
| | 640x480@75Hz | 37.500 | 75.000 |
| MODALITÀ MAC VGA | 640x480@67Hz | 35.000 | 66.667 |
| MODALITÀ IBM | 720x400@70Hz | 31.469 | 70.087 |
| SVGA | 800x600@56Hz | 35.156 | 56.25 |
| | 800x600@60Hz | 37.879 | 60.317 |
| | 800x600@72Hz | 48.077 | 72.188 |
| | 800x600@75Hz | 46.875 | 75.000 |
| MODALITÀ MAC SVGA | 832x624@75Hz | 49.725 | 74.500 |
| XGA | 1024x768@60Hz | 48.363 | 60.004 |
| | 1024x768@70Hz | 56.476 | 70.069 |
| | 1024x768@75Hz | 60.023 | 75.029 |
| SXGA | 1280x1024@60Hz | 63.981 | 60.020 |
| | 1280x1024@75Hz | 79.976 | 75.025 |
| WSXG | 1280x720@60Hz | 44.772 | 59.855 |
| | 1280x960@60Hz | 60.000 | 60.000 |
| WXGA+ | 1440x900@60Hz | 55.935 | 59.876 |
| WSXGA+ | 1680x1050@60Hz | 64.674 | 59.883 |
| FHD | 1920x1080@60Hz | 67.500 | 60.000 |
| | 1920x1080@75Hz | 83.894 | 74.973 |
| | 1920x1080@100Hz | 110.000 | 100.000 |
| | 1920x1080@120Hz | 137.284 | 120.003 |

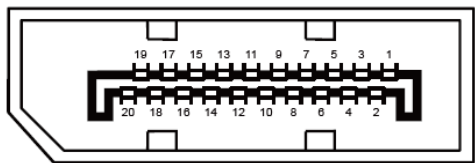
Nota: Secondo lo standard VESA, potrebbe verificarsi un margine di errore (+/-1 Hz) nel calcolo della frequenza di aggiornamento (frequenza di campo) tra diversi sistemi operativi e schede grafiche. Per migliorare la compatibilità, la frequenza di aggiornamento nominale di questo prodotto è stata arrotondata. Fare riferimento al prodotto reale.

Assegnazione pin



Cavo segnale colore a 19 pin

| Numero Pin | Nome segnale | Numero Pin | Nome segnale | Numero Pin | Nome segnale |
|------------|-------------------------|------------|----------------------------------|------------|----------------------|
| 1. | Dati TMDS 2+ | 9. | Dati TMDS 0- | 17. | Massa DDC/CEC |
| 2. | Schermatura dati TMDS 2 | 10. | Clock TMDS + | 18. | Alimentazione +5V |
| 3. | Dati TMDS 2- | 11. | Schermatura clock TMDS | 19. | Rilevamento hot plug |
| 4. | Dati TMDS 1+ | 12. | Clock TMDS - | | |
| 5. | Schermatura dati TMDS 1 | 13. | CEC | | |
| 6. | Dati TMDS 1- | 14. | Riservato (N.C. sul dispositivo) | | |
| 7. | Dati TMDS 0+ | 15. | SCL | | |
| 8. | Schermatura dati TMDS 0 | 16. | SDA | | |



Cavo segnale colore a 20 pin

| Numero Pin | Nome segnale | Numero Pin | Nome segnale |
|------------|---------------|------------|----------------------|
| 1 | ML_Lane 3 (n) | 11 | GND |
| 2 | GND | 12 | ML_Lane 0 (p) |
| 3 | ML_Lane 3 (p) | 13 | CONFIG1 |
| 4 | ML_Lane 2 (n) | 14 | CONFIG2 |
| 5 | GND | 15 | AUX_CH (p) |
| 6 | ML_Lane 2 (p) | 16 | GND |
| 7 | ML_Lane 1 (n) | 17 | AUX_CH (n) |
| 8 | GND | 18 | Rilevamento hot plug |
| 9 | ML_Lane 1 (p) | 19 | Ritorno DP_PWR |
| 10 | ML_Lane 0 (n) | 20 | DP_PWR |

Plug and Play

Funzionalità Plug & Play DDC2B

Questo monitor è dotato di funzionalità VESA DDC2B conformi allo STANDARD VESA DDC. Consente al monitor di informare il sistema host della propria identità e, a seconda del livello DDC utilizzato, di comunicare ulteriori informazioni sulle sue capacità di visualizzazione.

Il DDC2B è un canale dati bidirezionale basato sul protocollo I2C. L'host può richiedere informazioni EDID tramite il canale DDC2B.

